Sinais e Sistemas

1ª aula – Representação dos sinais

- O conceito de sinais e sistemas aplica-se a uma grande variedade de áreas do conhecimento:
 - telecomunicações,
 - aeronáutica e astronáutica,
 - projecto de circuitos electrónicos,
 - acústica,
 - sismologia,
 - biomedicina,
 - sistemas de produção e distribuição de energia,
 - controlo de processos químicos
 - processamento de voz.

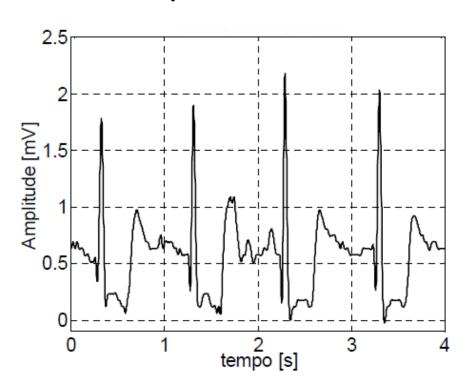


- Embora a natureza física dos <u>sinais</u> e <u>sistemas</u> que surgem nas diversas áreas possa ser drasticamente diferente, todos eles têm duas características básicas em comum.
 - Os <u>sinais</u>, que são funções de uma ou mais variáveis independentes, contêm informações sobre o comportamento ou a natureza de algum fenómeno;
 - Os <u>sistemas</u> respondem a sinais específicos produzindo <u>outros sinais</u> ou algum comportamento desejado.

- Tensões e correntes em função do tempo num circuito elétrico são exemplos de sinais:
 - um circuito é um exemplo dum sistema que, neste caso, responde às tensões e correntes que lhe são aplicadas.
- Um automobilista pressiona o acelerador:
 - o automóvel responde aumentando a velocidade do veículo,
 - Neste caso o sistema é o automóvel, a pressão no pedal do acelerador é a entrada no sistema, e a acelaração do automóvel a resposta.

- Tensões e correntes em função do tempo num circuito elétrico são exemplos de sinais:
 - um circuito é um exemplo dum sistema que, neste caso, responde às tensões e correntes que lhe são aplicadas.
- Um automobilista pressiona o acelerador:
 - o automóvel responde aumentando a velocidade do veículo,
 - Neste caso o sistema é o automóvel, a pressão no pedal do acelerador é a entrada no sistema, e a acelaração do automóvel a resposta.

Exemplos de sinais:



52634 Samples

0.8

0.6

0.4

0.2

0

-0.2

-0.4

-0.6

-0.8

-1

0

1

2

3

4

5

6

7

Time in seconds

Electrocardiograma

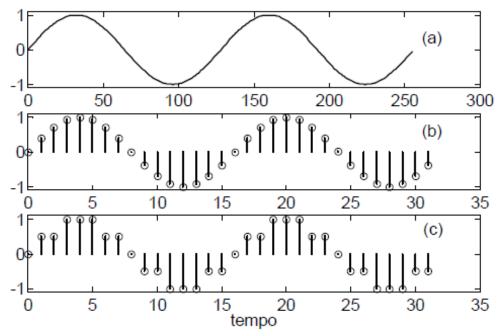
Sinal de áudio



- Sinais <u>unidimensionais</u> e <u>multidimensionais</u>:
 - Os sinais dos exemplos anteriores possuem apenas uma variável independente (tempo) e são chamados de <u>unidimensionais</u>
 - Por outro lado, uma imagem de vídeo é um sinal bidimensional
 - A função luminosidade tem 2 variáveis independentes de posição
 - Uma projeção holográfica ou um diagrama de radiação de uma antena correspondem a sinais tridimensionais com 3 variáveis de posição.

- Sinais de tempo contínuo e de tempo discreto:
 - Sinais definidos para todo instante de tempo são chamados de sinais de tempo contínuo,
 - Sinais definidos apenas em determinados instantes de tempo são chamados de sinais de tempo discreto.
 - Um sinal pode ser representado matematicamente por uma função de uma ou mais variáveis.
 - Sinal de tempo contínuo: a variável independente (tempo, t)
 é representada entre parêntesis como, por exemplo, x(t).
 - Sinal de tempo discreto: utiliza-se a variável independente n ou k, é representada entre parêntesis rectos, como por exemplo x[n] ou x[k], onde n e k são números inteiros.

