



Fragenerstellungstool

Allgemein

Nach dem Download des Programms hat man folgende Datei:

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 Fragenerstellungen.exe	18.02.2022 09:38	Anwendung	733 KB

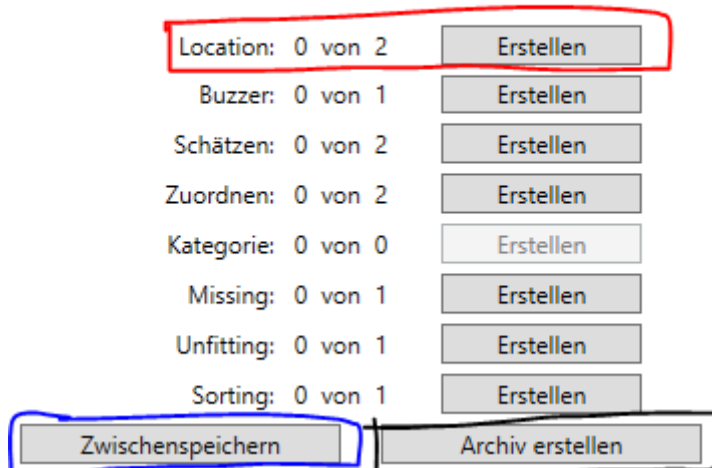
Nach dem öffnen wird automatisch ein res Ordner erstellt:

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 res	18.02.2022 09:46	Dateiordner	
 Fragenerstellungen.exe	18.02.2022 09:38	Anwendung	733 KB

!!WICHTIG!! Alle Ressourcen die für eure Fragen benötigt werden, müssen sich in dem res Ordner befinden und im Programm werden zu diesen Dateien **!!KEINE!!** Absoluten Pfade, sondern nur Dateinamen verwendet. Wenn in eurem res Ordner also „Weltkarte.png“ existiert, wird später in den Fragen nicht „C:/<...>/Fragenerstellungstool/res/Weltkarte.png“ und auch nicht „res/Weltkarte.png“ verwendet. In den Fragen wird lediglich der Dateiname an sich verwendet. Also wenn ein Bild verwendet werden soll einfach in die entsprechende Textbox „Weltkarte.png“ schreiben. Die unterstützten Dateiformate sind: png, jpg und jpeg

Die UI des Programms sieht wie folgt aus:

Fragenerstellungstool



Location: 0 von 2

Buzzer: 0 von 1

Schätzen: 0 von 2

Zuordnen: 0 von 2

Kategorie: 0 von 0

Missing: 0 von 1

Unfitting: 0 von 1

Sorting: 0 von 1

Rot: sind die einzelnen Fragentypen. Es wird benannt wie viele Fragen du noch zu der Kategorie erstellen musst. Über den erstellen Button können Fragen hinzugefügt werden



Blau: Es ist gut immer mal wieder Zwischenspeichern. Das Tool sollte zwar nicht abstürzen aber es ist nur schnell erstellt worden. Der Hauptfokus lag bei dem Quizspiel auf dem letztendlichen Spiel an sich.

Schwarz: Der Knopf kann zwar gedrückt werden aber wenn noch Fragen fehlen, erscheint eine Fehlermeldung. Archiv kann nur erfolgreich erstellt werden, wenn alle Fragen erstellt wurden und damit also alle „Erstellen“ Buttons disabled sind.

Kategorie: Location

Location ist die wahrscheinlich zeitaufwendigste Kategorie. Es geht darum einen Ort zu bestimmen.

