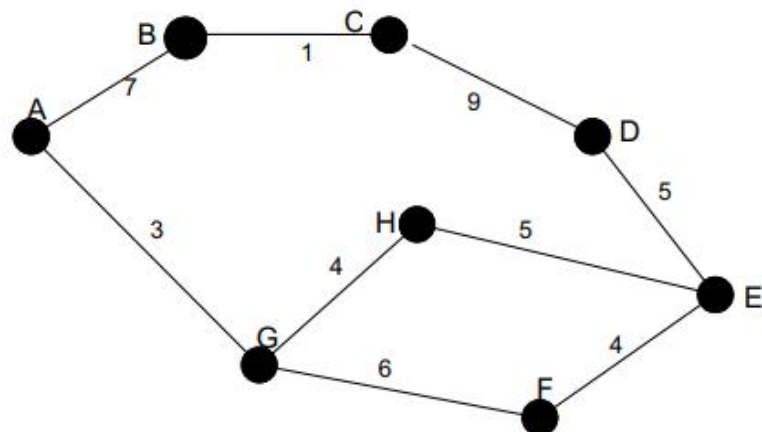


1. Considere de novo a topologia de rede usada no exercício teórico-prático nº1.



Utilizando o algoritmo de vectores de distância determine os melhores caminhos a partir do encaminhador H, no final da segunda iteração do processo. Não se esqueça de apresentar todos os resultados intermédios obtidos (inicialização e 1ª iteração) dos nós envolvidos.

Inicialização

1ª iteração

2ª iteração

D <sup>A</sup>	B	G
B	7	
C		
D		
E		
F		
G		3
H		

D <sup>B</sup>	A	C
A	7	
C		1
D		
E		
F		
G		
H		

D <sup>C</sup>	B	D
A		
B	1	
D		9
E		
F		
G		
H		

D <sup>D</sup>	C	E
A		
B		
C	9	
E		5
F		
G		
H		

D <sup>E</sup>	F	H	D
A			
B			
C			
D			5
F	4		
G			
H		5	

D <sup>E</sup>	F	H	D
A			
B			
C			14
D			5
F	4		
G	10	9	
H		5	

D <sup>E</sup>	F	H	D
A	13	12	
B			15
C			14
D			5
F	4	15	
G	10	9	
H	14	5	

D <sup>F</sup>	E	G
A		
B		
C		
D	4	
E		
G		6
H		

D <sup>G</sup>	H	F	A
A			3
B			
C			
D			
E			
F		6	
H	4		

D <sup>G</sup>	H	F	A
A			3
B			10
C			
D			
E	9	10	
F		6	
H	4		

D <sup>G</sup>	H	F	A
A			3
B			10
C			11
D	14	15	
E	9	10	
F	13	6	
H	4	15	

D <sup>H</sup>	G	E
A		
B		
C		
D		
E		5
F		
G	4	

D <sup>H</sup>	G	E
A	7	
B		
C		
D		10
E		5
F	10	9
G	4	

D <sup>H</sup>	G	E
A	7	
B	14	
C		19
D		10
E	14	5
F	10	9
G	4	15

2. Utilizando os endereços atribuídos nas perguntas 1 e 2 do exercício teórico-prático 1, e os melhores caminhos encontrados na pergunta anterior, construa a tabela de encaminhamento do router H, no final da segunda iteração do protocolo de vectores de distância (deve apresentar a “rede destino”, a “máscara”, o endereço IP da interface de saída, o endereço IP do próximo nó e o custo). Compare esta tabela com a obtida na pergunta 3 do exercício teórico-prático 1.

REDE DE DESTINO	INTERFACE DE SAÍDA	PRÓXIMO NÓ	CUSTO
A	192.168.0.34	192.168.0.30	7
B	192.168.0.34	192.168.0.30	14
C	192.168.0.33	192.168.0.21	19
D	192.168.0.33	192.168.0.14	10
E	192.168.0.33	192.168.0.21	5
F	192.168.0.33	192.168.0.22	9
G	192.168.0.34	192.168.0.30	4