

Just React!

PRESENTADO POR JUAN ALBERTO PALAVECINO



¡Buenas! Soy Juan Alberto

FullStack Developer en Sequel...
...Game Developer en mi tiempo libre

Podéis contactarme en:
Twitter: @Leorek
LinkedIn: Juan Alberto Palavecino Constantín

Nuestra compañía

• • •

- Más de 150 empleados en Málaga
- Productos propios
- Desarrollo de software de seguros
- Ubicados en el centro de málaga (Málaga plaza)
- Presencia en EEUU y Europa
- Organizadores de DotNet Málaga
- Oportunidades de primer empleo
- Desarrollo de carrera profesional, beneficios sociales

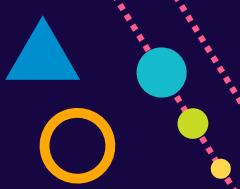




1

¿Qué es React?

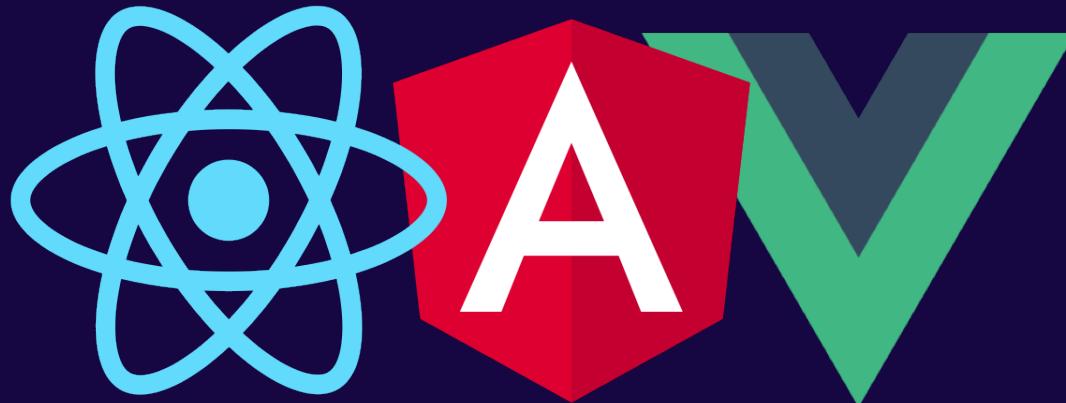
¿Qué es React?



React es una **librería** en
JavaScript creada por Facebook
para realizar interfaces de usuario.



Insisto... es una librería



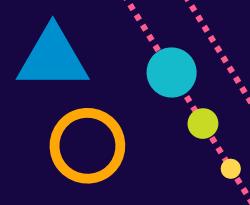
¿Quién lo usa?

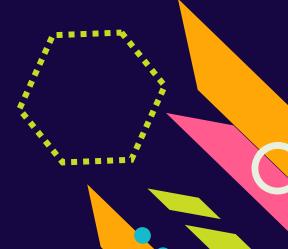


NETFLIX



¿Por qué usar React?



- Sencillo e intuitivo
 - Pensado para la reusabilidad
 - Fácilmente integrable en casi cualquier tipo de proyecto
 - Respaldado por Facebook
 - Gran comunidad
 - Usa JSX
- 
- 

2

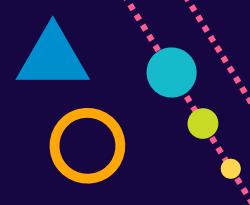
Let's Code!

Shazam!

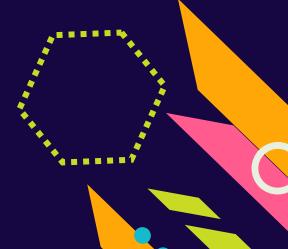
A boy is given the ability to become an adult superhero in times of need with a single magic word.



Thinking in React



¿Cómo se diseña usando React?



BREAK UI

Divide la interfaz en una jerarquía de componentes

Hablemos de composición



¿Cómo dividimos el mockup presentado?



