

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ
В.Ф.УТКИНА»
Рязанский станкостроительный колледж РГРТУ

Лабораторная работа 27-29

**Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации
«Тестирование программного обеспечения (с учетом стандарта Ворлдскиллс по
компетенции «Программные решения для бизнеса»)»**

Мазуренко Валерия Витальевна

Рязань 2022

Практическая работа 27-29

Работа с Git.

Задание 1:

1. Настроить подключение к репозиторию
2. Создать проект (дающий возможность выбрать язык при нажатие цифры и выводящий после этого приветствие на данном языке – использовать консоль Visual Studio, c# и switch-case).
3. Добавить проект в репозитории.
4. Открыть к нему доступ. 5. Подключившемуся слушателю курса добавить ветвь с ещё парой приветствий, сохранить изменения и комиты.
6. Обновить основной репозиторий.
7. Изучить журнал изменений файлов, посмотреть какие изменения внесены другими разработчиками.

Примечание: опробовать Git

Задание 2:

8. Настроить подключение к репозиторию.
9. Создать проект (или возьмите проект с классом из модуля 7).
10. Добавить свой класс к проекту
11. Внести изменения к класс.
12. Обновить класс в репозитории.
13. Удалить все локальные файлы и скачать проект из репозитория.
14. Добавить "лишний" файл в репозиторий и затем удалить его из репозитория.
15. Открыть доступ к репозиторию «коллеге», получить от него результаты тестирования.
16. Изучить журнал изменений файлов, посмотреть какие изменения внесены другими разработчиками. Примечание: опробовать Git

1. Настроить подключение к репозиторию

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'Lera-arr / Lucky'. At the top, there are navigation tabs: Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below these, there's a section for the main branch 'main', showing 2 branches and 0 tags. A notification banner states 'Your main branch isn't protected' with a 'Protect this branch' button. Below the notification is a commit history table for the 'main' branch, showing the last commit 'SaarSorun Update Program.cs' from 3 days ago. The commit details show a file named 'Smile' was updated, and '.gitignore' and 'README.md' were added in the initial commit. Below the commit history, the README content is displayed, which simply says 'Lucky'.

File	Commit	Time
Smile	Update Program.cs	3 days ago
.gitignore	Initial commit	3 days ago
README.md	Initial commit	3 days ago

README.md

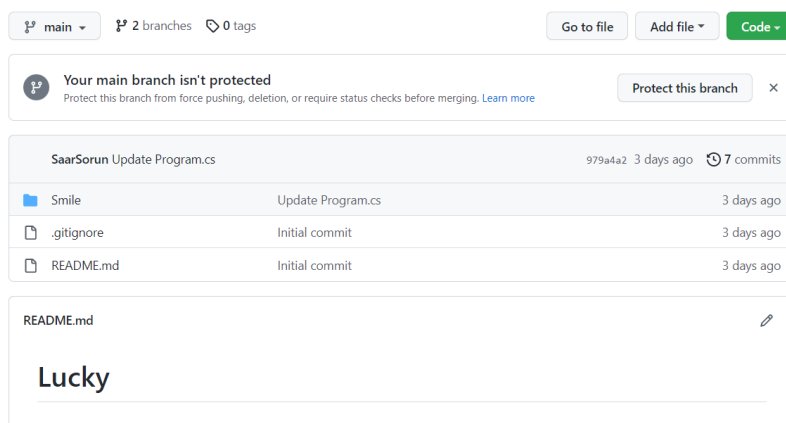
Lucky

2. Создать проект (дающий возможность выбрать язык при нажатие цифры и выводящий после этого приветствие на данном языке – использовать консоль Visual Studio, с# и switch-case).

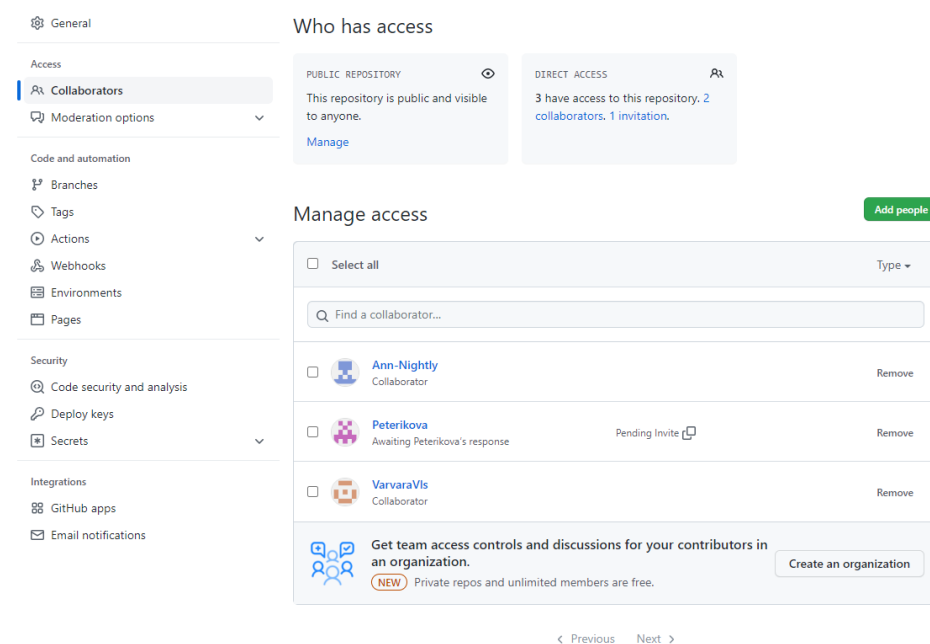
The screenshot shows a C# program named 'Program.cs' in Visual Studio. The code is as follows:

