МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Математического обеспечения электронно-вычислительных машин

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Программирование»

Тема: Сборка программ в Си. Работа с утилитой make.

Студентка гр. 0382	 Рубежова Н.А.
Преподаватель	 Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Отработать на практике принципы сборки программ в си. Научиться работать с утилитой make и создавать Makefile.

Задание.

В текущей директории создайте проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который реализует главную функцию, должен называться menu.c; исполняемый файл - menu. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Реализуйте функцию-меню, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 20. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0: индекс первого отрицательного элемента. (index first negative.c)

1 : индекс последнего отрицательного элемента. (index last negative.c)

2 : Найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). (multi_between_negative.c)

3: Найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). (multi before and after negative.c)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения.

Сборка проекта - это процесс получения исполняемого файла из исходного кода.

Сборка проекта вручную может стать довольно утомительным занятием, особенно, если исходных файлов больше одного и требуется задавать некоторые параметры компиляции/линковки. Для этого используются Makefile - список инструкций для утилиты make, которая позволяет собирать проект сразу целиком.

Любой make-файл состоит из

- списка целей
- зависимостей этих целей
- команд, которые требуется выполнить, чтобы достичь эту

цель

цель: зависимости [tab] команда

Для сборки проекта обычно используется цель *all*, которая находится самой первой и является целью по умолчанию. (фактически, первая цель в файле и является целью по-умолчанию)

Также, рекомендуется создание цели *clean*, которая используется для очистки всех результатов сборки проекта

Использование нескольких целей и их зависимостей особенно полезно в больших проектах, так как при изменении одного файла не потребуется пересобирать весь проект целиком. Достаточно пересобрать измененную часть.

Выполнение работы.

Название файла: menu.c

1.Подключение заголовочных файлов:

```
\#include < stdio.h > //--одна из стандартных библиотек
\#include < stdlib.h > //--одна из стандартных бииблиотек
           "index_first_negative.h" //--заголовочный
#include
                                                          файл
                                                                 C
объявлением функции index_first_negative()
          "index_last_negative.h"
#include
                                     //--заголовочный
                                                         файл
объявлением функции index_last_negative()
          "multi_between_negative.h"
#include
                                       //--заголовочный
                                                          файл
объявлением функции multi_between_negative()
#include "multi_before_and_after_negative.h"//--заголовочный файл
с объявлением функции multi_before_and_after_negative()
```

- 1. Инициализируем переменную *int inp*=0, в которой в дальнейшем будет храниться считываемое значение команда пользователя(целое число от 0 до 3), соответствующая подзадаче, которую должна будет выполнить программа.
- 2. Инициализируем целочисленный массив из 20 элементов $int \ arr[20]=\{0\}$ и переменную $int \ arr_size=0$, в которой будет считаться количество элементов массива в зависимости от исходных данных, так как в условии сказано, что элементов в массиве не больше 20.
- 3. Инициализируем переменную *char sym* = '', она нам понадобится для того, чтобы в дальнейшем прекратить ввод элементов массива, подающихся на вход строкой(числа разделены пробелом), оканчивающейся символом перевода строки.
- 4. Считываем с клавиатуры команду пользователя(целое число от 0 до 3), соответствующую подзадаче, которую должна выполнить программа, с помощью функции *scanf*("%d",&inp).
- 5. Далее будем считывать с клавиатуры элементы массива для дальнейшей работы с ними и одновременно считать количество введенных элементов, используя arr_size++ . По условию элементы подаются на вход через пробел строкой, оканчивающейся символом перевода строки. Для их считывания воспользуемся циклом с предусловием:

```
while(arr_size<20&&sym==' '){
    scanf("%d%c",&arr[arr_size++],&sym);
}</pre>
```

Элементы будут считываться до тех пор, пока количество введенных элементов arr_size меньше 20 и следующий за элементом символ – пробел(′′). То есть, как только количество введенных элементов превысит лимит или пользователь введет символ перевода строки(′\n′ - в нашем случае, символизирует конец входной строки), программа прекратит ввод.

6. Для того, чтобы в зависимости от введенной пользователем команды(int inp - целое число от 0 до 3), программа переходила к решению определенной подзадачи, воспользуемся оператором множественного выбора *switch(inp)*.

7. Опишем каждый операторный блок(case).

Если пользователь первым входным числом введет 0, то программа перейдет к выполнению операторного блока case 0, где будет вызвана функция index_first_negative(arr,arr_size), которая возвращает значение первого отрицательного элемента массива. Однако, чтобы возвращенное воспользоваться функцией значение вывести на экран, нужно $printf("%d\n", index_first_negative(arr, arr_size))$. Также не забудем про оператор break, чтобы исключить последовательное выполнение операторных блоков после первого совпадения.

