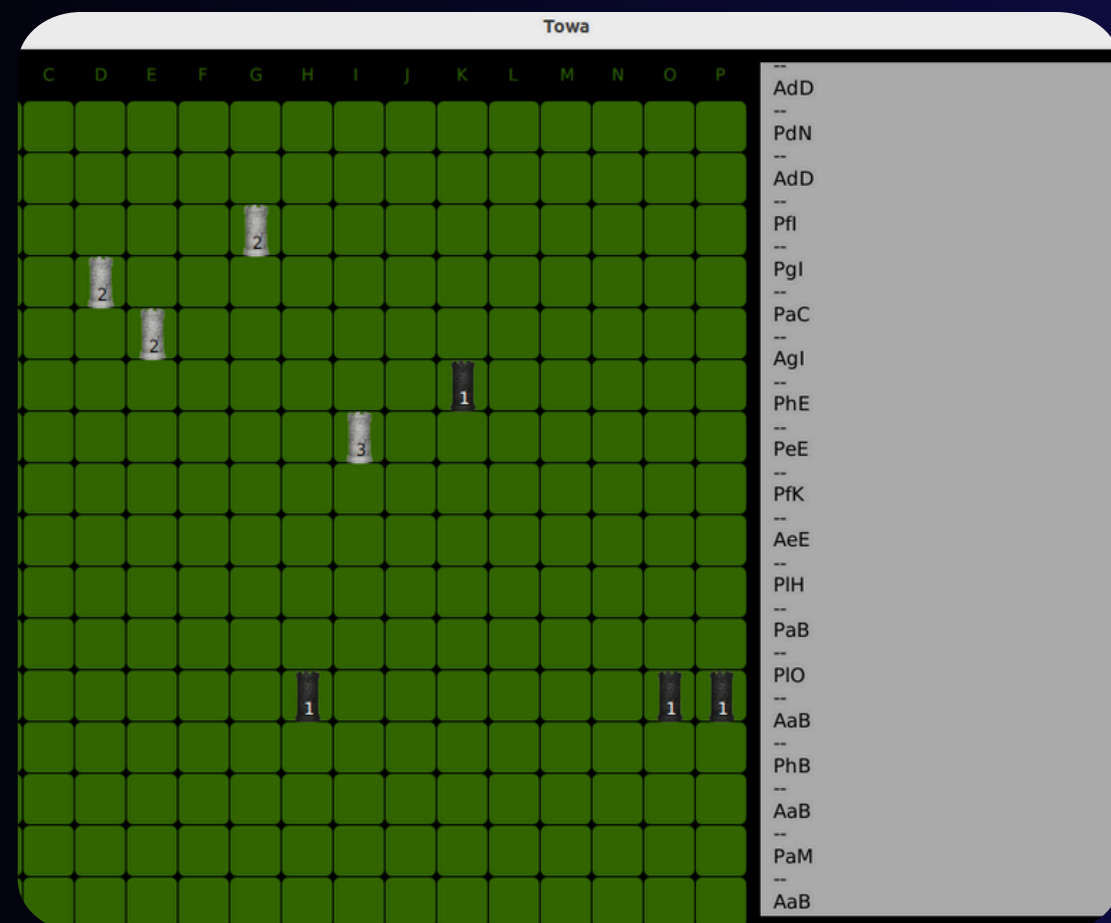


PROJET CONCEPTION IA

CE PROJET AVAIT POUR BUT DE CONCEVOIR UNE IA CAPABLE DE JOUER À UN JEU DE PLATEAU OÙ LE BUT EST DE POSSÉDER LE PLUS GRAND NOMBRE DE TOUR À LA FIN DE LA PARTIE.

DESCRIPTION

DANS CE PROJET, J'AI PU ABORDER LES PREMIERS PRINCIPES DES IAS DE JEU. IL A FALLU REFLECHIR À DIFFÉRENTES STRATÉGIES SUR LESQUELES L'IA DOIT SE BASER. PRIVILEGIER L'ATTAQUE OU PRIVILÉGIER LA DÉFENSE



LES NOTIONS APPRISSES

- Manipulation des classes en Java
- Manipulation des tableaux 1D et 2D
- Développement de ma logique algorithmique
- Travailler avec des délais courts

PROJET EFFECTUÉ EN GROUPE