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Happy
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             int x;
14             Console.WriteLine("введите номер языка");
15             Console.WriteLine("Введите номер года");
16             x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
17
18             switch (x % 12)
19             {
20                 case 4:
21                     Console.WriteLine("красный");
22                     break;
23                 case 5:
24                     Console.WriteLine("корова");
25                     break;
26                 case 6:
27                     Console.WriteLine("корова");
28                     break;
29                 case 7:
30                     Console.WriteLine("корова");
31                     break;
32                 case 8:
33                     Console.WriteLine("корова");
34                     break;
35                 case 9:
36                     Console.WriteLine("корова");
37                     break;
38                 case 10:
39                     Console.WriteLine("корова");
40                     break;
41                 case 11:
42                     Console.WriteLine("корова");
43                     break;
44                 case 0:
45                     Console.WriteLine("корова");
46                     break;
47                 case 1:
48                     Console.WriteLine("корова");
49                     break;
50                 case 2:
51                     Console.WriteLine("корова");
52                     break;
53                 case 3:
54                     Console.WriteLine("корова");
55                     break;
56             }
57             Console.ReadKey();
58         }
59     }
60 }
```

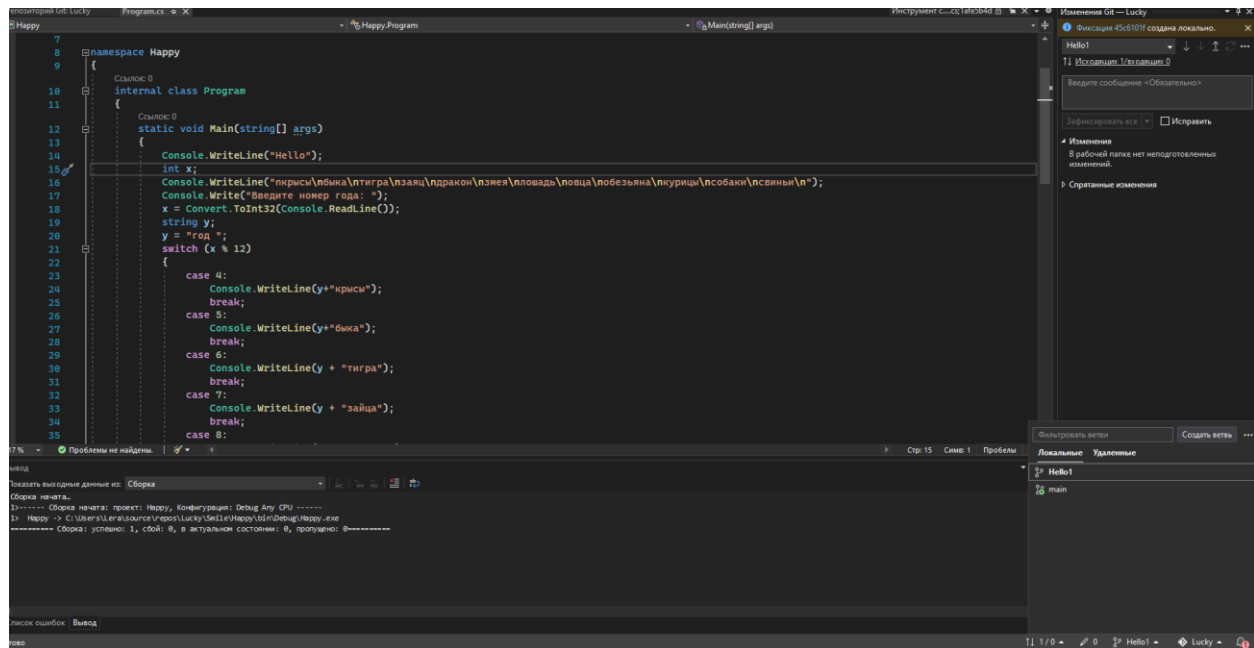
3. Добавить проект в репозитории.



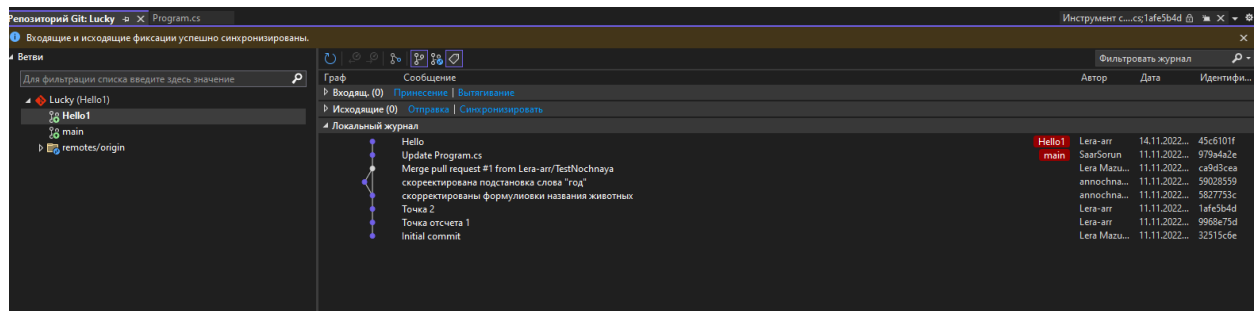
4. Открыть к нему доступ.



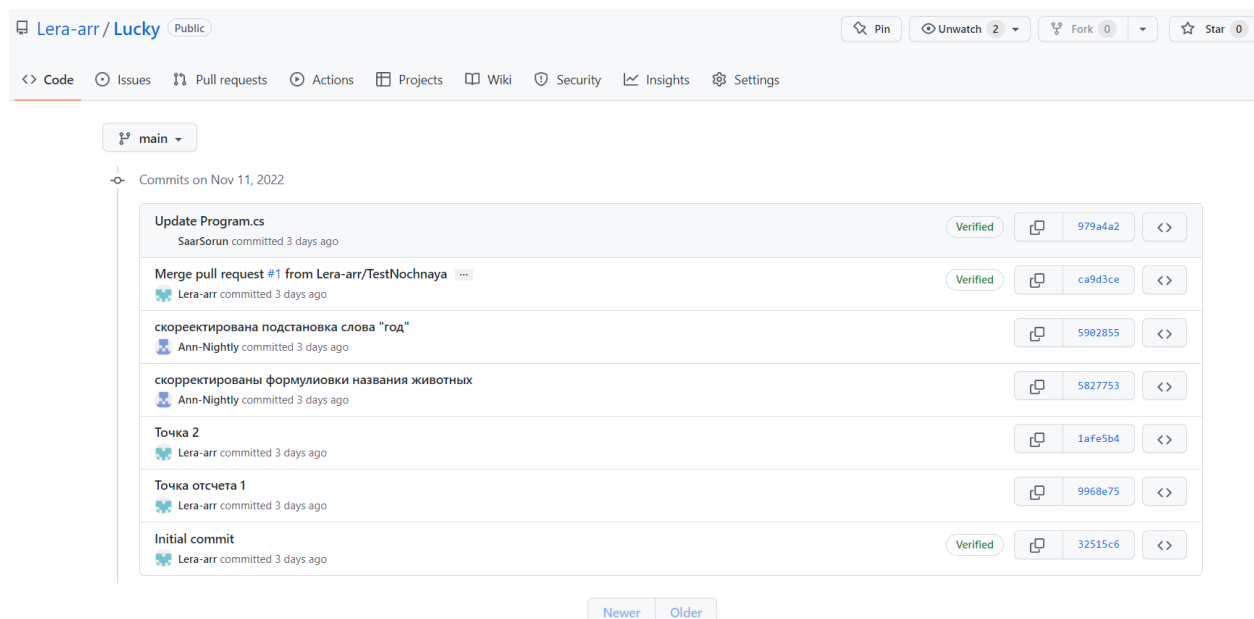
5. Подключившемуся слушателю курса добавить ветвь с ещё парой приветствий, сохранить изменения и комиты.



6. Обновить основной репозиторий.



7. Изучить журнал изменений файлов, посмотреть какие изменения внесены другими разработчиками.



Задание 2:

8. Настроить подключение к репозиторию.

The screenshot shows the GitHub repository settings for 'Lera-arr/Lucky'. The 'Collaborators' tab is active in the left sidebar. The 'Who has access' section indicates the repository is public. The 'Manage access' table lists the following collaborators:

Collaborator	Role	Status	Action
Ann Nochnaya	Ann-Nightly	Collaborator	Remove
Daniil Arkhipov	daniil-ar	Collaborator	Remove
Peterikova	Awaiting Peterikova's response	Pending invite	Remove
SaarSorun	Collaborator		Remove
VarvaraVls	Collaborator		Remove

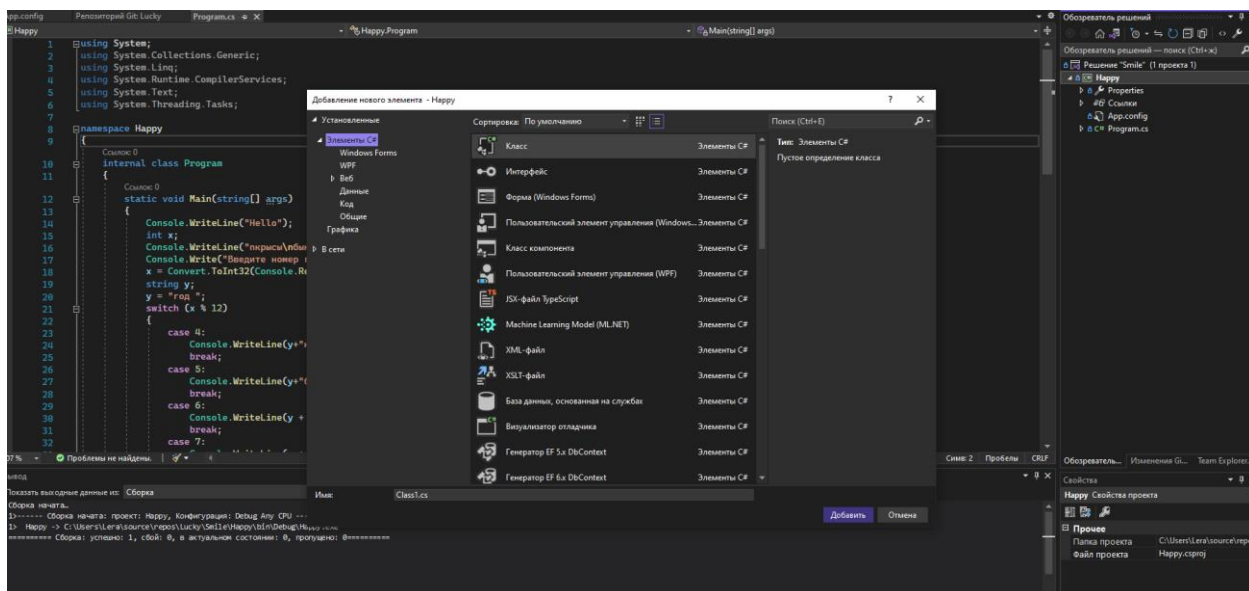
9. Создать проект (или возьмите проект с классом из модуля 7).

