

# Leonor Medeiros

Gosto de pensar, discutir e implementar novas ideias com equipas variadas. Mantenho-me ativa participando em projetos em variadas áreas que desenvolvem competências técnicas e soft skills. Procuro uma oportunidade para conhecer o mercado de trabalho de desenvolvimento de software.

## EXPERIÊNCIA

### **Reactive Developer**, ITUp/OutSystems - *Formação, Certificação*

AGOSTO DE 2023 - SETEMBRO 2023, PASS

Especializei-me no desenvolvimento de aplicações *Reactive* na plataforma OutSystems através de um mês de formação intensiva que inclui a introdução à plataforma, boas práticas para o desenvolvimento de software e diversificados projetos *HandsOn* (172h). No final da formação obtive aprovação no exame "Associate Reactive Developer O11" com 86%.

### **Create your own Avatar**, Politecnico di Milano — *Estudante*

MARÇO DE 2023, 2 ECTS, mark of A

Semana intensiva de aprendizagem e desenvolvimento do projeto "O meu avatar 3D". Utilizei técnicas de photogrammetry, modeling, remeshing, texturing e integração do avatar num ambiente de jogo. O curso foi exclusivamente em inglês e fiz amizades com jovens de toda a Europa. (45h)

### **ISEL Formula Student**, ISEL — *Driverless*

NOVEMBRO DE 2022 - ATUALMENTE

Faço parte do projeto organizado por estudantes que visa a construção de um carro de corrida elétrico. Ajudo com a programação do sistema de condução autónoma do carro (*camera vision*).

## FORMAÇÃO ACADÉMICA

### **IPL - Instituto Superior Engenharia Lisboa**, Lisboa — *Licenciatura Engenharia Informática e Multimédia*

SETEMBRO DE 2022 - ATUALMENTE, 17 valores

Este curso reúne as minhas principais áreas de interesse (Informática e Multimédia). Obtive 20 valores na UC de modelação 3D e 19 valores na UC de Java (projeto disponível no GitHub). Faço parte da coordenação do núcleo de estudantes *n\_bits* e sou membro da equipa ISEL Eco-campus..

### **ULisboa - Instituto Superior Técnico**, Lisboa — *Licenciatura em Matemática Aplicada e Computação*

SETEMBRO DE 2021 - JULHO DE 2022 (INTERROMPIDO), 13 valores

Estudei matemática na sua vertente pura e aplicada em áreas como Programação e Otimização. Percebi no final do 1º ano que gostava de aprofundar mais a área da programação e estudar animação 3D, acabando por trocar de curso.

## PROJETOS

### **Portfólio** — *Portfólio pessoal de projetos 3D*

No tempo livre faço projetos de modelação e animação 3D utilizando o software *Blender* disponível em: <https://www.artstation.com/leonormedeiros>.

Lisboa, Portugal

(+351) 910581190

[A50758@alunos.isel.pt](mailto:A50758@alunos.isel.pt)

<https://www.linkedin.com/in/leonor-medeiros-ab9269234/>

<https://github.com/LeonorMe>

## COMPETÊNCIAS

Blender \_\_\_\_\_ 463 horas

Java \_\_\_\_\_ 173 horas

Arduino \_\_\_\_\_ 161 horas

C++ \_\_\_\_\_ 133 horas

OutSystems \_\_\_\_\_ 116 horas

Python \_\_\_\_\_ 91 horas

Latex \_\_\_\_\_ 33 horas

## EVENTOS

**I9 Açores** 2023, Formação em Empreendedorismo e finalista no concurso de empreendedorismo com o projeto WineCoin. (70h)

**Talent Bootcamp da Magma** 2023, Contactei com empresas e alunos dos mais variados setores e backgrounds.

**Bolsa Santander** 2022, Prémio de excelência para novos alunos no curso (LEIM-ISEL).

**EBEC** 2022, Local Round at IST, elaborei um "case study" e apresentei o resultado, com a minha equipa, perante um júri (4º lugar).

**Olimpíadas Nacionais de Informática** 2021, 19º posição, programação competitiva (C++).

## IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês - C1

Espanhol - B2

Francês - A1