

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ по лабораторной**  
**работе №4**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Динамические структуры данных**

Студентка гр. 1304

Спасов Д.В.

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы.

Написать программу в соответствии с условием задачи.

## Задание.

### Расстановка тегов.

Требуется написать программу, получающую на вход строку, (без кириллических символов и не более 3000 символов) представляющую собой код "простой" [html](#)-страницы и проверяющую ее на валидность. Программа должна вывести **correct** если страница валидна или **wrong**.

html-страница, состоит из тегов и их содержимого, заключенного в эти теги. Теги представляют собой некоторые ключевые слова, заданные в треугольных скобках. Например, **<tag>** (где tag - имя тега). Область действия данного тега распространяется до соответствующего закрывающего тега **</tag>**, который отличается символом /. Теги могут иметь вложенный характер, но не могут пересекаться.

`<tag1><tag2></tag2></tag1>` - верно

`<tag1><tag2></tag1></tag2>` - не верно

Существуют теги, не требующие закрывающего тега.

Валидной является html-страница, в коде которой всякому открывающему тегу соответствует закрывающий (за исключением тегов, которым закрывающий тег не требуется).

Во входной строке могут встречаться любые парные теги, но гарантируется, что в тексте, кроме обозначения тегов, символы `<` и `>` не встречаются. атрибутов у тегов также нет.

Теги, которые не требуют закрывающего тега: `<br>`, `<hr>`.

Класс стека (который потребуется для алгоритма проверки парности тегов) требуется реализовать самостоятельно на базе **списка**. Для этого необходимо:

Реализовать **класс** CustomStack, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных **char\***.

## Выполнение работы.

Структура Tег – хранит флаги для определения типа тега и его состояния (закрывающий/ открывающий).

Функция `html_check` – принимает на вход строку, из нее сохраняет только теги в стек. После проверки в массив типа `Teg` сохраняются только парные теги. Далее идет проверка на парность, если количество пар равно половине количества элементов, то выводится “correct”, в противном случае выводится “wrong”.

Разработанный программный код см. в приложении А.

### Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<code>&lt;html&gt;&lt;head&gt;&lt;title&gt;HTML Document&lt;/title&gt;&lt;/head&gt;&lt;body&gt;&lt;p&gt;&lt;b&gt;This text is bold,&lt;br&gt;&lt;i&gt;this is bold and italics&lt;/i&gt;&lt;/b&gt;&lt;/p&gt;&lt;/body&gt;&lt;/html&gt;</code>	correct	Ответ верный

### Вывод.

В соответствии с условием задачи была реализована программа.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

### Название файла: main.cpp

```

struct Teg{
    int open;
    int close;
    char* type;
};

class CustomStack {

public:
    CustomStack(){
        mHead=new ListNode;
        mHead=NULL;
    }
};

```

```

    size_st=0;
}

void push(const char * el){

    ListNode* new_el=new ListNode;
    new_el->mData=new char[strlen(el)];
    strcpy(new_el->mData,el);
    if(mHead==NULL){
        mHead=new_el;
    }
    else{
        new_el->mNext=mHead;
        mHead=new_el;
    }
    size_st++;

}

char*top(){
    return mHead->mData;
}

void print(){
    while(mHead!=NULL){
        puts(mHead->mData);
        mHead=mHead->mNext;

    }
}

size_t size(){

    return size_st;
}

void pop() {
    ListNode* buff = mHead;
    mHead = mHead->mNext;
    size_st--;

}

bool empty(){
    if(mHead==NULL)return true;

```

```

        else return false;
    }

void html_check(char * s){
    char one_el[3000];
    int kol,check=0;

    for(int i=0;i< strlen(s);i++){
        if(s[i]=='<' && check==0){
            kol=0;
            check=1;
            continue;
        }
        if(check==1&&s[i]!='>'){
            one_el[kol]=s[i];
            kol++;
        }
        if(s[i]=='>'){
            one_el[kol]='\0';
            kol=0;
            check=0;

            push(one_el);

        }

    }

    char answer[1000][1000];
    int kol_teg=0;

    // size_st--;
    pop();
} else{
    strcpy(answer[kol_teg],top());
    pop();
    //size_st--;
    kol_teg++;
}

