
Sprawozdanie

Autorzy:

Kacper Piątkowski

Jarosław Skwarek

Wojciech Lotko

Jakub Ostrowski

Tytuł projektu:

DziennikUJ

Dziennik elektroniczny przeznaczony dla szkoły

Spis treści

Analiza celów oraz zagrożeń.....	4
Cele	4
Zagrożenia.....	6
Narzędzia	7
Porównanie produktu z istniejącymi rozwiązaniami	7
Analiza użytkowników.....	8
Użytkownik – klasa ogólna	8
Uczeń	8
Nauczyciel	8
Rodzic	8
Administrator	9
Analiza celów oraz zagrożeń.....	10
Cele	10
Zagrożenia.....	12
Narzędzia	12
Porównanie produktu z istniejącymi rozwiązaniami	13
Analiza użytkowników.....	14
Użytkownik – klasa ogólna	14
Uczeń	14
Nauczyciel	14
Rodzic	14
Administrator	15
Przykładowe scenariusze użycia	16
Scenariusz: Poprawienie oceny danego ucznia	16
Scenariusz: Prośba o usprawiedliwienie nieobecności swojego dziecka	17
Scenariusz: Dodanie przedmiotu do planu zajęć danej klasy.....	18
Analiza uwag dotycząca elektronicznego dziennika „DziennikUJ”	20
Uwagi które wpłyną na projekt komputerowy	20
Uwagi które nie wpłyną na projekt komputerowy	21
Uwagi które wpłynęły by na projekt komputerowy ale nie zostaną wprowadzone	21
Analiza uwag dotycząca elektronicznego dziennika „DziennikUJ”	22

Uwagi które wpłyną na projekt.....	22
Uwagi które nie wpłyną na projekt.....	22
Storyboard	23
Jak uruchomić projekt	24
Instrukcja dla testerów gotowego produktu.....	25
Ogólne	25
Logowanie	25
Zresetuj hasło	25
Zmiana hasła.....	25
Wiadomości.....	25
Powiadomienia	25
Uczeń.....	26
Frekwencja	26
Oceny.....	26
Plan zajęć.....	26
Prace domowe.....	26
Rodzic	26
Zmiana dziecka	26
Reszta funkcjonalności	26
Frekwencja	26
Nauczyciel	27
Frekwencja	27
Oceny.....	27
Plan zajęć.....	27
Prace domowe.....	27
Administrator.....	27
Zarządzaj użytkownikami	27
Zarządzaj zajęciami.....	27
Zarządzaj klasami.....	27
Dodaj ogłoszenie	27
Analiza uwag dotycząca elektronicznego dziennika „DziennikUJ”	28
Uwagi które wpłyną na projekt komputerowy	28
Uwagi które nie wpłyną na projekt komputerowy	28

Analiza celów oraz zagrożeń

Cele

Dziennik elektroniczny skierowany jest do określonej grupy konsumentów w której wyróżniono 4 klasy (Klasa „Użytkownik” jest ogólną reprezentacją innych klas):

- Uczeń
- Rodzic
- Nauczyciel
- Administrator
- Użytkownik

Klasa użytkownika	Cel
<i>Uczeń</i>	<i>Sprawdzenie swoich ocen/średniej ocen</i>
	<i>Wyświetlenie swojego planu zajęć</i>
	<i>Sprawdzenie swojej frekwencji</i>
	<i>Wysłanie wiadomości do nauczyciela</i>
	<i>Sprawdzenie oceny z zachowania (uwagi)</i>
	<i>Zobaczenie zadań domowych</i>
<i>Rodzic</i>	<i>Usprawiedliwienie nieobecności swojego dziecka</i>
	<i>Wyświetlenie planu zajęć swojego dziecka</i>
	<i>Sprawdzenie frekwencji swojego dziecka</i>
	<i>Sprawdzenie ocen swojego dziecka</i>
<i>Nauczyciel</i>	<i>Wprowadzenie frekwencji danej klasy</i>
	<i>Wprowadzenie oceny w danej klasie danemu uczniowi</i>
	<i>Poprawienie/Usunięcie oceny danego ucznia w danej klasie</i>
	<i>Wysłanie wiadomości do uczniów/rodziców</i>
	<i>Dodanie pracy domowej dla uczniów danej klasy</i>
	<i>Potwierdzenie usprawiedliwienia nieobecności danego ucznia</i>
	<i>Wyświetlenie swojego planu zajęć</i>

Administrator	<i>Wysłanie wiadomości do wszystkich użytkowników</i>
	<i>Stworzenie konta dla nowego użytkownika</i>
	<i>Zresetowanie hasła użytkownika (np. gdy użytkownik je zapomni)</i>
	<i>Zmiana typu konta użytkownika (np. jeśli system źle przydzieli typ)</i>
	<i>Dezaktywowanie konta użytkownika (np. po ukończeniu szkoły przez ucznia)</i>
	<i>Dodanie nowej klasy/zajęć/ucznia/nauczyciela do klasy</i>
	<i>Dodanie zajęć do planu danej klasy/danemu nauczycielowi</i>
Użytkownik	<i>Zalogowanie się do systemu</i>
	<i>Zmiana hasła</i>
	<i>Zobaczenie ogłoszenia dedykowanego dla jego grupy użytkownika</i>