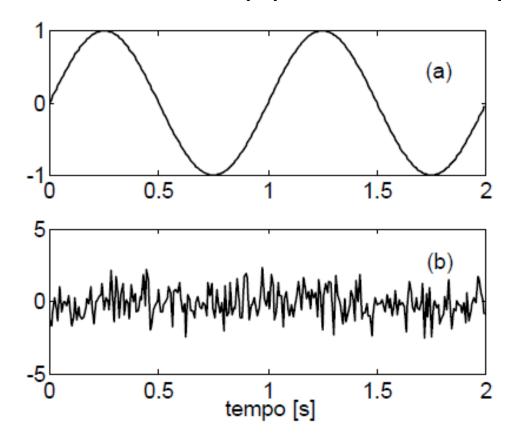
• Sinais de tempo contínuo e de tempo discreto:



- a) Sinal de tempo contínuo
- b) Sinal de tempo discreto (obtido através de amostragem)
- c) Sinal digital (amplitudes -1, -0.5, 0, +0.5 e +1)

- Sinais determinísticos e aleatórios
 - Sinais determinísticos são aqueles que podem ser descritos sem nenhuma incerteza
 - pode ser reproduzido de maneira exacta e repetida. Um sinal sinusoidal puro é um exemplo de um sinal determinístico;
 - Sinais aleatórios são aqueles que não podem ser descritos com certeza antes de ocorrer. Exemplos:
 - o conjunto dos resultados obtidos quando se joga um dado não-viciado
 - o sinal de um exame de ECG ou EEG também são sinais aleatórios, pois não pode ser previsto com certeza.

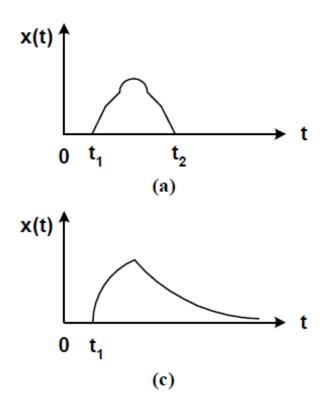
Sinais determinísticos (a) e aleatórios (b)

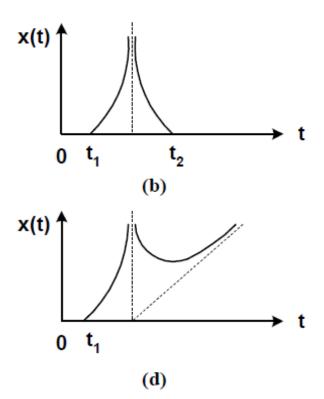


- Sinais reais e complexos
 - Os sinais encontrados na prática são reais (i.e., têm parte imaginária nula). No entanto, estenderemos a análise a sinais complexos.
- Sinais limitados no tempo
 - Sinais não periódicos e concentrados em intervalos de tempo com duração bem definida
 - Podem ser subdivididos em sinais estritamente e assintopticamente limitados no tempo

- Sinais estritamente limitados no tempo
 - Sinais que têm valores não-nulos somente num intervalo de tempo $[t_1, t_2]$, ou seja, iniciam e terminam em instantes de tempo definidos valendo zero para $t < t_1$ e $t > t_2$ fig a) e b)
 - Sinais assintoticamente limitados no tempo são sinais onde x(t) -> 0 quando t -> ∞ , figura c)
 - Na fig. d) ilustra-se um exemplo de sinal não limitado no tempo, uma vez que $x(t) \rightarrow \infty$ quando $t \rightarrow \infty$.

Sinais estritamente limitados no tempo





Sinais limitados em amplitude

- Um sinal é limitado em amplitude se existir M tal que |x(t)| < M para todo t.
- Os sinais das figs. a) e c) são limitados em amplitude,
- Os sinais das figs. b) e d) não são limitados

Sinais fisicamente realizáveis

- Sinais que podem ser medidos num laboratório:
 - São limitados no tempo e amplitude,
 - Suas componentes espectrais significativas concentram-se num intervalo de frequências finito,
 - A forma de onda é uma função temporal contínua e assume apenas valores reais.



