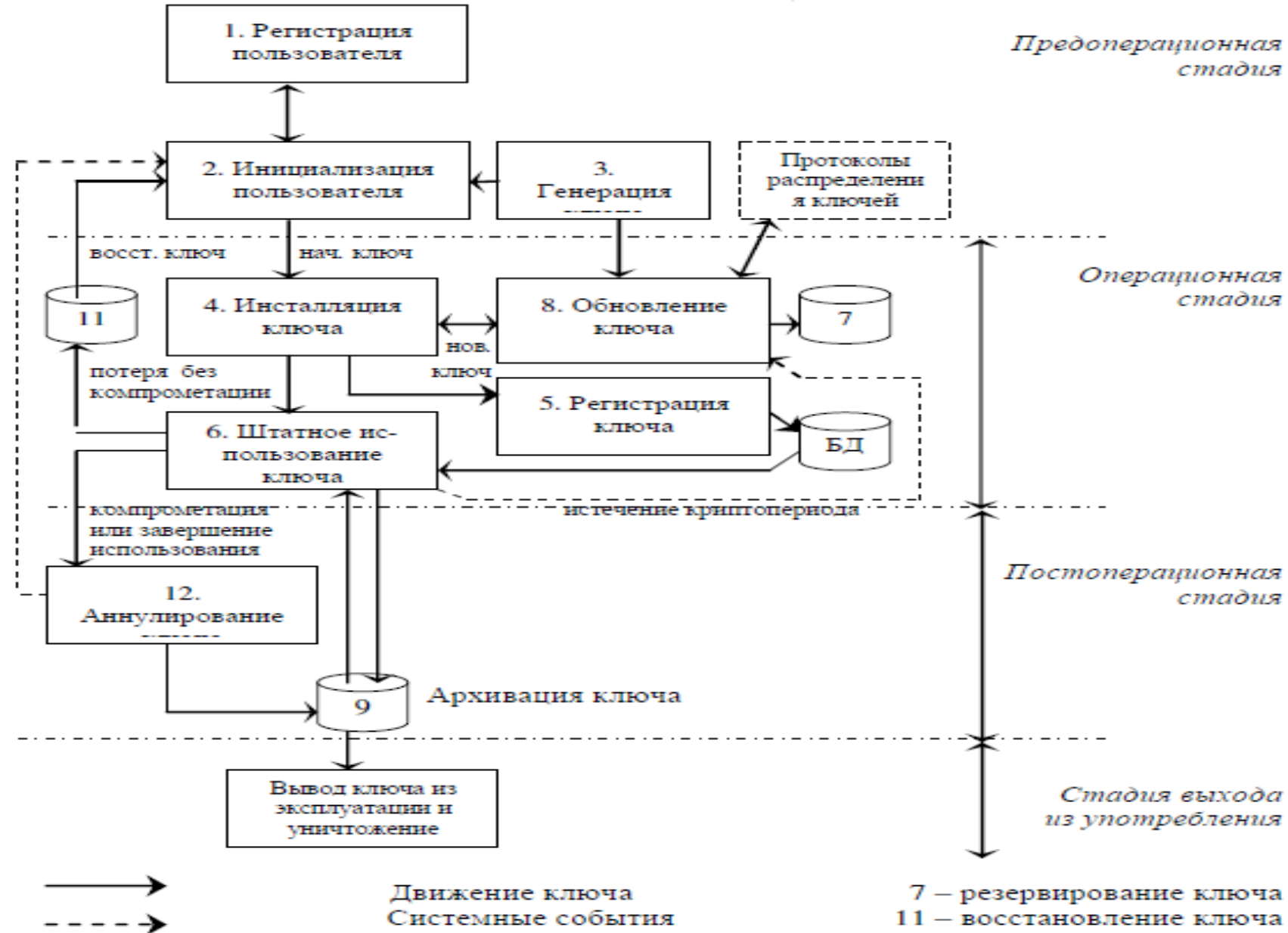


# Управление криптографическими секретными ключами

# Цель управления ключами

- Определена в международном стандарте ISO/IEC 11770 – Key management
- Цель управления – обеспечение секретности, подлинности, целостности криптографических ключей на всех этапах жизненного цикла
- Жизненный цикл – последовательность состояний, в которых пребывает ключевой материал за время своего существования в криптосистеме: генерация, хранение, распространение, уничтожение и др.
- Управление ключами - совокупность процедур и процессов, сопровождающих жизненный цикл ключей в криптосистеме

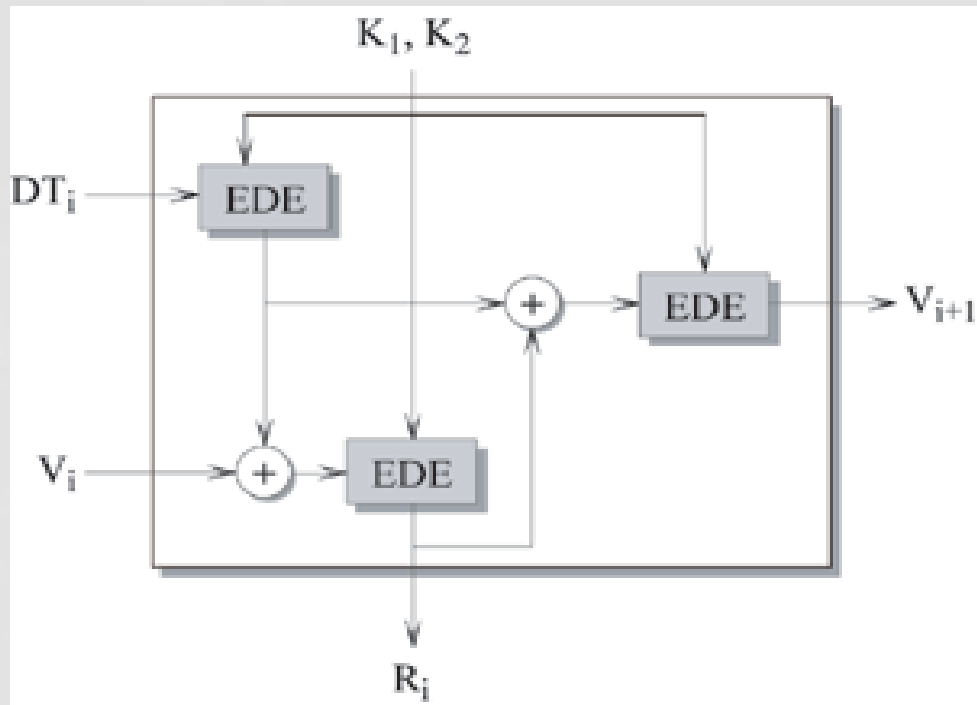
# Схема жизненного цикла ключей



# Задачи предоперационной стадии

- **Регистрация пользователя:** обмен первоначальной ключевой информацией с пользователем, такой, как общие пароли или PIN-коды, путём личного общения или пересылки через доверенного курьера
- **Инициализация:** пользователь устанавливает аппаратное оборудование и/или программные средства в соответствии с установленными рекомендациями и правилами
- **Генерация ключей:** *создание и обеспечение необходимых криптографических качеств ключей. Ключи могут генерироваться как самостоятельно пользователем, так и специальным защищенным элементом системы, а затем передаваться пользователю по защищенному каналу*

