**Site Web Project 2**

**GoKart**

Joel Stéphane Loic Ngando Kouo

300121572

Travail présenté à madame Caroline Barrière

**SEG3525**

Été 2023

Faculté de Génie

Université d’Ottawa

20 juillet 2023

Table of Contents

[I. Informations générales 3](#_Toc140732304)

[II. Première itération (réseau sémantique, maquettes et personnages). 3](#_Toc140732305)

[a) Réseau sémantique 3](#_Toc140732306)

[b) Maquettes / croquis originaux 3](#_Toc140732307)

[c) Une description des deux personnages/objectifs fournis par vos collègues que vous avez choisi de prendre en compte dans votre interface utilisateur. 4](#_Toc140732308)

[III. Deuxième itération (ébauche JavaScript et évaluation heuristique) 4](#_Toc140732309)

[a) Lien vers votre version préliminaire de votre site, afin qu'il puisse être comparé par les AEs avec votre version finale. 4](#_Toc140732310)

[b) Une description de quelques éléments qui ont été modifiés/remplacés dans votre version finale et pourquoi. 4](#_Toc140732311)

[IV. Code pour la version finale 5](#_Toc140732312)

[a) Un lien vers votre site final fonctionnel 5](#_Toc140732313)

[b) Un lien vers votre code (sur Github ou un autre site de développement accessible). 5](#_Toc140732314)

[V. Processus interactifs 5](#_Toc140732315)

[VI. Ma propre évaluation heuristique de mon site 9](#_Toc140732316)

[VII. Internationalisation et accessibilité 10](#_Toc140732317)

[a) Décrivez et illustrer à l’aide de captures d’écran ce que vous avez fait pour l’internationalisation et l’accessibilité 10](#_Toc140732318)

[VIII. Références 12](#_Toc140732319)

[Annexe 1: Contributions des personnages 14](#_Toc140732320)

[Annexe 2: Évaluations heuristiques 15](#_Toc140732321)

# Informations générales

Le site que j’ai décidé de faire est un site pour un organisme communautaire « GoKart ». Gokart offre des cours de conduite sur karting à ses membres, mais aussi l’accès à des circuits de karting qu’elle possède.

# Première itération (réseau sémantique, maquettes et personnages).

## Réseau sémantique

A diagram of a karting

Description automatically generated

Figure 1: Réseau sémantique

## Maquettes / croquis originaux

Vous trouverez les maquettes originales de l’étape 1 du site web dans le lien suivant :

<https://app.moqups.com/JxuLLsVJVX8TixYmDPQ5tkS4KVnY87Mn/view/page/ac0c46fcb>

## Une description des deux personnages/objectifs fournis par vos collègues que vous avez choisi de prendre en compte dans votre interface utilisateur.

**Personnage Reviewer #1 peegrade**

Nom : Suzanne Me re de triplets, 49 ans

Objectifs : Elle aimerait pouvoir voir des images du Club de Karting (Absorber de l'Information) Processus intératif(s) implémentés pour permettre au personnage d’atteindre son but :

1. Exploration divergent/convergent : les usagers peuvent consulter la galerie du site web afin de voir les images des différents évent et circuit ayant déjà eu lieu. Voir des images des différents champions en fonction des catégories (Junior a senior).

**Personnage Reviewer #2 peegrade**

Nom : Mery

Objectifs : Le but de Mery est d'organiser et de planifier sa participation à des courses de karting locales.

Processus intératif(s) implémentés pour permettre au personnage d’atteindre son but :

1. Suivre des instructions : Les usagers peuvent faire une réservation pour participer au karting Camp. Pour ce faire, le UI les guidera dans ce qu’il faut entrer.
2. Exploration divergent/convergent : Les usagers peuvent explorer les différents types de karting et ainsi que le calendrier des disponibilité s de pistes de karting)
3. Communiquer : les usagers peuvent échanger en lien avec un évent de karting

# Deuxième itération (ébauche JavaScript et évaluation heuristique)

## Lien vers votre version préliminaire de votre site, afin qu'il puisse être comparé par les AEs avec votre version finale.