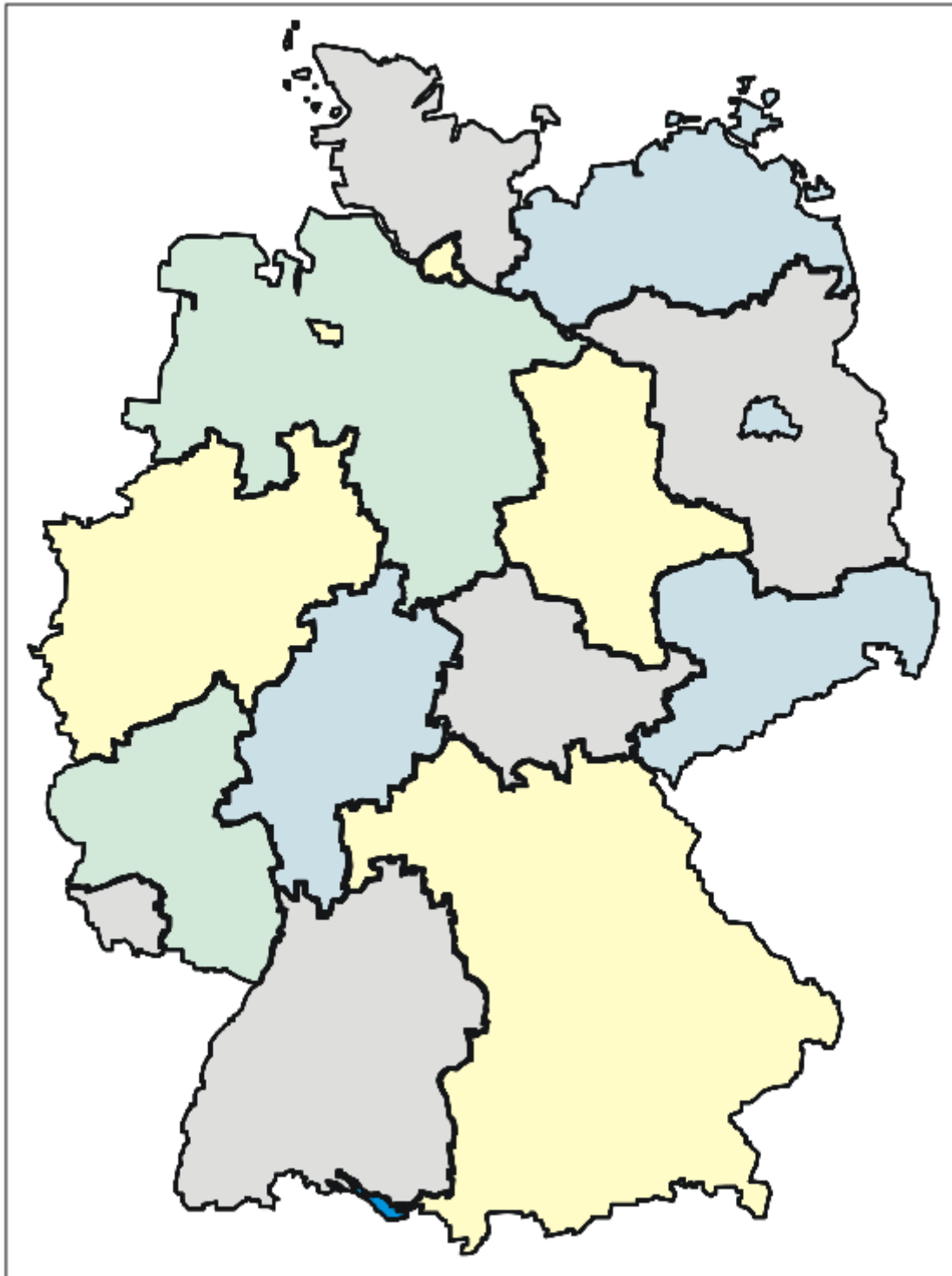
Als Beispiel wird hier eine Ortsfrage in Deutschland gestellt. Dazu lade ich zuerst aus der Google-Bilder Suche eine Karte heraus und lege diese in den res Ordner:

Pubquiz > Fragenerstellungen > bin > Tool > res					↕	🔍 "res" durchsuchen
Name	^	Änderungsdatum	Typ	Größe		
 questions.json		18.02.2022 09:51	JSON-Datei	1 KB		
 de_karte.png		21.02.2022 09:09	paint.net Bild	356 KB		

In dem Programm gebe ich den Namen an und lade das Bild:

