# Полезные конструкции Spark в реализациях на Scala и Python

# Содержание

1	Полезные ресурсы по Spark	2			
2	Общие сведения	2			
3	Управление зависимостями проекта с помощью build.sbt	3			
4	Пример build.sbt для работы со Spark и Breeze				
5	Начало работы со Spark				
6	Пример использования группировки и аггрегации на Scala	8			
7	Создание Spark DataFrame на основе списка	9			
8	Создание Spark DataFrame на основе объекта RDD	9			
9	Создание Spark DataFrame на основе схемы StructType()	9			
10	Создание Spark DataFrame на основе pandas	10			
11	Зарегистрировать пользовательскую функцию	10			
<b>12</b>	Фильтрация и агрегация	10			
13	Сводная информация	11			
14	Оконные функции в контексте SQL и Spark DataFrame         14.1 Базовые понятия оконных преобразований в PySpark	12 12 18			
<b>15</b>	Работа с файловой системой Databricks	19			
<b>16</b>	Приемы работы с библиотекой Breeze	20			
<b>17</b>	Spark ML Pipelines	21			
18	Запросы к DataFrame с помощью методов и SQL         18.1 Простые примеры	23 23 24			
19	Случайный лес в Spark	<b>25</b>			

20 Экстремальный градиентный бустинг с XGboost4j	<b>25</b>	
21 Spark Streaming и Kafka	27	
22 Распределенное глубокое обучение с Elephas	28	
23 Spark и Microsoft Machine Learning	28	
24 Оптимизация гиперпараметров и AutoML	29	
25 Apache Zookeeper	29	
25.1 Общие сведения	29	
25.2 Установка и запуск Zookeeper	29	
26 Apache Kafka	31	
26.1 Установка и запуск Kafka	31	
27 Apache HBase	31	
27.1 Установка и запуск	31	
28 Пакетная и потоковая обработка данных	32	
29 Приемы работы со Spark в Apache Zeppelin	34	
Список литературы		

# 1. Полезные ресурсы по Spark

Очень крутая книга *The Internals of Spark SQL* по внутреннему устройству Spark от Jacek Laskowski. GitHub-репозиторий книги.

 Официальная документация по ML https://spark.apache.org/docs/1.2.2/ml-guide.html.

 Официальная документация по MLlib https://spark.apache.org/docs/latest/ml-guide.html.

 Официальная документация по sbt https://www.scala-sbt.org/1.x/docs/sbt-by-example.html.

## 2. Общие сведения

**Apache Spark** — это универсальная и высокопроизводительная кластерная вычислительная платформа [1]. Благодаря разнопрофильным инструментам для аналитической обработки данных, **Apache Spark** активно используется в системах интернета вещей на стороне IoT-платформы, а также в различных бизнес-приложениях, в т.ч. на базе методов машинного обучения.

Арасhe Spark позиционируется как средство потоковой обработки больших данных в реальном времени. Однако, это не совсем так: в отличие, например, от Apache Kafka или Apache Storm, фреймворк Apache Spark разбивает непрерывный поток данных на набор *микро-пакетов*. Поэтому возможны некотрые временные задержки порядка секунды. Официальная документация утверждает, что это не оказывает большого влияния на приложения, поскольку в большинстве случаев аналитика больших данных выполняется не непрерывно, а с довольно большим шагом около пары минут.

Однако, если все же временная задержка обработки данных (latency) — это критичный момент для приложения, то Apache Spark Streaming не подойдет и стоит рассмотреть альтернативу в виде Apache Kafka Streams $^1$  (задержка не более 1 миллисекунды) или фреймворков потоковой обработки больших данных Apache Storm, Apache Flink и Apache Samza.

В отличие от классического MapReduce<sup>2</sup>, реализованном в **Apache Hadoop**, **Spark** не записывает промежуточные данные на диск, а размещает их в оперативной памяти. Поэтому сервера, на которых развернут **Spark**, требуют большого объема оперативной памяти. Это в свою очередь ведет к удорожанию кластера.

Spark вращается вокруг концепции *устойчивого распределенного набора данных* (Resilient Distributed Dataset, RDD) https://spark.apache.org/docs/latest/rdd-programming-guide.html, который представляет собой отказоустойчивый набор элементов, с которыми можно работать *параллельно*.

Существует два способа создать RDD:

- распараллеливание существующего набора данных,
- на основе набора данных внешней системы хранения, такой как общая файловая система, HDFS, HBase или на основании любого другого источника, который поддерживает Hadoop.

Moдуль pyspark.sql.SparkSession является базовой «точкой входа» для работы с DataFrame и SQL. Класс SparkSession может использоваться для работы с объектом DataFrame, регистрации его как таблицы, выполнения SQL-запросов, кеширования таблиц и чтения parquet-файлов:

## 3. Управление зависимостями проекта с помощью build.sbt

При работе со Scala-проектом с помощью sbt или IntelliJ IDEA версия языка определяется параметром scalaVersion в файле сборки build.sbt, например

```
scalaVersion := "2.12.12"
...
```

Остается только при запуске сессии в REPL набрать sbt console (а не scala), чтобы загрузить указанную версию Scala и все зависимости проекта.

В файл сборки build.sbt следует добавить следующие строки

 $<sup>^1</sup>$ Арасhe Kafka Streams — это клиентская библиотека для разработки распределенных потоковых приложений и микросервисов, в которых входные и выходные данные хранятся в кластерах Kafka. Поддерживает только Java и Scala

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Модель распределенных вычислений

#### Пример файла build.sbt

```
name := "SparkML"

version := "1.0"

scalaVersion := "2.12.12"

libraryDependencies ++= Seq(
"org.apache.spark" %% "spark-sql" % "3.0.1" % "provided",
"org.apache.spark" % "spark-mllib_2.12" % "3.0.1" % "provided" // в строке используется один
"%"!!!
)
```

Для того чтобы sbt работал корректно, требуется разместить AppFileName.scala и build.sbt следующим образом:

- о файл build.sbt должен лежать в корне проекта,
- о a scala-скрипт по пути **m** src main scala AppFileName.scala.

Scala-сценарий может лежать и «глубже», например, в ≡src rain rain rocala com clairvoyant insight bigdata, но тогда в scala-сценарии нужно будет нестандартный путь описать как пакет

#### сценарий.scala

```
package com.clairvoyant.insight.bigdata
```

Теперь можно упаковать приложение

```
sbt package
```

В поддиректории project проекта будет файл с версией sbt

#### project/build.properties

```
sbt.version = 1.3.13
```

Там же можно расположить файл с описанием плагинов для sbt

#### project/plugins.sbt

```
addSbtPlugin("org.scalameta" % "sbt-scalafmt" % "2.4.0")
addSbtPlugin("com.eed3si9n" % "sbt-assembly" % "0.14.10")
```

В корне проекта можно расположить конфигурационный файл для scalafmt

#### .scalafmt

```
version = "2.6.4"
align.preset = more // For pretty alignent
maxColumn = 100 // For my wide 30" display
```

Для запуска scala-приложения используется spark-submit

```
spark-submit \
--class "AppFileName" \
--master local \
target/scala-2.12/app-file-name_2.12-1.0.jar
```

# 4. Пример build.sbt для работы со Spark и Breeze

Файл сборки build.sbt для работы со Spark и внешними библиотеками

#### build.sbt

```
name := "Custom estimator"
scalaVersion := "2.12.12"
libraryDependencies ++= {
  val sparkVer = "3.0.1"
  Seq(
    "org.scalanlp" %% "breeze" % "1.1",
    "org.scalanlp" %% "breeze-natives" % "1.1",
    "org.scalanlp" %% "breeze-viz" % "1.1",
    "org.apache.spark" %% "spark-core" % sparkVer withSources(),
    "org.apache.spark" %% "spark-mllib" % sparkVer withSources(),
    "org.apache.spark" %% "spark-sql" % sparkVer withSources(),
    "org.apache.spark" %% "spark-streaming" % sparkVer withSources(),
    "com.esotericsoftware" % "kryo" % "4.0.1"
  )
}
libraryDependencies ++= Seq(
    "org.scalatest" %% "scalatest" % "3.0.6" % "test",
    "ml.dmlc" %% "xgboost4j" % "1.3.1",
    "ml.dmlc" %% "xgboost4j-spark" % "1.3.1"
```

# 5. Начало работы со Spark

Отправной точкой является SparkSession — создание распределенной системы для исполнения будущих вычислений

```
import org.apache.spark.sql.SparkSession
import spark.implicits._ // важный импорт; здесь много синтаксического сахара
val spark = SparkSession.builder()
    .appName("Example app")
    .master("local[*]")
    .getOrCreate()
```

Примеры использования Spark в ML можно найти здесь https://github.com/apache/spark/tree/master/examples/src/main/scala/org/apache/spark/examples/ml

Meтод .master(...) (или .setMaster(...) в конфигурации SparkContext) указывает, где нужно выполнить вычисления. Например,

```
.master("yarn") // выполнение на кластере Hadoop
.master("local") // выполнение локально на машине
```

У Spark есть 3 разных API:

- RDD API,
- DataFrame API (он же SQL API): не типизирован,
- o DataSet API (только для Scala! В Python это не имеет смысла): Scala-вский DataSet по сути представляет собой коллекцию экземпляров строк определенного типа (то есть это

типизированный DataFrame); и поэтому, когда мы применяемнапример, метод **filter**, то он применяется к каждой строке.