**Prototype :** <https://64a22e2eafc498379e351db4--fancy-pothos-5d327e.netlify.app/>

## Une description de quelques éléments qui ont été modifiés/remplacés dans votre version finale et pourquoi.

* J’ai rajouté des entrées des textes notamment pour l’achat de services et pour la location de karting.
* J’ai également rajouté une page FAQ et modifier la pages service afin d’avoir un lien dans le texte permettant d’accéder au Faq
* J’ai également rajouté un chat bot et un forum disqus
* La recherche en facette a été implémenté ainsi que la traduction des pages grâce au plugin de google translate
* J’ai également rajouté un bouton pay now afin de faciliter l’accession au formulaire de payement en plusieurs étape

# Code pour la version finale

## Un lien vers votre site final fonctionnel

<https://tubular-tanuki-4687f3.netlify.app/>

1. Un lien vers votre code (sur Github ou un autre site de développement accessible).

https://github.com/Lephilosophe237/react-website-v1/tree/main

# Processus interactifs

1. Pour mes 3 processus itératifs :
2. **Suivre des instructions :** Les usagers peuvent faire une réservation pour participer au karting Camp. Pour ce faire, le UI les guidera dans ce qu’il faut entrer.

**Instructions :** Il suffit de cliquer sur le bouton paynow dans la page services

A screenshot of a video game

Description automatically generated

1. **Exploration divergent/convergent :** Les usagers peuvent explorer les différents types de karting et les louer.

**Instructions :** Accéder à la page kart depuis la barre de navigation afin d’explorer les différents karts proposer par le site web

1. **Communiquer** : les usagers peuvent échanger en lien avec un évent de karting

**Instructions :** Accéder à la page évent et en bas de celle-ci vous aurais l’option de laisser un commentaire en lien avec l’évent grâce au plugin Disqus

A screenshot of a chat

Description automatically generated

2 processus suggérer implémenter pour mes reviewer du peegrade :

**Personnage Reviewer #1 peegrade : Elle aimerait pouvoir voir des images du Club de Karting (Absorber de l'Information)**

1. Exploration divergent/convergent : les usagers peuvent consulter la galerie du site web afin de voir les images des différents évent et circuit ayant déjà eu lieu. Voir des images des différents champions en fonction des catégories (Junior a senior).

**Instructions :** Accéder à la page Gallery depuis la barre de navigation afin d’explorer les différentes photos des évents et des circuits.

**Personnage Reviewer #2 peegrade : Le but de Mery est d'organiser et de planifier sa participation à des courses de karting locales.**

1. Suivre des instructions : Les usagers peuvent faire une réservation pour participer au karting Camp. Pour ce faire, le UI les guidera dans ce qu’il faut entrer.

**Instructions :** Cliquer sur le bouton participate in the évent pour suivre les instructions de réservation

A close up of a text

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Exploration divergent/convergent : Les usagers peuvent explorer les différents types de karting et ainsi que le calendrier des disponibilité s de pistes de karting)

**Instructions :** Accéder à la page kart depuis la barre de navigation afin d’explorer les différents karts proposer par le site web

1. Communiquer : les usagers peuvent échanger en lien avec un évent de karting.

**Instructions :** Accéder à la page évent et en bas de celle-ci vous aurais l’option de laisser un commentaire en lien avec l’évent grâce au plugin Disqus. De plus un chat bot est également disponible pour avoir plus d’informations.

A screenshot of a chat

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Une description bien détaillée de votre recherche par facettes pour permettre à l’AE de la tester.

La recherche en Facette elle se trouve dans la page Kart. La recherche permet de trier les différents kartings en fonctions de la catégorie de karting, du moteur et de la boite de vitesse de celui-ci. Il suffit de cliquer dans la checkbox afin d’activer le triage des différents kartings.

