





The Instru	uction Set and Addressing Modes
R _n	Register R7-R0 of the currently selected Register Bank.
direct	8-bit internal data location's address. This could be an Internal Data RAM location (0-127) or a SFR [i.e., I/O port, control register, status register, etc. (128-255)].
@R _i	8-bit internal data RAM location (0-255) addressed indirectly through registe R1or R0.
#data	8-bit constant included in instruction.
#data 16	16-bit constant included in instruction.
addr 16	16-bit destination address. Used by LCALL and LJMP. A branch can be anywhere within the 64K byte Program Memory address space.
addr 11	11-bit destination address. Used by ACALL and AJMP. The branch will be within the same 2K byte page of program memory as the first byte of the following instruction.
rel	Signed (two's complement) 8-bit offset byte. Used by SJMP and all conditional jumps. Range is -128 to +127 bytes relative to first byte of the following instruction.
bit	Direct Addressed bit in Internal Data RAM or Special Function Register.

Endereçamento directo

 No endereçamento directo o operando é especificado num registo de 8 bits. Só a RAM interna e os registos de funções especiais podem utilizar este modo de endereçamento

add a,7fh; soma Acc com o conteúdo de 7fh, resultado; em Acc
anl 7fh,a; faz o'e'lógico entre o conteúdo de 7fhe; Acc, resultado em 7fh
push 7fh; coloca o conteúdo de 7fh na pilha
pop 7fh; retira da pilha para 7fh

Endereçamento Indirecto

 Neste modo o operando especifica um registo que contem o endereço. Ambas RAM's internas e externa podem ser indirectamente endereçadas. Os registos de endereços para 8 bits podem ser R0 ou R1, do respectivo banco que estiver seleccionado ou Stack Pointer SP. No caso do endereço ser de 16bits só pode ser utilizado o data pointer DPTR.

add a,@r0 ; Soma Acc com o conteúdo da posição de memória cujo ; endereço está em r0, resultado em Acc
mov a,@r0 ; move o conteúdo da posição de memória cujo endereço está ; r0, resultado em Acc
movx a,@r1 ; move o conteúdo da posição de memória (externa) cujo e ; endereço está em r0, resultado em Acc



Instruções de Registos

• Existem instruções que permitem o acesso aos registos de R0 a R7. Como são possíveis 8 registos significa que podemos indicar qual o registo pretendido nessas instruções em apenas três bits.

> ; move de Acc para r7 mov anl 7fh,r0 a,r0 ; em Acc

; faz o 'e' lógico de r0 com o conteúdo de 7fh ; soma r0 a Acc mais o bit de carry, resultado

Instruções especificas a registos

• Há instruções que são específicas a certos registos, por exemplo algumas apenas operam com o acumulador ou com o DPTR, o op-code da instrução por si só faz isso.

> ; coloca o acumulador a zero ; troca nibbles em Acc swap a ; incrementa o dptr

Endereçamento Imediato

• Quando um valor constante é utilizado como operando. É comum em operações aritméticas, lógicas e de transferência de dados

> a, #100 anl

;coloca 100 decimal em Acc a, #11110000b ; coloca a zero os 4 bits menos

subb a,#0ah

; significativos Acc ; subtraí 0ah de Acc e carry e coloca,

; resultado em Acc



Endereçamento Indexado

 Aqui só a memória de programa pode ser acedida com este modo de endereçamentos como é óbvio só pode ser utilizado para leitura. Este modo é direccionado para utilização com *look-up tables*, em que se pode usar como referência da tabela o PC program counter ou o DPTR data pointer

movc a, @a+dptr

; coloca em Acc o conteúdo da posição de ; memória de programa apontado pela

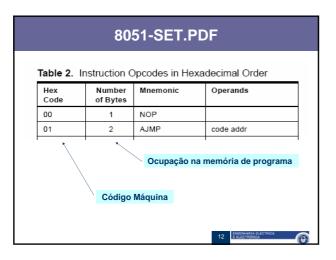
; soma de dptr e de Acc movc a, a+pc ; coloca em o conteúdo o

; coloca em o conteúdo da posição de ; memória de programa apontado pela

; memória de programa apontado p ; soma de pc e de Acc



8051-SET.PDF Table 1. AT89 Instruction Set Summary⁽¹⁾ Mnemonic Description Byte Oscillator Period ARITHMETIC OPERATIONS ADD A,R_n Add register to 12 1 ADD A,direct Add direct byte to 12 Ocupação na memória de programa Tempo de execução



Grupos de Instruções

- Aritméticas
- Lógicas
- Transferência de dados
- Variáveis Boleanas (ao bit)
- Saltos e controlo de fluxo de programa



Aritméticas				
ADD	A,R _n	Add register to Accumulator	1	12
ADD	A,direct	Add direct byte to Accumulator	2	12
ADD	A,@R _i	Add indirect RAM to Accumulator	1	12
ADD	A,#data	Add immediate data to Accumulator	2	12
ADDC	A,R _n	Add register to Accumulator with Carry	1	12
ADDC	A,direct	Add direct byte to Accumulator with Carry	2	12
ADDC	A,@R _i	Add indirect RAM to Accumulator with Carry	1	12
ADDC	A,#data	Add immediate data to Acc with Carry	2	12

