

Programação Python



Estácio

Prof. Msc. Nelson Júnior

nelsonjunior.info@gmail.com



NELSON RIBEIRO DE CARVALHO JUNIOR



FORMAÇÃO ACADÊMICA

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – 2001/2005 - Barbacena
Pós - Engenharia de Software -2006/2008 - PUC
Mestrado : Modelagem Computacional – CEFET/MG 2011/2012
Doutorando : Modelagem Computacional – CEFET/MG 2014

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Prof. Instituições: Estácio BH – Graduação ADS/ Pós SW
Faculdades Promove: Sistema de Informação
Gestor de Iteração– PRODEMGE desde 2006


Certificate of Completion

Nelson Ribeiro De Carvalho Júnior

*has successfully completed 30 hours of professional development
for the following Oracle Academy course:*

Java Foundations

on 10 June 2017



Alison J. Derbenwick Miller
Vice President, Oracle Academy

The Oracle Academy logo, consisting of the word "ORACLE" in white, bold, sans-serif capital letters inside a red rectangular box, followed by the word "ACADEMY" in a smaller, black, sans-serif font.

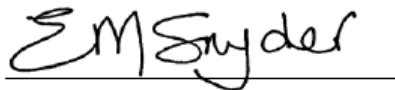
Certificate of Completion

Nelson Júnior

*has successfully completed 30 hours of professional development
for the following Oracle Academy course:*

Java Programming

on 22 June 2019

A handwritten signature in black ink, reading "ESnyder", with a horizontal line underneath.

Elizabeth Snyder
VP, Human Resources & Philanthropy

ORACLE®
Academy

Contextualização

A linguagem Python vem se destacando e sendo cada vez mais utilizada entre os novos desenvolvedores por vários motivos: facilidade de aprendizado, comunidade de desenvolvedores crescentes e vasta biblioteca aplicada a diversas áreas da ciência,.

nesta disciplina vamos estudar os importantes aspectos desta linguagem e mostrar ao aluno outra possibilidade de linguagem e forma de desenvolvimento que vai colaborar para sua formação profissional e torna-lo um profissional destacado por ter visto a linguagem já na graduação.

Ementa:

Linguagem Python.

- Variáveis.
- Estruturas sequenciais, de repetição e decisão.
- Funções.
- Orientação a objetos
- Estruturas de dados.

Objetivos:

- **Compreender e entender a linguagem Python;**
- **Desenvolver a capacidade do aluno de escrever scripts em Python;**
- **Desenvolver a capacidade do aluno em criar programas estruturados e orientados a objetos em Python;**
- **Aplicar o aprendizado em várias áreas de conhecimento**

Unidade 1 - Introdução e comandos básicos

1.1 Variáveis

1.2 Estruturas sequenciais

1.3 Estruturas de repetição

1.4 Estruturas de decisão

1.5 Funções

Unidade 2 - Orientação a objetos em Python

2.1 Classes e Objetos

2.2 Herança

2.3 Polimorfismo

Unidade 3 - Estruturas de dados

3.1 Listas

3.2 Tuplas

3.3 Conjuntos

3.4 Dicionários

Unidade 4 - Manipulação de dados

4.1 Arquivos

4.2 Abrindo e fechando arquivos

4.3 Iteração em arquivos

Unidade 5 - Funções e Bibliotecas

5.1 Criação de funções com parâmetros em Python

5.2 Execução de funções

5.3 Passagem de parâmetros

5.4 Principais Bibliotecas

O processo de avaliação será composto de três etapas, Avaliação 1 (AV1), Avaliação 2 (AV2) e Avaliação 3 (AV3).

AVA1: 10 (dez) pontos sendo: 8 pontos de Avaliação Formal e 2 pontos de atividades e exercícios avaliativos e/ou prova prática oral.

AVA2: 10 (dez) pontos sendo: 10 pontos de Avaliação Formal abrangendo todo o conteúdo.

AVA3: 10 (dez) dez) pontos sendo: 10 pontos de Avaliação Formal abrangendo todo o conteúdo.

1. Atingir resultado igual ou superior a 6,0, calculado a partir da média aritmética entre os graus das avaliações, sendo consideradas apenas as duas maiores notas obtidas dentre as três etapas de avaliação (AV1, AV2 e AV3). A média aritmética obtida será o grau final do aluno na disciplina.

2. Obter grau igual ou superior a 4,0 em, pelo menos, duas das três avaliações.

3. Frequentar, no mínimo, 75% das aulas ministradas.

Ferramentas de Desenvolvimento



?

Dúvidas