

[技术面](题库) 2011.2.16

目标：确认他的前端技术水平，覆盖比较广（了解越多越好）

- 一、请准备你的简历在边上，方便我们就同一个话题进行沟通。
- 二、准备好纸和笔

第一阶段面试：专业技术能力的考核

	考核项	评估点	评价标准
重点考核项	JavaScript 编程	1、JavaScript 相关的 Dom 操作； 2、闭包的理解和优劣分析； 3、JavaScript 中 this 指针的使用； 4、Prototype 原型链的理解； 5、JavaScript 的封装和继承； 6、Ajax 的实现和原理； 7、实现最复杂的功能或组件，以及遇到的问题；	各项专业知识可以按照下面标准考核打分： ✧ 1.0 分：基本不了解，或者只是了解最基础，没有动手能力； ✧ 2.0 分：知识不全面，经验缺乏，不能满基本项目需求； ✧ 3.0 分：基本满足我们项目需求，有一定项目经验和动手能力； ✧ 3.5 分：该专业知识比较扎实，基本能独当一面，不需要转； ✧ 4.0 分：该专业知识有系统、深入的掌握，能辅导其他同学； ✧ 4.0 以上：该专业知识领域的专家；
	HTML/CSS 页面布局	1、HTML 标签和属性的理解； 2、CSS 基本语法的掌握； 3、页面布局；	
	浏览器兼容性&W3C 标准	1、JS/ CSS 浏览器兼容性问题理解和处理； 2、对 W3C 标准正确理解；	
主要加分项	PHP 等服务端语言	1、服务端程序的搭建 2、PHP 或其他语言的语法掌握和难点解决； 3、相关模板工具的了解 4、前端和后端配合的理解；	
	手机无线开发	1、WAP 开发 2、手机客户端 APP 软件开发 3、智能手机的 WEB 端开发	
次要加分项	Linux 命令	1、基本文件操作命令 2、Vim 编辑器的使用 3、shell 脚本编写能力	
	调试工具	1、开发工具，包括 photoshop 使用 2、问题定位和调试工具； 3、其他类似内存泄露等检查工具	
	其他技术：Flash、Siverlight 等		

重点说明：

- ✧ 第一阶段面试，尽量配合笔试题来考察，考核应聘者对专业技术的实际动手能力
- ✧ 总评分主要依据“JavaScript 语言”、“HTML/CSS 页面布局”和“浏览器兼容&W3C 标准”三项考核项
- ✧ “PHP 等服务端语言”和“手机无线开发”为主要加分项。

考核选项	评分	评语
一面：专业技术能力的考核		
1、JavaScript 语言		
2、页面布局 HTML/CSS		
3、浏览器兼容性和 W3C 标准		
4、PHP 等服务端语言		
5、手机无线开发		
5、Linux 命令		
6、开发和调试工具		
7、其他技术：Flash、Silverlight		

WEB 基础知识

1. 问题：对 WEB 前端开发的理解
2. 问题：前后端的区别？在工作中占的比例
3. 问题：常见的浏览器：现在的版本大概是？(觉得)比例是？
4. 问题：遇到问题，你一般是如何解决的？
5. 问题：HTTP 状态码 404,304,302,200

JavaScript 编程题

6. [js] 实现输出 document 对象中所有成员的名称和类型；
7. [js+DOM]如何获得一个 DOM 元素的绝对位置？（获得元素位置，不依赖框架）
8. [js+DOM]如何利用 JS 生成一个 table？（利用 JS 动态输出 html 内容的了解，innerHTML 和 appendChild 方法的区别）
9. [js+Ajax]Ajax 异步机制：是否在项目中使用过 Ajax，可否说说 Ajax 如何实现？
10. [js+DOM+内存泄漏]什么是循环引用？
11. [js+DOM]实现预加载一张图片，加载完成后显示在网页中并设定其高度为 50px，宽度为 50px；
12. [js]数组 a=[0, 1, 2]，数组 b=[a, b, c]，合并这 2 个数组、并且删除新数组中的第二个元素；
13. [js]假设有一个 4 行 td 的 table，将 table 里面 td 顺序颠倒；
14. [js, 类]模拟一个 HashTable 类，包含有 add、remove、contains、length 方法；
15. [js]随机生成 10 个 1-100 的数字，对这组数字进行排序；

