

高频面试题2:

1、Objective-c中有私有变量吗 有私有方法吗

2、栈和堆的区别

3、优化UITableView 局部刷新，异步下载，数据缓存，提前注册，提前计算数值

4、self.name _name 区别

5、简述推送机制

6、类别的作用

7、iOS的CocoaTouch框架是如何体现MVC的

8、线程和进程的联系和区别

9、#import 和@class的区别

10、深拷贝和浅拷贝

11、#import <> 和 #import “”

12、解析xml的方式()

两种方法：

1.iOS中已有的NSXMLParse类,NSXMLParser 实现的是sax方法解析xml文件。

2.Google的GDataXML也是基于libxml2的，因此在使用GDataXML之前，你需要先导入libxml2,此方法为dom解析方法。

dom实现的原理是把整个xml文档一次性读出，放在一个树型结构里。在需要的时候，查找特定节点，然后对节点进行读或写。他的主要优势是实现简单，读写平衡；缺点是比较占内存，因为他要把整个xml文档都读入内存，文件越大，这种缺点就越明显。

sax的实现方法和dom不同。他只在xml文档中查找特定条件的内容，并且只提取需要的内容。这样做占用内存小，灵活，正好满足我们的需求。他的缺点就是写，有些资料介绍了写入的方法，但是我感觉这对本例没有必要。运行NSXMLParser涉及设置、运行和响应结果。

13、retain,copy,assign,weak,strong,
unsafe_retained,nonatomic

14、如何进行内存泄露的追踪

15、Objective-c 内省 (不用问，给学生普及一下)

内省 (Introspection) 是面向对象语言和环境的一个强大特性，Objective-C和Cocoa在这个方面尤其的丰富。内省是对象揭示自己作为一个运行时对象的详细信息的一种能力。这些详细信息包括对象在继承树上的位置，对象是否遵循特定的协议，以及是否可以响应特定的消息。

NSObject协议和类定义了很多内省方法，用于查询运行时信息，以便根据对象的特征进行识别。

明智地使用内省可以使面向对象的程序更加高效和强壮。它有助于避免错误地进行消息派发、错误地假设对象相等、以及类似的问题。

下面的部分将介绍如何在代码中有效地使用NSObject的内省方法。

1、isKindOfClass:Class

检查对象是否是那个类或者其继承类实例化的对象

2、isMemberOfClass:Class

检查对象是否是那个类但不包括继承类而实例化的对象

16、NSInteger 与 int, nil 与 null (基本数据类型和对象)
float 和CGFloat

17、深拷贝和浅拷贝的区别