Zagrożenia

W niniejszym projekcie wyróżniono następujące zagrożenia:

- *próba usunięcia oceny/uwagi/nieobecności przez nauczyciela*
- *próba założenia konta przez ucznia/rodzica/nauczyciela (powinien to zrobić administrator)*
- *próba usprawiedliwienia nieobecności przez ucznia*
- *próba usunięcia konta przez ucznia/rodzica/nauczyciela*
- *próba dodania ucznia do nieistniejącej/błędnej klasy/zajęć*
- *próba uzyskania dostępu do danych innego użytkownika*
- *wygenerowano taki sam mail dla osób z takim samym imieniem i nazwiskiem*
- *użytkownik nie zostaje wylogowany z sesji po określonym czasie*
- *próba uzyskania dostępu do informacji innych uczniów przez rodzica*
- *nauczyciel przypisze zadanie domowe błędnej klasie przez błąd systemu*
- *próba wstawienia oceny/uwagi/nieobecności/zaliczenia podczas prac modernizacyjnych systemu przez nauczyciela*
- *próba zalogowania się do systemu używając niepoprawnych danych*
- *próba wstawienia oceny przez nauczyciela uczniowi spoza grupy zajęciowej którą nauczyciel prowadzi*
- *próba wyszukania nieistniejącego użytkownika*
- *próba dodania nieaktywnego konta do grupy zajęciowej*
- *próba wysłania ogłoszenia do nieaktywnego konta*
- *próba wstawienia ogłoszenia przez ucznia/rodzica*
- *próba dodania zajęć w godzinach w których odbywają się inne zajęcia danej klasy*
- *próba dodania nieistniejących zajęć do planu zajęć*
- *próba dodania zajęć z niekompletnymi danymi (np. brak godziny/sali/klasy)*

Narzędzia

Typ	Narzędzie
Front-end	<i>HTML / CSS / JQuery</i>
Back-end	<i>Python Django</i>
Baza danych	<i>SQLite</i>
IDE	<i>Visual Studio Code</i>
System kontroli wersji	<i>Git</i>

Porównanie produktu z istniejącymi rozwiązaniami

Na rynku istnieje wiele produktów które pełnią rolę dziennika elektronicznego. Przykładami takich produktów mogą być:

- MobiDziennik
- Librus Synergia
- Vulcan UONET+
- MobiReg
- Kidsview

Nasz produkt będzie wyróżniał się na tle wyżej wymienionych systemów:

1. *Przejrzystym interfejsem*

Naszym celem jest stworzenie systemu który będzie łatwy w nawigacji co chcemy osiągnąć brakiem rozwijanych menu. Produkt wyposażony będzie w intuicyjne ikony które będą dostosowane do potrzeb osób niedowidzących.

2. *Prostotą w użyciu*

Zawarcie jedynie kluczowych funkcjonalności pozwoli na łatwiejsze zaznajomienie się z systemem oraz przyspieszy korzystanie z aplikacji.

3. *Wysoce optymalnymi operacjami*

System będzie posiadał możliwość seryjnego wprowadzania ocen co zwiększy wydajność pracy nauczyciela. Możliwa będzie również operacje seryjnego wprowadzania obecności poprzez jedno kliknięcie co również wpłynie na prędkość całej procedury.

Analiza użytkowników

Jest to system skierowany do osób związanych ze szkolnictwem.

Konsumentów produktu podzielono na 5 klas:

Użytkownik – klasa ogólna

Cechy charakterystyczne:

- **Narodowość:** *Polska*
- **Możliwości fizyczne:** *Szeroki zakres*
- **Doświadczenie w użytkowaniu komputera:** *Podstawowe*
- **Umiejętności:** *Czytanie*

Uczeń

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *9 – 19 lat*
- **Wykształcenie:** *Brak*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Brak*
- **Środowisko pracy:** *Miejsce z dostępem do internetu*

Rola w systemie:

- *Wyświetlanie aktualnych informacji w systemie*
- *Wysłanie wiadomości do nauczyciela*

Nauczyciel

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *24+ lat*
- **Wykształcenie:** *Wyższe*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Wstępne szkolenie*
- **Środowisko pracy:** *Sala lekcyjna / Dom*

Rola w systemie:

- *Modyfikacja/wprowadzanie danych ucznia w systemie (dane modyfikowalne tj.: oceny, frekwencja)*
- *Wysłanie wiadomości do uczniów/rodziców*
- *Zatwierdzenie usprawiedliwienia nieobecności danego ucznia*

Rodzic

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *25+ lat*
- **Wykształcenie:** *Wyższe*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Wstępne szkolenie*
- **Środowisko pracy:** *Sala lekcyjna / Dom*

Rola w systemie:

- *Monitorowanie działań swojego dziecka*
- *Usprawiedliwianie nieobecności swojego dziecka*

Administrator

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *25+ lat*
- **Wykształcenie:** *Brak*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Wysokie*
- **Środowisko pracy:** *Szkola*

