

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

## КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе №9

Название:	<u>Сериализация</u>		
Дисциплина: Разработка приложений на языке С#			
Студент	<u>ИУ6-73Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	К.А. Логачев (И.О. Фамилия)
Преподавател	Ъ		А.М. Минитаева
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цель: изучение механизма сериализации в языке С#.

#### Задание:

Требуется разработать программу, ведущую учёт заказов в магазине. Классы:

- (Покупатель) с тремя атрибутами: имя (string), адрес (string), скидка (double)
  - (Товар). Поля, соответствующие названию (string) и цене (decimal)
- (База данных товаров), хранящий ассоциативный массив («словарь») с информацией о товарах
  - OrderLine с полями количество (int) и продукт (Product)
- Order с полями номер заказа (int), клиент (Customer), скидка (decimal), общая стоимость (decimal) и строки заказа (List<OrderLIne>).

Реализовать следующую логику основной программы:

- 1. Создаётся и заполняется база данных товаров (ассоциативный массив).
- 2. В консоли вводятся данные по конкретному покупателю, создаётся соответствующий объект.
- 3. Создаётся заказ для введённого ранее покупателя. Устанавливается скидка на заказ в соответствии со скидкой покупателя.
- 4. В цикле формируются необходимое количество строк заказа: вводятся коды товаров и количества их единиц.
  - 5. Полная информация о заказе сохраняется в файле с заданным именем.

Создать методы, которые осуществляют сериализацию/десериализацию объекта типа База данных товаров. Формат выбрать самостоятельно.

#### Решение:

Было разработано приложение по работе с сериализацией. Код программы представлен на листинге 1.

