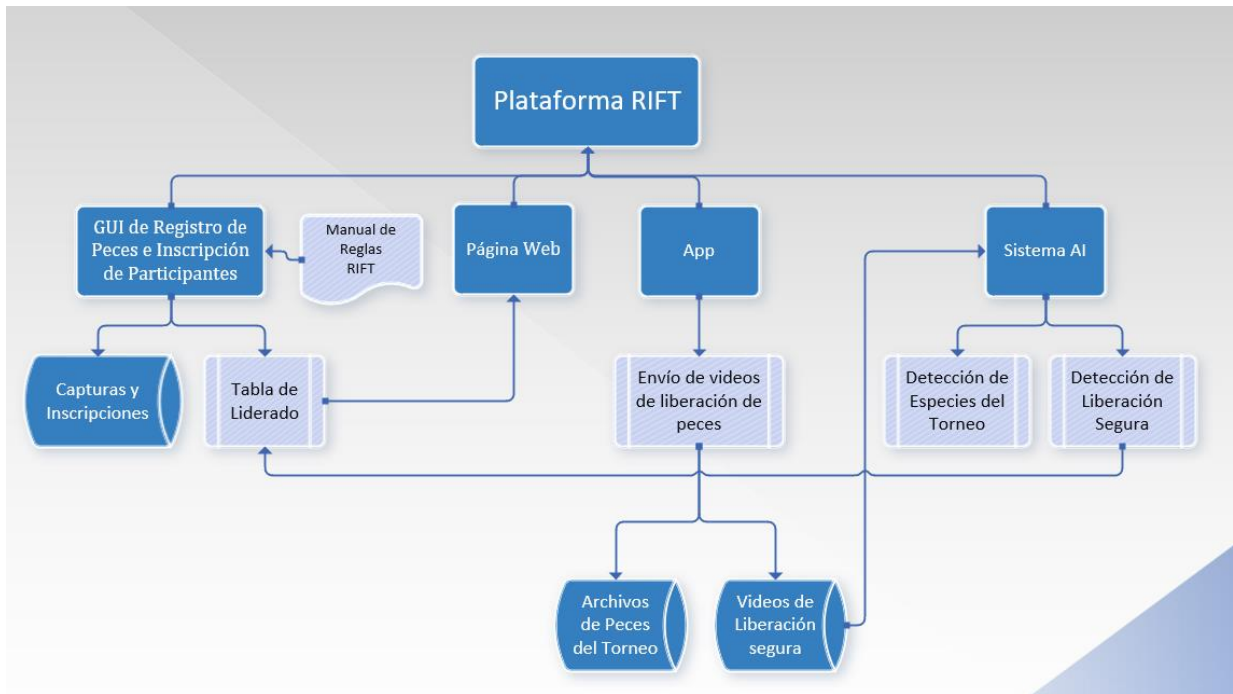


Propuesta de Investigación Plataforma RIFT



Contexto: En colaboración con La Asociación Hondureña para la Pesca Deportiva responsable (AHPESCAR) se busca desarrollar una plataforma para el Registro de capturas de peces, inscripción de participantes y el uso de nuevas tecnologías para la mejor de los procesos en el Roatan International Fishing Tournament (RIFT). Esta organización tiene como fin fomentar la pesca deportiva de manera responsable y sostenible, velando por la creación, promoción y aplicación de reglas y normas para que la práctica de pesca con caña sea amigable con el ambiente y a favor de las especies involucradas en esta actividad y otras relacionadas.

Funcionamiento: Existen un 4 subsistemas:

1. Interfaz gráfica para Inscripción y Registro de Peces
2. Pagina web de Tabla de Liderato
3. Aplicación para envió de videos de liberación segura
4. Sistema de AI para detección de peces en general y detección de liberación segura

Dichos subsistemas deben funcionar con una base de datos centralizada. El *subsistema 1* debe ser capaz de automatizar el llenado de un libro de Excel. Se

realizará un proceso de inscripción y posterior a la inscripción un registro de las capturas hechas durante el transcurso del torneo (Ver adjunto: Reglas RIFT 2022). El *subsistema 2* funciona en base al 1, este toma el registro de las capturas y debe filtrar el libro de Excel en base al identificador de cada embarcación registrada. Posterior al filtrado debe realizar una suma obteniendo el total de puntos para dicha embarcación y finalmente ubicar el resultado en una hoja de Excel dedicada únicamente a la tabla de liderato, dicha tabla debe organizarse de manera descendente (Mayor a menor) en base al puntaje.

El *subsistema 3* es una aplicación la cual debe ofrecer la utilidad de subir un video a la base de datos dedicado a los videos de liberación segura, el capitán o encargado de envío de videos debe poder entrar aplicación darle clic a un botón que le permite acceder a sus imágenes y videos. El usuario debe seleccionar el video y este procede a ser subido a la base de datos o almacenamiento ligado a la aplicación. Podrán igualmente subir archivos (Imágenes y Videos) que aporten a la mejora del sistema 4. El *subsistema 4* es un sistema de Inteligencia Artificial capaz de detectar si en los videos subidos se cuenta con una liberación segura del pez o no, así comunicando al Excel el resultado. Debe contar con la funcionalidad de detección de especies ligadas al torneo igualmente.