

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Структуры данных, линейные списки

Студент гр. 1304

Ефремов А.А.

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить структуры данных, линейные списки в языке C и применить полученные знания для реализации двунаправленного списка.

Задание.

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и **api** (application programming interface - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition):

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition):

- MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
 - **n** - длина массивов **array_names**, **array_authors**, **array_years**.
 - поле **name** первого элемента списка соответствует первому элементу списка array_names (**array_names[0]**).

- поле **author** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (**`array_authors[0]`**).

- поле **year** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_years` (**`array_years[0]`**).

Аналогично для второго, третьего, ... **`n-1`**-го элемента массива.

! длина массивов **`array_names`**, **`array_authors`**, **`array_years`** одинаковая и равна **`n`**, это проверять не требуется.

Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет **`element`** в конец списка **`musical_composition_list`**

- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент **`element`** списка, у которого значение **`name`** равно значению **`name_for_remove`**

- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка

- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций.

В функции `main` написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

Функцию `main` менять не нужно.

Выполнение работы.

В ходе программы используются следующие заголовочные файлы:

- `stdlib.h`
- `stdio.`
- `string.h`

Была описана структура `MusicalComposition`, которая содержит элементы описания музыкальных композиций, а также указатели на предыдущую и следующую композиции.

Были реализованы следующие функции:

- `MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year)` — функция принимает название композиции, автора и год выхода и создает на основе полученных данных структуру `MusicalComposition`.
- `MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n)` — функция принимает списки названий композиций, авторов и годов выхода и на основе полученных данных, вызывая функцию `createMusicalComposition`, создает список композиций, связывая их между собой через указатели `next` и `previous`, хранящиеся в поле структуры `MusicalComposition`.
- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element)` — функция принимает указатель на начало списка и на новую структуру композиции и добавляет ее в конец списка. Для этого, путем перехода от одного элемента списка к следующему до тех пор, пока указатель на следующую композицию не равен `NULL`, происходит поиск последней композиции в списке. Далее указатель `next` последней композиции приравнивается к указателю на добавляемую композицию, а указатель `previous` добавляемой композиции приравнивается к указателю на последнюю композицию из списка, тем самым «связывая» композиции.
- `void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove)` — функция принимает указатель на начало списка и название композиции, которую необходимо удалить. Для этого происходит пробег по списку, описанный ранее, и поочередно сравнивается при помощи функции `strcmp` названия композиций. Если названия совпадают, то указатель `next` предыдущей композиции приравнивается к указателю на

следующую от удаляемой композиции, а указатель previous следующей композиции приравнивается к указателю на предыдущую от удаляемой композицию. Таким образом происходит «связывание» соседних от удаляемой композиций. Далее память, выделенная на удаляемую композицию, очищается при помощи функции free.

- `int count(MusicalComposition* head)` — функция принимает указатель на начало списка и возвращает значение количества композиций в списке. Для это используется переменная counter типа `int`, повышающая свое значение каждый раз, когда выполняется цикл пробега по списку, описанный ранее.
- `void print_names(MusicalComposition* head)` — функция принимает указатель на начало списка и выводит в консоль названия всех композиций в списке. Для этого выполняется пробег по списку, описанный ранее, и с помощью функции `printf` печатается название композиции, хранящееся в поле структуры `MusicalComposition` в переменной `name` типа `char*`.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	7 Fields of Gold Sting 1993 In the Army Now Status Quo 1986 Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 Billie Jean	Fields of Gold Sting 1993 7 8 Fields of Gold In the Army Now Mixed Emotions Billie Jean Seek and Destroy Wicked Game Sonne 7	Успешно

Michael Jackson 1983 Seek and Destroy Metallica 1982 Wicked Game Chris Isaak 1989 Points of Authority Linkin Park 2000 Sonne Rammstein 2001 Points of Authority		
---	--	--

Выводы.

Были изучены структуры данных, линейные списки в языке C.

В ходе выполнения лабораторной работы была написана программа, реализующая создание двухстороннего списка на основе получаемых от пользователя данных. Работа со списком осуществляется через `apі`.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Efremov_Artom_lb2.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// Описание структуры MusicalComposition
typedef struct MusicalComposition{
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* next;
    struct MusicalComposition* previous;
}MusicalComposition;//теперь эта структура называется просто
Musical Composition

// Создание структуры MusicalComposition

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
author,int year){
    MusicalComposition* a =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    a->name = name;
    a->author = author;
    a->year = year;
    a->next = NULL;
    a->previous = NULL;
    return a;
};

// Функции для работы со списком MusicalComposition

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char**
array_names, char** array_authors, int* array_years, int n){
    MusicalComposition* head =
createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0],
array_years[0]);
    MusicalComposition* tmp = createMusicalComposition(array_names[1],
array_authors[1], array_years[1]); //выделили память под вторую
композицию
    head->next = tmp;
    tmp->previous = head;
    for (int i = 2; i < n; i++){
        tmp->next = createMusicalComposition(array_names[i],
array_authors[i], array_years[i]);
        tmp->next->next = NULL;
        tmp->next->previous = tmp;
        tmp = tmp->next;
    }
```

```

return head;
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
MusicalComposition* tmp = head;
while(tmp->next != NULL)
tmp = tmp->next;
tmp->next = element;
element->next=NULL;
element->previous = tmp;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove){
MusicalComposition* tmp = head;
while (strcmp(tmp->name, name_for_remove))
tmp = tmp->next;
tmp->previous->next = tmp->next;
tmp->next->previous = tmp->previous;
free(tmp);
}

int count(MusicalComposition* head){
int counter = 1;
MusicalComposition* tmp = head->next;
while(tmp != NULL){
counter++;
tmp = tmp->next;
}
return counter;
}

void print_names(MusicalComposition* head){
MusicalComposition* tmp = head;
while(tmp != NULL){
printf("%s\n", tmp->name);
tmp = tmp->next;
}
}

int main(){
int length;
scanf("%d\n", &length); //считал длину

char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length); //массив имен
char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length); //массив
авторов
int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length); //массив годов

for (int i=0;i<length;i++)
{
char name[80];
char author[80];

fgets(name, 80, stdin);

```



```

fgets(author, 80, stdin);
fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

(*strstr(name, "\n"))=0; //заменяю конец строки нулем?
(*strstr(author, "\n"))=0;

names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
//выделение нужного количества памяти
authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)+1));

strcpy(names[i], name); //заполнение массива
strcpy(authors[i], author);

}
MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
authors, years, length); //первый элемент списка
char name_for_push[80];
char author_for_push[80];
int year_for_push;

char name_for_remove[80];

fgets(name_for_push, 80, stdin);
fgets(author_for_push, 80, stdin);
fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
(*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
(*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push,
year_for_push);

fgets(name_for_remove, 80, stdin);
(*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
int k = count(head);

printf("%d\n", k);
push(head, element_for_push);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

removeEl(head, name_for_remove);
print_names(head);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

for (int i=0; i<length; i++){
free(names[i]);
free(authors[i]);
}
free(names);
free(authors);

```

```
free(years);  
return 0;  
}
```