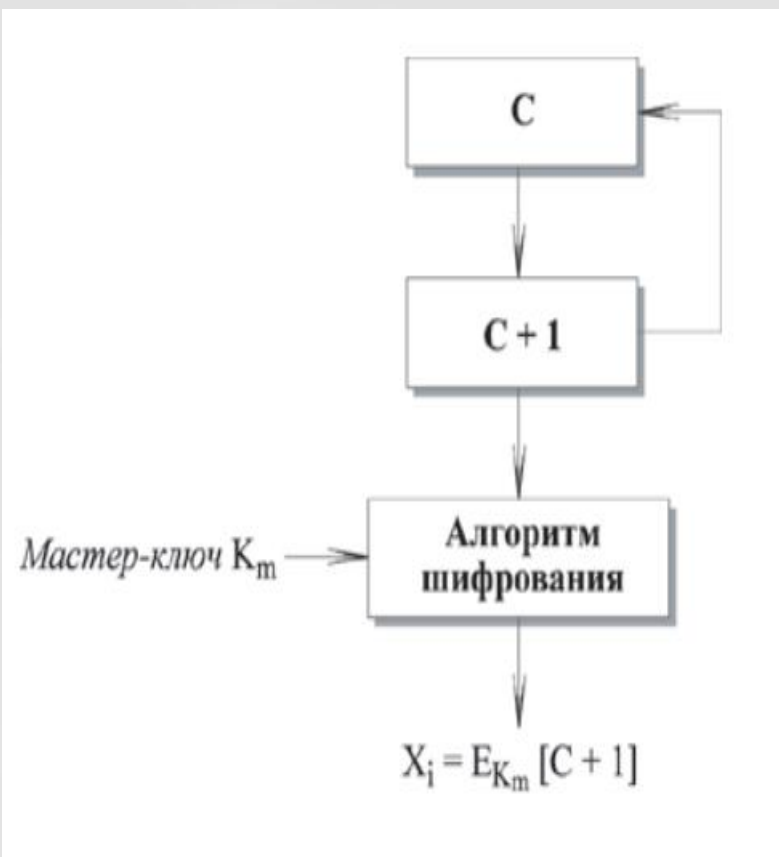
# Генератор ключей стандарта ANSI X9.17



**EDE – Encrypt-Decrypt-Encrypt**

- Один из лучших генераторов. Применяется в приложениях финансовой безопасности и PGP
- $DT_i$  - значение даты и времени на начало  $i$ -ой стадии генерации
- $V_i$  - начальное значение для  $i$ -ой стадии генерации.
- $R_i$  - псевдослучайное число, созданное на  $i$ -ой стадии генерации.
- $K_1, K_2$  - ключи, используемые на каждой стадии.
- Тогда:
  - $R_i = EDE_{K_1 K_2} [EDE_{K_1 K_2} [DT_i] \oplus V_i]$
  - $V_{i+1} = EDE_{K_1 K_2} [EDE_{K_1 K_2} [DT_i] \oplus R_i]$

# Режим счетчика CTR

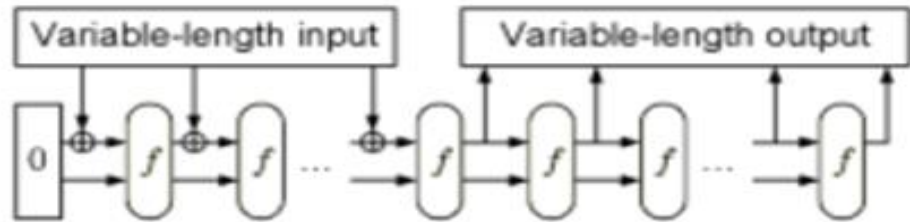


CTR - CounTeR

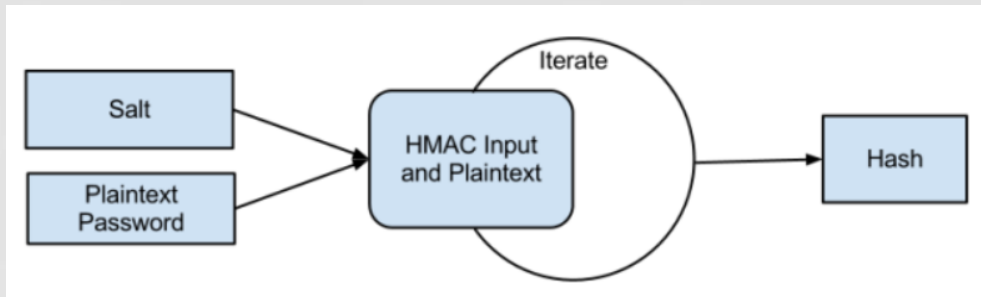
- Применяется для создания ключа сессии из мастер-ключа
- Счетчик инициализируется начальным значением  $C_0$
- Период генератора определяется периодом счетчика
- Выход:  $k$  старших бит  $X_i$

# Генератор на основе хэш-функции

- Mask generating functions, key derivation



- Хэш-функции Кессак: на стадии «впитывания» входом является пароль, на стадии «отжатия» выход -ключ переменной длины. Может применяться для генерации симметричных ключей из паролей.



- Функция получения ключа на основе пароля (PBKDF) – использует итерационную схему на основе HMAC

# Алгоритм выработки ключа из пароля



РЕКОМЕНДАЦИИ ПО  
СТАНДАРТИЗАЦИИ

Р 50.1.111  
–  
2016

Информационная технология

КРИПТОГРАФИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА ИНФОРМАЦИИ

Парольная защита ключевой информации

Издание официальное



Москва  
Стандартинформ  
2016

- Функция диверсификации:  
$$DK = \text{PBKDF2}(P, S, c, dkLen).$$

- Алгоритм:

Вычисляют  $n = \lceil dkLen / 64 \rceil$ .

