

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: В. П. Будникова
Преподаватель: А. А. Кухтичев
Группа: М8О-209Б-19
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2020

Лабораторная работа №1

Задача: Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

Вариант сортировки: Карманная сортировка.

Тип ключа: Вещественные числа в промежутке $[-100, 100]$.

Тип значения: Числа от 0 до $2^{64} - 1$.

Формат входных данных: На каждой непустой строке входного файла располагается пара «ключ-значение», в которой ключ указан согласно заданию, затем следует знак табуляции и указано соответствующее значение.

Формат результата: Выходные данные состоят из тех же строк, что и входные, за исключением пустых и порядка следования.

1 Описание

Как сказано в [1]: «Карманная сортировка - алгоритм сортировки, в котором сортируемые элементы распределяются между конечным числом отдельных блоков (карманов, корзин) так, чтобы все элементы в каждом следующем по порядку блоке были всегда больше (или меньше), чем в предыдущем. Каждый блок затем сортируется отдельно, либо рекурсивно тем же методом, либо другим. Затем элементы помещаются обратно в массив.». «Предполагается, что входные числа подчиняются закону распределения» [2]. При входе числа(ключи) распределяются по карманам, для этого требуется вспомогательный массив(или вектор), каждое поле которого - это карман(вектор). На входе каждое число(ключ) попадает в соответствующий карман, так как предполагается что числа распределены равномерно, в один карман попадает не очень много элементов, поэтому на сортировку каждого кармана нам не потребуется много времени. Благодаря такому распределению, время карманной сортировки в среднем случае будет равно $O(n)$. В данной лабораторной работе при сортировке карманов используется [3]: «Сортировка вставками - алгоритм сортировки, в котором элементы входной последовательности просматриваются по одному, и каждый новый поступивший элемент размещается в подходящее место среди ранее упорядоченных элементов». После сортировка каждого кармана числа последовательно из каждого кармана записываются обратно в исходной вектор(или выдаются на экран).

2 Исходный код

Так как в данной лабораторной работе запрещается использовать стандартный шаблон языка C++ - `std::vector<T>`, реализуем «свой» класс вектор, также реализуем добавление элемента в вектор (`PushBack`), перегрузим оператор «`[]`», для удобного доступа к элементам вектора и реализуем метод нахождения длины вектора (`SizeVector`). Так как вектор - динамический объект, то при добавлении нового элемента, если длина вектора совпадает с его вместимостью, т.е. для нового элемента не хватает места, будем увеличивать каждый раз вместимость вектора в 2 раза (перевыделяя соответствующую память). На каждой непустой строке входного файла располагается пара «ключ-значение», поэтому создадим новую структуру *TPair*, в которой будем хранить ключ и значение. Количество карманов в векторе для сортировки равно количеству пар, поступивших на вход плюс 1. При считывании пары «ключ-значение», элемент будет попадать определённую ячейку этого вектора. Так как номера ячеек принадлежат отрезку - $[0, n+1]$, где n - количество пар, поступивших на вход, то для нахождения индекса кармана, в который попадет элемент, будем "сдвигать" все ключи на 100 и делить получившееся число на размер кармана. Размер кармана получается путем деления длины отрезка (по условию задачи отрезок - $[-100, 100]$, следовательно его длина - 200) на количество элементов. При реализации деструктора вектора требуется освободить память, аналогично память освобождается при переопределении вместимости вектора. Также реализован конструктор вектора, на вход которого подается число типа `unsigned int`, которое является размером вектора, при этом также выделяется соответствующая память. При сортировке мы проходимся по данному вектору, и, если длина его кармана больше 1 (если длина равна 1, то карман считается отсортированным), то сортируем этот карман с помощью сортировки вставками. После сортировки проходим по вектору и последовательно из карманов выдаем элементы (пары «ключ-значение») на экран.

```

1
2 #include "stdio.h"
3 namespace NVector
4 {
5     template<class T>
6     class TVector {
7     public:
8         TVector() {
9             size = 0;
10            capacity = 0;
11            data = 0;
12        }
13        ~TVector() {
14            delete[] data;
15        }
16        TVector(unsigned long max) {
17            data = new T[max];
18            size = 0;
19            capacity = max;
20        }
21        void PushBack(const T elem);
22        T &operator[](unsigned int ind);
23        unsigned int SizeVect();
24    private:
25        unsigned int size;
26        unsigned int capacity;
27        T * data;
28    };
29    template<class T>
30    void TVector<T>::PushBack(const T elem) {
31        if (capacity == 0){
32            data = new T[4];
33            capacity = 4;
34        } else {
35            if (size == capacity) {
36                T * data1 = new T[capacity << 1];
37                capacity <= 1;
38                for (int i = 0; i < size; ++i) {
39                    data1[i] = data[i];
40                }
41                delete[] data;
42                data = data1;
43            }
44        }
45        data[size] = elem;
46        size ++;
47    }
48    template<class T>
49    T &TVector<T>::operator[](unsigned int ind) {

