

1. Descreva o processo da convolução circular e o que se deve fazer para que o resultado da convolução circular seja igual ao da convolução linear. Convolução Circular: A saída de um sistema pode ser encontrada pela convolução entre o sinal de entrada e a resposta impulsional do sistema. Utilizando a Transformada de Fourier a convolução é convertida em multiplicação e os valores de saída  $y(n)$  são calculados pela transformada inversa de Fourier de  $Y(e^{j\omega})$ . Para que o resultado da convolução circular seja igual ao da convolução linear, o número de pontos utilizados no cálculo das DFTs for igual ou superior a soma dos comprimentos das duas sequências menos um:  $N_y \geq N_x + N_h$ . Se  $x(n)$  e  $h(n)$  forem sequências com duração finita de  $N_x$  e  $N_h$  pontos respectivamente, a convolução de  $x(n)$  com  $h(n)$  tem duração  $N_y = N_x + N_h - 1$ .

Descreva o processo que leva ao aparecimento de "aliasing" no domínio dos tempos quando é utilizada a DFT. Para que haja aparecimento de aliasing no domínio dos tempos é necessário que a DTF seja calculada num número suficiente/grande de pontos para evitar os efeitos do aliasing no tempo, ou seja, para evitar ~~aliasing no tempo~~,  $H(e^{j\omega})$ , deve ser mostrada em pelo menos tantos pontos quantos os elementos de  $h(n)$ , isto é,  $N \geq M$ . Para simplificar, a DTF pode ser obtida directamente da Transformada de Fourier do sinal  $h(n)$  com duração de  $N$  amostras:  $H(e^{j\omega}) = \sum_{n=0}^{N-1} h(n) e^{-j\omega n}$ .

No projecto de filtros digitais do tipo IIR descreva o método da invariância da resposta impulsional. **Porque motivo este método não pode ser utilizado para a projecção de filtros do tipo passa-alto?**

Projecto de filtros digitais do tipo IIR: As técnicas para projecto de filtros digitais do tipo IIR (infinite impulse response) são extensões das técnicas usadas para o projecto de filtros analógicos. O filtro digital é obtido por transformação do filtro analógico utilizando um dos seguintes métodos: invariância da resposta impulsional; Transformação bilinear. Método da invariância da resposta impulsional: A resposta impulsional do filtro discreto é igual à amostragem da resposta impulsional dum filtro analógico, ou seja:  $h(nT_s) = h_A(t) | t = nT_s$ . Em que  $T_s$  é o período de amostragem e  $h_A(t)$  é a resposta impulsional do filtro analógico. A resposta em frequência do filtro discreto é obtida a partir da resposta em frequência do filtro analógico:  $H(e^{j\omega}) = \sum H_A(j(\omega + 2\pi k))/T_s$ . Se a resposta em frequência do filtro analógico for de banda limitada e a frequência de amostragem for superior a duas vezes a mínima frequência da resposta em frequência do filtro, não haverá aliasing no filtro digital. Se  $H_A(jR)$  tender para zero quando  $R$  tende para infinito (caso dos filtros passa-baixo e passa-banda) o erro de aliasing diminui se aumentar a frequência de amostragem ( $1/T_s$ ).

Explique detalhadamente como a localização dos pólos e dos zeros da função  $H(z)$  afecta a função de transferência do sistema,  $H(e^{j\omega})$ , e a resposta impulsional  $h(n)$ .  $H(z) = \sum h(n)z^{-n}$ ;  $H(e^{j\omega}) = \sum h(n)e^{-j\omega n}$ ; Nós sabemos que os pólos e os zeros da função de  $H(z)$  vão afectar o nosso  $h(n)$ , ou seja, a casualidade e a estabilidade é imposta pela localização dos pólos e zeros da nossa função  $H(z)$ . Por exemplo: Quando o nosso  $|z| > a \Rightarrow h(n) = a^n u(n)$ ; Quando o nosso  $|z| < a \Rightarrow h(n) = -a^n \cdot u(-n-1)$ ; Como o nosso  $H(e^{j\omega})$  vai depender do  $h(n)$ , este também vai variar à medida que o  $h(n)$  varia.

Considere o filtro digital com função de transferência  $H(z) = 1 + 0,5z^{-1}$ . Diga justificando se é um filtro do tipo FIR ou IIR.  $H(z) = 1 + 0,5/z = (z + 0,5)/z$  Como  $H(z) = Y(z)/X(z) \Rightarrow Y(z) = H(z) \cdot X(z) = (z + 0,5/z) \cdot X(z)$ ;  $Y(z) = (z + 0,5/z) \cdot X(z) \Rightarrow Y(z) = (1 + 0,5z^{-1}) \cdot X(z)$ ;  $y(n) = \sum Y(z)z^{-n} = x(n) + 0,5x(n-1)$ ; Como se trata de um sistema não recursivo, dado que só depende de  $x(n)$ , ou seja, a saída está em função das entradas, o nosso sistema é FIR.

$$H(z) = 1 + 0,5z^{-1} = 1 + \frac{0,5}{z} = \frac{z + 0,5}{z}$$

$$H(z) = Y(z)/X(z) \Rightarrow \frac{z + 0,5}{z} = \frac{Y(z)}{X(z)} \Rightarrow Y(z) = X(z) \cdot \left(1 + \frac{0,5}{z}\right)$$

$$y[n] = \sum_{m=-\infty}^{\infty} x[m] \delta[n-m] \quad \text{Sist não recursivo}$$

$y[n]$  só depende de  $x[n]$   
FIR.



