

## Soluções da ficha 3B

### Funções vectoriais de variável real

1. Tem-se  $\|\vec{r}(t)\|^2 = \vec{r}(t) \cdot \vec{r}(t)$ , isto é, a norma de um vector ao quadrado é igual ao produto interno do vector pelo próprio. Deriva-se esta igualdade e obtém-se o pretendido. Geometricamente, significa que o vector  $\vec{r}'(t)$  tangente à curva é perpendicular ao vector de coordenadas  $\vec{r}(t)$ .

2.  $t_0 = \pm\sqrt{2}$ . Resolução análoga ao exercício 5 da ficha A. Um vector director do plano XOY é um vector cuja terceira coordenada é igual a zero.

3. a)  $t = \pm \frac{\sqrt{3}}{3}$ . Vector tangente à curva  $\vec{r}(t)$  no ponto  $t$  é paralelo a  $\vec{r}'(t)$ . Este é horizontal se a segunda coordenada for nula.

3.b)  $t = 0$ . Vector tangente à curva  $\vec{r}(t)$  no ponto  $t$  é paralelo a  $\vec{r}'(t)$ . Este é vertical se a primeira coordenada for nula.

4. a)  $\int_{-1}^1 \|\vec{r}'(t)\| dt = 4$ .

4.b)  $\int_{\frac{\pi}{6}}^{\frac{\pi}{4}} \|\vec{r}'(t)\| dt = \int_{\frac{\pi}{6}}^{\frac{\pi}{4}} \sec t \cdot dt = \ln \left| \frac{\sqrt{2}+1}{\sqrt{3}} \right|$ .

5. Uma recta tem como equação vectorial  $\vec{r}(t) = (x_0, y_0, z_0) + t(u_1, u_2, u_3)$ ,  $t \in [a, b]$ . A curvatura calcula-se  $k(t) = \frac{\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|^3}$ . Note-se que  $\vec{r}'(t) = (u_1, u_2, u_3)$  e que  $\vec{r}''(t) = (0, 0, 0)$ .

## Soluções da ficha 3B

### Funções vectoriais de variável real

1. Tem-se  $\|\vec{r}(t)\|^2 = \vec{r}(t) \cdot \vec{r}(t)$ , isto é, a norma de um vector ao quadrado é igual ao produto interno do vector pelo próprio. Deriva-se esta igualdade e obtém-se o pretendido. Geometricamente, significa que o vector  $\vec{r}'(t)$  tangente à curva é perpendicular ao vector de coordenadas  $\vec{r}(t)$ .

2.  $t_0 = \pm\sqrt{2}$ . Resolução análoga ao exercício 5 da ficha A. Um vector director do plano XOY é um vector cuja terceira coordenada é igual a zero.

3. a)  $t = \pm \frac{\sqrt{3}}{3}$ . Vector tangente à curva  $\vec{r}(t)$  no ponto  $t$  é paralelo a  $\vec{r}'(t)$ . Este é horizontal se a segunda coordenada for nula.

3.b)  $t = 0$ . Vector tangente à curva  $\vec{r}(t)$  no ponto  $t$  é paralelo a  $\vec{r}'(t)$ . Este é vertical se a primeira coordenada for nula.

4. a)  $\int_{-1}^1 \|\vec{r}'(t)\| dt = 4$ .

4.b)  $\int_{\frac{\pi}{6}}^{\frac{\pi}{4}} \|\vec{r}'(t)\| dt = \int_{\frac{\pi}{6}}^{\frac{\pi}{4}} \sec t \cdot dt = \ln \left| \frac{\sqrt{2}+1}{\sqrt{3}} \right|$ .

5. Uma recta tem como equação vectorial  $\vec{r}(t) = (x_0, y_0, z_0) + t(u_1, u_2, u_3)$ ,  $t \in [a, b]$ . A curvatura calcula-se  $k(t) = \frac{\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|^3}$ . Note-se que  $\vec{r}'(t) = (u_1, u_2, u_3)$  e que  $\vec{r}''(t) = (0, 0, 0)$ .