• Sinais de Energia e Sinais de Potência

- se v(t) e i(t) forem, respectivamente, a tensão e corrente através de uma resistência R, então a potência instantânea é dada por:

$$p(t) = v(t)i(t) = \frac{1}{R}v^{2}(t).$$

— A energia total gasta durante o intervalo de tempo $t_1 \le t \le t_2$ é dada por:

$$\int_{t_1}^{t_2} p(t) dt = \int_{t_1}^{t_2} \frac{1}{R} v^2(t) dt,$$

e a potência média ao longo deste intervalo de tempo é:

$$\frac{1}{t_2-t_1}\int_{t_1}^{t_2}p(t)\,dt\,=\,\frac{1}{t_2-t_1}\int_{t_1}^{t_2}\frac{1}{R}v^2(t)\,dt.$$

• Sinais de Energia e Sinais de Potência

— Generalizando estas considerações para sinais complexos, a energia total gasta no intervalo $t_1 \le t \le t_2$, para um sinal contínuo x(t) é:

$$\int_{t_1}^{t_2} |x(t)|^2 dt,$$

- onde I x I representa o módulo do número complexo. A potência média é obtida dividindo-se a expressão pelo comprimento, t_2 t_1 , do intervalo de tempo.
- Da mesma forma, a energia total de um sinal discreto x[n] durante o intervalo de tempo $n_1 \le n \le n_2$ é definida como:

$$\sum_{n=n_1}^{n_2} |x[n]|^2,$$

dividindo pelo número de pontos no intervalo: n_2 - n_1 + 1, obtém-se a potência média ao longo do intervalo.

• Sinais de Energia e Sinais de Potência

- Na maior parte dos sistemas, iremos estar interessados em determinar a potência e a energia em sinais ao longo de um intervalo de tempo infinito, ou seja, para $-\infty < t < +\infty$ ou para $-\infty < n < +\infty$
- Nestes casos, definimos a energia total como limites de equações anteriores:

$$E_{\infty} \stackrel{\triangle}{=} \lim_{T \to \infty} \int_{-T}^{T} |x(t)|^2 dt = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt,$$

$$E_{\infty} \stackrel{\triangle}{=} \lim_{N \to \infty} \sum_{n=-N}^{+N} |x[n]|^2 = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} |x[n]|^2.$$

— De notar que para alguns sinais o integral (ou a soma) das eqs. anteriores pode não convergir. Por exemplo, se x(t) ou x[n] for igual a um valor constante e diferente de zero ao longo do tempo.

• Sinais de Energia e Sinais de Potência

 De forma análoga, define-se a potência média num intervalo infinito como:

$$P_{\infty} \stackrel{\triangle}{=} \lim_{T \to \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^{T} |x(t)|^2 dt$$

$$P_{\infty} \stackrel{\triangle}{=} \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{+N} |x[n]|^2$$

- para sinais contínuos e discretos, respectivamente.
- através destas definições, é possível identificar 3 classes importantes de sinais
 - A primeira delas é a classe de sinais com <u>energia total finita</u>, ou seja, aqueles sinais para os quais E∞ < ∞.

• Sinais de Energia e Sinais de Potência

 Tal sinal deve ter potência média zero, já que, no caso de sinais contínuos, temos:

$$P_{\infty} = \lim_{T \to \infty} \frac{E_{\infty}}{2T} = 0.$$

- Um exemplo dum sinal de energia finita é um sinal que assume o valor 1 para 0 < t < 1 e 0 para todos os outros valores. Neste caso: $E_{\infty} = 1$ e $P_{\infty} = 0$.
- Uma segunda classe de sinais são aqueles com potência média finita. Nestes casos, se $P_{\infty} > 0$ então $E_{\infty} = \infty$
 - Isto faz sentido porque se houver uma energia média diferente de zero por unidade de tempo (ou seja, potência diferente de zero), a integração ou soma de um intervalo de tempo infinito gera uma quantidade infinita de energia.
 - Exemplo: o sinal constante x[n] = 4 tem energia infinita mas potência média $P_m = 16$.

