

Базовый курс Spark в реализациях на Scala и Python

Содержание

1	Полезные ресурсы по Spark	2
2	Общие сведения	2
3	Управление зависимостями проекта с помощью <code>build.sbt</code>	3
4	Начало работы со Spark	4
5	Создание Spark DataFrame на основе списка	7
6	Создание Spark DataFrame на основе объекта RDD	7
7	Создание Spark DataFrame на основе схемы <code>StructType()</code>	8
8	Создание Spark DataFrame на основе <code>pandas</code>	8
9	Зарегистрировать пользовательскую функцию	8
10	Фильтрация и агрегация	9
11	Сводная информация	9
12	Оконные функции в контексте SQL и Spark DataFrame	10
13	Работа с файловой системой Databricks	16
14	Приемы работы с библиотекой Breeze	17
15	Spark ML Pipelines	18
16	Оптимизация гиперпараметров и AutoML	20
17	Apache Zookeeper	20
17.1	Общие сведения	20
17.2	Установка и запуск Zookeeper	20
18	Apache Kafka	22
18.1	Установка и запуск Kafka	22
19	Apache HBase	22
19.1	Установка и запуск	22
20	Пакетная и потоковая обработка данных	23

1. Полезные ресурсы по Spark

Очень крутая книга *The Internals of Spark SQL* по внутреннему устройству Spark от Jacek Laskowski. GitHub-репозиторий [книги](#).

Официальная документация по ML <https://spark.apache.org/docs/1.2.2/ml-guide.html>.

Официальная документация по MLlib <https://spark.apache.org/docs/latest/ml-guide.html>.

Официальная документация по sbt <https://www.scala-sbt.org/1.x/docs/sbt-by-example.html>.

2. Общие сведения

Apache Spark – это универсальная и высокопроизводительная кластерная вычислительная платформа [1]. Благодаря разнопрофильным инструментам для аналитической обработки данных, Apache Spark активно используется в системах интернета вещей на стороне IoT-платформы, а также в различных бизнес-приложениях, в т.ч. на базе методов машинного обучения.

Apache Spark позиционируется как средство потоковой обработки больших данных в реальном времени. Однако, это не совсем так: в отличие, например, от Apache Kafka или Apache Storm, фреймворк Apache Spark разбивает непрерывный поток данных на набор *микро-пакетов*. Поэтому возможны некоторые временные задержки порядка секунды. Официальная документация утверждает, что это не оказывает большого влияния на приложения, поскольку в большинстве случаев аналитика больших данных выполняется не непрерывно, а с довольно большим шагом около пары минут.

Однако, если все же временная задержка обработки данных (latency) – это критичный момент для приложения, то Apache Spark Streaming не подойдет и стоит рассмотреть альтернативу в виде Apache Kafka Streams¹ (задержка не более 1 миллисекунды) или *фреймворков потоковой обработки больших данных* Apache Storm, Apache Flink и Apache Samza.

В отличие от классического MapReduce², реализованном в Apache Hadoop, Spark не записывает промежуточные данные на диск, а размещает их в оперативной памяти. Поэтому сервера, на которых развернут Spark, требуют большого объема оперативной памяти. Это в свою очередь ведет к удорожанию кластера.

Spark вращается вокруг концепции *устойчивого распределенного набора данных* (Resilient Distributed Dataset, RDD) <https://spark.apache.org/docs/latest/rdd-programming-guide.html>, который представляет собой отказоустойчивый набор элементов, с которыми можно работать *параллельно*.

Существует два способа создать RDD:

- о распараллеливание существующего набора данных,

¹Apache Kafka Streams – это клиентская библиотека для разработки *распределенных потоковых приложений* и *микросервисов*, в которых входные и выходные данные хранятся в кластерах Kafka. Поддерживает только Java и Scala

²Модель распределенных вычислений

- на основе набора данных внешней системы хранения, такой как общая файловая система, HDFS, HBase или на основании любого другого источника, который поддерживает Hadoop.

Модуль `pyspark.sql.Session` является базовой «точкой входа» для работы с `DataFrame` и SQL. Класс `SparkSession` может использоваться для работы с объектом `DataFrame`, регистрации его как таблицы, выполнения SQL-запросов, кеширования таблиц и чтения `parquet`-файлов:

```
In[]: from pyspark.conf import SparkConf
In[]: from pyspark.sql import SparkSession

In[]: spark = (
    SparkSession.
    builder. # создать экземпляр класса SparkSession
    master('local[4]'). # задает URL-адрес
                        # в данном случае подключается локально и использует 4 ядра
    appName('test app'). # задать наименование приложения
    config(conf=SparkConf()). # задать конфигурацию
    getOrCreate() # возвращает существующий сеанс Spark или, если его нет, создает
                  # новый сеанс на основе параметров, заданных в builder
)
```

3. Управление зависимостями проекта с помощью `build.sbt`

При работе со Scala-проектом с помощью `sbt` или IntelliJ IDEA версия языка определяется параметром `scalaVersion` в файле сборки `build.sbt`, например

```
scalaVersion := "2.12.12"
...
```

Остается только при запуске сессии в REPL набрать `sbt console` (а не `scala`), чтобы загрузить указанную версию Scala и все зависимости проекта.

В файл сборки `build.sbt` следует добавить следующие строки

Пример файла `build.sbt`

```
name := "SparkML"

version := "1.0"

scalaVersion := "2.12.12"

libraryDependencies += Seq(
  "org.apache.spark" %% "spark-sql" % "3.0.1" % "provided",
  "org.apache.spark" % "spark-mllib_2.12" % "3.0.1" % "provided" // в строке используется один
  "%""!!!
)
```

Для того чтобы `sbt` работал корректно, требуется разместить `AppFileName.scala` и `build.sbt` следующим образом:

- файл `build.sbt` должен лежать в корне проекта,
- а scala-скрипт – по пути `src/main/scala/AppFileName.scala`.

Теперь можно упаковать приложение

```
sbt package
```

В поддиректории `project` проекта будет файл с версией `sbt`

project/build.properties

```
sbt.version = 1.3.13
```

Там же можно расположить файл с описанием плагинов для sbt

project/plugins.sbt

```
addSbtPlugin("org.scalameta" % "sbt-scalafmt" % "2.4.0")
addSbtPlugin("com.eed3si9n" % "sbt-assembly" % "0.14.10")
```

В корне проекта можно расположить конфигурационный файл для scalafmt

.scalafmt

```
version = "2.6.4"

align.preset = more // For pretty alignment
maxColumn = 100 // For my wide 30" display
```

Для запуска scala-приложения используется spark-submit

```
spark-submit \
--class "AppFileName" \
--master local \
target/scala-2.12/app-file-name_2.12-1.0.jar
```

4. Начало работы со Spark

Отправной точкой является `SparkSession` – создание распределенной системы для исполнения будущих вычислений

```
import org.apache.spark.sql.SparkSession
import spark.implicits._ // важный импорт; здесь много синтаксического сахара
val spark = SparkSession.builder()
  .appName("Example app")
  .master("local[*]")
  .getOrCreate()
```

Примеры использования Spark в ML можно найти здесь <https://github.com/apache/spark/tree/master/examples/src/main/scala/org/apache/spark/examples/ml>

Метод `.master(...)` (или `.setMaster(...)` в конфигурации `SparkContext`) указывает, где нужно выполнить вычисления. Например,

```
.master("yarn") // выполнение на кластере Hadoop
.master("local") // выполнение локально на машине
```

У Spark есть 3 разных API:

- RDD API,
- DataFrame API (он же SQL API): не типизирован,
- DataSet API (только для Scala! В Python это не имеет смысла): Scala-вский DataSet по сути представляет собой коллекцию экземпляров строк определенного типа (то есть это типизированный DataFrame); и поэтому, когда мы применяем например, метод `filter`, то он применяется к каждой строке.

