

1. Indique os **problemas** que as soluções (que se seguem) pretendem resolver
2. **Complete** as tabelas, **detetando e corrigindo** possíveis erros/imprecisões das soluções
3. **Teste** as soluções usando o **PortugolViana** como vem indicado no ficheiro “Material” (disponível em *Blackboard* > *Content*)
4. **Codifique e teste** as soluções em linguagem C (ANSI)

Solução 30.0	
<pre> ... Soma(inteiro ..., ...valor2) inicio retornar valor1 + valor2 fimfuncao //----- funcao real ...(real valor) inicio inteiro ... resulta <- 2 * valor retornar //----- inicio //... principal inteiro ... escrever ... ler num1, num2 escrever num1, " + " , ..., " = " , ...(num1, num2), "\n" escrever "2 x " num1 = " , Dobro(...), " ;" escrever "2 x " , num2, " = " , ...(num2) fim </pre>	A função Soma tem ... parâmetro(s) do tipo ... e devolve um resultado do mesmo tipo de dados
	A ... Dobro tem ... parâmetro(s) do tipo ... e ... do tipo ...
	No <u>algoritmo principal</u> são introduzidos os dados, chamadas as funções e apresentados os resultados
Solução 31.0	
<pre> ... real ...(inteiro ...) ... retornar -num fimfuncao //----- inicio //Algoritmo ... inteiro ..., resultado ... "Introduza um nº: " ler n escrever "O simétrico de " , n, " é " , Simetrico(...) fim </pre>	A ... Simetrico tem ... parâmetro(s) do tipo ... e devolve um resultado do mesmo tipo de dados
	No <u>algoritmo ...</u> são introduzidos os ..., chamada a ... e apresentados os ...

Solução 32.0	
<pre> funcao ... MaisMenos(... valor) ... se valor > 0 então retornar 1 senão se ... então ... 0 senão retornar ... fimse ... fimfuncao //----- inicio //Algoritmo num, resultado ler ... resultado <- ...(valor) se resultado = ... então escrever "Acaba de inserir um valor positivo" ... se valor = -1 então escrever "Acaba de inserir um valor negativo" ... fimSe fim </pre>	<p>A função ... recebe um argumento do tipo ... e devolve um resultado ...</p> <p>No <u>algoritmo ...</u> são introduzidos os ..., ... a função e apresentados os resultados</p>
Solução 32.1	
<pre> funcao ... MaisMenos(... valor) inicio ... res se valor > 0 então res <- 1 ... se ... então ... 0 senão res <- -1 ... fimSe retornar ... fimfuncao </pre>	<p>A função ... recebe um argumento do tipo ... e devolve um resultado ...</p>

<pre>//----- inicio //Algoritmo principal ... num, resultado ... ler <- MaisMenos(num) se ... = 1 então escrever se resultado = -1 então escrever "Acaba de inserir um valor negativo" fimSe fimSe ... </pre>	<p>No <u>algoritmo ...</u> são introduzidos os ..., ... a função e ... os resultados</p>
<p>Solução 33.0 (Esta solução só pode ser testada em C (ANSI))</p>	
<pre>... Conversão(caracter car, inteiro n) inicio ... code, ... i <- 0 // O prefixo '(int)' modifica o tipo de dados da variável 'car' para um do tipo inteiro (e // da tabela ASCII) code = (int) car repete // O prefixo '(char)' modifica o tipo de dados de uma variável numérica, por exemplo, // para um do tipo carater (da tabela ASCII) escrever "Ao valor ", code, "corresponde o carater: ", (char) ate ... n ... //----- </pre>	<p>... Conversão tem ... parâmetro(s) do tipo ... e ... resultado</p>
<pre>inicio //... principal ... carater, num escrever "Insira um carater: " ler carater escrever "Quantos carateres consecutivos da tabela ASCII pretende que o programa apresente?" ler num Conversão(..., ...) fim </pre>	<p>No <u>algoritmo ...</u> são ... os dados, ... a função e apresentados os ...</p>

Solução 34.0	
<pre> fimfuncao ... Media(... num1, texto ...) ... inteiro soma, <- arred(... + num2) avg <- soma / 2 ... avg funcao //----- funcao real Maximo(real ..., ... maior) inicio ... aux <- maior se valor > aux então aux <- ... fimse retornar //----- ... Minimo(... valor, real ...) inicio se valor < menor então retornar val ... retornar ... fimse fimfuncao //----- inicio //Algoritmo principal ... max, ..., val inteiro ... escrever "Insira o " , i , "º numero: " ... num max <- num min <- ... para i de 2 ate ... escrever "..." ler num ... <- Maximo(..., max) min <- Minimo(...) proximo escrever "O menor dos ... valores lidos é " , min, "\t" escrever "O ... dos 5 valores lidos é " , max, "..." escrever "A média do menor= " , ..., " e do ...= " , max, " dos valores lidos é " , ... fim </pre>	<p>A função Media devolve a média aritmética de dois argumentos</p> <p>A ... Maximo devolve o maior de dois ...</p> <p>A função Minimo devolve o ... de ... argumentos</p> <p>No <u>algoritmo ...</u> são introduzidos os ..., chamadas as ... e apresentados os ...</p>