- Sinais de Energia e Sinais de Potência
 - Existem também sinais para os quais nem P_{∞} nem E_{∞} são finitos
 - Um exemplo simples é o sinal x(t) = t
- Exercícios para resolver em casa:

(a)
$$x_1(t) = e^{-2t}u(t)$$

(b)
$$x_2(t) = e^{j(2t+\pi/4)}$$

$$(\mathbf{c}) \ x_3(t) = \cos(t)$$

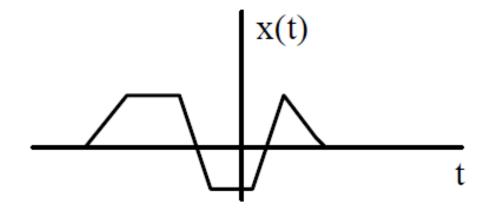
(a)
$$x_1(t) = e^{-2t}u(t)$$
 (b) $x_2(t) = e^{j(2t+\pi/4)}$
(d) $x_1[n] = (\frac{1}{2})^n u[n]$ (e) $x_2[n] = e^{j(\pi/2n+\pi/8)}$

(e)
$$x_2[n] = e^{j(\pi/2n + \pi/8)}$$

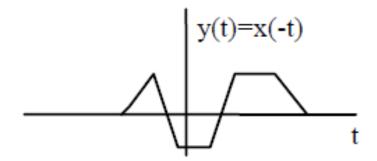
$$(\mathbf{f}) \ x_3[n] = \cos(\frac{\pi}{4}n)$$

- Muitas vezes é necessário considerar sinais relacionados por uma transformação da variável independente
- Por exemplo, num sistema de áudio de alta fidelidade, um sinal de entrada representando a música gravada num CD é modificado para aprimorar as suas características, tais como remover o ruído ou ajustar os diversos componentes do sinal (e.g. agudos e graves)

- As transformações que iremos iremos estudar a seguir envolvem a modificação simples da variável independente, ou seja, o eixo dos tempos
- Por exemplo, considere-se o sinal x(t)



Rebatimento ou espelhamento



— O sinal y(t) definido a partir de x(t) como y(t) = x(-t), é interpretado como sendo o rebatimento do sinal (espelhamento) em torno do instante t = 0, e corresponde, no caso do exemplo considerado, a tocar a música no sentido inverso

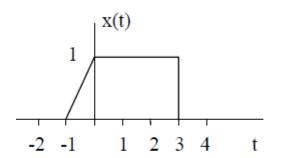
Compressão e expansão

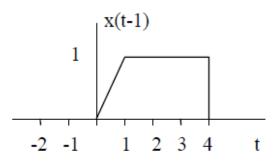


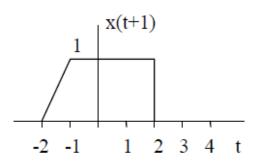
• Os sinais x(2t) e x(t/2) são, respectivamente, as versões comprimida e expandida de x(t), e correspondem a tocar a música ao dobro da velocidade normal, no caso de x(2t), e a metade da velocidade normal, no caso de x(t/2)

Deslocamento no tempo

- Frequentemente é necessário trabalhar com sinais deslocados no tempo. O sinal $x(t-\tau)$ desloca x(t) de τ segundos para a direita, ou atrasa x(t) em τ segundos
- Similarmente, $x(t+\tau)$ desloca x(t) de τ segundos para a esquerda, ou avança x(t) por τ segundos



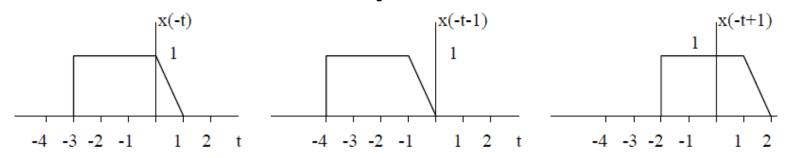




Deslocamento no tempo

- Por exemplo:
 - t=1, x(t-1) = x(0) = 1 e x(t+1) = x(2) = 1
 - t=3, x(t-1) = x(2) = 1 e x(t+1) = x(4) = 0
 - e assim por diante.
- Um sinal gravado num CD pode ser avançado ou atrasado em relação a uma referência t=0
- As operações de inversão no tempo e deslocamento podem ser combinadas para obter outros sinais

