

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"
Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №8
З дисципліни «Технології розроблення програмного забезпечення»
Тема: «ШАБЛОНИ «COMPOSITE», «FLYWEIGHT», «INTERPRETER»,
«VISITOR»»

Flexible Automatical Tool

Виконав: Студент групи IA-22 Сидорін Д.О. Перевірив: Мягкий М. Ю.

Зміст

Тема:	3
Мета:	
Завдання:	3
Хід роботи	3
1. Реалізувати не менше 3-х класів відповідно до обраної теми	3
2. Реалізувати один з розглянутих шаблонів за обраною темою	4
Перевірка патерну	6
Висновки:	7
Код:	7

Тема:

ШАБЛОНИ «COMPOSITE», «FLYWEIGHT», «INTERPRETER», «VISITOR»

Мета:

Ознайомитися з основними шаблонами проєктування, такими як «Composite», «Flyweight», «Interpreter», «Visitor», дослідити їхні принципи роботи та навчитися використовувати їх для створення гнучкого та масштабованого програмного забезпечення.

Завдання:

Інструмент автоматизації (стратегія, прототип, абстрактна фабрика, міст, композит, SOA)

Десктопний додаток для автоматизації повсякденних завдань із можливістю створення правил (аналогічно сервісу ІГТТТ), запису макросів (натискання клавіш, дії миші) та використання планувальника завдань. Додаток забезпечує функції, як-от автоматичне завантаження нових серій серіалів, книг чи інших файлів у визначений час, зміну статусів у месенджерах (наприклад, встановлення статусу "відсутній" у Ѕкуре при довгій неактивності), а також виконання завдань за розкладом (наприклад, запуск роздачі торрентів о 5 ранку).

Хід роботи

1. Реалізувати не менше 3-х класів відповідно до обраної теми



Рис. 1 — Структура проекту

У ході роботи було розроблено наступні класи:

□ **Interpreter.py** (**RuleInterpreter**) Клас, що є основним інтерпретатором правил. Він відповідає за обробку користувацьких правил і їх виконання. Метод interpret() розбирає текстові правила, перевіряючи умови та параметри, і викликає відповідні дії. Клас також має метод execute_action(), який виконує конкретні дії на основі інтерпретованого правила, наприклад, ініціює автоматичне завантаження файлів чи змінює статус у месенджері.

□ **RuleContext.py** (**RuleContext**) Клас для збереження та управління контекстом під час виконання правил. Він відповідає за зберігання змінних і умов, які можуть використовуватись в процесі інтерпретації правил. Метод set_variable() дозволяє задавати значення змінних, а метод get_variable() надає доступ до них для подальшого використання під час виконання правил.

□ **RuleParser.py** (**RuleParser**) Клас для парсингу (розбору) введених правил. Він відповідає за перетворення текстових правил у структури, які можна інтерпретувати. Метод parse() аналізує правило, розбиваючи його на складові частини, в той час як parse_condition() дозволяє обробляти умови, що можуть бути присутніми в правилах, наприклад, для виконання дії при досягненні певного часу чи події.

2. Реалізувати один з розглянутих шаблонів за обраною темою

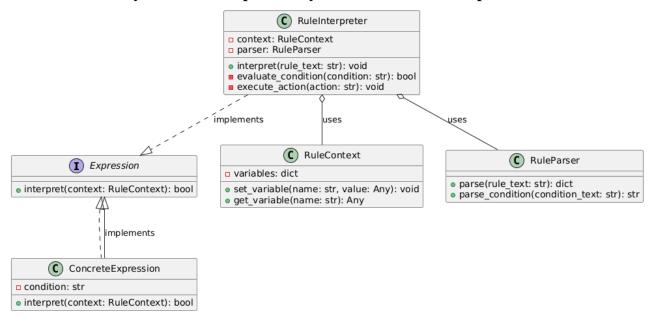


Рис. 2 — Діаграма класів

У контексті проєкту "Інструмент автоматизації" патерн Інterpreter використовується для інтерпретації та виконання правил, визначених користувачем для автоматичних дій. Кожне правило може містити умови, дії або їх комбінації, і всі ці елементи обробляються через єдиний інтерфейс.

