LÉOPOLD ASSOGBA

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

Après près de 2 ans d'expérience en free-lance et en entreprise, passionné par le développement Front-End je recherche activement un poste de développeur.



COMPÉTENCES



- React Redux Angular Ionic Flutter
- NestJS FeathersJS KeystoneJS MongoDB API GraphQL

Concepteur développeur d'applications web

Platform) au cours de plusieurs projets clients. • Site Web, Interface d'administration, Webinaire.

MISSIONS RÉALISÉES POUR LA SOCIÉTÉ MEDIAXTEND

Développeur web et mobile stagiaire

MYTHMAKERS JUILLET 2018 À AOÛT 2018

PHP Symfony - API Platform - API REST

SEPTEMBRE 2019 À JUILLET 2020

Développeur web et mobile

AVRIL 2019 À AOUT 2019

Git - Docker

MEDIAXTEND

FREELANCE

- HTML5 CSS3 JavaScript TypeScript NodeJs Dart SQL NoSQL
- Sketch Figma AdobeXD
- Méthodes Agile (Scrum)
- Windows MacOS Linux

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

• Conception de maquettes graphiques (Sketch), développement from scratch d'applications web (React, Redux, FeathersJS, PHP Symfony, API

Intégration de nouveaux éléments d'interface à des projets existants,

• Conception de maquettes graphique (Sketch), développement from

scratch d'applications web (React, PHP Symfony, Zend)

mises à jour de bases de données et d'API (Symfony, Zend, AngularJS)



CONTACT



6, rue de la République 69270 Saint Romain au mont d'or

leopoldassogba21@gmail.com

in LinkedIn : eléopold-assogba

GitHub: /LeopoldAssogbaA

INFOS



- Anglais lu, parlé, écrit
- Musicien (batteur)
- Motivé, volontaire, curieux, force de proposition, rigoureux
- Jusqu'à 2018: travail dans la restauration et musicien

Wild Code School | Lyon | 2019-2020

FORMATION



Webforce3 | Dijon | 2018

pour un tutoriel. (PHP Symfony)

DÉVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE (BAC+2)

- Technologies: HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, PHP, Laravel, Symfony, Angular, Ionic
- Réalisation d'une interface d'administration au cours d'un projet client.

Hôtellerie Restauration

BAC PRO & CQP -

• Assistant d'exploitation hôtelière



CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

collaboratif en ligne. (Angular, NestJS) Conception et développement d'une application de notation de joueurs de la ligue 1. (Flutter, KeystoneJS,

• Méthodologie Agile (Scrum) dans des groupes de 5 personnes, participation à la gestion de projets.