Rola w systemie:

- *Tworzenie/modyfikowanie danych w systemie*
- *Informowanie o pracach administracyjnych w systemie*

Analiza celów oraz zagrożeń

Cele

Dziennik elektroniczny skierowany jest do określonej grupy konsumentów w której wyróżniono 4 klasy (Klasa „Użytkownik” jest ogólną reprezentacją innych klas):

- Uczeń
- Rodzic
- Nauczyciel
- Administrator
- Użytkownik

Klasa użytkownika	Cel
Uczeń	<i>Sprawdzenie swoich ocen/średniej ocen</i>
	<i>Wyświetlenie swojego planu zajęć</i>
	<i>Sprawdzenie swojej frekwencji</i>
	<i>Wysłanie wiadomości do nauczyciela</i>
	<i>Sprawdzenie oceny z zachowania (uwagi)</i>
	<i>Zobaczenie zadań domowych</i>
Rodzic	<i>Usprawiedliwienie nieobecności swojego dziecka</i>
	<i>Wyświetlenie planu zajęć swojego dziecka</i>
	<i>Sprawdzenie frekwencji swojego dziecka</i>
	<i>Sprawdzenie ocen swojego dziecka</i>
Nauczyciel	<i>Wprowadzenie frekwencji danej klasy</i>
	<i>Wprowadzenie oceny w danej klasie danemu uczniowi</i>
	<i>Poprawienie/Usunięcie oceny danego ucznia w danej klasie</i>
	<i>Wysłanie wiadomości do uczniów/rodziców</i>
	<i>Dodanie pracy domowej dla uczniów danej klasy</i>
	<i>Potwierdzenie usprawiedliwienia nieobecności danego ucznia</i>
	<i>Wyświetlenie swojego planu zajęć</i>

Administrator	<i>Wysłanie wiadomości do wszystkich użytkowników</i>
	<i>Stworzenie konta dla nowego użytkownika</i>
	<i>Zresetowanie hasła użytkownika (np. gdy użytkownik je zapomni)</i>
	<i>Zmiana typu konta użytkownika (np. jeśli system źle przydzieli typ)</i>
	<i>Dezaktywowanie konta użytkownika (np. po ukończeniu szkoły przez ucznia)</i>
	<i>Dodanie nowej klasy/zajęć/ucznia/nauczyciela do klasy</i>
	<i>Dodanie zajęć do planu danej klasy/danemu nauczycielowi</i>
Użytkownik	<i>Zalogowanie się do systemu</i>
	<i>Zmiana hasła</i>
	<i>Zobaczenie ogłoszenia dedykowanego dla jego grupy użytkownika</i>

Zagrożenia

W niniejszym projekcie wyróżniono następujące zagrożenia:

- próba usunięcia oceny/uwagi/nieobecności przez nauczyciela
- próba założenia konta przez ucznia/rodzica/nauczyciela (powinien to zrobić administrator)
- próba usprawiedliwienia nieobecności przez ucznia
- próba usunięcia konta przez ucznia/rodzica/nauczyciela
- próba dodania ucznia do nieistniejącej/błędnej klasy/zajęć
- próba uzyskania dostępu do danych innego użytkownika
- wygenerowano taki sam mail dla osób z takim samym imieniem i nazwiskiem
- użytkownik nie zostaje wylogowany z sesji po określonym czasie
- próba uzyskania dostępu do informacji innych uczniów przez rodzica
- nauczyciel przypisze zadanie domowe błędnej klasie przez błąd systemu
- próba wstawienia oceny/uwagi/nieobecności/zaliczenia podczas prac modernizacyjnych systemu przez nauczyciela
- próba zalogowania się do systemu używając niepoprawnych danych
- próba wstawienia oceny przez nauczyciela uczniowi spoza grupy zajęciowej którą nauczyciel prowadzi
- próba wyszukania nieistniejącego użytkownika
- próba dodania nieaktywnego konta do grupy zajęciowej
- próba wysłania ogłoszenia do nieaktywnego konta
- próba wstawienia ogłoszenia przez ucznia/rodzica
- próba dodania zajęć w godzinach w których odbywają się inne zajęcia danej klasy
- próba dodania nieistniejących zajęć do planu zajęć
- próba dodania zajęć z niekompletnymi danymi (np. brak godziny/sali/klasy)

Narzędzia

Typ	Narzędzie
Front-end	HTML / CSS / JQuery
Back-end	Node.js
Baza danych	SQLite
IDE	Visual Studio Code
System kontroli wersji	Git

Porównanie produktu z istniejącymi rozwiązaniami

Na rynku istnieje wiele produktów które pełnią rolę dziennika elektronicznego. Przykładami takich produktów mogą być:

- MobiDziennik
- Librus Synergia
- Vulcan UONET+
- MobiReg
- Kidsview

Nasz produkt będzie wyróżniał się na tle wyżej wymienionych systemów:

Przejrzystym interfejsem

Naszym celem jest stworzenie systemu który będzie łatwy w nawigacji co chcemy osiągnąć brakiem rozwijanych menu. Produkt wyposażony będzie w intuicyjne ikony które będą dostosowane do potrzeb osób niedowidzących.

