LTE协议栈软件分析测试方法

朱峰1,2、张晓萍1、杨喜宁2

(1.兰州大学 信息科学与工程学院, 甘肃 兰州 730000; 2.中国科学院 计算技术研究所 无线通信技术研究中心, 北京 100190)

摘 要:测试是通信协议栈软件开发中的重要部分。为了提高研发效率,给出了一种根据项目需求和实际开发经验得出的LTE协议栈软件的测试分析方法及应用结果。以LTE接入网标准架构为原型,分层调试为思想,多彩模块化打印为手段,具有环境简易、调试方便的特点,在实际开发调试过程中取得了良好的效果。

关键词: LTE; 协议栈; 测试; wireshark

中图分类号: TN929.5-34

文献标识码: A

文章编号: 1004-373X(2013)23-0033-03

Analysis and testing method of LTE protocol stack software

ZHU Feng^{1,2}, ZHANG Xiao-ping¹, YANG Xi-ning²

(1. School of Information Science & Engineering, Lanzhou University, Lanzhou 730000, China;

2. Wireless Communication Center, Institute of Computing Technology, Chinese Academy of Science, Beijing 100190, China)

Abstract: Testing is an important part of communication protocol stack software development. In order to improve the R&D efficiency, the LTE protocol stack software analysis and testing method drawn from the experience of the actual project development requirement is proposed, and the application results are given. The LTE access network standard architecture is taken as a prototype, layered debugging and colorful modular printing as means in the method, which has the characteristics of simple environment, convienient debugging, etc. Actual results indicate that this method is effective.

Keywords: LTE; protocol stack; testing; wireshark

0 引 言

LTE(Long Term Evolution)是 UMTS 技术标准的长期演进,3GPP组织在2004年12月正式立项启动。为达到系统高速率、低时延等要求,对空中接口和系统架构进行了重新设计^{III},来更好地应付如今呈爆炸式增长的数据流量需求。因此空中接口协议栈软件的开发显得极其重要,其软件性能更是直接关系到了网络的服务质量和用户体验。随着LTE 网络的商用临近,更多的厂商将加入LTE 协议栈软件的研发。

本文介绍了一种应用在LTE协议栈系统软件开发过程的测试和调试的模型,并给出了测试模型的应用结果。该模型以LTE接入网标准架构为原型,分层调试为思想,多彩模块化打印为手段,具有环境简易、调试方便的特点,对协议栈软件调试和分析具有良好的辅助作用。

1 LTE协议栈架构

LTE系统由核心网络(EPC)、无线网络(E-UTRAN)

收稿日期:2013-08-22

和用户设备(UE)构成^[2]。基站(eNodeB)之间通过 X2 接口相连组成接人网,其空口协议栈分为控制面和用户面,图 1 是控制面的架构,用户面与控制面架构类似。NAS层、RRC层^[3]统称为L3层,主要负责信令和无线资源控制。PDCP层^[4]、RLC层^[5]、MAC层^[6]统称为L2层,主要负责数据链路,PHY层则是向高层提供数据传输服务。

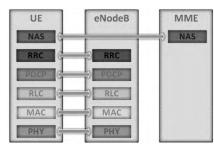


图1 LTE空中接口控制面架构

2 测试方案

2.1 测试环境

测试环境模拟 LTE 系统架构来搭建,分别为移动管理实体(MME)/服务网关(SGW)、eNodeB 和 UE,整体的测试框架如图 2 所示,主要分为 L2/L3 高层协议测试和

L1/L2/L3 层协议测试两部分。本文测试中使用了中国科学院计算技术研究所无线通信技术中心自主研发的LTE 终端协议栈软件、LTE Femtocell协议栈软件和LTE 网关软件。为便于分析问题,采用了单用户模式举例,多用户情况以此类推。

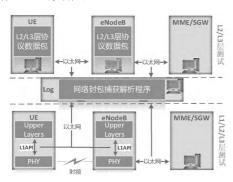


图 2 协议测试环境

2.2 分层测试

LTE协议栈软件功能众多,按照分层化思路进行调试分析是一个不错的开始。先分别进行单层测试,确保各层功能的正确与稳定性,然后再逐层递加进行测试。L2层数据链路通过后,再开始信令面和用户面的测试。在定位棘手的问题时,一层一层追踪数据流向,可以达到事半功倍的效果。举例来说,在测试下行用户面时,首先确认基站PDCP层是否收到数据包,确认后查看数据有没有通过PDCP层转发下去;如果PDCP层没有问题,数据是否到达RLC层;如果到达RLC层,MAC层是否进行调度发送。