16. [js]写一个去掉数组里的重复成员的程序。比如去掉上面题中刚生成数字序列里面的重复项；
17. [js+DOM+Ajax]Ajax 读取一个 XML 文档并进行解析的实例；
18. [js+类]JS 如何实现面向对象和继承机制？
19. [js+类]JS 模块的封装方法，比如怎样实现私有变量，不能直接赋值，只能通过公有方法去访问
20. [js+闭包]对闭包的理解，闭包的好处和坏处？
21. [js+this]对 this 指针的理解，可以列举几种使用情况？
22. [js+DOM+this+闭包]分析执行结果：
- ```
<body onload="(function(){alert(this)}())"></body>
```
23. [js+框架]对 JS 中函数绑定的理解？函数绑定可以使用那两个函数？函数绑定一般使用在什么情况下？这两个函数的区别是什么？
24. [js+框架]有没有接触过 JS 方面的框架？例如 Prototype 或者 JQuery 以及 Ext，他们的特点是什么？
25. [js+Ajax]简述 Ajax 的异步机制。Ajax 有哪些的好处和弊端？介绍一下 Ajax 异步请求的原理和过程。使用 Ajax 实现过什么功能。400 等返回码的含义。Ajax 是否可以跨域访问数据，如何解决跨域访问？

## 页面布局 HTML/CSS

[js+HTML] 图片缩放, 字符截断,自动换行

[html] input 只读,disabled 视觉+交互,使用上面有什么区别

[css] css 缩写；颜色缩写，padding: A B C；

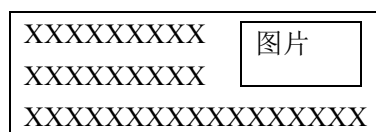
[web 标准]Web 标准里要求，img 要加 alt 属性，这是为什么？

[css] CSS, 告诉我，四个方向的 padding(内间距/补白)大小是多少。

[css] CSS 有几种定义方式？（行内，<style>块, link），选择器：ID，类，标签，行内（优先级）!important

[css] 盒模型？

- 1、请谈一下 HTML 和 XHTML 的区别。
- 2、请谈下你怎么理解标签语义化？列举一些具有语义化的标签。
- 3、<IMG>标签上 title 与 alt 属性的区别是什么？
- 4、分别写出以下几个 HTML 标签：文字加粗、下标、居中、字体
- 5、写出一个文本输入框，属性为只读，最大输入字符为 20 个
- 6、HTML、XHTML、XML 之间的区别是什么？或者谈下你怎么理解标签语义化和 Web 标准？
- 7、请用写出一个如下所示的 HTML 代码。



- 8、CSS 左边固定，右边可变的布局实现方法；如果要求在源码顺序中左边必须在前，如何实现
- 9、图片和文字一起如何通过 css 实现居中
- 10、在页面中如何去定义样式？

- 11、 请简述一下 CSS 中的样式继承和 CSS 的选择器？
- 12、 请简述一下各个选择器之间的优先级
- 13、 在同等优先级的情况下如何选择样式
- 14、 盒子模型，请简述一下盒子模型？
- 15、 如果谈到 IE 下 Width 的问题可以问在什么情况下产生这个问题？是否了解怪异模式。
- 16、 请简述一下 CSS 中相对定位与绝对定位的区别（相对定位，占据空间。绝对定位，不占据空间，“相对于”以定位的祖元素定位。）
- 17、 如何使一个 DIV 的背景图像距这个 DIV 的顶部 10 像素、左边 15 像素，且不重复？  
( background:url(1.jpg) no-repeat x-pos y-pos )
- 18、 如何增加某一个链接的可点击面积，而下划线仍然与链接一样长？如下，鼠标移至 td 空白区域后下划线也能消失，点击后即相当于点击了链接文字，可以打开链接。