Для каждого  $i$  от 1 до  $n$  вычисляют набор значений:

$$\begin{aligned} U_1(i) &= \text{HMAC\_GOSTR3411}(P, S \parallel \text{Int}(i)) \\ U_2(i) &= \text{HMAC\_GOSTR3411}(P, U_1) \\ &\dots \\ U_c(i) &= \text{HMAC\_GOSTR3411}(P, U_{c-1}). \end{aligned} \quad (2)$$

$$T(i) = U_1(i) \oplus U_2(i) \oplus \dots \oplus U_c(i). \quad (3)$$

Ключ  $DK$  вычисляют как конкатенацию байтовых строк  $\{T(i)\}$  с последующим усечением полученной последовательности до длины  $dkLen$  выходной последовательности:

$$DK = R_{dkLen}^{n \cdot 64}(T(1) \parallel T(2) \parallel \dots \parallel T(n)). \quad (4)$$



# Задачи операционной стадии

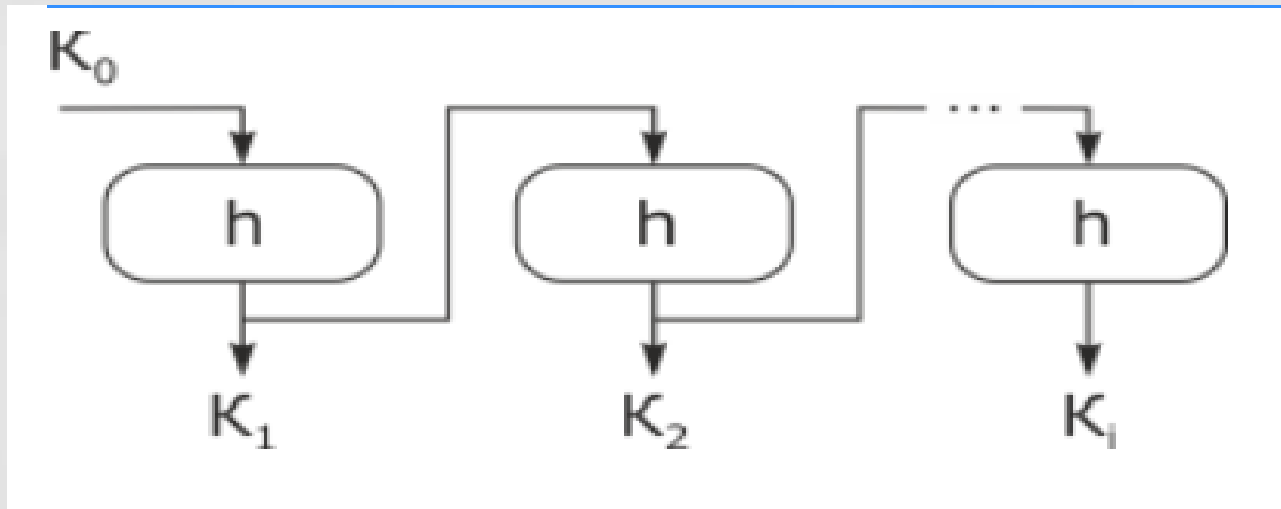
- **Инсталляция:** ключи устанавливаются в оборудование тем или иным способом. При этом первоначальная ключевая информация, полученная на стадии регистрации пользователей, может либо непосредственно вводиться в оборудование, либо использоваться для установления защищенного канала, по которому передается ключевая информация. Эта же стадия используется в последующем для смены ключевой информации
- **Регистрация ключа:** ключевая информация связывается регистрационным центром с именем пользователя и сообщается другим пользователям ключевой сети
- **Штатное использование:** шифрование и расшифрование данных и других ключей
- **Обновление:** *замена ключа осуществляется до истечения его срока действия и включает процедуры, связанные с генерацией ключей, протоколами обмена ключевой информацией между корреспондентами, а также с доверенной третьей стороной*

# Ограничение срока жизни ключа

- Срок жизни ключа (**key lifetime**) — объем данных, который можно "безопасно" обработать на одном ключе, т.е. без возможности скомпрометировать любую конфиденциальную информацию
- Нагрузка на ключ — это объем данных (количество блоков размера  $n$ ), обработанных на одном ключе
- Практика показывает, что обработка большого количества сообщений на одном ключе и накопление результатов обработки может привести к потере стойкости (к компрометации ключа, дешифрованию сообщений):
  - Методы криптоанализа, основанные на свойствах используемого шифра (например, дифференциальный метод, срабатывают при нагрузке на ключ  $2^n$
  - Методы криптоанализа, основанные на комбинаторных свойствах используемого режима работы шифра (например, атаки «парадокса дней рождения», срабатывают при нагрузке  $2^{n/2}$
  - Методы, криптоанализа основанные на информации, полученной по побочным каналам (измерение энергопотребления, электромагнитного излучения, акустического шума, времени работы алгоритма шифрования). в случае обработке большого количества сообщений позволяют накапливать "опасную" информацию

# Преобразования ключа (re-keying)

- Это подход, основная идея которого заключается в зашифровании (расшифровании) данных с помощью последовательности ключей, получаемых из первоначально согласованного ключа (начального) путем применения специально подобранных детерминированных преобразований
- Ресурсоемким примером способа преобразования ключей является способ получения нового ключа путем хеширования старого.