Проблеми, які вирішує патерн Interpreter:

- 1. **Інтерпретація складних виразів**: Патерн дозволяє будувати інтерпретатори для мови або виразу, що складається з різних компонентів, створюючи структуровану модель для інтерпретації.
- 2. **Керування граматикою**: Патерн корисний для реалізації граматики або лексичних правил, де кожен тип виразу або операції потребує окремої обробки. Це дозволяє керувати різними аспектами мови (умови, операції, змінні) у єдиній системі.
- 3. **Розширюваність**: Додавання нових виразів та операцій у систему стає легким, оскільки нові вирази додаються як окремі класи, що реалізують інтерфейс, без зміни існуючих компонентів.
- 4. **Легкість тестування**: Кожен вираз або операція може бути протестований окремо, що полегшує тестування складних мов і виразів.

Переваги використання патерну Interpreter:

- 1. **Розширюваність**: Легко додавати нові вирази або операції, не змінюючи існуючу структуру. Кожен новий вираз просто реалізує інтерфейс і може бути інтегрований в систему.
- 2. Зменшення складності: Патерн дозволяє розбити складні вирази на простіші компоненти, що робить їх більш зрозумілими і менш схильними до помилок.
- 3. **Модульність і повторне використання**: Кожен вираз інкапсулюється в окремий клас, що дозволяє створювати повторно використовувані компоненти. Наприклад, певні вирази можуть бути використані в різних контекстах або в різних системах без змін.
- 4. **Простота підтримки**: Оскільки кожен вираз реалізується окремим класом, змінювати або оновлювати логіку обробки можна без серйозних змін в інших частинах системи.
- 5. **Ідеально** для мови/синтаксису: Патерн **Interpreter** є дуже корисним для розробки систем, які потребують парсингу та інтерпретації спеціальних мов або граматик, таких як компілятори, інтерпретатори або конфігуранійні системи.

Перевірка патерну

```
class RuleContext:
   def __init__(self):
       self.variables = {}
   def set_variable(self, key, value):
       self.variables[key] = value
   def get_variable(self, key):
       return self.variables.get(key, None)
class RuleParser:
   def parse(self, rule: str):
          " Парсить правило на дію і умову (якщо є) """
       elif "status" in rule:
       return None
class RuleInterpreter:
   def __init__(self, context: RuleContext, parser: RuleParser):
       self.context = context
       self.parser = parser
   def interpret(self, rule: str):
       action = self.parser.parse(rule)
       if action == "download":
           self.execute_action("Downloading file...")
       elif action == "status":
           self.execute_action("Changing status...")
            print("Unknown rule")
   def execute_action(self, action: str):
        """ Виконує дію на основі інтерпретованого правила """
       print(action)
context = RuleContext()
parser = RuleParser()
interpreter = RuleInterpreter(context, parser)
context.set_variable("download_path", "/path/to/download")
interpreter.interpret("download new movies")
interpreter.interpret("status update in skype")
```

Рис. 3 — Перевірка роботи

У методі таіп демонструється реалізація патерну **Interpreter** через створення контексту та інтерпретацію правил. Спершу створюється контекст, в якому зберігаються змінні, наприклад, шлях для завантаження файлів. Потім ініціалізується парсер для обробки правил. Далі використовуються інтерпретатор і парсер для інтерпретації двох простих правил: завантаження файлів та зміни статусу в Skype. Правила передаються в інтерпретатор, який виконує відповідні дії, такі як завантаження файлів або оновлення статусу. Цей процес демонструє, як можна автоматизувати завдання за допомогою патерну **Interpreter**.

Downloading file... Changing status...

Рис. 4 — Результат роботи

Метод interpret() ітеративно обробляє правила, підтримуючи вкладені структури умов і дій. У результаті програма демонструє, як складні правила можуть бути оброблені через інтерпретацію, зберігаючи чітку організацію та виконання автоматичних дій. Патерн **Interpreter** дозволяє інтерпретувати правила та здійснювати відповідні дії за допомогою класів **RuleParser** та **RuleInterpreter**, зберігаючи при цьому гнучкість у розширенні логіки для нових типів правил.

Висновки:

У цій лабораторній роботі ми реалізували патерн **Interpreter**, щоб ефективно працювати з правилами автоматизації, що складаються з умов та дій. Це дозволяє спростити розробку системи, зробити її більш модульною, зрозумілою та зручною для подальшого розширення з новими типами правил чи дій.

Код: https://github.com/Lepseich/trpz/tree/main/lab8/files