

# NOVASMITH PROJET UE

CE PROJET A POUR BUT DE CRÉER UN JEU DE GESTION ET DE CRAFTING FAIT ET PRODUIT SUR LE MOTEUR DE JEU D'EPIC GAMES, UNREAL ENGINE 5



## DESCRIPTION

Dans ce jeu le joueur à la possibilité de jouer en solo ou bien entre amis. Le but est de tenir un magasin de forgeron pour pouvoir payer des taxes chaque semaines



Blueprint visual scripting



## LES NOTIONS APPRISES

- Comprendre le fonctionnement d'un moteur de jeu
- aborder les notions de bases du multijoueur
- travailler sur les animations et autres matériaux
- IA de PNJ

projet accessible sur github

PROJET EFFECTUÉ INDIVIDUELLEMENT