# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Программирование»

Тема: Условия, циклы, оператор switch

Студент гр. 1304	Нго Тхи Йен
Преподаватель	Чайка К.В

Санкт-Петербург 2021

## Цель работы.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию.

Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки. В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : максимальное по модулю число в массиве. (abs\_max)

1 : минимальное по модулю число в массиве. (abs\_min)

2 : разницу между максимальным по модулю и минимальным по модулю элементом. (diff)

3 : сумму элементов массива, расположенных после максимального по модулю элемента (включая этот элемент). (sum) иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

# Дополнительная информация.

Операторный блок - несколько операторов, сгруппированные в единый блок с

помощью фигурных скобок.

$$\{ [ < \text{оператор } 1 > \dots < \text{оператор } N > ] \}$$

### Условный оператор

Если выражение интерпретируется как истина, то оператор 1 выполняется. Может иметь необязательную ветку else, путь выполнения программы пойдет в случае если выражение ложно. В языке С любое ненулевое выражение расценивается как истина.

### Оператор множественного выбора

```
switch (<выражение>)
{ case <константное выражение 1>: <операторы 1>
...
case <константное выражение N>: <операторы N>
[default: <операторы>]
}
```

Выполняет поочередное сравнение выражения со списком константных выражений. При совпадении, выполнение программы начинается с соответствующего оператора. В случае, если совпадений не было, выполняется необязательная ветка default. Важно помнить, что операторы после первого совпадения будут выполняться далее один за другим. Чтобы этого избежать, следует использовать оператор break.

### Цикл с предусловием

```
while (<выражение>) <оператор>
```

На каждой итерации цикла происходит вычисление выражения и если оно истинно, то выполняется тело цикла

## Цикл с постусловием

```
do <оператор> while <выражение>;
```

На каждой итерации цикла сначала выполняется тело цикла, а после вычисляется выражение. Если оно истинно — выполняется следующая итерация.

## Цикл со счетчиком

```
for ([<начальное выражение>]; [<условное выражение>]; [<выражение приращения>])
```

### <оператор>

Условием продолжения цикла как и в цикле с предусловием является некоторое

выражение, однако в цикле со счетчиком есть еще 2 блока — начальное выражение, выполняемое один раз перед первым началом цикла и выражение

приращения, выполняемое после каждой итерации цикла. Любая из трех частей

оператора for может быть опущена.

Оператор break — досрочно прерывает выполнение цикла.

Оператор continue — досрочный переход к следующей итерации цикла.

Экспериментальные результаты.

### Создание проекта

1. Создание abs\_max

2. Создание abs\_min

3. Создание diff

### 4. Создание sum

### 5. Создание main\_lb1.c

```
| Registration | Security | Secur
```

# Выводы.

Результатом лабораторной работы является полностью рабочая программа, удовлетворяющая всем указанным в цели лабораторной работы условиям. Проверим, что программа работает правильно.

```
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$ gcc main_lb1.c
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$ ./a.out
0 1 2 - 4 5 - 8 3
-8
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$ ./a.out
1 1 2 - 4 5 - 8 3
-9
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$ ./a.out
2 1 2 - 4 5 - 8 3
-9
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$ ./a.out
3 1 2 - 4 5 - 8 3
-5
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$ ./a.out
4 1 2 - 4 5 - 8 3
Данные некорректны
ngoyen@ngoyen-Vostro-3578:~/Desktop$
```