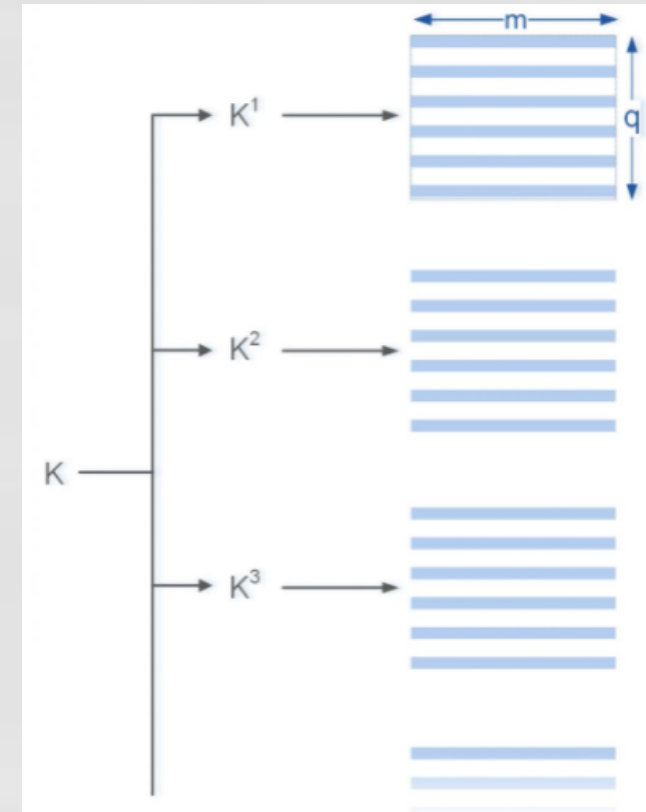


# Внешнее преобразование ключа (external re-keying)

- Отличием этого подхода является то, что ключ меняется не в процессе обработки одного сообщения, а после обработки некоторого количества целых сообщений
- Применение данного подхода не влияет на внутреннее строение режима и не меняет порядка обработки отдельных сообщений
- Пример способа получения последовательности ключей для любого режима шифра «Кузнечик»:

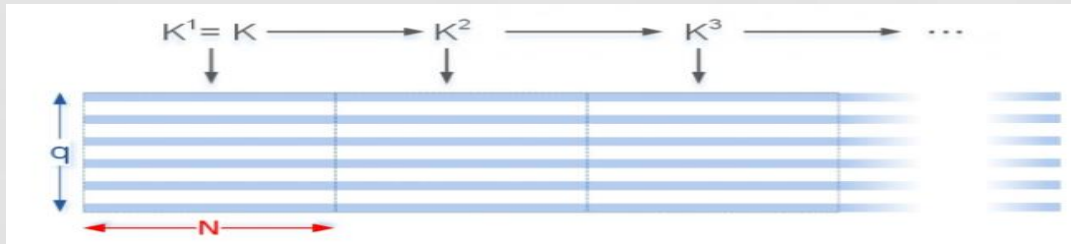
$$K^1 | K^2 \dots | K^t = E_K([0]) | E_K([1]) | \dots | E_K([2t-1]),$$

где  $[i]$  — строка длины 128 бит, которая является двоичным представлением числа  $i$ .



# Внутреннее преобразование ключа (Internal re-keying)

- Подход заключается в модификации какого-то конкретного режима работы блочного шифра так, чтобы ключ, периодически изменялся по ходу обработки одного файла данных.
- Секция – это последовательность блоков файла, обрабатываемая на одном ключе до его преобразования, при этом такой ключ называется секционным. Размер секции является параметром расширенного режима работы шифра.



- Пример способа преобразования ключа АСРКМ (Advanced Cryptographic Prolongation of Key Material), который применяется к режиму шифрования CTR шифра «Кузнечик»:

$$K^{i+1} = E_{K^i}(W_1) \parallel E_{K^i}(W_2),$$

где  $W_1$  и  $W_2$  – некоторые константные строки, а операция " $\parallel$ " – конкатенация.

# Первоисточник :

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО  
ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ РЕГУЛИРОВАНИЮ И МЕТРОЛОГИИ



РЕКОМЕНДАЦИИ  
ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ

Р 1323565.1.017—  
2018

Информационная технология

## КРИПТОГРАФИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА ИНФОРМАЦИИ

Криптографические алгоритмы, сопутствующие  
применению алгоритмов блочного шифрования

Издание официальное



Москва  
Стандартинформ  
2018

# Задачи операционной стадии (продолжение)

- **Резервирование:** создание копии ключевой информации для восстановления ключа на случай обстоятельств, не связанных с компрометацией
- **Восстановление:** восстановление ключа из хранимой копии, в случае, если ключевая информация была уничтожена, но не скомпрометирована (например, из-за неисправности оборудования или из-за того, что оператор забыл пароль)
- **Хранение ключа:** *включает процедуры, необходимые для хранения ключа в надлежащих условиях, обеспечивающих его безопасность до момента его замены*



# Аппаратные средства хранения ключей

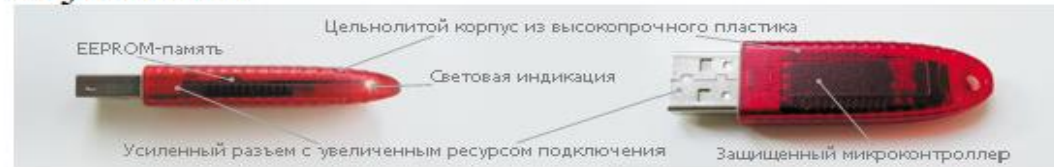
**Смарт-карта** — устройство для одно- и двухфакторной аутентификации пользователей, хранения ключевой информации и проведения криптографических операций в доверенной среде.



Разница между использованием криптографических токенов или смарт-карт и стандартных флэш-накопителей в том, что при использовании криптографического оборудования ключ генерируется на самом оборудовании и никогда не экспортируется !

**Электронный идентификатор (токен)** - компактное устройство в виде USB-брелока, которое служит для авторизации пользователя в сети или на локальном компьютере, защиты электронной переписки, безопасного удаленного доступа к информационным ресурсам, а также надежного хранения персональных данных.

**«Рутокен»:**



**«eToken»:**



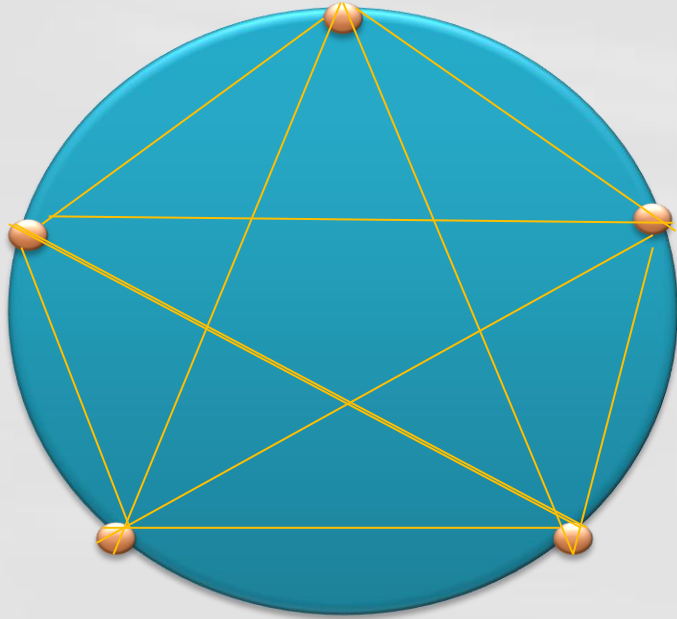


# Задачи постоперационной стадии

- **Архивирование:** в отдельных случаях ключевая информация после её использования для защиты информации может быть подвергнута архивированию для её извлечения со специальными целями (например, расшифровки материалов с грифом ДСП)
- **Аннулирование:** в случае компрометации ключевой информации возникает необходимость прекращения использования ключей до окончания срока их действия. При этом должны быть предусмотрены необходимые меры оповещения абонентов сети.
- **Вывод из эксплуатации:** после окончания сроков действия ключей они выводятся из обращения, и все имеющиеся их копии уничтожаются. При этом необходимо следить, чтобы тщательно уничтожалась и вся информация, по которой возможно их частичное восстановление.

