

# Titouan LEPAROUX



## INFORMATIONS

27 Septembre 1997

**Adresse étudiante :**  
5 Rue du Colombier,  
94200 - IVRY SUR SEINE

**Adresse d'origine :**  
47 Rue du Bouillon,  
44100 - NANTES

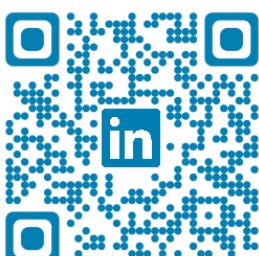
titouan.leparoux@gmail.com  
+33 (0)7 80 01 49 77  
Permis B (29/12/2015)

## LANGUE

Anglais – 780 TOEIC

## SOFT SKILLS

Sociable  
Motivé  
Curieux  
Créatif  
Perfectionniste



Alternant BAC+5 en cycle ingénieur à l'ESIEA

# Ingénieur informaticien

Recherche un contrat à partir de Septembre 2021

## FORMATIONS

- 2018 – 2021 **Cycle ingénieur** – ESIEA, PARIS 5<sup>ème</sup> (4A et 5A en apprentissage)  
2017 – 2018 **Cycle ingénieur** – EPITA, PARIS KREMLIN-BICÊTRE  
2015 – 2017 **CPGE TSI** – Lycée Aristide Briand, SAINT-NAZAIRE  
2013 – 2015 **Baccalauréat STI2D option SIN\*** – Lycée Eugène Livet, NANTES

\*SIN : Science de l'information et du Numérique

## EXPÉRIENCES

### Projet GEODE WEB (HTML, PHP, & jQuery)

Projet entreprise TXCOM

Réalisation d'un site web permettant la gestion des données des sites des dépôts Air-Liquide. Développement en cours d'une nouvelle version du site web. Initialement réalisé entièrement en PHP, mon objectif est de le rendre dynamique grâce à l'intégration de balises script jQuery.  
→ Développement des compétences en développement web et gestion de projet.

### Projet Fusée Expérimentale - Sagittarius

Projet ESIEA (Groupe de 5)

Ce projet consiste à concevoir, réaliser, qualifier et lancer une fusée expérimentale. La qualification et le lancement ont été réalisés durant la campagne Nationale du C'Spaces organisée par le CNES et Planète Sciences. Le lancement a été une réussite : un vol nominal avec une apogée à 1383m. Conception et programmation d'une expérience de trajectographie 3D. Technologies utilisées : Arduino, accéléromètre, gyroscope, baromètre, carte SD.  
→ Développement des compétences de coordination au sein d'un projet et de travail en équipe.

### Projet de Formation Humaine - Kaléidoscopes (1<sup>er</sup> prix du Jury)

Projet ESIEA (Groupe de 4)

Création micro-brasserie artisanale de l'ESIEA : Constitution du cahier des charges : caractéristiques du produit (recette), matériel de brasserie, protocole de brassage. Étude du budget (signature contrat avec les sponsors, Étude prix de vente / coût de revient d'une bouteille permettant l'équilibre financier du projet). Construction d'une image de marque : création d'un logo, impression d'étiquettes, développement d'un Site Web.  
→ Développement des compétences de gestion de projet et de management d'équipe.

### Projet TankGame (Langage C)

Projet ESIEA

Réalisation d'un jeu de bataille de tanks : Le but est d'éliminer à l'aide de missiles tous les tanks ennemis en protégeant le héros. Développé sous Linux en langage C avec la librairie graphique SDL pour un affichage amélioré (Compilation avec Make et versioning avec Git).  
→ Développement des compétences en programmation et versioning. (Cf : GitHub/TankGame)

### Bénévolat - Dub Camp Festival

Participation bénévole de 2016 à 2019. Accueil des Artistes (aéroport, gare, hôtel, loge festival).  
→ Développement des capacités relationnelles (français & anglais) et de travail en équipe.

## COMPÉTENCES

Management de Projet	AGILE (SCRUM) • UML • PERT / MPM • GANTT
Programmation	C • Bash • Python • Java • SQL • Arduino • PHP/HTML/CSS
Versioning	Git
Bureautique	MS Office • MS Project • Markdown • L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X
Modélisation	SolidWorks • Fusion 360 • MatLab
Imagerie	Adobe Photoshop • Adobe LightRoom

## ACTIVITÉS & PASSIONS

- Sciences** Association AirESIEA : Création d'une fusée expérimentale.  
**Musique** Batterie : Pratique de la batterie pendant 5 ans en école de musique.  
**Sport** BasketBall : Joueur au Club sportif de l'Hermine de Nantes Atlantique (7 ans)