Great Sage

Uma Nova Linguagem de Programação

Definição

Great Sage é uma linguagem de programação baseada em C, com alguns componentes de VBA.

Essa Linguagem utiliza de flags e operadores em siglas para tornar mais fácil e intuitivo o processo de programar.

GREAT SAGE

Estrutura(declaração)

• Great sage é uma linguagem de tipagem forte, que utiliza os tipos Integer e Boolean.

 Usa-se flags para declarações de variáveis e funções.
 Deixando-as mais evidentes e modulares.

```
--Função com retorno--
__function__ type funcName(args){
    statements
--Função sem retorno--
__sub__ subFuncName(args){
   statements
--Variável--
__var__ type varName
```

Estrutura (operações)

• Os Operadores são siglas, a fim de evitar o uso de símbolos, para que o processo de escrita seja mais fácil, independente do teclado utilizado.

OR and

AND or

NOT not

ADD sum

SUB subtraction

MUL multiplication

DIV division

= equal (comparação e associação)

LT less than

GT greater than

Estrutura(condições)

• Os tokens if e else representam os comandos de condição.

```
--Estrutura--
if (condition){
    statements
else{
    statements
--Exemplo--
if (a GT b){
    c = True
else{
    c = False
```

Estrutura(loop)

• O token while representa o comando de loop.

```
--Estrutura--
while(condition){
    statements
--Exemplo--
while(a LT b){
    a = a ADD 1
```

Estrutura(chamadas)

Há dois tipos de chamada de função:

- Com a Flag Call: para funções sem retorno(__sub__).
- Sem a Flag Call: para funções com retorno(function).

```
-- SEM Retorno --
CALL subFunctionName(args)
-- Com Retorno --
Var = FunctionName(args)
```

Estrutura(outros componentes)

 Comentários no código devem ser indicados com o token '.

 Para printar um elemento usa-se o comando print.

 O token input representa o comando que recebe um valor de entrada do usuário.

```
--Exemplo--
' hello Word
__sub__ main(){
    __var__ integer a
    a = input
    print a
}
```

Demonstração

• Este é exemplo simples de um código que calcula fatorial na estrutura do Great Sage.

• Obs: a execução do programa sempre começa pela função main.

```
sub__ numbers(integer n){
   while(n GT 0){
       print n
       n = n SUB 1
 function__ integer Fatorial(integer n){
   if (n = 0){
       Fatorial = 1
   else{
       Fatorial = n MUL Fatorial(n SUB 1)
__sub__ main(){
   __var__ integer n
   var boolean flag
       = input
   flag = True
   if (flag){
       CALL numbers(n) 'componentes
   print Fatorial(n) 'resultado do fatorial
```