



Prueba Técnica – Squad Validación y Datos

Contexto

No Country es una plataforma que valida el comportamiento del talento digital mediante simulaciones laborales colaborativas. Personas de todo el mundo se organizan en equipos multidisciplinarios y trabajan de forma remota durante 5 semanas en un desafío real.

A través de esta experiencia, recopilamos datos de comportamiento, interacción, productividad y colaboración, que permiten generar perfiles validados de talento.

El Squad de Datos es responsable de capturar, procesar y transformar estas interacciones en evidencia estructurada y útil para alimentar los perfiles y dashboards de talento, empresas e instituciones.

Requisitos Generales

- Duración estimada: 48 hs
 - No es necesario completar todas las funcionalidades
 - Se valora:
 - Capacidad de priorización y criterio de impacto
 - Documentación clara del razonamiento técnico
 - Uso de buenas prácticas de manejo de datos y limpieza
 - Pensamiento analítico orientado a resultados
-

Stack (requisito para la prueba)

- Lenguaje: Python o TypeScript



- Frameworks: a elección
- LLM: a elección
- Embeddings: a elección
- Almacenamiento vectorial: Supabase PGVector
- Base de datos: Supabase PostgreSQL
- Control de versiones: GitHub

Funcionalidades sugeridas (elegir 1 o 2)

Elegí una o dos funcionalidades de las siguientes para implementar. Justificá tu elección en el README.

1. Generación y Guardado de Embeddings

Por qué es crítica:

Es la base para consultas RAG y análisis semántico. Permite que la IA entienda contexto, identifique patrones y brinde insights personalizados.

Implementar lógica para:

- Procesar textos desde una fuente (mensajes, transcripciones, feedback).
- Generar embeddings por fragmento (chat, reunión, comentario).
- Guardar embeddings en Supabase PGVector asociados a:
 - userId
 - tipo de interacción
 - simulaciónId



- teamId
- timestamp
- Endpoint para consultar si ya existe un embedding generado para un fragmento (evitar duplicación).

Bonus: Implementar limpieza básica del texto antes del embedding.

2. Análisis de Sentimiento y Tópicos Recurrentes

Por qué es crítica:

Permite extraer información emocional y patrones temáticos que revelan el estado de ánimo, liderazgo, colaboración y claridad en el equipo.

Implementar lógica para:

- Procesar texto libre de una fuente (ej: feedback, reuniones transcritas).
- Analizar la polaridad del sentimiento (positivo, negativo, neutral).
- Extraer tópicos o keywords relevantes.
- Guardar resultados estructurados por:
 - userId
 - simulaciónId
 - tipo de texto
 - resultado de análisis

Bonus: Visualizar un ranking de tópicos más frecuentes por equipo.

3. Cálculo de Métricas de Actividad y Participación



Por qué es crítica:

La participación es una de las dimensiones más importantes en la validación de talento. Necesitamos automatizar su cálculo.

Implementar lógica para:

- Ingerir eventos de participación desde una tabla o endpoint (login, envío mensaje, join meet, etc).
- Calcular:
 - porcentaje de cumplimiento de tareas
 - asistencia a reuniones
 - cantidad total de mensajes
 - nivel de actividad semanal
- Guardar los valores normalizados (0 a 1) por usuario y simulación

Bonus: Generar un score general de participación ponderado.

Entregables

- Repositorio GitHub con el código.
- README explicando:
 - Elección de funcionalidades.
 - Decisiones técnicas.
 - Supuestos realizados.
- Enviar todo a: contacto@nocountry.io - Asunto: Prueba Técnica Data – [Tu Nombre]