

## Slides de Teoría - 15 minutos (15 slides × 1 min c/u)

# **EXAMPLE 2** CONCEPTOS FUNDAMENTALES QUE DEBEN SABER

### **Pre-requisitos Básicos:**

- ¿Qué es un servidor/computadora?
- ¿Qué es una aplicación/software?
- Diferencia entre almacenar vs procesar datos
- Concepto básico de "escalabilidad"

## **Conceptos Nuevos a Introducir:**

- Sistemas Distribuidos: Múltiples computadoras trabajando juntas
- Containerización: Docker como "caja" con todo incluido
- Cluster: Grupo de computadoras coordinadas
- APIs: Cómo se comunican las aplicaciones
- Tolerancia a Fallos: Sistema sigue funcionando aunque algo falle

# SLIDE 1: EL DESAFÍO - "El Muro Invisible de la Tecnología"

Imagen de Referencia: Persona frente a una pared enorme vs persona con escalera

**TÍTULO**: "El Desafío que Cambió el Mundo Tech"

**EL DESAFÍO**: " MURO APARENTEMENTE IMPOSIBLE Los datos crecían más rápido que la tecnología para procesarlos

- 2010: 1TB/día
- 2024: 10,000TB/día
- Una computadora → Ya no era suficiente"

PORQUÉ IMPORTA: "
→ IMPACTO REAL: Netflix ahorra \$824 millones anuales 

Ø BREAKTHROUGH:

1000 computadoras pequeñas > 1 supercomputadora"

**CÓMO NACIÓ LA SOLUCIÓN**: " **CAMBIO DE MENTALIDAD**: En lugar de hacer 1 computadora más poderosa... ¿Y si hacemos que 1000 computadoras trabajen juntas?"

EVOLUCIÓN: " DE ESTO NACIÓ: Google, Facebook, Netflix, Uber - todo lo que usas diariamente"

6 MENSAJE DE ÁNIMO: "¡Hoy VAS A DOMINAR la mentalidad que creó estas empresas gigantes!"

## SLIDE 2: ¿QUÉ SON LOS SISTEMAS DISTRIBUIDOS?

Imagen de Referencia: Diagrama simple de red de computadoras conectadas

**TÍTULO**: "Sistemas Distribuidos: Trabajar en Equipo"

### ANALOGÍA VISUAL:

- Un chef cocinando para 1000 personas (imposible)
- vs 10 chefs coordinados cocinando juntos (posible)

**DEFINICIÓN SIMPLE**: "Sistema Distribuido = Múltiples computadoras que trabajan juntas como si fueran una sola"

#### **EJEMPLOS COTIDIANOS:**

- Google Search: Miles de servidores respondiendo tu búsqueda
- WhatsApp: Mensajes viajando por múltiples países
- Netflix: Videos almacenados en cientos de ubicaciones

KEY INSIGHT: "Tu celular ya usa sistemas distribuidos todo el tiempo"

## SLIDE 3: ¿POR QUÉ NECESITAMOS ESTO?

Imagen de Referencia: Gráfico de crecimiento exponencial de datos

**TÍTULO**: "El Problema: Los Datos Crecen Más Rápido que las Computadoras"

VISUAL: Gráfico mostrando:

2010: 1GB por día

2015: 1TB por día

2020: 1PB por día

2024: 10PB por día

#### **REALIDADES**:

Facebook: 4 mil millones de likes por día

YouTube: 720,000 horas de video subidas por día

Amazon: 66,000 pedidos por hora

**CONCLUSIÓN**: "Una sola computadora ya no es suficiente"

#### SLIDE 4: CONCEPTOS CLAVE - ESCALABILIDAD

Imagen de Referencia: Diagrama de escalabilidad vertical vs horizontal

**TÍTULO**: "Dos Formas de Crecer: Vertical vs Horizontal"

### **ESCALABILIDAD VERTICAL** (Scale Up):

- Imagen: Computadora con más RAM, CPU más potente
- "Hacer UNA computadora más poderosa"
- Problema: Tiene límites físicos y es muy caro

#### **ESCALABILIDAD HORIZONTAL** (Scale Out):

- Imagen: Muchas computadoras pequeñas conectadas
- "Agregar MÁS computadoras"
- Ventaja: Sin límites, más barato

ANALOGÍA: "Vertical = Un camión más grande Horizontal = Más camiones pequeños"

