頻出分野・設問

1. 情報倫理と著作権：3つの著作物の種類，3つの著作権の種類
2. 情報の表現：二進数変換，補数表示
3. ハードウェア：回路図 (AND, OR, NOT)，コンピュータの三要素，メモリ (ROM, RAM)
4. ソフトウェア：オーダー表記，インテプリタ，コンパイラ，拡張子
5. ネットワークの基礎：種々のプロトコル
6. アプリケーション：メール，webの仕組み，暗号化
7. 文書処理：参考文献の目的
8. 図の作成：ベクタとラスタ，Newellの公式，還元論
9. 画像処理：GIMP課題の幾何学処理，ヒストグラム処理

10. データ処理：推測統計 (不偏標準偏差)

11. 数式処理：出題は稀

12. ヒューマンインタフェース：最近はやりのVR，AR

13．これからの情報社会：出題は稀

e-learning: 絶対参照は毎年出る