1. Descripción del proyecto.
2. Objetivos del proyecto.
3. Alcance del proyecto.
4. Beneficios del proyecto.
5. Roles y responsabilidades.
6. Riesgos potenciales.
7. Indicadores de éxito.

\*\*1. Descripción del proyecto:\*\*

El proyecto consiste en la creación de una aplicación de dashboard interactivo utilizando Streamlit para una empresa de ventas en Brasil. La aplicación integrará diversos datos de ventas y permitirá a los usuarios visualizar, analizar y filtrar información en tiempo real, con el objetivo de tomar decisiones empresariales informadas y eficaces.

\*\*2. Objetivos del proyecto:\*\*

- Facilitar el análisis de datos de ventas mediante una interfaz amigable e interactiva.

- Proveer herramientas para la visualización dinámica de información.

- Incrementar la eficiencia en la toma de decisiones estratégicas.

- Permitir la identificación de tendencias y patrones en las ventas.

- Reducir el tiempo y el esfuerzo necesarios para generar informes de ventas.

\*\*3. Alcance del proyecto: \*\*

-Integración de datos online de archivos csv con las ventas diarias suministrada por el cliente.

- Desarrollo de una interfaz de usuario intuitiva y fácil de navegar en streamlit con dos gráficos relacionados con las ventas, dos de productos y dos relacionados a los vendedores

- Implementación de funcionalidades de filtrado solamente por tipo de producto, año , estado, región y vendedor.

-Entrega de avances según cronograma pautado:

Lunes 22 de julio: primer entregable del proyecto y dudas sobre desarrollo de la app en streamlit.

Lunes 29 de julio: Entrega del MVP del proyecto.

Lunes 04 de Agosto: Entrega del proyecto final al cliente.

\*\*4. Beneficios del proyecto:\*\*

- Acceso inmediato a información de ventas actualizada.

- Mejora en la capacidad de tomar decisiones basadas en datos.

- Aumento de la productividad al reducir el tiempo de generación de informes.

- Mayor precisión en el seguimiento de métricas de ventas.

- Mejora en la identificación de oportunidades de negocio y áreas problemáticas.

\*\*5. Roles y responsabilidades:\*\*

- \*\*Lider de Proyecto:\*\* Supervisar y coordinar todas las fases del proyecto.

- \*\*Científico de Datos: \*\* Integrar , procesar y preparar los datos para su visualización.

Juan Campos

Edwin García

Richard Yancce

Leopoldo Flores

Mirna Prieto

Alexangel Bracho

- \*\*Desarrollador de App:\*\* Programar e implementar la aplicación en Streamlit.

Todos

\*\*6. Riesgos potenciales:\*\*

- Retrasos en la integración de datos debido a la falta de acceso o calidad de los mismos.

- Dificultades técnicas en la implementación de ciertas funcionalidades.

- Resistencia al cambio por parte de los usuarios finales.

- Problemas de seguridad y privacidad de los datos.

- Sobrecarga del sistema con grandes volúmenes de datos.

\*\*7. Indicadores de éxito:\*\*

- Realizar una encuesta mensual de satisfacción y superar al menos el 60% de satisfacción por encima de 3 puntos enuna escala del 1 al 5.

- Reportar y documentar la cantidad de decisiones estratégicas tomadas basadas en la información proporcionada por el dashboard cada mes y cumplir con un mínimo de 2 por mes.

- Alcanzar 50 usuarios de la aplicación en el primer mes.

Feedback Profesor:  
Ser más específico en el alcance del proyecto, colocar exactamente lo que van a hacer o no van a hacer, ejemplo: en lugar de Integración de datos de diferentes fuentes relacionadas con las ventas colocar Integración de datos online de archivos csv con las ventas diarias. o, otro ejemplo, en lugar de Implementación de funcionalidades de filtrado y búsqueda de datos colocar Implementación de funcionalidades de filtrado por tipo de producto, año y ciudad y solamente estos 3 filtros y asi para los demás puntos que colocaron que no fueron específicos.

Lo mismo para los indicadores de éxito, tienen que ser medibles, específicas y sobretodo alcanzables, por ejemplo en lugar de colocar Revisión semanal del número de usuarios de la aplicación y el tiempo que interactúan con ella cambiar por Alcanzar 50 usuarios de la aplicación en el primer mes, de esta manera pueden volver en un mes a su aplicación y verificar si alcanzaron la meta, si la alcanzaron el proyecto cumple su objetivo sino fue mal planificado. Y así para los demás puntos que no son medibles.