19、 Link1	20、 Link2
-----------	-----------
- 21、 一个 DIV 的背景图像距这个 DIV 的顶部 10 像素、左边 15 像素，且不重复
- 22、 一个元素的上边框为红色，其他边框黑色，里面文字的颜色是蓝色
- 23、 打开(隐藏)、关闭(显示)一个对象。Style 的 display 以及 visibility 的参数是什么？
- 24、 用 CSS 和 DIV 实现 3 列或 2 列的页面布局，并说明与 Table 布局相比有哪些优缺点
- 25、 定宽网页两列内容布局，试写出你所知道的几种布局代码（HTML+CSS），再简单描述一下各种布局的优缺点。

[web 综合]页面乱码了，日常碰到的 BUG 的机会多么？怎么分别 HTML、js 调试（各举 1 例子），能自己解决么？如果不行的话呢？

## 浏览器兼容性&W3C 标准

- 1、 描述 IE 的事件模型与标准事件模型的不同？
- 2、 你对 Web 标准的理解？
- 3、 浏览器兼容性，谈谈你经常使用的浏览器，和各个浏览器兼容的问题？
- 4、 如何针对不同的浏览器，定义不同的样式？请说出写法。

## 性能优化

- 1、什么是循环引用？如何避免循环引用带来的内存泄露？
- 2、页面图片加载太多，一般如何处理？如何合并图片，请写出你的代码？如何延迟和预先加载？

## PHP 以及服务器端技术

- 1、你用过或者常用哪些后台开发语言，配置过哪些 Web Server？
- 2、后台知识，编码及转义，数据存储，并发处理的理解
- 3、请用你曾用过的语言输出通过提交的表单，request 到 form 中某一个 Input 值，并且储存到 Session
- 4、POST 与 GET 的区别是什么？
- 5、你在之前的工作中采取了哪些方式精简 web 传输数据量和提高 Web 应用的性能？

### ➤ 其他技术

### ➤ 逻辑表达能力

- 1、谈谈你在开发 XXX 产品上的思路。
- 2、请举例说明你所解决的你认为比较复杂的一个技术难题的过程

### ➤ 理解和学习能力

- 1、学校中学习的一项技能运用于实际的例子。
- 2、最近一件成功或失败的例子，原因？启示？总结？
- 3、使用创新的方法解决同样的问题，例子？
- 1、谈谈你在开发 XXX 产品上的思路
- 2、请举例说明你所解决的你认为比较复杂的一个技术难题的过程
- 3、讲讲这样的一次经历：在解决某一难题时，你独辟蹊径。
- 4、最有成就感的例子，目标，行为？
- 5、解决的困难问题的例子
- 6、为了做好你工作份外之事，你该怎样获得他人支持/帮助？

- 7、如果这份工作需要加班，你觉得如何？
- 8、描述一个学习中压力大的情况，如何应对
- 9、来自不同方面冲突的需求，如何应对
- 10、面试表现是否自信？你如何在压力下工作？
- 11、当班主任/导师对你工作表露出不满时，你是如何应对的？请举例说明一下。
- 12、假如你刚到一个工作单位，要学习的东西会很多，但领导不会因为你是一位新手，就对你降低要求，这时你会怎么做？
- 13、你过去平均每天学习时间大约有多长？这种情况有没有对你的生活带来影响，你是如何看待的？
- 14、什么样的情形会让你感到沮丧？
- 15、你如何评价自己的优点及缺点？
- 16、你期望 3-5 年后自己的事业是什么状态？
- 17、请说出你作为团队者所遇到的最困难的事情。是怎样解决这个困难的？你在解决这个困难中起了什么作用？
- 18、我想知道你曾经遇到的最有挑战性的沟通方面的问题。你为什么认为那次经历对你最富有挑战性，你如何应对的？

## ➤ 互联网产品的理解和关注

- 1、-你是如何看待用户体验的？
- 2、-在你所做的项目中，如何对用户体验进行改进？
- 3、目前互联网产品你使用过哪些产品，谈谈你对这个产品的理解；
- 4、目前互联网有哪几类产品？谈谈你的看法？
- 5、你怎么看待 web 前端技术的发展？

[linux] 什么是 ssh ？Linux 命令基础（常用的，说明下）：重命名，批量命名。打包文件，解压