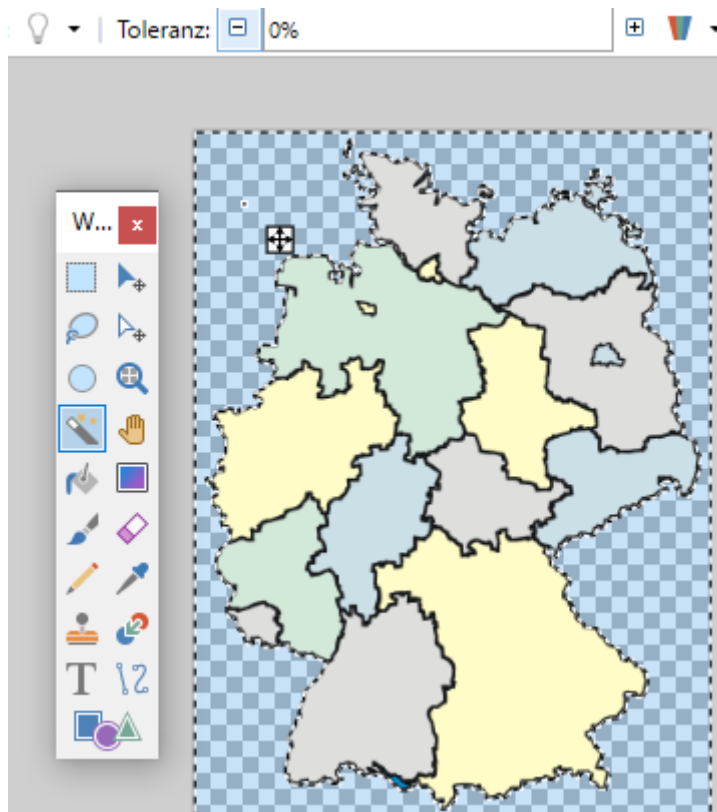
Frage:

Bild:

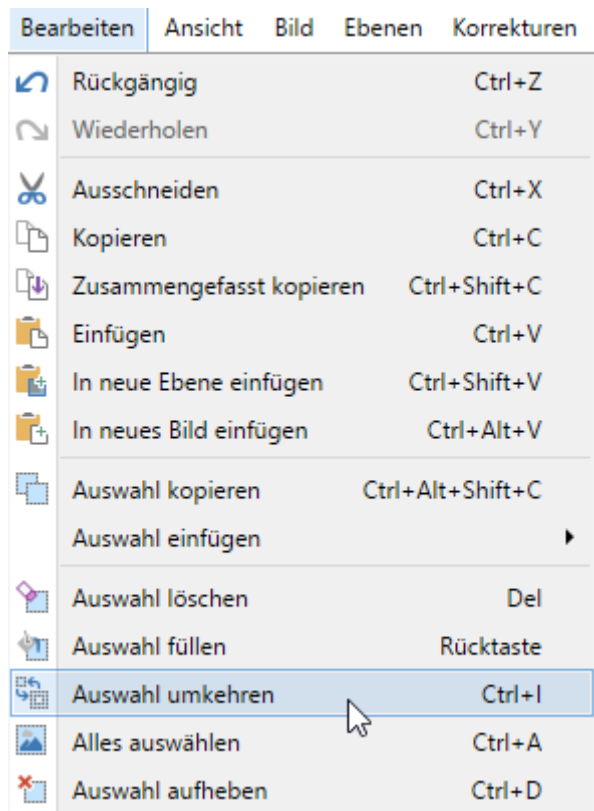


Anschließend markiert man die Lösung mit einem klick und fügt die Frage hinzu.

Wenn man das mit einer Anonymisierten Karte gemacht hat, ist das damit abgeschlossen. Bei meinem Beispiel sind die Bundesländer eingezeichnet und das finde ich ist eine zu große Hilfe, daher öffne ich im Nachhinein das png mit Paint.Net:



Ich wähle links den Zauberstab, oben die Toleranz auf 0% und wähle den außen Bereich aus. Jetzt klicke ich auf Bearbeiten -> Auswahl umkehren:



Anschließend wähle ich die Farbe Weiß und klicke wieder unter Bearbeiten -> Auswahl füllen (eine Auswahlmöglichkeit über dem vorherigen Bild).



Jetzt fülle ich klassisch mit dem Farbeimer die Umrandung in schwarz:



Wichtig hierbei ist, dass man die Größe der Datei nicht verändert (Seitenlängen in Pixel). Mit der Farbversion war es einfach die Lösung zu markieren und mit der neuen Anonymisierten Version ist es im letztlichen Spiel schwerer. In wie Weit eine Anonymisierung und Nachbearbeitung wichtig ist, muss natürlich jeder selbstwissen. Falls hier ein Problem aufkommt, könnt ihr euch natürlich auch gerne an mich wenden, ich kann euch die Dateien dann auch kurz in schwarz-weiß Formatieren.

