

<b>420-520-SF</b> <b>RMI ET MVC DISTRIBUÉ</b>
--

---

**Objectifs :**

- Se familiariser avec le fonctionnement de LipeRMI et du MVC distribué

**Remise :**

- Une archive zip contenant :
  - Votre répertoire projet d'eclipse à votre nom.
  - Votre code doit contenir deux Jars, un pour le client (client.jar) et un pour le serveur (server.jar). On peut donner en argument au Main du client l'IP du serveur à joindre (127.0.0.1 par défaut).

---

Le serveur maintient simplement un compteur du nombre de fois qu'un des clients a fait une action. Le serveur a aussi une liste d'observateurs; à chaque fois que le compteur change, les observateurs en sont informé.

Le client est un simple GUI (avec son contrôleur) qui contient un bouton (Action) et un champ texte non éditable. Le champ texte contient la valeur du compteur du serveur. Ce champ texte doit changer dès que n'importe quel client fait une action (pas seulement le client courant); donc, dès que le compteur sur le modèle change.

Au lancement d'un client, il s'enregistrera comme observateur auprès du serveur.

**Note :**

Assurez-vous de gérer le cas où on part dans l'ordre les clients A, B et C et qu'on ferme le client A. L'application doit continuer de fonctionner avec les deux clients B et C.