**Explique como poderia calcular a DFT de um sinal com 2 N amostras utilizando um programa para calcular de comprimento N.** Para evitar o aliasing no tempo,  $H(e^{j\omega})$ , deve ser mostrada em pelo menos tantos pontos quantos os elementos de  $h(n)$ , isto é,  $2N \geq M$ , para simplificar, a DFT pode ser obtida directamente da Transformada de Fourier do sinal  $h(n)$  com duração de 2 N amostras:  
 $H(e^{j\omega}) = \sum h(n) \cdot e^{-j\omega n}$  Assim a DFT será:  $h(k) = H(e^{j\omega})$  com  $\omega = 2\pi k / 2N = \pi k / N$   
 $= \sum h(n) e^{-j\pi k n / N}$ ; para  $0 \leq k \leq 2N-1$

### ✓ Processo q leva ao aparecimento do aliasing.

Aliasing: É quando se verifica sobreposição entre as extensões periódicas do espectro. - Quando se utiliza DFT é preciso ter cuidado em relação ao num de pontos de amostragem. - Para  $n \geq m$   $h(n)$  pode ser recuperado de  $h(-n)$ . Para evitar o aliasing no tempo,  $H(e^{j\omega})$  deve ser amostrado em pelo menos tantos pontos quantos elementos de  $h(n)$ ,  $n \geq m$ .

**Descreva o processo q leva o aparecimento de aliasing no domínio dos tempos quando é utilizada a DFT. Ou Que condições devem ser verificadas para evitar o aliasing no domínio dos tempos?**

Aliasing é a sobreposição entre extensões periódicas e o espectro. - Aliasing aparece, quando se utiliza DFT, quando não se tem em atenção o número de pontos do sinal que se quer amostrar e se escolhe para a DFT um número inferior de pontos ao tamanho da sequência amostrada. - Para evitar o aliasing o num de pontos da amostragem tem que ser no mínimo igual ao número de pontos do sinal amostrado  $n \geq r \cdot n$ .

### Convolução circular

- Sabemos que a saída de um sistema pode ser encontrado pela convolução entre o sinal de entrada e a resposta impulsional do sistema. Utilizando a transformada de fourier a convolução é convertida em multiplicação e os valores de saída  $y(n)$  são calculados pela inversa da transformada de fourier ( $\sim(e^{j\omega})$ ).
- Quando se utiliza este método para dft tem de se ter cuidado pois  $h$  e  $x(k)$  são periódicas de período  $n$  e o DFT (inversa) também gera sequencias temporais periódicas. Formulas: Convolução linear:  $y(n) = x(n) * h(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} [h(n) \cdot x(n-k)]$   
 Convolução circular:  $y(n) = x(n) @ h(n) = \sum_{k=0}^{n-1} [h(n) \cdot x(n-k)]$  com  $0 \leq n \leq n$
- É possível efectuar a convolução linear utilizando DFTs. Para isso é necessário que o DFT seja calculado num numero suficientemente grande de pontos para evitar o aliasing no tempo.
- Se  $x(n)$  e  $h(n)$  forem sequencias com duração finitas,  $n_x$  e  $n_h$  pontos, a convolução de  $x(n)$  com  $h(n)$  tem uma duração  $n_q = n_r + n_h - 1$ .

### Sistemas discretos: Tipo FIR

- Os sistemas FIR foram desenvolvidos especialmente para sistemas digitais, podem ser implementados por 2 métodos: 1 - Implementação da resposta impulsional desejada para o filtro numa estrutura de linhas de atraso. 2 - Estrutura de amostragem na frequência, que implementa o filtro especificando a magnitude da resposta em frequência num número finito de pontos. - Tem resposta impulsional finita, isto é,  $h(n)$  tem um numero finito de elementos não nulos. - Apresenta na equação as diferenças apenas termos em  $x$ . - Não recursivo.

### Sistemas discretos: Tipo IIR

- Os filtros IIR são uma extensão dos métodos clássicos de cálculo de filtros analógicos. São realizados em 3 fases: 1- Projecto de um filtro analógico passa-baixo que cumpra as especificações na banda passante 2- Transformação analógica digital para se obter um filtro digital passa-baixo (uso da transformada de Z). 3 - Transformação em frequências para converter o filtro passa-baixo no modelo de filtro desejado (PA, PB, PB). - Tem resposta impulsional infinita, isto é  $h(n)$  tem um numero infinito de elementos não nulos.
- Apresentam na equação das diferenças termos em  $x$  e  $y$ . - Recursivos.

## 6. Transformada discreta de fourier

- dft,  $h(k) \rightarrow$  amostragem de  $h(e^{j\omega})$  - sinal  $h(n)$  deve ter duração limitada  $n$ .
- Transformada de Fourier do sinal amostrado em pelo menos  $n$  pontos por período.
- A dft é a sequência finita de valores da frequência, obtidos pela amostragem de um período da transformada de fourier a amostragem é feita em  $n$  pontos igualmente espaçados durante 1 período,  $0 \leq \omega \leq 2\pi$
- Quando  $H(e^{j\omega})$  é amostrado com um período de amostragem  $\omega_s = 2\pi/n$ , a correspondente sequência discreta no tempo  $h(n)$  tem um período  $2\pi/\omega_s = n$ .

## 7. Problema da ambiguidade da amostragem

- Tem-se que as frequências discretas podem ser descritas como  $\cos(\omega n)$  ou  $\sin(\omega n)$ .
- O  $\cos(\omega n)$  e o  $\sin(\omega n)$  tem período  $2\pi$ . Então  $\cos(\omega n) = \cos[(\omega + 2\pi k)n]$   $\sin(\omega n) = \sin[\dots]$  Logo: Vai existir um número infinito de sinais discretos sinusoidais (múltiplos de  $2\pi$ ) que tem o mesmo sinal deste outro. A esta característica é que se chama, o problema da ambiguidade da amostragem.