

面试中高频题目:

1、协议 代理(实际上是两个对象的相互调用)

A 类 B类 A 中直接有b的对象 b.delegate = a

//笔试题

苹果移动开发框架cocoaTouch/cocoa

2、MVC(手机软件)

(1)MVC是软件设计模式的一种,架构级的设计模式

(2)M(model) v(view) c(controller)

model 模型: 主要负责存储和操作数据

view 视图:主要负责展示数据和用户交互

controller 主要负责将model和view联系起来:从网络获取数据-》赋值给数据模型-》将model的数据传递给view展示(响应view的delegate和datasource方法)->刷新view

好处:

实现了view和model的低耦合(理论上model和view没有任何联系),进行代码的维护、修改和扩展、复用非常方便,提高了软件的开发效率,节约了开发成本。

3、内存管理(手动、arc)

手动:retain/copy/assign 黄金法则、自动释放池

self.name = xxx _name= xxx

arc ios5.0之后出现的

arc 原理

strong weak (1、weak只能修饰对象2、weak修饰的变量,指向的对象被销毁,变量自动置空,assign不会)

arc 和非arc (mrc) 可以结合使用

arc中 批量创建对象,无法做到及时释放

xib->控件对应的变量用weak修饰

weak和mrc中 assign的区别

真机调试内存泄露->instruments(调试程序内存泄露的工具)

4、Objective-c中是否支持多继承,用协议来弥补;函数多态性的最好体现

5、视图控制器的生命周期(view的生命周期)
内存告急的处理(手动释放不可见视图的内存和成员变量)

6、cell的重用机制(iOS6之后,可以提前注册cell)

7、异步加载数据(多线程的使用场景:耗时操作)

8、图片操作: imageNamed: /
imageWithContentsFile:

9、kvc,kvo (点语法是kvc的一种)

10、多线程(pdf):

NSThread NSOperation GCD+block(匿名函数)

线程安全: NSLock 单例的线程安全
FMDB

11、数据库:
sqlite3 事务 try-catch
//临时突击pdf中的内容

12、HTTP协议、TCP、UDP协议
数据请求: 状态行 请求头 请求体
服务端响应: 响应头(状态码:200;404资源没有找到;400,
客户端请求语法错误; 500 服务器错误) 响应体
w3c school 在线教程

13、oauth2.0协议

14、block (匿名函数,c的语法);
iOS6 iOS7 区别:

iOS6 拟物化的风格

iOS7 扁平化风格

iOS8

NSURLSession->NSURLConnection

15、http协议 get post的区别

16、真机调试、项目上线注意事项