# Распределение симметричных ключей

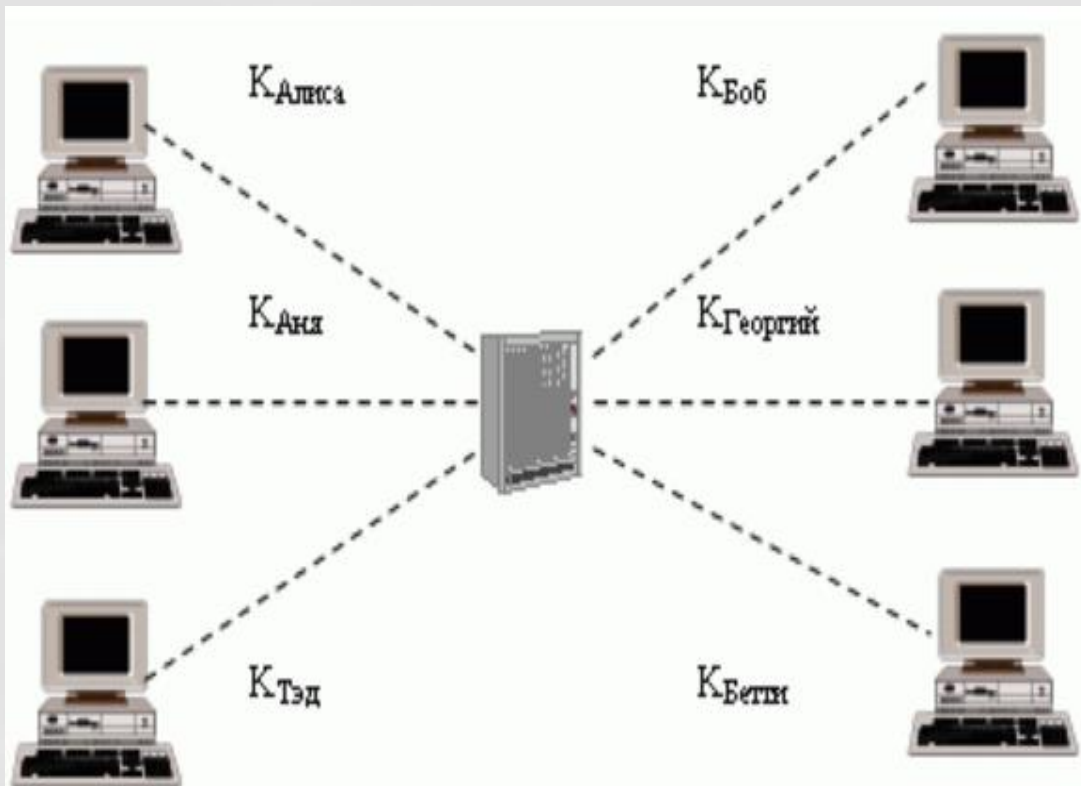
# Проблемы распределения симметричных ключей



$$R \sim \frac{N * (N - 1)}{2}$$

- Необходим надежный способ первоначального распределения ключей (обмен ключами при личной встрече, доставка спецкурьером, передача частями по разным каналам, по протоколу с центром распределения ключей)
- Ключи должны время от времени меняться для снижения вероятности их компрометации. Оптимальным считается использование для каждого сеанса обмена зашифрованными сообщениями своего уникального ключа (*session key*)
- При большом числе взаимодействующих сторон  $N$  требуется значительные ресурсы  $R$  для рассылки, хранения и смены ключей