```

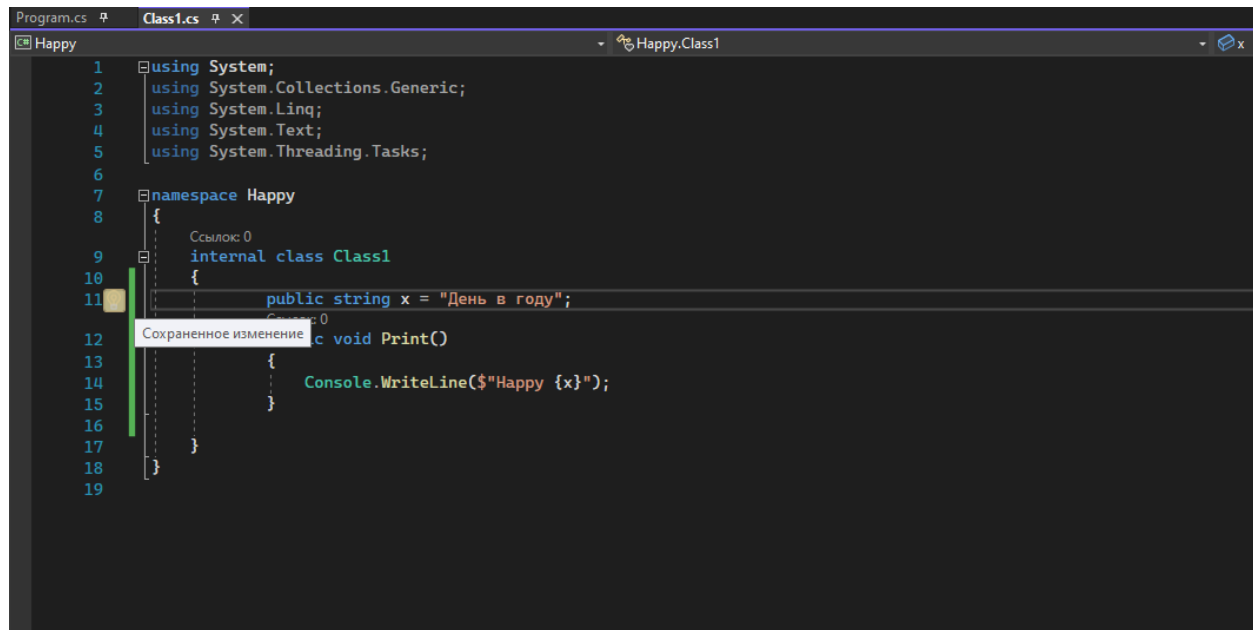
namespace Happy
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello");
            int x;
            Console.WriteLine("Покрысы\пбыка\птигра\пзаяц\пдракон\пзмея\плошадь\псобака\побезьяна\пкурица\псобака\псвинья\п");
            Console.WriteLine("Введите номер года: ");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            string y;
            y = "год ";
            switch (x % 12)
            {
                case 4:
                    Console.WriteLine(y + "крысы");
                    break;
                case 5:
                    Console.WriteLine(y + "быка");
                    break;
                case 6:
                    Console.WriteLine(y + "тигра");
                    break;
                case 7:
                    Console.WriteLine(y + "зайца");
                    break;
                case 8:
                    Console.WriteLine(y + "дракона");
                    break;
                case 9:
                    Console.WriteLine(y + "змеи");
                    break;
                case 10:
                    Console.WriteLine(y + "лошадь");
                    break;
                case 11:
                    Console.WriteLine(y + "козы");
                    break;
                case 0:
                    Console.WriteLine(y + "обезьяны");
                    break;
                case 1:
                    Console.WriteLine(y + "петуха");
                    break;
                case 2:
                    Console.WriteLine(y + "собаки");
                    break;
                case 3:
                    Console.WriteLine(y + "свиньи");
                    break;
            }
            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

10. Добавить свой класс к проекту

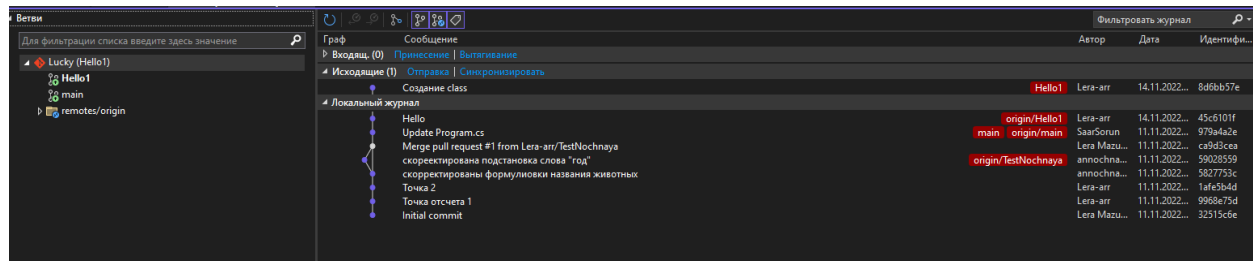


11. Внести изменения к класс.

