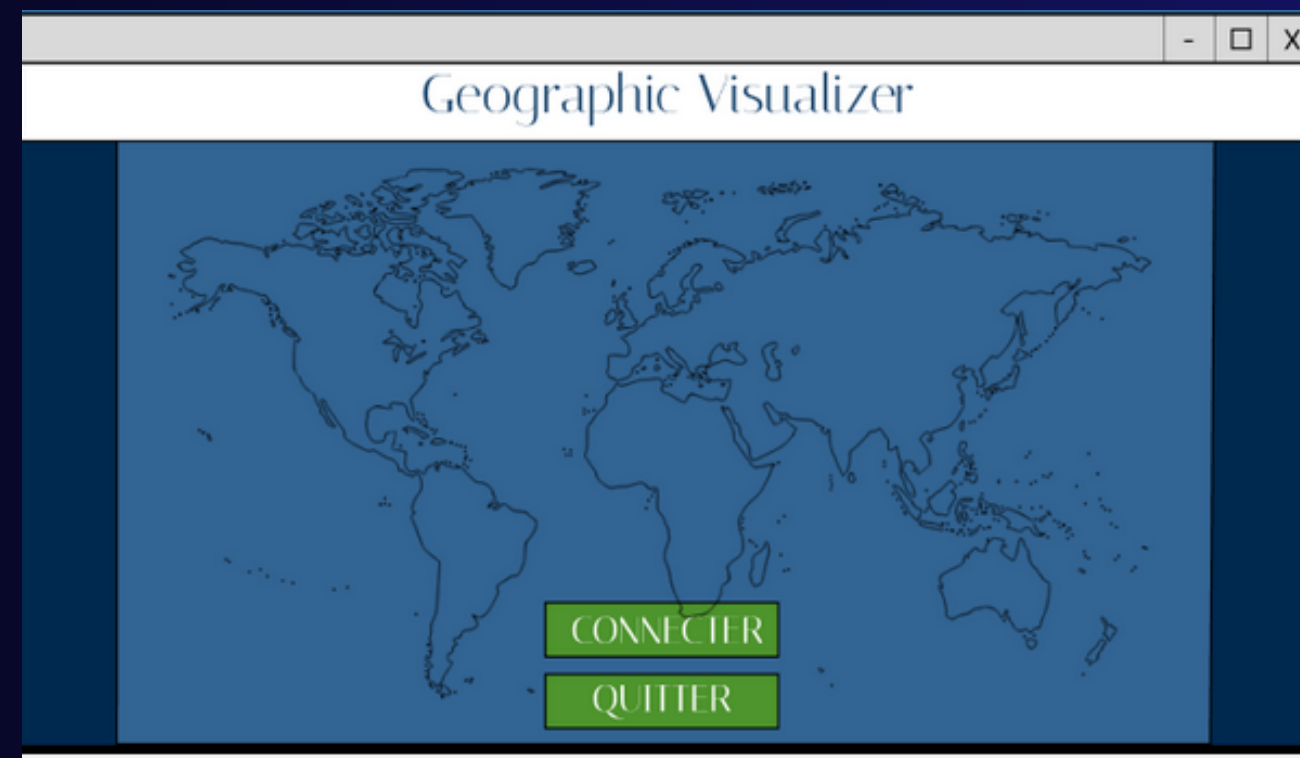
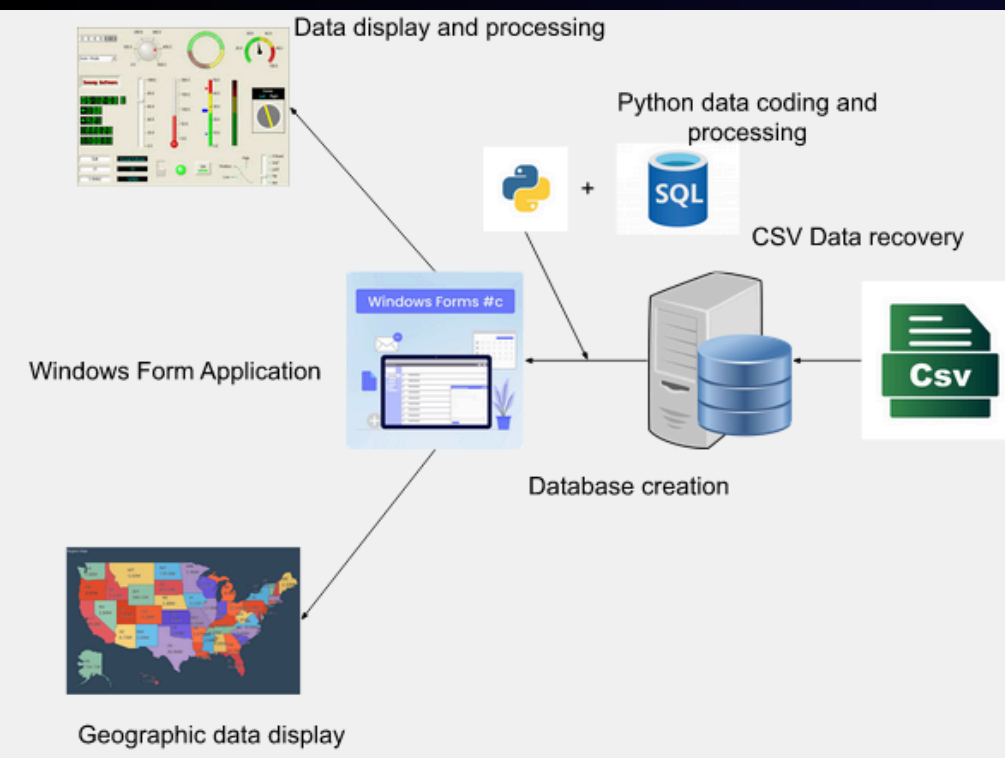


# PROJET APPLICATION ANHYDRE

CE PROJET AVAIT POUR OBJECTIF DE CONCEVOIR ET DÉVELOPPER UNE APPLICATION WINFORM CAPABLE D’AFFICHER DES DONNÉES ENVIRONNEMENTALES SUR CHAQUES PAYS DU MONDE

## DESCRIPTION

Dans ce projet, il à fallut commencer par reflechir quelle architecture le projet devait avoir et aussi réfléchir au design de l’application. Pour ce faire, l’application à été codé à l’aide de librairie spécifique pour obtenir des cartes cliquable et interactif. Ensuite il fallait que l’application puisse afficher des graphiques de l’évolution environnemental de chaques pays ou continent



## LES NOTIONS APPRISSES

- Utilisation de la POO(programmation objet)
- développement winform application
- travail en groupe
- liaison python et c# pour récupérer les données dans la BD

PROJET EFFECTUÉ EN GROUPE