**BIG DATA CHOICE**: "Siempre elegimos horizontal"

## **SLIDE 5: ¿QUÉ ES DOCKER?**

Imagen de Referencia: Contenedores de barco vs containers Docker

**TÍTULO**: "Docker: Como Contenedores de Barco, pero para Software"

#### ANALOGÍA VISUAL:

- Barco de carga con contenedores estandarizados
- Cada contenedor tiene todo lo necesario dentro
- Se pueden mover a cualquier barco/puerto

#### **DOCKER = CONTENEDOR DE SOFTWARE**:

- Contiene la aplicación + todo lo que necesita
- Funciona igual en cualquier computadora
- Se puede mover, copiar, escalar fácilmente

#### **BENEFICIOS PRÁCTICOS:**

- "Funciona en mi máquina" → "Funciona en cualquier máquina"
- Setup automático sin configuraciones manuales
- Cada servicio aislado (no se interfieren)

HOY USAREMOS: Docker para crear nuestro cluster Big Data

# SLIDE 6: ¿QUÉ ES UN CLUSTER?

Imagen de Referencia: Diagrama de cluster con nodos coordinados

**TÍTULO**: "Cluster: Un Equipo de Computadoras Coordinadas"

**VISUAL**: Diagrama mostrando:

- Nodo Master (coordinador)
- Nodos Workers (ejecutores)
- Red que los conecta
- Trabajo distribuido entre todos

ANALOGÍA: "Como una orquesta"

- Director (Master): Coordina todo
- Músicos (Workers): Ejecutan la música
- Partitura (Algoritmo): Instrucciones para todos

#### **COMPONENTS EN NUESTRO CLUSTER:**

• HDFS: Para almacenar datos

• Spark: Para procesar datos

Jupyter: Para escribir código

• Kafka: Para datos en tiempo real (después)

## **SLIDE 7: HITO 1 - MENTAL MODEL SHIFT**

Imagen de Referencia: Cerebro con dos caminos: viejo vs nuevo pensamiento

TÍTULO: " HITO 1: Tu Primera Transformación Mental"

EL DESAFÍO: " PROBLEMA MENTAL: Estamos programados para pensar 'una cosa a la vez'

- 1 persona cocina para 1000 → Imposible
- 1 computadora procesa petabytes → Imposible"

PORQUÉ CAMBIAR: " BREAKTHROUGH MENTAL: Los problemas grandes se pueden dividir

- 10 chefs cocinando juntos → Posible
- 1000 computadoras procesando juntas → ¡El futuro!"

#### CÓMO EVOLUCIONA TU MENTE:

ANTES: "¿Cómo hago que UNA computadora vaya más rápido?"

DESPUÉS: "¿Cómo divido el problema para MUCHAS computadoras?"

**EVOLUCIÓN DEL PENSAMIENTO**: " NIVEL DESBLOQUEADO: Ahora piensas como ingenieros de Google, Netflix, Amazon"

MENSAJE DE ÁNIMO: "¡FELICITACIONES! Acabas de cambiar tu forma de pensar sobre tecnología.
Este cambio mental vale más que cualquier título universitario. ¡Sigues creciendo hacia ingeniero de clase mundial! 

 ""

### SLIDE 8: CAP THEOREM - LA REALIDAD DE LOS SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Imagen de Referencia: Triángulo CAP con ejemplos reales

**TÍTULO**: "CAP Theorem: No Puedes Tenerlo Todo"

**VISUAL**: Triángulo con vértices:

- Consistency (Consistencia): Todos ven los mismos datos
- Availability (Disponibilidad): Sistema siempre funcionando
- Partition Tolerance (Tolerancia a fallos): Funciona aunque fallen conexiones

LA REGLA: "Solo puedes elegir 2 de 3"

#### **EJEMPLOS REALES:**

- Google Search (A + P): Siempre disponible, resultados pueden variar
- Bancos (C + P): Datos exactos, puede estar temporalmente no disponible
- Facebook (A + C): Disponible + consistente en una región

TU DECISIÓN: "Como ingeniero, TÚ decides qué sacrificar según el caso"

