

Практика использования и наиболее полезные конструкции Docker

Подвойский А.О.

Содержание

1	Общие сведения о системе Docker	2
1.1	Термины и определения	2
1.2	Высокоуровневая концепция	2
1.3	Установка	6
1.4	Установка на Centos 7	6
1.5	Анализ manifest-файлов Docker	6
1.6	Контейнеры	8
1.7	Создание образов из Dockerfile	8
1.8	Пример файла docker-compose.yml	9
1.9	Порядок работы с docker-compose	10
1.10	Работа с ключами и сертификатами	10
1.11	Организация собственного реестра	13
1.12	Сокращение размера образа	14
2	Базовые концепции, связанные с системой Docker	15
2.1	Структура стека протоколов TCP/IP	15
2.2	Формат IP-адреса	16
2.3	Виртуальный сетевой интерфейс	16
3	Пример создания простого web-приложения	16
4	Пример работы с базой данных Redis	19
5	Наиболее полезные конструкции	20
5.1	Манипуляции с контейнерами	20
5.2	Информация о контейнере	20
5.3	Удаление контейнеров и образов	21
6	Docker для ML	21
6.1	Условная сборка образа	22
6.2	Полное руководство по созданию Docker-образа для обслуживания системы машинного обучения в продакшене	23

7 Обеспечение безопасности контейнеров	28
7.1 Рекомендации по обеспечению безопасности	29
7.1.1 Всегда определяйте пользователя	30
7.2 Удаляйте бинарные файлы с установленными битами <code>setuid/setgid</code>	30
7.3 Ограничение использования оперативной памяти	30
7.4 Ограничение возможности перезапуска	30
7.5 Ограничение файловых систем	31
8 Образ на базе Miniconda	31
8.1 Ошибки доступа на чтение-запись файлов внутри контейнера	31
8.2 Пример Dockerfile на miniconda	31
Список литературы	33

1. Общие сведения о системе Docker

1.1. Термины и определения

Контейнер – это НЕ виртуальная машина, а *приложение и его зависимости*, упакованные в стандартизированное, изолированное, легковесное окружение. Контейнеры используют виртуализацию на уровне ядра операционной системы и не содержат своей собственной операционной системы, поэтому они такие легкие.

Образ – неизменяемая сущность, снимок контейнера. Образ состоит из слоев.

localhost (так называемый, «локальный хост», по смыслу «этот компьютер») – стандартное, официально зарезервированное доменное имя для *частых* (или что то же самое *локальных*) IP-адресов¹ *петлевого интерфейса*² (диапазон 127.0.0.1 – 127.255.255.255). Использование IP-адреса 127.0.0.1 позволяет устанавливать соединение и передавать информацию для программ-серверов, работающих на том же компьютере, что и программа-клиент. Примером может быть запущенный на компьютере веб-сервер приложений, обращение к которому выполняется с этого же компьютера для веб-разработки на данном компьютере без необходимости выкладывать веб-программу в сеть Интернет, пока ее разработка не закончена. Традиционно IP-адресу 127.0.0.1 однозначно сопоставляется имя хоста `localhost`.

порт – целое неотрицательное число, записываемое в заголовках *протоколов транспортного уровня* модели OSI (TCP, UDP, SCTP, DCCP). Используется для определения процесса-получателя пакета в пределах одного хоста (локального компьютера).

1.2. Высокоуровневая концепция

На одной физической машине может находиться несколько виртуальных машин (например, ОС Windows, ОС Linux и ОС MacOS X), которые не будут знать ничего друг о друге (рис. 1).

¹Уникальный сетевой адрес узла в компьютерной сети, построенной на базе стека протоколов TCP/IP

²Обычно используется термин *loopback*, который описывает методы или процедуры маршрутизации электронных сигналов, цифровых потоков данных, или других движущихся сущностей от их источника и обратно к тому же источнику без специальной обработки или модификации

На этих виртуальных машинах, разумеется, могут быть установлены различные приложения, специфичные для конкретной операционной системы и т.д. Но каждая такая виртуальная машина не знает, что она виртуальная.

Containers vs VM

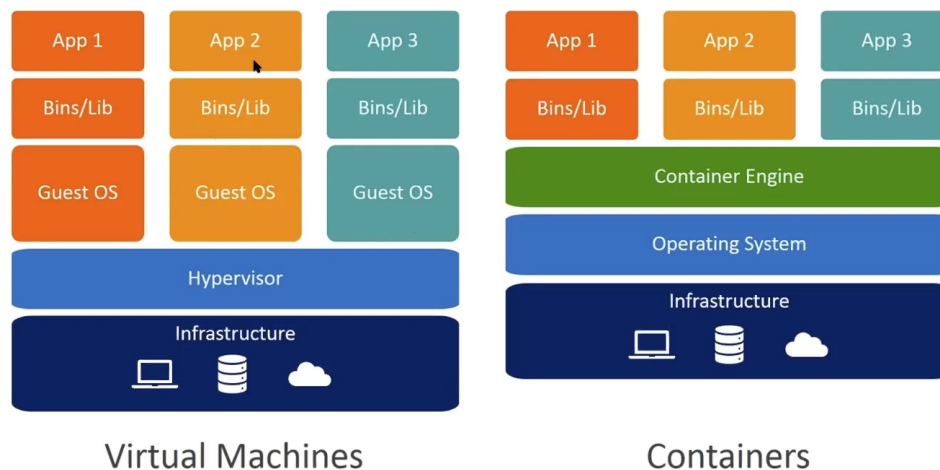


Рис. 1. Сравнение архитектуры docker-контейнеров и виртуальных машин

В случае с Docker внутри одного контейнера может существовать несколько приложений, которые взаимодействуют с одной операционной системой (ОС физической машины).

Внутри контейнера может быть:

- Приложение (Java/Ruby/Go etc.),
- Библиотеки (libxml, wkhtmltopdf etc.),
- Сервисы (PostgreSQL, Redis etc.),
- Утилиты (sbt, ant, gems, eggs etc.),
- Фреймворки (jre, ruby etc.)

В разных контейнерах могут стоять различные версии перечисленных объектов.

Docker состоит из Daemon, Client и Registry. *Docker-демон* запускается на машине (локальная машина, сервер или что-то еще), на которой планируется запускать контейнеры. Также предоставляет API и управляет docker-объектами (Dockerfile, ...).

Docker-клиент принимает команды пользователя и общается по API с docker-демоном.

В сущности Docker-pipeline представляет собой следующую цепочку:

- На базе файла **Dockerfile** собирается *образ* с помощью **docker build** (на локальной машине),
- На базе образа запускается *контейнер* с помощью **docker run**.

Пример Dockerfile

```
FROM python:3.7.2-alpine3.8
LABEL maintainer="jeffmshale@gmail.com"
ENV ADMIN="jeff"

RUN apk update && apk upgrade && apk add bash # форма оболочки

COPY . ./app
```

```
ADD https://raw.githubusercontent.com/discdiver/pachy-vid/master/sample_vids/vid1.mp4 \
/my_app_directory

RUN ["mkdir", "/a_directory"] # JSON-форма

CMD ["python", "./my_script.py"]
```

FROM: в роли базового образа выступает официальный Python-образ с тегом 3.7.2-alpine3.8.

LABEL: добавляет метаданные к образу, предоставляет контактную информацию. Она не замедляет процесс запуска и не занимает много места, наоборот, обеспечивает образ полезной информацией.

ENV: создает переменную окружения, которая становится доступной во время запуска контейнера.

RUN: запускает заданную инструкцию внутри контейнера. Docker фиксирует состояние образа после каждой инструкции RUN. Чаще всего используется для установки нужных пакетов внутрь контейнера. RUN и ее родственные конструкции (CMD, ENTRYPOINT) – могут быть как в форме оболочки, так и в JSON-форме. Во втором случае используют JSON-синтаксис

```
RUN ["my_executable", "my_first_param1", "my_second_param2"] |
```

А в примере выше использовалась форма оболочки

```
RUN apk update && apk upgrade && apk add bash
```

COPY: инструкция COPY . ./app говорит Docker'у, что нужно скопировать файлы и папки из вашей локальной сборки в рабочую директорию образа. COPY создаст все нужные папки, если они отсутствуют.

ADD: делает то же самое, что и COPY, но с двумя отличиями. ADD может загружать файл по URL, а также извлекать локальные tar-файлы.

В примере выше ADD копировала файлы по URL внутрь директории контейнера. Но официальной документации не рекомендуется использовать ADD. Однако, в общем случае лучше воспользоваться более простой инструкцией COPY для копирования файлов и каталогов в локальном контексте создания или инструкцией RUN с запуском curl или wget для загрузки удаленных ресурсов.

CMD: инструкция для запуска чего-либо во время запуска самого контейнера, то есть инструкция запускается во время инициализации контейнера. По ходу сборки она не фиксирует никакого результата. В примере выше во время сборки запускался сценарий my_script.py. Если была определена инструкция ENTRYPOINT, то заданная здесь инструкция будет интерпретироваться как аргумент для ENTRYPOINT. Инструкция CMD замещается любыми аргументами, указанными в команде docker run после имени образа. В действительности выполняется только самая последняя инструкция CMD, а все предыдущие инструкции CMD будут отменены.

WORKDIR: меняет текущую рабочую директорию для инструкций: COPY, ADD, RUN и ENTRYPOINT. Предпочтительно задавать абсолютный путь. WORKDIR автоматически создает директорию, если ее еще нет. Можно использовать несколько WORKDIR-инструкций.

ARG: определяет переменную для передачи из командной строки в образ. Для ARG можно указать значение по умолчанию ARG my_var=my_default_value. Например

```
...
ARG my_var=my_default_value
```

```
ENTRYPOINT ["python", "./app/my_script.py", "my_var"] # будет прочитано значение my_var
...
```

В отличие от ENV-переменных ARG-переменные не доступны для запущенных контейнеров. Другими словами, нельзя напрямую установить значение переменных ENV при запуске сборки образа с помощью `docker build`. Но можно использовать ARG для передачи значений в инструкции ENV.

