

Pruebas de estrés:

Esquema general:

- Ruta: “/info”.
- Escenarios:
 - A. Incorporando un log por consola en el servidor, de los datos devueltos al cliente en la ruta especificada.
 - B. Sin implementar el log por consola en el servidor, de los datos devueltos al cliente en la ruta especificada.
- Pruebas realizadas:
 - A. **Test de Carga**
 - Artillery: 20 req / 50 usuarios.
 - Autocannon: 100 req / 20Seg Recurrencia
 - B. **Perfilamiento**
 - --Prof de node.js
 - --Inspect de node.js
 - C. **Diagrama de Flama ox**

Test de Carga:

Artillery:

Con Console.Log:

```
Summary report @ 16:47:04(-0300)
-----
http.codes.200: ..... 1000
http.request_rate: ..... 64/sec
http.requests: ..... 1000
http.response_time:
  min: ..... 16
  max: ..... 233
  median: ..... 138.4
  p95: ..... 190.6
  p99: ..... 223.7
http.responses: ..... 1000
vusers.completed: ..... 20
vusers.created: ..... 20
vusers.created_by_name.o: ..... 20
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 6907.5
  max: ..... 7277.2
  median: ..... 7260.8
  p95: ..... 7260.8
  p99: ..... 7260.8
```

Sin ConsoleLog

```
Summary report @ 16:56:06(-0300)
-----
http.codes.200: ..... 1000
http.request_rate: ..... 114/sec
http.requests: ..... 1000
```

http.response_time:

min: 4

max: 119

median: 77.5

p95: 100.5

p99: 111.1

http.responses: 1000

vusers.completed: 20

vusers.created: 20

vusers.created_by_name.o: 20

vusers.failed: 0

vusers.session_length:

min: 3458.8

max: 3772.2

median: 3678.4

p95: 3752.7

p99: 3752.7

Autocannon:

Con ConsoleLog:

```
leopoldo@LAPTOP-Leopoldo:~/CoderHouse/backend/backend_entregables/clase 16 - Logs debug profiling$ npm run benchmark

> primeraentrega-proyectofinal@1.0.0 benchmark
> node ./benchmark.js

Starting tests...
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	267 ms	299 ms	498 ms	796 ms	319.75 ms	73.74 ms	815 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	100	100	302	398	309.9	65.46	100
Bytes/Sec	214 kB	214 kB	646 kB	851 kB	663 kB	140 kB	214 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

6k requests in 20.05s, 13.3 MB read

```
leopoldo@LAPTOP-Leopoldo:~/CoderHouse/backend/backend_entregables/clase 16 - Logs debug profiling$ █
```

Sin ConsoleLog:

```
leopoldo@LAPTOP-Leopoldo:~/CoderHouse/backend/backend_entregables/clase 16 - Logs debug profiling$ npm run benchmark

> primeraentrega-proyectofinal@1.0.0 benchmark
> node ./benchmark.js

Starting tests...
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	203 ms	216 ms	316 ms	735 ms	231.48 ms	62.12 ms	766 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	100	100	438	499	429.65	92.78	100
Bytes/Sec	214 kB	214 kB	937 kB	1.07 MB	919 kB	199 kB	214 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

9k requests in 20.04s, 18.4 MB read

```
leopoldo@LAPTOP-Leopoldo:~/CoderHouse/backend/backend_entregables/clase 16 - Logs debug profiling$ █
```

Profiling:

--Prof de Node.js:

Con ConsoleLog:

[Summary]:

ticks	total	nonlib	name
678	8.4%	33.0%	JavaScript
1360	16.9%	66.3%	C++
357	4.4%	17.4%	GC
6015	74.6%		Shared libraries
14	0.2%		Unaccounted

