Mestrado Integrado em Engenharia de Telecomunicações e Informática

Sistemas de Computação - 2015/2016

Exercícios Práticos - MIPS - Ficha 2

Objectivos:

- Saber escrever um programa para o MIPS que trabalhe com dados do tipo: word, half e byte.
- Saber carregar e executar um programa no Spim
- Saber aplicar as instruções add, sub, lw, sw, lb, sb, lh, sh, li, addi

Tarefas:

- 1. Crie um novo programa para o MIPS com o nome "prog2-1.s", utilizando para tal um editor de texto. Neste programa deverá iniciar a memória RAM com os números V1=1, V2=2, V3=4, V4=8 do tipo word. Depois, o programa deverá somar os valores dos números V1 a V3 e guardar o resultado num quinto número (V5) em memória RAM. Execute e teste o programa para garantir que funciona conforme pretendido. Quantos *bytes* estão a ser utilizados de modo explícito pela memória RAM?
- 2. Adapte o programa anterior, criando um novo programa "prog2-2.s" de modo que todas as variáveis da RAM sejam agora do tipo half. Registe as instruções teve de alterar. Execute e teste o programa para garantir que funciona conforme pretendido. Quantos bytes estão a ser utilizados de modo explícito pela memória RAM?
- 3. Adapte o programa anterior, criando um novo programa "prog2-3.s" de modo que todas as variáveis da RAM sejam agora do tipo byte. Registe as instruções teve de alterar. Execute e teste o programa para garantir que funciona conforme pretendido. Quantos bytes estão a ser utilizados de modo explícito pela memória RAM?
- 4. Crie um novo programa para o MIPS com o nome "prog2-4.s", que inicialize a memória RAM com 9 números do tipo half, com os valores: 1, 2, 3, ... 9. Utilizando o menor número possível de registos, calcule o somatório desses números e grave o resultado final na memória RAM. Execute e teste o programa para garantir que funciona conforme pretendido. Qual o valor do somatório? Quantos registos teve de utilizar?
- 5. Adapte o programa anterior, criando um novo programa "prog2-5.s" e que não utiliza memória RAM, somente registos, sendo que os valores 1, 2, ..., 9 são diretamente carregados ou somados para os registos via as instruções 1i e/ou addi. Se necessitar, pesquise na

documentação fornecida sobre o MIPS e/ou na Internet sobre como utilizar as instruções li e addi. Tente utilizar novamente um menor número de registos. Execute e teste o programa para garantir que funciona conforme pretendido. Qual o valor do somatório? Quantos registos teve de utilizar?

6. Considere 2 números em hexadecimal: x=11F16 e y=11116. Utilizando contas de modo manual, calcule a soma (x+y) e a subtração (x-y) desses números. Registe os valores obtidos. Crie agora um novo programa para o MIPS com o nome "prog2-6.s". Este programa deverá utilizar mostrar em memória RAM a soma e a subtração dos números x e y. Nota: em MIPS pode representar um número hexadecimal pela notação: 0xh, onde h é o número em hexadecimal. Execute e teste o programa para garantir que funciona conforme pretendido.