#### Листинг 1 –Код основной программы

```
using System;
using
System.Collections.Generic;
using System.Text.Json;
using System.IO;
namespace lab9
   public class Customer
       public string fio { get; set; }
       public string address{ get;
       set; } public double discount{
       get; set; }
       public Customer(string fio0, string address0, double discount0)
           fio = fio0;
           address = address0;
           discount =
           discount0;
       }
   }
   public class Product
       public string name { get; set;
       } public decimal price{ get;
       set; }
       public void SetParams(string name0, decimal price0)
           name = name0;
           price =
           price0;
       }
   }
   public class Base
       public Dictionary<string, Product> products { get;
       set; } public Base()
           products = new Dictionary<string, Product>();
       public void AddProduct(string id, string name, decimal price)
           Product product = new
           Product();
           product.SetParams(name,
           price); products.Add(id,
           product);
       public void Show()
           foreach (KeyValuePair<string, Product> product in products)
               Console.WriteLine("{0} {1} {2}", product.Key,
product.Value.name, product.Value.price);
       }
```

```
public void SaveBase()
       var options = new JsonSerializerOptions{
           WriteIndented = true
       string json = JsonSerializer.Serialize(this,
       options); File.WriteAllText("base.json", json);
       Console.WriteLine(json);
   }
   public void LoadBase()
       var options = new JsonSerializerOptions
       {
           WriteIndented = true
       string json = File.ReadAllText("base.json");
       Base? restoredBase = JsonSerializer.Deserialize<Base>(json,
       options); products = restoredBase.products;
       Console.WriteLine(json);
}
public class OrderLine
   public string product_id { get;
   set; } public int count { get;
   set;
   public OrderLine(string id, int count0)
       product_id =
       id; count =
       count0;
   }
}
public class Order
   public int number { get; set; }
   public Customer customer { get;
   set; } public Base shopBase;
   public double discount { get; set;
   } public decimal sum_price { get;
   set; }
   public List<OrderLine> orderLines { get; set; }
   public Order(int number0, Customer customer0, Base base0)
       number = number0;
       customer =
       customer0; shopBase
       = base0; sum_price
       = 0;
       orderLines = new List<OrderLine>();
   }
   public void AddOrderLine(string id, int count)
       orderLines.Add(new OrderLine(id, count));
       sum_price = sum_price + shopBase.products[id].price * count;
       //Console.WriteLine(shopBase.products[id].price);
       //Console.WriteLine(count);
       //Console.WriteLine(sum_price);
       discount = (double)sum_price * customer.discount;
   }
   public void SaveOrder()
       string json =
```

```
JsonSerializer.Serialize(this);
       File.WriteAllText("order.json", json);
       Console.WriteLine(json);
   }
}
class Program
  static void Main(string[] args)
   {
       Base shopBase = new
       Base(); string input =
       string id;
       string name;
       decimal
       price;
       Console.ForegroundColor =
       ConsoleColor.Yellow;
       Console.WriteLine("Заполнение БД");
       Console.ForegroundColor =
       ConsoleColor.White; while (input != "end")
           Console.WriteLine("ID
           товара"); input =
           Console.ReadLine();
           if (input ==
               "end") break;
           id = input;
           Console.WriteLine("Имя
           товара"); name =
           Console.ReadLine();
           if (name ==
               "end")
              break;
           Console.WriteLine("Цена
           товара"); input =
           Console.ReadLine();
           if (input ==
               "end") break;
           price = decimal.Parse(input);
           shopBase.AddProduct(id, name, price);
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
       Console.WriteLine("Данные в БД");
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
       shopBase.Show();
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
       Console.WriteLine("Создание пользователя");
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
       Console.WriteLine("ФИО пользователя");
       string fio = Console.ReadLine();
       Console.WriteLine("Адрес пользователя");
       string address = Console.ReadLine();
       Console.WriteLine("Скидка пользователя в
       double discount = double.Parse(Console.ReadLine()) / 100;
       Customer customer = new Customer(fio, address, discount);
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
       Console.WriteLine("Сбор заказа");
       Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
       Order order = new Order(0, customer,
       shopBase); input = "";
       int count;
       while (input != "end")
```

```
{
               Console.WriteLine("ID
               товара"); input =
               Console.ReadLine();
               if (input ==
                   "end") break;
               id = input;
               Console.WriteLine("Количество единиц
               TOBapa"); input = Console.ReadLine();
               if (input == "end")
               break;
               count = int.Parse(input);
               order.AddOrderLine(id, count);
           }
           Console.ForegroundColor =
           ConsoleColor.Yellow;
           Console.WriteLine("Данные заказа");
           Console.ForegroundColor =
           ConsoleColor.White; order.SaveOrder();
           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
           Console.WriteLine("Данные в базе");
           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
           shopBase.SaveBase();
           Console.ForegroundColor =
           ConsoleColor.Yellow;
           Console.WriteLine("Востановленные данные в
           базе"); Console.ForegroundColor =
           ConsoleColor.White; shopBase.LoadBase();
       }
   }
}
```

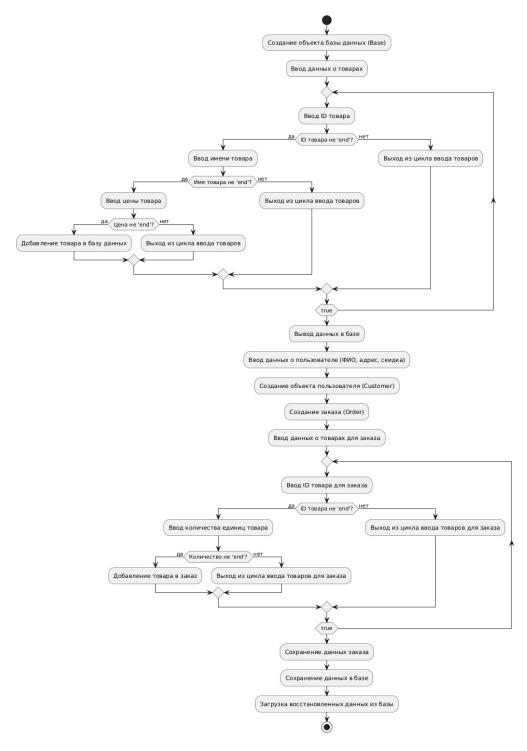


Рисунок 1 – Схема алгоритма

```
| Second | S
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы было разработано приложение по работе с сериализацией. Приложение работает корректно. Изучена работа с сериализацией в приложениях на языке С#.