Различаются они в основном тем, в каком виде представлены *распределенные коллекции* при вычислениях. На низком уровне все эти формы представления коллекций являются RDD.

Paбoту со Spark можно вести и через spark-shell (для Scala) или через pyspark (для Python).

Для реальных проектов требуется создать проект определенной структуры, например, так

```
sbt new MrPowers/spark-sbt.g8
```

а затем импортировать его в ItelliJ IDEA.

Затем нужно будет собрать проект в jar-файл, перенести этот файл на кластер и запустить spark-submit с полученным jar-файлом.

SparkContext – это предшественник SparkSession и используется для работы с RDD

#### Scala

```
val conf = new SparkConf().setAppName(appName)
val sc = new SparkContext(conf)
```

#### Python

```
conf = SparkConf().setAppName(appName)
sc = SparkContext(conf=conf)
```

Сейчас к SparkContext напрямую обращаться не нужно. Лучше сразу создать SparkSession, а затем если вдруг возникнет необходимость из-под сессии вызывать контекст.

При построении DAG есть два типа операций:

- Transformations описание вычислений (map, filter, groupByKey etc.),
- о Actions действия, запускающие расчеты (reduce, collect, take etc.).

Без deйcmeuй вычисления не запускаются! Чтобы Spark каждый раз не вычислял весь граф заново, можно сказать sc.textFile("...").cache().

Прочитать файлы (с заголовком) с локальной файловой системы в DataFrame можно так

#### Scala

Аналогично на Python

#### Python

```
from pyspark.sql import SparkSession

spark = SparkSession.builder.appName("test").master("local[*]").getOrCreate()
df = spark.read.option("header", True).csv("/Users/leor.finkelberg/Python_projects/file.csv")
```

Для того, чтобы типы полей файлов распознавались при загрузке можно использовать опцию inferSchema

Результат будет таким

```
dataCsv.printSchema
root
|-- fieldname1: integer (nullable = true)
|-- fieldname2: double (nullable = true)
...
```

Можно передать сразу несколько пар с помощью options через ассоциативный массив

```
val df = spark.read.options(Map("delimiter"->",", "header"->"true")).csv("file.csv")
```

К слову, можно считать все csv-файлы из директории просто указав путь к ней

```
val collect_csv = spark.read.csv("folder_with_csv")
```

Аналогичным образом можно записать результат вычислений в файл

```
df.write.option("header", true).csv("from_spark.csv") // в текущей директории будет создана дир ектория (!) from_spark_csv, в которой будет лежать csv-файл // или df.write.options(Map("header"->"true", "delimiter"->",")).csv("from_spark_again.csv")
```

Дополнительно можно управлять поведением с помощью класса SaveMode

```
import org.apache.spark.sql.SaveMode

df.write.mode(SaveMode.Overwrite).csv("file.csv")

df.write.mode(SaveMode.ErrorIfExists).csv("file.csv")
...
```

В Spark лучше передавать НЕ csv-файлы (НЕ следует использовать!), а Parquet/ORC (наилучший вариант). Для потоковой обработки (или для случаев, когда не получается работать с колоночными данными) лучше использовать Avro вместо JSON.

Для того чтобы результаты вычислений, представленных в виде большого числа маленьких файлов, сохранить в виде одного относительно большого нужно провести репартиционирование

```
// hdfs не любит мелкие файлы!
df.repartition(1).write.parquet("hdfs:///parquet-files/") // сжимаем до 1 партиции
```

Можно провести партицирование папками

```
df.write.partitionBy("year", "month").parquet("hdfs:///parquet-files/")
```

Для запуска приложения на кластере используется spark-submit

```
export HADOOP_CONF_DIR=...
./bin/spark-submit \
    --class org.apache.spark.examples.SparkPi \
    --master yarn \
    --deploy-mode cluster \
    --executor-memory 20G \
    --num-executors 50 \
    /path/to/examples.jar 1000
```

Здесь 1000 – это аргумент, который попадет в наше приложение.

Найти скрипт spark-submit можно, например, здесь ■ HOME → Anaconda3 → Lib → site-packages → pyspark → bin.

Основные аргументы spark-submit:

- --driver-cores/--executor-cores количество ядер для каждого из элементов приложения (на контейнер!); executors выполняются в отдельных контейнерах; сколько будет контейнеров зависит от YARN,
- --driver-memory/--executor-memory количество памяти для каждого из элементов приложения (на контейнер!),
- --queue очередь в YARN, в которой будет выполняться приложение,
- --num-executors количество executors (может быть динамическим)

Spark-приложение упаковывается в uber-jar (жирный jar), содержащий необходимые зависимости. Его можно располагать как на локальной файловой системе, так и на HDFS.

Такой jar можно собрать командой (нужен плагин sbt-assembly)

```
sbt assembly
```

Если хочется тащить с собой лишние зависимости, есть три варианта:

- --jars указание пути к дополнительным jar-файлам,
- --packages подключение зависимости из удаленных репозиториев (см. https://spark-packages.org/); полезно скорее для интерактивных приложений

```
--packages datastax:spark-cassandra-connector_2.11:2.0.7
```

• CLASSPATH – переменная окружения, в которой можно указать дополнительные jar-файлы.

Есть два режима деплоя приложения:

- o client драйвер запускается локально, executors на кластере,
- о cluster драйвер, как и executors, запускается на кластере.

## 6. Пример использования группировки и аггрегации на Scala

Пример подсчета слов в файле

#### Не самый удачный вариант

Тоже самое одним запросом с фильтрацией по числу слов

```
linesMap
    .select(
    linesMap.columns.map(
        c => col(c).as(renameCols.getOrElse(c, c))
```

```
): _* // обязательно распоковать
)
.groupBy("Language")
.agg(sum("Counts"))
.where($"sum(Counts)" === 2)
.show
```

К слову, переименовать столбцы в объекте DataFrame можно и проще

```
val df = ... // "_1", "_2", "_3"
val dfRenamed = df.toDF("newName1", "newName2", "newName3")
```

## 7. Создание Spark DataFrame на основе списка

Создание объекта Spark DataFrame на основе списка

# 8. Создание Spark DataFrame на основе объекта RDD

Создание объекта DataFrame на основе объекта RDD

# 9. Создание Spark DataFrame на основе схемы StructType()

Создание объекта DataFrame на основе схемы

## 10. Создание Spark DataFrame на основе pandas

Создание объекта Spark DataFrame на основе pandas DataFrame

```
In[]: data = pd.read_csv('file.csv')
In[]: df_spark = spark.createDataFrame(data).collect()
```

Использование SQL-запросов с объектами Spark DataFrame

```
In[]: type(df) # pyspark.sql.dataframe.DataFrame
In[]: df.collect()
Out[]:
# [Row(url='url1', ts='2018-08-15 00:00:00', service='tw', delta=1),
# Row(url='url1', ts='2018-08-15 00:05:00', service='tw', delta=3),
# Row(url='url1', ts='2018-08-15 00:11:00', service='tw', delta=1),
# Row(url='url2', ts='2018-08-15 00:26:00', service='fb', delta=13)]
In[]: df.createOrReplaceTempView('social_delta_tab') # создать временную таблицу
                                                      # с именем 'social_delta_tab'
In[]: sql_result = spark.sql('''
                       SELECT url, service, sum(delta) AS summa
                       FROM social_delta_tab
                       GROUP BY url, service
                   ,,,)
In[]: sql_result.collect() # pesynamam SQL-sanpoca
[Row(url='url1', service='fb', summa=360),
Row(url='url2', service='tw', summa=1200),
Row(url='url2', service='fb', summa=38),
 Row(url='url1', service='tw', summa=59)]
```