		Aritméticas		
SUBB	A,R _n	Subtract Register from Acc with borrow	1	12
SUBB	A,direct	Subtract direct byte from Acc with borrow	2	12
SUBB	A,@R _i	Subtract indirect RAM from ACC with borrow	1	12
SUBB	A,#data	Subtract immediate data from Acc with borrow	2	12

5

		Aritméticas		
INC	Α	Increment Accumulator	1	12
INC	R ₀	Increment register	1	12
INC	direct	Increment direct byte	2	12
INC	@R _i	Increment direct RAM	1	12
DEC	А	Decrement Accumulator	1	12
DEC	Rn	Decrement Register	1	12
DEC	direct	Decrement direct byte	2	12
DEC	@R _i	Decrement indirect RAM	1	12
INC	DPTR	Increment Data Pointer	1	24
MUL	AB	Multiply A & B	1	48
DIV	AB	Divide A by B	1	48
DA	A	Decimal Adjust Accumulator	1	12
		16	E ELECTRON	ELECTRICA (C)

		Lógicas		
ANL	A,R _n	AND Register to Accumulator	1	12
ANL	A,direct	AND direct byte to Accumulator	2	12
ANL	A,@R _i	AND indirect RAM to Accumulator	1	12
ANL	A,#data	AND immediate data to Accumulator	2	12
ANL	direct,A	AND Accumulator to direct byte	2	12
ANL	direct,#data	AND immediate data to direct byte	3	24
	1	17	E ELECTRONIC	A CO

		Lógicas		
XRL	1.5	Fundamina OD an aistanta	1	12
XKL	A,R _n	Exclusive-OR register to Accumulator	1	12
XRL	A,direct	Exclusive-OR direct byte to Accumulator	2	12
XRL	A,@R _i	Exclusive-OR indirect RAM to Accumulator	1	12
XRL	A,#data	Exclusive-OR immediate data to Accumulator	2	12
XRL	direct,A	Exclusive-OR Accumulator to direct byte	2	12
XRL	direct,#data	Exclusive-OR immediate data to direct byte	3	24
1	•	18	E ELECTRONII	CA (D)

Lógicas				
A	Clear Accumulator	1	12	
А	Complement Accumulator	1	12	
A	Rotate Accumulator Left	1	12	
А	Rotate Accumulator Left through the Carry	1	12	
А	Rotate Accumulator Right	1	12	
A	Rotate Accumulator Right through the Carry	1	12	
A	Swap nibbles within the Accumulator	1	12	
	A A A A A	A Clear Accumulator A Complement Accumulator A Rotate Accumulator Left A Rotate Accumulator Left through the Carry A Rotate Accumulator Right A Rotate Accumulator Right A Swap nibbles within the	A Clear Accumulator 1 A Complement 1 Accumulator 1 A Rotate Accumulator Left 1 A Rotate Accumulator Left 1 A Rotate Accumulator Left 1 Carry 1 A Rotate Accumulator Right 1 A Rotate Accumulator 1 Rot	

	Lógicas		
А	Rotate Accumulator Right	1	12
А	Rotate Accumulator Right through the Carry	1	12
А	Swap nibbles within the Accumulator	1	12
1	l		
	20	ENGENHARIA EL E ELECTRÓNICA	LÉCTRICA
	A	A Rotate Accumulator Right A Rotate Accumulator Right through the Carry A Swap nibbles within the Accumulator	A Rotate Accumulator 1 Right A Rotate Accumulator 1 Right through the Carry A Swap nibbles within the 1 Accumulator

		Lógicas		
ORL	A,R _n	OR register to Accumulator	1	12
ORL	A,direct	OR direct byte to Accumulator	2	12
ORL	A,@R _i	OR indirect RAM to Accumulator	1	12
ORL	A,#data	OR immediate data to Accumulator	2	12
ORL	direct,A	OR Accumulator to direct byte	2	12
ORL	direct,#data	OR immediate data to direct byte	3	24
		21	E ELECTRONS	CA (B)

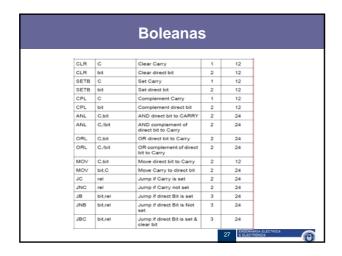
		Lógicas		
XRL	A,R _n	Exclusive-OR register to Accumulator	1	12
XRL	A,direct	Exclusive-OR direct byte to Accumulator	2	12
XRL	A,@R _i	Exclusive-OR indirect RAM to Accumulator	1	12
XRL	A,#data	Exclusive-OR immediate data to Accumulator	2	12
XRL	direct,A	Exclusive-OR Accumulator to direct byte	2	12
XRL	direct,#data	Exclusive-OR immediate data to direct byte	3	24
-	1	22	E ELECTRONII	CLECTRICA (D)

