CSP

n<=10	O(n!)-O(n*n!),枚举全排列
n<=20	O(2^n)-O(n*2^n),状压DP,枚举是否选择
n=40	O(2^(n/2)),折半搜索
n<=100	O(n^3), Floyd, 区间DP,网络流, 高斯消元
n<=1000	O(n^2)-O(n^2*logn),二维DP,枚举,二分+枚举区间检查
n<=50000	O(n*sqrt(n)),分块,二分图匹配
n<=100000	O(n*logn^2),二维树状数组,树剖,CDQ,二分图匹配
n<=500000	O(n*logn),线段树,二分,树状数组,最短路,树形DP
n<=1e6	O(n),一般是线性DP,超纲一点就是斜率优化,贪心,单调栈
n<=1e18	O(logn),矩阵快速幂优化转移,数论
n<=1e18	O(1),结论题

提示: 某数可能很大===> long long (int类型)/long double

归并排序

```
// 最开始调用, n是最初的数组长度
void mergeSort(int arr[], int start, int end, int n) {
   if (start >= end) {
        return;
   int mid = (start + end) / 2;
   mergeSort(arr, start, mid, n);
   mergeSort(arr, mid+1, end, n);
   merge(arr, start, mid, end, n);
}
void merge(int arr[], int start, int mid, int end, int n) {
   int * result = (int *)malloc(sizeof(int) * n);
   int i = start, j = mid + 1, k = 0;
   while (i <= mid \&\& j <= end) {
       if (arr[i] < arr[j]) {</pre>
            result[k++] = arr[i++]; // 从大到小, j++
        } else {
            result[k++] = arr[j++]; // 从大到小i++
        }
   if (i == mid + 1) {
       while (j \le end) {
            result[k++] = arr[j++];
        }
```

```
}
if (j == end + 1) {
    while (i <= mid) {
        result[k++] = arr[i++];
    }
}
for (j = 0, i = start; j < k; i++, j++) {
    arr[i] = result[j];
}
</pre>
```

计算最大非零段

 A_1,A_2,\cdots,A_n 是一个由 n 个自然数(非负整数)组成的数组。我们称其中 A_i,\cdots,A_j 是一个非零段,当且仅当以下条件同时满足:

- $1 \le i \le j \le n$;
- 对于任意的整数 k, 若 $i \le k \le j$, 则 $A_k > 0$;
- i=1 或 $A_{i-1}=0$;
- j=n $\vec{\boxtimes}$ $A_{j+1}=0$.

下面展示了几个简单的例子:

- A = [3,1,2,0,0,2,0,4,5,0,2] 中的 4 个非零段依次为 [3,1,2]、[2]、[4,5] 和 [2];
- A = [2,3,1,4,5] 仅有 1 个非零段;
- A = [0,0,0] 则不含非零段(即非零段个数为 0)。

现在我们可以对数组 A 进行如下操作: 任选一个正整数 p, 然后将 A 中所有小于 p 的数都变为 0。试选取一个合适的 p, 使得数组 A 中的非零段个数达到最大。若输入的 A 所含非零段数已达最大值,可取 p=1,即不对 A 做任何修改。

// 70分

用两次归并排序,

// 100分

借用岛屿情况来分析这个题。考虑p足够大的情况,所有的数都被海水淹没了,只有0个岛屿。然后,海平面逐渐下降,岛屿数量出现变化。每当一个凸峰出现,岛屿数就会多一个;每当一个凹谷出现,原本相邻的两个岛屿就被这个凹谷连在一起了,岛屿数减少一个。使用数组cnt[], cnt[i] 表示海平面下降到时,岛屿数量的变化。

差分法是最简洁的解题程序。数组元素d[i]中存储该元素被替换为0时,划分数变化的差分值。最大值则只需要从其前缀和(程序中实际为后缀和)中找出最大值就是所要的结果。

程序代码中,STL算法函数unique()用来去除相邻重复的元素。

语句"a[0] = a[n + 1] = 0;"用来设置边界值,起辅助计算作用,可以简化程序代码。

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

const int N = 500000;
const int M = 10000;
int a[N + 2], d[M + 1];

int main()
{
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 1; i <= n; i++) scanf("%d", &a[i]);
    a[0] = a[n + 1] = 0;

    n = unique(a, a + n + 2) - a - 1;</pre>
```

```
memset(d, 0, sizeof d);

// *****

for (int i = 1; i < n; i++)
    if (a[i - 1] < a[i] && a[i] > a[i + 1]) d[a[i]]++;
    else if (a[i - 1] > a[i] && a[i] <a[i + 1]) d[a[i]]--;

// *****

int ans = 0, sum = 0; // 差分前缀和即为答案

for (int i = M; i >= 1; i--)
    sum += d[i], ans = max(ans, sum);

printf("%d\n", ans);

return 0;
}
```

矩阵的子矩阵的和——前缀和

```
int n;
scanf("%d", &n);
int m = n+1;
int **predSum = new int *[m];// 行前缀和
int **array = new int *[m];// 保存数组值
for (int i = 0; i < m; i++) {
   predSum[i] = new int [m];// 留一个0
   array[i] = new int [m];
}
for (int i = 1; i \le n; i++) {
   predSum[i][0] = 0;
   for (int j = 1; j <= n; j++) {
       scanf("%d", &array[i][j]);
       predSum[i][j] = predSum[i][j-1] + array[i][j];
   }
}
// 计算上边缘为top、下边缘为down、左边缘为left、右边缘为right的矩阵和
// 注意是left-1
int sum = 0;
for (int k = top; k \le down; k++) {
               sum += predSum[k][right] - predSum[k][left-1];// l-1不是1
           }
```

计算线段和mod r 不用遍历,分段算法

```
long long sum = 0;
void calculate(int r, int begin, int end, int fx) {
    // [begin, end] 中按 模r相同 进行分组计算
    int gx = begin / r;
    if (gx == end / r) {
        sum += (end - begin + 1)*abx(gx - fx);
    } else {
        // 跨越
        int front = (r*(gx+1) - 1);
        sum += (front - begin + 1)*abx(gx - fx);
        int j;
        for (j = front + 1; j + r <= end && j <= end; j += r) {
```

```
sum += r*abx(j/r - fx);
}
if (j <= end) {
    sum += (end - j + 1) * abx(j/r - fx);
}
}</pre>
```

计算多项式除法