

Cahier des charges

Site: TechSphere

Contexte

TechSphere est une application web dédiée aux étudiants d'un campus informatique. Elle a pour but de mettre en relation ces derniers autant dans l'univers du divertissement que celui de l'information ou encore celui de l'entreprenariat. L'application sera composée de 4 services :

Fonctionnalités

- Un service présentant les différents articles , nouvelles , événements (Blog)
- Un service permettant aux étudiants de communiquer sur leurs problèmes et de trouver des solutions avec l'aide des autres (Forum)
- Un service divertissement qui permet de s'inscrire au différents tournois (baby foot / ping pong) et à d'autres événements ponctuels
- Un service projet qui permet aux étudiants de présenter leur projet et de recruter d'autres étudiants pour participer à la création de ce dernier

Détails sur les fonctionnalités

L'application doit pouvoir enregistrer diverses informations en base de données:

- Utilisateurs
- Articles
- projets
- tokens
- Messages / sujet / Topics
- Événements & Participants

Un utilisateur doit être validé avant de pouvoir accéder à l'application (Token).
La navigation entre les différentes pages doit se faire via l'utilisation de JWT.

Ressources

Pour mener à bien ce projet les ressources suivantes seront nécessaires:

2 développeurs FullStack et 1 chef de projet

Une plateforme d'hébergement

Un nom de domaine

Un logo

Technologies

Partie Front end:

- React
- MUI (Framework css)
- Undraw
- Framer Motion (Animations)
- Font Awesome

Partie Backend

- Node JS
- Mysql / MongoDB

Architecture

Le projet doit être construit sous forme de micro-services indépendants les uns des autres

Périmètre

Le projet est ouvert uniquement aux étudiants du campus lors de l'inscription une adresse mail est demandé celle-ci doit correspondre au domaine du campus (ex: mail@epitech.eu).

Le projet n'est pas un intranet et peut donc être accessible depuis internet mais il peut le devenir si nécessaire.

Délais

Le Projet doit être livré au bout de **7 mois**.