# 11. Зарегистрировать пользовательскую функцию

Зарегистрировать пользовательскую функцию

```
In[]: power_2 = spark.udf.register('power_2', lambda x: x**2)
In[]: spark.sql("SELECT power_2(11)").collect() # [Row(power_2(11)='121')]
In[]: from pyspark.sql.types import IntegerType
In[]: stringLength = spark.udf.register('stringLength', lambda x: len(x), IntegerType())
In[]: spark.sql("SELECT stringLength('test')").collect() # [Row(stringLength(test)=4)]
```

## 12. Фильтрация и агрегация

Конструкция запроса Spark очень похожа на конструкцию pandas

Пример агрегации в PySpark с помощью SQL-запроса

```
In[]: spark.sql('''
        SELECT gender,
              usertype,
              max(tripduration)
        FROM data
        GROUP BY gender, usertype
        ORDER BY gender
     ''').show()
Out[]:
|gender| usertype|max(tripduration)|
+----+
    0| Customer|
   OlSubscriberl
                          3421
                        40339|
    1|Subscriber|
                         15905
    2|Subscriber|
```

B pandas решение этой задачи может быть записано в виде

# 13. Сводная информация

```
In[]: df_spark.describe().show()
Out[]:
+----+
|summary| url|
                  ts|service|
| count| 30|
                  30|
                       301
          null| null|55.2333333333333333334|
 mean|null|
| stddev|null|
                 null| null|140.58049193484734|
 min|url1|2018-08-15 00:00:00| fb| 1|
 max|url2|2018-08-15 00:41:00| tw|
                                  645 l
+----+---+----+
In[]: df_spark.describe(['url']).show()
Out[]:
+----+
|summary| url|
+----+
| count| 30|
| mean|null|
| stddev|null|
| min|url1|
```

| max|url2| |+----+

## 14. Оконные функции в контексте SQL и Spark DataFrame

## 14.1. Базовые понятия оконных преобразований в PySpark

Spark SQL поддерживает три вида оконных функций (см. табл. 1):

- о ранжирующие,
- аналитические,
- агрегатные (любую агрегатную функцию<sup>3</sup> можно использовать в качестве оконной функции)

Чтобы использовать оконную функцию, следует указать, что функция должна использоваться как *оконная* одним из следующих способов:

- о добавить ключевое слово OVER после функции поддерживаемой SQL, например, AVG(revenue) OVER (...) или
- ∘ вызвать метод over, например, rank().over(...).

Итак, функция «помечена» как оконная. Теперь можно определить спецификацию окна. Спецификация окна включает три части:

- спецификация секционирования (группировка строк): определяет какие строки будут входить в одну группу,
- спецификация сортировки: определяет в каком порядке будут располагаться строки в группе.
- спецификация фрейма: определяет какие стоки будут включены в фрейм для текущей строки, основываясь на их положении относительно текущей строки.

контекст SQL DataFrame API Ранжирующие функции rank rank dense\_rank denseRank percent\_rank percentRank ntile ntile row\_number rowNumber Аналитические функции cume\_dist cumeDist first\_value firstValue

last\_value

lastValue

lag

lead

Таблица 1. Ранжирующие и аналитические функции PySpark

В контексте SQL ключевые слова PARTITION BY и ORDER BY используются для определения групп в спецификации секционирования и спецификации сортировки, соответственно

lag lead

OVER (PARTITION BY ... ORDER BY ...)

В контексте DataFrame API оконную функцию можно объявить следующим образом

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Например, AVG, SUM, COUNT и пр.

```
from pyspark.sql.window import Window
windowSpec = Window.partitionBy(...).orderBy(...)
```

Дополнительно требуется определить:

- о начальную границу фрейма,
- о конечную границу фрейма,
- о тип фрейма.

Существует пять типов границ:

- UNBOUNDED PRECEDING: первая строка в группе,
- UNBOUNDED FOLLOWING: последняя строка в группе,
- CURRENT ROW: текущая строка,
- o <value> PRECEDING: ,
- o <value> FOLLOWING.

Различают два типа фреймов:

- строковый фрейм ROWframe: базируется на физическом смещении относительно текущей строки. Если в качестве границы используется CURRENT ROW, то это означает, что речь идет о текущей строке. <value> PRECEDING и <value> FOLLOWING указывают число строк до и после текущей строки, соответственно.
- диапазонный фрейм RANGEframe: базируется на логическом смещении относительно положения текущей строки.

Visual representation of frame ROWS BETWEEN 1 PRECEDING AND 1 FOLLOWING

-		category	
Be Fo Current input row -> Ul Th	endable   oldable   ltra thin	Cell phone   Cell phone   Cell phone	3000 3000 <- 1 PRECEDING 6000 6000 <- 1 FOLLOWING

Paccмотрим работу RANGEframe. Рассмотрим пример. В этом примере сортировка проводится по «revenue», в качестве начальной границы используется в 2000 PRECEDING, в качестве конечной границы - 1000 FOLLOWING.

В контексте SQL этот фрейм определяется как

```
RANGE BETWEEN 2000 PRECEDING AND 1000 FOLLOWING
```

Границы фрейма вычисляются следующим образом: [current revenue value - 2000; current revenue value + 1000], т.е. границы фрейма пересчитываются в зависимости от текущего значения строки в столбце «revenue»

Visual representation of frame
RANGE BETWEEN 2000 PRECEDING AND 1000 FOLLOWING
(ordering expression: revenue)

```
Current input row -> Bendable | Cell phone | 3000 <-- revenue range [3000-2000=1000;
   3000+1000=4000]
                   Foldable | Cell phone | 3000 <--
                   Ultra thin | Cell phone | 5000
                        | Cell phone | 6000
                   Very thin | Cell phone | 6000
# 2 step
                   poduct
                           | category | revenue
                   -----+-----
                   Bendable | Cell phone | 3000 <-- revenue range [3000-2000=1000;
   3000+1000=4000]
Current input row -> Foldable | Cell phone | 3000 <--
                   Ultra thin | Cell phone | 5000
                        | Cell phone | 6000
                   Very thin | Cell phone | 6000
# 3 step
                   poduct | category | revenue
                   Bendable | Cell phone | 3000 <-- revenue range [5000-2000=3000;
   5000+1000=6000]
                   Foldable | Cell phone | 3000 <--
Current input row -> Ultra thin | Cell phone | 5000 <--
                   Thin | Cell phone | 6000 <--
                   Very thin | Cell phone | 6000 <--
# 4 step
                  poduct
                           | category | revenue
                   -----
                   Bendable | Cell phone | 3000
                   Foldable | Cell phone | 3000
                   Ultra thin | Cell phone | 5000 <-- revenue range [6000-2000=4000;
   6000+1000=70007
Current input row -> Thin | Cell phone | 6000 <--
                  Very thin | Cell phone | 6000 <--
# 5 step
                           | category | revenue
                   poduct
                   _____+
                   Bendable | Cell phone | 3000
                   Foldable | Cell phone | 3000
                   Ultra thin | Cell phone | 5000 <-- revenue range [6000-2000=4000;
   6000+1000=7000]
                  Thin
                             | Cell phone | 6000 <--
Current input row -> Very thin | Cell phone | 6000 <--
```

Итак, чтобы определить спецификацию окна в контексте SQL используется конструкция

```
OVER (PARTITION BY ... ORDER BY ... frame_type BETWEEN start AND end)
```

где frame\_type может быть либо ROWS (ROWframe), либо RANGE (RANGEframe); start может принимать одно из следующих значений UNBOUNDED PRECEDING, CURRENT ROW, <value> PRECEDING и <value> FOLLOWING; end может принимать UNBOUNDED FOLLOWING, CURRENT ROW, <value> PRECEDING и <value> FOLLOWING.