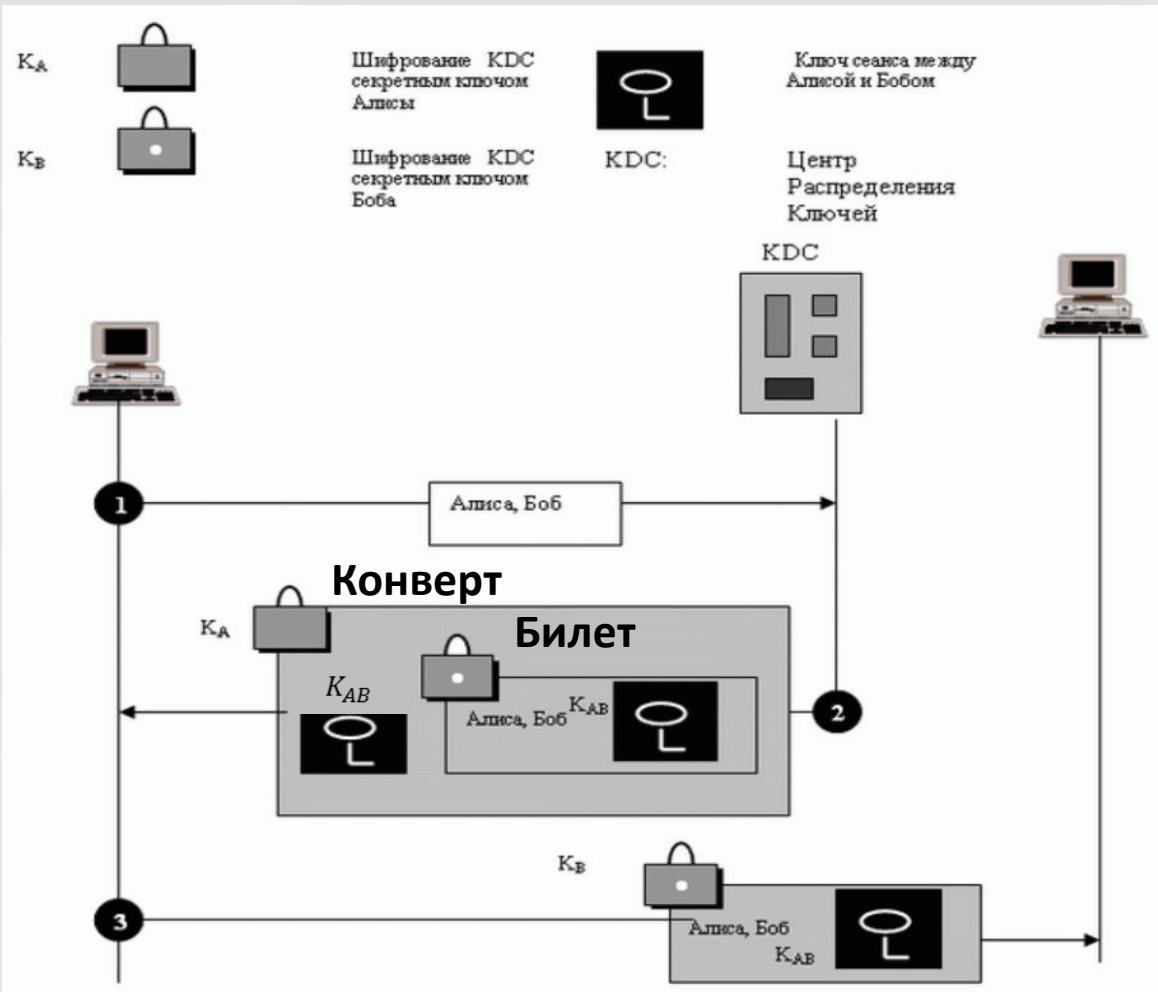
# Центр Распределения Ключей: KDC



*KDC - Key-Distribution Center*

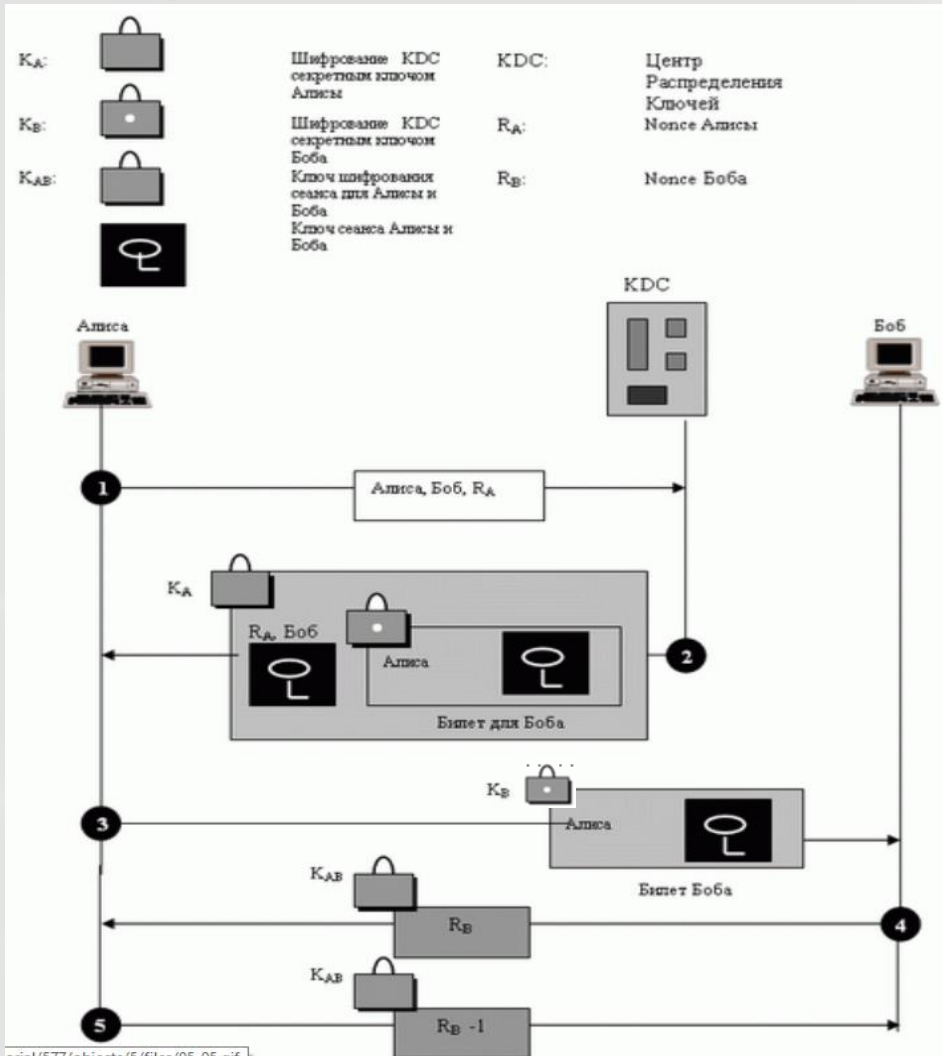
- KDC- это фактически привлечение третьего лица, которому доверяют
- Каждый абонент устанавливает ключ засекречивания с KDC
- Ключи засекречивания абонентов используется, чтобы подтвердить их подлинность

