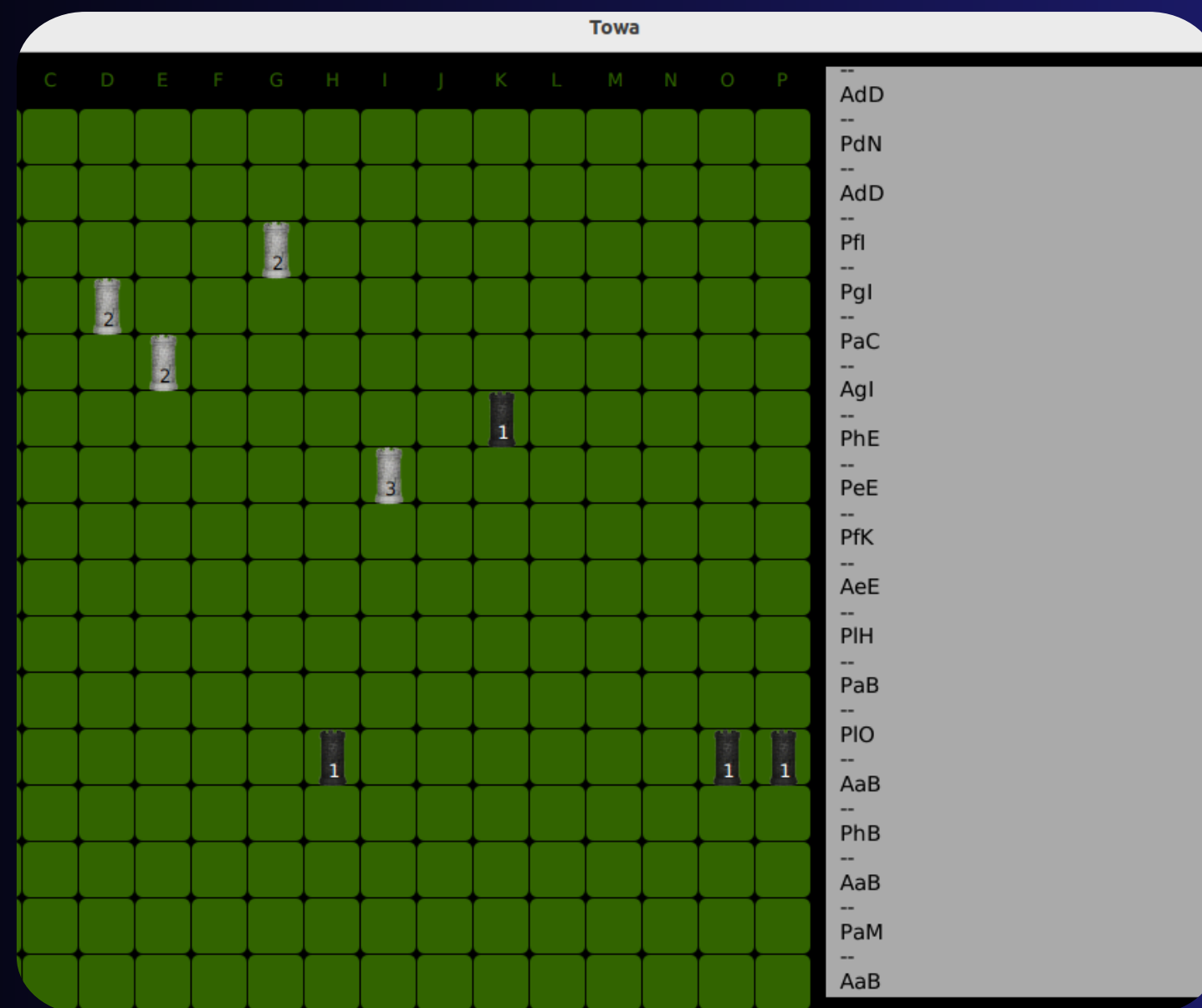


PROJET CONCEPTION IA

CE PROJET AVAIT POUR BUT DE CONCEVOIR UNE IA CAPABLE DE JOUER À UN JEU DE PLATEAU OÙ LE BUT EST DE POSSÉDER LE PLUS GRAND NOMBRE DE TOUR À LA FIN DE LA PARTIE.

IMAGES DU PROJET



LES LANGAGES/LOGICIELS UTILISÉS



LES NOTIONS APPRISSES

Concevoir et aborder les premiers concepts des IA, en travaillant sur la complexité des algorithmes