

# Приемы программирования на языках C и C++

## Содержание

<a href="#">1 Указатели на функции</a>	1
<a href="#">Список литературы</a>	1
<a href="#">Список листингов</a>	1

## 1. Указатели на функции

*Указатель* – это переменная, содержащая адрес другой переменной. Если одна переменная содержит адрес другой переменной, то говорят, что она указывает на ту переменную [1, стр. 95].

Синтаксис объявления указателя

```
int (*p) (const char *, const char *); // указатель на функцию
// cout << asdfas;
тип *имя_указателя;
```

Несмотря на то, что функция не является переменной, она располагается в памяти, и, следовательно, ее адрес можно *присваивать указателю*. Этот адрес считается точкой входа в функцию. Именно он используется при вызове. Поскольку указатель может ссылаться на функцию, ее можно вызывать с помощью этого указателя. Это позволяет также передавать функцию другим функциям в качестве аргументов [1].

*Адрес функции* задается ее именем, указанным без скобок и аргументов.

## Список литературы

1. Кольцов Д.М. Си на примерах. Практика, практика и только практика. – СПб.: Наука и Техника, 2019. – 288 с.

## Листинги