A screenshot of a video game

Description automatically generated

# Ma propre évaluation heuristique de mon site

**Heuristique 1 - Cohérence**

La cohérence est respectée dans toutes les pages. Chaque page est identifié correctement et mis en évidence lorsqu’on y accède

**Heuristique 2 - Langage familier et métaphores**

Le langage utilisé est simple et facile à comprendre même pour des débutant en karting

**Heuristique 3 - Design simple, esthétique et fonctionnel**

Le design est très simple, très esthétique et fonctionnel. Le design peut tout de même être encore améliorer

**Heuristique 4 - Liberté et contrôle**

Cette d'heuristique est implémentée dans la page permettant de louer le karting. L’utilisateur peux revenir en arrière et modifié ces informations par exemple lorsqu’il est entrain de remplier le formulaire pour louer un karting

**Heuristique 5 - Flexibilité et efficacité**

Le filtrage pour la page des kartings est implémenter dans la page kart ou on peut utiliser la recherche en facette afin de tier les différents kartings. Ce qui offre une flexibilité et une efficacité dans la recherche de karting adapter à l’usager

**Heuristique 6 - Reconnaissance sur le rappel**

Les icones utilisés, ainsi que le logo des différents partenaires permettent de répondre à cette heuristique de manière efficace car ceux-ci ne varient pas et sont généralement assez connue.

**Heuristique 7 - État clair**

Cette heuristique est implémentée pour la page permettant de louer un karting ou celle permettant de payer un service en montrant les différents états d'avancement lors du processus.

**Heuristique 8 - Prévention des erreurs**

La prévention des erreurs est mise en place grâce à l'utilisation placeholder donnant un template des informations requis pour les différents champs pour la page de réservation du karting. Les type des champs sont spécifier par exemple le champs drivers âges ne prends que des chiffres l’utilisateur ne peux y mettre des lettres. De plus, l’utilisateur à l’option de retourner en arrière pour modifier les informations dans les champs

**Heuristique 9 - Récupération des erreurs**

La validation n’a pas été mise en place au complet ayant essayé avec les formulaires Bootstrap pour la page du loan du karting mais sans succès.

**Heuristique 10 - Aide**

L’implémentation d'une page FAQ est mise en place afin d'aider les usagers à obtenir une meilleure aide. En plus d’un forum pour le page évent, j’ai ajouté également implémenter un chat bot afin de répondre aux questions des usager directement.

# Internationalisation et accessibilité

## Décrivez et illustrer à l’aide de captures d’écran ce que vous avez fait pour l’internationalisation et l’accessibilité

Pour l’internationalisation du site web, j’ai opté pour l’utilisation du plugin de google translate afin de permettre la traduction du site web dans plusieurs langues vue que cela est permis selon la consigne. Toute fois il est important de mentionner que la traduction du site web n’est pas toujours exacte comme on peut le voir avec le mot home qui devient maison en français au lieu de page d’accueil.

**Version originale du site web**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Version traduit en français par google translate**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

En ce qui concerne l’accessibilité, j’ai par exemple utilisé des polices assez grosses afin d’avoir une readability très correct. Je me suis basé sur l’évaluation de mon site web préliminaire [(sur accessibe.com)](https://accessibe.com/accessscan?website=https://64a22e2eafc498379e351db4--fancy-pothos-5d327e.netlify.app/&gclid=Cj0KCQjwk96lBhDHARIsAEKO4xY-Dv1DdePlSisl5oamc-EKygsu2wYiBr-1DNMEtFLnGWU4HxhVHdwaAh-BEALw_wcB) afin de corriger certain aspect du site qui était encore négatif avec l’ajout de la propriété alt text pour les images du site web, l’utilisation d’aria attributes afin d’améliorer le screen readers.

A white line on a white surface

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# Références

1. Donnez les titres et liens vers les sites qui vous ont inspirés.

**Amigo karting Gatineau :** <https://amigokarting.com/?gclid=EAIaIQobChMIjoKy-6OcgAMVf8zjBx0TOA-bEAAYASAAEgJ9qfD_BwE>

**Top Karting :** <http://www.topkarting.com/>

1. Donnez les titres et les liens vers les images, sons, vidéos, ou textes que vous avez utilisés (en fait toute ressource qui ne vient pas de vous doit être référencée).