Различаются они в основном тем, в каком виде представлены *распределенные коллекции* при вычислениях. На низком уровне все эти формы представления коллекций являются RDD.

Работу со Spark можно вести и через `spark-shell` (для Scala) или через `pyspark` (для Python).

Для реальных проектов требуется создать проект определенной структуры, например, так

```
sbt new MrPowers/spark-sbt.g8
```

а затем импортировать его в IntelliJ IDEA.

Затем нужно будет собрать проект в `jar`-файл, перенести этот файл на кластер и запустить `spark-submit` с полученным `jar`-файлом.

`SparkContext` – это предшественник `SparkSession` и используется для работы с RDD

Scala

```
val conf = new SparkConf().setAppName(appName)
val sc = new SparkContext(conf)
```

Python

```
conf = SparkConf().setAppName(appName)
sc = SparkContext(conf=conf)
```

Сейчас к `SparkContext` напрямую обращаться не нужно. Лучше сразу создать `SparkSession`, а затем если вдруг возникнет необходимость из-под сессии вызывать контекст.

При построении DAG есть два типа операций:

- *Transformations* – описание вычислений (`map`, `filter`, `groupByKey` etc.),
- *Actions* – действия, запускающие расчеты (`reduce`, `collect`, `take` etc.).

Без *действий* вычисления не запускаются! Чтобы Spark каждый раз не вычислял весь граф заново, можно сказать `sc.textFile("...").cache()`.

Прочитать файлы (с заголовком) с локальной файловой системы в `DataFrame` можно так

Scala

```
val df = spark.read.option("header", true).csv("file.csv")
// или так
// требуется указывать полный абсолютный путь (~ не понимает)
val df = spark.read.option("header", true).csv("/Users/leor.finkelberg/Scala_projects/citibike.csv")
df.show()
val tf = spark.read.option("header", true).text("file.txt")
tf.head
```

Аналогично на Python

Python

```
from pyspark.sql import SparkSession

spark = SparkSession.builder.appName("test").master("local[*]").getOrCreate()
df = spark.read.option("header", True).csv("/Users/leor.finkelberg/Python_projects/file.csv")
```

Для того, чтобы типы полей файлов распознавались при загрузке можно использовать опцию `inferSchema`

```
val dataCsv = spark.read
    .option("header", "true")
    .option("inferSchema", "true") // <- NB
    .csv("filename.csv")
```

Результат будет таким

```
dataCsv.printSchema
root
|-- fieldname1: integer (nullable = true)
|-- fieldname2: double (nullable = true)
...
```

Можно передать сразу несколько пар с помощью options через ассоциативный массив

```
val df = spark.read.options(Map("delimiter"->",", "header"->"true")).csv("file.csv")
```

К слову, можно считать все csv-файлы из директории просто указав путь к ней

```
val collect_csv = spark.read.csv("folder_with_csv")
```

Аналогичным образом можно записать результат вычислений в файл

```
df.write.option("header", true).csv("from_spark.csv") // в текущей директории будет создана дир
ектория (!) from_spark_csv, в которой будет лежать csv-файл
// или
df.write.options(Map("header"->"true", "delimiter"->",")).csv("from_spark_again.csv")
```

Дополнительно можно управлять поведением с помощью класса SaveMode

```
import org.apache.spark.sql.SaveMode

df.write.mode(SaveMode.Overwrite).csv("file.csv")
df.write.mode(SaveMode.ErrorIfExists).csv("file.csv")
...
```

В Spark лучше передавать НЕ csv-файлы (НЕ следует использовать!), а Parquet/ORC (наилучший вариант). Для потоковой обработки (или для случаев, когда не получается работать с колоночными данными) лучше использовать Avro вместо JSON.

Для того чтобы результаты вычислений, представленных в виде большого числа маленьких файлов, сохранить в виде одного относительно большого нужно провести репартиционирование

```
// hdfs не любит мелкие файлы!
df.repartition(1).write.parquet("hdfs:///parquet-files/") // сжимаем до 1 партии
```


Можно провести партиционирование папками

```
df.write.partitionBy("year", "month").parquet("hdfs:///parquet-files/")
```

Для запуска приложения на кластере используется spark-submit

```
export HADOOP_CONF_DIR=...
./bin/spark-submit \
  --class org.apache.spark.examples.SparkPi \
  --master yarn \
  --deploy-mode cluster \
  --executor-memory 20G \
  --num-executors 50 \
  /path/to/examples.jar 1000
```

Здесь 1000 – это аргумент, который попадет в наше приложение.

Найти скрипт spark-submit можно, например, здесь  HOME ▸ Anaconda3 ▸ Lib ▸ site-packages ▸ pyspark ▸ bin.

Основные аргументы spark-submit:

- `--driver-cores/--executor-cores` – количество ядер для каждого из элементов приложения (на контейнер!); executors выполняются в отдельных контейнерах; сколько будет контейнеров зависит от YARN,
- `--driver-memory/--executor-memory` – количество памяти для каждого из элементов приложения (на контейнер!),
- `--queue` – очередь в YARN, в которой будет выполняться приложение,
- `--num-executors` – количество executors (может быть динамическим)

Spark-приложение упаковывается в uber-jar (жирный jar), содержащий необходимые зависимости. Его можно располагать как на локальной файловой системе, так и на HDFS.

Такой jar можно собрать командой (нужен плагин `sbt-assembly`)

```
sbt assembly
```

Если хочется тащить с собой лишние зависимости, есть три варианта:

- `--jars` – указание пути к дополнительным jar-файлам,
- `--packages` – подключение зависимости из удаленных репозиторий (см. <https://spark-packages.org/>); полезно скорее для интерактивных приложений

```
--packages datastax:spark-cassandra-connector_2.11:2.0.7
```

- `CLASSPATH` – переменная окружения, в которой можно указать дополнительные jar-файлы.

Есть два режима деплоя приложения:

- `client` – драйвер запускается *локально*, executors – на *кластере*,
- `cluster` – драйвер, как и executors, запускается на *кластере*.