Если пользователь первым входным числом введет 1, то программа перейдет к выполнению операторного блока *case 1*, где будет вызвана функция index_last_negative(arr,arr_size), которая возвращает значение последнего отрицательного элемента массива. Однако, чтобы возвращенное значение вывести на экран, нужно воспользоваться функцией *printf*("%d\n", index_last_negative(arr,arr_size)). Также не забудем про оператор break, чтобы исключить последовательное выполнение операторных блоков после первого совпадения.

Если пользователь первым входным числом введет 2, то программа перейдет к выполнению операторного блока $case\ 2$. Для выполнения подзадачи нам понадобятся индексы первого и последнего отрицательного элемента массива, их мы найдем внутри функции, которую вызовем, с помощью уже написанных первых двух функций. Поэтому нам остается вызвать нашу функцию $multi_between_negative(arr, arr_size)$, которая возвращает значение произведения элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). Однако, чтобы возвращенное значение вывести на экран, нужно воспользоваться функцией $printf("\%d\n", multi_between_negative(arr, arr_size)$. Также не забудем про оператор break, чтобы исключить последовательное выполнение операторных блоков после первого совпадения.

Если пользователь первым входным числом введет 3, то программа перейдет к выполнению операторного блока case 3. Для выполнения подзадачи нам понадобятся индексы первого и последнего отрицательного элемента массива, их мы найдем внутри функции, которую вызовем, с помощью уже написанных первых двух функций. Поэтому нам остается вызвать нашу функцию multi_before_and_after_negative(arr, arr_size), которая возвращает значение произведения элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). Однако, чтобы возвращенное значение вывести нужно воспользоваться функцией на экран, printf("%d\n", multi_before_and_after_negative(arr,arr_size). Также не забудем про оператор break, чтобы исключить последовательное выполнение операторных блоков после первого совпадения.

Если пользователь первым входным числом ввел число, отличное от целых чисел 0, 1, 2, 3, то программа перейдет к операторному блоку *default*, в котором будут лишь инструкция вывести на экран "Данные некорректны" (с помощью функции *printf("%s\n", "Данные некорректны")*), а также оператор *break*.

Функции – для определения каждой функции выделен отдельный файл 1. Название файла: index_first_negative.c

Подключение заголовочных файлов:

#include <stdio.h> //--одна из стандартных библиотек #include "index_first_negative.h"//--нужен, так как в нем содержится объявление соответствующей функции

Функция нужна для решения первой подзадачи: найти индекс первого отрицательного элемента массива.

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(индекс элемента массива – целое число)

Имя функции: *index_first_negative*(дано по условию)

Аргументы функции: ($int \ arr[]$, $int \ n$)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива, поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной int n.

Тело функции: Для того, чтобы найти первый отрицательный элемент массива, будем перебирать все элементы массива с помощью цикла for(int i=0;i< n;i++), где n-p размер массива, и проверять элемент на отрицательность условием if(arr[i]<0). Как только найдется элемент, удовлетворяющий условию, вернем значение индекса этого элемента(он окажется первым отрицательным элементом в массиве) с помощью оператора return.

2.Название файла: index_last_negative.c

Подключение заголовочных файлов:

#include <stdio.h>//--одна из стандартных библиотек
#include "index_last_negative.h"//--нужен, так как в нем
содержится объявление соответствующей функции

Функция нужна для решения второй подзадачи: найти индекс последнего отрицательного элемента массива.

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(индекс элемента массива – целое число)

Имя функции: index_last_negative(дано по условию)

Aргументы функции: (int arr[], int n)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива,

поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной int n.

Тело функции: Для того, чтобы найти последний отрицательный элемент массива, будем перебирать с конца все элементы массива с помощью цикла $for(int\ i=n-1;i>=0;i--)$, где n- размер массива, и проверять элемент на отрицательность условием if(arr[i]<0). Как только найдется первый с конца отрицательный элемент, возвращаем значение переменной і(искомый индекс последнего отрицательного элемента массива), с помощью оператора return .

3. Название файла: multi_between_negative.c

Подключаемые заголовочные файлы:

```
#include <stdio.h>//--стандартная библиотека

#include "multi_between_negative.h"//для объявления функции

#include "index_first_negative.h"//--объявление функции,

определяющей первый отриц.элемент массива

#include "index_last_negative.h"//--объявление функции,

определяющей последний отриц.элемент массива
```

Функция нужна для решения третьей подзадачи: найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент)

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(элементы массива – целые числа, значит, произведение любых его элементов есть целое число)

Имя функции: multi_between_negative(дано по условию)

Аргументы функции: $(int \ arr[], int \ n)$

Функция будет принимать массив $int\ arr[]$, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива, поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной $int\ n$.