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Lien |
| Vidéo home page | <https://www.youtube.com/watch?v=4QoloxKWEzo> |
| Vidéo kart, services, Gallery and about us | C’est un montage photo des images qui seront référence dans ce même tableau |
| Vidéo Event page | <https://tillotson.ie/events/t4-nations-cup-2022/> |
| Les images des différent services et home page | <https://unsplash.com/fr/s/photos/gokart> |
| Les images de gokart dans la page Kart | <https://www.shutterstock.com/fr/search/go-kart>  <https://www.istockphoto.com/photo/karting-machine-vehicle-parked-near-racetrack-go-kart-hobby-gm1409218827-459843000?phrase=gokart> |
| Images des partenaires du site | <https://www.worldkarting.com/sponsors/>  <https://www.fia.com/files/fialogofinalpng>  <https://au.motorsport.com/f1/news/new-formula-1-logo-revealed-983091/1380893/> |
| Images pages about us | Google images f1 drivers |

1. Donnez les titres et les liens vers le code en ligne que vous avez inclus dans votre site

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Lien |
| Code disqus forum | <https://coderrocketfuel.com/article/how-to-add-disqus-to-a-react-application> |
| Code google translate | <https://codesandbox.io/s/google-translate-in-react-js-qzdjj> |
| Code timeline | <https://www.npmjs.com/package/react-vertical-timeline-component> |
| Code Facette search inspire by | <https://youtu.be/EyoSYLRESBI> |
| Code credit cards | <https://www.npmjs.com/package/react-credit-cards> |

# Annexe 1: Contributions des personnages

**Titre**: HoopCity

**Brève description (pourquoi ce site, et pour qui):** HoopCity offre des cours de basketball aux membres pour les aider à améliorer leur habilité au basket. Tu peux aussi réserver des terrains de basket pour faire des 1v1, 2v2, 3v3, 4v4 et finalement 5v5.

**YOU TO SUBMISSION #1**

Albert a 15 ans, fait 1m90 et est un amateur de basket qui n'est pas très habile avec la navigation sur les sites web pour trouver l'information.

Comme but il aimerait être en mesure de voir les profs de basket ainsi que les statistiques de ceux-ci afin de pouvoir s'inscrire au cours de basket en fonction de l'Expérience de l'entraineur car il aimerait mettre à profit sa grande taille pour effectuer un potentiel carrière en pro.

**Titre**: Bridges

**Brève description (pourquoi ce site, et pour qui):** Bridges, elle offre plusieurs cours dans plusieurs langues différentes et pour différents niveaux de maitrises. Bridges organise aussi des discussions en groupe pour que les membres s'entrainent entre eux a parler une langue.

**YOU TO SUBMISSION #2**

Gilbert a 17 ans, autiste et est un amateur d'anime japonais qui n'est pas très habile avec la navigation sur les sites web pour trouver l'information.

Comme but il aimerait être en mesure de voir les détails des profs du cours afin de s'inscrire dans un cours de japonais ou le prof sera en mesure d'accepter un étudiant autiste.

**Titre**: Visit the world

**Brève description (pourquoi ce site, et pour qui):** Ce site web est un site d'agence de voyage. On peut notamment y réserver des voyages dans différents pays.

**YOU TO SUBMISSION #3**

Cain a 25 ans, fan de voyage qui est à la recherche de voyage à petit prix pour des destinations en Europe car il voudrait voyager avec sa copine pour faire un tour des grandes capitales européen. Il n'est pas très habile avec la navigation sur les sites web pour trouver les offres en rabais.

Comme but il aimerait être en mesure de faire une simulation des prix des différentes destinations en fonction du nombre de voyageur avant de réserver le voyage.

# Annexe 2: Évaluations heuristiques

**Submission #1**

Heuristique 8 - Prévention des erreurs

**YOU TO SUBMISSION #1**

Il manque des informations montrant à l'utilisateur quel type de donnée à rentrer dans la 3e étape du booking, exemple si un utilisateur ne sait pas ce qu’est le numéros cvv et ou le trouver. Pour y remédier juste rajouter des toolstips

Heuristique 9 - Récupération des erreurs

**YOU TO SUBMISSION #1**

Il manque la validations des champs pour le booking

Heuristique 10 - Aide

**YOU TO SUBMISSION #1**

On a un chat bot pour l’aide, mais l'ajout d'une faq serait plus intuitif afin de facilité la recherche d'information en donnant plus d'option à l'utilisateur

**Submission #2**

Pour la soumission 2 je n’avais pas accès au site web. J’ai communiqué avec le professeur pour l’en informer voici des screens pour preuve

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**