Shazam!

A boy is given the ability to become an adult superhero in times of need with a single magic word.



STATIC VERSION

Crea una versión estática

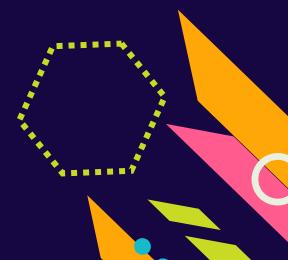
Vamos a “ensuciarnos” un poco

MINIMAL STATE

Identifica la mínima (pero completa) representación del estado de la UI.

Eligiendo nuestro estado



- **¿Se puede pasar a través de props?**
 - Probablemente no sea estado.
 - **¿Permanece inalterado a lo largo del tiempo?**
 - Probablemente no sea estado.
 - **¿Puedes obtenerlo a través de otra parte del estado o prop?**
 - Probablemente no sea estado.
- 
- 

IDENTIFY STATE OWNER

Identifica dónde debería “vivir” el estado de la UI.

useState



```
const [activeMovie, setActiveMovie] = useState({})
```

- Guarda una pieza del estado (cualquier variable)
- Devuelve un array con un getter y un setter.
- Cada vez que se ejecuta el setter se lanza un render

useEffect



- Ejecuta un “side-effect”
- Coge como parámetro una función y un array (opcional)
- Dicho array especifica cuándo debería ejecutarse el efecto

