

# Introducción a Markdown

---



Markdown es un lenguaje de marcado, el cuál nos agrega formato a documentos de texto sin formato. Es decir, si quisiéramos añadir un encabezado **h2** a nuestro texto sería tan sencillo cómo lo siguiente:

```
## Soy un Encabezado
```

Y este sería el resultado que veríamos:

## Soy un Encabezado

Fue Creado por [John Gruber](#) en 2004, y ahora es uno de los lenguajes de marcado más populares del mundo.

## ¿Por qué se recomienda usarlo?

- Se puede usar en cualquier plataforma, independientemente del sistema operativo donde se ejecute.
- Se suele usar para crear notas, libros, sitios web, presentaciones, documentos.
- Los archivos con formato Markdown se pueden abrir con cualquier aplicación.

## Sintaxis

La mejor manera de aprender cómo funciona Markdown es aprender su sintaxis, vamos a ver los distintos tipos más comunes que se suelen utilizar.

### Encabezados

Los encabezados se crean con el carácter #, este sería equivalente a un **h1**, y según vayamos añadiendo más almohadillas tendríamos **diferentes niveles jerárquicos**.

```
# Encabezado h1
## Encabezado h2
### Encabezado h3
#### Encabezado h4
```

Este sería su resultado:

# Encabezado h1

---

## Encabezado h2

### Encabezado h3

#### Encabezado h4

## Párrafos

Los párrafos se crean usando la etiqueta `<p>` o simplemente dejando un espacio en blanco entre dos bloques de texto y de esta forma nos crearía también un salto de línea.

Cuidado con el uso de etiquetas HTML, ya que en algunos sitios se pueden bloquear para evitar ataques de inyección de código.

```
<p>Soy un Párrafo</p>

Ahora creo una línea

y hago un salto de línea
```

Así se vería el resultado:

Soy un Párrafo

Ahora creo una línea

y hago un salto de línea

## Líneas horizontales

Con **Markdown** podemos crear líneas horizontales, igual que hacemos en HTML con la etiqueta `<hr>`, podemos crearla de la siguientes formas:

```
***
o también podríamos usar
---
```

Y aquí vemos nuestra línea horizontal.

---

## Texto en cursiva

Con **Markdown** podemos escribir texto en cursiva haciendo uso de un asterisco `*` o un guion bajo `_`.

```
Soy un *texto en cursiva*

Soy otro _texto en cursiva_
```

Y su resultado:

Soy un *texto en cursiva*

Soy otro *texto en cursiva*

## Texto en negrita

Para resaltar un texto en negrita, **Markdown** nos da dos formas de hacerlo. La primera forma sería haciendo uso de dos asteriscos **\*\***, y la segunda manera con dos guiones bajos **\_\_**.

```
Soy un **texto en negrita**.
```

```
Una segunda forma de poner el __texto en negrita__.
```

Y así se nos mostraría:

Soy un **texto en negrita**.

Una segunda forma de poner el **texto en negrita**.

Incluso podemos combinar el texto en cursiva y el texto en negrita. Esto sería un par de ejemplos de cómo usarlos.

```
Soy un ***texto en negrita y cursiva***.
```

```
Soy otro **_texto en negrita y cursiva_**.
```

Así se sería el resultado:

Soy un ***texto en negrita y cursiva***.

Soy otro ***texto en negrita y cursiva***.

## Enlaces

Para crear un enlace con **Markdown**, usaremos corchetes para poner el texto que queremos que aparezca en el enlace y entre paréntesis la URL que va a enlazar el texto.

```
[texto enlace](URL donde vamos a navegar cuando pulsemos en el enlace)
```

```
[Visitar Lemoncode.](https://lemoncode.net/)
```

Así nos quedaría si queremos navegar a la página de **Lemoncode**.

[Visitar Lemoncode.](#)

## Imágenes

Para agregar imágenes con **Markdown** hay dos formas de hacerlo.

La primera es muy parecida a la forma de agregar un enlace pero añadiendo un signo de exclamación **!** delante, el texto que va dentro de los corchetes será el **alt** de la imagen y entre paréntesis escribiremos la URL de la imagen.

```
![Texto alternativo imagen](URL de la imagen)
```

La segunda forma será usando la etiqueta `<img>` de HTML.

```

```

En este caso nos mostraría el logo de **Lemoncode**.



## Citas

Para agregar citas en **Markdown** usa el símbolo `>`.

```
> Soy una cita  
  
> Soy una cita  
>  
> que ocupa varios párrafos
```

Así lo veríamos:

Soy una cita

Soy una cita

Que ocupa varios párrafos

## Listas

También podemos agregar listas ordenadas y no ordenadas.

Para hacer listas ordenadas la lista tiene que empezar por el número **1**.

1. Primer elemento
2. Segundo elemento
3. Tercer elemento
4. Cuarto elemento

Este sería el resultado:

1. Primer elemento
2. Segundo elemento
3. Tercer elemento
4. Cuarto elemento

Si por el contrario queremos una lista no ordenada, agregaremos un guion **-**, un asterisco **\*** o un signo **+** delante de los elementos de la lista.

- Primer elemento
- Segundo elemento
- Tercer elemento
- Cuarto elemento

Y cómo lo veríamos.