# Простой протокол получения сеансового ключа



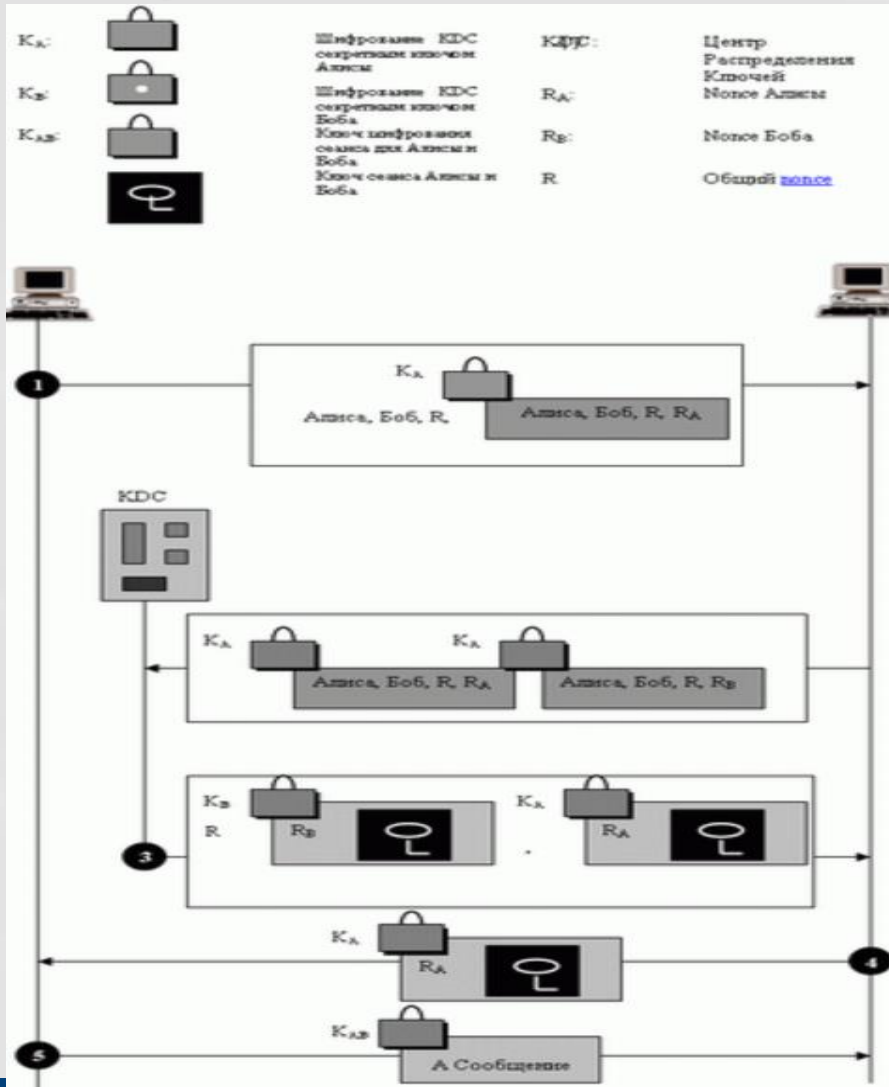
- (1) Открытый запрос в KDC на установление канала связи
- (2) KDC создает билет (на ключе получателя) и конверт (на ключе отправителя)
- (3) Билет с сеансовым ключом отправитель пересылает получателю
- (!) Возможна атака повтора ответа: можно сохранить сообщение шага 3 и использовать его позже

# Протокол Ниидома-Шрёдера (Needham-Schreder)



- (1) Отправитель передает сообщение KDC, в которое включает свой *nonce*  $R_A$ , свой опознавательный код и опознавательный код получателя
- (2) KDC передает зашифрованное сообщение отправителю, которое включает *nonce*  $R_A$ , опознавательный код получателя, ключ сеанса и зашифрованный билет для получателя.
- (3) Отправитель передает билет получателя по адресу
- (4) Получатель передает свой *nonce*  $R_B$  отправителю, зашифрованный ключом сеанса  $K_{AB}$
- (5) Отправитель отвечает на запрос получателя, передавая *nonce*  $R_B - 1$ , зашифрованное сеансовым ключом  $K_{AB}$

# Протокол Отвея-Рисса (Otway-Rees)



- (1) Отправитель передает сообщение получателю, включающее *nonce*  $R$ , идентификаторы отправителя и получателя и билет для KDC - в билет входят nonce  $R_A$ , копия общего *nonce*  $R$  и идентификаторы отправителя и получателя
- (2) Получатель создает подобный билет, но с собственным *nonce*  $R_B$ . Оба билета передают KDC
- (3) KDC создает и передает получателю сообщение, которое содержит общий *nonce*  $R$ , билет для отправителя и билет для получателя. Билеты содержат ключ сеанса  $K_{AB}$  и соответствующие *nonce*  $R_A$  и  $R_B$
- (4) Получатель пересылает билет отправителю
- (5) Отправитель подтверждает получение сообщением зашифрованным на ключе сеанса