В контексте DataFrame API используется следующий шаблон

```
In[]: windowSpec = Window.partitionBy(...).orderBy(...)
In[]: windowSpec.rowsBetween(start, end) # dar ROW frame
In[]: windowSpec.rangeBetween(start, end) # dar RANGE frame
```

Рассмотрим другой пример

```
In[]: from pyspark.sql.functions import pandas_udf, PandasUDFType
```

```
In[]: from pyspark.sql import Window
In[]: df = spark.createDataFrame(
              [(1, 1.0), (1, 2.0), (2, 3.0), (2, 5.0), (2, 10.0)],
              ('id', 'v')
In[]: @pandas_udf('double', PandasUDFType.GROUPED_AGG)
     def mean_udf(v):
         return v.mean()
# оконное преобразование
In[]: w = Window.partitionBy('id').rowsBetween(Window.unboundedPerceding, Window.
   unboundedFollowing)
In[]: df.withColumn('mean_v', mean_udf(df['v']).over(w)).show()
Out[]:
+---+
| id| v|mean_v|
+---+
| 1| 1.0| 1.5|
| 1| 2.0| 1.5|
1 2 3.0 6.0
| 2| 5.0| 6.0|
| 2|10.0| 6.0|
+---+
```

Построить кумулятивную сумму для каждой группы PARTITION BY (первый элемент столбца delta используется в качестве первого элемента нового столбца total, затем первый элемент столбца delta суммируется со вторым элементом этого же столбца, а результат записывается как второй элемент столбца total и т.д.)

```
In[]: df = spark.createDataFrame(pd.read_csv('social_delta.csv'))
In[]: df.createOrReplaceTempView('social_del_tab')
In[]: spark.sql('''
      SELECT *,
          sum(delta) OVER (PARTITION BY url, service ORDER BY ts) AS total
      FROM social_del_tab
    ''').show(3)
Out[]:
+---+
| url|
                 ts|service|delta|total|
+---+----+
|url1|2018-08-15 00:00:00| fb| 5| 5| # <- 5
|url1|2018-08-15 00:05:00| fb| 15| 20| # <- 5 + 15 = 20
|url1|2018-08-15 00:11:00| fb| 11| 31| # <- 20 + 11 = 31
+---+----+
only showing top 3 rows
```

Вычислить скользящее среднее для каждой группы PARTITION BY

Вычислить скользящее среднее для каждой группы, включая записи, которые отстоят от текущей записи на «5 мин назад»

```
In[]: df = spark.createDataFrame(pd.read_csv('social_totals.csv', parse_dates=['ts']))
In[]: df.createOrReplaceTempView('df')
In[]: spark.sql('''
           SELECT *, AVG(total) OVER (PARTITION BY url, service ORDER BY ts
               RANGE BETWEEN INTERVAL 5 MINUTES PRECEDING AND CURRENT ROW) AS total_auq5min
          FROM df
      ''').show(3)
Out[]:
+---+----+
            ts|service|total|total_avg5min|
+----+------------+
|url1|2018-08-15 00:00:00| fb| 5| 5.0| |url1|2018-08-15 00:05:00| fb| 20| 12.5| |url1|2018-08-15 00:11:00| fb| 31| 31.0| |url1|2018-08-15 00:18:00| fb| 45| 45.0| |url1|2018-08-15 00:21:00| fb| 59| 52.0| |url1|2018-08-15 00:30:00| fb| 67| 67.0|
                                                     5.0| # <- 5
                                                    |12.5| # <- (5 + 20)/2 = 12.5 (5 мин)
                                                   31.0| # <- 31 (6 мин)
                                                  45.0| # <- 45 (7 мин)
52.0| # <- (45 + 59)/2 = 52 (3 мин)
+---+----+
only showing top 6 rows
```

Ту же задачу в pandas можно решить следующим образом

## Пусть задан объект PySpark DataFrame

```
In[]: productRevenue.show()
In[]: productRevenue = spark.createDataFrame([
                           ('Thin', 'Cell phone', 6000),
                           ('Normal', 'Tablet', 1500),
                           ('Mini', 'Tablet', 5500),
                                                               product| category|
                           ('Ultra thin', 'Cell phone',
                                                                revenue
   5000),
                                                             +----+----
                           ('Very thin', 'Cell phone',
   6000),
                                                                  Thin | Cell phone |
                           ('Big', 'Tablet', 2500),
                                                                 6000 l
                           ('Bendable', 'Cell phone',
                                                                Normal
                                                                             Tablet|
   3000),
                                                                 1500 l
                           ('Foldable', 'Cell phone',
                                                                   Minil
                                                                             Tablet
   3000),
                                                                 5500|
                           ('Pro', 'Tablet', 4500),
                                                             |Ultra thin|Cell phone|
                           ('Pro2', 'Tablet', 6500)],
                                                                 5000|
                           ['product', 'category', '
                                                             | Very thin | Cell phone |
   revenue']
                                                                 6000|
                                                                    Big
                                                                             Tablet
                                                                 2500
                                                             | Bendable|Cell phone|
                                                                 30001
                                                             | Foldable|Cell phone|
                                                                 3000
                                                                    Prol
                                                                             Tablet|
                                                                 4500|
                                                                   Pro2|
                                                                             Tablet|
                                                                 6500 l
```

Требуется выявить первые два наименования наиболее дорогих продуктов из групп «Cell phone» и «Tablet».

Решение этой задачи на основе оконных функций может выглядеть следующим образом

```
In[]: productRevenue.createOrReplaceTempView('prod_rev')
In[]: spark.sql('''
        SELECT
            product,
            category,
            revenue
        FROM (
            SELECT
               dense_rank() OVER (PARTITION BY category ORDER BY revenue DESC) AS rank
            FROM prod_rev)
        WHERE rank <= 2'').show()</pre>
Out[]:
+----+
 product| category|revenue|
 ----+
     Thin|Cell phone| 6000|
                            # <- first group
| Very thin|Cell phone| 6000|
|Ultra thin|Cell phone| 5000|
     Pro2|
           Tablet | 6500|
                            # <- second group
             Tablet| 5500|
     Mini
 -----+
```

To есть к каждой найденной группе применяется функция dense\_rank с помощью PARTITION BY выполняется группировка по столбцу «category». Внутри группа упорядочивается по убыванию (ORDER BY) по столбцу «revenue».

Пусть теперь требуется вычислить на сколько отличается по стоимости самый дорогой продукт в группе от прочих продуктов из той же группы. Задача может быть решена так

```
In[]: import sys
In[]: from pyspark.sql.window import Window
In[]: import pyspark.sql.functions as func
In[]: df = productRevenue
In[]: windowSpec = (
         Window.partitionBy(df['category']).
                orderBy(df['revenue'].desc()).
                rangeBetween(-sys.maxsize, sys.maxsize))
In[]: revenue_diff = func.max(df['revenue']).over(windowSpec) - df['revenue']
In[]: df.select( # выбрать из объекта df соответствующие столбцы
         df['product'],
         df['category'],
         df['revenue'],
         revenue_diff.alias('revenue_diff') # добавить в вывод этот столбец
     ).show()
Out[]:
  product| category|revenue|revenue_diff|
+----+
| Thin|Cell phone| 6000| 0|
| Very thin|Cell phone| 6000| 0|
|Ultra thin|Cell phone| 5000| 1000|
                                            # <- первая группа
                                   1000 |
3000 |
| Bendable|Cell phone| 3000|
| Foldable|Cell phone| 3000|
                                    3000|
              Tablet| 6500|
      Pro2|
                                        0|
                                            # <- emopas rpynna
               Tablet| 5500|
                                     1000|
      Mini|
       Pro| Tablet| 4500|
                                     20001
       Big| Tablet| 2500|
                                     4000
    Normal | Tablet | 1500 |
                                     50001
    _____+___+
```

#### 14.2. Оконные преобразования в Spark на Scala

Чтобы использовать функцию как оконную требуется лишь: 1) задать спецификацию окна и 2) вызвать метод **over** на функции, которую нужно сделать *оконной*, и передать спецификацию окна как аргумент этому методу.