Например <https://vsupalov.com/articles/>

Dockerfile

```
...
# переменная buildtime_variable со значением по умолчанию
ARG buildtime_variable=default_value # существует только для передачи значения в переменную окружения
ENV env_var_name=$buildtime_variable
...
```

Теперь при запуске сборки образа можно переопределять значение переменной `buildtime_variable` «на лету»

```
docker build --build-arg buildtime_variable=a_value ...
```

То есть можно изменять значение переменной `buildtime_variable` без необходимости вносить изменения в `Dockerfile`.

Можно использовать конструкции со значением по умолчанию

```
# использовать указанную переменную APP_NAME, если она установлена, а иначе заданное значение default_app_name
ARG APP_NAME=${APP_NAME:-default_app_name}
...
```

ENTRYPOINT: также позволяет задавать дефолтные команды и аргументы во время запуска контейнера. Аргументы командной строки, передаваемые `docker run my_image_name`, добавляются к аргументам инструкции **ENTRYPOINT**. Например,

```
docker run my_image_name bash
```

добавляет аргумент `bash` в конец, ко всем другим аргументам **ENTRYPOINT**.

Dockerfile должен обязательно содержать либо **CMD**-инструкцию, либо **ENTRYPOINT**-инструкцию. В официальной документации есть несколько советов, которые помогут сделать выбор между **CMD** и **ENTRYPOINT**

- Если вам нужно запускать одну и ту же команду несколько раз, выбирайте **ENTRYPOINT**,
- Используйте **ENTRYPOINT**, когда ваш контейнер выступает в роли исполняющей программы,
- При наличии дополнительных дефолтных аргументов, которые могут быть изменены через командную строку, лучше подойдет **CMD**.

EXPOSE: показывает какой порт пробрасывать из контейнера. Используйте команду `docker run` с флагом `-p` для пробрасывания и сопоставления нескольких портов во время запуска. Флаг в верхнем регистре `-P` будет пробрасывать все открытые порты.

VOLUME: определяет, где контейнер будет хранить постоянные данные и получать к ним доступ.

1.3. Установка

Установить Docker можно с помощью менеджера пакетов conda

```
conda install -c conda-forge docker-py
```

На текущий момент без серьезных проблем Docker работает только на 64-битовом Linux.

Для нормальной работы на MacOS X или Windows потребуется дополнительно установить какую-либо виртуальную машину в полной комплектации или пакет Docker Toolbox:

- о для MacOS X: https://docs.docker.com/toolbox/toolbox_install_mac/,
- о для Windows³: https://docs.docker.com/toolbox/toolbox_install_windows/; после установки Docker Toolbox останется только запустить Docker Quick Start Terminal.

То есть на операционных системах Windows и MacOS X для того, чтобы можно было работать с Docker, требуется поднять виртуальную машину Linux VM, внутри которой будут существовать docker-демон и контейнеры.

1.4. Установка на Centos 7

<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-use-docker-on-centos-7>

Обновить базу данных пакетов

```
sudo yum check-update
```

Получить официальный репозиторий Docker, скачать и установить

```
curl -fsSL https://get.docker.com/ | bash
```

Запустить Docker-демона

```
sudo systemctl start docker
```

Проверить статус

```
sudo systemctl status docker
```

По умолчанию для запуска docker требуются права суперпользователя (root), т.е.

```
$ sudo docker ps -a
```

Чтобы не писать каждый раз `sudo docker`, можно добавить свое имя в группу docker

```
sudo usermod -aG docker username
```

1.5. Анализ manifest-файлов Docker

Чтобы извлечь данные с удаленного репозитория нужно воспользоваться конструкцией

```
docker pull leorfinkelberg/app_name:tag_name
```

или что то же самое (по умолчанию, если хост не указан, используется DockerHub)

```
$ docker pull registry.hub.docker.com/leorfinkelberg/app_name:tag_name
```

Пытаемся скачать manifest-файл

³Поддерживается даже Windows 7

```
$ curl -D - -s https://registry.hub.docker.com/v2/leorfinkelberg/manifests/latest
# вернет
HTTP/1.1 401 Unauthorized
Content-Type: application/json
Docker-Distribution-API-Version: registry/2.0
Www-Authenticate: Bearer realm="https://auth.docker.io/token",service="registry.docker.io",scope
    ="repository:leorfinkelberg/myapp:pull"
Date: Thu, 04 Jun 2020 17:57:01 GMT
Content-Length: 163
Strict-Transport-Security: max-age=31536000

{"errors":[{"code":"UNAUTHORIZED","message":"authentication required","detail":[{"Type":"
    repository","Class":"","Name":"leorfinkelberg/myapp","Action":"pull"}]}]}
```

Здесь флаг `-D` сохраняет заголовки, возвращенные сервером, `-s` заставляет выводить минимум информации.

Возникли сложности с авторизацией. Смотрим на строку `Www-Authenticate` и на основании информации, приведенной в этой строке, строим запрос

```
$ curl -D - -s 'https://auth.docker.io/token?service=registry.docker.io&scope=repository:
    leorfinkelberg/myapp:pull'
# вернет
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json
Date: Thu, 04 Jun 2020 13:46:22 GMT
Transfer-Encoding: chunked
Strict-Transport-Security: max-age=31536000

{"token":"eyJhbGciOiJSUzI1NiIsInR5cCI6I..}"
```

Параметр `scope` описывает запрашиваемые права. Затем создаем переменную окружения `REGISTRY_TOKEN`

```
export REGISTRY_TOKEN="eyJhbGciOiJSUzI1NiIsInR5cCI6I.."
```

А затем конструируем такой запрос и получаем manifest-файл в формате json

```
$ curl -D - -s -H "Authorization: Bearer $REGISTRY_TOKEN" https://registry.hub.docker.com/v2/
    leorfinkelberg/myapp/manifests/latest
# вернет
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 5778
Content-Type: application/vnd.docker.distribution.manifest.v1+prettyjws
Docker-Content-Digest: sha256:cb0c53e4c8471a2deb8d22df00646ee2abe81cb11818ed12d0fe4e697ccec93f
Docker-Distribution-API-Version: registry/2.0
Etag: "sha256:cb0c53e4c8471a2deb8d22df00646ee2abe81cb11818ed12d0fe4e697ccec93f"
Date: Thu, 04 Jun 2020 18:11:59 GMT
Strict-Transport-Security: max-age=31536000

{
  "schemaVersion": 1,
  "name": "leorfinkelberg/myapp",
  "tag": "latest",
  "architecture": "amd64",
  "fsLayers": [
    {
      "blobSum": "sha256:bd1a014b71c4b5b06a7f57486a8be2d690fc6034ede049ab63e9e827c9814e5a"
    },
    ...
  ]
}
```

```

    "signatures": [
      {
        "header": {
          "jwk": {
            "crv": "P-256",
            "kid": "PDNB:TMYN:5AZL:Y3UQ:6ACR:VJER:ON6K:H5XV:AIUX:7ZBZ:2PUD:GUI4",
            "kty": "EC",
            "x": "o_2HgAeBYjFsEhtDbFsB0afzrwkODIgIsDg7Tslk33o",
            "y": "04Wp7S22uBJYbca2CABSBI18ZkJUksit8dLQDvshhro"
          },
          "alg": "ES256"
        },
        "signature": "eWlDs1YAVkLG1t1SfB9-Pboa3aWIuKEkaMomNx07xH...",
        "protected": "eyJmb3JtYXRmZW5ndGgiOiJ1eMzEsImZvcmlhdFRhaWwiOi..."
      }
    ]
  }
}

```

Сохраняем manifest-файл

```
curl -o manifest.json -s -H "Authorization: Bearer $REGISTRY_TOKEN" https://registry.hub.docker.com/v2/leorfinkelberg/myapp/manifests/latest
```

Контрольные суммы слоев образа можно посмотреть так

```
$ $ docker inspect --format {{.RootFS.Layers}} leorfinkelberg/myapp
```

1.6. Контейнеры

Контейнеры представляют собой средства инкапсуляции приложения вместе со всеми его зависимостями.

Поскольку **Docker** сам по себе не обеспечивает реализацию любого типа виртуализации, контейнеры всегда должны соответствовать ядру хоста – контейнер на **Windows Server** может работать только на хосте под управлением операционной системы **Windows Server**, а 64-битный **Linux**-контейнер работает только на хосте с установленной 64-битной версией операционной системы **Linux** [1].

1.7. Создание образов из Dockerfile

Dockerfile – это обычный текстовый файл, содержащий набор операций, которые могут быть использованы для создания **Docker**-образа.

Пример. Для начала создадим новый каталог и собственно **Dockerfile**

```

$ mkdir cowsay
$ cd cowsay
$ touch Dockerfile

```

Затем в созданный **Dockerfile** добавим следующее

Dockerfile

```

FROM debian:wheezy
MAINTAINER John Smith <john@smith.com>
RUN apt-get update && apt-get install -y cowsay fortune
COPY entrypoint.sh /
ENTRYPOINT ["/entrypoint.sh"]

```


Инструкция **FROM** определяет базовый образ ОС (это в данном случае **debian** с уточненной версией «wheezy»). Инструкция **FROM** является строго обязательной для всех файлов **Dockerfile** как самая первая незакомментированная инструкция.

Инструкция **MAINTAINER** просто определяет информацию, позволяющую связаться с автором образа.

Инструкция **COPY** копирует файл из файловой системы хоста в файловую систему образа, где первый аргумент определяет файл хост, а второй – целевой путь.

Инструкция **RUN** определяет команды, выполняемые в командной оболочке внутри данного образа.

Комментарии к скрипту **entrypoint.sh**. Файл **entrypoint.sh** должен лежать в той же директории, что и файл **Dockerfile** и иметь содержание на подобие следующего

entrypoint.sh

```
if [ $# -eq 0 ]; then
    /usr/games/fortune | /usr/games/cowsay
else
    /usr/games/cowsay "$@"
fi
```

Здесь конструкция [...] – это форма⁴ команды **test** для проверки различных условий. Последовательность символов **##** – встроенная переменная, обозначающая количество аргументов в командной строке. Последовательность символов **\$\$** – это все аргументы командной строки, а **"\$@"** – все аргументы командной строки, заключенные по отдельности в кавычки [2, стр. 44].

