

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Линейные списки

Студент гр. 1304

Спасов Д.В.

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучение структуры список,а также углубленное изучение структур,и их взаимодействия друг с другом. Пркатика работы с односвязными, двусвязными списками.

Задание.

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и **api** (*application programming interface* - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition):

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина неможет быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина неможет быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition):

- MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
 - *n* - длина массивов *array_names*, *array_authors*, *array_years*.

- поле **name** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_names` (`array_names[0]`).

- поле **author** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_authors` (`array_authors[0]`).

- поле **year** первого элемента списка соответствует первому элементу списка `array_years` (`array_years[0]`).

*Аналогично для второго, третьего, ... **n-1**-го элемента массива.*

*! длина массивов `array_names`, `array_authors`, `array_years` одинаковая и равна *n*, это проверять не требуется.*

Функция возвращает указатель на первый элемент списка.

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет **element** в конец списка **musical_composition_list**

- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент **element** списка, у которого значение **name** равно значению **name_for_remove**

- `int count(MusicalComposition* head);` // возвращает количество элементов списка

- `void print_names(MusicalComposition* head);` // Выводит названия композиций.

В функции `main` написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

Функцию `main` менять не нужно.

Выполнение работы.

Все функции реализованы по условию задания.

1) При создании нового узла заполняются все поля, кроме полей указателей.

2) При инициализации списка в переменных указателях на структуры *a* и *b* хранятся соответственно текущее и предыдущее значение узла, таким образом, чтобы список был полностью проинициализирован.

3) При добавлении элемента ищется самый последний элемент, а дальше в поле указателя на следующий элемент этому элементу.

4) При удалении элемента, как и в инициализации, хранится предыдущий и текущий узел списка, обеспечивающий таким образом целостность списка.

5) Подсчет и распечатывание списка выполняется аналогичным образом.

Тестирование.

Здесь результаты тестирования, которые помещаются на одну страницу.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.		Fields of Gold	Пример из условия.

	<p>7</p> <p>Fields of Gold</p> <p>Sting</p> <p>1993</p> <p>In the Army Now</p> <p>Status Quo</p> <p>1986</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>The Rolling Stones</p> <p>1989</p> <p>Billie Jean</p> <p>Michael Jackson</p> <p>1983</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Metallica</p> <p>1982</p> <p>Wicked Game</p> <p>Chris Isaak</p> <p>1989</p>	<p>Sting 1993</p> <p>7</p> <p>8</p> <p>Fields of Gold</p> <p>In the Army Now</p> <p>Mixed Emotions</p> <p>Billie Jean</p> <p>Seek and Destroy</p> <p>Wicked Game</p> <p>Sonne</p> <p>7</p>	
--	---	--	--

	Points f Authority Linkin Park 2000 Sonne Rammstein 2001 Points f Authority	○ ○	
2.	2 Help Beatles 1976 Yesterday Beatles 1975 Ulet PH 2000	Help Beatles 1976 2 3 Help Yesterday Ulet 3	-
3.	2 Atl Dance 2015 Slava Vladimir 2017 XACKu Panelka	Atl Dance 2015 2 3 Atl Slava XACKu 3	-

	2019		
--	------	--	--

Выводы.

Были изучены основы работы со структурами, а также изучена работа со списком. Проведена работа с двусвязными и односвязными списками.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct MusicalComposition
{
    char* name;
    char* author;
    int year;
    struct MusicalComposition* previous;
    struct MusicalComposition* next;
}
MusicalComposition;

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char*
author, int year)
{
    MusicalComposition* new_song =
malloc(sizeof(MusicalComposition));
    new_song->author = author;
    new_song->name = name;
    new_song->year = year;
    new_song->previous = NULL;
    new_song->next = NULL;
    return new_song;
}

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char**
```

```

array_names, char** array_authors, int* array_years, int n)
{
    MusicalComposition* head =
createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0],
array_years[0]);
    MusicalComposition* song_1;
    MusicalComposition* song_2;
    song_1 = head;
    for (int i = 1; i < n; i++)
    {
        song_2 = createMusicalComposition(array_names[i],
array_authors[i], array_years[i]);
        song_1->next = song_2;
        song_2->previous = song_1;
        song_1 = song_1->next;
    }
    return head;
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element)
{
    if (!head)
        head = element;
    else
    {
        while (head->next)
            head = head->next;
        head->next = element;
        element->previous = head;
    }
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove)
{

```

```

MusicalComposition* elem;
if(head)
    while(head->next)
    {
        if (!strcmp(head->name, name_for_remove))
        {
            elem = head;
            head = head->next;
            head->previous = elem->previous;
            free(elem);
            elem = head->previous;
            elem->next = head;
        }
        else
            head = head->next;
    }
}

```

```

int count(MusicalComposition* head)
{
    int songs_counter = 0;
    if (!head)
        return 0;
    while (head->next)
    {
        head = head->next;
        songs_counter++;
    }
    return songs_counter + 1;
}

```

```

void print_names(MusicalComposition* head)
{

```

```

while (head)
{
    printf("%s\n", head->name);
    head = head->next;
}

}

int main()
{
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*) * length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*) * length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int) * length);

    for (int i = 0; i < length; i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n")) = 0;
        (*strstr(author, "\n")) = 0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)
+ 1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) *
(strlen(author) + 1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
    }
}

```

```

    }

    MusicalComposition* head =
createMusicalCompositionList(names, authors, years, length);

    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);
    (*strstr(name_for_push, "\n")) = 0;
    (*strstr(author_for_push, "\n")) = 0;

    MusicalComposition* element_for_push =
createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push,
year_for_push);

    fgets(name_for_remove, 80, stdin);
    (*strstr(name_for_remove, "\n")) = 0;

    printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
    int k = count(head);

    printf("%d\n", k);
    push(head, element_for_push);

    k = count(head);
    printf("%d\n", k);

    removeEl(head, name_for_remove);
    print_names(head);

```

```
k = count(head);  
printf("%d\n", k);  
  
for (int i = 0; i < length; i++) {  
    free(names[i]);  
    free(authors[i]);  
}  
free(names);  
free(authors);  
free(years);  
  
return 0;  
  
}
```