Затем, например, с помощью метода withColumn создаем новый столбец по шаблону

```
val windowSpec = Window.partitionBy(...).orderBy(...).rowsBetween(-2, 2) // например!
df.withColumn("colName", function().over(windowSpec))
```

Простой пример

```
import spark.implicits._
import org.apache.spark.sql.functions._
import org.apache.spark.sql.expressions.Window // NB
```

```
// описываем спецификацию окна
val windowSpec = Windos.partitionBy("department").orderBy("salary")
// создаем новый столбец row_number
df.withColumn(
  "row_number",
  row_number().over(windowSpec) // метод over делает функцию оконной
).show
```

Если нужно сместить вниз в пределах группы отсортированный набор элементов этой группы, то можно воспользоваться функцией lag (функция lead смещает вверх)

```
df.withColumn(
   "lag",
   lag("salary", 2).over(windowSpec)
).show
```

Можно использовать несколько спецификаций окна в одном запросе

```
// описываем новую спецификацию окна
val windowSpecAgg = Window.partitionBy("department") // для агрегатов не нужно указывать orderBy

df.withColumn(
   "row",
   row_number().over(windowSpec)
).withColumn(
   "avg",
   avg($"salary").over(windowSpecAgg)
).withColumn(
   "sum",
   sum($"salary").over(windowSpecAgg)
).select("department", "avg", "sum").show
```

Естественно можно оперировать вычисленными столбцами через, например, withColumn

```
df.withColumn(
  "avgWinSalary",
  avg($"salary").over(windowSpec) // оконная функция
).withColumn(
  "diffSalary",
  $"salary" - $"avgWinSalary" // вычисляем разницу
).show
```

Можно использовать результаты динамических вычислений

```
df.withColumn(// создаем новый столбец
"diff",
$"salary" - avg($"salary").over(windowSpec) // оконная функция
).show
```

# 15. Работа с файловой системой Databricks

Databricks https://databricks.com/product/unified-data-analytics-platform – это плат-форма для анализа больших данных, построенная вокруг Apache Spark. DBFS – распределенная файловая система Databricks.

Работа с файловой системой в рамках платформы Databricks осуществляется через модуль dbutils

```
# вывести список фалов текущей директории
dbutils.fs.ls('dbfs:/FileStore/tables')
# удалить файл из DBFS
dbuitls.fs.rm('dbfs:/FileStore/tables/file_name.csv', True)
```

Записать Spark-объект DataFrame можно записать, к примеру, на DBFS

```
pandas_data = pd.DataFrame({
    'package_name' : ['Ansys', 'Nastran', 'Abagus', 'LMS Virtual Lab', 'Comsole'],
    'solver_type': ['direct', 'iterative', 'direct', 'iterative', 'iterative'],
    'language' : ['IronPython', 'Java', 'C++', 'Python', 'Erlang'],
    'performance': np.abs(10*np.random.RandomState(42).randn(5))
})
data = spark.createDataFrame(pandas_data)
# сохранить объект на DBFS в формает сsv
data.write.save('dbfs:/FileStore/tables/data.csv', format='csv')
# прочитать объект
spark.sql('''
    SELECT * FROM csv. 'dbfs:/FileStore/tables/data.csv'
''').show()
# сохранить объект на DBFS в формате parquet
data.write.save('dbfs:/FileStore/tables/cae_packages.parquet', format='parquet')
# прочитать объект
spark.sql('''
    SELECT * FROM parquet. 'dbfs:/FileStore/tables/cae_packages.parquet'
''').show()
```

Формат Parquet – это колончный (столбцово-ориентированный) формат хранения данных, который поддерживается системой Hadoop. Он сжимает и кодирует данные, и может работать с вложенными структурами – все это делает его очень эффективным.

К слову, удалить таблицы, находящиеся в оперативной памяти, можно так

```
from pyspark.sql import SQLContext
sqlcont = SQLContext(sc)
for tab in sqlcont.tableName():
    sqlcont.dropTempTable(tab)
```

# 16. Приемы работы с библиотекой Breeze

Математика в Spark, как правило, реализована с помощью Breeze. Библиотека Breeze нераспределенная!!! Предполагается, что Breeze работает над небольшими блоками данных.

Оптимизация в Breeze

```
import breeze.linalg._
import breeze.numerics._
import breeze.optimize.{DiffFunction, LBFGS}

val X = DenseMatrix.rand(2000, 3)
val y = X*DenseVector(0.5, -0.1, 0.2) // years

val J = new DiffFunction[DenseVector[Double]] {
```

```
def calculate(w: DenseVector[Double]) = {
    val e = X*w - y
    val loss = sum(e ^:^ 2.0) / (2 * X.rows)
    val grad = (e.t * X) /:/ (2.0 * X.rows)
    (loss, grad.t)
    }
}

val optimizer = new LBFGS[DenseVector[Double]]()
println(optimizer.minimize(J, DenseVector(0.0, 0.0, 0.0)))
// DenseVector(0.4999998855333594, -0.10000001104504522, 0.20000002605021208) // приближение к
    цели
```

Здесь используется метод L-BFGS. Это алгоритм оптимизации семейства квази-ньютоносвких методов, который аппроксимирует алгоритм Бройдена-Флетчера-Гольфарба-Шанно с учетом ограниченного объема компьютерной памяти. L-BFGS — популярный алгоритм оценки параметров в машинном обучении.

# 17. Spark ML Pipelines

Различают

- о Transformer: принимают на вход данные, возвращает преобразованные данные,
- о *Estimator*: принимает на вход данные, возвращает Transformer.

Существуют еще Model – это трансформер, который был получен с помощью Estimator.

Сам по себе конвейер является Estimator, т.е. ему можно подать на вход данные. Если в конвейере есть Transformer, то данные будут преобразованы и переданы дальше. Если в конвейере будет Estimator, то данные будут поданы на вход этому Estimator, который вернет Transformer, который в свою очередь будет применен к данным и вернет преобразованные данные.

Пример

```
import org.apache.spark.sql.SparkSession
val spark = SparkSession
            .builder.
            .appName("test")
            .master("local[*]")
            .getOrCreate()
val X = DenseMatrix.rand(10000, 3)
val y = X*DenseVector(0.5, -0.1, 0.2)
val data = DenseMatrix.horzcat(X, y.asDenseMatrix.t)
val df = spark.createDataFrame(
   data(*, ::).iterator // umepamop no cmpoκαμ
       .map(row => (row(0), row(1), row(2), row(3)))
       .toSeq
).toDF("x1", "x2", "x3", "y")
df.show(1)
// Вывод
                                                 x3|
                              x2|
               x1|
   0.9528102359167567 | 0.7292676335740298 | 0.5690442082761085 | 0.5172871962561971 |
```

```
+-----+
only showing top 1 row
```

Подготовка конвейера

```
import org.apache.spark.ml.Pipeline
import org.apache.spark.ml.feature.VectorAssembler
import org.apache.spark.ml.regression.{
 LinearRegression, // модель ML
 LinearRegressionModel // обученная модель ML
val pipeline = new Pipeline().setStages(
 Array( // maccus smanos
   new VectorAssembler() // трансформер
      .setInputCols(Array("x1", "x2", "x3"))
      .setOutputCol("features"), // (x1, x2, x3) -> features
   new LinearRegerssion().setLabelCol("y") // эстиматор
 )
val model = pipeline.fit(df)
val w = model.stages.last
  .asInstanceOf[LinearRegressionModel].coefficients
// w: org.apache.spark.ml.linalg.Vector =
    [0.50000000000163, -0.099999999999984, 0.2000000000000076]
val pred = model.transform(df)
```

Здесь модель линейной регрессии принимает на вход вектор с именем "features" и целевой вектор "y", на который мы указываем с помощью setLabelCol("y").

BAЖНО: здесь model это не линейная регрессия, а конвейер, в котором модель линейной регрессии лежит на последнем этапе.

Metog transform возвращает объект, у которого будет два новых поля (features и prediction). Поле features добавил VectorAssembler, когда собирал данные. Поле prediction очевидно добавила модель в качестве прогноза.

ВАЖНО: если сейчас посмотреть на схему данных **pred**, то она будет выглядеть примерно так

```
root
|-- x1: double (nullable = false)
|-- x2: double (nullable = false)
|-- x3: double (nullable = false)
|-- y: double (nullable = false)
|-- features: vector (nullable = true) # <-- потеряли информацию о природе признаков
|-- pred: double (nullable = false)
```

В глубоких конвейерах могут возникнуть сложности из-за потери информации о природе признаков, например, на этапе построения интерпретации.