5. Создание Spark DataFrame на основе списка

Создание объекта Spark DataFrame на основе списка

```
In[]: packages = [
    ('Ansys', 'direct', 15550),
    ('Nastran', 'iterative', 40000),
    ('Comsol', 'direct', 45000)
]

In[]: spark.createDataFrame(packages, ['package_name', 'solver', 'price']).collect()
Out[]:
[Row(package_name='Ansys', solver='direct', price=15550),
 Row(package_name='Nastran', solver='iterative', price=40000),
 Row(package_name='Comsol', solver='direct', price=45000)]
```

6. Создание Spark DataFrame на основе объекта RDD

Создание объекта DataFrame на основе объекта RDD

```
# RDD
In[]: lst = [('Alice', 18),
            ('John', 22),
            ('Alex', 48)]
In[]: sc = spark.sparkContext # <--
```

```

In[]: rdd = sc.parallelize(1st) # pyspark.rdd.RDD; Resilient Distributed Dataset
In[]: spark.createDataFrame(rdd).collect()

In[]: df = spark.createDataFrame(rdd, ['name', 'age'])
In[]: df.collect() # [Row(name='Alice', age=18),
# Row(name='Jhon', age=22),
# Row(name='Alex', age=48)]

```

7. Создание Spark DataFrame на основе схемы StructType()

Создание объекта DataFrame на основе схемы

```

# schema
In[]: from pyspark.sql.types import (StringType, IntegerType,
# StructField, StructType)

In[]: schema = StructType([
# StructField('name', StringType(), True), # поле 'name'
# StructField('age', IntegerType(), True) # поле 'age'
])

In[]: df = spark.createDataFrame(rdd, schema)

In[]: df.collect() # [Row(name='Alice', age=18),
# Row(name='Jhon', age=22),
# Row(name='Alex', age=48)]

```

8. Создание Spark DataFrame на основе pandas

Создание объекта Spark DataFrame на основе pandas DataFrame

```

In[]: data = pd.read_csv('file.csv')
In[]: df_spark = spark.createDataFrame(data).collect()

```

Использование SQL-запросов с объектами Spark DataFrame

```

In[]: type(df) # pyspark.sql.dataframe.DataFrame
In[]: df.collect()
Out[]:
# [Row(url='url1', ts='2018-08-15 00:00:00', service='tw', delta=1),
# Row(url='url1', ts='2018-08-15 00:05:00', service='tw', delta=3),
# Row(url='url1', ts='2018-08-15 00:11:00', service='tw', delta=1),
# ...
# Row(url='url2', ts='2018-08-15 00:26:00', service='fb', delta=13)]

In[]: df.createOrReplaceTempView('social_delta_tab') # создать временную таблицу
# с именем 'social_delta_tab'

In[]: sql_result = spark.sql('''
# SELECT url, service, sum(delta) AS summa
# FROM social_delta_tab
# GROUP BY url, service
# ''')

In[]: sql_result.collect() # результат SQL-запроса
Out[]:
[Row(url='url1', service='fb', summa=360),
Row(url='url2', service='tw', summa=1200),
Row(url='url2', service='fb', summa=38),

```



```
Row(url='url1', service='tw', summa=59)]
```

9. Зарегистрировать пользовательскую функцию

Зарегистрировать пользовательскую функцию

```
In[]: power_2 = spark.udf.register('power_2', lambda x: x**2)
In[]: spark.sql("SELECT power_2(11)").collect() # [Row(power_2(11)=121)]

In[]: from pyspark.sql.types import IntegerType
In[]: stringLength = spark.udf.register('stringLength', lambda x: len(x), IntegerType())
In[]: spark.sql("SELECT stringLength('test')").collect() # [Row(stringLength(test)=4)]
```

10. Фильтрация и агрегация

Конструкция запроса Spark очень похожа на конструкцию pandas

```
In[]: df_spark = spark.createDataFrame(pd.read_csv('data.csv'))
In[]: df_spark.filter(df_spark.delta >= 30).collect()
# или так
In[]: df_spark.where(df_spark.delta >= 30).collect()

In[]: (df_spark.filter(df_spark.delta >= 30).
      groupBy('url').agg({'delta': 'sum'}).
      collect() # возвращает все записи в формате списка строк Row())

Out[]:
[Row(url='url1', sum(delta)=293),
 Row(url='url2', sum(delta)=1180)]
```

Пример агрегации в PySpark с помощью SQL-запроса

```
In[]: spark.sql('''
      SELECT gender,
      usertype,
      max(tripduration)
      FROM data
      GROUP BY gender, usertype
      ORDER BY gender
      ''').show()

Out[]:
+-----+-----+-----+
|gender| usertype|max(tripduration)|
+-----+-----+-----+
|0| Customer|126180|
|0| Subscriber|342|
|1| Subscriber|40339|
|2| Subscriber|15905|
+-----+-----+-----+
```

В pandas решение этой задачи может быть записано в виде

```
In[]: (data.groupby(['gender', 'usertype']).
      agg(np.
      max))

Out[]:
      tripduration
gender usertype
0      Customer    126180
      Subscriber     342
1      Subscriber    40339
2      Subscriber    15905
```

11. Сводная информация

```
In[]: df_spark.describe().show()
Out[]:
+-----+-----+-----+-----+-----+
|summary| url|          ts|service|          delta|
+-----+-----+-----+-----+-----+
| count| 30|          30|    30|          30|
| mean|null|          null| null|55.23333333333334|
| stddev|null|          null| null|140.58049193484734|
|   min|url1|2018-08-15 00:00:00| fb|          1|
|   max|url2|2018-08-15 00:41:00| tw|         645|
+-----+-----+-----+-----+-----+

In[]: df_spark.describe(['url']).show()
Out[]:
+-----+-----+
|summary| url|
+-----+-----+
| count| 30|
| mean|null|
| stddev|null|
|   min|url1|
|   max|url2|
+-----+-----+
```

12. Оконные функции в контексте SQL и Spark DataFrame

Spark SQL поддерживает три вида оконных функций (см. табл. 1):

- ранжирующие,
- аналитические,
- агрегатные (любую агрегатную функцию³ можно использовать в качестве оконной функции)

Чтобы использовать оконную функцию, следует указать, что функция должна использоваться как *оконная* одним из следующих способов:

- добавить ключевое слово **OVER** после функции поддерживаемой SQL, например, **AVG(revenue) OVER (...)** или
- вызвать метод **over**, например, **rank().over(...)**.

Итак, функция «помечена» как оконная. Теперь можно определить спецификацию окна. Спецификация окна включает три части:

- спецификация секционирования (группировка строк): определяет какие строки будут входить в одну группу,
- спецификация сортировки: определяет в каком порядке будут располагаться строки в группе,
- спецификация фрейма: определяет какие строки будут включены в фрейм для текущей строки, основываясь на их положении относительно текущей строки.

В контексте SQL ключевые слова **PARTITION BY** и **ORDER BY** используются для определения групп в *спецификации секционирования* и *спецификации сортировки*, соответственно

```
OVER (PARTITION BY ... ORDER BY ...)
```

³Например, AVG, SUM, COUNT и пр.