2.3 网络封包捕获解析

网络封包捕获解析程序可从以太网卡中捕获数据流并进行解析显示。这里推荐使用 wireshark^[7],它是一款常用的优秀开源网络封包分析软件,提供了自定义协议解析插件的编程接口,可以让使用者开发适用于自定义协议的插件。目前 wireshark 中已经提供了 RRC层、PDCP层、RLC层、MAC层的解析插件,只需要在协议数据包前加上特殊的解析包头即可调用解析^[8],看到各个消息的名称和字段的值。在抓包以后,可以将抓包另存为pcap文件,方便下次查看。尤其在 L1/L2 层集成测试时,MAC/PHY API 接口是处理 MAC 层消息,控制并调度PHY物理层链路处理的重要接口,MAC/PHY API 的高效性和完备性直接影响到物理层处理的效率和正确性^[9]。因此需要编写能够解析 MAC/PHY API 的 wireshark 网络封包软件的插件程序,使得 wireshark 能够显示两层接口之间交互的信息,如图 3 所示。

2.4 udp socket 发送机制

在测试 L2/L3 层时,可先用以太网模拟 PHY 层,网

关程序、基站协议栈程序、终端协议栈程序、网络封包捕获解析程序分别各自运行在一台计算机中,通过 udp socket 编程来发送 MAC 层协议数据包,同时将 RRC、PD-CP、RLC、MAC 层的协议数据包通过 udp socket 编程抄送至网络封包捕获程序,网络封包捕获程序则监视设定的 udp 端口来抓取数据。

图 3 MAC/PHY API解析

2.5 调试信息显示

2.5.1 打印位置

调试信息的打印是测试的关键。LTE系统中传输 时间间隔(TTI)被定义为1 ms,也就是说1 ms内需要将 调度或者收发数据完全处理,每个子帧都有可能需要打 印调试信息,将带给硬件不小的压力。在单独测试L2/ L3层协议时,可以在计算机上运行程序,目前大部分计 算机的性能可以满足需求,因此调试信息可以直接在窗 口中打印。当加入L1层进行集成测试时,嵌入式开发 板资源相对比较短缺,大量的I/O操作会严重占用CPU 使用率,而CPU与以太网卡的交互速率更快。这里使 用的PHY层开发板为飞思卡尔公司生产的BSC9131[10], 专门用于开发家庭基站,CPU为单核1GHz,打印信息 较多时经常会导致开发板挂掉,解决的方法是应用udp socket 发送机制将调试信息通过以太网发送到计算机, 计算机中则编写简单的 wireshark 解析插件后进行捕获 解析。此方法经过实际项目检验有效可行,没有再出现 挂掉的情况。

2.5.2 模块化多色打印

直接在计算机上显示时,采用在程序中开发相应的专用打印模块的方法,不同的优先级打印信息显示不同的颜色,并且能够显示程序运行的状态、出错的位置。在与 L1 层集成测试时,同样可以选择多彩化打印。wireshark 支持不同的协议或者端口显示不同的颜色,只需要简单的设置即可,这给我们调试提供了便利。应用这种方式,在调试信息繁多时可以极大的提高调试效率。图 4 为 wireshark 主窗口多色显示的结果,从图中可见,视觉效果十分明显。

No.	Time	Source	Destination	Info
	13 0.001344	10.21.1.189	10.21.1.150	<pre>SUMMARY:[HENB_TNL]/source/henb_tnl/henb_tnl.c:99 in init_tnl: Init S1-sctp success!</pre>
ı	14 0.001345	10,21.1.189	10,21,1,150	<pre>ERROR:(MEND_THL) source henb_tnl henb_sctp.c:235 in henb_sctp_connect: failed to connect : 10,21.1.169:36423 : Connection refused, suckfd:8</pre>
ī	16 0.001347	10.21.1.189	10.21.1.150	SUMMARY:[HENB_TNL]/source/henb_tnl/henb_sctp.c:470 in close_sctp_sock: close socket type[1] ok!
Ī	17 0.001347	10,21.1.189	10,21,1,150	ERROR: [HENR_TNL] source henb_tnl henb_tnl.c:103 in init_tnl: Fail to init x2 sctp connect:Connection refused
ī	18 0.001348	10.21.1.189	10.21.1.150	<pre>SUMMARY:[RRM]/source/main.c:192 in main: init_tnl(localaddr, local_sctp_port, mmeaddr_list,mme_num,mmeport) success</pre>
	19 0.001908	10.21.1.189	10.21.1.150	MMARY:[RRM]/source/main.c:194 in main: (g_to_lowmac_rx_msgq = open_msgq(MSGQ_NAME_LOWMAC_RX, MSGQ_MSG_SIZE, sizeo
	20 0.008164	10.21,1,189	10.21.1.150	WARNING:[HENB_TNL]/source/henb_tnl/henb_sctp.c:309 in slsctp_recvmsg: sucess to establish Sl sctp association (state = 0) with ::ffff:10.21.0.80
	21 0.008778	10.21.1.189	10.21.1.150	warning:[SIAP]/source/rrm/rrm_central_ctrl.c:1159 in slap_rx_msg: Decode sl successfuloutcome to send,ID: id_slsetup
	22 0.008779	10.21.1.189	10.21.1.150	SUMMARY:[SIAP]/source/slap/sl_setup.c:l36 in handle_sl_setup_resp_msg: register MME[ict-mme_v0.01] successfully!
ï	23 0.008780	10.21.1.189	10.21.1.150	INFO:[TRACE]/source/common/lte_socket.c:233 in create_udp_socket: success to create_udp_socket, which send_addr=10.21.1.190, send_port=4685,