```

```

50     return data[ind];
51 }
52 template<class T>
53 unsigned int TVector<T>::SizeVect() {
54     return size;
55 }
56 }
57 struct TPair {
58     double key;
59     unsigned long long value;
60 };
61 int main() {
62     NVector::TVector<TPair> elems;
63     TPair p;
64     while (scanf("%lf %llu", &p.key, &p.value) > 0) {
65         elems.PushBack(p);
66     }
67     if (elems.SizeVect() == 0) {
68         return 0;
69     }
70     NVector::TVector<NVector::TVector<TPair>> bucket(elems.SizeVect() + 1);
71     double tempsize = 200 / (double)elems.SizeVect();
72     for (unsigned int i = 0; i < elems.SizeVect(); ++i) {
73         bucket[(int)((elems[i].key + 100) / tempsize)].PushBack(elems[i]);
74     }
75     TPair temp;
76     for (unsigned int i = 0; i < elems.SizeVect() + 1; ++i) {
77         if (bucket[i].SizeVect() >= 2) {
78             for (unsigned int j = 1; j < bucket[i].SizeVect(); ++j) {
79                 double key = bucket[i][j].key;
80                 temp = bucket[i][j];
81                 int k = j - 1;
82                 while (k >= 0 && bucket[i][k].key > key) {
83                     bucket[i][k + 1] = bucket[i][k];
84                     k--;
85                 }
86                 bucket[i][k + 1] = temp;
87             }
88         }
89     }
90     for (unsigned int i = 0; i < elems.SizeVect() + 1; ++i) {
91         if (bucket[i].SizeVect() != 0) {
92             for (unsigned int j = 0; j < bucket[i].SizeVect(); ++j) {
93                 printf("%f %llu\n", bucket[i][j].key, bucket[i][j].value );
94             }
95         }
96     }
97     return 0;
98 }

```

3 Консоль

```
Lera:lb valeriabudnikova$ g++ -std=c++14 -pedantic lab11.cpp -o lab1
Lera:lb valeriabudnikova$ cat test0.txt
-48.909065 17544704456574172030
87.798131 9381235158324630206
73.295752 2270329736173411256
62.211664 5417349800616700252
75.491021 7354860280882021016
43.690995 6781511321330931577
68.921311 15366352371649901594
-37.578724 7314883924904900233
-35.146131 12819139162760241371
17.264407 13953212136721859399
19.976025 16320110372271155572
96.998241 7242514149444554261
99.155696 16134476325468815823
45.898096 2971230429791814369
-46.275508 15774253782884946386
-18.927859 2972582474069404232
-93.681717 10091883519186326617
-14.994226 10641803510538946514
Lera:lb valeriabudnikova$ ./lab1 <test0.txt
-93.681717 10091883519186326617
-48.909065 17544704456574172030
-46.275508 15774253782884946386
-37.578724 7314883924904900233
-35.146131 12819139162760241371
-18.927859 2972582474069404232
-14.994226 10641803510538946514
17.264407 13953212136721859399
19.976025 16320110372271155572
43.690995 6781511321330931577
45.898096 2971230429791814369
62.211664 5417349800616700252
68.921311 15366352371649901594
73.295752 2270329736173411256
75.491021 7354860280882021016
87.798131 9381235158324630206
96.998241 7242514149444554261
99.155696 16134476325468815823
```

