

PROJET ROBOTIQUE

CE PROJET AVAIT POUR BUT DE CONCEVOIR DU DÉBUT À LA FIN UN ROBOT CAPABLE DE SE MOUVOIR ET DE SORTIR D'UN LABYRINTHE EN UTILISANT UN CAPTEUR LIDAR

IMAGES DU PROJET



design basé sur guido dans le dessin animé cars.

LES LANGAGES/LOGICIELS UTILISÉS



LES NOTIONS APPRISSES

Répondre à un cahier des charges et concevoir des algorithmes capables de s'adapter à leurs environnements