	Transferência				
MOV	A,R _n	Move register to Accumulator	1	12	
MOV	A,direct	Move direct byte to Accumulator	2	12	
MOV	A,@R _i	Move indirect RAM to Accumulator	1	12	
MOV	A,#data	Move immediate data to Accumulator	2	12	
MOV	R _n .A	Move Accumulator to register	1	12	
MOV	R _n ,direct	Move direct byte to register	2	24	
MOV	R _n ,#data	Move immediate data to register	2	12	
MOV	direct,A	Move Accumulator to direct byte	2	12	
	-	23	E ELECTRONS	CA (G	

	Transferência				
MOV	direct,R _n	Move register to direct byte	2	24	
MOV	direct,direct	Move direct byte to direct	3	24	
MOV	direct,@R _i	Move indirect RAM to direct byte	2	24	
MOV	direct,#data	Move immediate data to direct byte	3	24	
MOV	@R _i ,A	Move Accumulator to indirect RAM	1	12	
MOV	@R _i ,direct	Move direct byte to indirect RAM	2	24	
MOV	@R _i ,#data	Move immediate data to indirect RAM	2	12	
MOV	DPTR,#data16	Load Data Pointer with a 16-bit constant	3	24	
	-	24	E ELECTRONS	ELECTRICA CA	

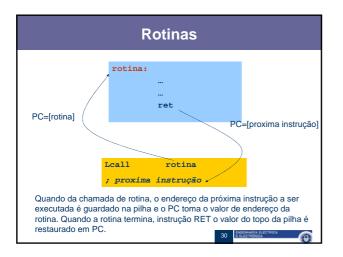
@A+DPTR	Move Code byte relative to DPTR to Acc	1	24
@A+PC	Move Code byte relative to PC to Acc	1	24
@R _i	Move External RAM (8- bit addr) to Acc	1	24
@DPTR	Move Exernal RAM (16- bit addr) to Acc	1	24
R _i ,A	Move Acc to External RAM (8-bit addr)	1	24
DPTR,A	Move Acc to External RAM (16-bit addr)	1	24
-	@A+PC @R _i @DPTR R _i ,A	to DPTR to Acc @A+PC Move Code byte relative to PC to Acc @R _i Move External RAM (8-bit addr) to Acc @DPTR Move Exernal RAM (16-bit addr) to Acc R _i ,A Move Acc to External RAM (8-bit addr) DPTR,A Move Acc to External	to DPTR to Acc @A+PC

		Transferência		
PUSH	direct	Push direct byte onto stack	2	24
POP	direct	Pop direct byte from stack	2	24
хсн	A,R _n	Exchange register with Accumulator	1	12
хсн	A,direct	Exchange direct byte with Accumulator	2	12
хсн	A,@R _i	Exchange indirect RAM with Accumulator	1	12
XCHD	A,@R _i	Exchange low-order Digit indirect RAM with Acc	1	12
26 ERECTRORICA (C			E ELECTRONS	ELECTRICA CA



Salto e de controlo				
ACALL	addr11	Absolute Subroutine Call	2	24
LCALL	addr16	Long Subroutine Call	3	24
RET		Return from Subroutine	1	24
RETI		Return from interrupt	1	24
AJMP	addr11	Absolute Jump	2	24
LJMP	addr16	Long Jump	3	24
SJMP	rel	Short Jump (relative addr)	2	24
JMP	@A+DPTR	Jump indirect relative to the DPTR	1	24
JZ	rel	Jump if Accumulator is Zero	2	24
JNZ	rel	Jump if Accumulator is Not Zero	2	24

	Salto e de controlo			
CJNE	A,direct,rel	Compare direct byte to Acc and Jump if Not Equal	3	24
CJNE	A,#data,rel	Compare immediate to Acc and Jump if Not Equal	3	24
CJNE	R _n ,#data,rel	Compare immediate to register and Jump if Not Equal	3	24
CJNE	@R _i ,#data,rel	Compare immediate to indirect and Jump if Not Equal	3	24
DJNZ	R _n ,rel	Decrement register and Jump if Not Zero	2	24
DJNZ	direct,rel	Decrement direct byte and Jump if Not Zero	3	24
NOP		No Operation	1	12
		29	E ELECTRÓNIC	A GO



Exemplo de "look-up table"				
0 1 2 3 4	30h 31h 32h 33h 34h	5 6 7 8 9	35h 36h 37h 38h 39h	
		31	ENCONNARIA ELECTRICA E ELECTRONICA	

		Exemplo
;** Desc ;** Entr ;** Saío	adas: Em A nu	conversão de um numero de 0-9 para equivalente ASCII mero a converter u equivalente em ASCII
converte	ASCIT:	*************
Lcall db tabela: pop	30h,31h,32h, dph	33h,34h,35h,36h,37h,38h,39h ; valores para a tabela ; coloca o dptr a apontar para o inicio da tabela
	a,@a+dptr	; vai à tabela buscar o seu correspondente em ASCII
		32 Engranta rationea