Таблица 1. Ранжирующие и аналитические функции *PySpark*

	контекст SQL	DataFrame API
Ранжирующие функции	rank	rank
	dense_rank	denseRank
	percent_rank	percentRank
	ntile	ntile
	row_number	rowNumber
Аналитические функции	cume_dist	cumeDist
	first_value	firstValue
	last_value	lastValue
	lag	lag
	lead	lead

В контексте DataFrame API *оконную функцию* можно объявить следующим образом

```
from pyspark.sql.window import Window

windowSpec = Window.partitionBy(...).orderBy(...)
```

Дополнительно требуется определить:

- о начальную границу фрейма,
- о конечную границу фрейма,
- о тип фрейма.

Существует пять типов границ:

- о UNBOUNDED PRECEDING: первая строка в группе,
- о UNBOUNDED FOLLOWING: последняя строка в группе,
- о CURRENT ROW: текущая строка,
- о <value> PRECEDING: ,
- о <value> FOLLOWING.

Различают два типа фреймов:

- о строковый фрейм ROWframe: базируется на физическом смещении относительно текущей строки. Если в качестве границы используется CURRENT ROW, то это означает, что речь идет о текущей строке. <value> PRECEDING и <value> FOLLOWING указывают число строк до и после текущей строки, соответственно.
- о диапазонный фрейм RANGEframe: базируется на логическом смещении относительно положения текущей строки.

Visual representation of frame
ROWS BETWEEN 1 PRECEDING AND 1 FOLLOWING

	product	category	revenue
	Bendable	Cell phone	3000
	Foldable	Cell phone	3000
Current input row ->	Ultra thin	Cell phone	6000
	Thin	Cell phone	6000
	Very thin	Cell phone	6000

Рассмотрим работу RANGEframe. Рассмотрим пример. В этом примере сортировка проводится по «revenue», в качестве начальной границы используется в 2000 PRECEDING, в качестве конечной границы - 1000 FOLLOWING.

В контексте SQL этот фрейм определяется как

RANGE BETWEEN 2000 PRECEDING AND 1000 FOLLOWING

Границы фрейма вычисляются следующим образом: [current revenue value - 2000; current revenue value + 1000], т.е. границы фрейма пересчитываются в зависимости от текущего значения строки в столбце «revenue»

Visual representation of frame
RANGE BETWEEN 2000 PRECEDING AND 1000 FOLLOWING
(ordering expression: revenue)

```
# 1 step
      product | category | revenue
-----+-----+-----
Current input row -> Bendable | Cell phone | 3000 <-- revenue range [3000-2000=1000;
3000+1000=4000]
      Foldable | Cell phone | 3000 <--
      Ultra thin | Cell phone | 5000
      Thin       | Cell phone | 6000
      Very thin  | Cell phone | 6000

# 2 step
      product | category | revenue
-----+-----+-----
3000+1000=4000]
Current input row -> Bendable | Cell phone | 3000 <-- revenue range [3000-2000=1000;
      Foldable | Cell phone | 3000 <--
      Ultra thin | Cell phone | 5000
      Thin       | Cell phone | 6000
      Very thin  | Cell phone | 6000

# 3 step
      product | category | revenue
-----+-----+-----
5000+1000=6000]
Current input row -> Bendable | Cell phone | 3000 <-- revenue range [5000-2000=3000;
      Foldable | Cell phone | 3000 <--
      Ultra thin | Cell phone | 5000 <--
      Thin       | Cell phone | 6000 <--
      Very thin  | Cell phone | 6000 <--

# 4 step
      product | category | revenue
-----+-----+-----
6000+1000=7000]
Current input row -> Thin       | Cell phone | 6000 <--
      Very thin  | Cell phone | 6000 <--

# 5 step
      product | category | revenue
-----+-----+-----
6000+1000=7000]
      Bendable | Cell phone | 3000
      Foldable | Cell phone | 3000
      Ultra thin | Cell phone | 5000 <-- revenue range [6000-2000=4000;
      Thin       | Cell phone | 6000 <--
Current input row -> Very thin  | Cell phone | 6000 <--
```

Итак, чтобы определить спецификацию окна в контексте SQL используется конструкция

```
OVER (PARTITION BY ... ORDER BY ... frame_type BETWEEN start AND end)
```

где `frame_type` может быть либо `ROWS` (`ROWframe`), либо `RANGE` (`RANGEframe`); `start` может принимать одно из следующих значений `UNBOUNDED PRECEDING`, `CURRENT ROW`, `<value> PRECEDING` и `<value> FOLLOWING`; `end` может принимать `UNBOUNDED FOLLOWING`, `CURRENT ROW`, `<value> PRECEDING` и `<value> FOLLOWING`.

В контексте `DataFrame` API используется следующий шаблон

```
In[]: windowSpec = Window.partitionBy(...).orderBy(...)
In[]: windowSpec.rowsBetween(start, end) # для ROW frame
In[]: windowSpec.rangeBetween(start, end) # для RANGE frame
```

Рассмотрим другой пример

```
In[]: from pyspark.sql.functions import pandas_udf, PandasUDFType
In[]: from pyspark.sql import Window

In[]: df = spark.createDataFrame(
    [(1, 1.0), (1, 2.0), (2, 3.0), (2, 5.0), (2, 10.0)],
    ('id', 'v')
)

In[]: @pandas_udf('double', PandasUDFType.GROUPED_AGG)
def mean_udf(v):
    return v.mean()
# оконное преобразование
In[]: w = Window.partitionBy('id').rowsBetween(Window.unboundedPreceding, Window.unboundedFollowing)
In[]: df.withColumn('mean_v', mean_udf(df['v']).over(w)).show()
Out[]:
+---+-----+
| id | v | mean_v |
+---+-----+
| 1 | 1.0 | 1.5 |
| 1 | 2.0 | 1.5 |
| 2 | 3.0 | 6.0 |
| 2 | 5.0 | 6.0 |
| 2 | 10.0 | 6.0 |
+---+-----+
```

Построить кумулятивную сумму для каждой группы `PARTITION BY` (первый элемент столбца `delta` используется в качестве первого элемента нового столбца `total`, затем первый элемент столбца `delta` суммируется со вторым элементом этого же столбца, а результат записывается как второй элемент столбца `total` и т.д.)

```
In[]: df = spark.createDataFrame(pd.read_csv('social_delta.csv'))
In[]: df.createOrReplaceTempView('social_del_tab')
In[]: spark.sql('''
    SELECT *,
        sum(delta) OVER (PARTITION BY url, service ORDER BY ts) AS total
    FROM social_del_tab
''').show(3)
Out[]:
+---+-----+-----+-----+-----+
| url | ts | service | delta | total |
+---+-----+-----+-----+-----+
| url1 | 2018-08-15 00:00:00 | fb | 5 | 5 | # <- 5
| url1 | 2018-08-15 00:05:00 | fb | 15 | 20 | # <- 5 + 15 = 20
| url1 | 2018-08-15 00:11:00 | fb | 11 | 31 | # <- 20 + 11 = 31
+---+-----+-----+-----+-----+
only showing top 3 rows
```

