

Menu:
Responsavel por todo controle da aplicação.

Canvas:
Tela onde a imagem é renderizada.



Filtragem e posicionamento: Este menu é responsável pelos ajustes de filtragem e posicionamento. Para ativar qualquer um dos filtros é preciso clicar no checkbox correspondente.

Posicionamento:

Zoom: É possível ajustar a ampliação da imagem para melhor posicioná-la.

Flip: Faz um flip horizontal da imagem.

Filtragem:

Blur: Aplica o algorítimo medianBlur na imagem, com a possibilidade de ajuste no tamanho do kernel.

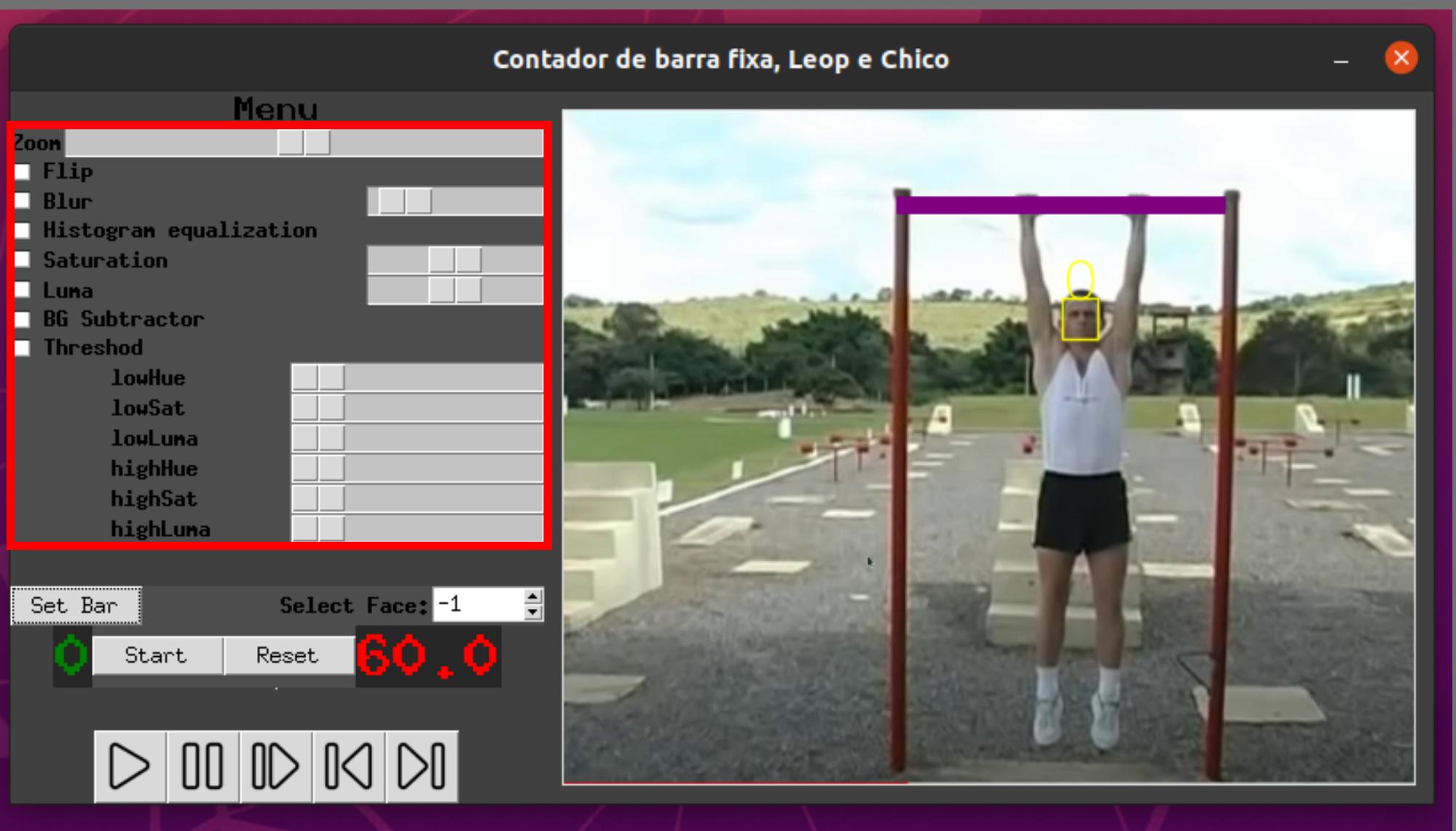
Histogram equalization: Aplica equalização do histograma no brilho da imagem.

Saturation: Ajusta a saturação do vídeo.

Luma: Ajusta o brilho do vídeo.

BG Subtractor: Realiza a segmentação do fundo da imagem.