Тело функции:

Индексы первого и последнего отрицательных элементов массива найдем с помощью уже написанных первых двух функций

index_first_negative и index_last_negative. Присвоим переменным int a и int b возвращенные этими функциями значения соответственно.

Для того, чтобы найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент), буду перебирать элементы массива, начиная с первого отрицательного элемента, до последнего отрицательного(не включая его) с помощью цикла for и значения элементов буду перемножать, обновляя значение переменной $int\ p$ на каждой итерации(р инициализирована в начале тела фунции). Цикл for будет выглядеть так: $for(int\ i=a;i< b;i++)p*=arr[i]$. После выполнения всех итераций, получим итоговое значение искомого произведения. Вернем это значение с помощью оператора return.

4. Название файла: multi_before_and_after_negative.c

Подключаемые заголовочные файлы:

```
#include <stdio.h> // --стандартная библиотека

#include "multi_before_and_after_negative.h"//--в нем содержится

объявление искомой функции

#include "index_first_negative.h"//-- объявление функции,

определяющей первый отриц.элемент массива
```

#include "index_last_negative.h"//--объявление функции, определяющей последний отриц.элемент массива

Функция нужна для решения четвертой подзадачи: найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент).

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(элементы массива – целые числа, значит, произведение любых его элементов есть целое число)

Имя функции: multi_before_and_after_negative(дано по условию)

Аргументы функции: (int arr[], int n)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива,

поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной $int\ n$.

Тело функции: Индексы первого и последнего отрицательных элементов массива найдем с помощью уже написанных первых двух функций index_first_negative и index_last_negative. Присвоим переменным int a и int b возвращенные этими функциями значения соответственно.

Для того, чтобы найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент), сначала переберем с помощью цикла for элементы массива, начиная с нулевого, заканчивая первым отрицательным(не включая элемент), и на каждой итерации будем обновлять значение p*=arr[i] (переменную int р инициализируем в начале тела функции). И делаем второй перебор с помощью цикла for: начиная с последнего отрицательного элемента (включая его), заканчивая последним элементом массива (включая). На каждой итерации цикла будем обновлять значение p*=arr[i] (переменную $int\ p$ инициализируем в начале тела функции). После выполнения двух циклов for, мы получим итоговое значение искомого произведения. Вернем это значение с помощью оператора return.

Makefile:

Название файла: Makefile

Первая цель all – по умолчанию, для сборки всего проекта, собирает все объектные файлы (index_first_negative.o, index_last_negative.o, multi_between_negative.o, multi_before_and_after_negative.o, menu.o)

Так как объектные файлы – зависимости первой цели, чтобы ее достичь, нужно получить эти объектные файлы, поэтому делаем каждый из них очередной целью. Таким образом, цель *all*, ее зависимости и команды будут выглядеть так:

```
all: index_first_negative.o index_last_negative.o multi_between_negative.o multi_before_and_after_negative.o menu.o gcc index_first_negative.c index_last_negative.c multi_between_negative.c multi_before_and_after_negative.c menu.c -o menu
```

Чтобы получить *index_first_negative.o*, мы должны скомпилировать файл *index_first_negative.c*. Но надо не забыть указать в зависимостях подключаемые заголовочные файлы, чтобы в случае изменений в заголовочных файлах, мы учли изменения. Так, цель, зависимости и команды для *index_first_negative.o* будут выглядеть так:

```
index_first_negative.o: index_first_negative.c index_first_negative.h

gcc -c index_first_negative.c
```

Аналогично будут выглядеть цели *index_last_negative.o, multi_between_negative.o, multi_before_and_after_negative.o, menu.o*

Не забываем про цель *clean*, которая поможет быстро пересобрать программу в случае изменений и удалить все объектные и исполняемый файл из директории.

clean:

rm *.o menu

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 -5 -3 -5 -8 3 -9 -3	0	Верно, так как первый отрицательный элемент массива - нулевой
2.	1 4 -1 3 2 -2 1 -4 5	6	Верно, так как последний отрицательный элемент массива имеет индекс 6
3.	25-23-12-48	12	Верно, так как произведение элементов

			массива, расположенных
			от первого отрицательного
			элемента (включая
			элемент) и до последнего
			отрицательного (не
			включая элемент) – равно
			12
4.	3 2 3 -1 2 -2 3 -4 7 1	-168	Верно, так как
			произведение элементов
			массива, расположенных
			до первого
			отрицательного элемента
			(не включая элемент) и
			после последнего
			отрицательного (включая
			элемент) – равно -168

Выводы.