Вычислить скользящее среднее для каждой группы PARTITION BY

```
In[]: df = spark.createDataFrame(pd.read_csv('social_totals.csv'))
In[]: df.createOrReplaceTempView('social_tot_tab')

In[]: df = spark.sql('''
    SELECT *,
        AVG(total) OVER (PARTITION BY url, service ORDER BY ts
        ROWS BETWEEN 2 PRECEDING AND CURRENT ROW) AS total_avg3
    FROM social_tot_tab
''').show(3)

Out[]:
+---+-----+-----+-----+-----+
| url|          ts|service|total|    total_avg3|
+---+-----+-----+-----+-----+
|url1|2018-08-15 00:00:00|    fb|    5|         5.0| # <- 5/1 = 5
|url1|2018-08-15 00:05:00|    fb|   20|        12.5| # <- (5 + 20)/2 = 12.5
|url1|2018-08-15 00:11:00|    fb|   31|18.666666666666668| # <- (5 + 20 + 31)/3 = 18.666
+---+-----+-----+-----+-----+
only showing top 3 rows
```

Вычислить скользящее среднее для каждой группы, включая записи, которые отстают от текущей записи на «5 мин назад»

```
In[]: df = spark.createDataFrame(pd.read_csv('social_totals.csv', parse_dates=['ts']))
In[]: df.createOrReplaceTempView('df')

In[]: spark.sql('''
    SELECT *, AVG(total) OVER (PARTITION BY url, service ORDER BY ts
    RANGE BETWEEN INTERVAL 5 MINUTES PRECEDING AND CURRENT ROW) AS total_avg5min
    FROM df
''').show(3)

Out[]:
+---+-----+-----+-----+-----+
| url|          ts|service|total|total_avg5min|
+---+-----+-----+-----+-----+
|url1|2018-08-15 00:00:00|    fb|    5|         5.0| # <- 5
|url1|2018-08-15 00:05:00|    fb|   20|        12.5| # <- (5 + 20)/2 = 12.5 (5 мин)
|url1|2018-08-15 00:11:00|    fb|   31|        31.0| # <- 31 (6 мин)
|url1|2018-08-15 00:18:00|    fb|   45|        45.0| # <- 45 (7 мин)
|url1|2018-08-15 00:21:00|    fb|   59|        52.0| # <- (45 + 59)/2 = 52 (3 мин)
|url1|2018-08-15 00:30:00|    fb|   67|        67.0|
+---+-----+-----+-----+-----+
only showing top 6 rows
```

Ту же задачу в pandas можно решить следующим образом

```
In[]: df = pd.read_csv('social_totals.csv', parse_dates=['ts'])
In[]: df.groupby(['url', 'service']).rolling('5min', on='ts', min_periods=1).mean().reset_index(
    drop=True)

Out[]:
      ts      total
0 2018-08-15 00:00:00      5.0
1 2018-08-15 00:05:00     20.0
2 2018-08-15 00:11:00     31.0
3 2018-08-15 00:18:00     45.0
4 2018-08-15 00:21:00     52.0
5 2018-08-15 00:30:00     67.0
```

Пусть задан объект PySpark DataFrame

```
In[]: productRevenue = spark.createDataFrame([
    ('Thin', 'Cell phone', 6000),
    ('Normal', 'Tablet', 1500),
    ('Mini', 'Tablet', 5500),
    ('Ultra thin', 'Cell phone',
     5000),
    ('Very thin', 'Cell phone',
     6000),
    ('Big', 'Tablet', 2500),
    ('Bendable', 'Cell phone',
     3000),
    ('Foldable', 'Cell phone',
     3000),
    ('Pro', 'Tablet', 4500),
    ('Pro2', 'Tablet', 6500)],
    ['product', 'category', 'revenue'])
```

```
In[]: productRevenue.show()
Out[]:
```

```
+-----+-----+-----+
| product| category|
revenue|
+-----+-----+-----+
|      Thin|Cell phone|
6000|
|    Normal|    Tablet|
1500|
|      Mini|    Tablet|
5500|
|Ultra thin|Cell phone|
5000|
| Very thin|Cell phone|
6000|
|      Big|    Tablet|
2500|
| Bendable|Cell phone|
3000|
| Foldable|Cell phone|
3000|
|      Pro|    Tablet|
4500|
|    Pro2|    Tablet|
6500|
+-----+-----+-----+
```

Требуется выявить первые два наименования наиболее дорогих продуктов из групп «Cell phone» и «Tablet».

Решение этой задачи на основе оконных функций может выглядеть следующим образом

```
In[]: productRevenue.createOrReplaceTempView('prod_rev')
In[]: spark.sql('''
    SELECT
        product,
        category,
        revenue
    FROM (
        SELECT
            *,
            dense_rank() OVER (PARTITION BY category ORDER BY revenue DESC) AS rank
        FROM prod_rev)
    WHERE rank <= 2''').show()
```

Out[] :

```
+-----+-----+-----+
| product| category|revenue|
+-----+-----+-----+
|      Thin|Cell phone| 6000| # <- first group
| Very thin|Cell phone| 6000|
|Ultra thin|Cell phone| 5000|
|    Pro2|    Tablet| 6500| # <- second group
|      Mini|    Tablet| 5500|
+-----+-----+-----+
```

То есть к каждой найденной группе применяется функция `dense_rank` с помощью `PARTITION BY` выполняется группировка по столбцу «category». Внутри группа упорядочивается по убыванию (`ORDER BY`) по столбцу «revenue».

Пусть теперь требуется вычислить на сколько отличается по стоимости самый дорогой продукт в группе от прочих продуктов из той же группы. Задача может быть решена так

```
In[]: import sys
In[]: from pyspark.sql.window import Window
In[]: import pyspark.sql.functions as func

In[]: df = productRevenue

In[]: windowSpec = (
    Window.partitionBy(df['category']).
    orderBy(df['revenue'].desc()).
    rangeBetween(-sys.maxsize, sys.maxsize))

In[]: revenue_diff = func.max(df['revenue']).over(windowSpec) - df['revenue']

In[]: df.select( # выбрать из объекта df соответствующие столбцы
    df['product'],
    df['category'],
    df['revenue'],
    revenue_diff.alias('revenue_diff') # добавить в вывод этот столбец
).show()

Out[]:
+-----+-----+-----+-----+
| product| category|revenue|revenue_diff|
+-----+-----+-----+-----+
|      Thin|Cell phone|  6000|           0| # <- первая группа
| Very thin|Cell phone|  6000|           0|
|Ultra thin|Cell phone|  5000|          1000|
| Bendable|Cell phone|  3000|          3000|
| Foldable|Cell phone|  3000|          3000|
|      Pro2|   Tablet|  6500|           0| # <- вторая группа
|      Mini|   Tablet|  5500|          1000|
|       Pro|   Tablet|  4500|          2000|
|       Big|   Tablet|  2500|          4000|
|   Normal|   Tablet|  1500|          5000|
+-----+-----+-----+-----+
```

13. Работа с файловой системой Databricks

Databricks <https://databricks.com/product/unified-data-analytics-platform> – это платформа для анализа больших данных, построенная вокруг Apache Spark. DBFS – распределенная файловая система Databricks.