```

```

    }
}

if(kol_teg%2!=0 || kol_teg<0){
    cout<< "wrong"<<endl;

}

else{

    struct Teg teg[kol_teg];
    for(int i=0;i<kol_teg;i++){
        if(answer[i][0]=='/'){

            teg[i].type=new char[strlen(answer[i])];
            strcpy(teg[i].type,&answer[i][1]);
            teg[i].open=0;
            teg[i].close=1;
        }else{

            teg[i].type=new char[strlen(answer[i])];
            strcpy(teg[i].type,answer[i]);
            teg[i].open=1;
            teg[i].close=0;
        }
    }

    int kol_checked=0;
    for(int i=0;i<kol_teg;i++){
        int kol_ins_o=0;
        int kol_ins_c=0;
        for(int j=kol_teg-1;j>i;j--){

            if(strcmp(teg[i].type,teg[j].type)==0 &&
            teg[i].close==1 && teg[i].open==0 && teg[j].close==0 && teg[j].open==1){
                //cout<<"okok"<<endl;
                for(int q=i;q<=j;q++){
                    if(teg[q].close==1)kol_ins_c++;
                    if(teg[q].open==1)kol_ins_o++;
                }
                // cout<<kol_ins_o<<" "<<kol_ins_c<<endl;
                if(kol_ins_o==kol_ins_c){
                    teg[i].open=1;

```

```

        teg[j].close=1;
        kol_checked++;
    }

    }

}

}
if(kol_teg/2==kol_checked)cout<<"correct"<<endl;
else cout<<"wrong"<<endl;
}

}

protected:
    ListNode* mHead;
    size_t size_st;

};

int main(){
    CustomStack st;

    char* s= new char[3000] ;
    cin.getline(s,3000,'\n');
    st.html_check(s);
    return 0;
}while(size_st>0){

    if(strcmp(top(),"hr")==0 || strcmp(top(),"br")==0){
        // size_st--;
        pop();
    }else{
        strcpy(answer[kol_teg],top());
        pop();
        //size_st--;
        kol_teg++;
    }
}

```

```

}

if(kol_teg%2!=0 || kol_teg<0){
    cout<< "wrong"<<endl;

}else{

    struct Teg teg[kol_teg];
    for(int i=0;i<kol_teg;i++){
        if(answer[i][0]=='/'){

            teg[i].type=new char[strlen(answer[i])];
            strcpy(teg[i].type,&answer[i][1]);
            teg[i].open=0;
            teg[i].close=1;
        }else{

            teg[i].type=new char[strlen(answer[i])];
            strcpy(teg[i].type,answer[i]);
            teg[i].open=1;
            teg[i].close=0;
        }
    }
    int kol_checked=0;
    for(int i=0;i<kol_teg;i++){
        int kol_ins_o=0;
        int kol_ins_c=0;
        for(int j=kol_teg-1;j>i;j--){

            if(strcmp(teg[i].type,teg[j].type)==0 &&
teg[i].close==1 && teg[i].open==0 && teg[j].close==0 && teg[j].open==1){
                //cout<<"okok"<<endl;
                for(int q=i;q<=j;q++){
                    if(teg[q].close==1)kol_ins_c++;
                    if(teg[q].open==1)kol_ins_o++;
                }
                // cout<<kol_ins_o<<" "<<kol_ins_c<<endl;
                if(kol_ins_o==kol_ins_c){
                    teg[i].open=1;
                    teg[j].close=1;

```



```

        kol_checked++;
    }

    }

}

    }
    if(kol_teg/2==kol_checked)cout<<"correct"<<endl;
    else cout<<"wrong"<<endl;
}

}

```

protected:

```

    ListNode* mHead;
    size_t size_st;

};

```

```

int main(){
    CustomStack st;

    char* s= new char[3000] ;
    cin.getline(s,3000,'\n');
    st.html_check(s);
    return 0;
}

```