Prostotą w użyciu

Zawarcie jedynie kluczowych funkcjonalności pozwoli na łatwiejsze zaznajomienie się z systemem oraz przyspieszy korzystanie z aplikacji.

Wysoce optymalnymi operacjami

System będzie posiadał możliwość seryjnego wprowadzania ocen co zwiększy wydajność pracy nauczyciela. Możliwa będzie również operacje seryjnego wprowadzania obecności poprzez jedno kliknięcie co również wpłynie na prędkość całej procedury.

Analiza użytkowników

Jest to system skierowany do osób związanych ze szkolnictwem.

Konsumentów produktu podzielono na 5 klas:

Użytkownik – klasa ogólna

Cechy charakterystyczne:

- **Narodowość:** *Polska*
- **Możliwości fizyczne:** *Szeroki zakres*
- **Doświadczenie w użytkowaniu komputera:** *Podstawowe*
- **Umiejętności:** *Czytanie*

Uczeń

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *9 – 19 lat*
- **Wykształcenie:** *Brak*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Brak*
- **Środowisko pracy:** *Miejsce z dostępem do internetu*

Rola w systemie:

- *Wyświetlanie aktualnych informacji w systemie*
- *Wysłanie wiadomości do nauczyciela*

Nauczyciel

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *24+ lat*
- **Wykształcenie:** *Wyższe*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Wstępne szkolenie*
- **Środowisko pracy:** *Sala lekcyjna / Dom*

Rola w systemie:

- *Modyfikacja/wprowadzanie danych ucznia w systemie (dane modyfikowalne tj.: oceny, frekwencja)*
- *Wysłanie wiadomości do uczniów/rodziców*
- *Zatwierdzenie usprawiedliwienia nieobecności danego ucznia*

Rodzic

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *25+ lat*
- **Wykształcenie:** *Wyższe*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Wstępne szkolenie*
- **Środowisko pracy:** *Sala lekcyjna / Dom*

Rola w systemie:

- *Monitorowanie działań swojego dziecka*
- *Usprawiedliwianie nieobecności swojego dziecka*

Administrator

Cechy charakterystyczne:

- **Wiek:** *25+ lat*
- **Wykształcenie:** *Brak*
- **Doświadczenie z daną aplikacją:** *Wysokie*
- **Środowisko pracy:** *Szkola*

Rola w systemie:

- *Tworzenie/modyfikowanie danych w systemie*
- *Informowanie o pracach administracyjnych w systemie*

Przykładowe scenariusze użycia

Scenariusz: Poprawienie oceny danego ucznia

Nazwa: *Poprawienie oceny danego ucznia w danej klasie*

Aktorzy: *Nauczyciel*

Zakres: *Obsługa ocen uczniów*

Poziom: *Nauczyciela*

Wyzwalacz: *Nauczyciel wybiera opcję poprawy oceny danego ucznia*

Warunki wstępne: *Nauczyciel jest zalogowany do systemu, prowadzi zajęcia w klasie w której chce poprawić ocenę*

Warunki końcowe: *Ocena wybranego ucznia została poprawiona/usunięta*

Główny scenariusz:

1. System wyświetla aktualne oceny danego ucznia
2. Nauczyciel wybiera ocenę którą chce zmodyfikować
3. System wyświetla tymczasową interaktywną listę ocen do wyboru
4. Nauczyciel wybiera jedną z wyświetlonych przez system ocen
5. System zastępuje poprzednią ocenę nową i wyświetla komunikat o poprawnej modyfikacji oceny

Rozszerzenia:

1.a *Uczeń nie posiada żadnych ocen*

1.a.1 *System wyświetla informację o braku ocen*

1.a.2 *Przypadek użycia zostaje zakończony*

2.a *Nauczyciel anuluje opcję modyfikacji*

2.a.1 *Przypadek użycia zostaje zakończony*

4.a *Nauczyciel wybiera taki sam stopień oceny jak aktualny*

4.a.1 *System wyświetla informację o wybraniu takiego samego stopnia oceny*

4.a.2 *Powrót do punktu 3*

4.b *Nauczyciel anuluje opcje modyfikacji*

4.b.1 *Powrót do punktu 1*

Scenariusz: Prośba o usprawiedliwienie nieobecności swojego dziecka

Nazwa: Prośba o usprawiedliwienie nieobecności swojego dziecka

Aktorzy: Rodzic

Zakres: Obsługa frekwencji ucznia

Poziom: Rodzic

Wyzwalacz: Rodzic wybiera opcję usprawiedliwienia nieobecności swojego dziecka

Warunki wstępne: Rodzic jest zalogowany do systemu

Warunki końcowe: Prośba o usprawiedliwienie ucznia została wysłana do nauczyciela

Główny scenariusz:

1. System wyświetla aktualne nieobecności danego ucznia
2. Rodzic wybiera nieobecność którą chce usprawiedliwić
3. System prosi o potwierdzenie prośby usprawiedliwienia
4. Rodzic potwierdza
5. System wyświetla informację o pomyślnym wysłaniu prośby o potwierdzenie usprawiedliwienia przez nauczyciela

