R/PLACE PROJET JS

CE PROJET AVAIT POUR BUT DE REPRODUIRE UNE BATAILLE DE PIXELS ENTRE DIFFÉRENTS UTILISATEURS



DESCRIPTION

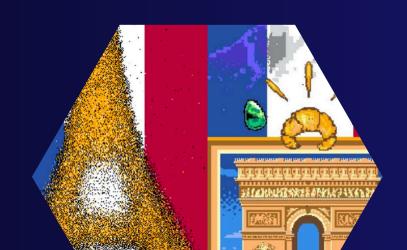
Dans ce projet, j'ai pu aborder les principes des apis et faire le lien avec une API Js pour ainsi avoir une mise à jour en temps réel de la guerre de pixel



CHAQUE BOUTONS ONT UNE FONCTION BIEN PRECISE:

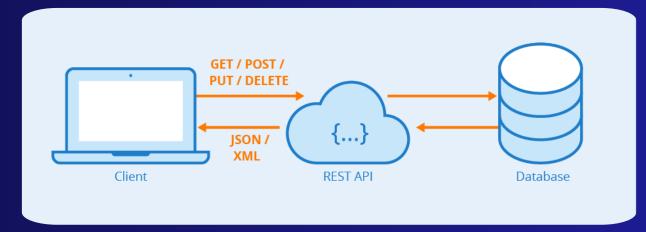
- ajouter un pixel
- creer un utilisateur
- changer d'equipe

Retour du serveur Ceci est le texte générique avant le serveur Choix d'équipe Touve 1 Touve 1 Touve 2 Touve 1 Touve 2 Touve 3 Touve 4 Touve 4 Touve 4 Touve 5 Touve 6 Touve 6 Touve 6 Touve 7 Touve 7 Touve 7 Touve 8 Touve 8 Touve 9 Touve 9 Touve 9 Touve 9 Touve 1 Touve 2 Touve 3 Touve 4 Touve 4 Touve 4 Touve 5 Touve 6 Touve 6 Touve 7 Touve 7 Touve 7 Touve 7 Touve 8 Touve 8 Touve 8 Touve 9 Tou



LES NOTIONS APPRISES

- utilisation d'une api
- lien page html avec Database
- différents événements en JS



PROJET EFFECTUÉ INDIVIDUELLEMENT