

**Московский авиационный институт (национальный
исследовательский университет)**

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная
математика»

Кафедра 806 «Вычислительная математика и
программирование» Дисциплина «Операционные системы»

Лабораторная работа №5

Тема: Динамические библиотеки

Студент: Будникова В.П.

Группа: М8О-207Б-19

Преподаватель: Миронов Е. С.

Дата:

Оценка:

Москва, 2020

Цель работы: приобретение практических навыков в создании динамических библиотек и создании программ, которые используют функции динамических библиотек

Задача: требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал.

Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking)
2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

1. Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
2. Тестовая программа (программа No1), которая использует одну из библиотек, используя знания полученные на этапе компиляции;
3. Тестовая программа (программа No2), которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обеих программ должен быть организован следующим образом:

1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо для программы No2).
2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

Вариант(20):

Описание	Сигнатура	Реализация1	Реализация2
Подсчёт количества простых чисел на отрезке [A, B] (A, B - натуральные)	Int PrimeCount(int A, int B)	Наивный алгоритм. Проверить делимость текущего числа на все предыдущие числа.	Решето Эратосфена
Перевод числа x из десятичной системы счисления в другую	Char* translation(long x)	Другая система счисления двоичная	Другая система счисления троичная

Листинг программы

h.h

```
#ifndef H_H
#define H_H
#include <stddef.h>
extern int CountPrimeNum(int a, int b);
extern char * Trans(long a);
#endif
```

implement1.c

```
#include "h.h"
#include <stdlib.h>

int CountPrimeNum(int a, int b) {
    int rez = 0;
    int fl;
    for (int i = a; i < b + 1; ++i) {
        fl = 0;
        for (int j = 2; j < i; ++j) {
            if (i % j == 0) {
                fl = 1;
            }
        }
        if (fl == 0) {
```

```

        ++rez;
    }
}
if (a == 1 && rez != 0) {
    --rez;
}
return rez;
}

char * Trans(long a) {
    char * rez;
    rez = malloc(sizeof(long) * 8);
    int f = 0;
    if (a < 0) {
        a *= -1;
        f = 1;
    }
    for (int i = sizeof(long) * 8 - 1; i >= 0; --i) {
        if ((a & 1) == 1) {
            rez[i] = '1';
        } else {
            rez[i] = '0';
        }
        a >>= 1;
    }
    if (f) {
        rez[0] = '-';
    }
    return rez;
}

```

implement2.c

```

#include "h.h"
#include <stdlib.h>

```

```

int CountPrimeNum(int a, int b) {
    int rez = 0;
    int * mas = (int *)malloc(sizeof(int) * (b + 2));
    for (int i = 0; i < b + 1; ++i) {
        mas[i] = i;
    }
    mas[1] = 0;
    for (int i = 2; i < b + 1; i++) {
        if (mas[i] != 0) {
            if (i >= a && i <= b) {
                rez++;
            }
            for (int j = i * i; j < b + 1; j += i) {
                mas[j] = 0;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    free(mas);
    return rez;
}

char * Trans(long a) {
    char * rez;
    rez = malloc(sizeof(long) * 6);
    int f = 0;
    if (a < 0) {
        a *= -1;
        f = 1;
    }
    for (int i = sizeof(long) * 6 - 1; i >= 0; --i) {
        if (a % 3 == 0) {
            rez[i] = '0';
        } else if (a % 3 == 1) {
            rez[i] = '1';
        } else {
            rez[i] = '2';
        }
        a /= 3;
    }
    if (f) {
        rez[0] = '-';
    }
    return rez;
}

```

main1.c

```

#include "h.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    int x;
    while (scanf("%d", &x) > 0) {
        if (x == 1) {
            int a;
            int b;
            scanf("%d%d", &a, &b);
            printf("%d\n", CountPrimeNum(a, b));
        } else if (x == 2) {
            long a;
            scanf("%ld", &a);
            char * str = Trans(a);
            printf("%s\n", str);
            free(str);
        }
    }
}