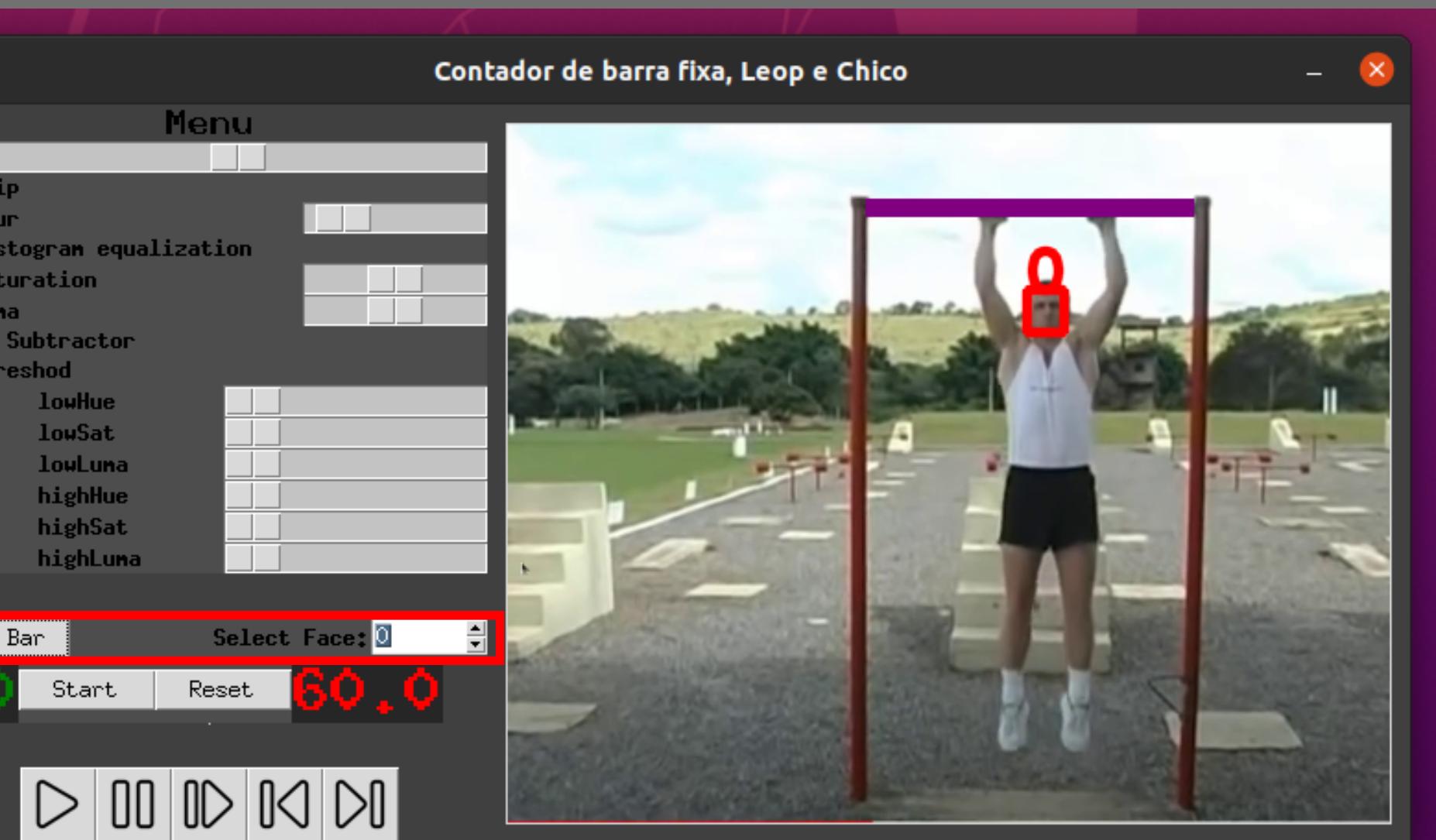
Threshold: Filtra as três componentes HSV(Matiz, saturação e brilho) pelo limite inferior e superior das mesmas.



Posicionamento da barra: Para posicionar a barra clique em “Set Bar” e clique duas vezes no canvas para definir a posição inicial e final da Barra.

Obs. Posicione a barra na altura da barra “real” do vídeo para o exercício de barra-fixa e se o programa for utilizado para contar saltos verticais, defina a altura mínima do salto.

Escolha do rosto: É possível que mais de um rosto seja detectada no vídeo, para selecionar o rosto a ser avaliado altere o índice em “Select Face”.



Player: Os comandos de player são utilizados se o modo vídeo gravado for selecionado. Eles aparecem na seguinte ordem:

Play: Inicia o vídeo a partir do início do vídeo.

Pause: Pausa o vídeo.

Continue: Contínua o vídeo do ponto em que está pausado.