4 Тест производительности

Сравним время работы карманной сортировки с временем работы Стабильной сортировки из стандартной библиотеки C++(stable_sort). Проверим на 200 элементах:

```
Lera:lb valeriabudnikova$ ./timelab1 <test0.txt  
Карманная: 1.6e-05  
Стабильная из std: 9.4e-05
```

На 200 элементах Карманная выигрывает у Стабильной, практически каждый карман будет содержать только один элемент, следовательно сложность такого алгоритма будет $O(n)$, так как нам необходимо пройти только один раз по вектору, чтобы его выдать.

Проверим на 200 элементах, которые распределены не равномерно(для этого сгенерируем такие числа, чтобы они лежали, например, в отрезке [99.933,99.99]):

```
Lera:lb valeriabudnikova$ ./timelab1 <test0.txt  
Карманная: 0.000308  
Стабильная из std: 0.000123
```

Карманная сортировка проиграла Стабильной, так как числа распределены не равномерно, следовательно много чисел попадает в один и тот же карман, а сортировка карманов(Сортировка вставками) в худшем случае имеет сложность $O(n^2)$

5 Выводы

Выполнив первую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я научилась реализовывать собственный вектор, использовать шаблоны, что оказалось очень удобным, так как при создании вектора, состоящего из векторов, в свою очередь состоящих из пар «ключ-значение» можно было абстрагироваться от конкретных типов, выделения дополнительной памяти под них, реализаций операций над ними. Также использования шаблонов даёт возможность использовать этот класс в других программах, где будет необходим вектор, при этом не задумываясь его типе. Я узнала преимущества объектов заголовочного файла `iostream` - `cin` и `cout` и функций `scanf()`, `printf()`. У `cin` и `cout` есть преимущество - можно перегружать операторы «и», следовательно можно выдавать различные объекты, при этом не задумываясь о их типе, плюс это улучшает читаемость кода. При очень больших входных данных `cin` и `cout` работают немного медленней, чем `scanf()` и `printf()`, я узнала, что причиной этому является то, что по умолчанию `iostream` использует систему буферизации `stdio`, следовательно при использовании `cin` и `cout` тратится время на синхронизацию с буфером `stdio`. Позже, поискав информацию, я узнала, что возможно избежать этого, используя: `std::ios::sync_with_stdio(false)`; [4]: `sync_with_stdio` - «устанавливает, синхронизируются ли стандартные потоки C++ со стандартными потоками C после каждой операции ввода / вывода. По умолчанию все восемь стандартных потоков C++ синхронизируются с соответствующими потоками C.» Также в этой лабораторной работе я научилась реализовывать Карманную сортировку, узнала от чего зависит скорость сортировки. Для себя я сделала вывод, что перед тем, как что-либо сортировать, нужно проанализировать входные данные и потом уже думать, какой сортировкой лучше воспользоваться.

Список литературы

- [1] *Карманная сортировка* — *Википедия*.
URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Блочная_сортировка (дата обращения: 06.10.2020).
- [2] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. *Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание*. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [3] *Сортировка вставками* — *Википедия*.
URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка_вставками (дата обращения: 06.10.2020).
- [4] *sync_with_stdio*
URL: https://en.cppreference.com/w/cpp/io/ios_base/sync_with_stdio (дата обращения: 06.10.2020).