Relatório de

Laboratórios de Comunicações 1

- Momento 3 -





Ricardo Maciel, nº 50037 ricardomcl@yahoo.com



Ângelo Alves, nº 48320 angeloalves@netcabo.pt



Joana Silva, n° 50027 a50027@alunos.uminho.pt

Grupo 204





- 8 de Dezembro de 2006 -

Índice

Introdução	2
Protótipo em Linguagem C	3
Análise Crítica	7
Conclusão	q





- 8 de Dezembro de 2006 -

Introdução

Neste terceiro momento de avaliação foi apresentado oralmente e executado o protótipo intermédio da solução do projecto de grupo, que no nosso caso já é uma aproximação muito grande da versão final, isto porque resolve até ao fim o problema, resolvendo e apresentando os valores pedidos.

É de notar que compreendemos por protótipo, como uma versão inicial do sistema final que está ainda em fase de testes mas com os objectivos bem defenidos. Visto o protótipo dar origem ao sistema final, este deve ser de fácil manutenção, de boa performance e fiável onde poderão ocorrer alguns erros e assim procedermos à sua rectificação e correcção.

No nosso caso concreto, o protótipo deve ser capaz, a partir de um dado circuito eléctrico, com base no método das tensões nodais, obter as tensões nos nós do circuito.

Neste relatório é apresentado o código fonte do protótipo, bem como a sua descrição, sob a forma de comentários incluídos no próprio código.

Este código foi elaborado no compilador Microsoft Visual Studio 2005.





- 8 de Dezembro de 2006 -

Protótipo em Linguagem C

```
/***********************
/* Nome: Projecto MIECOM lals - Grupo 204
/* Descricao: Calculo das tensoes nos nos de um dado circuito. */
/* Data de criacao: 24/11/2006
#define _CRT_SECURE_NO_DEPRECATE 1 /* this constants are just needed by the compiler because of some */
#define _CRT_SECURE_CPP_OVERLOAD_STANDARD_NAMES 1 /* functions that seem to be old and give warnings
#include<math.h>
                                                /* when compiling
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
#define DIM 50
void gotoeol(FILE *in_file); /* Declaration of the function gotoeol.
                             /* This function places the file pointer at
                             /* the end of the line.
int main ()
  char test str[3];
                                   /* String that saves the first characters from a line */
  char temp_v1[20], temp_v2[20]; /* Temporary variables to save value1 and value2 */
                                   /* Pointer needed by the function strtod */
  char *endptr;
   int i, j, c, count, 1, p, q,
                                   /* Counter variables, used in 'for' cycles */
      line = 1,
                                   /* Variable to count line number of the netlist file */
                                   /* Counts the number of components in the netlist file */
      comp_n = 1,
                                   /* Counts the number of nodes of the given circuit...
      num_nodes = 0;
                                   /\ast this will be needed when working with the final matrix \ast/
  struct NL_TYPE{
                                   /* Structure to save the components description: */
                                   /* - for component and reference*/
     char c[3], r;
                                   /* - for node 1 and node 2 */
/* - for value 1 and value 2 */
     int n1, n2;
     float v1, v2;
                                   /* structure array */
   } netlist[DIM];
  FILE *nl_file;
                                   /* file pointer */
                                   /* string to store the filename */
  char filename[255];
                                   /* this is the matrix of the equations */
  float matrix[DIM][DIM],
       aux[DIM],
                                   /* this is an auxiliary array used to swap lines in the matrix */
                                   /* variable used in the gauss-jordan transformation */
       temp;
   /* program start */
  printf("\nIntroduza o nome do ficheiro: ");
  scanf("%s", filename); /* ask for filename (including path if file is not in the same folder) */
  if ((nl_file = fopen(filename,"r")) == NULL) /* tests if file exists */
     printf("Ficheiro não encontrado.\n"); /* error message and program exits if file not found */
     _getch();
     return(1);
                            /* iniciates file reading and stops when the end of file is reached */
  while(!feof(nl_file))
     fscanf(nl_file, "%2s", test_str); /* this reads the first two characters of each line */
     strcpy(test_str, _strupr(test_str)); /* this turns those two characters into uppercase if they are lowercase */
     if (!strcmp(test_str, "//")) /* if those characters are '//' ... */
        gotoeol(nl\_file); /* ... this function ignores this line, and places the file pointer ready to */
                           /* read the next line
      \  \, \text{else if (!strcmp(test\_str, "UR"))} \quad /* \  \, \text{verifies if the characters read are 'UR' (power source */ left)} 
                                         /* in series with a resistance)
               strcpy(netlist[comp_n].c,test_str); /* copy the component characters to the structure variable c */
              fscanf(nl_file," %c %d %d %s %s", &netlist[comp_n].r, &netlist[comp_n].n1, &netlist[comp_n].n2,
                     /st reads the values to the structure, except for value 1 and value 2 st/
temp_v1, temp_v2);
                      /* which are kept in strings....
              netlist[comp_n].v1 = (float) strtod(temp_v1, \&endptr); /* ... and here are converted to floats */
              netlist[comp_n].v2 = (float) strtod(temp_v2, &endptr);
              comp_n++;
                            /* this variable is incremented because one component has been read to the structure */
```