Были отработаны принципы сборки программ в си, а также основные принципы работы с утилитой Make и создания Makefile.

Разработана функция-меню, выполняющая считывание с клавиатуры команды пользователя и исходного целочисленного массива. Для обработки команды пользователя использовался оператор множественного выбора switch. В зависимости от команды пользователя для выполнения соответствующей подзадачи вызывалась функция, которая обрабатывала массив и возвращала искомое значение. Программа выводит это значение на экран. Вся программа собирается с использованием Makefile.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: menu.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "index first negative.h"
#include "index_last_negative.h"
#include "multi_between_negative.h"
#include "multi_before_and_after_negative.h"
int main()
    int inp=0;
    int arr[20] = \{0\};
    int arr_size=0;
    char sym = ' ';
    scanf("%d",&inp);
    while(arr_size<20&&sym==' '){</pre>
        scanf("%d%c",&arr[arr_size++],&sym);
    switch(inp){
            printf("%d\n", index_first_negative(arr,arr_size));
            break;
        case 1: {
            printf("%d\n", index_last_negative(arr,arr_size));
            break;
        case 2: {
            printf("%d\n", multi_between_negative(arr,arr_size));
            break;
        case 3: {
            printf("%d\n",
multi_before_and_after_negative(arr,arr_size));
            break;
        default: {
            printf("%s\n","Данные некорректны");
            break;
    }
}
```

Другие файлы см. на следующих страницах

Функции:

```
Название файла: index_first_negative.c
```

```
#include <stdio.h>
#include "index_first_negative.h"
int index_first_negative(int arr[], int n){ // n - размер массива
    int i=0;
    for(i;i<n;i++){
        if(arr[i]<0){
            return i;
        }
    }
}
      Название файла: index_last_negative.c
#include <stdio.h>
#include "index_last_negative.h"
int index_last_negative(int arr[], int n){
    int i=0;
    for(i=n-1;i>=0;i--){
        if(arr[i]<0){
            return i;
        }
    }
}
      Название файла: multi_between_negative.c
#include <stdio.h>
#include "multi_between_negative.h"
#include "index_first_negative.h"
#include "index_last_negative.h"
int multi_between_negative(int arr[],int n){
    int p=1;
    int a=index_first_negative(arr,n);
    int b=index_last_negative(arr,n);
    int i=0;
    for(i=a;i<b;i++)p*=arr[i];
    return p;
```

Другие файлы см. на следующих страницах

Название файла: multi_before_and_after_negative.c

```
#include <stdio.h>
#include "multi_before_and_after_negative.h"
#include "index_first_negative.h"
#include "index_last_negative.h"
int multi_before_and_after_negative(int arr[],int n){
    int p=1;
    int a=index_first_negative(arr,n);
    int b=index_last_negative(arr,n);
    int i=0;
    for(i;i<a;i++)p*=arr[i];</pre>
    for(i=b;i<n;i++)p*=arr[i];</pre>
    return p;
}
      Заголовочные файлы:
      Название файла: index_first_negative.c
int index first negative(int arr[], int n);
      Название файла: index_last_negative.c
int index_last_negative(int arr[], int n);
      Название файла: multi_between_negative.c
int multi_between_negative(int arr[],int n);
```

Название файла: multi_before_and_after_negative.c

int multi_before_and_after_negative(int arr[],int n);

Makefile:

Название файла: Makefile

```
all:
                index_first_negative.o
                                                  index_last_negative.o
multi_between_negative.o multi_before_and_after_negative.o menu.o
                   index_first_negative.c
                                                  index_last_negative.c
        gcc
multi_between_negative.c multi_before_and_after_negative.c menu.c -o
menu
index_first_negative.o: index_first_negative.c index_first_negative.h
        gcc -c index_first_negative.c
index_last_negative.o: index_last_negative.c index_last_negative.h
        gcc -c index_last_negative.c
multi between negative.o:
                                               multi_between_negative.c
multi_between_negative.h
        gcc -c multi_between_negative.c
multi_before_and_after_negative.o:
                                      multi_before_and_after_negative.c
multi_before_and_after_negative.h
        gcc -c multi_before_and_after_negative.c
                       index_first_negative.h
menu.o:
                                                  index_last_negative.h
           menu.c
multi_between_negative.h multi_before_and_after_negative.h
        gcc -c menu.c
clean:
        rm *.o menu
```