В Spark есть свой собственный тип векторов и матриц (это не то же самое, что векторы и матрицы Breeze)

- Vector:
  - DenseVector,
  - SparsVector

- o Matrix
  - DenseMatrix.
  - SparseMatrix (CSC)

Есть метод **compressed**, который в зависимости от структуры вектора/матрицы принимает решение о том, в каком виде имеет смысл хранить данные (в полносвязанном или в разреженном).

Для сложных преобразований можно превратить spark-вектор/матрицу в breeze-вектор/матрицу с помощью asBreeze.

Извлечение атрибутов

```
import org.apache.spark.ml.attribute.AttributeGroup

AttributeGroup.fromStructField(pred.schema("features"))
    .attributes.get.foreach(println)

// Bbisod
{"type": "numeric", "idx":0, "name": "x1"}
{"type": "numeric", "idx":1, "name": "x2"}
{"type": "numeric", "idx":2, "name": "x3"}
```

Для модульного тестирования используется ScalaTest https://www.scalatest.org/user\_guide.

## 18. Запросы к DataFrame с помощью методов и SQL

## 18.1. Простые примеры

Пример запроса к объекту DataFrame с использованием методов

#### Scala

```
> val df = spark.read.option("header", "true").csv("file_name.csv")
> df.show(3)
//+-----+
//|state/region| ages|year|population|
//+-----+
//1
         AL/under18/2012/ 1117489/
//1
         AL| total|2012| 4817528|
         AL/under18/2010/ 1130966/
//1
//+------
//only showing top 3 rows
> df.select($"ages", $"year").filter(
 $"year" > 2010 && $"state/region" === "AL"
).orderBy($"year").show
```

Тот же самый запрос, но с использованием SQL

#### Scala

```
> df.createOrReplaceTempView("state_population")
spark.sql(
   "SELECT ages, year FROM state_population WHERE year > 2010 and 'state/region' = \"AL\" ORDER
   BY 2;"
).show
```

B pandas этот запрос выглядел был так

## Python

```
> df = pd.read_csv("file_name.csv", header=0)
```

```
> df[["ages", "year"]][
        (df["year"] > 2010) & (df["state/region"] == "AL")
].sort_values("year")
```

Или так

Python

```
df.query(
    "year > 2010 & 'state/region' == 'AL'"
)[["ages", "year"]].sort_values("year")
```

Еще пример с использованием эквивалента конструкции CASE WHEN

#### Scala

Или, используя SQL

#### Scala

```
spark.sql(
  "SELECT
    ages,
    CASE WHEN (ages = \"under18\") THEN 0
        WHEN (ages = \"total\") THEN 1
        ELSE 2 END AS encodedCol,
    year
    FROM state_population
    WHERE year > 2010 and 'state/region' = \"AL\"
    ORDER BY 3;"
).show
```

## 18.2. Использование сложных агреграций

Вычислить простые агрегаты можно так

```
df.agg(countDistinct("department")) // число уникальных значений в столбце
df.agg(min("salary")) // минимальное значение столбца
```

Если требуется в одном запросе по сгруппированным данным вычислить и, скажем, среднее, и максимальное значение, то можно воспользоваться следующей конструкцией

```
import spark.implicits._ // NB
import org.apache.spark.sql.functions._
df.groupBy("department").agg(
```

```
avg("salary").as("avgSalary"),
min("bonus").as("minBonus"),
max("bonus").as("maxBonus")
).show

// подсчитать число элементов в каждой группе
df.groupBy("state").agg(
count("salary").as("countSalary")
).show
```

## 19. Случайный лес в Spark

Пример решения задачи с использованием алгоритма случайного леса на платформе Spark

#### Случайный лес

```
import org.apache.spark.mllib.tree.RandomForest
import org.apache.spark.mllib.tree.cofiguration.Strategy
import org.apache.spark.mllib.util.MLUtils
// Загузка и парсинг данных
val data = MLUtils.loadLibSVMFile(sc, "data.txt")
// Разбиение множества данных на обучение и тест
val splits = data.randomSplit(Array(0.7, 0.3))
val (trainginData, testData) = (splits(0), splits(1))
// Обучение модели
val treeStrategy = Strategy.defaultStrategy("Classification")
val numTrees = 200
val featureSubsetStrategy = "auto"
val model = RandomForest.trainClassifier(
   trainingData,
   treeStrategy,
   numTrees,
   featureSubsetStrategy,
   seed = 12345
// Проверка на тестовом наборе
val testErr = testData.map{
   point => {
      val prediction = model.prediction(point.features)
      if (point.label == prediction) 1.0 else 0.0
}.mean()
println(testErr)
println(model.toDebugString)
```

# 20. Экстремальный градиентный бустинг с XGboost4j

```
Подробности в https://xgboost.readthedocs.io/en/latest/jvm/.
```

Tонкая настройка XGboost4j для Spark: https://xgboost.readthedocs.io/en/latest/jvm/xgboost4j\_spark\_tutorial.html

Установить XGBoost4j для Scala можно с помощью sbt https://xgboost.readthedocs.io/en/latest/jvm/index.html#

build.sbt

```
...
libraryDependencies ++= Seq(
// здесь нужно заменить "latest_version_num" на стабильную версию, например, на "1.3.1"
"ml.dmlc" %% "xgboost4j" % "latest_version_num",
"ml.dmlc" %% "xgboost4j-spark" % "latest_version_num"
)
```

Пример решения задачи с помощью алгоритма экстремального градиентного бустинга

```
import org.apache.spark.sql.SparkSession
import org.apache.spark.sql.types.{DoubleType, StringType, StructField, StructType}
import org.apache.spark.ml.features.StringIndexer
import org.apache.spark.ml.feature.VectorAssembler
import ml.dmlc.xgboost4j.scala.spark.XGBoostClassifier
val spark = SparkSession.builder().getOrCreate()
val schema = new StructType(Array(
                   StructField("sepal length", DoubleType, true),
                   StructField("sepal width", DoubleType, true),
                   StructField("petal length", DoubleType, true),
                   StructField("petal width", DoubleType, true),
                   StructField("class", StringType, true)
))
val rawInput = spark.read.schema(schema).csv("input_path")
val stringIndexer = new StringIndexer().
                          setInputCol("class").
                           setOutputCol("classIndex").fit(rawInput)
val labelTransformed = stringIndexer.transform(rawInput).drop("class")
val vectorAssembler = new VectorAssembler().
                             setInputCols(Array(
                               "sepal length",
                               "sepal width",
                               "petal length",
                               "petal width"
                            )).setOutputCol("feature")
val xgbInput = vectorAssembler.transform(labelTransformer).select("features", "classIndex") // n
    одготовленный набор (Х, у)
// Тренировка
val xgbParam = Map(
                 "eta" -> 0.1f,
                 "max_depth" \rightarrow 2,
                 "objectiv" -> "multi:softprob",
                 "num_class" -> 3,
                 "num_round" -> 100,
                 "num_workers" -> 2
val xgbClassifier = new XGBoostClassifier(xgbParam).
                          setFeaturesCol("features").
                          setLabelCol("classIndex")
val xgbClassificationModel = xgbClassifier.fit(xgbInput)
```

Пример использования XGboost4j для решения задачи регрессии

```
import ml.dmlc.xgboost4j.scala.spark.{XGBoostRegressionModel, XGBoostRegressor} // стандартный XGBoost
import org.apache.spark.ml.evaluation.{RegressionEvaluator}
import org.apache.spark.ml.tuning.ParamGridBuilder
import org.apache.spark.sql.SparkSession
import org.apache.spark.sql.types.{FloatType, IntegerType, StructField, StructType}
```

```
import ml.dmlc.xgboost4j.scala.spark.rapids.CrossValidator // XGBoost4j Rapids: можно использова
    ть для повышения производительности с помощью GPU
val trainParquetPath = "/data/taxi/parquet/train"
val evalParquetPath = "/data/taxi/parquet/eval"
val labelColName = "fare_amount"
val schema =
  StructType(Array(
    StructField("vendor_id", FloatType),
    StructField("passenger_count", FloatType),
    StructField(labelColName, FloatType),
    StructField("is_weekend", FloatType)
))
val spark = SparkSession.builder().appName("taxi-gpu-cv").getOrCreate()
val trainDs = spark.read.parquet(trainParquetPath)
val featureNames = schema.filter(_.name != lableColName).map(_.name)
val regressionParam = Map(
    "learning_rate" -> 0.5,
    "max_depth" \rightarrow 8,
    "subsample" -> 0.8,
    "gamma" -> 1,
    "num_round" -> 100,
    "tree_method" -> "gpu_hist"
val regressor = new XGBoostRegressor(regressorParam).
                      setLabelCol(labelColName). // целевая переменная
                      setFeaturesCols(featureNames) // признаки
val paramGrid = new ParamGridBuilder().
                      addGrid(regressor.maxDepth, Array(3, 10)).
                      addGrid(regressor.eta, Array(0.2, 0.6)).
                      build()
val evaluator = new RegressionEvaluator().setLabelCol(labelColName)
val cv = new CrossValidator(). // используется RAPIDS для параллелизации
               setEstimator(regressor).
               setEvaluator(evaluator).
               setEstimatorParamMaps(paramGrid).
               setNumFolds(3)
val model = cv.fit(trainDs).bestModel.asInstanceOf[XGBoostRegressionModel]
val transformDs = spark.read.parquet(evalParquetPath)
val df = model.transform(transformDs).cache() // делаем предсказания
df.select("fare_amount", "prediction").show(5)
//val evaluator = new RegressionEvaluator().setLabelCol(labelColName)
val rmse = evaluator.evaluate(df)
spark.close()
```