8 de Dezembro de 2006 -

```
else if (!strcmp(test_str, "R")) /* if test_str is 'R' ... */
                    strcpy(netlist[comp_n].c,test_str);
                   fscanf(nl_file, " %c %d %d %s", &netlist[comp_n].r, &netlist[comp_n].n1, &netlist[comp_n].n2,
temp_v1);
                   netlist[comp_n].v1 = (float) strtod(temp_v1, &endptr);
                 else if (!strcmp(test_str, "I")) /* if test_str is 'I' ... */
                         strcpy(netlist[comp_n].c,test_str);
                         fscanf(nl_file, " %c %d %d %s", &netlist[comp_n].r, &netlist[comp_n].n1, &netlist[comp_n].n2,
temp_v1);
                        netlist[comp_n].v1 = (float) strtod(temp_v1, &endptr);
                         comp_n++;
                     }
                     else
                        printf("Invalid data on line %d.\n",line);
                         _getch();
                                     /* displays error message and exits program if it encounters */
                                      /* other character in the beginning of lines
                         return (1);
     if ((netlist[comp_n-1].c[0] != 'I') && (netlist[comp_n-1].n1 == 0))
                                                                     /* this condition tests if nodel is zero */
        printf("\n\nNo 1 nao pode ser zero. (linha %d)\n", line); /* sends error message end exits program */
                                                                    /* if its true, but just in case of
         getch();
                                                                    /* UR and R.
         return(1);
      if ((comp_n > 1) \& (netlist[comp_n-1].n1 == netlist[comp_n-1].n2))
        printf("\n\nNo 1 nao pode ser igual a No 2. (linha %d)\n", line);
         _getch();
                           /st displays error message and exits if node 1 and node 2 are the same st/
         return(1);
      line++; /* this variable is just used in the messages above, to tell where the error was found */
   fclose(nl_file); /* closes the file for reading, because the loading of values is done */
   for (count=1; count < comp n; count++)</pre>
                                            /* calculate the number of nodes of the circuit. */
     if (netlist[count].n1 > num_nodes)
        num_nodes = netlist[count].n1;
                                            /* num_nodes is initialized with 0 (when it is declared) and on each */
                                            /* iteration of the cycle is compared with the nodes variables and
      if (netlist[count].n2 > num_nodes)
                                            /* keeps its values when they are greater.
        num nodes = netlist[count].n2;
   }
   for (i=0; i<DIM; i++)
                                /* this is to fill the matrix and the aux array with zeros */
   {
     for (j=0; j<DIM; j++)
        matrix[i][j] = 0.0;
      aux[i] = 0.0;
   for (count=1; count<comp_n; count++) /* this cycle runs through structure array of components with the count */
                                        /* variable, and loads the values the matrix.
      if (!strcmp(netlist[count].c,"UR")) /* if c is 'UR' ... */
         if (netlist[count].n2 != 0)
                      /* this tests to the nodes are necessary because they are used as indexes of the matrix */
                     \slash * where the values will be placed (summed or subtracted).
         \{ /* the following two instructions will sum the inverse of the resistance values (v2) */
            /* to the values stored in the diagonal of the matrix
           matrix[netlist[count].n1][netlist[count].n1] += (1/netlist[count].v2);
           matrix[netlist[count].n2][netlist[count].n2] += (1/netlist[count].v2);
            /st the following two will subtract them to the values stored outside the diagonal st/
           matrix[netlist[count].n1][netlist[count].n2] -= (1/netlist[count].v2);
           matrix[netlist[count].n2][netlist[count].n1] -= (1/netlist[count].v2);
            /* this will sum the value v1/v2 (tension source divided by resistance) to the value stored */
            /* in the column of the independent terms (num_nodes+1), in the line given by node 1 (n1)
           matrix[netlist[count].n1][num_nodes+1] += (netlist[count].v1/netlist[count].v2);
            /* this will subtract the same value to the value placed in the same column, but in the given */
            /* by node 2 (n2)
           matrix[netlist[count].n2][num_nodes+1] -= (netlist[count].v1/netlist[count].v2);
         else
```





