www.enblugs.com

诗朗

昵称: SunnyPoem 园龄: 2年6个月

粉丝: 19 关注: 19 +加关注

< 2020年6月

四 五六 5 10 11 12 13 18 19 15 16 17 20 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 9 10 11

搜索



找找看

随笔分类



满天繁星(26)

他山之石(25)

蔚蓝岁月(8)

随笔档案



2020年3月(5)

2020年1月(2)

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 ■ 管理

随笔-60 评论-6 文章-0

VPP概述汇总

一、背景介绍

http://www.360doc.com/content/18/0428/20/53742993 749517107.shtml

《高性能网关设备及服务实践》这篇博文,介绍了传统内核网络协议栈技术的瓶颈及怎么突破,从而引入DPDK + VPP这种处理方式。

二、高性能

性能提升方法。

架构: DPDK使用巨页、NUMA、D-cache优化, VPP 的I-cache优化;

算法: Bihash, 查表lockless;

代码: Vector、宏构造函数、结构体cacheline对齐、线程绑核、指令预取、指令优化;

三、转发流程图谱

3.1 VPP转发图谱

2019年12月(2)

2019年11月(4)

2019年9月(2)

2019年8月(5)

2019年5月(5)

2019年2月(2)

2019年1月(1)

2018年12月(3)

2018年11月(2)

2018年10月(4)

2018年9月(9)

2018年8月(11)

2018年2月(1)

2018年1月(1)

2017年12月(1)

阅读排行榜



- 1. 《Python数据可视化编程实战》 学习总结(33307)
- 2. VPP概述汇总(6156)
- 3. 802.15.4协议简介(2301)
- 4. TCP-proxy(1457)
- 5. 《Linux网络安全技术与实现》学习(1195)

评论排行榜



1. 《Python数据可视化编程实战》 学习总结(6)

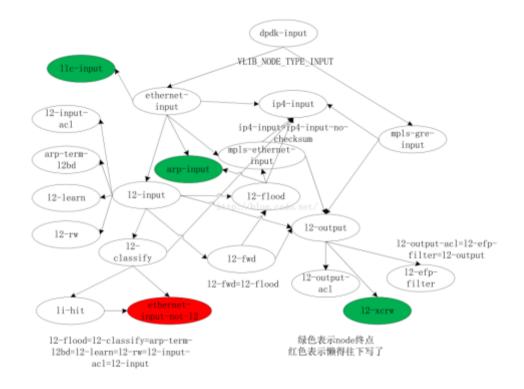
推荐排行榜



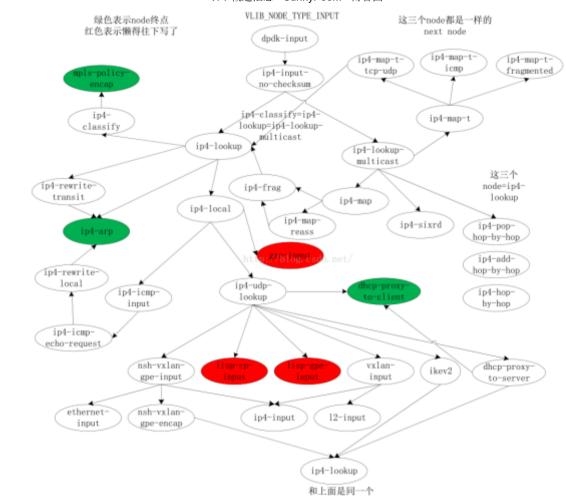
1. 《Python数据可视化编程实战》 学习总结(4)

https://blog.csdn.net/icebluechao/article/details/51208811

层二转发图谱:

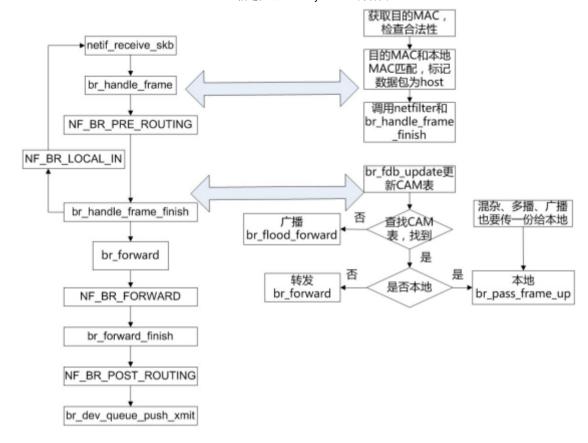


层三转发图谱:

