NOVASMITH PROJET UE

CE PROJET A POUR BUT DE CRÉÉR UN JEU DE GESTION ET DE CRAFTING FAIT ET PRODUIT SUR LE MOTEUR DE JEU D'EPIC GAMES, UNREAL ENGINE 5



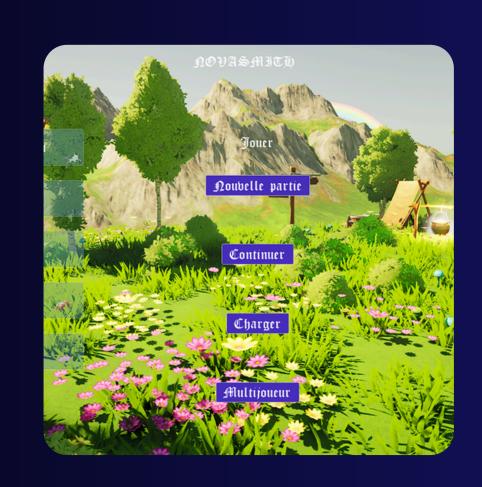
DESCRIPTION

Dans ce jeu le joueur à la possibilité de joueur en solo ou bien entre amis. Le but est de tenir un magasin de forgeron pour pouvoir payer des taxes chaques semaines



Blueprint visual scripting





LES NOTIONS APPRISES

- Comprendre le fonctionnement d'un moteur de jeu
- aborder les notions de bases du multijoueur
- travailler sur les animations et autres matériaux
- IA de PNJ