- 8 de Dezembro de 2006 -

```
if node2 is zero, only node1 will be used as index of the matrix.
            ^{\prime \star} therefore placing the same values described above (1/v2 and v1/v2) only in the diagonal ^{\star \prime}
            /* and the independant terms column, respectively.
      {
           matrix[netlist[count].n1][netlist[count].n1] += (1/netlist[count].v2);
           matrix[netlist[count].n1][num_nodes+1] += ((netlist[count].v1)/(netlist[count].v2));
      else if (netlist[count].c[0] == 'R') /* if c is 'R', the same criteria applies here, except that only */
                                       /* v1 is used and there are no operations to num_nodes+1 column.
             if (netlist[count].n2 != 0)
                matrix[netlist[count].n1][netlist[count].n1] += (1/netlist[count].v1);
                matrix[netlist[count].n2][netlist[count].n2] += (1/netlist[count].v1);
                matrix[netlist[count].n1][netlist[count].n2] -= (1/netlist[count].v1);
                matrix[netlist[count].n2][netlist[count].n1] -= (1/netlist[count].v1);
             else
                matrix[netlist[count].n1][netlist[count].n1] += (1/netlist[count].v1);
          if ((netlist[count].n1 != 0) && (netlist[count].n2 !=0))
                     matrix[netlist[count].n1][num_nodes+1] += netlist[count].v1;
                     matrix[netlist[count].n2][num_nodes+1] -= netlist[count].v1;
                   else
                     matrix[netlist[count].n1][num nodes+1] += netlist[count].v1;
}
/* gauss-jordan transformation */
i = 1; q = 1; /* initialization of the variables used to run through the matrix */
while (i <= num_nodes) /* the instructions inside is executed until it reaches the last line of the matrix */
   for (j = q; j <= num_nodes+1; j++) /* cycles to run the matrix and search for the first non-zero element */
     /* j is for the columns... */
for (l = i; l <= num_nodes; l++) /* ...and l is for lines. */
   {
                                   ^{\prime *} if it's found, it exits the cycle, with 1 and j variables ^{*}/
        if (matrix[1][j] != 0)
                                    /* keeping its values, wich will be used again, later.
           break;
      if (matrix[1][j] != 0) /* this is needed to fully exit the cycles */
        break;
   /* find pivot element */
  if (matrix[i][j] == 0) /* if the element in line i of column j (with j being the column where */
                           / \, ^{\star} the non-zero element was found in the previous cycle)...
   {
      for (count = 1; count <= num_nodes+1; count++)</pre>
      {
        aux[count] = matrix[i][count];
                                               /^{\star} ... line i is swap with line 1 (wich is the line ^{\star}/
        matrix[i][count] = matrix[l][count];  /* where the non-zero element was found before).
        matrix[1][count] = aux[count];
                                               /* after this the pivot element is in the position (i,j) */
   /* eliminate elements bellow pivot */
       (p = i+1; p <= num_nodes; p++) /* here the elements below the pivot will be turned zero */
                                /* temp variable will hold the value of the element that will be
      temp = matrix[p][j];
                               /* turned zero, because this will be needed in the instruction below
     matrix[p][j] = 0.0;
      for (count = j+1; count <= num_nodes+1; count++)</pre>
        matrix[p][count] = matrix[p][count] - ((temp / (matrix[i][j])) * matrix[i][count]);
                       /* this instruction changes all elements of each line, based on the element */
                       /* that was to be turned zero and the pivot
   i++; q++; /* this will set the the index of the lines (i) and columns (q) to the next line/column */
      /* this is necessary because in the last cycle of the previous while block i was incremented */
      /\star after the last line was reached. so it must be decremented in order to set i to the
      /* last line of the matrix, again.
/st now its time to turn the pivot elements to 1 and null the elements above it st/
while (i >= 1) /* cycle terminates once i reaches the top line */
   /* find the pivot element */
   for (1 = i; 1 >= 1; 1--) /* 1 runs the lines (from the position set by i) until it reaches the top line */
   {
```