# 21. Spark Streaming и Kafka

Простой пример подписки на один топик

```
val df = spark
```

```
.readStream
.format("kafka")
.option("kafka.bootstrap.servers", "localhost:9092")
.option("subscribe", "quickstart-events") // <-
.load()

df.selectExpr("CAST(key AS STRING)", "CAST(value AS STRING)")
.writeStream
.outputMode("append")
.format("console")
.start().awaitTermination()</pre>
```

## 22. Распределенное глубокое обучение с Elephas

Elephas https://github.com/maxpumperla/elephas – это распределенная платформа глубокого обучения, построенная на связке «Keras + Spark».

Пример

```
from pyspark import SparkContext, SparkConf
from keras.models import Sequential
from keras.layers.core import Dense, Dropout, Activation
from keras.optimizers import SGD
from elephas.utils.rdd_utils import to_simple_rdd
from elephas.spark_model import SparkModel
conf = SparkConf().setAppName("Elephas_App").setMaster("local[8]")
sc = SparkContext(conf = conf)
model = Sequential()
model.add(Dense(128, input_dim=784))
model.add(Activation("relu"))
model.add(Dropout(0.2))
model.add(Dense(128))
model.add(Activation("relu"))
model.add(Dropout(0.2))
model.add(Dense(10))
model.add(Activation("softmax"))
model.compile(loss="category_crossentropy", optimizer=SGD())
# RDD-nodxod
rdd = to_simple_rdd(sc, x_train, y_train)
spark_model = SparkModel(model, frequency="epoch")
spark_model.fit(rdd, epochs=20, batch_size=32, verbose=0, validation_split=0.1)
# DataFrame-подход. Лучше так!!!
df = to_data_frame(sc, x_train, y_train, categorical=True)
test_df = to_data_frame(sc, x_test, y_test, categorical=True)
estimator = ElephasEstimator(model, epochs=epochs, batch_size=batch_size, frequency="batch",
    categorical=True, nb_classes=nb_classes)
fitted_model = estimator.fit(df)
```

# 23. Spark и Microsoft Machine Learning

Очень полезная обертка для Spark https://github.com/Azure/mmlspark. Jupyter Notebook с примерами: https://github.com/Azure/mmlspark/tree/master/notebooks/samples

Запустить сессию на Python

```
import pyspark
spark = pyspark.sql.SparkSession.builder.appName("MyApp") \
    .config("spark.jars.packages", "com.microsoft.ml.spark:mmlspark_2.11:1.0.0-rc3") \
    .config("spark.jars.repositories", "https://mmlspark.azureedge.net/maven") \
    .getOrCreate()
import mmlspark
```

## 24. Оптимизация гиперпараметров и AutoML

Есть интересное расширение для **Spark** ML под именем **PravdaML**. Это расширение добавляет гибкости в вопросах организации потока данных, повышает коэффициент утилизации ресурсов и улучшения масштабирования ML.

## 25. Apache Zookeeper

## 25.1. Общие сведения

Арасhe Zookeeper – это сервис распределенной координации – централизованная служба для поддержки информации о конфигурации, обеспечения распределенной синхронизации и предоставления групповых служб. Все эти виды услуг используются в той или иной форме распределенными приложениями.

В конце сеанса следует:

- Остановить продюсер, консамер с помощью Ctrl-C,
- Остановить Kafka с помощью Ctrl-C,
- Остановить ZooKeeper с помощью Ctrl-C.

Основные свойства Zookeeper:

- о пространство ключей образует дерево (иерархию, подобную файловой системе),
- значения могут содержаться в любом узле иерархии, а не только в листьях (как если бы файлы одновременно были бы и каталогами), узел иерархии называется znode,
- между клиентом и сервером двунаправленная связь, следовательно, клиент может подписываться как изменение конкретного значения или части иерархии,
- возможно создать временную пару ключ/значение, которая существует, пока клиент, ее создавший, подключен к серверу,
- о все данные должны помещаться в память,
- о устойчивость к смерти некритического количества узлов кластера.

## 25.2. Установка и запуск Zookeeper

Чтобы установить Zookeeper на MacOS следует с официального сайта проекта скачать tarapxuв https://www.apache.org/dyn/closer.lua/zookeeper/zookeeper-3.6.2/apache-zookeeper-3. 6.2-bin.tar.gz и распаковать его, например, в поддиректорию zookeeper домашней директории

```
tar -xvzf apache-zookeeper-3.6.2-bin &&\
mv apache-zookeeper-3.6.2 zookeeper-3.6.2
```

Затем нужно в конфигурационном файле командной оболочки .bashrc, .zshrc создать переменную окружения ZOOKEEPER\_HOME

```
~/.zshrc
```

export ZOOKEEPER\_HOME="/Users/leor.finkelberg/zookeeper/zookeeper-3.6.2/bin"
export PATH="\$ZOOKEEPER\_HOME:\${PATH}"

Kpome того необходимо переименовать файл zoo\_sample.cfg в zoo.cfg, а затем заменить значение по умолчанию параметра dataDir на следующее https://zookeeper.apache.org/doc/current/zookeeperStarted.html

~/zookeeper/zookeeper-3.6.2/conf

# каталог data должен существовать, иначе Zookeeper не сможет запустить сервер dataDir=~/zookeeper/zookeeper-3.6.2/data

Oстальные два параметра минимальной конфигурации — tickTime и clientPort — оставим без изменений

Теперь можно запустить ZooKeeper

## zkServer.sh start

Описанные выше шаги запускают ZooKeeper в автономном режиме. В этом случае не поддерживается репликация и если процесс упадет, то служба выйдет из строя. Такой схемы достаточно для большинства ситуаций, но все же, если требуется запустить ZooKeeper с поддержкой репликации, то следует ознакомиться с https://zookeeper.apache.org/doc/current/zookeeperStarted.html#sc\_RunningReplicatedZooKeeper.

Далее устанавливаем соединение с ZooKeeper

```
zkCli.sh -server 127.0.0.1:2181
```

Теперь нужно подготовить запуск Apache Kafka. Предварительно бинарные файлы можно скачать здесь https://kafka.apache.org/downloads.

Перед запуском Kafka следует указать куда будут писаться логи. Сделать это можно, изменив значение параметра log.dirs в файле server.properties

~/kafka/kafka\_2.13-2.7.0/config/server.properties

```
log.dirs=~/kafka/kafka_2.13-2.7.0/kafka-logs
```

и здесь же правим файл zookeeper.properties

~/kafka/kafka 2.13-2.7.0/config/zookeeper.properties

dataDir=~/kafka/kafka\_2.13-2.7.0/zookeeper-data

A вот теперь можно запускать kafka-сессию

./kafka-server-start.sh ~/kafka/kafka\_2.13-2.7.0/config/server.properties

Для создания топика используем следующий сценарий командной оболочки

./kafka-topics.sh --create --topic quickstart-events --bootstrap-server localhost:9092 # Created topic quickstart-events.

