

1 a) Método IRI (Invariância de Resposta a Impulso) e Transformação Bilinear.

O método IRI tem como fundamento fazer com que a resposta a impulso do sistema discreto seja uma versão amostrada da resposta a impulso do sistema contínuo.

A Transformação Bilinear é baseada em muitos cálculos.

O método IRI é fácil de amostrar, mas existe aliasing.

São método da Transformação Bilinear não há aliasing, mas tem-se de fazer a pré-compensação do sistema analógico.

b) Sistema contínuo estável  $\Rightarrow$  polos  $s_k \rightarrow \text{Re}(s_k) < 0$

Sistema discreto estável  $\Rightarrow$  polos  $z_k \rightarrow |z_k| < 1$

$$\text{Supõe-se um pólo } s_k \Rightarrow H(s) = \frac{A}{s - s_k} \xleftrightarrow{z} H(z) = \frac{A}{\frac{z}{T} \frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}} - s_k}$$

$$s = \frac{z}{T} \cdot \frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}}$$

$$s_k = \alpha + j\omega$$

$$\alpha < 0$$

$$\Rightarrow \frac{z}{T} \cdot \frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}} - s_k = 0 \Rightarrow \frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}} = s_k \cdot \frac{T}{2} \Rightarrow 1 - z^{-1} = s_k \frac{T}{2} + s_k \frac{T}{2} \cdot z^{-1}$$

$$\Rightarrow z^{-1} \left( s_k \frac{T}{2} + 1 \right) = 1 - s_k \frac{T}{2} \Rightarrow z^{-1} = \frac{1 - s_k \frac{T}{2}}{1 + s_k \frac{T}{2}} \Rightarrow z = \frac{1 + s_k \frac{T}{2}}{1 - s_k \frac{T}{2}}$$

$$1 - \alpha z^{-1}$$

$$\Rightarrow \alpha < 1$$

logo como  $\text{Re}(s_k) < 0$  o denominador vai ser sempre maior do que o numerador, o que fica dentro do círculo unitário (plano  $z$ ) sendo estável.

$$c) F_s = 8 \text{ kHz} \Rightarrow F = \frac{F_s}{2} = 4 \text{ kHz}$$

Pode-se compactar filtrando o sinal a  $\frac{\pi}{4}$  (reduzir a largura de banda para 1 kHz). É fazendo a decimação por um factor de 4 para reduzir o n.º de amostras, pois ao filtrar o sinal a largura de banda é reduzida mas o n.º de amostras mantido, tendo mais amostras do que o necessário. Por isso, faz-se a decimação depois de filtrar o sinal.