

1. Indique os **problemas** que as soluções (que se seguem) pretendem resolver
2. **Complete** as tabelas, **detetando e corrigindo** possíveis erros/imprecisões das soluções
3. **Teste** as soluções usando o **PortugolViana** como vem indicado no ficheiro “Material” (disponível em *Blackboard* > *Content*)
4. **Codifique e teste** as soluções em linguagem C (ANSI).

Solução 7.0	
<pre> ... real preco_litro , litros_gastos , km_percorridos , total ler preco_litro , litros_gastos , km_percorridos, total total_em_euros << litros_gastos * preco euros_por_km <- euros ÷ km_percorridos litros_aos_100 <- ... / km_percorridos escrever "Gastei " , euros , " por Km e mais " , litros_aos_100 , " litros ..." fim </pre>	Declaração de ...
	Input (ou introdução de ...)
	Cálculos e ...
	Output (apresentação de ...)
Solução 8.0	
<pre> inicio ... moeda moeda <- aleatorio () * 10 + 1 se ... entao ... "Cara" senao escrever Coroa ... fim </pre>	... variáveis
	A função pré-definida ‘ aleatorio() ’ dá, como resultado, um valor real no intervalo [0, 1]
	Cálculos & ...
Solução 9.0	
<pre> inicio ... salario ... real IMPOSTO1 <- 0.7 , IMPOSTO2 <- salario, imposto se salário ... então escrever Isento de imposto ... se salário < 1000 ... escrever "Paga: " , salário * IMPOSTO1, " ou 7% de imposto" senão ... , arred (...) , "ou 27% de imposto" fimSe ... fim </pre>	... variáveis e de ...
	Input (ou introdução de ...)
	Cálculos & Output (apresentação de ...)

Solução 10.0	
inicio inteiro num1, num2 ... num1 se num1 % num2 = ... então escrever num1 ... " é múltiplo de ", num2 ... se num2 ... num1 = 0 então escrever ... , ... num1 senão escrever "Os números não são múltiplos entre si" ... fimSe variáveis
	<i>Input</i> (ou introdução de ...)
	Cálculos & <i>Output</i> (apresentação de ...)
Solução 11.0	
inicio ... num1, num2 ler num1, num1 se num1 > num2 então escrever num2, "; ", num1 num1 < num2 então escrever num1, "; ", num2 senão escrever fimSe fim	... variáveis
	<i>Input</i> (ou introdução de ...)
	Cálculos & ... (apresentação de ...)

A. Para o seguinte problema, **complete**, **detete** e **corrija** possíveis erros/imprecisões da solução e **teste-a**.

Pretende-se um programa que peça (ao utilizador) um valor em minutos e apresente, esse valor, expresso em dias, horas e minutos. Por exemplo, se o utilizador inserir o valor '120' minutos, o programa apresenta-o da seguinte forma: '0 dias, 2 horas e 0 minutos'.

Solução 12.0	
inicio ... , minutos, dias , restohoras , min ler horas ... minutos / 60 se ... dias ... horas ... 24 restohoras ... horas ... 24 min <- minutos - (...) * 60 escrever ... " dias, " , ... "horas e " , min, "minutos" senao ... minutos % 60 escrever "0 dias, " , horas , "... e " , restominutos , "..." ... Fim	Declaração de ...
	<i>Input</i> (ou introdução de ...)
	... e <i>Output</i> (apresentação de ...)

B. Codifique e teste a **solução 12.0** em linguagem C (ANSI).