Посмотреть описание топика можно следующим образом

```
./kafka-topics.sh --describe --topic quickstart-events --bootstrap-server localhost:9092
```

Клиент Каfka общается с брокерами сообщений через сеть для записи (или чтения) событий. Получив сообщение брокеры будут хранить его так долго, как это нужно. Запустим клиент продюсера, чтобы записать в топик несколько событий

```
# запись некоморых собымий в молик
./kafka-console-producer.sh --topic quickstart-events --bootstrap-server localhost:9092
>This is my first event
>This is my second events
>^C% # Ctrl-C
```

Теперь можно открыть еще один терминал и прочитать переданные в топик события

```
# чтение событий из топика
./kafka-console-consumer.sh --topic quickstart-events --from-beginning --bootstrap-server
localhost:9092
# Ctrl-C
```

Остановить ZooKeeper можно так

zkServer.sh stop

## 26. Apache Kafka

## 26.1. Установка и запуск Kafka

ВАЖНО: перед запуском Каfka следует запустить ZooKeeper (см. 25.2).

Apache Kafka – брокер сообщений, работающий поверх сервиса Apache Zookeeper.

Простая схема: создается топик (тема), в которую будут отправляться сообщения от продюсеров, и на которую смогут подписаться консьюмеры, чтобы их получать.

# 27. Apache HBase

HBase – распределенная нереляционная (столбцово-ориентирования) база данных формата «ключ-значение».

## 27.1. Установка и запуск

Подробности, связанные с установкой различных режимах (автономном, распределенном и т.д.) можно узнать на странице https://hbase.apache.org/book.html.

Скачать tar-apхив можно здесь https://www.apache.org/dyn/closer.lua/hbase/2.4.0/hbase-2.4.0-bin.tar.gz

```
curl -0 https://apache-mirror.rbc.ru/pub/apache/hbase/2.4.0/hbase-2.4.0-bin.tar.gz
```

Теперь следует распоковать архив

```
tar -xvzf hbase-2.4.0...
```

перейти в директорию **≘ hbase-2.4.0** и задать путь до java в файле **hbase-env.sh**, раскоментировав нужную строку

conf/hbase-env.sh

```
export JAVA_HOME=/usr/local/Cellar/openjdk/15.0.1
```

В конфигурационном файле команданой оболочки удобно задать переменные окружения для Java и HBase

```
# for HBase
export JAVA_HOME="/usr/local/Cellar/openjdk/15.0.1"
export PATH="${PATH}:/Users/leor.finkelberg/hbase/hbase-2.4.0/bin"
```

Диреткорию размещения java на MacOS X следует искать с помощью менеджера пакетов brew

```
brew list java # /usr/local/Cellar/openjdk/15.0.1/bin/java
```

BAЖНО: обновить java, можно скачав соответствующую версию с ресурса https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html.

Запустить HBase можно с помощью сценария командной оболочки из **mbin**/

```
start-hbase.sh
```

Подключиться к запущенному экземпляру можно так

```
hbase shell
```

Для того чтобы убедиться, что процесс HMaster запущен можно воспользоваться утилитой jps.

Бывает удобно следить за работой приложения с помощью Web-интерфейса, доступного на http://localhost:16010.

Закончить сессию можно с помощью команды quit. Затем нужно остановить HBase

stop-hbase.sh

# 28. Пакетная и потоковая обработка данных

Пакетная обработка – обработка всего за раз без взаимодействия с конечным пользователем. Задача выполняется однократно или по расписанию, тригеру и пр.

Инструменты пакетной обработки:

- Spark стандарт в этой области,
- ∘ Flink псевдо-batch,
- Hive когда знаешь только SQL.

Инструменты потоковой обработки:

- Spark Streaming микробатчи,
- Flink реальный стириминг,
- Kafka Streams Карра-архитектура.

Apache Kafka – это быстрая, масштабируемая, надежная и отказоустойчивая система обмена сообщениями по механизму публикация-подписка. Еще можно сказать, что Kafka это распределенная потоковая платформа.

Если упрощенно, то Kafka предназначена для организации обмена сообщениями и результатами работы между микросервисами приложения.

Kafka работает с другими распределенными фреймверками как Spark, Samza, Flink для анализа и визуализации потоковых данных в реальном времени. Kafka хорошо интегрируется с ML фреймверками для решения ML/AI задач на потоках.

Основные определения:

• Producer – сервис, отправляющий сообщение,

- Consumer сервис, получающий данные,
- Broker один узел Kafka,
- Торіс логическая очередь,
- Partition физическая часть очереди.

Обычно взаимодействие Kafka и Spark Streaming устроено следующим образом:

- о исходные данные записываются в топики Apache Kafka,
- приложение Spark Streaming считывает нужные данные и обрабатывает их согласно бизнеслогике,
- о полученные результаты приложение Spark Streaming отправляет в место назначения новый топик Apache Kafka, озеро данных на базе Hadoop HDFS, аналитическую СУБД (HBase, Hive, Greenplum etc.) или BI-систему.

Топик состоит из партиций. Партиция упорядоченная и неизменяемая последовательность сообщений.

## Семантика доставки:

- At most once (максимум один раз) сообщения могут потеряны, но никогда не будут доставлены повторно (не будет дубликатов),
- At least once (минимум один раз) сообщения никогда не теряются, но могут быть доставлены повторно (возможны дубликаты),
- Exactly once (строго один раз) это то, чего на самом деле хотят люди; каждое сообщение доставляется только один раз.

## Концепция и основные компоненты потоковой обработки

- Structured Streaming передача не материализует всю таблицу сразу,
- Spark Streaming (Dstream) предоставляет абстракцию высокого уровня, называемую дискретным потоком или DStream, которая представляет непрерывный поток данных. DStream последовательность RDD.

## Триггеры в Spark Streaming:

- Unspecified (по умолчанию) если параметр триггера не указан явно, то по умолчанию запрос будет выполняться в режиме micro-batch, в котором микропакеты будут сгенерированы, как только предыдущий микропакет завершит обработку,
- Fixed interval micro-batches запрос будет выполнятся в режиме микропакетов, в котором микропакеты будут запускаться через указанные пользователем интервалы,
- One-time micro-batch запрос будет выполнять только один микропакет для обработки всех доступных данных, а затем остановится самостоятельно,
- Continuous with fixed checkpoint interval (экспериментально) запрос будет выполняться в новом режиме непрерывной обработки с малой задержкой.

## Интеграция Kafka в Spark Streaming:

- Write Ahead Logs (WAL) для Каfkа это гарантирует, что никакие данные, полученные из любых надежных источников данных (т.е. транзакционных источников, таких как Flume, Каfka и Kinesis), не будут потеряны из-за сбоев. Даже для ненадежных (т.е. нетранзакционных) иточников, таких как простые старые сокеты, это сводит к минимуму потерю данных.
- Direct API для Каfkа это позволяет обрабатывать каждую запись Каfkа ровно один раз, несмотря на сбои, без использования журналов предварительной записи. Это делает конвейеры Spark Streaming + Kafka более эффективными, обеспечивая гарантию отказоусточивости.

## 29. Приемы работы со Spark в Apache Zeppelin

Apache Zeppelin http://zeppelin.apache.org/download.html — это многофункциональная интерактивная оболочка, которая позволяет выполнять запросы к различным источникам данных, обрабатывать и визуализировать результаты, а самое главное «из коробки» поддерживает Spark. Близкий аналог Jupyter Notebook, но Zeppelin больше ориентирован на работу с базами данных. Он использует концепцию «интерпретаторов» — плагинов, которые обеспечивают бекенд для какого-либо языка и/или БД.

Проще всего запустить Zeppelin с помощью Docker

```
docker run -p 8080:8080 --rm --name zeppelin apache/zeppelin:0.9.0
# usu mak
docker run -p 8080:8080 --rm \
    -v $(pwd)/logs:/logs \
    -v $(pwd)/notebook:/notebook \
    -e ZEPPELIN_LOG_DIR='/logs' \
    -e ZEPPELIN_NOTEBOOK_DIR='/notebook' \
    -name zeppelin apache/zeppelin:0.9.0
```

Страница Zeppelin будет доступна в браузере localhost:8080.

Подробное руководство по работе с Apache Zeppelin можно найти по адресу https://docs.arenadata.io/aaw/Zeppelin/index.html.

## Список литературы

1. *Карау X.*, Конвински Э., Венделл П., Захария М. Изучаем Spark: молниеносный анализ данных. – М.: ДМК Пресс, 2015. – 304 с.