Hauболее полезные конструкции системы контроля версий Git

Содержание

1 Термины и определения			1	
2 Фундаментальные концепции		даментальные концепции	1	
3	Конструкции Git			
	3.1	Натсройка Git	2	
	3.2	Добавление файлов в область индексирования	2	
	3.3	Фиксация изменений	2	
	3.4	Удаление файлов	2	
	3.5	Переименование файлов	3	
	3.6	Просмотр истории коммитов	3	
	3.7	Отмена индексирования	4	
	3.8	Работа с удаленными репозиториями	4	
	3.9	Работа с тегами	4	
	3.10	Работа с ветками	5	
	3.11	Отправка данных на удаленный репозиторий	6	
	3.12	Перемещение данных	6	
	3.13	Перемещение отдельного коммита	7	
	3.14	Удаление коммитов	7	
	3.15	Просмотр информации по коммитам	7	
C	писок	литературы	8	

1. Термины и определения

НЕАD – специальный *указатель* на текущую *локальную ветку*, которая в свою очередь ссылается на последнее зафиксированное состояние, т.е. на *последний коммит*.

2. Фундаментальные концепции

При *слиянии* веток снчала нужно перейти в ту ветку, в которую требуется слить данные, а затем применить команду git merge, т.е.

```
git checkout master
git merge server
```

При $nepememenuu^1$ данных из одной ветки в другую следует сначала перейти в ту ветку, из которой требуется перенести данные, а затем воспользоваться git rebase, t.e.

 $^{^{1}}$ T.e. чтобы повторить изменения из одной ветки в другой

```
git checkout experiment
git rebase master
```

Общая схема работы в небольшой команде:

• Некоторое время вы работаете в тематической ветке (например, issue54), и когда приходит время, сливаете результаты своего труда в ветку master

```
git checkout master
git merge issue54
```

- Решив, что пришло время поделиться своими наработками с коллегами, вы скачиваете данные с сервера (git fetch origin), и если там появились изменения, сливаете к себе ветку origin/master, т.е. git merge origin/master,
- о После чего содержимое ветки master можно отправить на сервер git push origin master.

3. Конструкции Git

3.1. Натсройка Git

Задать глобальные настройки можно следующим образом

```
git config --global user.name "[name]"
git config --global user.email "[email address]"
```

Для того чтобы Git при слияниях, которые сопроваждаются разрешением конфликтов, использовал кэш следует воспользоваться конструкцией

```
git config --global rerere.enabled true
```

3.2. Добавление файлов в область индексирования

```
git add file_name.py
git add .
```

3.3. Фиксация изменений

Зафиксировать измененное состояние

```
git commit -m 'Initial commit'
```

Зафиксировать измененное состояние, пропустив область индексирования

```
git commit -a -m 'Some comment'
```

Исправить комментарий коммита. Комментарий последнего коммита будет перезаписан

```
git commit -m 'New some comment' --amend
```

После нужно принудительно обновить удаленный репозиторий

```
git push origin master --force
```

3.4. Удаление файлов

Удалить файл из *области индексирования* и заодно удалить указанный файл из рабочей папки. Чтобы система **Git** перестала работать с файлом, его нужно удалить из числа отслеживаемых (точнее, убрать из области индексирования) и зафиксировать данное изменение

```
$ git rm file_name.py
```

Удалить файл из области индексирования², но оставить его в рабочей папке. Данная команда в отличие от git reset HEAD file_name.py может использоваться как до первой фиксации (git commit), так и после

```
git rm --cached file_name.py
```

Удалить все файлы с расширением .log³ из директории log/

git rm log/*.log

3.5. Переименование файлов

Переименовать файл

```
git mv old_file_name new_file_name
```

Переименовать файл с использованием {..}

git mv test_file{,_new}.py

3.6. Просмотр истории коммитов

Вывести историю коммитов

git log

Вывести историю коммитов, ограничившись последними двумя, с указанием разницы, которую внес каждый коммит

git log -p -2

Вывести историю коммитов с краткой статистикой

git log --stat

Вывести историю коммитов с указанием сокращенного варианта хеш-кода коммита и комментария

git log --pretty=format: '%h %s'