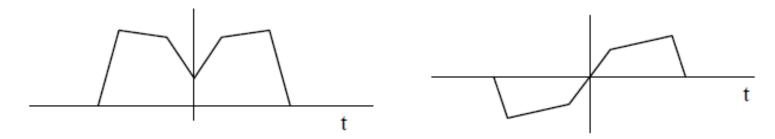
Deslocamento no tempo



- O sinal x(-t) é o sinal x(t) rebatido em relação ao ponto t=0
- O sinal $x(-t-\tau)$, $\tau > 0$, desloca x(-t) para a esquerda em τ segundos
- $x(t-\tau)$ é obtido deslocando-se x(t) para a direita escrevendo $x(-t-\tau) = x(-(t+\tau))$
- então $x(-t-\tau)$ pode ser obtido através do rebatimento de $x(t+\tau)$ em torno de $t=-\tau$



Relações de simetria



- Um sinal é considerado par se é simétrico, isto é: x(t) = x(-t) sinal da esquerda
- Um sinal é ímpar se é anti-simétrico em relação à origem, isto é: x(t) = -x(-t) sinal da direita
 - Neste último caso, observa-se sempre que x(0)=0

Relações de simetria

- Um propriedade importante é a que qualquer sinal pode ser representado como a soma de dois sinais, um par e outro ímpar
- Considere-se um sinal real x(t). Então os sinais:

$$x_e(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2}$$
 $x_o(t) = \frac{x(t) - x(-t)}{2}$

– são tais que:

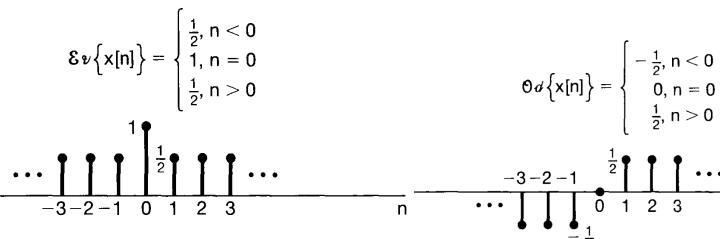
$$x(t) = x_e(t) + x_o(t)$$

– em que se verifica facilmente que $x_e(t)$ é um sinal par e $x_o(t)$ é um sinal ímpar



Exemplo de uma decomposição de um sinal

$$x[n] = \begin{cases} 1, & n \ge 0 \\ 0, & n < 0 \end{cases}$$



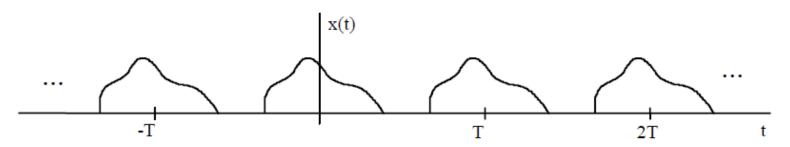
n

Sinais periódicos

 A periodicidade de sinais também é um fator importante no estudo de sinais e sistemas. Um sinal periódico com período T deve obedecer à condição:

$$x(t) = x(t + kT), \forall t, k inteiro$$

Um sinal que não apresenta periodicidade é chamado de aperiódico



- Vamos agora introduzir vários sinais básicos contínuos e discretos.
- Estes sinais além de ocorrem com frequência, servem também como blocos básicos de construção, a partir dos quais podemos construir muitos outros sinais
- Os sinais básicos apresentados a seguir são importantes isoladamente, na representação de sinais mais complexos e no estudo de sistemas em geral

Sinais sinusoidais

– Um sinal sinusoidal é representado por:

$$x(t) = A \cos(\omega_0 t + \phi)$$

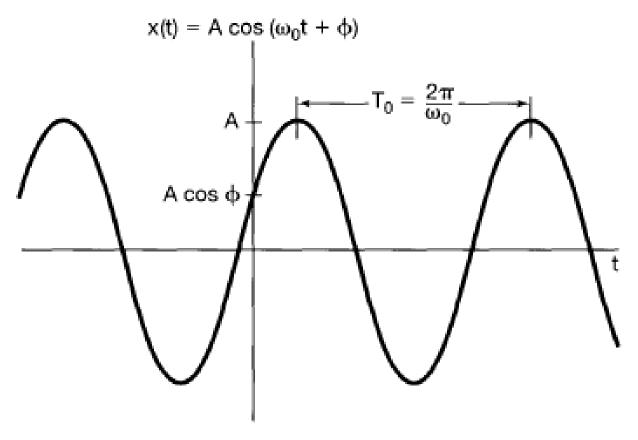
- onde A é a amplitude; ω_0 é a frequência angular, medida em radianos por segundo;
- $-f_0 = 2\pi/\omega_0$ é a frequência medida em ciclos por segundo ou Hertz; φ é a fase, medida em radianos. O sinal x(t) é periódico com período:

$$T_0 = \frac{2\pi}{\omega_0} = \frac{1}{f_0}$$

- Uma vez que:

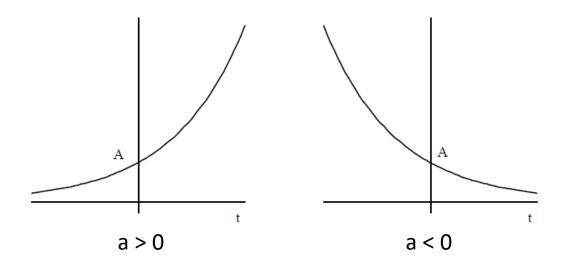
$$x(t + T_0) = A\cos(\omega_0 t + \phi + \omega_0 T_0) = A\cos(\omega_0 t + \phi + 2\pi) = A\cos(\omega_0 t + \phi) = x(t)$$

Sinais sinusoidais



Exponencial real

$$x(t) = A e^{at}$$
, A, a reais



— A taxa de crescimento ou decaimento de x(t) depende da magnitude de "a"

Exponencial real

$$x(t) = A e^{at}$$
, A, a reais

- Para a < 0, quando t = 0, x(0) = A
- Quando t = 1/|a|, $x(t) = Ae^{-1} \approx 0.37A$
- A função cai \cong 37% do valor em t = 0
- O valor t = 1/|a| é chamado de constante de tempo
- Quanto maior a constante de tempo, mais tempo a função demora a crescer ou a decrescer

- Exponencial complexa periódica
 - Os sinais descritos até agora são representados por funções reais no tempo
 - Uma classe importante de sinais são as exponenciais complexas periódicas:

$$x(t) = e^{j\omega_0 t}$$
, ω_0 real

– Utilizando a fórmula de Euler:

$$x(t) = e^{j\omega_0 t} = \cos \omega_0 t + j\sin \omega_0 t$$
, $j = \sqrt{-1}$

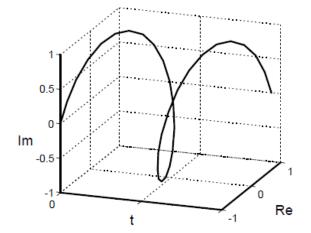


- Exponencial complexa periódica
 - Alguns valores particulares:

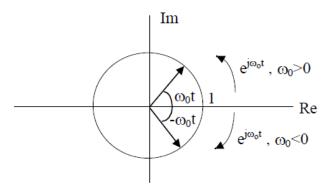
Forma Exponencial (polar)	Forma retangular
e ^{j0}	1
$e^{j\pi/2}$	j
$e^{j\pi}$	-1
$e^{j3\pi/2}$	-j
$e^{j2\pi}$	1

- Podemos representar x(t) em função do tempo num gráfico

tridimensional



- Exponencial complexa periódica
 - É mais comum representar o sinal complexo num plano complexo, parametrizado pelo tempo t



Neste caso, o valor do fasor é sempre unitário, pois:

$$\left| e^{j\omega_0 t} \right| = \left(\cos^2 \omega_0 t + \sin^2 \omega_0 t \right)^{1/2} = 1 , \forall t$$

– e o ângulo é dado por:

$$\omega_0 t = a tan \frac{sin \omega_0 t}{cos \omega_0 t}$$



- Exponencial complexa periódica
 - No caso de ω_0 ser positivo, à medida que o tempo evolui, o fasor gira no sentido anti-horário e vice-versa
 - Da fórmula de Euler, é possível mostrar que:

$$\cos(\omega_0 t + \phi) = \frac{e^{j(\omega_0 t + \phi)} + e^{-j(\omega_0 t + \phi)}}{2} \qquad \sin(\omega_0 t + \phi) = \frac{e^{j(\omega_0 t + \phi)} - e^{-j(\omega_0 t + \phi)}}{2j}$$