После сохранения необходимо сделать этот файл исполняемым при помощи команды **chmod +x entrypoint.sh**.

Теперь можно создать образ на основе файла **Dockerfile**

```
docker build -t test/cowsay-dockerfile .
```

Здесь **test** – имя репозитория, а **cowsay-dockerfile** – имя образа.

После этого можно запускать контейнер, который строится на основе образа **test/cowsay-dockerfile**

```
docker run test/cowsay-dockerfile Moo
```

1.8. Пример файла **docker-compose.yml**

Рассмотрим в качестве примера файл **docker-compose.yml** для автоматизации процесса настройки и запуска контейнера

docker-compose.yml

```
registry:
  restart: always
  image: registry:2
  ports:
    - 443:5000
  environment:
    REGISTRY_HTTP_ADDR: 0.0.0.0:5000
    REGISTRY_HTTP_HOST: https://registry.kis.im
    REGISTRY_HTTP_TLS_LETSENCRYPT_CACHEFILE: /tmp/le.cache
    REGISTRY_HTTP_TLS_LETSENCRYPT_EMAIL: ov@rebrain.com
```

⁴Есть еще вариант **test** выражение, но форма [выражение] более популярна

```
REGISTRY_HTTP_TLS_LETSENCRYPT_HOSTS: [registry.kis.im]
volumes:
  - /path/data:/var/lib/registry
  - /path/cers:/certs
```

Описание. Создаем сервис **registry** с политикой постоянной перезагрузки. Образ используется официальный **registry-2**. Пробрасываем 443 порт на 5000 внутрь контейнера.

Для запуска контейнера достаточно набрать

```
$ docker-compose up -d
```

1.9. Порядок работы с docker-compose

Docker-compose придумали для того, чтобы создавать себе на локальном компьютере (или окружении для *тестов*) *эмуляцию* продакшн среды. В действительности речь идет о распределенном приложении, которое будет работать на нескольких машинах, но для того чтобы посмотреть связку этих раздельных блоков на локальной машине (например, для проведения интеграционных тестов) можно использовать docker-compose.

Обычный порядок работы начинается с выполнения команды для запуска приложения

```
docker-compose up -d
```

Команды **docker-compose logs** и **docker-compose ps** могут использоваться для проверки состояния приложения и как вспомогательное средство при отладке.

После внесения изменений в исходный код нужно выполнить

```
docker-compose build
```

а затем

```
docker-compose up -d
```

При этом будет создан новый образ и заменен работающий контейнер.

Замечание

Compose сохраняет все ранее существовавшие тома из старых контейнеров, таким образом, базы данных и кэши остаются неизменными при переходе к новым версиям контейнеров (это может привести к беспорядку, поэтому будьте осторожны при замене контейнеров)

Если создание нового образа не требуется, но внесены изменения в **docker-compose.yml**, то выполните команду **docker-compose up -d**, чтобы заменить контейнер на точно такой же, но с новыми настройками.

После завершения сеанса работы с приложением выполните команду **docker-compose stop** для его остановки. Тот же самый комплект контейнеров будет повторно запущен при выполнении команды **docker-compose start** или **docker-compose up -d**, если не был изменен исходный код.

Для окончательного удаления набора контейнеров приложения используйте команду **docker-compose rm**.

1.10. Работа с ключами и сертификатами

Создать ключ и сертификаты можно с помощью утилиты **openssl**. Создадим корневой ключ

```
$ openssl genrsa -out rootCA.key 2048
```

Теперь на основе ключа можно сгенерировать сертификат

```
$ openssl req -x509 -new -key rootCA.key -days 10000 -out rootCA.crt
```

Ключ

```
$ cat rootCA.key
# выведет
-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
MIIEpQIBAAKCAQEA1LAK30s5wgbTFNGzfqbVTbqjv2ExRI0jvS/wHwIWrPuR19K4
4TPegK8dM5DaNbWLCs0Lynp40uWIUt56MLyH1Ewu9xynyc0zRP40otmUGtain8HL
TqPMgA2vvVUA3JbFuN1wsyI9mCdxkSbLH5jwKslkWw9tUPP9k+Mi6NAFF3/RNMPw
5agJqp05M+9AnlgNchqosMxomdQpkXLZuTr7zWrk5vjXksrvszM4nJABGrbrGTnz
ZK51aW7brt023fnxU3HwhmkKthvE8oYhyM23c6G+Ti2zpdI8IL1CMfC/rdKJUmeX
vjuM98zUudxTH6MFVvX8Vq40UxaVmisXWviGAwIDAQABAoIBAQCkbuY3HnUtGPGg
qu/G/1zyF1X55D6e7S+wWJugnZDCdEyx021MTzm666f78gWceLTiyNxQ0paZklPv
HaoCe//Xln7I9hKS3wZ+VLqFhQpwJXjdYoq4ZdL5PZudGVbtNHPxFOlI27QbKoOW
4RMxfqBPtBwueqLdb4WhDH402H7XRswb9t+bTVtb7agtCjPAvZoV8x5EHlj3LErO
...
-----END RSA PRIVATE KEY-----
```

Сертификат

```
$ cat rootCA.crt
# выведет
-----BEGIN CERTIFICATE-----
MIID9zCCAtgAwIBAgIUB/wdkhR8j3McjC1vNr/OelcPLoMwDQYJKoZIhvcNAQEL
BQAwYoxCzAUBgNVBAYTA1JVMQ8wDQYDVQQIDAZNb3Njb3cxZzANBgNVBACMBk1v
c2NvdzEQMA4GA1UECgWRHR2F6cHJvbTEQMA4GA1UECwwHT2lsJkdhcjELMAkGA1UE
AwwCQOEKdAmBgkqhkiG9w0BCQEwXlB3IuZmlua2VsYmVyZ0B5Yw5kZXgucnUw
HhcNMjA0MjE0NDIwMjE0NDIwMjE0NDIwMjE0NDIwMjE0NDIwMjE0NDIwMjE0NDIw
DzANBgNVBAGMBk1vc2NvdzEQMA0GA1UEBwwGTW9zY293MRAwDgYDVQQKDAdHYXpw
cm9tMRAwDgYDVQQQLDAdPaWwmR2FzMQswCQYDVQQDDAJDQTEoMCYGCsqsIb3DQEJ
ARYZbGVVci5maW5rZWxiZXJnQlhlbmRleC5ydTCCASIdQYJKoZIhvcNAQEBBQAD
ggEPADCCAQoCggEBANSwCtZr0cIG0xTRs36m1U26o79hMUSNI70v8B8CFqz7kdfS
u0Ez3oCvHTOQ2jW1iwrNC8p6eDrliFleejC8h9RMLvccp8nDsOT+NKLZ1BrWop/B
y06jzIANr71VANYwxbjdcLMiPZgncZEmyx+Y8CrJZFsPbVDz/ZPjIujQBRd/OTTD
80WoCaqdOTPVqJ5YDXIaqLDMaJnUKZFy2bk6+81q50b415LK77Mz0JyQARq26xk5
82SudWlu267dNt358VNx8IZpCrYbxPKGIcJNt30hvk4ts6XSPCC5QjHwv63SiVJh
...
-----END CERTIFICATE-----
```

Прочитать сертификат

```
$ openssl x509 -in rootCA.crt -text
# выведет
Certificate:
    Data:
        Version: 3 (0x2)
        Serial Number:
            07:fc:1d:92:14:7c:8f:73:1c:8c:2d:6f:36:bf:f4:7a:57:0f:2e:83
        Signature Algorithm: sha256WithRSAEncryption
        Issuer: C = RU, ST = Moscow, L = Moscow, O = Gazprom, OU = Oil&Gas, CN = CA,
        emailAddress = leor.finkelberg@yandex.ru
        Validity
            Not Before: Jun  4 19:54:03 2020 GMT
            Not After : Oct 21 19:54:03 2047 GMT
        Subject: C = RU, ST = Moscow, L = Moscow, O = Gazprom, OU = Oil&Gas, CN = CA,
        emailAddress = leor.finkelberg@yandex.ru
        Subject Public Key Info:
            Public Key Algorithm: rsaEncryption
            RSA Public-Key: (2048 bit)
```

Modulus:

```
00:d4:b0:0a:dc:eb:39:c2:06:d3:14:d1:b3:7e:a6:
d5:4d:ba:a3:bf:61:31:44:8d:23:bd:2f:f0:1f:02:
16:ac:fb:91:d7:d2:b8:e1:33:de:80:af:1d:33:90:
da:35:b5:8b:0a:cd:0b:ca:7a:78:3a:e5:88:52:de:
7a:30:bc:87:d4:4c:2e:f7:1c:a7:c9:c3:b3:44:fe:
```

...

Генерируем приватный ключ для `registry`

```
$ openssl genrsa -out registry.key 2048
```

И по ключу создаем запрос сертификата с помощью

```
$ openssl req -new -key registry.key -out registry.csr
```

Подписываем корневым сертификатом ключ, который потом надо будет отдать серверу

```
openssl x509 -req -in registry.csr -CA rootCA.crt -CAkey rootCA.key -CAcreateserial -out
registry.crt -days 5000
```

будет создан registry.crt

Файл `docker-compose.yml` будет выглядеть так

```
registry:
  restart: always
  image: registry:2
  ports:
    - 443:5000
  environment:
    REGISTRY_HTTP_ADDR: 0.0.0.0:5000
    REGISTRY_HTTP_HOST: https://registry.kis.im
    REGISTRY_HTTP_TLS_CERTIFICATE: /path/to/registry.crt
    REGISTRY_HTTP_TLS_KEY: /path/to/registry.key
  volumes:
    - /path/data:/var/lib/registry
    - /etc/cers:/etc/certs
```

Скачаем образ и поместим его в `registry`

```
$ docker pull alpine:latest
```

перетегиваем

```
$ docker tag alpine:latest registry.kis.im/leorfinkelberg/alpine:dev
```

Теперь можно отправить перетегированный образ в репозиторий

```
$ docker push registry.kis.im/leorfinkelberg/alpine:dev
```

Docker может не доверять самоподписанным сертификатам. Чтобы Docker доверял самоподписанным сертификатам нужно создать в `/etc/` приведенную ниже цепочку каталогов и поместить туда сертификат, т.е.

```
$ cat /etc/docker/certs.d/registry.kis.im/ca.crt
```

...