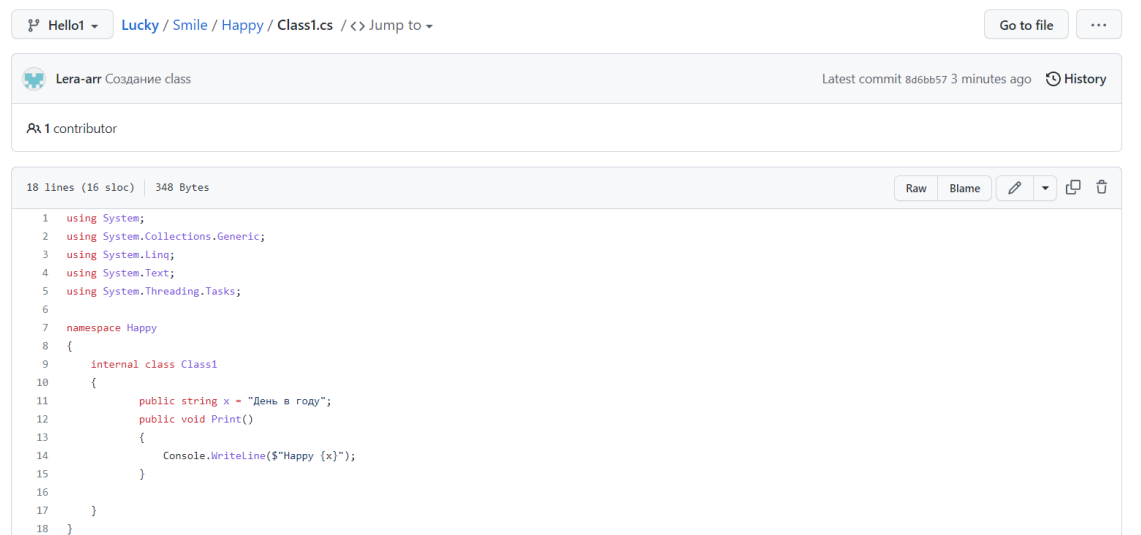


```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Happy
8 {
9     internal class Class1
10    {
11        public string x = "День в году";
12        void Print()
13        {
14            Console.WriteLine($"Happy {x}");
15        }
16    }
17 }
18
19
```

12. Обновить класс в репозитории.



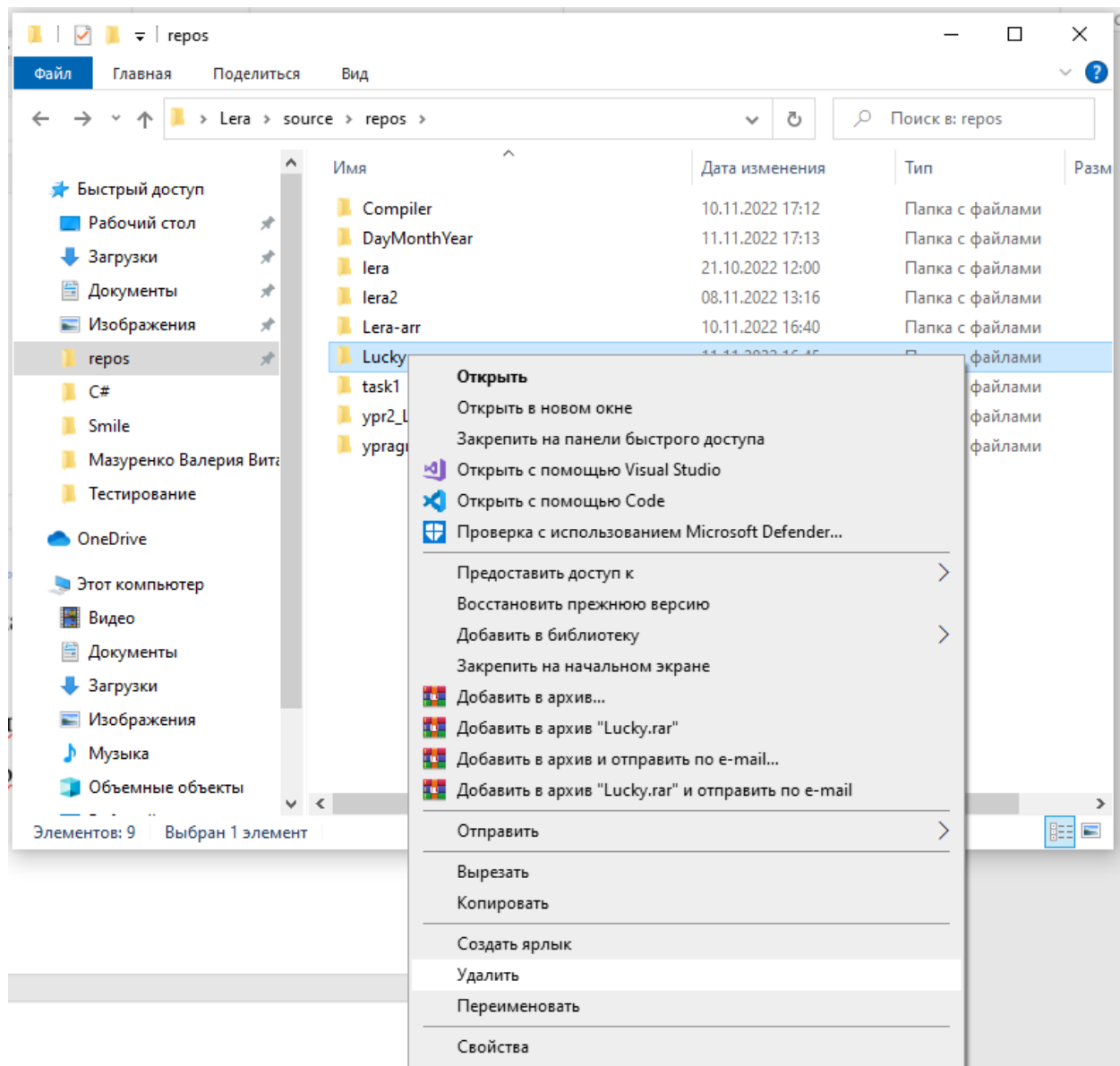
Грф	Сообщение	Автор	Дата	Идентифи...
Входящие (0)	Принесение			
Исходящие (1)	Отправка			
Локальный журнал	Создание class	Hello1	Lera-arr	14.11.2022... 8d6bb57e
	Hello	origin/Hello1	Lera-arr	14.11.2022... 45c6101f
	Update Program.cs	main	SaarSorun	11.11.2022... 979a4a2e
	Merge pull request #1 from Lera-arr/TestNochnaya	origin/main	Lera Mazu...	11.11.2022... c9a83ee
	скорректирована подстановка слова "rod"	origin/TestNochnaya	annochna...	11.11.2022... 59028559
	скорректированы формулировки названия животных			
	Точка 2			
	Точка отсчета 1			
	Initial commit			