 E ainda, é possível representar sinais sinusoidais em função de exponenciais complexas, aplicando-se os operadores real, Re{ . }, e imaginário, Im{ . }:

$$\cos(\omega_0 t + \phi) = \text{Re}\left\{e^{j(\omega_0 t + \phi)}\right\} \qquad \sin(\omega_0 t + \phi) = \text{Im}\left\{e^{j(\omega_0 t + \phi)}\right\}$$



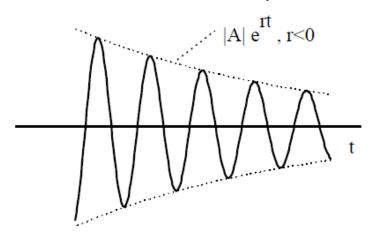
- Exponencial complexa caso geral
 - No caso mais geral a exponencial complexa:

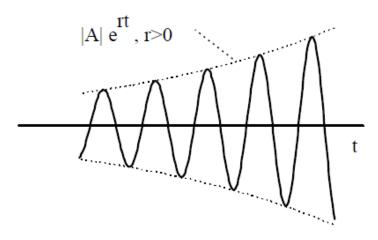
$$x(t) = A e^{at}$$

- com A e "a" complexos: A = $|A|e^{j\phi}$, a = r + $j\omega_0$
- Assim:

$$\begin{aligned} x(t) = &|A|e^{j\phi} e^{rt} e^{j\omega_0 t} = |A| e^{rt} e^{j(\omega_0 t + \phi)} = \\ = &|A|e^{rt} \cos(\omega_0 t + \phi) + j|A|e^{rt} \sin(\omega_0 t + \phi) \end{aligned}$$

- Exponencial complexa caso geral
 - se r < 0, as partes real e imaginária de x(t) são sinusóides amortecidas, ou que têm amplitudes crescentes, caso r > 0

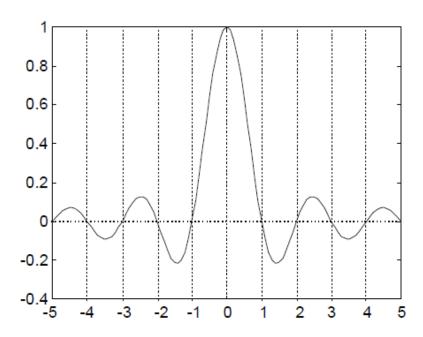




- Nota-se pelas figuras que |A|e^{rt} é a magnitude da exponencial complexa e é chamada de <u>envolvente</u>
 - Este tipo de sinal aparece na análise de circuitos RLC

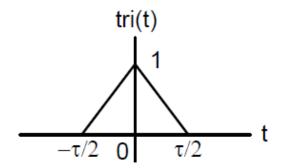
Função seno cardinal - sinc

$$x(t) = \operatorname{sinc}(t) = \frac{\sin(\pi t)}{\pi t}$$



- Função impulso triangular
 - O impulso triangular de amplitude unitária e largura τ é definido através de:

$$\operatorname{tri}(t/\tau) = \begin{cases} 1 - \frac{2}{\tau} |t|, & |t| < \tau/2 \\ 0, & |t| > \tau/2 \end{cases}$$



- Função impulso Gaussiano de área unitária
 - O impulso Gaussiano (ou simplesmente Gaussiana) de área unitária e desvio padrão σ , é definido por:

$$g(t) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{t}{\sigma}\right)^{2}\right]$$

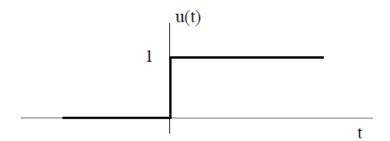
$$\frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}$$

$$0,6065 \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}$$

 Quando usada em cálculos probabilísticos a Gaussiana é designada por distribuição normal, sendo útil em vários problemas de engenharia, física e estatística