Теперь можно скачивать

```
$ docker pull registry.kis.im/leorfinkelberg/alpine:dev
```

1.11. Организация собственного реестра

Простейшим способом создания *локального реестра* является использование официального образа

```
docker run -d -p 5000:5000 registry:2
```

Теперь у нас есть работающий реестр, и можем присваивать образам соответствующие теги и выгружать их в этот реестр. При использовании механизма docker-machine остается возможность указания адреса localhost.

```
# создаем псевдоним для образа amouat/identidock:0.1 в пространстве имен localhost:5000
$ docker tag amouat/identidock:0.1 localhost:5000/identidock:0.1
$ docker push localhost:5000/identidock:0.1
```

Если сейчас удалить локальную версию, то в любой момент можно извлечь ее из локального реестра

```
$ docker rmi localhost:5000/identidock:0.1
$ docker pull localhost:5000/identidock:0.1
```

Образы можно извлекать по дайджесту⁵

```
$ docker pull localhost:5000/identidock@sha256:d20...45345
```

Главным преимуществом использования дайджеста является абсолютная гарантия того, что извлекается в точности тот образ, который нужен пользователю. При извлечении (загрузке) по тегу можно оказаться в ситуации, когда имя тегированного образа было изменено, а пользователь об этом не знает.

Главное обоснование использования частного (локального) реестра – необходимость организации централизованного хранилища для группы разработчиков или всей организации. Это означает, что потребуется возможность загрузки образов из реестра, выполняемая удаленным демоном Docker. Но при попытке обращения к локальному реестру из вне, будет получена ошибка «Error response from daemon: unable to ping registry endpoint».

Попробуем разобраться в том, что произошло. Демон Docker запретил соединение с удаленным хостом, так как этот хост не имеет действительного сертификата TLS (Transport Layer Security). До этого установление соединения разрешалось только потому, что в механизме Docker предусмотрено особое исключение для загрузки с серверов, расположенных на локальном хосте (то есть по адресу localhost).

Возникшую проблему можно решить одним из трех способов:

- перезапустить каждый демон Docker, которому требуется доступ к нашему реестру с аргументом `--insecure-registry 192.168.1.100:5000`⁶,
- установить на хосте реестра подписанный сертификат от аккредитованного центра сертификации,
- установить на хосте реестра самоподписанный сертификат и скопировать его на все хосты демонов Docker, которым должен быть предоставлен доступ к этому реестру.

Для создания собственного *самоподписанного сертификата* можно воспользоваться утилитой OpenSSL. Все операции должны быть выполнены на компьютере, который предполагается использовать в качестве сервера в течение длительного времени

⁵Уникальное хэш-значение на основании содержимого образа и его метаданных

⁶Разумеется нужно указывать адрес и номер порта, который вы выбрали для своего сервера

```
~$ mkdir registry_certs
~$ openssl req -newkey rsa:4096 -nodes -sha256 -keyout registry_certs/domain.key -x509 \
-days 365 -out registry_certs/domain.crt
```

Здесь создается самоподписанный сертификат x509 и 4096-битный закрытый ключ по алгоритму RSA. Сертификат подписан с помощью дайджеста SHA256 и действителен в течение 365 дней. После завершения процесса мы получаем файл сертификата `domain.crt`, который будет совместно использоваться всеми клиентами, и закрытый ключ `domain.key`, который следует хранить в безопасном месте, исключив возможность постороннего доступа к нему.

Теперь необходимо скопировать сертификат в каждую систему демона Docker, которому потребуется доступ к реестру. Копирование должно быть выполнено в файл

```
/etc/docker/certs.d/<адрес_реестра>/ca.crt
```

где `<адрес_реестра>` – это адрес (имя) и номер порта конкретного сервера реестра. Также потребуется перезапустить демон Docker. Например

```
~$ sudo mkdir -p /etc/docker/certs.d/reginald:5000
~$ sudo cp registry_certs/domain.crt /etc/docker/certs.d/reginald:5000/ca.crt
~$ sudo service docker restart
```

Теперь можно запустить реестр

```
$ docker run -d -p 5000:5000 -v $(pwd)/registry_certs:/certs \
-e REGISTRY_HTTP_TLS_CERTIFICATE=/certs/domain.crt \
-e REGISTRY_HTTP_TLS_KEY=/certs/domain.key \
--restart=always --name registry registry:2
```

Здесь подкаталог `registry_certs` файловой системы хоста монтируется на каталог `/certs` внутри контейнера. Таким образом из-под каталога `/certs` внутри контейнера будут доступны `*.crt` и `*.key`.

Выполним операции извлечения образа, замены его тега и возврата (выгрузки) обратно в реестр, чтобы убедиться в работоспособности нового реестра

```
root@reginald:~$ docker pull debian:wheezy
root@reginald:~$ docker tag debian:wheezy reginald:5000/debian:local
root@reginald:~$ docker push reginald:5000/debian:local
```

Итак, мы получили реестр с возможностью удаленного доступа к нему с обеспечением безопасной работы и безопасного хранения образов. При тестировании реестра с удаленных компьютеров не забудьте скопировать сертификаты в файл `/etc/docker/certs.d/<адрес_реестра>/ca.crt` на компьютерах с работающими механизмами Docker.

Хранилище По умолчанию образ реестра использует драйвер файловой системы, который вполне ожидаемо сохраняет все данные и образы в соответствующей файловой системе.

1.12. Сокращение размера образа

Образ формируется из нескольких уровней, причем каждый уровень создается отдельной командой из соответствующего файла `Dockerfile` и его родительских файлов `Dockerfile`. Общий конечный размер образа представляет собой сумму размеров всех его уровней.

Если файл удаляется на том же уровне, на котором он создается, то такой файл не включается в образ. Поэтому часто встречаются файлы `Dockerfile`, которые загружают tar-архивы или архивы

других форматов, распаковывают их и сразу же удаляют архивный файл в одной инструкции RUN. Например, в официальный образ MongoDB включена следующая инструкция

```
RUN curl -SL "https://${MONGO_VERSION}.tgz" -o mongo.tgz \
  && curl -SL "https://${MONGO_VERSION}.tgz.sig" -o mongo.tgz.sig \
  && gpg --verify mongo.tgz.sig && tar -xvf mongo.tgz -C /usr/local --strip-components=1 \
  && rm mongo.tgz*
```

2. Базовые концепции, связанные с системой Docker

2.1. Структура стека протоколов TCP/IP

Сегодня стек протоколов TCP/IP используется как в глобальных, так и в локальных сетях. Стек имеет иерархическую, четырехуровневую структуру (см табл. 1).

Прикладной уровень стека TCP/IP соответствует трем верхним уровням модели OSI: прикладному, представления и сеансовому [3].

Таблица 1. Иерархическая структура стека протоколов TCP/IP

Прикладной уровень	FTP, Telnet, HTTP, SMTP, SNMP, TFTP
Транспортный уровень	TCP, UDP
Сетевой уровень	IP, ICMP, RIP, OSPF
Уровень сетевых интерфейсов	не регламентируется

Протоколы прикладного уровня развертываются на хостах.

Транспортный уровень стека TCP/IP может предоставлять вышележащему уровню два типа сервиса:

- гарантированную доставку обеспечивает *протокол управления передачей* (Transmission Control Protocol, TCP),
- доставку по возможности, или с максимальными усилиями, обеспечивает *протокол пользовательских дейтаграмм* (User Datagram Protocol, UDP).

Чтобы обеспечить надежную доставку данных, протокол TCP предусматривает установление *логического соединения*. Это позволяет нумеровать пакеты, подтверждать их прием квитанциями, организовать в случае потери повторные передачи, распознавать и уничтожать дубликаты, доставлять прикладному уровню пакеты в том порядке, в котором они были отправлены. Благодаря этому протоколу объекты на *хосте-отправителе* и *хосте-получателе* могут поддерживать обмен данными в дуплексном режиме. TCP дает возможность без ошибок доставить сформированный на одном из компьютеров поток байтов на любой другой компьютер, входящий в составную сеть.

Протокол UDP является простейшим *дейтаграммным* протоколом, используемым, если задача надежного обмена данными либо вообще не ставится, либо решается средствами более высокого уровня – прикладным уровнем или пользовательским приложением.

В функции протоколов TCP и UDP входит также исполнение роли связующего звена между прилегающими к транспортному уровню прикладным и сетевым уровням. От прикладного протокола (например, от HTTP) транспортный уровень принимает задание на передачу данных с тем или иным качеством прикладному уровню-получателю.

Сетевой уровень, называемый также уровнем Интернета, является стрижнем всей архитектуры TCP/IP. Протоколы сетевого уровня поддерживают интерфейс с вышележащим транспортным

уровнем, получая от него запросы на передачу данных по составной сети, а также с нижележащим уровнем сетевых интерфейсов.

Основным протоколом сетевого уровня является межсетевой протокол (Internet Protocol, IP). В его задачу входит продвижение пакета между сетями – от одного маршрутизатора к другому до тех пор, пока пакет не попадет в сеть назначения. В отличие от протоколов прикладного уровня и транспортного уровней, протокол IP разворачивается не только на хостах, но и на всех маршрутизаторах. Протокол IP – это дейтаграммный протокол, работающий без установления соединения по принципу доставки с максимальными усилиями. Такой тип сетевого сервиса называют также «ненадежным».

2.2. Формат IP-адреса

В заголовке IP-пакета предусмотрены поля для хранения *IP-адреса отправителя* и *IP-адреса получателя*. Каждое из этих полей имеет фиксированную длину 4 байта (32 бита).

IP-адрес состоит из двух логических частей – номера сети и номера узла в сети. Наиболее распространенная форма представления IP-адреса – запись в виде четырех чисел, представляющих значения каждого байта в десятичной форме и разделенных точками, например: 128.10.2.30.

