



Présentation

Passionné et rigoureux, désirant acquérir toujours plus de compétences, je recherche un poste où je pourrais m'épanouir et gagner en expérience. Ayant une réelle soif de connaissance, apprendre à programmer sous de nouveaux langages et de nouveaux frameworks fait partie de mon quotidien. L'UX Design, le Game Design et le prototypage de jeu-vidéo m'intéressent particulièrement.

R Compétences

OBJET/FONCTIONNEL









DESIGN



UX Design

MOTEUR ET FRAMEWORK









Azure/Win Server

WEB







iQuery



HTML/CSS/JS/PHP MySQL **BASE DE DONNEES**







MongoDB

Azure NoSQL

</>
Expérience

DEVELOPPEUR FULLSTACK .NET/ANGULAR | JVWEB | NOV 19 - CDI | REF : G. ROUVIERE (06.69.12.78.89)

- Recherche, développement et optimisation sur SEISO, outils d'analyse de compte Google Ads
- Création de script Google Ads et entretien du moteur custom .NET/Angular
- Familiarisation avec les APIs Google (Ads, Drive, etc...)

UNITY ANALYSTE PROGRAMMEUR | ZAPPITI - GROUPE ARCHISOFT | FEV 2019 - NOV 19 | REF: A. BLECHET (06.23.60.25.10)

- Recherche, développement et optimisation d'une app multiplateforme Unity (serveur .NET local/cloud)
- Conception et création API communautaire en ASP.NET et site ZappitiDB sous Angular.
- Développement d'outils de Management du Cloud Azure (.NET, NativeScript, Android) et gestion des serveurs Windows cloud

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR UI ANGULAR | FABMAVEN | NOV 18 – JAN 19

Développement application web de gestion sous Angular, front-end, UI Design, implémentation API.

DEVELOPPEUR GAMEPLAY ET UX DESIGNER | A.M.R | AVR 18 – JUIL 18

- · Partenariat avec Féérik Games et l'INRIA sur Seeders.
- · Conception et prototypage UX de l'interface et des systèmes de navigation dans un arbre à idées sous Unity.

Autre Expérience

JURY / CONSEILLER - CODE GAME JAM 2019 | IUT MONTPELLIER | JANVIER 2019

EDU GAME JAM 2018 ET 2019 | MONTPELLIER | DEV UNITY - T 3EME PLACE EN 2019

CODE GAME JAM 2018 | IUT MONTPELLIER | JANVIER 2018 | DEV UNITY - T 3EME PLACE

Formation

DUT INFORMATIQUE | IUT DE MONTPELLIER | 2016 – 2018

Développement et Réseau - Parcours anglais - Diplôme obtenu avec 14.3/20 (9ème / 110)

BAC STI2D SYSTEME INFORMATIQUE ET NUMERIQUE | SALON DE PROVENCE | 2015 – ACTUELLEMENT



UX et Game design Favori: The Gamer's Brain