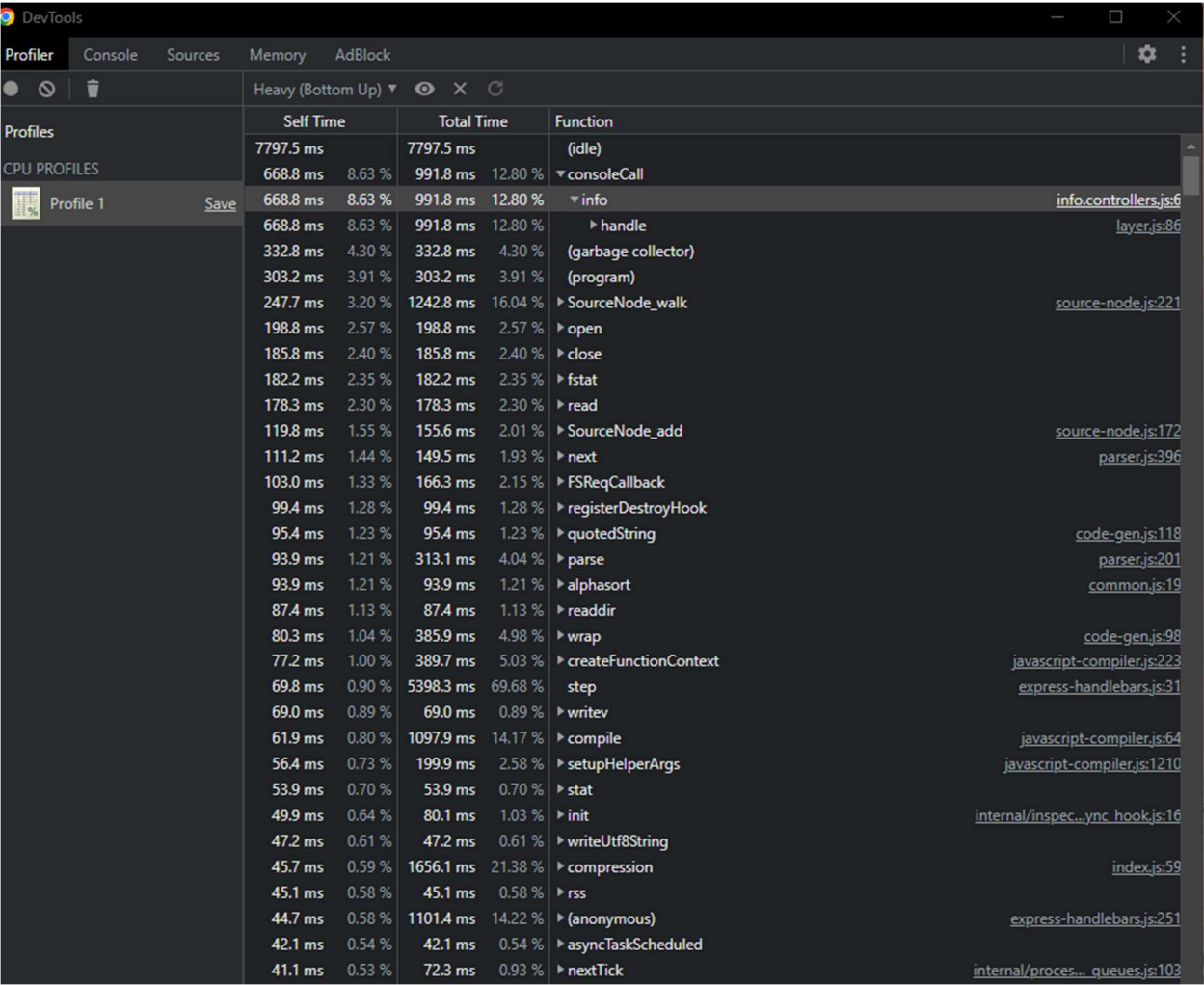
Sin ConsoleLog:

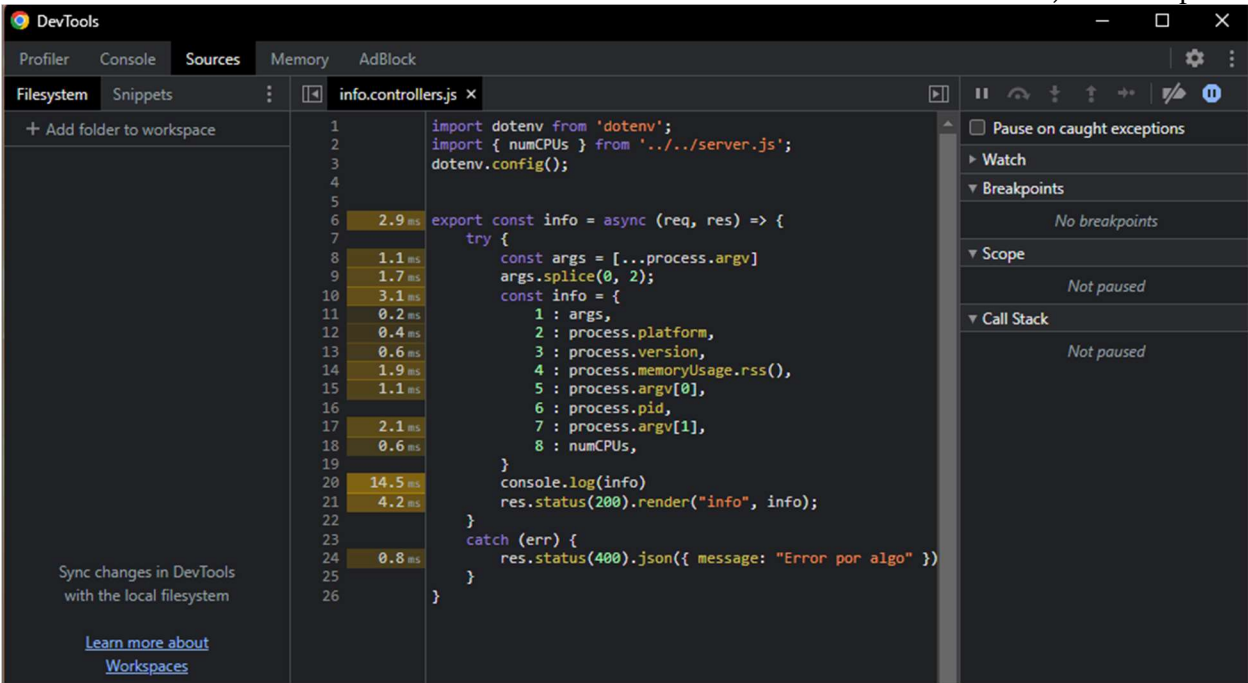
[Summary]:

ticks	total	nonlib	name
423	8.5%	38.1%	JavaScript
677	13.5%	61.0%	C++
145	2.9%	13.1%	GC
3894	77.8%		Shared libraries
10	0.2%		Unaccounted