- Função degrau unitário
 - A função degrau unitário é definida por:

$$u(t) = \begin{cases} 0, & t < 0 \\ 1, & t \ge 0 \end{cases}$$

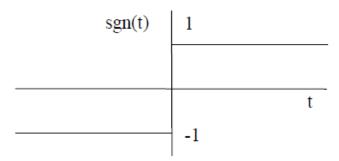


- A função degrau é frequentemente usada em operações de comutação em fontes DC
- É muito útil na representação de sinais práticos, que existem apenas para t > 0 (sinais causais)

Função sinal

A função sinal fornece o sinal do argumento t, ou seja:

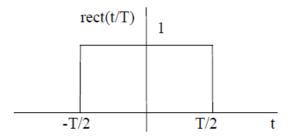
$$sgn(t) = \begin{cases} 1, & t > 0 \\ 0, & t = 0 \\ -1, & t < 0 \end{cases}$$



- Conforme se observa, as funções degrau e sinal podem ser relacionadas por:
 - sgn(t) = 2.u(t) 1

- Função porta ou impulso rectangular
 - A função porta (ou impulso) de duração T e amplitude unitária é representada por:

$$x(t) = \Pi\left(\frac{t}{T}\right) = \text{rect}\left(\frac{t}{T}\right)$$



 A função porta pode ser relacionada com a função degrau através de:

$$rect(t/T) = u(t + \frac{T}{2}) - u(t - \frac{T}{2})$$

Função impulso Dirac

– Um sinal de extrema importância é a função impulso de área unitária ou delta de *Dirac*, $\delta(t)$, relacionada com o degrau unitário por:

$$\delta(t) = \frac{\mathrm{d}\,\mathrm{u}(t)}{\mathrm{d}t}$$

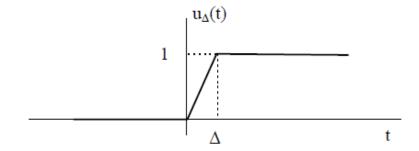
– e portanto:

$$\mathbf{u}(t) = \int_{-\infty}^{t} \delta(\tau) \, \mathrm{d}\tau$$

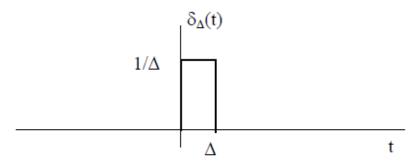
No entanto, como u(t) é descontínua em t = 0, formalmente não é diferenciável nesse ponto

Função impulso Dirac

– Vamos interpretar a função degrau unitário como uma aproximação da função $u_{\Lambda}(t)$, definida em baixo, com Δ -> 0:



− A função $\delta_{\Delta}(t)$ corresponde à derivada de $u_{\Delta}(t)$:

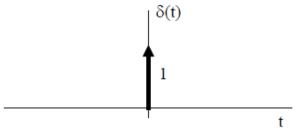


Função impulso Dirac

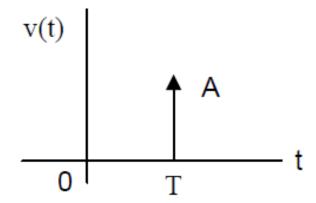
- Nota-se que $\delta_{\Lambda}(t)$ tem área unitária, e é zero fora do intervalo:
 - $0 \le t \le \Delta$
- À medida que Δ -> 0, $\delta_{\Delta}(t)$ fica mais estreito e com maior amplitude, mas a área continua igual a 1
- Assim, no limite:

$$\delta(t) = \lim_{\Delta \to 0} \delta_{\Delta}(t)$$

 e a representação gráfica da função impulso de área unitária é dada por:



- Função impulso Dirac (Exemplo)
 - Representar graficamente a função v(t) = A. $\delta(t T)$



- Trata-se de um impulso de valor A
- Refira-se que a frase "de valor A" não se refere à amplitude do impulso, que é infinita, mas à sua área e à amplitude do degrau cuja derivada ele representa

Bibliografia

- Oppenheim, A.V., Willsky, A.S. and Young, I.T., Signals and Systems, Prentice- Hall Signal Processing Series, 1983
- Isabel Lourtie, Sinais e Sistemas, Escolar Editora, 2007 (2ª edição)