Rozszerzenia:

1.a Uczeń nie posiada żadnych nieobecności

1.a.1 System wyświetla informację o braku nieobecności

1.a.2 Przypadek użycia zostaje zakończony

2.a Rodzic anuluje opcję usprawiedliwienia

2.a.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

4.a Rodzic nie potwierdza prośby usprawiedliwienia

4.a.1 Powrót do punktu 1

Scenariusz: Dodanie przedmiotu do planu zajęć danej klasy

Nazwa: Dodanie przedmiotu do planu zajęć danej klasy

Aktorzy: Administrator

Zakres: Obsługa planu zajęć

Poziom: Administrator

Wyzwalacz: Administrator wybiera opcję modyfikacji danego planu zajęć

Warunki wstępne: Administrator jest zalogowany do systemu, dany plan zajęć istnieje

Warunki końcowe: Plan zajęć został pomyślnie zmodyfikowany

Główny scenariusz:

1. System wyświetla aktualny plan zajęć
2. Administrator wybiera opcję dodania przedmiotu do planu zajęć
3. System wyświetla tymczasową interaktywną listę nazw przedmiotów
4. Administrator wybiera nazwę przedmiotu z listy który chce dodać do planu zajęć
5. System wyświetla tymczasową interaktywną listę godzin przedmiotu
6. Administrator wybiera godzinę z listy w której zajęcia mają się odbywać
7. System wyświetla tymczasową interaktywną listę nauczycieli prowadzących dany przedmiot
8. Administrator wybiera nauczyciela z listy który ma prowadzić dany przedmiot
9. System prosi o potwierdzenie chęci dodania przedmiotu do planu zajęć
10. Administrator potwierdza
11. System wyświetla komunikat o poprawnym dodaniu przedmiotu do planu zajęć

Rozszerzenia:

2.a Administrator anuluje opcję dodawania przedmiotu do planu zajęć

2.a.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

4.a Administrator anuluje opcję dodawania przedmiotu do planu zajęć

4.a.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

6.a Administrator anuluje opcję dodawania przedmiotu do planu zajęć

6.a.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

6.b Administrator zmienia wybraną wcześniej nazwę przedmiotu

6.b.1 Powrót do punktu 5

8.a Administrator anuluje opcję dodawania przedmiotu do planu zajęć

8.a.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

8.b Administrator zmienia wybraną wcześniej nazwę przedmiotu

8.b.1 Powrót do punktu 5

8.c Administrator zmienia wybraną wcześniej godzinę odbywania się zajęć

8.c.1 Powrót do punktu 7

10.a Administrator nie potwierdza chęci dodania przedmiotu do planu zajęć

10.a.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

11.a Administrator wybrał godziny w których odbywają się inne zajęcia

11.a.1 System wyświetla informację o innych zajęciach odbywających się w takich samych godzinach

11.a.2 Powrót do punktu 5

Analiza uwag dotycząca elektronicznego dziennika „DziennikUJ”

Uwagi które wpłyną na projekt komputerowy

Uwaga	Analiza
Strona główna powinna być pierwsza w menu po lewej stronie	Ogólnie przyjęło się, że odnośnik do strony głównej znajduje się na początku panelu nawigacji, więc zostanie to wprowadzone do projektu komputerowego
Opcja „Frekwencja” nie jest czytelna	W projekcie zostanie dodany dodatkowy wiersz w tabeli frekwencji z numerami godzin lekcyjnych co na pewno poprawi jej czytelność
W opcji „Frekwencja” powinno być podsumowanie dotychczasowej frekwencji	We wspomnianej opcji zostanie dodane podsumowanie statystyk frekwencji na dole tabeli. Będzie ono zawierać zsumowane nieobecności, usprawiedliwienia, itp.
W opcji „Odczytaj wiadomość” powinien zostać dodany przycisk do odpowiedzi w wiadomościach	Zostanie dodany przycisk do szybkiej odpowiedzi dla aktualnie wyświetlanej wiadomości
Brak możliwości wyszukiwania konkretnego ucznia	Zostanie dodana opcja do wyszukiwania konkretnego ucznia za pomocą adresu e-mail (jest on identyfikatorem użytkowników w systemie)
Elementy w opcji „Zarządzaj klasami” nie są intuicyjne	Nazwy przycisków zostaną zmienione: <ul style="list-style-type: none">• Dodaj klasę -> Stwórz klasę• Modyfikuj uczniów -> Modyfikuj uczniów klasy• Modyfikuj zajęcia -> Modyfikuj zajęcia klasy W opcji „Modyfikuj uczniów klasy” nazwa przycisku zostanie zmieniona na: <ul style="list-style-type: none">• Dodaj -> Zapisz zmiany

