LÉOPOLD ASSOGBA

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

Après près de 2 ans d'expérience en free-lance et en entreprise, passionné par le développement Front-End je recherche activement un poste de développeur.





• React - Redux - Angular - Ionic - Flutter - Gsap - NextJS

Concepteur développeur d'applications web

- NestJS FeathersJS KeystoneJS MongoDB API GraphQL
- PHP Symfony API Platform API REST
- Git Docker
- HTML5 CSS3 JavaScript TypeScript NodeJs Dart SQL NoSQL
- Sketch Figma AdobeXD
- Méthodes Agile (Scrum)
- Windows MacOS Linux

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



MEDIAXTEND SEPTEMBRE 2019 À JUILLET 2020

- Conception de maquettes graphiques (Sketch), développement from scratch d'applications web (React, Redux, FeathersJS, PHP Symfony, API Platform) au cours de plusieurs projets clients.
- Site Web, Interface d'administration, Webinaire.
- Intégration de nouveaux éléments d'interface à des projets existants, mises à jour de bases de données et d'API (Symfony, Zend, AngularJS)

Développeur web et mobile

FREELANCE AVRIL 2019 À AOUT 2019

MISSIONS RÉALISÉES POUR LA SOCIÉTÉ MEDIAXTEND

 Conception de maquettes graphique (Sketch), développement from scratch d'applications web (React, PHP Symfony, Zend)

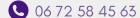
Développeur web et mobile stagiaire

MYTHMAKERS JUILLET 2018 À AOÛT 2018

• Développement d'interfaces utilisateur et création d'un parcours utilisateur pour un tutoriel. (PHP Symfony)

CONTACT





Saint Romain Au Mont d'Or (69)

www.leopold-assogba.fr

leopoldassogba21@gmail.com

in LinkedIn : eléopold-assogba

GitHub: /LeopoldAssogbaA

INFOS



- Anglais lu, parlé, écrit
- Musicien (batteur)
- Motivé, volontaire, curieux, force de proposition, rigoureux
- Jusqu'à 2018: travail dans la restauration et musicien

FORMATION



Wild Code School | Lyon | 2019-2020

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS EN ALTERNANCE (BAC +4)

- Technologies: Flutter, Ionic, Angular, KeystoneJS, NestJS
- Conception et développement d'un jeu type Tetris collaboratif en ligne. (Angular, NestJS)
- Conception et développement d'une application de notation de joueurs de la ligue 1. (Flutter, KeystoneJS, Docker)
- Méthodologie Agile (Scrum) dans des groupes de 5 personnes, participation à la gestion de projets.

Webforce3 | Dijon | 2018

DÉVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE (BAC+2)

- Technologies: HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, PHP, Laravel, Symfony, Angular, Ionic
- Réalisation d'une interface d'administration au cours d'un projet client.

Hôtellerie Restauration

BAC PRO & CQP -

• Assistant d'exploitation hôtelière