Работа с файловой системой в рамках платформы Databricks осуществляется через модуль `dbutils`

```
# вывести список файлов текущей директории
dbutils.fs.ls('dbfs:/FileStore/tables')
# удалить файл из DBFS
dbutils.fs.rm('dbfs:/FileStore/tables/file_name.csv', True)
```

Записать Spark-объект `DataFrame` можно записать, к примеру, на DBFS


```

pandas_data = pd.DataFrame({
    'package_name' : ['Ansys', 'Nastran', 'Abaqus', 'LMS Virtual Lab', 'Comsole'],
    'solver_type' : ['direct', 'iterative', 'direct', 'iterative', 'iterative'],
    'language' : ['IronPython', 'Java', 'C++', 'Python', 'Erlang'],
    'performance' : np.abs(10*np.random.RandomState(42).randn(5))
})
data = spark.createDataFrame(pandas_data)

# сохранить объект на DBFS в формате csv
data.write.save('dbfs:/FileStore/tables/data.csv', format='csv')

# прочитать объект
spark.sql('''
    SELECT * FROM csv.`dbfs:/FileStore/tables/data.csv`
''').show()

# сохранить объект на DBFS в формате parquet
data.write.save('dbfs:/FileStore/tables/cae_packages.parquet', format='parquet')

# прочитать объект
spark.sql('''
    SELECT * FROM parquet.`dbfs:/FileStore/tables/cae_packages.parquet`
''').show()

```

Формат Parquet – это колончный (столбцово-ориентированный) формат хранения данных, который поддерживается системой Hadoop. Он сжимает и кодирует данные, и может работать с вложенными структурами – все это делает его очень эффективным.

К слову, удалить таблицы, находящиеся в оперативной памяти, можно так

```

from pyspark.sql import SQLContext

sqlcont = SQLContext(sc)

for tab in sqlcont.tableName():
    sqlcont.dropTempTable(tab)

```

14. Приемы работы с библиотекой Breeze

Математика в Spark, как правило, реализована с помощью Breeze. Библиотека Breeze нераспределенная!!! Предполагается, что Breeze работает над небольшими блоками данных.

Оптимизация в Breeze

```

import breeze.linalg._
import breeze.numbers._
import breeze.optimize.{DiffFunction, LBFGS}

val X = DenseMatrix.rand(2000, 3)
val y = X*DenseVector(0.5, -0.1, 0.2) // цель

val J = new DiffFunction[DenseVector[Double]] {
  def calculate(w: DenseVector[Double]) = {
    val e = X*w - y
    val loss = sum(e ^: 2.0) / (2 * X.rows)
    val grad = (e.t * X) /: (2.0 * X.rows)
    (loss, grad.t)
  }
}

```

```

}

val optimizer = new LBFGS[DenseVector[Double]]()
println(optimizer.minimize(J, DenseVector(0.0, 0.0, 0.0)))
// DenseVector(0.4999999885533594, -0.10000001104504522, 0.20000002605021208) // приближение к
цели

```

Здесь используется метод L-BFGS. Это алгоритм оптимизации семейства квази-ньютоновских методов, который аппроксимирует алгоритм Бroyдена-Флетчера-Гольфарба-Шанно с учетом ограниченного объема компьютерной памяти. L-BFGS – популярный алгоритм оценки параметров в машинном обучении.

15. Spark ML Pipelines

Различают

- *Transformer*: принимают на вход данные, возвращает преобразованные данные,
- *Estimator*: принимает на вход данные, возвращает Transformer.

Существуют еще *Model* – это трансформер, который был получен с помощью Estimator.

Эти объекты можно собирать в конвейеры, например: `Transformer1 → Estimator1 → Estimator2`.

Сам по себе конвейер является Estimator, т.е. ему можно подать на вход данные. Если в конвейере есть Transformer, то данные будут преобразованы и переданы дальше. Если в конвейере будет Estimator, то данные будут поданы на вход этому Estimator, который вернет Transformer, который в свою очередь будет применен к данным и вернет преобразованные данные.

Пример

```

import org.apache.spark.sql.SparkSession

val spark = SparkSession
    .builder()
    .appName("test")
    .master("local[*]")
    .getOrCreate()

val X = DenseMatrix.rand(10000, 3)
val y = X*DenseVector(0.5, -0.1, 0.2)
val data = DenseMatrix.horzcat(X, y.asDenseMatrix.t)

val df = spark.createDataFrame(
    data(*, :).iterator // итератор по строкам
    .map(row => (row(0), row(1), row(2), row(3)))
    .toSeq
).toDF("x1", "x2", "x3", "y")
df.show(1)
// Вывод
+-----+-----+-----+-----+
|          x1|          x2|          x3|          y|
+-----+-----+-----+-----+
|0.9528102359167567|0.7292676335740298|0.5690442082761085|0.5172871962561971|
+-----+-----+-----+-----+
only showing top 1 row

```

Подготовка конвейера

```

import org.apache.spark.ml.Pipeline
import org.apache.spark.ml.feature.VectorAssembler

```

```
import org.apache.spark.ml.regression.{
  LinearRegression, // модель ML
  LinearRegressionModel // обученная модель ML
}

val pipeline = new Pipeline().setStages(
  Array( // массив этапов
    new VectorAssembler() // трансформер
      .setInputCols(Array("x1", "x2", "x3"))
      .setOutputCol("features"), // (x1, x2, x3) -> features
    new LinearRegression().setLabelCol("y") // эстиматор
  )
)

val model = pipeline.fit(df)
val w = model.stages.last
  .asInstanceOf[LinearRegressionModel].coefficients
// w: org.apache.spark.ml.linalg.Vector =
// [0.50000000000000163,-0.09999999999999584,0.20000000000000076]

val pred = model.transform(df)
```

Здесь модель линейной регрессии принимает на вход вектор с именем "features" и целевой вектор "y", на который мы указываем с помощью `setLabelCol("y")`.

ВАЖНО: здесь `model` это не линейная регрессия, а конвейер, в котором модель линейной регрессии лежит на последнем этапе.

Метод `transform` возвращает объект, у которого будет два новых поля (`features` и `prediction`). Поле `features` добавил `VectorAssembler`, когда собирал данные. Поле `prediction` очевидно добавила модель в качестве прогноза.

ВАЖНО: если сейчас посмотреть на схему данных `pred`, то она будет выглядеть примерно так

```
root
|-- x1: double (nullable = false)
|-- x2: double (nullable = false)
|-- x3: double (nullable = false)
|-- y: double (nullable = false)
|-- features: vector (nullable = true) # <-- потеряли информацию о природе признаков
|-- pred: double (nullable = false)
```

В глубоких конвейерах могут возникнуть сложности из-за потери информации о природе признаков, например, на этапе построения интерпретации.

