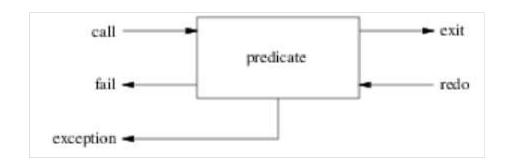
Tema 3.1 Средства отладки программ в GNU Prolog

trace. – предикат, включающий трассировку.

При этом будут показываться все команды и все операции: call, fail (неудача), exit, redo (переделывать), exception (исключение).

Когда предикат не может выполнить задачу, он генерирует exception (исключение). Например, заданное имя файла ссылается на несуществующий файл.



notrace. – отключает трассировку.

spy(*Спецификация*_того_за_кем_наблюдаем). — отладка конкретного предиката (<u>отметка символом "+" и остановка</u> в трассе выполнения).

Спецификации бывают следующих видов:

- 1. [PredSpec1, PredSpec2,...] наблюдение за предикатами в списке
- 2. Name наблюдение за одним предикатом.
- 3. Name/Arity наблюдение за предикатом с заданным именем и арностью.
- 4. Name/A1-A2 наблюдение за предикатом с заданным именем и арностью из интервала от A1 до A2.

nospy(Имя_предиката). – отключает наблюдение за предикатом.

Пример использования:

?- spy(conc).

Spypoint placed on conc/3

<u>yes</u>

?- spy(conc/3).

Для того чтобы наблюдение за предикатами заработало, необходимо включить режим отладки.

debug. – включает режим отладки.

nodebug. – отключает режим отладки.

Для ограничения вывода информации <u>в режимах отладки и трассировки</u> используется предикат **leash**(Настройка). – **остановка** после определенных им операций в трассе выполнения.

В качестве настройки могут выступать:

- 1. full эквивалентно [call, exit, redo, fail, exception]
- 2. half эквивалентно [call, redo]
- 3. loose эквивалентно [call]
- none эквивалентно []
- 5. tight эквивалентно [call, redo, fail, exception]
- ?- leash(full).

Using leashing stopping at [call,exit,redo,fail,exception] ports <u>yes</u>

Отладка включается автоматически при попытке доказательства с включенной трассировкой или при попытке debug доказательства предиката, за которым включено наблюдение.

В процессе трассировки/отладки можно выполнять следующие команды:

Enter – переход к следующей строке доказательства,

а – прекратить доказательство,

h или ? – полная справка по командам отладки.