

Titouan
LEPAROUX



INFORMATIONS

27 Septembre 1997 (21 ans)

Adresse étudiante :
5 Rue du Colombier,
94200 - IVRY SUR SEINE

Adresse d'origine :
47 Rue du Bouillon,
44100 - NANTES

titouan.leparoux@gmail.com

+33 (0)7 80 01 49 77

Permis B (29/12/2015)

LANGUE

Anglais – 780 TOEIC

SOFT SKILLS

Sociable
Motivé
Curieux
Créatif
Perfectionniste



/LeparouxTitouan



Titouan LEPAROUX

Étudiant BAC+4 en cycle ingénieur à l'ESIEA

Candidature contrat d'apprentissage

Recherche un contrat d'apprentissage de 24 mois à partir d'Août 2019

FORMATIONS

2018 – 2021 **Cycle ingénieur** – ESIEA, PARIS 5^{ème}
2017 – 2018 **Cycle ingénieur** – EPITA, PARIS KREMLIN-BICÊTRE
2015 – 2017 **CPGE TSI** – Lycée Aristide Briand, SAINT-NAZAIRE
2013 – 2015 **Baccalauréat STI2D option SIN*** – Lycée Eugène Livet, NANTES

*SIN : Science de l'information et du Numérique

EXPÉRIENCES

Projet TankGame (Langage C)

Projet ESIEA

Réalisation d'un **jeu de bataille de tanks** : Le but est d'éliminer à l'aide de missiles tous les tanks ennemis en protégeant le héros. **Développé sous Linux en langage C avec la librairie graphique SDL pour un affichage amélioré (Compilation avec Make et versionning avec Git).**

→ Développement des compétences en **programmation** et **versionning**. (Cf : [GitHub/TankGame](#))

Projet Moteur de Recherche (Langage Java & SQLite)

Projet ESIEA (Groupe de 2)

Réalisation d'un moteur permettant la recherche de film à partir de mots-clés dans une base de données. **Développé avec l'IDE IntelliJ en Java, le programme est un analyseur syntaxique (parseur/lexeur) qui stocke le résultat dans une HashMap permettant la génération d'une requête SQL.** Le résultat est enregistré au format JSON.

→ Développement des compétences en **programmation objet** et **gestion de projet** en binôme.

Projet Fusée Expérimentale - Sagittarius

Projet ESIEA (Groupe de 5)

Ce projet consiste à **concevoir, réaliser, qualifier et lancer** une fusée expérimentale. La qualification et le lancement ont été réalisés durant la **campagne Nationale du C'Spaces** organisée par le **CNES** et **Planète Sciences**. Le lancement a été une **réussite** : un vol nominal avec une apogée à 1383m. Conception et programmation d'une expérience de trajectographie 3D. **Technologies utilisées : Arduino, accéléromètre, gyroscope, baromètre, carte SD.**

→ Développement des compétences de **coordination au sein d'un projet** et de **travail en équipe**.

Projet de Formation Humaine - Kaléidoscopes (1^{er} prix du Jury)

Projet ESIEA (Groupe de 4)

Création micro-brasserie artisanale de l'ESIEA : Constitution du **cahier des charges** : caractéristiques du produit (recette), matériel de brasserie, protocole de brassage. Étude du **budget** (signature contrat avec les **sponsors**, Étude **prix de vente / coût de revient** d'une bouteille permettant l'équilibre financier du projet). Construction d'une **image de marque** : création d'un logo, impression étiquettes, développement d'un Site Web.

→ Développement des compétences de **gestion de projet** et de **management d'équipe**.

Bénévolat - Dub Camp Festival

Participation bénévole de 2016 à 2019. Accueil des Artistes (aéroport, gare, hôtel, loge festival).

→ Développement des **capacités relationnelles** (français & anglais) et de **travail en équipe**.

COMPÉTENCES

Management de Projet

AGILE (SCRUM) • UML • PERT / MPM • GANTT

Programmation

C • Bash • Python • Java • SQL • Arduino • HTML/CSS

Versionning

Git • GitKraken

Bureautique

Pack MS Office • MS Project • Markdown • L^AT_EX

Modélisation

SolidWorks • Fusion 360 • MatLab

Imagerie

Suite Adobe : Photoshop • LightRoom

ACTIVITÉS & PASSIONS

Sciences

Association AirESIEA : Création d'une fusée expérimentale.

Musique

Batterie : Pratique de la batterie pendant 5 ans en école de musique.

Sport

BasketBall : Joueur au Club sportif de l'Hermine de Nantes Atlantique (7 ans)