

# LÉOPOLD ASSOGBA

## CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

Après près de 2 ans d'expérience en free-lance et en entreprise, passionné par le développement Front-End je recherche activement un poste de développeur.



## COMPÉTENCES



- React – Redux – Angular – Ionic – Flutter – Gsap – NextJS
- NestJS – FeathersJS – KeystoneJS – MongoDB – API GraphQL
- PHP Symfony – API Platform – API REST
- Git – Docker
- HTML5 – CSS3 – JavaScript – TypeScript – NodeJs – Dart – SQL – NoSQL
- Sketch – Figma – AdobeXD
- Méthodes Agile (Scrum)
- Windows – MacOS – Linux

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



### Concepteur développeur d'applications web

MEDIAXTEND

SEPTEMBRE 2019 À JUILLET 2020

- Conception de maquettes graphiques (Sketch), développement from scratch d'applications web (React, Redux, FeathersJS, PHP Symfony, API Platform) au cours de plusieurs projets clients.
- Site Web, Interface d'administration, Webinaire.
- Intégration de nouveaux éléments d'interface à des projets existants, mises à jour de bases de données et d'API (Symfony, Zend, AngularJS)

### Développeur web et mobile

FREELANCE

AVRIL 2019 À AOÛT 2019

MISSIONS RÉALISÉES POUR LA SOCIÉTÉ MEDIAXTEND

- Conception de maquettes graphique (Sketch), développement from scratch d'applications web (React, PHP Symfony, Zend)

### Développeur web et mobile stagiaire

MYTHMAKERS JUILLET 2018 À AOÛT 2018

- Développement d'interfaces utilisateur et création d'un parcours utilisateur pour un tutoriel. (PHP Symfony)

## CONTACT



06 72 58 45 63



Saint Romain Au Mont d'Or (69)



[www.leopold-assogba.fr](http://www.leopold-assogba.fr)



[leopoldassogba21@gmail.com](mailto:leopoldassogba21@gmail.com)



LinkedIn : @léopold-assogba



GitHub : /LeopoldAssogbaA

## INFOS



- Anglais lu, parlé, écrit
- Musicien (batter)
- Motivé, volontaire, curieux, force de proposition, rigoureux
- Jusqu'à 2018: travail dans la restauration et musicien

## FORMATION



### Wild Code School | Lyon | 2019-2020

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS  
EN ALTERNANCE (BAC +4)

- Technologies: Flutter, Ionic, Angular, KeystoneJS, NestJS
- Conception et développement d'un jeu type Tetris collaboratif en ligne. (Angular, NestJS)
- Conception et développement d'une application de notation de joueurs de la ligue 1. (Flutter, KeystoneJS, Docker)
- Méthodologie Agile (Scrum) dans des groupes de 5 personnes, participation à la gestion de projets.

### Webforce3 | Dijon | 2018

DÉVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE (BAC+2)

- Technologies: HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, PHP, Laravel, Symfony, Angular, Ionic
- Réalisation d'une interface d'administration au cours d'un projet client.

### Hôtellerie Restauration

BAC PRO & CQP -

- Assistant d'exploitation hôtelière

