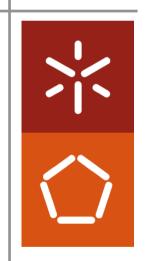
Redes de Computadores II

Mestrado Integrado em Engenharia de Telecomunicações e Informática

3° ano - 2° Semestre 2015/2016



Identificação



Curso

Mestrado Integrado em Engenharia de Telecomunicações e Informática

Disciplina

Redes de Computadores II

3° ano, 2° semestre, obrigatória, 5 créditos ECTS

Carga Horária: 4 horas/semana, 2T/2TP, presenciais

Horário

Segunda-feira, 9h - 11h (T)

Segunda-feira, 11h - 13h (TP)

B3.39A

Identificação



Docente

Maria João Nicolau

Professora Auxiliar

Departamento de Sistemas de Informação, Campus de Azurém

Escola de Engenharia,

Universidade do Minho

E-Mail joao@dsi.uminho.pt

Telefone 253 510317

Horário de Atendimento Segunda-feira: 14h - 18h

Quinta-feira: 16h - 18h (Gualtar)

Objectivos



- Estudar as principais técnicas e algoritmos utilizados no encaminhamento em redes IP. Introduzir os principais protocolos de encaminhamento interno e externo utilizados na Internet;
- Apresentar as soluções propostas pelo Internet Engineering Task Force (IETF) capazes de dotar a Internet de qualidade de serviço (QoS);
- Estudar os diferentes serviços de transporte, fiável e não fiável utilizados na Internet
- Conhecer as aplicações mais utilizadas na Internet, desde as aplicações tradicionais às aplicações emergentes (ditas multmédia e/ou tempo real).

Resultados de Aprendizagem



- Distinguir os diferentes protocolos de encaminhamento de tráfego unicast determinando quais os que melhor se adaptam às diferentes configurações de rede;
- Identificar, justificando, as principais limitações do modelo de serviço usado na Internet actual (modelo best-effort), e descrever alternativas, nomeadamente os modelos e arquitecturas propostos ao nível do IETF e os mecanismos subjacentes à implementação deste modelos;
- Distinguir os diferentes serviços de transporte, fiável e não fiável, e identificar as situações em que cada um deve ser utilizado
- Classificar as diferentes aplicações (tradicionais, multimédia e de tempo real) em função dos seus requisitos de Qualidade de Serviço.

Modo de Funcionamento



Método de Ensino

Exposição teórica com resolução de exercícios práticos e teóricopráticos;

Realização de trabalhos prático em grupo, ao longo do semestre;

Frequência

As aulas são de frequência obrigatória, sendo realizado controlo de presenças. Os alunos são obrigados a frequentar dois terços (2/3) das aulas, salvo quando inscritos num regime especial.

Os alunos com mais de 1/3 de faltas não justificadas são considerados não admitidos a exame, sendo lançada a indicação SEM FREQUÊNCIA na pauta final;

Método de Avaliação



Elementos de avaliação:

- Testes escritos;
- Trabalhos práticos (componente experimental de execução obrigatória);

Nota Final = 70% **Nota dos Testes** + 30% **Nota do Trabalhos**

- Exame de Recurso (a realizar na época de exames)
 - Devem realizar o exame de recurso os alunos com nota negativa (menor que 9.5) na média dos Testes
 - Só podem realizar o exame de recurso os alunos com nota positiva no trabalho prático
 - A <u>Nota Exame Recurso</u> não pode ser inferior a 9.5 valores

Nota Final = 70% **Nota Exame Recurso** + 30% **Nota do Trabalho**

Momentos de avaliação



- Datas provisórias (a validar pela direcção de curso)
- Testes escritos:

Teste 1: Segunda, dia 11 de Abril d e 2016 (no horário da aula);

Teste 2: Segunda, dia 30 de Maio de 2016 (no horário da aula);

Componente Prática

Demonstração dos trabalhos práticos desenvolvidos ao longo do semestre: terça, dia 6 de Junho de 2016 (no horário da aula)



Encaminhamento na Internet

Algoritmos de vector de distância

Algoritmos de estado das ligações

Sistemas Autónomos

Protocolos de encaminhamento internos (IGP)

Breve referência ao RIP e IGRP

Open Shortest Path First (OSPF)

Comparação de funcionalidades

Protocolos de encaminhamento externos (EGP)

Protocolo Border Gateway Protocol (BGP)



Qualidade de Serviço na Internet

Limitações do modelo best-effort

Serviços Integrados (IntServ)

Filosofia de funcionamento; Componentes do modelo; Tipos de serviço e aplicabilidade; Limitações do modelo IntServ; RSVP;

Serviços Diferenciados (DiffServ)

Filosofia de funcionamento; Marcação de pacotes; Comportamentos nos nós (PerHop-Behaviours);

Componentes/Mecanismos do modelo; Localização de tarefas em nós fronteira e nós interiores; Contratos de serviço; Controlo de admissão; Gestão de recursos;

Modelo DiffServ vs Intserv



Modelos de Transporte na Internet

Multiplexagem e Desmultiplexagem

Serviço de Transporte não orientado à conexão: o protocolo UDP

Serviço de Transporte orientado à conexão: o protocolo TCP

Controlo de Congestão do TCP



Aplicações em rede

O modelo cliente-servidor; exemplos de aplicações tradicionais: correio electrónico; transferência de ficheiros, WEB, etc

Aplicações de Directoria e Serviço DNS

Aplicações Multimedia e Tempo Real

Streamming Audio e Video: RTSP

Aplicações interactivas em tempo real: RTP, RTCP



- FERRAMENTAS PARA EMULAÇÃO DE REDES
 - Estudo do IMUNES (An Integrated Multiprotocol Network Emulator/Simulator) / CORE (Common Open Research Emulator)
 - Protocolos de encaminhamento

Bibliografia



- J. Kurose et al, Computer Networking . A Top Down Approach Featuring the Internet, Addison Wesley, 6th Edition, 2013;
- W.Stallings, Data and Computer Communications, Prentice Hall, 10th Edition, 2014;
- A.S.Tanenbaum, Computer Networks, 5th Edition, Prentice Hall, 2013;
- D.Comer, R.Droms, Computer Networks and Internets, 6th Edition, Prentice Hall, 2015;