- **1. Leia**, **estude** e **preveja** (completando as tabelas) o que faz cada uma das seguintes soluções algorítmicas, registando os resultados que produzem (utilize papel e lápis)
- 2. Verifique (testando cada uma dessas soluções) se <u>o resultado que registou no ponto 1</u> é idêntico ao do **PortugolViana**
- **3. Codifique** e **teste** as soluções em linguagem C (ANSI).

	Solução 13.0	
inicio inteiro x <- 0	//Será necessária a inicialização? Porquê?	Declaração e <u>inicialização</u> da variável que controla o ciclo
enquanto x > 0 faz x <- x + 2 escrever x fimEnquanto fim		Cálculos & (de resultados)
	Solução 13.1	
inicio inteiro x <- 0	//Será necessária esta instrução? Porquê?	e inicialização da variável que controla o ciclo
enquanto x = 0 faz escrever x x <- x + 2 fimenquanto fim		Cálculos & <i>Output</i> (apresentação de)
	Solução 13.2	
inicio inteiro x <- 0	//Será necessária esta instrução? Porquê?	Declaração e
enquanto x >= 0 E x < 10 faz x <- x + 2 escrever x , "\t" fimenquanto		& <i>Output</i> (apresentação de)
fim		
	Solução 13.3	
inicio inteiro x <- 20	//Será necessária esta instrução? Porquê?	Declaração e <u>inicialização</u>
enquanto x < 0 OU x > 10 faz escrever x , "\n" x <- x - 2 fimenquanto fim	•	Cálculos & <i>Output</i> (de resultados)

- 1. Indique os **problemas** que as soluções (que se seguem) pretendem resolver
- 2. Complete as tabelas, detetando e corrigindo possíveis erros/imprecisões das soluções
- **3. Teste** as soluções usando o **PortugolViana** como vem indicado no ficheiro "<u>Material</u>" (disponível em *Blackboard > Content*)
- 4. Codifique e teste as soluções em linguagem C (ANSI)

Solução 14.0	
inicio	
inteiro valor	variáveis
real soma <	
x <- 1	Inicialização
enquanto x < 11 faz	
ler valor	(anut (au introduce a de) Q
soma < + valor	Input (ou introdução de) & Cálculos
fimEnquanto	Calculos
escrever "O somatório dos ", x , " valores inseridos é: ", soma fim	(apresentação de resultados)
Solução 15.0	
inicio	
inteiro valor	variáveis
real <- 0	
x <- 6	Inicialização
enquanto x > 1 faz	
ler valor	Input (ou introdução de) &
<- produto * valor	Cálculos
fimEnquanto	33.33.33
escrever "O produto dos ",, " valores inseridos é: ", soma fim	(apresentação de resultados)

Solução 16.0		
inicio inteiro, impares		variáveis
ler valor		
		Input (ou introdução de) & Cálculos
escrever impar fim		Output (apresentação de)
Solução 17.0		
inicio inteiro num, var <- 1		Declaração de e da variável que
ler enquanto num <= 0 E num > 10 faz escrever "Erro! Introduza" ler num fimEnquanto		Introdução de dados controlada pelo programa (ou Input) & inicialização da variável que
<pre>enquanto a <= 10 faz escrever num, " x ", var, " = ", num * var, "\n" var <- var + 1 fimEnquanto</pre>		Cálculos & <i>Output</i> (de resultados)