Previous: Retrocede o vídeo em 15 vídeos.

Next: Avança o vídeo em 15 frames.



Esta parte do menu controla a contagem das barras.

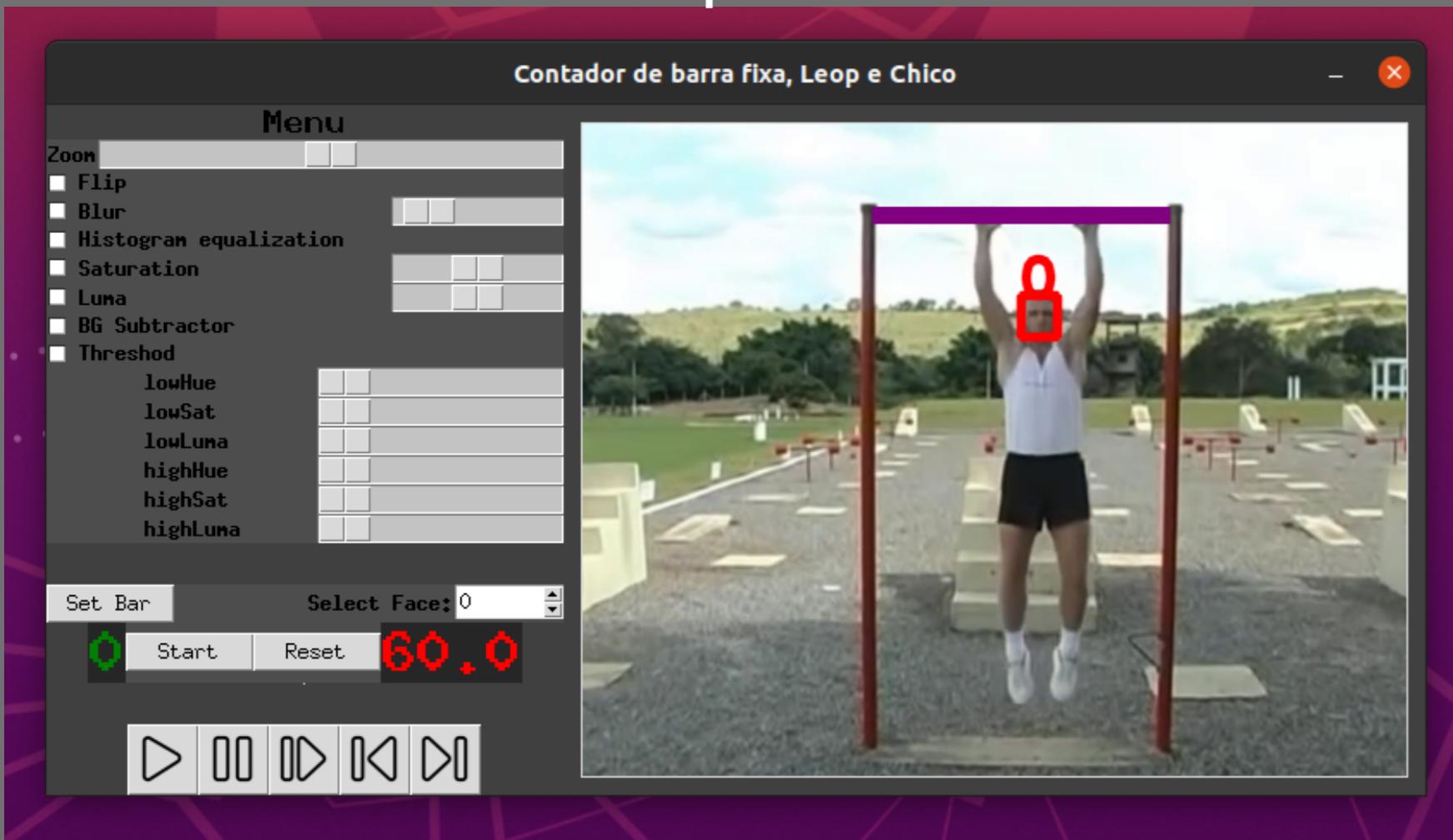
Start: O botão start inicia a contagem das Barras ou dos saltos. Note que o cronometro irá começar a contar o tempo de 60 segundos.

Reset: Irá reiniciar o cronometro e a contagem. Contador: O número de barras/saltos irá aparecer no contador ao lado do botão start.



A contagem de barra acontece após duas etapas. Na primeira etapa é necessário que usuário fique com a cabeça abaixo da barra. Após a primeira etapa concluída a segunda etapa o usuário ultrapasse a altura da barra. Com a conclusão da segunda etapa o contador irá contar uma execução e só irá contar uma próxima execução se as duas etapas forem executadas novamente.

Etapa 1



Etapa 2

