



División de Tecnologías para la Integración Ciber-Humana

Ingeniería en Informática



Ingeniería de Software 2025A

Profesor: Francisco Javier Quintanilla Moreno.

Tarea 1: Introducción al software

Equipo 2:	Codigo
Torres Hernandez Omar	218767619
Rojas Vega Leopoldo Alejandro	218519062
Ek Poot Pulido Michelle Diane	211597866

THE COLUMN AND A C

1. Objetivo.

El estudiante explicará el ciclo de vida para el modelado de software utilizando un mapa mental.

2. Desarrollo.

Nombres de usuario en Github:

MichelleDianeEk

LeopoldoRojas26

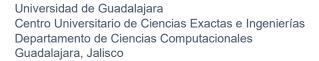
NotStarGazerO

Link de Repositorio en Github: https://github.com/LeopoldoRojas26/Ingenieria-de-software.git

Mapa Mental:(Revisar Anexo 1)

3. Conclusión.

El equipo pudo notar que cada IA utiliza diferentes fuentes bibliográficas para brindarnos la información que se le pide. Como producto tenemos diferentes definiciones sobre los conceptos de este tema; estas no son contrarias una de la otra, por lo que el equipo decidió hacer una fusión de las respuestas arrojadas por las IAs, ya que consideramos que estas pueden ser complementarias. Por lo que,





entendemos que el software es un conjunto de lineas de codigo que tienen como objetivo resolver una tarea, pudiendo desarrollarlo a traves de varias tecnicas. Cabe recalcar que el software (codigo) tiene que ser mantenido con el tiempo, y su mantencion dependerá del tipo de técnica que se empleo al desarrollarlo, así como las que se implementan dentro del codigo. Además, el software creado se puede clasificar dependiendo de las problematicas que tenga como objetivo resolver, ya que existe codigo que se crea para resolver problemas logicos, modelado, manejo de datos, seguridad, etc.

4. Fuentes.

ChatGPT Referencias - Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). Software Engineering: A Practitioner's Approach (8th ed.). McGraw-Hill Education.

- Sommerville, I. (2016). Software Engineering (10th ed.). Pearson Education.
- Boehm, B. W. (1988). A Spiral Model of Software Development and Enhancement.

 **ACM SIGSOFT Software Engineering Notes, 11(4), 14-24.

 https://doi.org/10.1145/12944.12948
- Beck, K., Beedle, M., van Bennekum, A., et al. (2001). *Manifesto for Agile Software Development*. Retrieved from https://agilemanifesto.org
- **Copilot Referencias** Sommerville, I. (2016). *Software Engineering* (10th ed.). Pearson.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (8th ed.). McGraw-Hill Education.
- IEEE Computer Society. (2013). SWEBOK v3.0: Guide to the Software Engineering Body of Knowledge. IEEE Press.

Anexo 1 (Mapa Mental)

Sistemas de Gestión de Bases de Datos (DBMS): Como MySQL, Oracle,

que permiten crear, gestionar y consultar bases de datos.

Software de Base de Datos: Gestiona y organiza grandes

cantidades de datos.