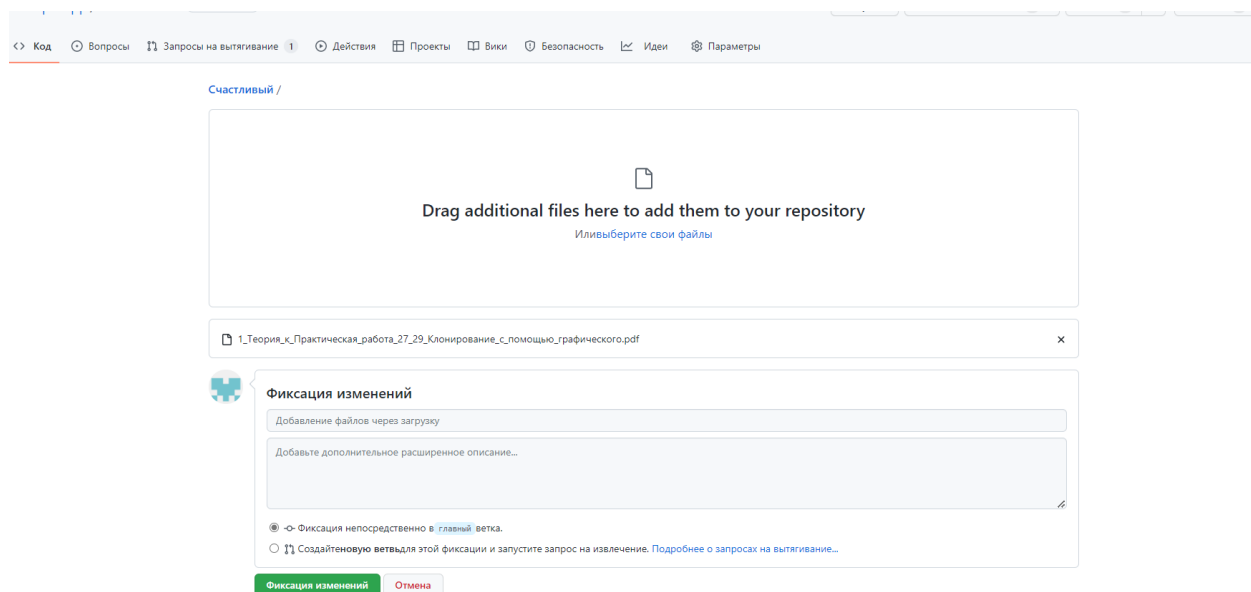
18 lines (16 sloc) 348 Bytes

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Happy
8 {
9     internal class Class1
10    {
11        public string x = "День в году";
12        public void Print()
13        {
14            Console.WriteLine($"Happy {x}");
15        }
16    }
17 }
18
```

13. Удалить все локальные файлы и скачать проект из репозитория.



14. Добавить "лишний" файл в репозиторий и затем удалить его из репозитория.



Добавление

Lera-arr / LuckyPublic

<> Code

Issues

Pull requests1

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

main3 branches0 tags

Go to file

Add file

Code

