

Titouan
LEPAROUX



INFORMATIONS

27 Septembre 1997 (21 ans)

Adresse étudiante :
5 Rue du Colombier,
94200 - IVRY SUR SEINE

Adresse d'origine :
47 Rue du Bouillon,
44100 - NANTES

titouan.leparoux@gmail.com

+33 (0)7 80 01 49 77

Permis B

LANGUE

Anglais – 780 TOEIC

SOFT SKILLS

Sociable
Motivé
Curieux
Créatif
Perfectionniste



/LeparouxTitouan



Étudiant BAC+3 en cycle ingénieur à l'ESIEA

Etudiant ingénieur en informatique

FORMATIONS

2018 – 2019 **1^{ière} année cycle ingénieur** – ESIEA, PARIS 5^{ème}
2017 – 2018 **1^{ière} année cycle ingénieur** – EPITA, PARIS KREMLIN-BICÊTRE
2015 – 2017 **CPGE TSI** – Lycée Aristide Briand, SAINT-NAZAIRE
2013 – 2015 **Baccalauréat STI2D option SIN*** – Lycée Eugène Livet, NANTES

*SIN : Science de l'information et du Numérique

EXPÉRIENCES

Projet Brasserie - Kaléidoscopes

projet scolaire réalisé à 4 à l'ESIEA en 2019

Connaisseur de bière mais apprenti brasseur, le développement de la bière artisanale en France a initié le projet de **réaliser notre propre brassage** et proposer aux étudiants un **atelier de dégustation**. Ainsi notre objectif est d'essayer de **changer les mentalités autour de l'image de la bière** en essayant d'en faire découvrir les subtilités. Développement des compétences de **gestion de projet** et de **management**.

Projet Fusée Expérimentale - Sagittarius

projet scolaire réalisé à 5 à l'ESIEA en 2019

Ce projet consiste à **concevoir**, à **réaliser**, **qualifier** et **lancer** une fusée expérimentale. La qualification et le lancement s'effectueront durant la **campagne internationale** organisée par le **CNES** et **Planète Sciences**.

Projet TankGame (Langage C)

projet scolaire réalisé à 2 à l'ESIEA en 2019

L'objectif de ce projet est de réaliser en langage C, un **jeu de bataille de tanks**. Le but étant d'éliminer tous les tanks ennemis tout en protégeant un petit oiseau. Ce projet m'a permis de me former à l'**utilisation de la librairie graphique SDL** et l'outil de **compilation « make »**. (Cf : [GitHub/TankGame](#))

Bénévolat au Dub Camp Festival

Du fait de ma passion pour la musique, j'ai réalisé des expériences de bénévolat sur le Festival du Dub Camp aux éditions 2016, 2017 et 2018. Mon implication au sein du festival m'a permis d'accéder au poste de « **Runner** », me permettant ainsi d'avoir le privilège de conduire les Artistes entre l'aéroport, la gare, l'hôtel et bien sûr le site du Festival. J'ai ainsi eu l'opportunité de développer mes **capacités relationnelles** en français et en anglais.

COMPÉTENCES

Management de Projet

AGILE (SCRUM) • UML • PERT / MPM • GANTT

Programmation

C • Bash • Python • Java • SQL • Arduino • HTML/CSS

Versionning

Git • GitKraken

Bureautique

Pack MS Office • MS Project • Markdown • L^AT_EX

Modélisation

SolidWorks • Fusion 360 • MatLab

Imagerie

Suite Adobe : **Photoshop • LightRoom • Illustrator**

ACTIVITÉS & PASSIONS

SCIENCES

Association AirESIEA : Création de fusée expérimentale.

MUSIQUE

Batterie : Pratique de la batterie pendant 5 ans en école de musique.

Association UNISSON : Apprentissage des techniques DJ, organisation de soirées.

SPORT

BasketBall : Joueur au Club sportif de l'Hermine de Nantes Atlantique (7 ans)

→ Club avec une équipe Nationale Pro représentant la ville de Nantes.