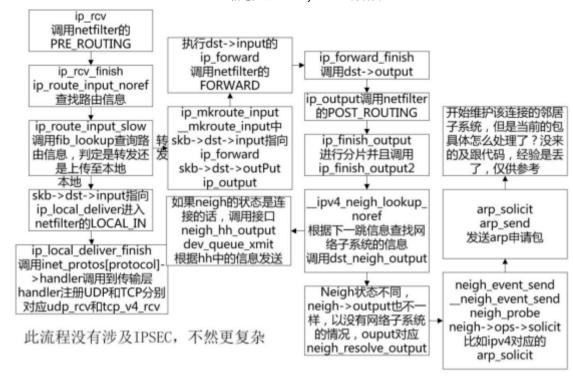


3.2 Linux内核报文收发流程

https://zhaozhanxu.com/2016/07/14/Linux/2016-07-14-Linux-Kernel-Pkts Processing3/ 层二转发:

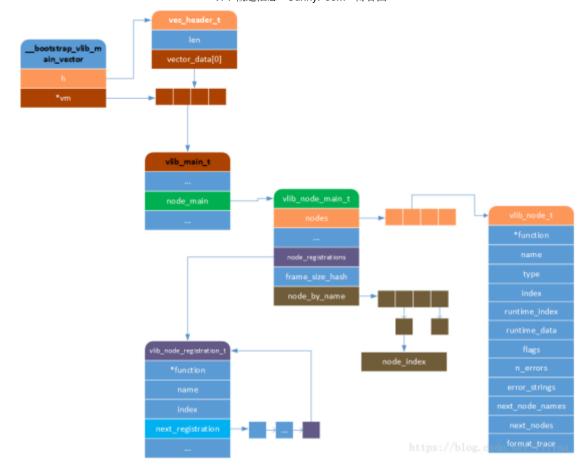


层三转发:



四、Node节点及初始化

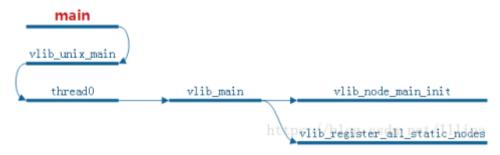
https://blog.csdn.net/Illina/article/details/82224918



node的基础数据结构如上图所示,__bootstrap_vlib_main_vector是最顶级的全局变量,此变量下的vm是一个vec结构,每thread 一个vlib_main_t,对于node结构来讲,比较重要的是node_main,对应vlib_node_main_t结构体,在vlib_node_main_t中,nodes成员以vec数据结构组织,用来真正保存一个个注册在VPP系统中的node, vlib node t结构中存储了node节点的所有信息。

为查找方便高效, vlib node_main_t有成员node_by_name, 以hash的方式组织,可按name快速hash到node的index;

node_registrations是提供给初始化函数使用的,是一个单链表的结构,VLIB_REGISTER_NODE宏注册的node在初始化前就预先挂载在这个成员变量中。



函数流程如上图,Vlib_unix_main是初始化入口,函数默认会启动一个线程,在thread0中完成node结构的注册和node graph的 创建,vlib_register_all_static_nodes函数用来将vlib_node_registration_t结构下node_registrations链表中的node真正放到 vlib node main t结构下的node池中。

vlib_node_main_init函数用来根据注册node提供的next node信息,建立一个完整的node graph,在VPP运行正确后,通过命令show vlib graph可以查看所有注册的node和node之间的关系。

五、Main过程

https://www.cnblogs.com/lulu1997/p/10511749.html

5.1 vpp/vnet main.c

- 1.main 首先解析参数,再需要初始化堆,插件的初始化将由他提供。
- **2.vpe_main_init** 初始化各种插件,通过宏函数VLIB_INIT_FUNCTION(X),可以通过遍历单链表、动态链接的方式指定不同的初始化类型如早期的配置、功能等
- 3.调用 vilb unix main

5.2 vilb_unix_mian

vlib_plugin_early_init (vlib_load_one_plugins) 从配置文件中读取插件的路径而不用重新编译.

vlib_thread_stack_init 创建主线程的线程栈,对于线程的管理,通过了数组的形式,所以每次使用地址可以直接通过偏移量来找到他

clib_call_jmp 这里执行了main线程(thread0)的回调函数。

5.3 vlib_main

cli time init 用于多线程时间轮调度

vlib_register_all_static nodes 同样也是通过遍历单链表的方式对所有的节点分配内存、初始化等等。

vlib_call_all_init_fountions 这里的初始化不同于最开始时的初始化,这里是建立节点图,通过函数指针计算矢量,也就是在节点图的下一跳(对于不同类型的数据包所形成的路径也是不同的)。

vlib_buffer_get_or_create_free_list 创建默认的缓冲区,dpdk使用了特定的缓冲区的格式,vpp在其头部添加信息使两者相对隔离,给网络栈和空间存储提供了便利。

vlib_call_all_config_functions 进入主循环前最后一次进行配置

进入 vlib_main_loop

5.4 vlib_main_loop

dispatch_process

dispatch_node(PRE_INPUT) 目前只有一个epoll node,对socket相关逻辑提供服务,主要使用在控制业务上。可以处理CLI命令以及可以在中断模式和轮询模式中切换。