Uwagi które nie wpłyną na projekt komputerowy

Uwaga	Analiza
Zmiana hasła w widoku rodzica powinna być w zarządzaniu użytkownikami i tam powinna być też opcja zmiany hasła rodzica	<i>Opcja „Zarządzanie użytkownikami” jest dostępna jedynie dla użytkownika z rolą administratora. Użytkownicy z rolami ucznia lub rodzica nie będą mieli wiele dynamicznych opcji przez co tworzenie nowej strony w której będą się one znajdowały byłoby redundantne. Zwiększy to tylko ilość kliknięć i przekierowań na stronie</i>
Czy rodzic może być tylko jeden?	<i>Konto rodzica jest wspólne dla opiekunów danego dziecka</i>
Nieintuicyjny widok modyfikacji ocen	<i>Projekt zakładał, że użytkownik z rolą nauczyciela przejdzie szkolenie a taka forma będzie najłatwiejsza w obsłudze. Ewentualną zmianą może być placeholder informujący o możliwości zmiany oceny poprzez kliknięcie na listę</i>
Brak możliwości określenia do kogo dajemy dane ogłoszenie	<i>Ogłoszenie jest wysyłane do wszystkich użytkowników w systemie np. informacja o konserwacji systemu</i>
Brak opcji cofnięcia ze strony wiadomości	<i>Taka opcja cofnięcia byłaby redundantna ze względu na to, że cofnięcie ze strony wiadomości prowadziłoby do strony głównej (taka opcja jest dostępna na panelu nawigacyjnym który jest zawsze dostępny).</i>
Rozłożenie elementów w opcji „Zarządzaj użytkownikami” nie jest intuicyjne	<i>Samo działanie przycisków będzie znane przez administratora ponieważ projekt zakłada że przejdzie on szkolenie, a takie rozłożenie elementów na stronie zachowa spójność interfejsu</i>
Brak opcji usunięcia ucznia z klasy	<i>Ucznia można usunąć za pomocą opcji „Modyfikuj uczniów klasy” w zarządzaniu klasami</i>

Uwagi które wpłynęły by na projekt komputerowy ale nie zostaną wprowadzone

Uwaga	Analiza
Brak podglądu istniejących zajęć w opcji „Zarządzaj zajęciami”	<i>Wszystkie zajęcia są reprezentowane przez kody które składają się z nazwy przedmiotu, godzin, itp. Tworzenie nowej strony tylko po to, żeby wyświetlać listę dostępnych zajęć byłoby bezcelowe. W trakcie wpisywania kodu zajęć lista z dostępnymi zajęciami będzie się sukcesywnie zawężać</i>

Analiza uwag dotycząca elektronicznego dziennika „DziennikUJ”

Uwagi które wpłyną na projekt

Uwaga	Analiza
Powód usprawiedliwienia	<i>Do systemu została wprowadzona funkcja dzięki której rodzic musi wypełnić pole opis, żeby usprawiedliwić swoje dziecko</i>

Uwagi które nie wpłyną na projekt

Uwaga	Analiza
Stworzenie konta ucznia może automatycznie tworzyć konto rodzica	<i>Aby stworzyć konto rodzica potrzebne są dodatkowe dane które mimo wszystko trzeba wprowadzić do systemu. Dodanie takiej opcji skutkowałoby takim samym formularzem do wypełnienia co mogłoby wprowadzić administratora w błąd</i>
Tabela z kodami zajęć	<i>Gdy administrator chce usunąć wybrane zajęcia, to w polu kodu zajęć znajdują się lista rozwijania którą można filtrować dzięki czemu znalezienie kodu wybranych zajęć nie będzie problemem</i>

Storyboard

Pani Basia, która uczy matematyki, chce wstawić oceny ze sprawdzianu dla klasy 1 w czasie przerwy lekcyjnej:

- Pierwszą rzeczą jaką wykonuje Pani Basia jest zalogowanie się do systemu za pomocą danych swojego nauczycielskiego konta.
- Następnie po zalogowaniu, szuka opcji „Oceny” w panelu nawigacji, w którą następnie klika.
- Wybiera następnie interesującą ją klasę i przedmiot w lewym górnym rogu ekranu „Oceny”.
- Pani Basi zależy na jak najszybszym wprowadzeniu ocen, dlatego już wcześniej pogrupowała sprawdziany według ocen, dzięki czemu korzysta z opcji zbiorczego dodania.
- Następnie zaznacza okienka kolejnych uczniów, którzy dostali daną tę samą ocenę. Wybiera ocenę do zbiorczego dodania i finalnie klika przycisk „Zbiorcze dodanie”. Ukazuje się jej okienko potwierdzenia, które z pewnością zawsze potwierdza.
- Pani Basia wykonuje daną czynność dla każdej oceny ze sprawdzianu.
- Niestety po wprowadzeniu wszystkich ocen za pomocą zbiorczego dodania, Pani Basia zorientowała się że sprawdzian Jana Kowalskiego znajdował się w niewłaściwej grupie, dla których oceny zostały już wstawione.
- Pani Basia chce skorygować swój błąd, dlatego klika na Jana Kowalskiego w widoku klasy. Po kliknięciu zostają wyświetlone oceny Jana.
- Pani Basia widzi dodaną nieprawidłową ocenę 3, gdzie następnie obok niej wybiera ocenę 4 z listy rozwijanej, którą Jan rzeczywiście otrzymał ze sprawdzianu i finalnie klika przycisk „Akceptuj”.
- Pani Basi ukazuje się okienko potwierdzenia zmiany, które potwierdza poprzez kliknięcie przycisku „Potwierdź”.
- Zostaje przekierowana z powrotem do ocen danej klasy. Pani Basia widzi, że dana ocena została poprawiona oraz wszyscy uczniowie mają teraz poprawnie wstawione oceny.
- Pani Basia następnie klika przycisk „Wyloguj” w prawym górnym rogu i udaje się na kolejną lekcję.

