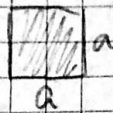


Kapacitet slike

- ili težina slike
- veličina slike u memoriji
- nadovezivanje se na prilož meduvaje



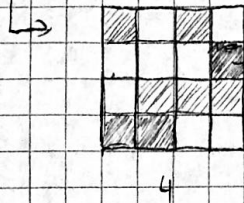
1 bit

2 bit

8 bit

potrošnja bitova je opterećenje slike tj.

kapacitet



8 bit = 1 B

$\Rightarrow 4 \times 4 = 16 = 16 \text{ B (byte)}$

\hookrightarrow npr: $400 \times 600 [\text{p}] = 240\,000 [\text{p}]$

1 p \Rightarrow 8 bit = 1 B

= 240 000 B

= 30 000 B : 1024 = 29,3 kB

= 29,3 kB

$400 \times 600 [\text{p}] = 240\,000 [\text{p}] \Rightarrow 1 \text{ p} = 1 \text{ bit}$

240 000 B

30 000 B

29,3 kB

1 bitna slika

$400 \times 600 [\text{p}] \Rightarrow$ ~~trihensle~~

= 3 * (8-bit)

= 3 * 234,4 kB

= 703,2 kB

RGB

8+8+8 = 24 bit

$400 \times 600 [\text{p}] \Rightarrow$ ~~sehter~~ ~~kanalen~~

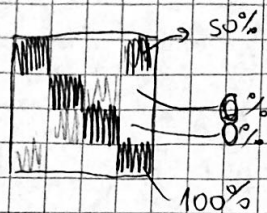
= 4 * (8-bit)

= 4 * 234,4 kB

= 937,6 kB

Histogram \Rightarrow graf koji prikazuje distribuciju sivoće piksela

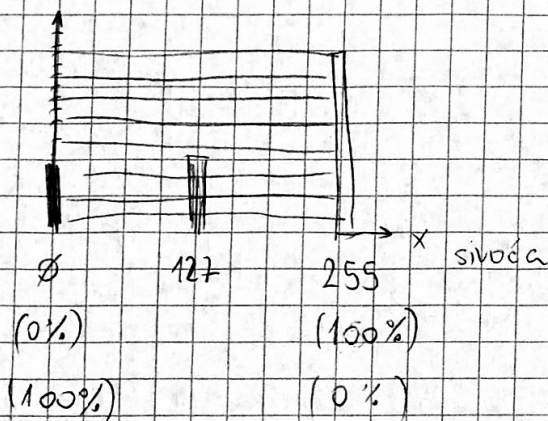
- funkcija



1 - kamalica

6 - linije

4 x 4 (p)



Control \Rightarrow levels \Rightarrow kustomizacija

(relativno gledanje razlika distribucije)

(ako vidimo redistribuciju razlika sivoće onda znači da smo otkrili neke sive razine postavivši

na dvije tj. tme možemo gubiti otkrivena

razine sivoće, ali na to možemo

pariti

(

\Rightarrow tme možemo nijev pariti na halftone