

iOS核心面试题

编号	问题类型	题目	回答要点
1	语言	请简述你对协议的理解	
2	语言	如何理解ARC自动引用计数机制	
3	语言	如何理解retain/copy/assign/release/autorelease/dealloc关键字	
4	语言	请简述self.name = xxx 与 _name=xxx 的区别	
5	语言	请简述类别和继承有什么联系和区别	
6	语言	请简述你对strong和weak关键字的理解	
7	语言	请简述weak和assign有什么区别	
8	语言	如何实现ARC和MRC的混合编程	
9	语言	Objective-c中是否支持多继承	
10	语言	Objective-c中变量默认是私有的吗，方法默认是私有的吗	
11	语言	#import".h和@class+类名的区别	
12	语言	请简述页面传值都有哪些实现方式	
13	语言	请简述深拷贝和浅拷贝的区别	
14	设计模式	系统中有哪些对象是单例	
15	设计模式	请简述你对MVC设计模式的理解	
16	设计模式	iOS中哪些技术符合观察者模式	
17	设计模式	请简述你对工厂方法的理解	
18	设计模式	什么是代理模式，实现代理需要注意什么	
19	UI	请简述Storyboard和Xib的联系和区别	
20	UI	请简述UITableView对Cell的重用机制	
21	UI	如何使用UIScrollView实现无限加载多张图片	
22	UI	请简述视图控制器的生命周期	
23	UI	UITableView有哪些优化方式	
24	UI	请简述iOS中的事件传递机制	
25	UI	UITableView有哪些必须要实现的数据源方法	
26	网络	请简述Http协议中get请求和post请求的区别	
27	网络	请简述你对异步请求数据的理解	
28	网络	iOS中都有哪些技术可以实现开辟线程，它们的联系和区别是什么	
29	网络	NSThread多线程之间是如何实现通信的	
30	网络	CGD中有哪些创建线程的方式	
31	网络	iOS中有哪些技术可以保证线程安全	
32	网络	ASINHttpRequest的父类是什么	
33	网络	请简述AFNetwork的实现原理	
34	网络	你如何理解block，block有什么用途	
35	网络	请简述TCP和UDP的区别	
36	网络	请问怎样能够保证定位更省电	
37	网络	请简述SDWebImage的实现原理	
38	网络	请简述xml和json数据各有哪些优势	
39	网络	请简述线程和进程有什么联系和区别	
40	数据操作	请简述NSUserDefaults的使用场景和使用注意事项	
41	数据操作	iOS中数据库使用什么技术实现的	
42	数据操作	请简述什么是主键、什么是外键	
43	数据操作	iOS中如何实现数据模型的存储	
44	数据操作	请简述iOS的沙盒机制	
45	项目	如何实现真机调试	
46	项目	如何查找项目中的内存泄露	
47	项目	项目中的支付环节如何实现的	
48	项目	如何实现项目上线到AppStore	
49	项目	请简述你在项目中遇到过哪些问题，如何解决的	
50	项目	如何实现流媒体格式的视频边播放，边缓存	
		1. 请简述你理解的内存管理	
		2. 请简述你理解的面向对象思想	
		3. 如何设计一个缓存类	
		4. 谈谈你对蓝牙技术的了解	
		5. iOS8.0都有哪些新特性	
		1. 什么是懒加载？	
		2. 在ARC下发生内存泄露怎么处理	
		3. GCD（异步的Block）中self. 的处理	
		4. APNS 推送的实现过程	
		5. 添加NSNotificationCenter 监听，其后面的 object 的意义是什么？	
		1. 谈iOS的常用加密方式，以及各方式的优劣	
		2. 论Socket 和http协议的区别	
		3. iOS中数据的持久化存储方式有哪些	
		4. 什么是kvc/kvo 及它们之间有什么关系	
		5. iOS中frame和bounds的区别	
		1: 服务器连接三次握手。	
		2: GCD有哪三种队列和用法。	
		3: CALayer的和UIView和绘图API的关系。	
		5: 介绍动画矩阵变换算法。	