Jak uruchomić projekt

Projekt do poprawnego działania wymaga stałego połączenia z internetem.

Wykorzystane zostały podane wersje oprogramowania:

- MySQL - v8.0.31
- NodeJS - v19.3.0

Kroki uruchomienia projektu:

1. Wypakuj projekt.zip do wybranego folderu
2. Przejdź do folderu w którym wypakowałeś projekt.zip
3. Stwórz bazę danych o nazwie eDziennik w MySQL
4. Wykonaj komendę, żeby załadować dane do bazy danych

```
mysql -u twoj_login -p eDziennik < db.sql
```

5. Przejdź do folderu eDziennik
6. Użyj komendy „npm install” która zainstaluje wszystkie wymagane moduły
7. W pliku config/config.json ustaw login i hasło do bazy danych

```
"development": {  
  "username": "twoj_login",  
  "password": "twoje_haslo",  
  "database": "eDziennik",  
  "host": "127.0.0.1",  
  "dialect": "mysql",  
  "logging": false  
}
```

8. Użyj komendy „npm start” żeby uruchomić serwer
9. W przeglądarce wpisz <http://127.0.0.1:3000>
10. Jeżeli chcesz użyć konta:

Ucznia:

Login: jan.kowalski@uczen.dziennikuj.pl
Hasło: uczen123

Rodzica:

Login: joanna.kowalska@rodzic.dziennikuj.pl
Hasło: rodzic123

Nauczyciela:

Login: pawel.kowal@nauczyciel.dziennikuj.pl
Hasło: nauczyciel123

Administratora:

Login: dominik.mazurek@administrator.dziennikuj.pl
Hasło: administrator123

Instrukcja dla testerów gotowego produktu

Ogólne

Logowanie

Żeby zalogować się do systemu, naciśnij na przycisk „zaloguj się” w prawym górnym rogu na stronie głównej. Skorzystaj z danych do zalogowania się które zostały podane wyżej.

Zresetuj hasło

Żeby zresetować hasło, na stronie logowania naciśnij przycisk „zresetuj hasło”. Następnie podaj swój email i naciśnij przycisk zresetuj.

Zmiana hasła

Jeżeli zalogowany użytkownik chce zmienić swoje hasło, może to zrobić za pomocą przycisku „zmień hasło” który znajduje się w prawym górnym rogu. Następnie należy dostosować się do komunikatów wyświetlanych na ekranie.

Wiadomości

Użytkownicy uczniów, rodzic oraz nauczyciel mają dostęp do wiadomości do których można przejść poprzez panel po lewej stronie. Wyświetlona zostanie tabela z wysłanymi oraz odebranymi wiadomościami wraz z informacją, czy wiadomość została odczytana (pogrubiona czcionka). Każdą wiadomość można odczytać przycisku oraz na nią odpowiedzieć. Można również stworzyć nową wiadomość gdzie należy wprowadzić jeden z proponowanych adresów email, tytuł i treść wiadomości.

Powiadomienia

Użytkownicy uczniów, rodzic oraz nauczyciel mają dostęp do powiadomień. W powiadomieniach znajdują się informacje o zmianach w systemie które dotyczą danego użytkownika na przykład uczeń może dostać informację o tym, że pojawiła się nowa praca domowa.

Uczeń

Frekwencja

Uczeń może przejść do swojej frekwencji poprzez panel po lewej stronie. Wyświetlona zostanie tabela z aktualnym tygodniem oraz informacją o jego obecnościach na danych lekcjach. Aby zobaczyć inny tydzień należy wybrać inną datę.

Oceny

Uczeń może przejść do swoich ocen poprzez panel po lewej stronie. Wyświetlona zostanie tabela z przedmiotami oraz ocenami z tych przedmiotów.

Plan zajęć

Uczeń może przejść do swojego planu zajęć poprzez panel po lewej stronie. Wyświetlona zostanie tabela z dniem, numerem lekcji oraz informacją jakie zajęcia będą się wtedy odbywać.

Prace domowe

Uczeń może przejść do swoich prac domowych poprzez panel po lewej stronie. Wyświetlona zostanie tabela z informacją o pracach domowych, ich terminie oraz z jakiego przedmiotu dotyczą.

Rodzic

Zmiana dziecka

Jeżeli rodzic ma przypisane więcej niż jedno dziecko, system pozwala na jego wybór w lewym górnym rogu za pomocą listy rozwijanej.

Reszta funkcjonalności

Funkcjonalności rodzica pokrywają się z funkcjonalnościami ucznia.