Вывести историю коммитов за последние 2 недели

git log --since=2.week

Вывести историю коммитов с захватом интересующего слова в коммите, ограничившись последними двумя

git log --grep='key word' -2

Вывести историю коммитов, которые попали в заданный временной диапазон

git log --since='2020-03-01 10:00' --before ='2020-03-01 11:00'

Вывести историю коммитов с указанием сокращенного хеш-кода коммита, тегов, текущей векти и собственно коммита

git log --oneline

Вывести историю коммитов, показывая места расположения указателей и точек расхождения

git log --oneline --decorate --all --graph

Отобразить только те не подвергавшиеся слиянию коммиты из ветки origin/master, которых нет в ветке issue54

 $^{^2}$ Git перестает следить за файлом, т.е. он становится неотслежсиваемым!

³Символ * экранируется

```
git log --no-merges issue54..origin/master
```

Вывести информацию о том чем ветка origin/master будет отличаться от ветки master

```
git log origin/master..master -p
```

Вывести информацию из журнала ссылок

```
git log -g master
```

3.7. Отмена индексирования

Отменить индексирование файла (файл удаляется из области индексирования). Данная команда может применяться только после первой фиксации (git commit)

```
git reset HEAD file_name.py
```

3.8. Работа с удаленными репозиториями

Добавить удаленный репозиторий под коротким именем **pb**. Теперь вместо полного URL можно использовать имя **pb**

```
git remote add pb https://github.com/paulboone/ticgit
```

Извлечь данные из удаленного репозитория. Эта команда связывается с удаленным проектом и извлекает оттуда все пока отсутствующие в локальном репозитории данные. Она *не выполняет* автоматического слияния с ветками, и вообще никак не затрагивает эти ветки

```
git fetch origin
```

Отправить данные локальной ветки master на удаленный репозиторий origin

```
git push origin master
```

Передать данные от локальной ветки serverfix в ветку awesomebranch на удаленном репозитории

```
git push origin serverfix:awesomebranch
```

Вывести информацию о конкретном удаленном репозитории origin

```
git remote show origin
```

Изменить имя удаленного репозитория с pb на paul. Теперь к ветке pb/master нужно будет обращаться по имени paul/master

```
git remote rename pb paul
```

Удалить ссылку на удаленный репозиторий

```
git remote rm paul
```

3.9. Работа с тегами

Вывести список доступных тегов

```
git tag
```

Вывести список тегов, отвечающих поисковому шаблону

```
git tag -l 'v1.8.*'
git tag -l 'v0.2*.*'
```

Создать тег с комментарием. Тег привязывается к последнему коммиту

git log -a v1.4 -m 'My version 1.4'

Вывести информацию по тегу

git show v1.4

Создать легковесный тег (просто не указываются -a, -s, -m)

git tag v1.4-lw

Отправить все теги на удаленный репозиторий. По умолчанию команда git push не отправляет теги на удаленный репозиторий

git push origin -- tags

3.10. Работа с ветками

Вывести список существующих веток

git branch

Создать новую ветку

git branch testing

Переключиться на новую ветку

git checkout testing

Создать новую ветку и тут же переключитсья на нее

git checkout -b iss53

Внедрить внесенные изменения в готовый код

git merge hotfix

Удалить ветку

git branch -d hotfix

Вывести ветки, НЕ объединенные с текущей веткой

git branch --no-marged

Создать локальную копию ветки serverfix на основе удаленной ветки origin/serverfix. В результате будет получена локальная ветка, которая начинается там же, где и ветка origin/serverfix

git checkout -b serverfix origin/serverfix

или альтернативный вариант

git checkout --track origin/serverfix

Создать локальную копию ветки с именем sf на основе удаленной ветки origin/serverfix. Теперь локальная ветка sf поддерживает автоматический обмен данными с удаленной веткой origin/serverfix

git checkout -b sf origin/serverfix

Вывести только те коммиты, которых нет в ветке master

git log master..contrib

или так

git log contrib --not master

Вывести только те наработки из *тематической ветки*, которые появились там после расхождения с веткой master

```
git diff master...contrib
```