--Inspect de Node.js:

Con ConsoleLog:





Sin ConsoleLog:

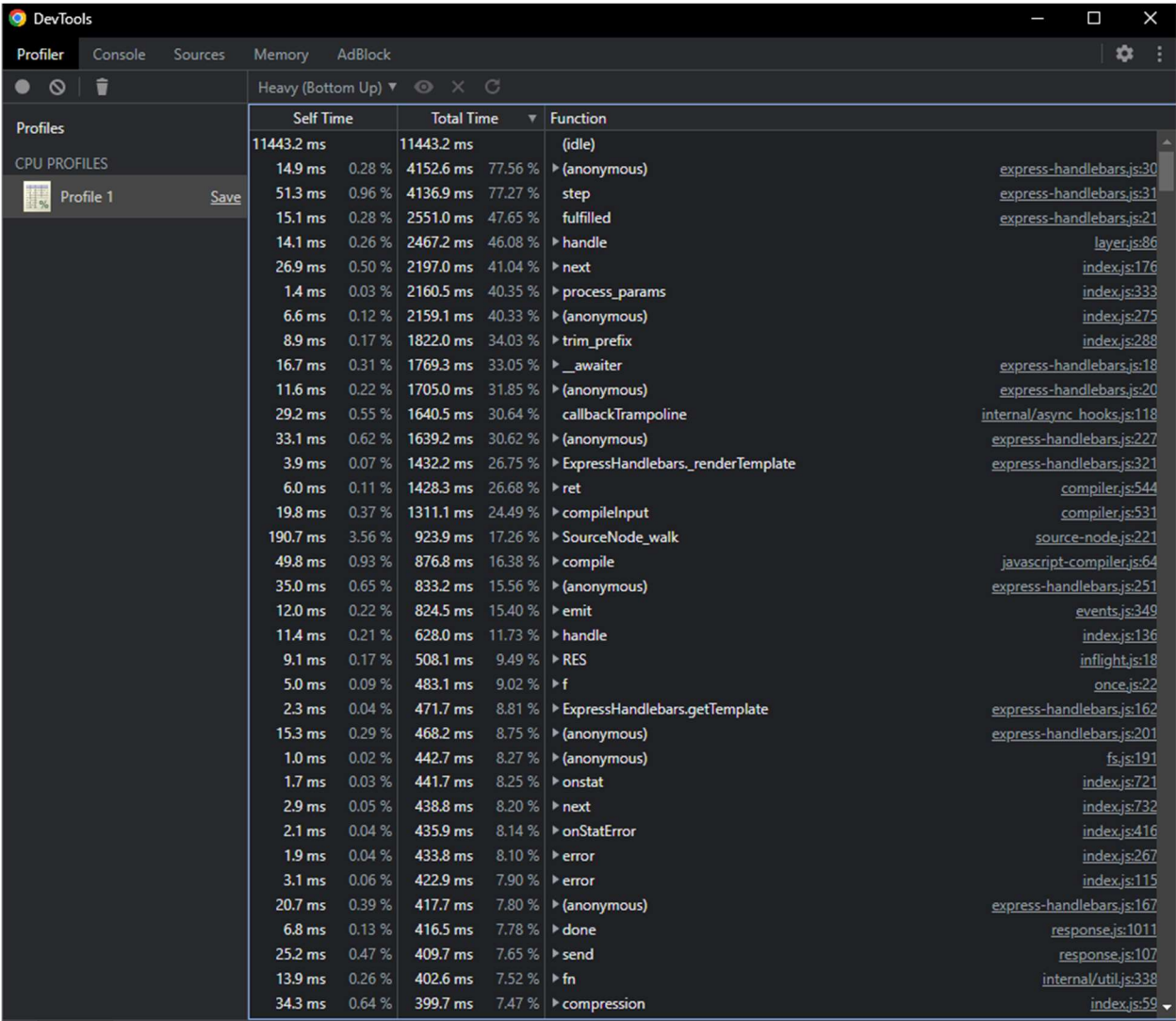


Diagrama de Flamas:

Los diagramas de Flamas para ambos escenarios estan en la carpeta “Diagrama de Flamas” , dentro del directorio “zPruebasClase16” del repositorio de GitHub de la entrega.

Conclusiones:

La conclusión evidente que podemos sacar de los testeos realizados es que nunca hay que olvidarse logs de consola en el código de ningún proyecto. Te destruyen la performance.

En las distintas pruebas hechas, la diferencia que se puede notar en rendimiento es de 2 a 1 a favor del escenario en donde se prescinde de los console.logs.