

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Условия, циклы, оператор**  
**switch**

Студент гр. 0382		Тюленев Т. В.
Преподаватель		Жангиров Т. Р.

Санкт-Петербург  
2020

## Цель работы.

Ознакомиться с базовыми синтаксическими конструкциями языка Си.

## Задание.

### Вариант №1

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию.

Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 20. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого отрицательного элемента. (*index\_first\_negative*)

1 : индекс последнего отрицательного элемента. (*index\_last\_negative*)

2 : Найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). (*multi\_between\_negative*)

3 : Найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). (*multi\_before\_and\_after\_negative*)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

### Основные теоретические положения.

В программе использовались следующие конструкции:

- Стандартная библиотека Си *studio.h*;
- Функции: *index\_first\_negative*, *index\_last\_negative*, *multi\_between\_negative*, *multi\_before\_and\_after\_negative* и *main*;
- Для вывода и ввода данных использовались функции: *Getchar*, *scanf* и *printf*;
- Также для хранения данных в программе были использованы переменные.
- Логические конструкции: *Switch*, *if*, *break*;
- Циклы: *for*;

## Выполнение работы.

### 1. Функция *index\_first\_negative* .

Цель данной функции найти из стандартного ввода первое отрицательное число и вывести на экран его индекс. Сначала объявляются переменные *a*, *i* и *index\_a*. Переменная *i* будет использоваться для цикла и обозначения, *index\_a*. Далее используется цикл *For* (который завершает ввод данных при встрече символа переноса строки или после 20 элемента), где поочерёдно вводятся цифры, ищется индекс первого отрицательного числа и выводится на экран.

### 2. Функция *index\_last\_negative* .

Цель данной функции найти из стандартного ввода последнее отрицательное число и вывести на экран его индекс. Сначала объявляются переменные *a*, *i* и *index\_a*. Переменная *i* будет использоваться для цикла и обозначения, *index\_a*. Далее используется цикл *For* (который завершает ввод данных при встрече символа переноса строки или после 20 элемента), где поочерёдно вводятся цифры, ищется индекс последнего отрицательного числа и выводится на экран.

### 3. Функция *multi\_between\_negative* .

Цель данной функции найти произведение элементов, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент) и вывести на экран. Сначала объявляются переменные *a*, *pointer* = 0, *min* = 0, *max* = 1. Переменная *i* будет использоваться для цикла. При встрече первого отрицательного числа мы начинаем *max* умножать на вводимое число, а при встрече следующего отрицательного, мы приравниваем *min*=*max*. В конце функции мы выводим *min*, что является произведением элементов между первым (включая) и последним (не включая) отрицательным числом.

#### 4. Функция *multi\_before\_and\_after\_negative*.

Цель данной функции найти произведение элементов, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая) и до последнего отрицательного (включая) и вывести на экран. Сначала объявляются переменные  $a$ ,  $pointer = 0$ ,  $min = 0$ ,  $max = 1$ . Переменная  $i$  будет использоваться для цикла. До встречи первого отрицательного числа мы  $max$  умножаем на вводимое число, а при встрече отрицательного перестаём  $max$  умножать на вводимое число до встречи с последним отрицательным. В конце функции мы выводим  $min$ , что является произведением элементов до первого (не включая) и после последнего (включая) отрицательного числа.

#### 5. Подключение стандартной библиотеки.

В начале файла подключается заголовочный файл *stdio.h*, являющийся стандартным заголовочным файлом языка Си.

#### 6. Функция *main*.

Выполнение программы начинается с функции *main*. В начале программы объявляется несколько переменных и целочисленный массив. Затем пользователю предлагается ввести число от 0 до 3 (результат сохраняется в переменную  $n$ ). Следующим шагом объявляется оператор *switch*, в котором будет отслеживаться значение переменной  $n$ . В каждом логическом блоке *case* вызывается нужная функция. Если же переменная не равняется ни одному из допустимых значений, то на экран выводится сообщение о том, что данные некорректны.

## Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица №1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	0 -5 -3 -5 -8 3 -9 -3	0	true
2	0 1 -2 3 4 5 6	1	true
3	0 1 2 -3 -4 -5 -6	2	true
4	0 1 2 3 4 5 6		true
5	1 1 2 3 4 -5 6	4	true
6	1 1 2 -3 4 -5 6	4	true
7	1 1 2 3 4 5 6		true
8	2 1 -2 3 4 -5 6	-24	true
9	2 1 -2 -3 -4 -5 6	-24	true
10	2 1 2 3 4 5 6	0	true
11	2 1 -2 3 4 5 6	-2	true
12	3 1 -2 3 4 -5 6	-30	true
13	3 1 -2 -3 -4 -5 6	-30	true
14	3 1 2 3 4 5 6	720	true
15	3 1 -2 3 4 5 6	-720	true
16	13 0 0 0 0 0 0	Данные некорректны	true

## Выводы.

Удалось успешно применить и, тем самым закрепить знания базовых синтаксических конструкций языка Си.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Исходный код программы хранится в .../src/main.c

```
#include <stdio.h>

void
index_first_negative()
{
    int a, index_a;

    index_a=-1;

    for (int i=0; i<20;
i++){
        scanf("%d", &a);

        if (a<0){
            index_a=i;
        }

        if ((a<0) ||
(getchar()=='\n')) {
            break;
        }
    }

    if (index_a>-1){
printf("%d\n",
index_a);
    }
}

void
index_last_negative(){
    int a, index_a;

    index_a=-1;

    for (int i=0; i<20;
i++){
        scanf("%i", &a);
```

```

    if (a<0){
        index_a=i;
    }
    if (getchar()=='\n')
{
    break;
}
}

if (index_a>-1){
printf("%d\n",
index_a);
}
}

```

```

void
multi_between_negative
(){
    int  a,  pointer  =
0 ,min = 0 , max = 1;
    for (int i=0; i<20;
i++){
        scanf("%i", &a);
        if (a<0){
            if (pointer==0){
                min=a;
            }
            else{
                min=max;
            }
        }
        pointer=-1;
    }
    if (pointer===-1){
        max=max*a;
    }
    if (getchar()=='\n')

```

```

{
    break;
}

}

printf("%i\n", min);
}

void
multi_before_and_after
_negative() {
    int  a,  pointer  =
0 ,min = 1 , max = 1;
    for (int i=0; i<20;
i++){
        scanf("%i", &a);
        max=max*a;
        if(a<0){
            pointer=-1;
            max=a;
        }
        if (pointer==0){
            min=min*a;
        }
        if (getchar()=='\n')
{
            break;
        }
    }
if (pointer==-1){
    min=min*max;
}
printf("%i\n", min);
}

int main()

```



```

{
    int n;
    scanf("%d", &n);
    switch(n) {
        case 0:
            index_first_negative();
            break;
        case 1:
            index_last_negative();
            break;
        case 2:
            multi_between_negative();
            break;
        case 3:
            multi_before_and_after_negative();
            break;
        default:
            printf( "Данные\nнекорректны\n" );
    }
    return 0;
}

```