### SLIDE 9: DATA LOCALITY - EL SECRETO DE LA PERFORMANCE

Imagen de Referencia: Diagrama mostrando movimiento de datos vs código

**TÍTULO**: "Data Locality: Mueve el Código, No los Datos"

#### **ANTI-PATTERN (LO QUE NO HACER):**

- Imagen: Datos en servidor A, procesamiento en servidor B
- Flecha gigante: 10GB de datos viajando por la red
- Resultado: CUELLO DE BOTELLA

#### PRO PATTERN (LO CORRECTO):

- Imagen: Código pequeño (KB) viajando a cada servidor
- Procesamiento local en cada servidor con sus datos
- Solo resultados pequeños (MB) se combinan

#### **IMPACTO REAL**:

- Netflix: Reduce tráfico de red en 1000x
- Google: Puede procesar todo internet por este principio
- Amazon: Millones de transacciones/segundo

APLICACIÓN: "Todo lo que aprenderás (HDFS, Spark, Kafka) usa este principio"

#### **SLIDE 10: IDEMPOTENCY - SISTEMAS CONFIABLES**

Imagen de Referencia: Botón que se puede presionar múltiples veces sin efecto negativo

**TÍTULO**: "Idempotencia: Operaciones Seguras de Repetir"

**DEFINICIÓN SIMPLE**: "Ejecutar la misma operación múltiples veces = mismo resultado que ejecutarla una vez"

**EJEMPLO VISUAL**: Interruptor de luz

- Presionar "ON" cuando ya está prendida = sigue prendida
- Presionar "OFF" cuando ya está apagada = sigue apagada

#### **EJEMPLO MALO** (NO idempotente):

```
Sumar $100 a cuenta bancaria
Si se ejecuta 2 veces por error = +$200 (PROBLEMA!)
```

#### **EJEMPLO BUENO** (Idempotente):

```
Establecer saldo en $1000
Se puede ejecutar 1000 veces = siempre $1000 (SEGURO!)
```

#### **APLICACIONES REALES:**

- PayPal: Transacciones seguras
- Kubernetes: Deployments repetibles
- Terraform: Infraestructura como código

#### **SLIDE 11: HITO 2 - FAULT TOLERANCE MASTERY**

Imagen de Referencia: Sistema funcionando perfectamente mientras partes fallan

**TÍTULO**: " HITO 2: Dominas la Mentalidad Anti-Fallo"

EL DESAFÍO: "XX REALIDAD BRUTAL: En sistemas distribuidos, algo SIEMPRE está fallando

- Discos se rompen cada día
- Cables se desconectan
- Software tiene bugs
- Servidores se reinician"

**PORQUÉ ES REVOLUCIONARIO**: " MINDSET BREAKTHROUGH: No evitar fallos, ASUMIR que van a pasar Diseñar sistemas que funcionan AUNQUE cosas fallen"

CÓMO NACIÓ: " EVOLUCIÓN: De 'hacer sistemas perfectos' a 'hacer sistemas anti-frágiles'"

#### **TÉCNICAS QUE DOMINAS:**

- Replicación automática
- Recovery automático
- Degradación elegante

**MENSAJE DE ÁNIMO**: "¡INCREÍBLE! Ahora tienes la mentalidad de sistemas confiables. Ya no le temes a los fallos - los anticipas y los superas. ¡Eres más resistente que el 90% de desarrolladores! **Љ**"

## SLIDE 12: APIS - CÓMO SE COMUNICAN LAS APLICACIONES

Imagen de Referencia: Dos aplicaciones comunicándose por API

**TÍTULO**: "APIs: El Idioma Común de las Aplicaciones"

ANALOGÍA: Como un mesero en restaurante

- Tú (cliente) pides comida
- Mesero (API) lleva orden a cocina
- Cocina (aplicación) prepara comida
- Mesero trae la comida de vuelta

#### **EN NUESTRO SISTEMA:**

- Jupyter habla con Spark via API
- Spark habla con HDFS via API
- Todo coordinado sin que tú veas la complejidad

#### **TIPOS QUE USAREMOS**:

• **REST APIs**: Para interfaces web

• gRPC: Para comunicación rápida entre servicios

• **SQL**: Para queries a bases de datos

BENEFIT: "Cada herramienta se especializa, pero todas trabajan juntas"