- Primer elemento
- Segundo elemento
- Tercer elemento
- Cuarto elemento

## Bloques de código

Con **Markdown** podemos también introducir bloques de código de la siguiente forma, indicándole incluso a qué lenguaje corresponde el código introducido:

```
```csharp
internal class Program
{
    public static void Increment(int value)
    {
        value = value + 1;
    }
}
```

```

    static void Main(string[] args)
    {
        var inc = 3;
        Increment(inc);

        Console.WriteLine("Value: " + inc);

        Console.ReadLine();
    }
}
...

```

Y lo veríamos de la siguiente forma:

```

internal class Program
{
    public static void Increment(int value)
    {
        value = value + 1;
    }

    static void Main(string[] args)
    {
        var inc = 3;
        Increment(inc);

        Console.WriteLine("Value: " + inc);

        Console.ReadLine();
    }
}

```

## Caracteres especiales

Para dar formato a nuestros textos estamos utilizando caracteres especiales como `+`, `-` o `*`.

Pero y si ahora quisiéramos utilizarlos, ¿cómo lo haríamos?. Usaríamos la barra invertida `\` seguido del carácter especial.

- 5 \+ 2 es igual a 7
- 10 \\* 10 es igual a 100
- 8 \- 4 es igual a 4

De esta forma nos aparecería el símbolo `-`, le estaríamos diciendo que es una lista no ordenada y luego mostraríamos los caracteres.

- 5 + 2 es igual a 7
- 10 \* 10 es igual a 100
- 8 - 4 es igual a 4

## Markdown con Visual Studio Code

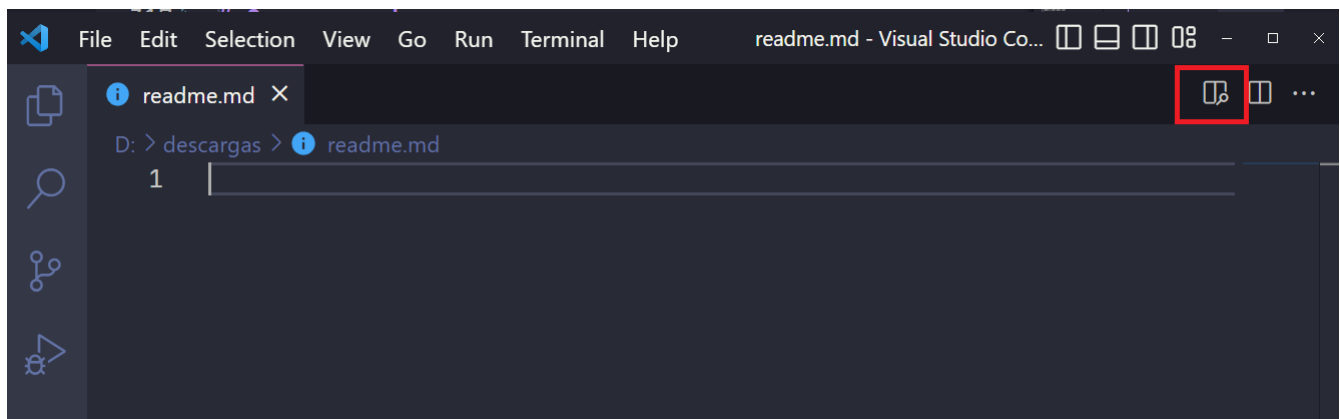
En **Visual Studio Code** podemos editar nuestros archivos **Markdown**, los archivos creados deben de tener la extensión **.md**.

Para ver un ejemplo vamos a abrir **Visual Studio Code** y creamos un archivo llamado **readme.md**.

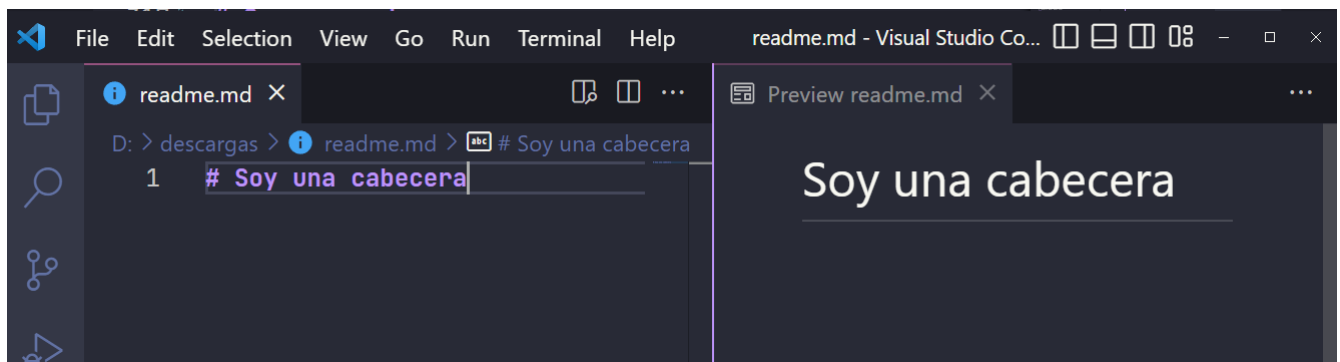
Creamos una cabecera.

```
# Soy una cabecera
```

**Visual Studio Code** nos da una opción para ver una preview del código **Markdown**.



Y este sería el resultado que veríamos.



## Editores de Markdown

Existen muchos editores de *Markdown* tanto online como aplicaciones de escritorio.

Vamos a pasar varios enlaces con los editores más utilizados.

- [Typora](#)
- [Dillinger](#)



- [StackEdit](#)
- [Online Markdown Editor](#)
- [Code Beautify](#)