В Spark есть свой собственный тип векторов и матриц (это не то же самое, что векторы и матрицы Breeze)

- Vector:
 - DenseVector,
 - SparseVector
- Matrix
 - DenseMatrix,
 - SparseMatrix (CSC)

Есть метод `compressed`, который в зависимости от структуры вектора/матрицы принимает решение о том, в каком виде имеет смысл хранить данные (в полностью связанном или в разреженном).

Для сложных преобразований можно превратить spark-вектор/матрицу в breeze-вектор/матрицу с помощью `asBreeze`.

Извлечение атрибутов

```
import org.apache.spark.ml.attribute.AttributeGroup

AttributeGroup.fromStructField(pred.schema("features"))
  .attributes.get.foreach(println)
// Вывод
{"type": "numeric", "idx": 0, "name": "x1"}
{"type": "numeric", "idx": 1, "name": "x2"}
{"type": "numeric", "idx": 2, "name": "x3"}
```

Для модульного тестирования используется ScalaTest https://www.scalatest.org/user_guide.

16. Оптимизация гиперпараметров и AutoML

Есть интересное расширение для Spark ML под именем PravdaML. Это расширение добавляет гибкости в вопросах организации потока данных, повышает коэффициент утилизации ресурсов и улучшения масштабирования ML.

17. Apache Zookeeper

17.1. Общие сведения

Apache Zookeeper – это сервис распределенной координации – централизованная служба для поддержки информации о конфигурации, обеспечения распределенной синхронизации и предоставления групповых служб. Все эти виды услуг используются в той или иной форме распределенными приложениями.

В конце сеанса следует:

- Остановить продюсер, консамер с помощью `Ctrl-C`,
- Остановить Kafka с помощью `Ctrl-C`,
- Остановить ZooKeeper с помощью `Ctrl-C`.

Основные свойства Zookeeper:

- пространство ключей образует дерево (иерархию, подобную файловой системе),
- значения могут содержаться в любом узле иерархии, а не только в листьях (как если бы файлы одновременно были бы и каталогами), узел иерархии называется `znode`,
- между клиентом и сервером двунаправленная связь, следовательно, клиент может подписываться как изменение конкретного значения или части иерархии,
- возможно создать временную пару ключ/значение, которая существует, пока клиент, ее создавший, подключен к серверу,
- все данные должны помещаться в память,
- устойчивость к смерти некритического количества узлов кластера.

17.2. Установка и запуск Zookeeper

Чтобы установить Zookeeper на MacOS следует с официального сайта проекта скачать tar-архив <https://www.apache.org/dyn/closer.lua/zookeeper/zookeeper-3.6.2/apache-zookeeper-3.6.2-bin.tar.gz> и распаковать его, например, в поддиректорию `zookeeper` домашней директории

```
tar -xvzf apache-zookeeper-3.6.2-bin &&\nmv apache-zookeeper-3.6.2 zookeeper-3.6.2
```

Затем нужно в конфигурационном файле командной оболочки `.bashrc`, `.zshrc` создать переменную окружения `ZOOKEEPER_HOME`

~/zshrc

```
export ZOOKEEPER_HOME="/Users/leor.finkelberg/zookeeper/zookeeper-3.6.2/bin"\nexport PATH="$ZOOKEEPER_HOME:${PATH}"
```

Кроме того необходимо переименовать файл `zoo_sample.cfg` в `zoo.cfg`, а затем заменить значение по умолчанию параметра `dataDir` на следующее <https://zookeeper.apache.org/doc/current/zookeeperStarted.html>

~/zookeeper/zookeeper-3.6.2/conf

```
# каталог data должен существовать, иначе Zookeeper не сможет запустить сервер\ndataDir=~/zookeeper/zookeeper-3.6.2/data
```

Остальные два параметра минимальной конфигурации – `tickTime` и `clientPort` – оставим без изменений.

Теперь можно запустить ZooKeeper

```
zkServer.sh start
```

Описанные выше шаги запускают ZooKeeper в автономном режиме. В этом случае не поддерживается репликация и если процесс упадет, то служба выйдет из строя. Такой схемы достаточно для большинства ситуаций, но все же, если требуется запустить ZooKeeper с поддержкой репликации, то следует ознакомиться с https://zookeeper.apache.org/doc/current/zookeeperStarted.html#sc_RunningReplicatedZooKeeper.

Далее устанавливаем соединение с ZooKeeper

```
zkCli.sh -server 127.0.0.1:2181
```

Теперь нужно подготовить запуск Apache Kafka. Предварительно бинарные файлы можно скачать здесь <https://kafka.apache.org/downloads>.

Перед запуском Kafka следует указать куда будут писаться логи. Сделать это можно, изменив значение параметра `log.dirs` в файле `server.properties`

~/kafka/kafka_2.13-2.7.0/config/server.properties

```
log.dirs=~/kafka/kafka_2.13-2.7.0/kafka-logs
```

и здесь же правим файл `zookeeper.properties`

~/kafka/kafka_2.13-2.7.0/config/zookeeper.properties

```
dataDir=~/kafka/kafka_2.13-2.7.0/zookeeper-data
```

А вот теперь можно запускать kafka-сессию

```
./kafka-server-start.sh ~/kafka/kafka_2.13-2.7.0/config/server.properties
```

Для создания топика используем следующий сценарий командной оболочки

```
./kafka-topics.sh --create --topic quickstart-events --bootstrap-server localhost:9092\n# Created topic quickstart-events.
```

Посмотреть описание топика можно следующим образом

```
./kafka-topics.sh --describe --topic quickstart-events --bootstrap-server localhost:9092
```

Клиент Kafka общается с брокерами сообщений через сеть для записи (или чтения) событий. Получив сообщение брокеры будут хранить его так долго, как это нужно. Запустим клиент продюсера, чтобы записать в топик несколько событий

```
# запись некоторых событий в топик
./kafka-console-producer.sh --topic quickstart-events --bootstrap-server localhost:9092
>This is my first event
>This is my second events
>^C% # Ctrl-C
```

Теперь можно открыть еще один терминал и прочитать переданные в топик события

```
# чтение событий из топика
./kafka-console-consumer.sh --topic quickstart-events --from-beginning --bootstrap-server localhost:9092
# Ctrl-C
```

Остановить ZooKeeper можно так

```
zkServer.sh stop
```

18. Apache Kafka

18.1. Установка и запуск Kafka

ВАЖНО: перед запуском Kafka следует запустить ZooKeeper (см. 17.2).

Apache Kafka – брокер сообщений, работающий поверх сервиса Apache Zookeeper.

Простая схема: создается топик (тема), в которую будут отправляться сообщения от продюсеров, и на которую смогут подписаться консьюмеры, чтобы их получать.

19. Apache HBase

HBase – распределенная нереляционная (столбцово-ориентирования) база данных формата «ключ-значение».

19.1. Установка и запуск


Подробности, связанные с установкой различных режимах (автономном, распределенном и т.д.) можно узнать на странице <https://hbase.apache.org/book.html>.