```

main2.c

```
#include <stdio.h>
#include <dlfcn.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    char * lib1 = "/Users/valeriabudnikova/Desktop/ALL/3S/OC/lab5/libim1.so";
    char * lib2 = "/Users/valeriabudnikova/Desktop/ALL/3S/OC/lab5/libim2.so";
    char * nameCount = "CountPrimeNum";
    char * nameTr = "Trans";

    void * handle;

    int (*CountPrimeNum)(int, int);
    char * (*Trans)(long);

    handle = dlopen(lib1, RTLD_LAZY);
    if (!handle) {
        printf("error_open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char * error;
    CountPrimeNum = dlsym(handle, nameCount);
    Trans = dlsym(handle, nameTr);

    if ((error = dlerror()) != NULL) {
        printf("error_dlsym");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int x;
    int f = 1;
    while (scanf("%d", &x) > 0) {
        if (x == 0) {
            int err = dlclose(handle);
            if (err != 0) {
                printf("error_close");
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
        }
        if (f == 1) {
            handle = dlopen(lib2, RTLD_LAZY);
            f = 2;
        } else {
            handle = dlopen(lib1, RTLD_LAZY);
            f = 1;
        }
        if (!handle) {
            printf("error_open");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
}
```

```

    }
    CountPrimeNum = dlsym(handle, nameCount);
    Trans = dlsym(handle, nameTr);

    if ((error = dlerror()) != NULL) {
        printf("error_dlsym");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
} else if (x == 1) {
    int a;
    int b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("%d\n", (*CountPrimeNum)(a, b));
} else if (x == 2) {
    long a;
    scanf("%ld", &a);
    printf("%s\n", (*Trans)(a));
}
}
int err = dlclose(handle);
if (err != 0) {
    printf("error_close");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
}

```

makefile

```

rez: implement1 implement2 main1
    gcc -std=c11 main1.o implement1.o -o rez1
    gcc -std=c11 main1.o implement2.o -o rez2

main1: main1.c
    gcc -std=c11 -c main1.c

rez3:  main2 implement1 implement2
    gcc -std=c11 main2.o -o rez3 -ldl

main2: main2.c
    gcc -std=c11 -c main2.c

implement1: h.h impl1
    gcc -std=c11 -shared -o libim1.so implement1.o

implement2: h.h impl2
    gcc -std=c11 -shared -o libim2.so implement2.o

impl1:
    gcc -std=c11 -fPIC -c implement1.c

impl2:
    gcc -std=c11 -fPIC -c implement2.c

clean:
    rm -rf *.o *.so rez1 rez2 rez3

```

При компиляции используется ключ -fPIC(Position Independent Code), чтобы функции в библиотеке использовали относительную адресацию (так как при обычной компиляции созданный объектный файл "не знает" в каких адресах будет лежать использующая их программа). Ключ -shared используется для создания динамической библиотеки.

```
Lera:lab5 valeriabudnikova$ make rez
gcc -std=c11 -fPIC -c implement1.c
gcc -std=c11 -shared -o libim1.so implement1.o
gcc -std=c11 -fPIC -c implement2.c
gcc -std=c11 -shared -o libim2.so implement2.o
gcc -std=c11 -c main1.c
gcc -std=c11 main1.o implement1.o -o rez1
gcc -std=c11 main1.o implement2.o -o rez2
Lera:lab5 valeriabudnikova$ ./rez1
```

[illegible]

```
Lera:lab5 valeriabudnikova$ make rez3
gcc -std=c11 -c main2.c
gcc -std=c11 -fPIC -c implement1.c
gcc -std=c11 -shared -o libim1.so implement1.o
gcc -std=c11 -fPIC -c implement2.c
gcc -std=c11 -shared -o libim2.so implement2.o
gcc -std=c11 main2.o -o rez3 -ldl
```


[illegible]

[illegible]

[illegible]

openat - системный вызов, который работает аналогично open, но при определенных аргументах меняется относительный путь к файлу(если такой был задан).

Выводы

Список литературы

1. Таненбаум Э., Бос Х. *Современные операционные системы.* — 4-е изд. — СПб.: Издательский дом «Питер», 2018. — С. 111 - 123
2. Поисковик Google [электронный ресурс] URL: <https://google.com/> (дата обращения: 22.09.2020)