ADD INVERSE DATA FLOW

Añade el flujo de datos inverso, o cómo
actualizan tus componentes el estado

3

Completando el Framework

Gestión del estado

• • •

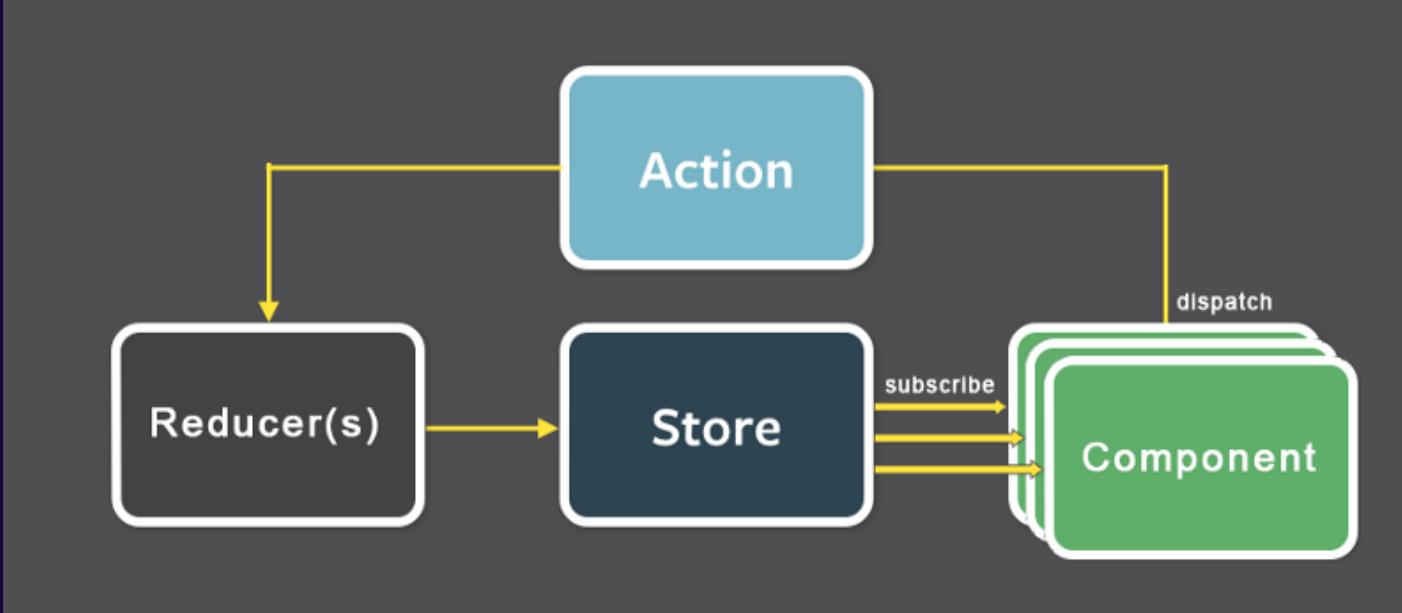


MobX

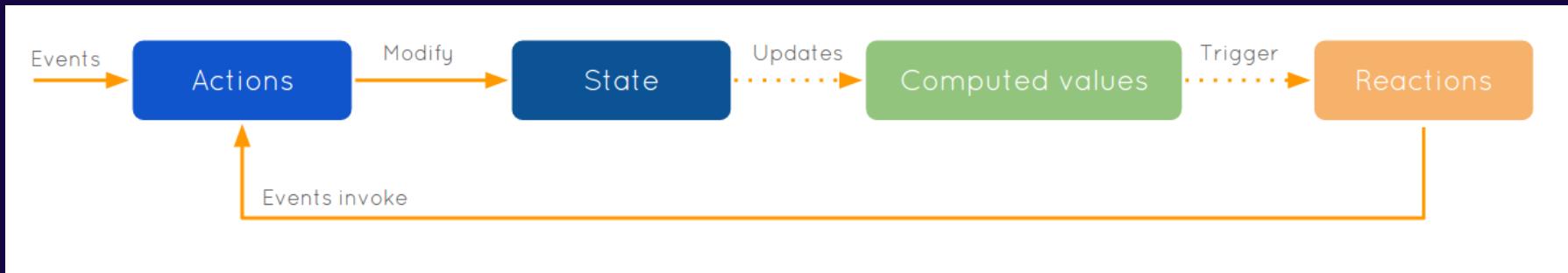


Redux

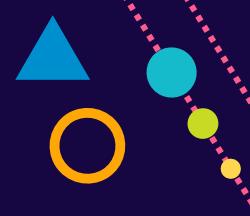
Redux



Mobx



¿Cuándo usar cada uno?



Realmente es una cuestión de preferencias, pero si nos basamos en experiencia...

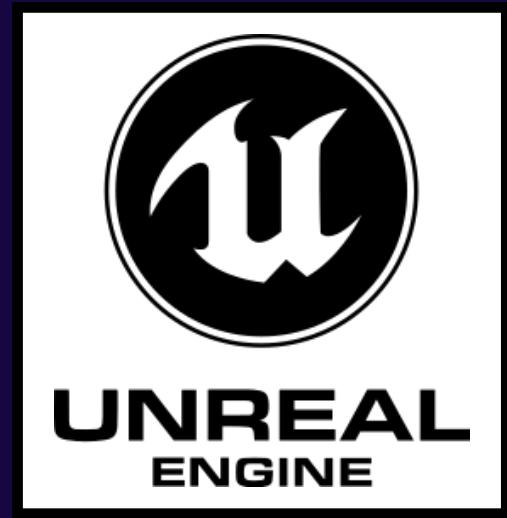
- Apps pequeñas o medianas
 - Apps grandes o que requieran alto control
- 
- 