图 4 wireshark 多彩调试信息

3 测试场景及结果

3.1 L2/L3 层

该场景下,协议栈程序运行在计算机上,由以太网模拟PHY层。在网关侧和终端侧分别建立一个虚拟网卡用来模拟IP层。图 5 是一个终端附着过程的 wireshark 抓包解析图,终端附着成功后,使用开源网络性能测试工具 iperf 向该 socket 发送指定速率的数据流。上行数据通路为: iperf 客户端→终端虚拟网卡→终端协议栈→基站协议栈→服务网关→基站协议栈→终端协议栈→终端虚拟网卡→iperf 服务器端;下行数据通路为: iperf 客户端→服务网关→基站协议栈→终端协议栈→终端虚拟网卡→iperf 服务器端。iperf 可以报告带宽,延迟抖动和数据包丢失,客户端程序用于发送数据,服务器端程序用于接收数据,通过简单的命令行参数即可实现,示例如下:

客户端:iperf -c 192.168.0.1 -u -i 1 -p 8000 -b 1M 服务器端:iperf -s -u -p 8000 -i 1

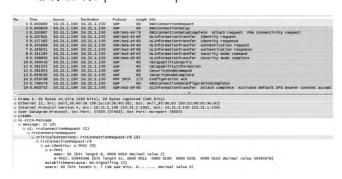


图5 终端附着信令过程

3.2 L1/L2/L3 层

L2/L3 层场景完成后,即可将 L1 层加进来,进行真实情况下的测试。在项目中采用了业界普遍使用的艾法斯公司生产的 TM500 LTE 测试终端,基站侧 L1 层采用飞思卡尔公司的 BSC9131 处理器开发板。计算机通过 PPPoE(Point-to-point Protocol over Ethernet)协议连接 TM500,便可在计算机上使用 iperf工具初步测试基站

的性能。经过实际调试过程的检验,本文所述方案有效 可行。

4 结 语

协议栈软件的测试需要清晰的数据流程。本文测试环境搭建简易,在与L1层集成调试时,将所有打印信息发送到 wireshark 软件解析显示,并且可以根据端口显示不同的颜色,协议数据状态一目了然,问题定位快捷方便,为调试协议栈软件系统时提供了很大的支持。另外,本文所述的测试环境不局限于上述,当在开发中缺少基站(终端)协议栈时,可在相应接收函数处构包模拟终端(基站)来达到测试的目的。同时,也可扩展到其他通信协议的测试,具有一定的推广性。

参考文献

- [1] 王映民.TD-LTE技术原理与系统设计[M].北京:人民邮电出版 社,2010.
- [2] 3GPP. 3GPP TS 36.300, evolved universal terrestrial radio access and evolved universal terrestrial radio access network (E-UTRAN), overall description, stage 2 [S/OL]. [2008-12-11]. http://www.3gpp.org/ftp/Specs/html-info/36300.htm.
- [3] 3GPP. 3GPP TS 36.331, evolved universal terrestrial radio access, radio resource control (RRC) protocol specification [S/OL]. [2008-12-11]. http://www.3gpp.org/ftp/Specs/html-info/36331.htm.
- [4] 3GPP. 3GPP TS 36.323, evolved universal terrestrial radio access, packet data convergence protocol (PDCP) specification [S/OL]. [2008-12-11]. http://www.3gpp.org/ftp/Specs/html-info/36323.htm.
- [5] 3GPP. 3GPP TS 36.322, evolved universal terrestrial radio access, radio link control (RLC) protocol specification[S/OL]. [2008-12-11]. http://www.3gpp.org/ftp/Specs/html-info/36322.htm
- [6] 3GPP. 3GPP TS 36.321, evolved universal terrestrial radio access, medium access control (MAC) protocol specification[S/OL]. [2008-12-11]. http://www.3gpp.org/ftp/Specs/html-info/36321.htm.
- [7] LAMPING U. Wireshark developer's guide for wireshark 1.11 [EB/OL]. [2013-01-11]. http://www.wireshark.org/docs/ wsdg_ht-ml_chunked.
- [8] Anon. MAC-LTE wiki [EB/OL]. [2012-04-09]. http://wiki.wire-shark.org/MAC-LTE.
- [9] Anon. LTE eNB L1 API Definition v1.1 [EB/OL]. [2010-10-12]. http://www.smallcellforum.org.
- [10] Anon. QorIQ Qonverge BSC9131 [EB/OL]. [2013-07-05]. http:// www.freescale.com/zh-Hans/webapp/sps/site/prod_summary.

作者简介:朱 峰 男,1989年出生,甘肃庆阳人,硕士研究生。主要研究方向为LTE协议栈软件开发。