

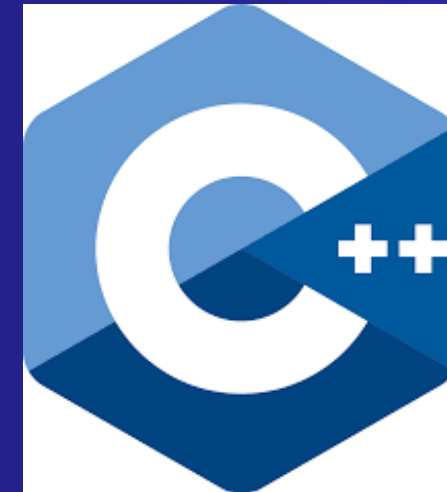
NOVASMITH PROJET UE

CE PROJET A POUR BUT DE CRÉER UN JEU DE GESTION ET DE CRAFTING DANS LEQUEL LE JOUEUR EST DANS LA PEAU D'UN FORGERON

IMAGES/CONCEPT ART DU JEU



LES LANGAGES UTILISÉS



Blueprint visual
scripting

LES NOTIONS APPRISSES

Des fonctionnements algorithmiques différents, étudier le marcher du jeu du vidéo et produire un produit finis pour le grand public.