

Приемы программирования на языке Python

Содержание

1 Терминология	1
Список литературы	1
Список листингов	1

1. Терминология

Любой элемент данных, используемый в программе на Python, является *объектом* [2, стр. 57].

Каждый объект имеет свою:

- идентичность,
- тип (или класс),
- значение.

Например, когда в программе встречается инструкция `a = 42`, интерпретатор создает целочисленный объект со значением 42. Можно рассматривать идентичность объекта как указатель на область памяти, где находится объект, а идентификатор `a` – как имя, которое ссылается на эту область памяти.

Тип объекта сам по себе является *объектом*, который называется *классом объекта*. Все объекты в языке Python могут быть отнесены к *объектам первого класса* [2, стр. 61]. Это означает, что все объекты, имеющие идентификатор, можно интерпретировать как *данные*.

Тип `None` используется для представления пустых объектов (т.е. объектов, не имеющих значений). Этот объект возвращается функциями, которые не имеют явно возвращаемого значения. Объект `None` часто используется как значение по умолчанию для необязательных аргументов. Объект `None` не имеет атрибутов и в логическом контексте оценивается как значение `False`

Список литературы

1. Кольцов Д.М. Си на примерах. Практика, практика и только практика. – СПб.: Наука и Техника, 2019. – 288 с.
2. Бизли Д. Python. Подробный справочник. – СПб.: Символ-Плюс, 2010. – 864 с.

Листинги