

1. Reescreva, nas linguagens algorítmica e C (ANSI), as **soluções** numeradas de **13.0** a **16.0** (dos “Exercícios 3”) utilizando (sempre que possível) a instrução iterativa **PARA**.

Para as soluções numeradas de **17.1** a **20**:

2. Indique os **problemas** que estas pretendem resolver
3. **Complete** as tabelas, **detetando e corrigindo** possíveis erros/imprecisões das soluções
4. **Teste** as soluções usando o **PortugolViana** como vem indicado no ficheiro “Material” (disponível em *Blackboard > Content*)
5. **Codifique e teste** as soluções em linguagem C (ANSI).

Solução 17.1	
Início inteiro num, var ... ler num enquanto num <= 0 OU num > 10 faz escrever "Erro! Introduza ..." ... fimEnquanto	... variáveis
var <- 1 // Será necessária esta instrução? Porquê? para var de 1 ate 10 passo 1 escrever num, " x ", var, " = ", num * var, "\n" var <- var + 1 // Será necessária esta instrução? Porquê? próximo fim	Introdução de ... controlada pelo ... (ou <i>Input</i>) & inicialização da ... que controla o ...
	Inicialização da variável que ..., Cálculos & <i>Output</i> (apresentação de ...)
Solução 18.0	
início ... contador, ano ano <- 1900 // Será necessária esta instrução? Porquê? para ano ... 1900 ... 1999 ... 1 se ano % 4 = 0 E ano % 100 != 0 OU ano % 400 = 0 então contador <- contador + 1 senão // o programa não faz nada. fimse escrever ..., contador próximo fim	... variáveis
	Inicialização da variável que ... & Cálculos
	... (apresentação de resultados)

Solução 19.0	
inicio inteiro quantos, i real anterior, atual escrever "Quantos valores pretende sortear? " ... quantos enquanto quantos <= 0 faz ... ler ... fimEnquanto anterior <- aleatorio() //A função aleatorio() gera um valor real, no intervalo de 0 a 1. escrever anterior, "\n " para i de ... ate quantos ... 1 atual <- aleatorio() enquanto anterior = atual ... atual <- aleatório() fimEnquanto escrever atual, "\n " anterior <- atual proximo fim	Declaração de ...
	Introdução de ... (ou <i>Input</i>) & inicialização da ... que controla o ...
	... & <i>Output</i> (apresentação de ...)

Solução 20.0	
<p>Início</p> <p>...</p> <p>inteiro ...</p> <p>num1 <- arred(aleatorio() * 100) //Esta instrução gera um valor ... no intervalo de ... a ...</p> <p>escrever "Escolha um nº (de ... a ...): "</p> <p>ler num2</p> <p>para i de 1 ate 8 passo 1 escrever "Tentativa nº: ... \n" ler num2</p> <p>se num1 ... num2 ... escrever "Parabéns\t Acertou na ", i, " tentativa"</p> <p>...</p> <p>senão</p> <p>se ... então escrever "O número é demasiado pequeno\t Tente de novo.\n"</p> <p>...</p> <p>escrever "O número é demasiado grande\t Tente de novo.\n"</p> <p>fimse</p> <p>...</p> <p>proximo</p> <p>se ... então escrever "Não acertou\t O nº a adivinhar era o: ", ...</p> <p>fimse</p> <p>fim</p>	... variáveis
	Inicialização de variável & comentários
	Input (ou introdução de ...), cálculos & ... (apresentação de resultados)