Границу в IP-адресе между номером сети и номером узла в сети можно найти с помощью *маски*. Маска – это число, применяемое в паре с IP-адресом, причем двоичная запись маски содержит непрерывную последовательность единиц в тех разрядах, которые должны в IP-адресе интерпретироваться как номер сети. Граница между последовательностями единиц и нулей в маске соответствует границе между номером сети и номером узла в IP-адресе.

2.3. Виртуальный сетевой интерфейс

Все TCP/IP-реализации поддерживают loopback-механизмы, которые реализуют виртуальный сетевой интерфейс исключительно программно и не связаны с каким-либо оборудованием, но при этом полностью интегрированы во внутреннюю сетевую инфраструктуру компьютерной системы. Пожалуй самый распространенным IP-адресом в механизмах loopback является 127.0.0.1. В IPv4 в него также отображается любой адрес из диапазона 127.0.0.0 – 127.255.255.255. IPv6 определяет единственный адрес для этой функции – 0:0:0:0:0:0:0:1/128 (так же записывается как ::1/128). Стандартное, официально зарезервированное доменное имя для этих адресов – `localhost`.

Интерфейс loopback имеет несколько путей применения. Он может быть использован сетевым клиентским программным обеспечением, чтобы общаться с серверным приложением, расположенным на том компьютере. То есть если на компьютере, на котором запущен веб-сервер, указать в веб-браузере URL `http://127.0.0.1/` или `http://localhost/`, то он попадает на веб-сайт этого компьютера.

3. Пример создания простого web-приложения

Структура проекта [1, стр. 99]

```
indentidock/  
  -- Dockerfile  
  -- app/  
    -- indentidock.py
```



```
-- cmd.sh
-- docker-compose.yml
```

Python-приложение будет выглядеть так

app/identidock.py

```
from flask import Flask, Response, request
import requests
import hashlib
import redis

app = Flask(__name__)
cache = redis.StrictRedis(host='redis', port=6379, db=0)
salt = 'UNIQUE_SALT'
default_name = 'Leor Finkelberg'

@app.route('/', methods=['GET', 'POST'])
def mainpage():
    name = default_name
    if request.method == 'POST':
        name = request.form['name']

    salted_name = salt + name
    name_hash = hashlib.sha256(salted_name.encode()).hexdigest()
    header = '<html><head><title>Identidock</title></head><body>'
    body = '''<form method='POST'>
        Hell <input type='text' name='name' value='{0}'>
        <input type='submit' value='submit'>
    </form>
    <p>You look like a:
    <img src='/monster/{1}'/>
    '''.format(name, name_hash)
    footer = '</body></html>'

    return header + body + footer

@app.route('/monster/<name>')
def get_identicon(name):
    image = cache.get(name)
    if image is None:
        print('Cache miss', flush=True)
        r = requests.get('http://dnmonster:8080/monster/' + name + '?size=80')
        image = r.content
        cache.set(name, image)

    return Response(image, mimetype='image/png')

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug = True, port = 5000)
```

bash-сценарий управляет режимами запуска приложения

./cmd.sh

```
#!/bin/bash

exit_on_signal_SIGINT () {
    echo "Script interrupted." 2>&1
```

```

    exit 0  # << для того чтобы прекратить выполнение программы!
}

# будет реагировать на прерывание
trap exit_on_signal_SIGINT SIGINT

if [[ "$ENV" == 'DEV' ]]; then
    echo 'Running Development Server'
    exec python 'identidock.py'
elif [[ "$ENV" == 'UNIT' ]]; then
    echo 'Running Unit Tests'
    exec python 'test.py'  # файл test.py должен размещаться в app/
else
    echo 'Running Production Server'
    ...
fi

```

./Dockerfile

```

FROM python:3.5

RUN groupadd -r uwsgi && useradd -r -g uwsgi uwsgi
RUN pip install Flask==1.1.1 gunicorn==20.0.0 requests==2.22.0 redis==3.5.0
WORKDIR /app
COPY app /app
COPY cmd.sh /

EXPOSE 9090 9191
USER uwsgi

CMD ["/cmd.sh"]

```

Запустить приложение в режиме тестирования можно так

```

$ docker build -t identidock .  # создать образ на основе Dockerfile
$ docker run -e ENV=UNIT identidock

```

./docker-compose.yml

```

identidock:
  build: .
  ports:
    - "5000:5000"
  environment:
    ENV: DEV
  volumes:
    - "./app:/app"
  links:
    - dnmonster
    - redis

dnmonster:
  image: amouat/dnmonster:1.0

redis:
  image: redis:alpine3.12

```

4. Пример работы с базой данных Redis

Redis – *резидентная* система управления базами данных⁷ класса NoSQL, работающая со структурами данных типа «ключ-значение».

Рассмотрим пример взаимодействия с СУБД Redis на базе концепции Docker-контейнеров. Для начала скачаем образ Redis

```
$ docker pull redis
$ docker images
# выведет
```

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
redis	latest	36304d3b4540	9 days ago	104MB

Для того чтобы подготовить «основу» для работы с СУБД Redis, запустим контейнер на базе образа Redis в фоновом режиме и присвоим этому образу имя «myredis»

```
$ docker run -d --name myredis redis
$ docker ps -a # 0671bf41b781180da2c6341875fae93d484f8df3f54bb25569220f83936fd032
# выведет
```

CONTAINER ID	IMAGE	STATUS	... PORTS	NAMES
0671bf41b781	redis	Up 3 seconds	... 6379/tcp	myredis

Теперь для того чтобы получить доступ к контейнеру **myredis** нужно создать новый временный контейнер (контейнер, который будет уничтожен после завершения его процесса⁸), который будет выступать в роли интерфейса к СУБД Redis. С помощью этого контейнера мы сможем записать данные в базу, ассоциированную с контейнером **myredis**

```
# обязательно нужно указать /bin/bash
$ docker run -it --rm --link myredis:redis redis /bin/bash
root@5cab704887ff:/data# redis-cli -h redis -p 6379
redis:6379> set "Ansys" "MAPDL" # OK
redis:6379> set "Nastran" "Python" # OK
...
redis:6379> save # OK
redis:6379> exit
root@5cab704887ff:/data# exit
```

Здесь: флаг **-it** означает создать интерактивный сеанс работы на подключаемом терминальном устройстве; ключ **--rm** означает удалить контейнер как только завершится его процесс; ключ **--link myredis:redis** означает создать связь между текущим контейнером и контейнером с именем **myredis** (**redis** – это просто псевдоним, через который можно обращаться к контейнеру **myredis** из-под текущего контейнера).

С помощью терминального клиента **redis-cli** подключаемся к СУБД Redis, указывая хост и порт, и создаем несколько пар «ключ-значение». Затем сохраняем наработки и завершаем сеанс.

Остается только перенести базу данных из контейнера на локальную машину. Для этого запускаем еще один контейнер. Теперь на базе образа какой-нибудь UNIX-подобной операционной системы, например, Ubuntu и копируем файл базы данных **dump.rdb** в каталог файловой системы хоста **backup_host**

```
$ docker run -it --rm --volumes-from myredis -v $(pwd)/backup_host:/backup_cont ubuntu
```

В контейнере будет создан каталог **backup_cont**, который связан с каталогом файловой системы хоста **backup_host**. Говорят, что каталог **backup_host** файловой системы хоста смонтирован

⁷Организованная в оперативной памяти

⁸Контейнер существует пока существует его основной процесс [1]

на каталог `backup_cont` внутри контейнера. Файлы, который попадают в каталог `backup_cont` внутри контейнера оказываются в каталоге `backup_host`. Ключ `--volumes-from` позволяет получить доступ к каталогу базы данных Redis.

Если теперь вывести содержание корневой директории контейнера, то среди прочих каталогов и файлов мы увидим каталог `data` и `backup_cont`

```
root@3cc5e757c42f:/# ls -l
# выведет
total 52
drwxr-xr-x  2 root root   80 Jun  7 20:18 backup_cont
lrwxrwxrwx  1 root root    7 Apr 23 11:06 bin -> usr/bin
drwxr-xr-x  2 root root 4096 Apr 15 11:09 boot
drwxr-xr-x  2 999 999 4096 Jun  7 22:42 data
drwxr-xr-x  5 root root  360 Jun  7 22:54 dev
drwxr-xr-x  1 root root 4096 Jun  7 22:54 etc
drwxr-xr-x  2 root root 4096 Apr 15 11:09 home
...
```

Скопируем файл базы данных в `backup_cont`

```
root@3cc5e757c42f:/# cp -ip data/dump.rdb backup_cont/
```

После копирования этот файл можно будет найти в каталоге `backup_host`. Когда работа с контейнером Redis будет закончена, его можно остановить и удалить

```
$ docker stop myredis
$ docker rm -v myredis # '-v' означает удалить контейнер вместе с томами
```

Вспомогательные контейнеры можно удалить с помощью команды

```
$ docker rm $(docker ps -aq)
```

5. Наиболее полезные конструкции

5.1. Манипуляции с контейнерами

Запустить контейнер с именем `leorcont`, создав сеанс интерактивной работы (`-i`) на подключаемом терминальном устройстве (`-t`) `tty`, и вызывать командную оболочку `bash` из-под ОС Ubuntu Linux

```
docker run -it --name leorcont ubuntu bash
```

Запустить контейнер, а после остановки удалить сам контейнер и созданную на время его существования файловую систему

```
docker run --rm -it ubuntu bash
```

Перезапустить остановленный контейнер

```
docker start quizzical_wright
```

5.2. Информация о контейнере

Получить информацию о контейнере

```
docker inspect quizzical_wright
```

Вывести информацию о контейнере с использованием утилиты `grep`

```
docker inspect quizzical_wright | grep SandboxID
```

Вывести информацию о контейнере с использованием шаблона языка Go <https://metanit.com/go/web/2.2.php>

```
docker inspect --format {{.NetworkSettings.SandboxID}} quizzical_wright
```