Скачать tar-архив можно здесь <https://www.apache.org/dyn/closer.lua/hbase/2.4.0/hbase-2.4.0-bin.tar.gz>

```
curl -O https://apache-mirror.rbc.ru/pub/apache/hbase/2.4.0/hbase-2.4.0-bin.tar.gz
```

Теперь следует распаковать архив

```
tar -xvzf hbase-2.4.0...
```

перейти в директорию  hbase-2.4.0 и задать путь до java в файле hbase-env.sh, раскомментировав нужную строку

```
conf/hbase-env.sh
```

```
export JAVA_HOME=/usr/local/Cellar/openjdk/15.0.1
```

В конфигурационном файле командной оболочки удобно задать переменные окружения для Java и HBase

```
~/zshrc
```

```
# for HBase
export JAVA_HOME="/usr/local/Cellar/openjdk/15.0.1"
export PATH="${PATH}:/Users/leor.finkelberg/hbase/hbase-2.4.0/bin"
```

Директорию размещения java на MacOS X следует искать с помощью менеджера пакетов brew

```
brew list java # /usr/local/Cellar/openjdk/15.0.1/bin/java
```

ВАЖНО: обновить java, можно скачав соответствующую версию с ресурса <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html>.

Запустить HBase можно с помощью сценария командной оболочки из  bin/

```
start-hbase.sh
```

Подключиться к запущенному экземпляру можно так

```
hbase shell
```

Для того чтобы убедиться, что процесс HMaster запущен можно воспользоваться утилитой jps.

Бывает удобно следить за работой приложения с помощью Web-интерфейса, доступного на <http://localhost:16010>.

Закончить сессию можно с помощью команды quit. Затем нужно остановить HBase

```
stop-hbase.sh
```

20. Пакетная и потоковая обработка данных

Пакетная обработка – обработка всего за раз без взаимодействия с конечным пользователем. Задача выполняется однократно или по расписанию, триггеру и пр.

Инструменты *пакетной* обработки:

- Spark – стандарт в этой области,
- Flink – псевдо-batch,
- Hive – когда знаешь только SQL.

Инструменты *потоковой* обработки:

- Spark Streaming – микробатчи,
- Flink – реальный стриминг,
- Kafka Streams – Карра-архитектура.

Apache Kafka – это быстрая, масштабируемая, надежная и отказоустойчивая система обмена сообщениями по механизму публикация-подписка. Еще можно сказать, что Kafka это распределенная потоковая платформа.

Если упрощенно, то Kafka предназначена для организации обмена сообщениями и результатами работы между микросервисами приложения.

Kafka работает с другими распределенными фреймверками как Spark, Samza, Flink для анализа и визуализации потоковых данных в реальном времени. Kafka хорошо интегрируется с ML фреймверками для решения ML/AI задач на потоках.

Основные определения:

- Producer – сервис, отправляющий сообщение,
- Consumer – сервис, получающий данные,
- Broker – один узел Kafka,
- Topic – логическая очередь,
- Partition – физическая часть очереди.

Обычно взаимодействие Kafka и Spark Streaming устроено следующим образом:

- исходные данные записываются в топик Apache Kafka,
- приложение Spark Streaming считывает нужные данные и обрабатывает их согласно бизнес-логике,
- полученные результаты приложение Spark Streaming отправляет в место назначения – новый топик Apache Kafka, озеро данных на базе Hadoop HDFS, аналитическую СУБД (HBase, Hive, Greenplum etc.) или BI-систему.

Топик состоит из партиций. Партиция упорядоченная и неизменяемая последовательность сообщений.

Семантика доставки:

- At most once (максимум один раз) – сообщения могут потеряться, но никогда не будут доставлены повторно (не будет дубликатов),
- At least once (минимум один раз) – сообщения никогда не теряются, но могут быть доставлены повторно (возможны дубликаты),
- Exactly once (строго один раз) – это то, чего на самом деле хотят люди; каждое сообщение доставляется только один раз.

Концепция и основные компоненты потоковой обработки

- Structured Streaming – передача не материализует всю таблицу сразу,
- Spark Streaming (DStream) – предоставляет абстракцию высокого уровня, называемую дискретным потоком или DStream, которая представляет непрерывный поток данных. DStream – последовательность RDD.

Триггеры в Spark Streaming:

- Unspecified (по умолчанию) – если параметр триггера не указан явно, то по умолчанию запрос будет выполняться в режиме micro-batch, в котором микропакеты будут сгенерированы, как только предыдущий микропакет завершит обработку,
- Fixed interval micro-batches – запрос будет выполняться в режиме микропакетов, в котором микропакеты будут запускаться через указанные пользователем интервалы,
- One-time micro-batch – запрос будет выполнять только один микропакет для обработки всех доступных данных, а затем остановится самостоятельно,
- Continuous with fixed checkpoint interval (экспериментально) – запрос будет выполняться в новом режиме непрерывной обработки с малой задержкой.

Интеграция Kafka в Spark Streaming:

- Write Ahead Logs (WAL) для Kafka – это гарантирует, что никакие данные, полученные из любых надежных источников данных (т.е. транзакционных источников, таких как Flume, Kafka и Kinesis), не будут потеряны из-за сбоя. Даже для ненадежных (т.е. нетранзакционных) источников, таких как простые старые сокеты, это сводит к минимуму потерю данных.

- Direct API для Kafka – это позволяет обрабатывать каждую запись Kafka ровно один раз, несмотря на сбои, без использования журналов предварительной записи. Это делает конвейеры Spark Streaming + Kafka более эффективными, обеспечивая гарантию отказоустойчивости.

21. Приемы работы со Spark в Apache Zeppelin

Apache Zeppelin <http://zeppelin.apache.org/download.html> – это многофункциональная интерактивная оболочка, которая позволяет выполнять запросы к различным источникам данных, обрабатывать и визуализировать результаты, а самое главное «из коробки» поддерживает Spark. Близкий аналог Jupyter Notebook, но Zeppelin больше ориентирован на работу с базами данных. Он использует концепцию «интерпретаторов» – плагинов, которые обеспечивают бекенд для какого-либо языка и/или БД.

Проще всего запустить Zeppelin с помощью Docker

```
docker run -p 8080:8080 --rm --name zeppelin apache/zeppelin:0.9.0
# или так
docker run -p 8080:8080 --rm \
-v $(pwd)/logs:/logs \
-v $(pwd)/notebook:/notebook \
-e ZEPPELIN_LOG_DIR='/logs' \
-e ZEPPELIN_NOTEBOOK_DIR='/notebook' \
--name zeppelin apache/zeppelin:0.9.0
```

Страница Zeppelin будет доступна в браузере localhost:8080.

Подробное руководство по работе с Apache Zeppelin можно найти по адресу <https://docs.arenadata.io/aaw/Zeppelin/index.html>.

Список литературы

1. Карау Х., Конвински Э., Венделл П., Захария М. Изучаем Spark: молниеносный анализ данных. – М.: ДМК Пресс, 2015. – 304 с.