dispatch_node(INPUT)需要从其他容器中获得input方法(dpdk input),由之前构建好的节点图进行矢量跳转,

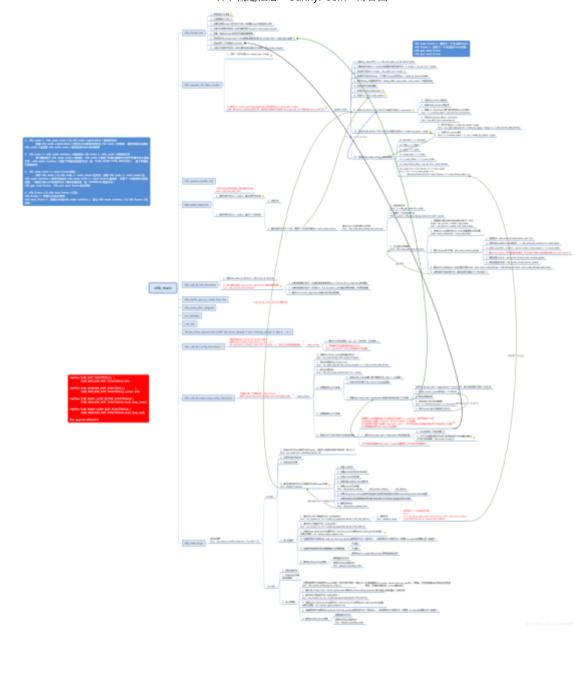
queue_signal_pending 用户可以自行定义信号后会调用回调函数

中断模式和时间轮计算

dispatch_pending_node 由于我们之前已经定义好了数据包的矢量,现在要做的就是跳转到我收到包后现在要做的事情。(p.s.有对于trace版本的优化以及debug版本显示更多信息,同时也可以在gdb中看出数据包的流

dispatch_node(INTERNAL)

node->function 调用节点指定的动作(对于dpdk来说这里就是发包)



六、CLI命令

https://blog.csdn.net/Illina/article/details/81666935

例子: 使用VPP作为家庭路由器,通过这个例子,可以看到用VPP可以完成路由转发功能。

```
comment { bring the WAN interface up, then change the MAC address. Otherwise the rx filter
will be misprogrammed! }
set int state GigabitEthernet3/0/0 upVPP
set int mac address GigabitEthernet3/0/0 <desired-mac-address>
set dhcp client intfc GigabitEthernet3/0/0 hostname vppgate
comment { create the IRB loopback interface, give it the usual local network IP address }
loopback create
set int I2 bridge loop0 1 bvi
set int ip address loop0 192.168.1.1/24
set int state loop0 up
comment { add other inside addresses to the IRB bridge group }
set int I2 bridge GigabitEthernet4/0/0 1
set int state GigabitEthernet4/0/0 up
set int I2 bridge GigabitEthernet0/14/0 1
set int state GigabitEthernet0/14/0 up
set int I2 bridge GigabitEthernet0/14/1 1
```

```
set int state GigabitEthernet0/14/1 up
set int I2 bridge GigabitEthernet0/14/2 1
set int state GigabitEthernet0/14/2 up
comment { create a tap interface for dhcp server and host-stack access }
tap connect Istack address 192.168.1.2/24
set int I2 bridge tap-0 1
set int state tap-0 up
comment { Configure the snat plugin }
nat44 add interface address GigabitEthernet3/0/0
set interface nat44 in loop0 out GigabitEthernet3/0/0
comment { create static outside-to-inside port mappings }
comment { Send traffic received on the WAN interface DHCP address, <REDACTED-outside-
port> to 192.168.1.xxx, <REDACTED-inside-port>
nat44 add static mapping local 192.168.1.xxx <REDACTED-inside-port> external
GigabitEthernet3/0/0 < REDACTED-outside-port > tcp
comment { Enable the vpp DNS caching name resolver }
comment { nat44 add identity mapping external GigabitEthernet3/0/0 udp 53053 }
```



刷新评论 刷新页面 返回顶部

3 注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问 网站首页。

【推荐】了解你才能更懂你, 博客园首发问卷调查, 助力社区新升级

【推荐】超50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】开放下载!《OSS运维基础实战手册》



相关博文:

- · NFV 利器 FD.io VPP
- · Cisco VPP启动流程
- ·VPP源码分析及流程图
- VPPtips
- vpp命令总结
- » 更多推荐...

最新 IT 新闻:

- 影视行业遭"血洗": 1.6万家企业死亡 60天亏完1300万
- ·瑞幸咖啡将退市,百亿市值一场空,4000多家门店会倒下吗?
- · 旷视城市物联网的"下一步"
- · 北斗与5G相互赋能,对自动驾驶和车路协同将有什么影响?
- 微信最熟悉的功能又回来了! 一键三连
- » 更多新闻...

历史上的今天:

2019-08-17 C语言安全编码摘录 2019-08-17 TCP-proxy

Powered by: 博客园 Copyright © 2020 SunnyPoem Powered by .NET Core on Kubernetes