Вывести список файлов в работающем контейнере. Для контейнеров `Docker` использует файловую систему `UnionFS`, которая позволяет монтировать несколько файловых систем в общую иерархию, которая выглядит как *единая файловая система*. Файловая система конкретного образа смонтирована как уровень *только для чтения*, а любые изменения в работающем контейнере происходят на уровне с разрешенной записью, монтируемого поверх основной файловой системы образа. Поэтому `Docker` при поиске изменений в работающей системе должен рассматривать только самый верхний уровень, на котором возможна запись [1]

```
docker diff quizzical_wright
```

Вывести список работающих контейнеров

```
docker ps
```

Вывести список всех контейнеров, включая остановленные (stopped)⁹. Такие контейнеры могут быть перезапущены с помощью `docker start`

```
docker ps -a
```

5.3. Удаление контейнеров и образов

Удалить контейнер

```
docker rm quizzical_wright
```

Удалить несколько остановленных контейнеров можно следующим способом. Значение флагов: `-a` (все контейнеры), `-q` (вывести только числовой идентификатор контейнера), `-f` (фильтр), `-v` (все тома, на которые не ссылаются какие-либо другие контейнеры)

```
docker rm -v $(docker ps -aq -f status=exited)
```

Удалить все образы

```
docker rmi $(docker images | sed '1d' | awk -F ' ' '{ print $3 }')
```

6. Docker для ML

Данных не должно быть в `docker`-образе. Данные должны подгружаться при запуске контейнера. `Docker`-образ можно запускать с помощью `Airflow`. Оркестратор `Airflow` скачает `docker`-образ и запустит его. Можно настроить запуск по расписанию с помощью `Kubernetes`.

`Docker registry` не предназначен для хранения больших файлов, поэтому лучше тяжелые `python`-сценарии, которые требуют тяжелых библиотек (`PyTorch`, `TF` etc), не размещать в `docker`-образе. Модель может храниться, например, в облачном хранилище `S3`. Это хранилище прекрасно приспособлено для долгого хранения больших файлов. Кроме того, если `docker`-образ тяжелый, то он дольше скачивается и дольше разворачивается.

⁹Формально их называют контейнерами, из которых был совершен выход (exited containers)

6.1. Условная сборка образа

<https://stackoverflow.com/questions/43654656/dockerfile-if-else-condition-with-external-argu>

Если требуется, чтобы наборы Docker-команд выполнялись в зависимости от каких-то условий, то эти наборы можно обернуть конструкцией вида

```
ARG my_arg # будет принимать значение от --build-arg my_arg=...

FROM centos:7 AS base
...

FROM base AS branch-condition1
...

FROM base AS branch-condition2
...

FROM branch-${my_arg} AS final # выбирает одну из нескольких веток в зависимости от значения my_arg
RUN echo ...
```

Пример

Dockerfile

```
ARG solver_method_arg

FROM centos:7 AS base
RUN echo "Start ..."

FROM base AS branch-simplex
RUN echo ...
ENV SOLVER_METHOD=simplex

FROM base AS branch-ipm
RUN echo ...
ENV SOLVER_METHOD=ipm

FROM branch-${solver_method_arg} AS final # выбирает или branch-simplex или branch-ipm
RUN echo "ENV SOLVER_METHOD=${SOLVER_METHOD}"
```

Запускаем сборку

```
$ sudo docker build --build-arg solver_method_arg=simplex -t if_else_simplex .
[+] Building 0.5s (8/8) FINISHED
=> [internal] load .dockerignore
    0.0s
=> => transferring context: 2B
    0.0s
=> [internal] load build definition from Dockerfile
    0.1s
=> => transferring dockerfile: 415B
    0.0s
=> [internal] load metadata for docker.io/library/centos:7
    0.5s
=> [base 1/2] FROM docker.io/library/centos:7@sha256:
    be65f488b7764ad3638f236b7b515b3678369a5124c47b8d32916d6487418ea4    0.0s
=> CACHED [base 2/2] RUN echo "start"
    0.0s
=> CACHED [branch-simplex 1/1] RUN echo "Build image with simplex"
    0.0s
```

```
=> CACHED [final 1/1] RUN echo "SOLVER_METHOD=simplex"
                                0.0s
=> exporting to image
                                0.0s
=> => exporting layers
                                0.0s
=> => writing image sha256:a4f2595a9a33f643fa064e2824c5e9a231be5c8ad6e85579c6c47deec7936069
                                0.0s
```

6.2. Полное руководство по созданию Docker-образа для обслуживания системы машинного обучения в продакшене

Источник: <https://habr.com/ru/company/mailru/blog/548480/>

Важные замечания:

- Файл `requirements.txt` всегда должен содержать *версию пакета* Python. Никогда не пишите просто название пакета, иначе всегда будут устанавливаться последняя версия пакета, а пользы от Docker в таком случае не будет никакой,
- Всегда группируйте похожие команды RUN, которые оперируют на одном уровне Docker. Например

```
RUN apt update && \
apt install --no-install-recommends -y build-essential \
gcc curl ca-certificates python3 && \
apt clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
```

- Используйте с pip флаг `--no-cache-dir` в качестве целевой эксплуатационной среды

```
RUN pip install --no-cache-dir --user -r /req.txt
```

- Используйте `.dockerignore`, чтобы избежать ненужного контекста сборки. Это работает так же, как `.gitignore`
- Когда это возможно используйте slim-версию базового образа, например, `python:buster-slim` etc.
- Избегайте базовых Docker-образов на основе Alpine (они плохо работают с Python).

Рекомендации по улучшению docker-образа можно получить с помощью hadolint <https://github.com/hadolint/hadolint>. Можно установить утилиту локально, а можно пользоваться браузерным решением <https://hadolint.github.io/hadolint/>

- Вместо `apt` (предназначен для конечного пользователя) следует использовать `apt-get`,
- и т.д.

Одноэтапная сборка образа Во время одного процесса сборки будут выполнены все задачи. Последовательность действий: выберете базовый образ, установите пакеты ОС, скопируйте исходники, установите пакеты, задайте точку входа (если нужно) или другие команды.

Пример одноэтапной сборки

Dockerfile

```
FROM python:3.8-slim

RUN apt update && \
  apt install --no-install-recommends -y \
  build-essential gcc && \
  apt clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/* # Для Debian и Ubuntu это не нужно!!!

COPY ./req.txt /req.txt
COPY ./src /src

RUN pip3 install --no-cache-dir -r /req.txt
CMD ["python3", "/src/app.py"]

EXPOSE 8080
```

req.txt

```
tensorflow==2.2.0
scikit-learn==0.24.1
pytest==6.2.2
pandas==1.2.1
...
```

Одноэтапная сборка очень проста и подходит для многих сценариев. Это нормальная практика, но у нее есть фундаментальные недостатки, особенно с точки зрения проектов на Python. Важно с `apt` использовать флаг `--no-install-recommends`, а с `pip` – флаг `--no-cache-dir`. Нам не нужно сохранять кэш, потому что он не нужен ни для среды разработки, ни для эксплуатационной среды. Если вы используете какую-нибудь CI/CD-платформу (вроде Github action), с ограниченным размером хранилища, то она будет работать только если используются описанные флаги.

Библиотеки Python из коробки не работают, сначала их нужно скомпилировать на C. Нас интересует лишь скомпилированная часть библиотек, остальное не нужно. При выполнении `pip install` все библиотеки *сначала скачиваются, а затем компилируются*.

Нужно удалить все промежуточные и дополнительные компоненты, созданные при установке библиотек. Для этого можно использовать `bash`-команды. Однако есть вероятность все сломать. Исправить ситуацию может многоэтапная сборка (Docker multi-stage builds).

Многоэтапная сборка Это один из самых эффективных методов оптимизации, сохраняющий удобство чтения и сопровождения образов.

При многоэтапной сборке используется несколько инструкций `FROM`. Каждая такая инструкция может оперировать разными базовыми образами (каждая инструкция `FROM` начинает новый этап сборки). Можно выборочно копировать артефакты из одного этапа в другой, отбрасывая все, что вам не нужно в конечном образе.

Пример

Dockerfile

```
# Stage 1: Builder/Compiler
FROM python:3.7-slim as builder # builder -- это имя этапа
RUN apt update && \
  apt install --no-install-recommends -y \
  build-essential gcc
COPY req.txt /req.txt

# флаг --user очень важен! без него не работает 'COPY --from' с указанными ниже путями
RUN pip install --no-cache-dir -r /req.txt
```



```
# Stage 2: Runtime
FROM debian:buster-slim
RUN apt update && \
    apt install --no-install-recommends -y \
    build-essential python3 && \
    apt clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/* # Official Debian and Ubuntu images automatically
run apt-get clean, so explicit is not required!!!

COPY --from=builder /root/.local/lib/python3.7/site-packages /usr/local/lib/python3.7/dist-
    packages
COPY ./src /src
CMD ["python3", "/src/app.py"]
EXPOSE 8080
```

Официальные образы Debian и Ubuntu автоматически запускают `apt-get` для очистки, поэтому явный вызов не требуется!!!

Здесь команда `apt update` обновляет списки пакетов из репозитория. Команда `apt install --no-install-recommends -y python3` устанавливает Python версии 3, отвечая на все возникающие вопросы да (-y) и не устанавливая рекомендуемые пакеты.

На первом этапе устанавливаются библиотеки Python: они сначала скачиваются, а затем компилируются на C, для этого мы установили `gcc`. Затем мы просто копируем *скомпилированные библиотеки* из первого этапа во второй с помощью этой команды

```
COPY --from=<stage 1> stage1/src stage2/destination
```

В результате этих манипуляций размер образа уменьшится, но не сильно. С другими языками разница будет колоссальной, но у Python есть несколько фокусов:

- сейчас многие библиотеки распространяются в виде предварительно скомпилированных `whl`-файлов (это формат `wheel` из PyPI), поэтому их компилировать не требуется,
- то есть в случае, когда библиотеки распространяются в виде предварительно скомпилированных файлов, многоэтапной сборке негде развернуться. Однако не все пакеты PyPI распространяются в скомпилированном виде; многие поставляются в формате `tar.gz` и их нужно сначала скомпилировать.