Buzzer

Hierbei wird ein Wort gesucht und es gibt Hinweise darauf. Anfangs sieht die UI sehr klein aus:

Was ist gesucht - Kategorie

Gesuchtes Wort:

Hinweise:

+

Frage hinzufügen

Durch das + Symbol werden Textboxen hinzugefügt welche einem „Tipp“ entsprechen. Falls man ausversehen eine zu viel hinzugefügt hat, einfach diese Textbox leer lassen (also leerstring nicht Leerzeichen), das wird dann erkannt und ignoriert. Ein Beispiel für eine Frage dieser Kategorie:

Gesuchtes Wort:

Hinweise:

Ca 434 Milliarden Euro wert

Visher 19 mal neugestrichen

Bisher 4 Farbwechsel gehabt

1665 Stufen

10.010 Tonnen gewicht

1889 erbaut

Im Sommer 20 cm größer als im Winter

Wird auch große gelöcherte Giraffe genannt

+

Frage hinzufügen

Anschließend einfach auf Frage hinzufügen klicken.

Schätzen

Frage:

Bild:

Antwort:

Frage hinzufügen

Als Frage natürlich das, was es zu schätzen gibt. Beispielhaft „Wie viele Reiskörner sind in einer Handelsüblichen 500 Gramm Reispackung?“. Als Bild kann man aus der Bildersuche von Google einfach einen Reissack oder ähnliches verwenden.

Frage:

Bild:

Antwort:

Anschließend die Frage hinzufügen.

Zuordnen

Zuordnen - Kategorie

Fragestellung:

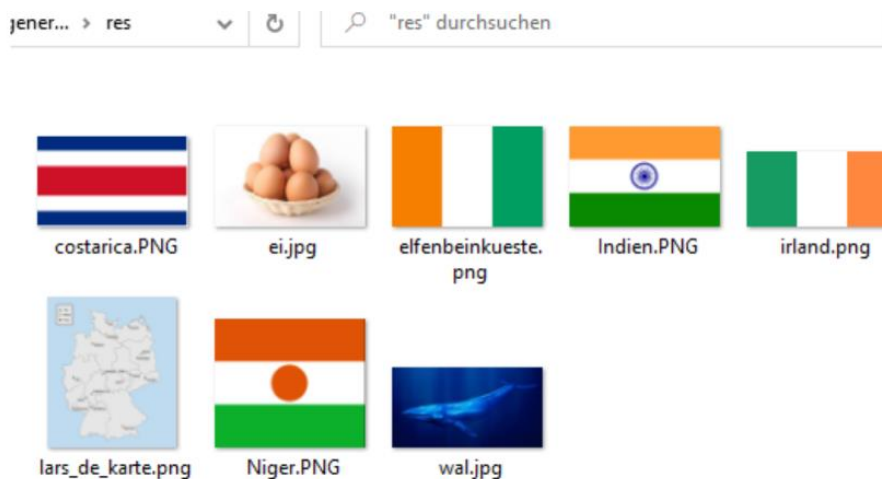
Zuordnungen:

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Durch das + Symbol werden neue Zeilen hinzugefügt. Hierbei gilt auch, wenn eine Zeile sowohl rechts als auch links leer ist, wird diese nicht hinzugefügt.

Das besondere an dieser Kategorie ist, dass in der linken Spalte auch res Dateien hinterlegt werden können (also Bilder).

Beispielsweise könnte der res Ordner wie folgt aussehen:



Und in der UI müsste man folgendes Eintragen:

Zuordnen - Kategorie

Fragestellung:

Zuordnungen:

<input type="text" value="costarica.PNG"/>	<input type="text" value="Costarica"/>
<input type="text" value="elfenbeinkueste.png"/>	<input type="text" value="Elfenbeinküste"/>
<input type="text" value="Indien.PNG"/>	<input type="text" value="Indien"/>
<input type="text" value="irland.png"/>	<input type="text" value="Irland"/>
<input type="text" value="Niger.PNG"/>	<input type="text" value="Niger"/>

+

Wichtig hierbei ist, dass nur die linke Spalte Bilder anzeigen kann.