Frekwencja

Rodzic podobnie jak uczeń, może wyświetlić frekwencję. Dodatkowo każdy dzień można zaznaczyć a następnie usprawiedliwić. Należy również podać powód usprawiedliwienia.

Nauczyciel

Frekwencja

Nauczyciel ma możliwość uzupełniania frekwencji. Musi wybrać klasę, dzień, przedmiot oraz numer lekcji i wypełnić frekwencję.

Oceny

Nauczyciel ma możliwość wstawiania ocen. Musi wybrać klasę oraz przedmiot który prowadzi, a następnie zbiorczo wstawić oceny wybranym uczniom lub indywidualnie klikając na konkretnego ucznia. Przy indywidualnym wstawianiu, nauczyciel może dodać, usunąć lub zmienić już istniejące oceny.

Plan zajęć

Tak jak u ucznia lub rodzica.

Prace domowe

Nauczyciel może dodawać lub usuwać prace domowe. W celu dodania wybrać klasę, przedmiot, datę terminu, tytuł oraz opis pracy domowej. W celu usunięcia, musi wybrać pracę domową którą chce usunąć a następnie nacisnąć przycisk usuń.

Administrator

Zarządzaj użytkownikami

Administrator ma możliwość stworzenia, edycji i szukania użytkowników w systemie. Tworząc konto ucznia należy powiązać tworzone konto z istniejącym kontem rodzica.

Zarządzaj zajęciami

Administrator może tworzyć oraz usuwać nowe zajęcia. Dane zajęcia dodawane są do klasy. Jeżeli w danej klasie prowadzony jest już taki przedmiot to nie uda się go stworzyć. Przy usuwaniu zajęć wyświetlona zostanie lista którą można filtrować, żeby znaleźć kod zajęć które chcemy usunąć.

Zarządzaj klasami

Administrator ma możliwość stworzenia i usunięcia klasy. Przy tworzeniu klasy należy wybrać wychowawcę. Przy usuwaniu zostanie wyświetlona lista która będzie podpowiadać, jakie klasy istnieją w systemie. Administrator ma również możliwość modyfikacji zajęć danej klasy oraz jej członków. Przy modyfikacji uczniów, administrator może dodawać i usuwać uczniów z danej klasy. Przy modyfikacji zajęć, administrator może dodawać i usuwać czas występowania wybranych zajęć w danej klasie. Żeby dodać czas występowania zajęć w danej klasie, to zajęcia musiały zostać wcześniej do danej klasy.

Dodaj ogłoszenie

Administrator może dodać ogłoszenia które będą się pojawiać na stronie głównej zalogowany i niezalogowanych użytkowników. Podczas dodawania takiego ogłoszenia, musi podać tytuł oraz jego treść.

Analiza uwag dotycząca elektronicznego dziennika „DziennikUJ”

Uwagi które wpłyną na projekt komputerowy

Uwaga	Analiza
Edytowanie ocen konkretnego ucznia nie jest intuicyjne	<i>Zamiast klikania na konkretne imię i nazwisko ucznia, pojawi się nowa ikona dzięki której będzie można przejść do edycji ocen ucznia</i>
wiadomości: gdy nie ma wiadomości to powinien wyświetlać się jakiś pusty rekord/label z informacją że brak wiadomości	<i>Jeżeli aktualnie nie ma żadnych wiadomości, to zostanie wyświetlona informacja o ich braku</i>
Przycisk logowanie w prawym górnym rogu nie ma sensu	<i>Jeżeli użytkownik będzie na stronie logowania to przycisk zaloguj się w prawym górnym rogu zniknie</i>
Przy dodawaniu zajęć nie podaje się do której klasy ją dodajemy	<i>Podczas dodawania zajęć zostanie dodana opcja do wybrania w której klasie zajęcia mają się odbyć</i>
Zamiast strona główna powinno być ogłoszenia	<i>Nazwa zostanie zmieniona</i>

Uwagi które nie wpłyną na projekt komputerowy

Uwaga	Analiza
Przy logowaniu nie podaje się na jaki rodzaj konta chce się zalogować	<i>W projekcie zakładamy, że konkretne konto jest przypisane do konkretnej roli, więc nie ma potrzeby dodawania takiego wyboru</i>
We frekwencji dni i numery lekcji powinny zostać zamienione miejscami	<i>Układ zachowany w projekcie jest wygodniejszy, ponieważ zwykle ekran jest szerszy niż wyższy, przez co wiersz numerów lekcji powinien być w poziomie co zwiększy czytelność</i>
Wybieranie godziny przedmiotu w konkretnej klasie powinno być bezpośrednio w tabeli w każdej komórce	<i>Zmiana nie zostanie wprowadzona, ponieważ taki sposób dodawania godzin danych zajęć mógłby generować dużo błędów. Administrator musiałby za każdym razem sprawdzać czy znajduje się w poprawnej kolumnie oraz wierszu. W zastosowanym sposobie administrator musi wybrać godzinę i dzień ręcznie przez co od razu widzi co i gdzie doda.</i>