Сборка Docker-образа для любого проекта на Python (GPU) Собирать `docker`-образ для CPU не трудно, чего не скажешь о сборке образа для GPU. Если ошибиться, то размер будет огромный.

TensorFlow и Pytorch используют видеодрайверы NVIDIA CUDA. Поэтому сначала нужно установить на хостовую машину свежие драйверы NVIDIA CUDA, а также соответствующую `cuDNN`.

После этого нужно установить `nvidia-docker2`, позволяющий движку Docker обращаться к видеодрайверам NVIDIA. Самое важное – выбрать правильную версию/тег CUDA, `cuDNN` для NVIDIA-docker-образа, а также записать туда TensorFlow/Pytorch. Тогда система машинного обучения сможет использовать видеокарту.

Рекомендации

- всегда используйте в `docker`-образе те же версии CUDA и `cuDNN`, что и на хостовой машине,
 - не устанавливайте бездумно самую свежую версию библиотеки TensorFlow/Pytorch из PyPI.
- Не каждая версия этих пакетов будет работать с любой версией CUDA и `cuDNN`,

- самое важное: в docker-hub есть много образов NVIDIA, так что перед тем скачать ту или иную версию, нужно выяснить какая именно версия нужна (выбирать нужно версии, помеченные тегами base или runtime).

Для выбора тега есть эмпирическое правило

1. проверить версию CUDA и cuDNN на хостовой машине: для примера, cudnn 7.6.5 и cuda10.1_0,
2. в зависимости от результатов шага 1 выбрать версию docker-образа, например, nvidia/cuda:10.1-cudnn7-runtime,
3. выбрать правильную версию TensorFlow/Pytorch, которая совместима с вашей версией CUDA и cuDNN, например, TensorFlow 2.20.

Пример *одноэтапной* сборки docker-образа (GPU)

```
FROM nvidia/cuda:10.1-cudnn7-runtime

RUN apt update && \
  apt install --no-install-recommends -y build-essential software-properties-common && \
  add-apt-repository -y ppa:deadsnakes/ppa && \
  apt install --no-install-recommends -y python3.8 python3-pip python3-setuptools python3-distutils && \
  apt clean && run -rf /var/lib/apt/lists/*

COPY req.txt /req.txt
COPY ./src /src
RUN python3.8 -m pip install --upgrade pip && \
  python3.8 -m pip install --no-cache-dir --user -r /req.txt
CMD ["python3", "/src/app.py"]
EXPOSE 8080
```

Пример *многоэтапной* сборки docker-образа (GPU)

```
# Stage 1: Builder/Compiler
FROM python:3.8-slim as builder
RUN apt update && \
  apt install --no-install-recommends -y build-essential gcc
COPY req.txt /req.txt

RUN pip install --no-cache-dir --user -r /req.txt

# Stage 2: Runtime
FROM nvidia/cuda:10.1-cudnn7-runtime

RUN apt update && \
  apt install --no-install-recommends -y build-essential software-properties-common && \
  add-apt-repository -y ppa:deadsnakes/ppa && \
  apt install --no-install-recommends -y python3.8 python3-distutils && \
  update-alternatives --install /usr/bin/python3 python3 /usr/bin/python3.6 1 && \
  update-alternatives --install /usr/bin/python3 python3 /usr/bin/python3.8 2 && \
  apt clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
COPY --from=builder /root/.local/lib/python3.8/site-packages /usr/local/lib/python3.8/dist-packages
COPY ./src /src
CMD ["python3", "/src/app.py"]
EXPOSE 8080
```

ВАЖНО: всегда рекомендуется использовать многоэтапную сборку, она в любом случае улучшает читаемость.

Даже после сборки с соблюдением всех правил и советов нужно исследовать образ на возможность дополнительных улучшений. Dive – прекрасный инструмент для исследования образа, содержимого слоев и поиска способов уменьшить размер Docker/OCI-образа.

У Dive есть две очень полезные метрики

- возможная трата места на диске,
- оценка эффективности образа.

Но его лучшая возможность – интеграция с любым CI-инструментом. Для обеих метрик можно указать условие, и если оно не выполняется, то и CI-задача тоже не выполняется. Поэтому мы всегда можем доверять docker-образу, созданному с помощью CI-задачи.

Когда dive запускается с переменной окружения `CI=true`, то вместо запуска интерфейса пользователя выполняется анализ docker-образа

```
CI=true dive 0a2c..e7
```

На текущий момент поддерживается три метрики качества docker-образа, которые можно включить в файл `.dive-ci`. Сам файл `.dive-ci` должен находиться в корне проекта

`.dive-ci`

```
rules:
  # If the efficiency is measured below X%, mark as failed.
  # Expressed as a ratio between 0-1.
  lowestEfficiency: 0.95

  # If the amount of wasted space is at least X or larger than X, mark as failed.
  # Expressed in B, KB, MB, and GB.
  highestWastedBytes: 20MB

  # If the amount of wasted space makes up for X% or more of the image, mark as failed.
  # Note: the base image layer is NOT included in the total image size.
  # Expressed as a ratio between 0-1; fails if the threshold is met or crossed.
  highestUserWastedPercent: 0.20
```

Dive можно сконфигурировать с помощью файла `.dive.yaml`

`.dive.yaml`

```
# supported options are "docker" and "podman"
container-engine: docker
# continue with analysis even if there are errors parsing the image archive
ignore-errors: false
log:
  enabled: true
  path: ./dive.log
  level: info

# Note: you can specify multiple bindings by separating values with a comma.
# Note: UI hinting is derived from the first binding
keybinding:
  # Global bindings
  quit: ctrl+c
  toggle-view: tab
  filter-files: ctrl+f, ctrl+slash

  # Layer view specific bindings
  compare-all: ctrl+a
  compare-layer: ctrl+l
```

```

# File view specific bindings
toggle-collapse-dir: space
toggle-collapse-all-dir: ctrl+space
toggle-added-files: ctrl+a
toggle-removed-files: ctrl+r
toggle-modified-files: ctrl+m
toggle-unmodified-files: ctrl+u
toggle-filetree-attributes: ctrl+b
page-up: pgup
page-down: pgdn

diff:
# You can change the default files shown in the filetree (right pane). All diff types are shown
# by default.
hide:
  - added
  - removed
  - modified
  - unmodified

filetree:
# The default directory-collapse state
collapse-dir: false

# The percentage of screen width the filetree should take on the screen (must be >0 and <1)
pane-width: 0.5

# Show the file attributes next to the filetree
show-attributes: true

layer:
# Enable showing all changes from this layer and every previous layer
show-aggregated-changes: false

```

Dive ожидает обнаружить конфигурационный файл `.dive.yaml` по следующим путям

- `$XDG_CONFIG_HOME/dive/*.yaml`,
- `$XDG_CONFIG_DIRS/dive/*.yaml`,
- `~/.config/dive/*.yaml`,
- `~/.dive.yaml`.

Установить Dive на MacOS X можно с помощью `brew`

```
brew install dive
```

7. Обеспечение безопасности контейнеров

NB! Привилегии `Docker` == привилегии `root` [1, стр. 311]. Это означает, что любой пользователь, имеющий возможность запускать контейнеры `Docker`, сразу же получает права `root` на данном хосте.

Присваивайте метки своим образам! Идентификацию образов и их содержимого можно существенно упростить, используя содержательные метки при создании образов. Она позволяет автору связать произвольную пару ключ-значение с создаваемым образом

```
FROM ...
LABEL version 0.1
```

```
LABEL description "..."
```

Всегда определяйте тег в инструкциях FROM. FROM `redis` – это неудачный вариант, так как по умолчанию присваивается тег `latest`, который требует изменения через некоторое время из-за значительных корректировок версии. FROM `redis:3.0` лучше, но все-таки требует изменения после небольших обновлений и исправления ошибок.

Если нужна полная уверенность в том, что каждый раз загружается в точности требуемый образ, то единственным вариантом является использование дайджеста, например [1, стр. 323]

```
FROM redis@sha256:3479bbcab384fa343b52743b933661335448f8166203688006...
```

Кроме того, использование дайджеста защищает образ от случайного повреждения или искажения.

Указывайте номера версий при установке ПО с помощью менеджеров пакетов

```
apt-get install cowsay=3.03+dfsg1-6
```

То же самое относится к другим системам установки пакетов, таким как `pip`, – если есть возможность, всегда указывайте номер версии [1, стр. 324]. При удалении старой версии пакета собранный образ станет неработоспособным, но, по крайней мере, вы получите предупреждающее сообщение об этом.

7.1. Рекомендации по обеспечению безопасности

Ремарка: лучше использовать COPY, а не ADD. Процесс копирования будет более предсказуемым и менее подверженным ошибкам. Когда нужно скачать файл с помощью `curl` и `wget`, то лучше использовать инструкцию RUN вместо ADD, чтобы загрузить файл, что-то с ним сделать, а затем удалить за один шаг (`&&`), уменьшив количество слоев.

Ремарка: посмотреть Dockerfile официальных образов можно на странице проекта Docker. Например для `python-slim-buster` <https://github.com/docker-library/python/blob/cf20bfd43383845a80e53.8/slim-buster/Dockerfile>

Ремарка: для образа `python:3.8-slim-buster` (основывается на образе Debian) и пр. из семейства `python` не нужно дополнительно устанавливать Debian-версию Python <https://habr.com/ru/companies/ruvds/articles/516310/>

```
FROM python:3.8-slim-buster
```

```
# НЕ НУЖНО ЭТО ДЕЛАТЬ!!!
```

```
RUN apt-get update && apt-get install python3-dev
```

При выполнении этой команды RUN Python будет установлен еще раз, но в `/usr`, а не в `/usr/local`. То есть в одном контейнере будет две разные версии Python.

Ремарка: инструкции RUN, COPY, ADD и др. создают новый слой контейнера, группировка нескольких команд вместе уменьшит количество слоев.

Ремарка: сначала лучше размещать команды, которые с меньшей вероятностью будут изменены и которые легче кешировать:

```
FROM ubuntu
```

```
RUN apt-get install nodejs
```

```
COPY source/* .
```

```
ENTRYPOINT ["/usr/bin/node", "main.js"]
```

Пакет `nodejs` с меньшей вероятностью изменится, чем исходный код нашего приложения.