8 de Dezembro de 2006 -

```
for (c = 1; c <= num_nodes; c++) /* c runs through the columns */
           if (matrix[1][c] != 0) /* when it finds the pivot (the first non-zero element of that line) */
                                   /* it stops the cycle.
        if (matrix[1][c] != 0) /* this is needed to fully exit the cycles. */
           break;
     if (matrix[1][c] != 1) /* if the pivot is not 1 ... */
        temp = matrix[1][c]; /* ... temp takes its value... */
        for (count = 1; count <= num_nodes+1; count++) /* ... this is will run through the columns. */
                                     /* when it reaches the column of the pivot ... */
           if (count == c)
                                      /* ...it explicitely turns it 1.
             matrix[1][count] = 1.0;
             else
     /* the next cycle will null the elements above the pivot */
     for (p = 1 - 1; p >= 1; p--) /* this will run through the lines from above the pivot to the first */
        temp = matrix[p][c]; /* temp will take the value of the element above the pivot */
        for (count = 1; count <= num_nodes+1; count++) /* this will run through the columns */
                                     /* when it reaches the columns of the pivot ... */
           if(count == c)
             matrix[p][count] = 0.0; /* ... it is explicitely turned to zero. */
                                                           /* all the other elements will be tranformed */
             matrix[p][count] -= (temp * matrix[l][count]); /* by this instruction.
     i--; /* line index is decreased */
   /* presentation of the final results wich are*/
   /* the elements of the column num_nodes+1 */
  printf ("\n\nValores das tensoes:\n\n");
   for (i = 1; i <= num_nodes; i++) /* i runs through the lines... */
     printf ("\t\tU%d: %3.2f V\n", i, fabs(matrix[i][num_nodes+1])); /* ...and each values is presented. */
   getch();
} /* end of program */
void gotoeol(FILE *in_file) /* this function is used to ignore the comment lines in the netlist file */
  char test_ch; /* this variable will store each character read from the line */
     test_ch = fgetc(in_file);
                                       /* this cycle runs through the line ... */
  while((test_ch != 10) || (test_ch == EOF)); /* until it reaches the character with ASCII code 10 (wich is */
                                             ^{\prime \star} line feed character), meaning that it reached the end of ^{\star \prime}
                                             /* the line or the end of file (character code -1, or EOF).
                                             /* this will make the next fscanf function start reading the
                                             /* elements of the next line.
```





- 8 de Dezembro de 2006 -

Análise Crítica

A elaboração do protótipo foi até agora a parte mais difícil/trabalhosa do projecto, visto termo-nos deparado com algumas dificuldades, nomeadamente passar o sistema da netlist para uma matriz e depois resolve-la para a forma de escada e escada reduzida (método Gauss-Jordan). Devido a problemas com os arredondamentos, dado que o computador tem um limite no que toca às casa decimais com as quais vai trabalhar, em alguns cálculos, o resultado obtido não era exactamente o que seria suposto. Então tivemos de explicitamente atribuir os valores correctos aos elementos em questão, para posteriormente aqueles elementos não causarem problemas.

Outra dificuldade apareceu quando chegámos à parte do método de Gauss-Jordan, pois no algoritmo utilizamos alguns 'saltos' e como isso não é permitido no nosso código, tivemos de efectuar algumas modificações. Posto isto, o código do programa em C não está neste momento 100% fiel ao algoritmo.

Para passar para escada, pusemos o programa a correr a matriz de forma a encontrar na primeira linha o elemento não nulo mais à esquerda, fixando-o como o elemento pivot. Encontrado o elemento pivot, anulamos todos os elementos da coluna abaixo dele. Passamos então para a linha abaixo e procuramos o elemento não nulo mais à esquerda, fixando este como novo elemento pivot e anulamos todos os elementos abaixo deste. Repetimos este processo até não existirem mais elementos pivot, estando neste momento a matriz em escada.

Tendo a matriz em escada tivemos que a passar a escada reduzida. Para tal pegamos no último elemento da matriz e fixamo-lo como pivot e de seguida anulamos todos os elementos da coluna que estão acima dele. Depois passamos para a linha acima e procuramos o elemento não nulo mais à esquerda, passando este a ser o novo pivot. Repetimos o processo até chegarmos ao ponto de não haverem mais elementos pivot. Encontrado o último pivot temos que o passar a 1, obtendo assim, uma matriz em escada reduzida.

No nosso protótipo não consideramos nó1=0 porque pensámos que tal não seria possível de acontecer, mas verificamos na apresentação aos docentes que afinal o nó1 poderia assumir o valor de zero, ou seja, que a fonte pode ser ligada de forma inversa. Visto isto vamos proceder a esta





- 8 de Dezembro de 2006 -

pequena alteração no nosso programa e fazer com que ele resolva este tipo de casos (caso de o nól ser igual a zero), visto que já resolve os casos restantes.





- 8 de Dezembro de 2006 -

Conclusão

Com a ajuda dos métodos aprendidos nas várias unidades curriculares envolvidas no desenvolvimento deste projecto, conseguimos obter um protótipo intermédio já capaz de obter as tensões nos nós a partir da descrição de um circuito eléctrico.

O nosso protótipo já realiza as tarefas todas pedidas no enunciado do projecto logo está muito próximo da versão final. Apenas não o é devido ao ajuste que temos de fazer em relação ao nó1 de UR e R poder assumir o valor de zero, problema esse que irá ser prontamente resolvido.

De referir que durante a elaboração do código em linguagem C alguns passos do algoritmo foram modificados visto o grupo ter encontrado maneiras mais fáceis e rápidas de resolver alguns problemas no calculo matricial.

Também concluímos que este processo de conversão para linguagem C foi um dos processos mais complicados de todo o projecto devido ao facto de haver alguns pormenores que na construção do algoritmo não prevíamos que fossem aparecer, mas que com empenho conseguimos resolver e passar os obstáculos que foram aparecendo ao longo da construção do mesmo.