

ПРОГРАММИРОВАНИЕ. ЛЕКЦИИ. 2 СЕМЕСТР.

Реализация функции компаратор:

```
int cmp (const void *a, const void *b) {  
    const int *f = (const int *)a;  
    if (*f > *s) return 1;  
    return 0;  
}
```

иском. элем. очередной элем. массива
↓ ↓
адрес указателя a, преобр. в тип
значение, которое хранится в
адреса указание a, преобр. в тип

if (*f > *s) возвращаем, чтобы
сравнить значения.

bsearch - бинарный поиск

```
int key = 0; - искомый элемент  
bsearch (&key, arr, n, sizeof(int), cmp);
```

указ-ль на массив функц. сравн.
↓ ↓
адрес искомого элемента, пример: массив элементов

возвращает указатель

a.out < txt.txt - открытие данных у файла 21.03
в программе

Работа с файлами.

дискриптор файла.

```
char * filename = "text.txt"  
FILE *f = fopen (filename, "r");
```

(файлы ищутся в той же директории, где и программа, иначе указываем путь)

fopen возвращает NULL или адрес.

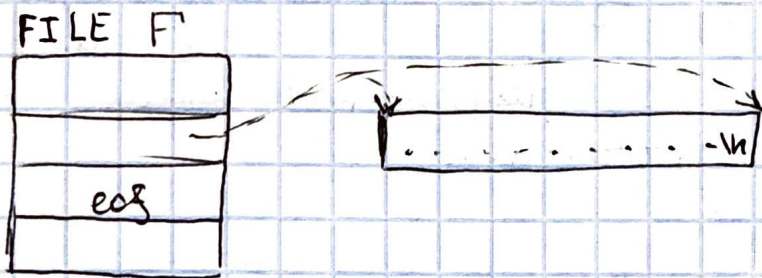
↓
файл отсут./нет доступа для чтения

`fopen (filename, "w")` - создание файла
директории не создаются!

"a" - открытие на запись, добавление нового в
конец файла.

`fgets (s, 100, f)` - чтение данных из файла

Чтение нескольких строк из файлов.



`fEOF` - проверка на наличие eof

`while (!fEOF(f))` - вывод last строки 2 раза

`while (fgets(s, 100, f)) { }`

Печать содержимого из файла в другую.

! в конце `fclose (f);`

открыть файл, в котором будет храниться содержимое.

`fopen ("...", "w");`

`while (fgets(s, 100, f)) {`

`fprintf (fout, ":%s", s);`

`}`

Навигация по файловой системе.

POSIX ➔


```
#include <dirent.h> + #include <sys/types.h>  
DIR *dir = opendir("."); - открытие текущ. директории  
struct dirent *cur;
```

```
// cur = readdir (dir);
```

```
// while (cur = readdir (dir)) {
```

```
    if (cur->d_type == DT_DIR) {
```

```
        printf ("DIR: %s",
```

```
            cur->d_name);
```

```
    }  
    if (cur->d_type == DT_REG) {
```

```
        printf ("REG: %s",
```

```
            cur->d_name);
```

```
    }  
    closedir (dir);
```

man - вызов документации по функции

Линейный список

• Однонаправл.

! для лабы про средово typedef Керниган стр. 138

Список - некоторый упорядоченный набор элементов любой природы.

Однонаправл. список - список, каждый элемент которого хранит
или значение, указатель на след. элемент.

В последнем элементе указатель на след. элемент → NULL

```
if (*f > *s)
    return 1;
if (*f < *s)
    return -1;
return 0;
```


Изображение.

28.03

используемый формат bmp.

Bitmap File Header

Signature	
File Size	
Reserved 1	Reserved 2
File offset to pixel array	

размер файла
смещение

libpng - библиотека для работы с растровой графикой в формате png. 04.04

sudo apt-get install libpng16-dev
установка библиотеки.

gcc my-png-editor.c -lpng
при сборке прог-мы указывается линковщик на использование библиотеки.

all: } Makefile

gcc main.c -lpng

#include <png.h>

png_byte - 1 байт (DEFINE для unsigned char)

всё, что заканчивается на p - pointer.

128.04 или 25.04 КР)

11.04

Возможное задание 1.

(int) 223 - подсчет кол-ва цифр

Возможное задание 2. (указатели на функции)

(расположить элемент массива ↗)

каждый раз
cmp (max, arr + i * size)

void * max (void * arr, int count, int size, int (*cmp) (const void *, const void *))

! компилятор не понимает и не знает

функцию. C++.

class Stack {

public: stack() { i = 0; }
int size();
void push();
void top(); { return arr[i - 1]; }

private:

int arr[10];
int i;

};

int main() {

Stack st;

st.push(10);

g++ main.cpp

Подготовка к контрольной работе.

компилятор:

int cmp (const void * a, const void * b) {

const int * f = (const int *) a;
const int * s = (const int *) b;