7.1.1. Всегда определяйте пользователя

Никогда не запускайте приложения в режиме реальной эксплуатации с правами `root` внутри контейнера. Атакующий, который взламывает такое приложение, получает полный доступ к контейнеру, включая все его данные и программы. И что хуже, атакующий получит права доступа `root` на хосте.

Чтобы исключить запуск приложений с правами `root`, в файлах `Dockerfile` всегда должен создаваться непривилегированный пользователь, после чего необходимо переключиться на него с помощью инструкции `USER` или в скрипте для точки входа [1, стр. 326]

```
RUN groupadd -r user_grp && useradd -r -g user_grp user
USER user
```

Здесь создаются группа `user_grp` и новый пользователь `user`, принадлежащий этой группе. Инструкция `USER` будет действовать во всех последующих инструкциях

7.2. Удаляйте бинарные файлы с установленными битами `setuid`/`setgid`

Вероятность того, что вашим приложениям не нужны какие-либо *бинарные файлы с установленными битами* `setuid` и/или `setgid`, велика. Бинарные файлы с установленными битами `setuid` и `setgid` запускаются с привилегиями владельца, а не текущего пользователя. Обычно это используют для временного повышения привилегий пользователя, требуемого для выполнения конкретной задачи, например для установки или смены пароля.

«Обезвредить» эти бинарные файлы можно командой `chmod a-s`, отменяющей установку бита `suid` [1, стр. 330]

```
FROM debian:wheezy
RUN find / -perm /6000 -type f -exec chmod a-s {} \; || true
```

Часть команды `|| true` позволяет игнорировать любые ошибки при выполнении.

7.3. Ограничение использования оперативной памяти

Ограничение использования оперативной памяти защищает от DoS-атак и от приложений с утечкой памяти, которые постепенно съедают всю доступную память на хосте.

Флаги `-m` и `--memory-swap` в команде `docker run` ограничивают для контейнера объем оперативной памяти и свопа. Аргумент `--memory-swap` устанавливает общий объем доступной памяти, то есть объем оперативной памяти плюс объем свопа.

Если флаг `-m` используется без флага `--memory-swap`, то значение для `--memory-swap` принимается как удвоенное значение аргумента `-m`.

7.4. Ограничение возможности перезапуска

Если контейнер постоянно останавливается и перезапускается, то он расходует большое количество системного времени и ресурсов, что может привести к отказу в обслуживании (DoS). Ситуация легко исправляется с помощью установки стратегии перезапуска `on-failure` вместо стратегии `always`

```
$ docker run -d --restart=on-failure:10 my-flaky-image
```

Docker получает указание перезапускать данные контейнер не более 10 раз.

7.5. Ограничение файловых систем

Строгое запрещение записи в файл предотвращает некоторые типы атак и существенно снижает возможности взломщиков. Они не могут записать свой скрипт в файл и запустить его вместо вашего приложения

```
$ docker run -v $(pwd):/pwd:ro debian touch /pwd/x
```

8. Образ на базе Miniconda

8.1. Ошибки доступа на чтение-запись файлов внутри контейнера

<https://vsupalov.com/docker-shared-permissions/>

Для того чтобы обойти ошибки доступа на чтение-запись внутри контейнера нужно в образе создать пользователя и группу

Dockerfile

```
FROM continuumio/miniconda3@sha256:145567896379
c33c89737aa1ab1389a71aead35b39f512118a13edcf9fe2a42c
LABEL version 0.1
LABEL description "Image for local work with Tool Testing Hypothesis Extreme Combinatorics"

ARG USER_ID # for build-arg from 'docker build' <- $(id -u)
ARG GROUP_ID # for build-arg from 'docker build' <- $(id -g)
ARG STRATEGY_NAME=fix_bins_ints_in_relax_sol
ENV STRATEGY_NAME=$STRATEGY_NAME
ARG PATH_TO_STRATEGIES_DIR=./data/strategies
ENV PATH_TO_STRATEGIES_DIR=$PATH_TO_STRATEGIES_DIR
...

# NB!!!
RUN addgroup --gid $GROUP_ID user && \
    adduser --disabled-password --gecos '' --uid $USER_ID --gid $GROUP_ID user
USER user

ENTRYPOINT ["/bin/bash", "-c", "exec conda run --no-capture-output -n tthec python ./src/run_app
.py --path-to-strategy ${PATH_TO_STRATEGIES_DIR}/${STRATEGY_NAME}.yaml"]
```

А сборка образа будет выглядеть так

```
$ docker build -t ${APP_NAME}-${STRATEGY_NAME} \
--build-arg USER_ID=$(id -u) \
--build-arg GROUP_ID=$(id -g) \
--build-arg STRATEGY_NAME=${STRATEGY_NAME} \
.
```

Запуск контейнера с отображением томов выглядит как обычно

```
...
$ sudo docker run --rm \
-v $(pwd)/data:/data \
${APP_NAME}-${STRATEGY_NAME}
```

8.2. Пример Dockerfile на miniconda

Детали в <https://pythonsspeed.com/articles/activate-conda-dockerfile/>

Dockerfile

```
FROM continuumio/miniconda3@sha256:145567896379
c33c89737aa1ab1389a71aead35b39f512118a13edcf9fe2a42c

LABEL version 0.1
LABEL description "Image for local work with Tool Testing Hypothesis Extreme Combinatorics"

ARG USER_ID
ARG GROUP_ID
ARG STRATEGY_NAME=fix_bins_ints_in_relax_sol
ENV STRATEGY_NAME=$STRATEGY_NAME
ARG PATH_TO_STRATEGIES_DIR=./data/strategies
ENV PATH_TO_STRATEGIES_DIR=$PATH_TO_STRATEGIES_DIR

COPY ./requirements.txt .
COPY ./environment.yaml .
COPY .env /.env
COPY ./src /src

RUN conda env create -f environment.yaml

# NB! Name in 4 pos must match the name of the environment in environment.yaml
# activating conda's virtual env
SHELL ["conda", "run", "-n", "tthec", "/bin/bash", "-c"]

RUN find / -perm /6000 -type f -exec chmod a-s {} \; || true
RUN addgroup --gid $GROUP_ID user && \
  adduser --disabled-password --gecos '' --uid $USER_ID --gid $GROUP_ID user
USER user

# run python's script under conda's virtual env tthec
ENTRYPOINT ["/bin/bash", "-c", "exec conda run --no-capture-output -n tthec python ./src/run_app
.py --path-to-strategy ${PATH_TO_STRATEGIES_DIR}/${STRATEGY_NAME}.yaml"]
```

То есть здесь мы сначала создаем виртуальное окружение с помощью conda

RUN conda env create -f ..., затем активируем с помощью SHELL ["conda", "run", ...]

и, наконец, запускаем приложение ENTRYPOINT ["/bin/bash", ...].. Как указывает в статье <https://pythonspeed.com/articles/activate-conda-dockerfile/> вместо conda activate можно использовать другой способ запуска команд внутри окружения

```
conda run \
  --no-capture-output \ # чтобы conda могла выводить в stdout и stderr
  --name myenv \
  python run.py
```

Запустить всю цепочку можно так

run_app_with_docker.sh

```
#!/bin/bash
##### ARGS #####
PROBLEM_FILE_NAME=model_MNPZ_march_no_plecho_no_CDO_only_BRN.mps
STRATEGY_NAME=fix_bins_ints_in_relax_sol_with_perturbation
APP_NAME=tthec
PATH_TO_STRATEGIES_DIR=./data/strategies

##### LOGIC #####
echo "==> Running 'docker build' ..."; \
sudo docker build \
```



```

--build-arg USER_ID=$(id -u) \
--build-arg GROUP_ID=$(id -g) \
--build-arg STRATEGY_NAME=${STRATEGY_NAME} \
--build-arg PATH_TO_STRATEGIES_DIR=${PATH_TO_STRATEGIES_DIR} \
-t ${APP_NAME}-${STRATEGY_NAME} \
. && \
echo "==> Creating strategy ..."; \
PYTHONPATH=./src python ./src/strategy_templates/make_strategy_file.py \
--strategy-name ${STRATEGY_NAME} \
--path-to-relax-set-file ./data/settings/scip_relax.set \
--path-to-milp-set-file ./data/settings/scip_milp.set \
--path-to-test-problem-file ./data/problems/${PROBLEM_FILE_NAME} \
--path-to-strategies-dir ${PATH_TO_STRATEGIES_DIR} && \
echo "==> Running 'docker run' ..."; \
sudo docker run --rm \
-v $(pwd)/data:/data \
-m 8000m \
--memory-swap 8000m \
${APP_NAME}-${STRATEGY_NAME}

```

При запуске контейнера можно как обычно создать том `-v $(pwd)/data:/data`, чтобы не пихать данные в образ.

Чтобы иметь возможность подставлять значения переменных окружения в нужные места следует <https://stackoverflow.com/questions/37904682/how-do-i-use-docker-environment-variable-in-en>

- о либо использовать «форму оболочки» (shell form):

```
ENTRYPOINT java -cp "app:app/lib/*" --server.port=${LISTEN_PORT:-80},
```

- о либо «ехес-форму» (exec form): `ENTRYPOINT ["sh", "-c", "echo $HOME"]`.

В случае shell-формы в Docker-контейнере пропадут логи. Таким образом, чтобы логи не пропадали и можно было подставлять значения переменных окружения, следует использовать ехес-форму

```

ENV MYENV=
ENTRYPOINT ["/bin/bash", "-c", "exec conda run --no-capture-output -n ${MYENV} python run.py"]

```

Список литературы

1. *Моуэт Э.* Использование Docker. – М.: ДМК Пресс, 2017. – 354 с.
2. *Роббинс А. Bash.* Карманный справочник системного администратора, 2-е изд.: Пер. с англ. – СПб.: ООО «Альфа-книга», 2017. – 152 с.
3. *Олифер В., Олифер Н.* Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы. – СПб.: Питер, 2020. – 1008 с.