### **SLIDE 13: ARQUITECTURA QUE CONSTRUIREMOS HOY**

Imagen de Referencia: Diagrama completo del stack que implementarán

**TÍTULO**: "Nuestro Stack Big Data Real"

#### **VISUAL FLOW:**

#### **COMPONENTS:**

Docker: Contenedores para todo

• **HDFS**: Sistema de archivos distribuido

• **Spark**: Motor de procesamiento

• Jupyter: Ambiente de desarrollo

• Dataset Real: Transporte público de Lima

#### **INTERFACES QUE USAREMOS:**

• <a href="http://localhost:8888">http://localhost:8888</a> - Jupyter Lab

• http://localhost:9870 - HDFS Web UI

• <a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a> - Spark Master UI

## **SLIDE 14: PRIMER WIN - LO QUE LOGRAREMOS HOY**

Imagen de Referencia: Dashboard con datos reales funcionando

**TÍTULO**: "Tu Primer Éxito: Cluster Big Data Funcionando en 30 Minutos"

#### WINS CONCRETOS:

- 1. Cluster distribuido real en tu laptop
- 2. Datos reales de transporte cargados en HDFS

- 3. **Primer análisis con Spark funcionando**
- 4. Notebook de validación 100% green
- 5. Interfaces web monitoreando en tiempo real

#### **PROOF POINTS:**

- Comando HDFS exitoso: (hdfs dfs -ls /
- Job Spark completado: Análisis de rutas de transporte
- Dashboard web funcionando en browser

CONFIDENCE BUILDER: "Si logras esto hoy, puedes lograr cualquier cosa en Big Data"

CAREER IMPACT: "Este setup es más sofisticado que el 80% de empresas"

## **SLIDE 15: HITO 3 - PRIMER CLUSTER FUNCIONANDO**

Imagen de Referencia: Celebración con cluster real funcionando en pantalla

TÍTULO: " HITO 3: ¡Tu Primer Cluster Big Data REAL!"

**EL DESAFÍO QUE VAS A SUPERAR**: " **DESAFÍO TÉCNICO**: Configurar un cluster distribuido que funcione (Esto intimida al 80% de desarrolladores)"

PORQUÉ ES UN LOGRO ÉPICO: " BREAKTHROUGH TÉCNICO: En 30 minutos tendrás:

- Sistema más sofisticado que en muchas empresas
- Herramientas que usan en Google, Netflix, Amazon
- Confianza técnica para cualquier desafío"

**CÓMO EVOLUCIONAS**: " TRANSFORMACIÓN: De 'no sé configurar esto' a 'puedo armar cualquier sistema'"

LO QUE LOGRARÁS HOY: 🗹 Cluster distribuido real funcionando 🗹 Datos reales procesándose

🗹 Dashboard profesional activo 🔽 Confianza técnica desbloqueada

**MENSAJE DE ÁNIMO FINAL**: "¡ESTÁS A 30 MINUTOS DE SER INGENIERO BIG DATA! Si logras esto hoy, puedes lograr CUALQUIER COSA en tecnología. No hay límites para lo que puedes construir. ¡Vamos a hacer historia tecnológica JUNTOS! **☆ ⊘**"

**CALL TO ACTION**: "¡MANOS A LA OBRA! → <a href="http://localhost:8888">http://localhost:8888</a>"

# **ONDITION OF THE PARA EL INSTRUCTOR**

## **Timing Sugerido:**

- Slides 1-3: 3 minutos (setup mental)
- Slides 4-6: 3 minutos (conceptos técnicos básicos)
- Slides 7-11: 6 minutos (core big data concepts)
- Slides 12-13: 2 minutos (arquitectura específica)
- Slides 14-15: 1 minuto (transition)

#### Puntos de Interacción:

- Slide 2: "¿Quién ha usado Google hoy?" (manos arriba)
- Slide 4: "¿Preferirían un camión grande o 10 camiones pequeños para mudanza?"
- Slide 8: "¿Qué es más importante: banco siempre disponible o saldo exacto?"

#### Transición a Práctica:

- Después del slide 15: INMEDIATAMENTE a terminals
- Instructor hace setup en pantalla mientras estudiantes siguen
- Primeros 10 minutos: Setup validation together
- Siguientes 20 minutos: Primer notebook guided

## **Conceptos Críticos para Retener:**

- 1. **Distributed thinking** sobre monolithic thinking
- 2. Data locality principle
- 3. Fault tolerance mindset
- 4. **Trade-offs** awareness (CAP theorem)
- 5. **Idempotency** para reliability

Meta: Estudiantes entienden EL PORQUÉ antes del CÓMO