Animaciones



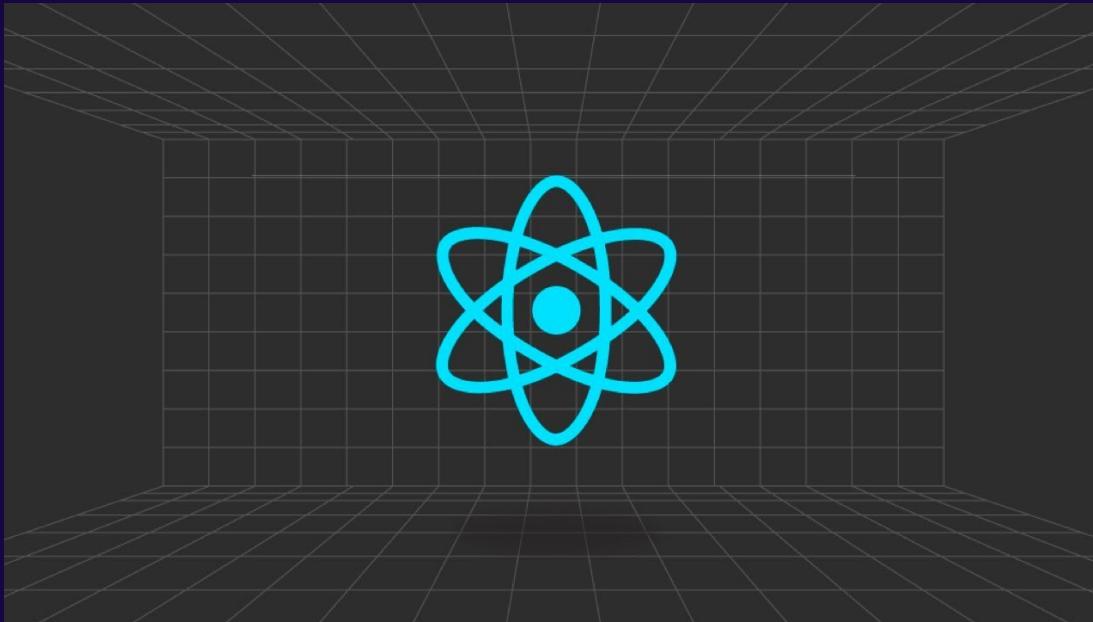
- <https://www.react-spring.io/>
- <https://animejs.com/>
- <https://popmotion.io/pose/>

React UMG



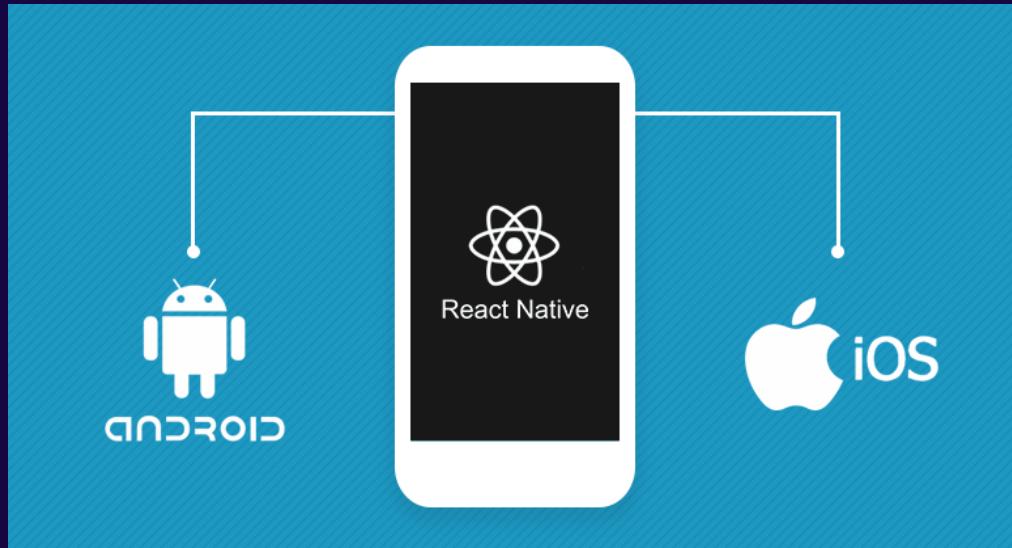
<https://github.com/ncsoft/React-UMG>

React 360



<https://facebook.github.io/react-360/>

React Native



<https://facebook.github.io/react-native/>

Reddit

<https://www.reddit.com/r/reactjs/>

<https://www.reddit.com/r/reactnative>



¡Muchas gracias!

Podéis contactarme en:

Twitter: @Leorek

LinkedIn: Juan Alberto Palavecino Constantín