Your main branch isn't protected

Protect this branch from force pushing, deletion, or require status checks before merging. [Learn more](#)

Protect this branch

Lera-arr Add files via upload

e36c831 now8 commits

Smile	Update Program.cs	3 days ago
.gitignore	Initial commit	3 days ago
1_Теория_к_Практическая_работа_2...	Add files via upload	now
README.md	Initial commit	3 days ago

README.md

Lucky

Удаление

Lera-arr / LuckyPublic

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

mainLucky / 1_Теория_к_Практическая_работа_27_29_Клонирование_с_помощью_графического.pdf

Go to file

...

Lera-arr Add files via upload

Latest commit e36c831 11 minutes agoHistory

1 contributor

462 KB

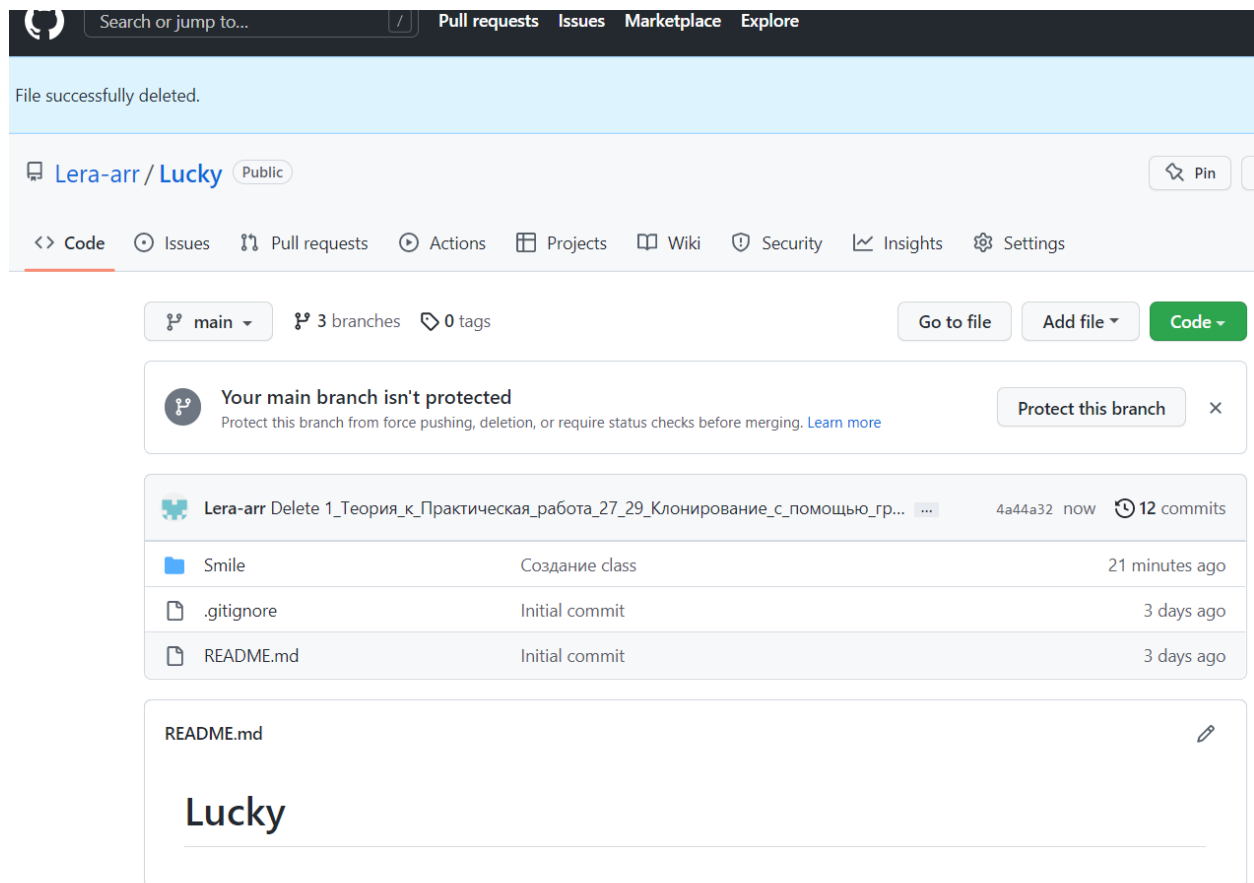
Download

Теория к Практическая работа 27-29.

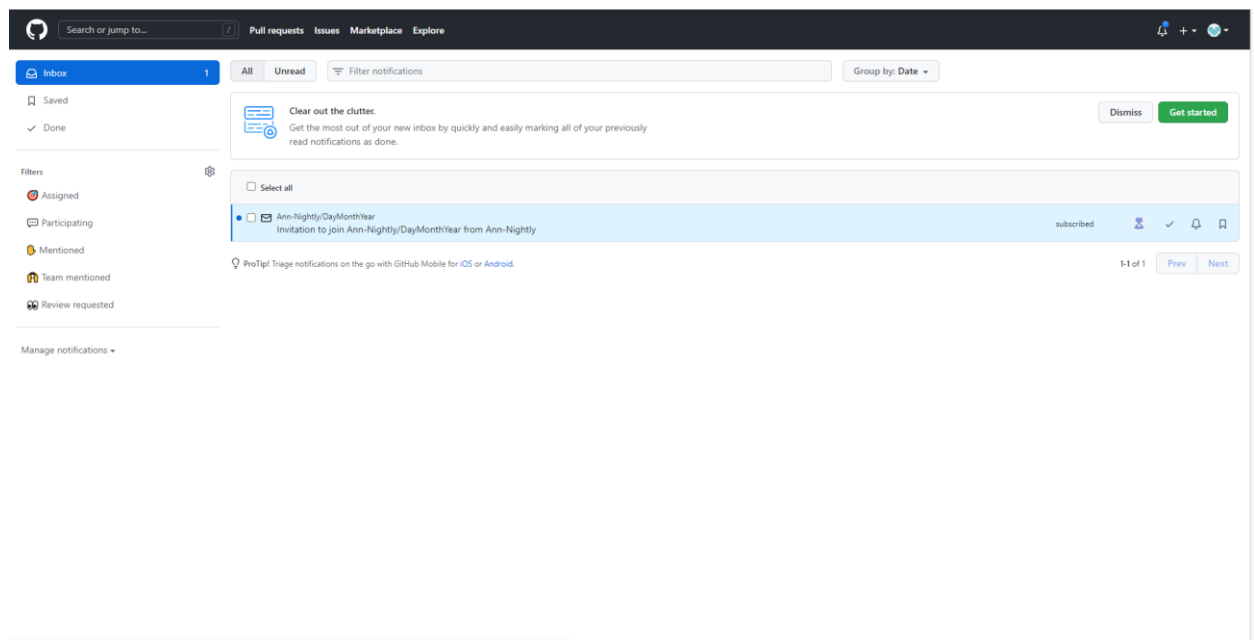
Клонирование с помощью графического интерфейса

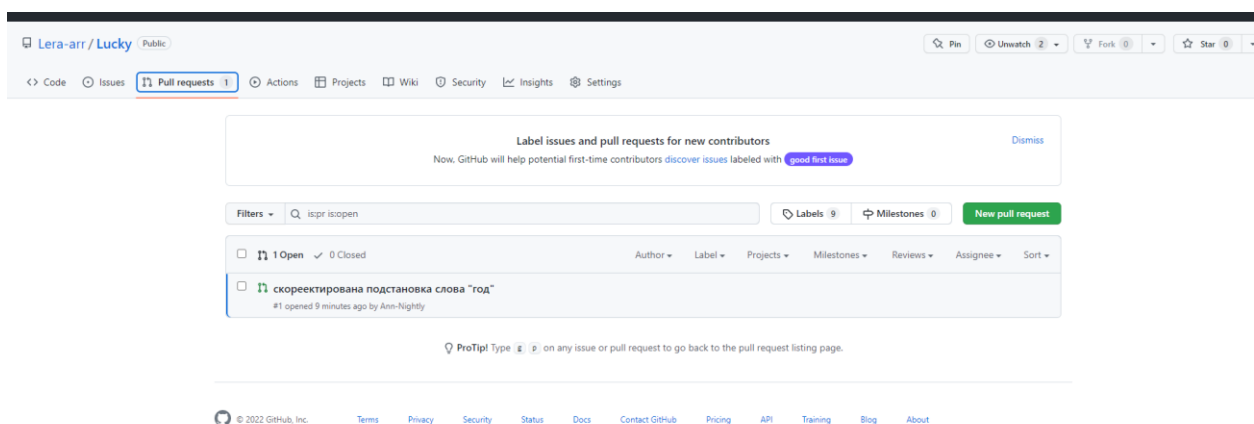
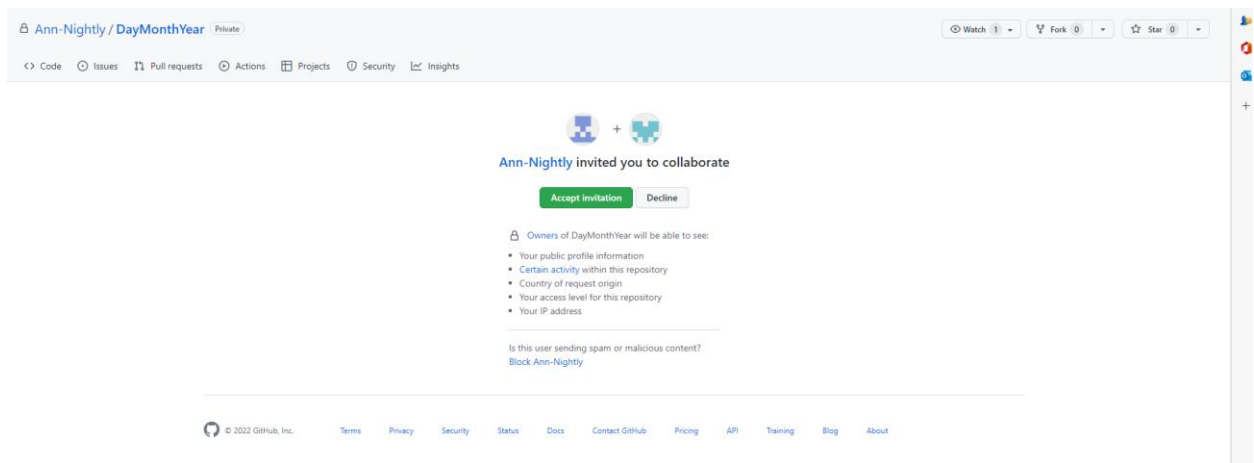
Подключение к репозиторию

Чтобы начать работу с Git в Visual Studio, сделайте следующее:

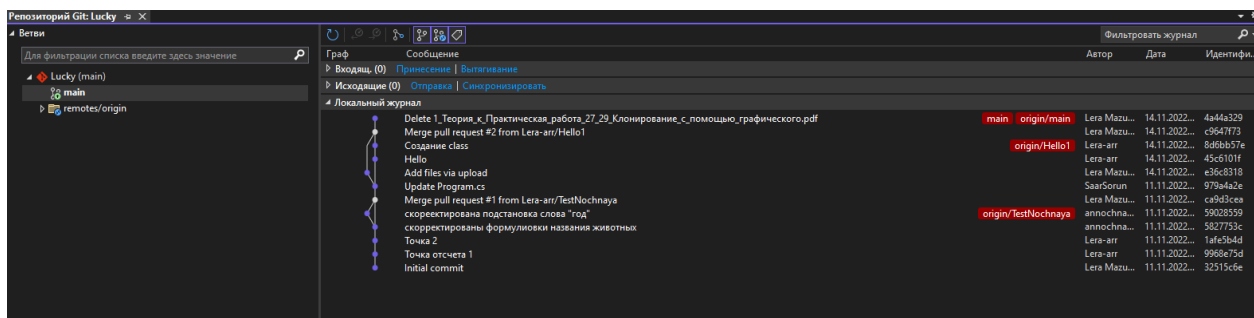


15. Открыть доступ к репозиторию «коллеге», получить от него результаты тестирования.





16. Изучить журнал изменений файлов, посмотреть какие изменения внесены другими разработчиками. Примечание: опробовать Git



Аня вносила изменения