Des Weiteren kann man hierbei natürlich auch ohne Bilder zuordnungsaufgaben erstellen:

Fragestellung:

Zuordnungen:

<input type="text" value="F"/>	<input type="text" value="Frankfurt"/>
<input type="text" value="B"/>	<input type="text" value="Berlin"/>
<input type="text" value="M"/>	<input type="text" value="München"/>
<input type="text" value="HH"/>	<input type="text" value="Hamburg"/>
<input type="text" value="H"/>	<input type="text" value="Hannover"/>

+

Missing

Diese Kategorie ist auch eine Buzzerkategorie. Es gibt ein fehlendes Wort und es sind eine Reihe an Worten gegeben. Die Spielmechanik ist so, dass alle Worte außer das Fehlende den Spielern angezeigt werden und anschließend muss gebuzzert werden, falls man weiß, was fehlt. Das können schwere oder auch einfache Sachen sein – bei schweren Sachen ist es dann eher eine Denksache und bei einfachen eine Zeitliche Sache, wer zuerst drückt.

Mit dem + Button können hierbei wieder neue Zeilen als Wörter hinzugefügt werden. Beispiel:

Was fehlt - Kategorie

Fehlendes Wort:	<input type="text" value="Donnerstag"/>
Gegebene Worte:	<input type="text" value="Montag"/>
	<input type="text" value="Dienstag"/>
	<input type="text" value="Mittwoch"/>
	<input type="text" value="Freitag"/>
	<input type="text" value="Samstag"/>
	<input type="text" value="Sonntag"/>
	<input type="text" value="+"/>
<input type="button" value="Frage hinzufügen"/>	

Leerzeilen werden hierbei auch wieder nicht beachtet. Die Reihenfolge ist egal, da diese nochmal gemischt wird vor dem Frage stellen. (Das betrifft übrigens alle Listen)

Unfitting

Hierbei geht es darum, ein Begriff in eine Reihe anderer Begriffe reinzumogeln. Die Spieler müssen diesen nicht passenden Begriff heraussuchen. Das ist KEINE buzzerfrage. Also hierbei nicht zu einfache Fragen (wie im folgenden Beispiel) verwenden, da alle sehr viel Zeit haben zu antworten.

Was passt nicht - Kategorie

Nicht passendes Wort:	<input type="text" value="Feiertag"/>
Passende Worte:	<input type="text" value="Montag"/>
	<input type="text" value="Dienstag"/>
	<input type="text" value="Mittwoch"/>
	<input type="text" value="Donnerstag"/>
	<input type="text" value="Freitag"/>
	<input type="text" value="Samstag"/>
	<input type="text" value="Sonntag"/>
	<input type="text" value="+"/>
<input type="button" value="Frage hinzufügen"/>	

Sorting

In dieser Kategorie geht es darum, Begriffe nach einer gewissen Eigenschaft zu sortieren.

Sortieren - Kategorie

Fragestellung:

Richtige Sortierung:

Berlin	3,6M
Frankfurt	750.000
Gießen	83.000
Friedberg	27.800
+	

Frage hinzufügen


Hierbei ist wichtig, dass links der Begriff steht, der zu sortieren ist. Rechts soll die Eigenschaft beziffert werden wonach in der Fragestellung sortiert werden soll (Diese Kennung wird den Spielern erst nach Auflösung gezeigt). Wichtig ist auch, dass die Reihenfolge richtig gemacht wird. Die Fragestellung muss ein abwärts/aufwärts sortieren enthalten und die Antworten müssen demnach auch richtig sortiert werden.

Abschluss

Fragerstellungstool

Location: 2 von 2	<input type="button" value="Erstellen"/>
Buzzer: 1 von 1	<input type="button" value="Erstellen"/>
Schätzen: 2 von 2	<input type="button" value="Erstellen"/>
Zuordnen: 2 von 2	<input type="button" value="Erstellen"/>
Kategorie: 0 von 0	<input type="button" value="Erstellen"/>
Missing: 1 von 1	<input type="button" value="Erstellen"/>
Unfitting: 1 von 1	<input type="button" value="Erstellen"/>
Sorting: 1 von 1	<input type="button" value="Erstellen"/>
<input type="button" value="Zwischenspeichern"/>	<input type="button" value="Archiv erstellen"/>

Wenn man Archiv erstellen klickt, wird eine ZIP Datei erstellt. Diese muss in euren Namen umbenannt werden und mit dann geschickt werden.

 DEIN_NAME.zip	21.02.2022 10:02	ZIP-komprimierte...	1.027 KB
---	------------------	---------------------	----------

Inhalt ist der „res“ Ordner, wo auch die question.json liegt.

Fehlerbehandlung

Falls man einen Fehler bei der Erstellung der Fragen macht und diesen Fehler abgespeichert hat, muss man in der json (res/questions.json) die Frage korrigieren.