Вывести изменения, которые присутствуют только в ветке master

```
git diff origin/master..master
```

Для обращения к существующей ветке можно использовать краткую форму **@{u}**. К примеру, если мы следим из ветки **master** за веткой **origin/master**, то для краткости можно писать так

```
git merge @{u}
```

вместо

```
git merge origin/master
```

Вывести список веток наблюдения. Все цифры представляют собой показатели, зафиксированные в момент последнего скачивания данных с каждого сервера. Данная команда не обращается к серверам, а просто сообщает локальные данные из кэша. Для получения актуальной информации о количестве новых коммитов на локальных и удаленных ветках следует извлечь данные со всех удаленных серверов и только затем воспользоваться этой командой, т.е.

```
git fetch --all
git branch -vv
iss53 7e424c3 [origin/iss53: ahead 2] forgot the brackets
master 1ae2a45 [origin/master] deploying index fix
serverfix 5ea463a [teamone/server-fix-good: ahead 3, behind] this should do it
...
```

3.11. Отправка данных на удаленный репозиторий

Для того чтобы отправить данные из локального репозитория на удаленный следует использовать конструкцию

```
git push origin master
```

но предварительно необходимо слить данные из удаленного репозитория с помощью команды

```
git pull origin master --allow-unrelated-histories
```

3.12. Перемещение данных

Изменения, зафиксированные в одной ветке, повторить в другой ветке (в **Git** это называется *перемещением*). Например, чтобы повторить изменения из ветки **experiment** в ветке **master**, следует сначала перейти в ту ветку, из которой требуется перенести изменения (ветка **experiment**), а затем воспользоваться командой git rebase⁴

```
git checkout experiment git rebase master
```

⁴Работает это следующим образом: ищется общий предок двух веток (текущей ветки и ветки, в которую выполняется перемещение), вычисляется разница, вносимая каждым коммитом текущей ветки, и сохраняется во временных файлах. После этого текущая ветка сопоставляется тому же коммиту, что и ветка, в которую осуществляется перемещение, и одно за другим происходят все изменения

Внести изменения клиентской части (ветка client) в окончательную версию кода (ветка master), оставив изменения серверной части (ветка server) для дальнейшего тестирования. Другими словами, взять изменения клиентской части, не связанные с изменениями на серверной стороне, и воспроизвести их в ветке master можно следующим образом⁵

git rebase --onto master server client

Переместить изменения из ветки server в ветку master, вне зависимости от того, в какой ветке вы находитесь, позволяет команда git rebase [main_branch] [topic_branch]. Эта команда переключает на тематическую ветку (в данном случае – на ветку server) и воспроизводит ее содержимое в основной ветке (master)

git rebase master server

Замечание

При перемещении изменений из одной ветки в другую, нужно перейти на ту ветку, *из которой* планируется переместить изменения

3.13. Перемещение отдельного коммита

Взять представленные в коммите изменения и попытаться применить их в текущей ветке. Команда извлечет изменения, появившиеся в коммите, но при этом измениться контрольная сумма SHA-1 коммита, так как у него другая дата применения

git cherry-pick e43a6fd3e9488...

3.14. Удаление коммитов

Для того чтобы удалить послдений коммит следует сначала удалить коммит в локальном репозитории

git rebase -i HEAD~2

а затем отправить данные в форсированном режиме на удаленный репоизторий

git push origin +master --force

Замечание

После удаления коммита или после изменения комментария коммита обязательно нужно «залить» обновления на удаленный сервер с помощью git push origin master --force

3.15. Просмотр информации по коммитам

Если требуется вывести информацию по коммиту (например, требуется выяснить что было удалено/добавлено в этот коммит), то можно обратиться к коммиту через его хеш-код

git show 06e6bbc

Информацию по последнему коммиту можно посмотреть следующим образом

git show master

 $^{^5\}Pi$ о сути, команда приказывает «перейти в ветку client, найти исправления от общего предка веток client и server и повторить их в ветке master»

Список	литерат	уры
--------	---------	-----

1.