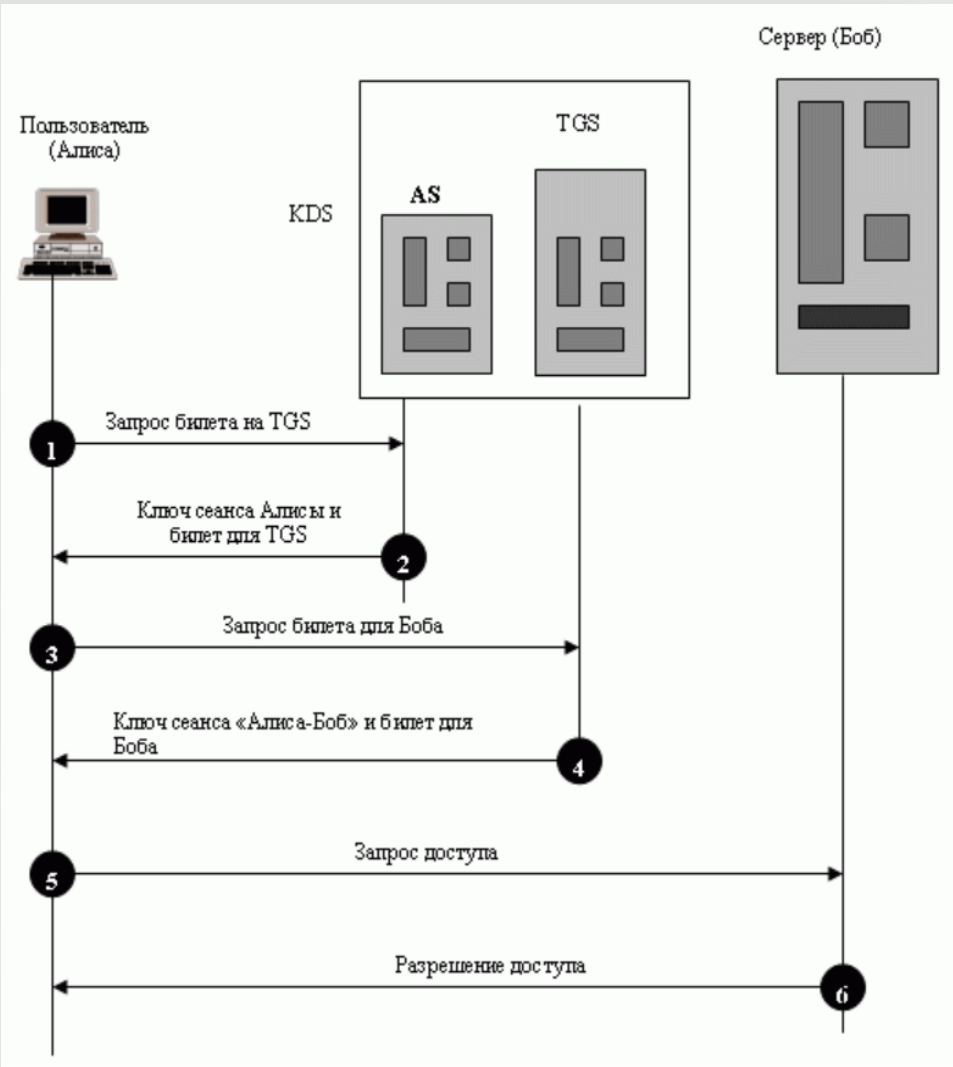


# Протокол «Цербер» (Kerberos )

- Протокол проверки подлинности сторон ( симметричной аутентификации), обеспечивающий безопасную передачу данных в незащищенных сетях
- Протокол разработан для использования в системах с «клиент-серверной» архитектурой ( например, протокол передачи файлов FTP
- Протокол поддерживают, например, FreeBSD, Mac OS X, Red Hat Linux и прочие UNIX-подобные операционные системы

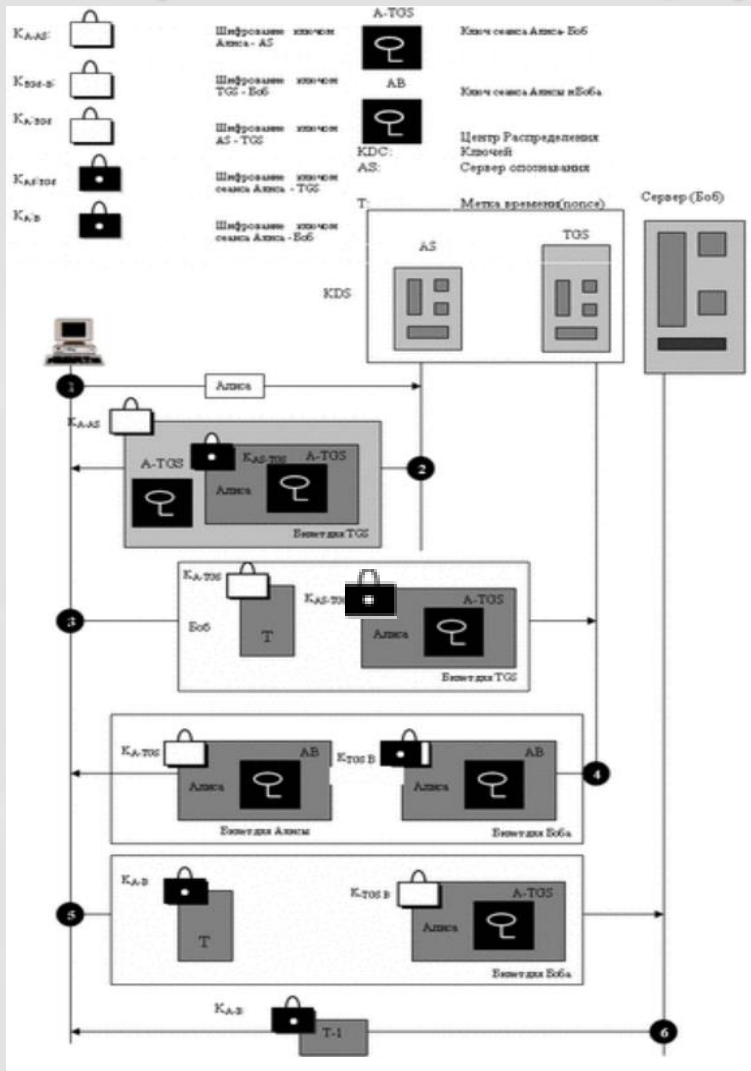


# Протокол «Цербер»: взаимодействие серверов



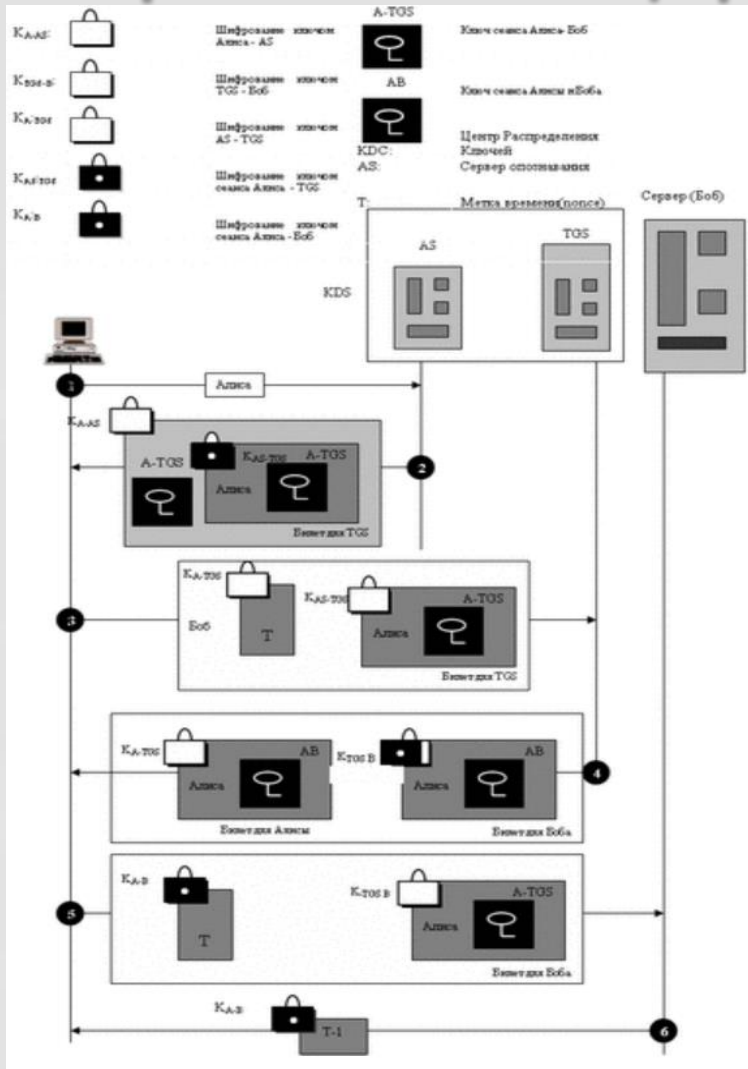
- Опызнавательный сервер (Authentication Server). Каждому пользователю, зарегистрированному в AS, предоставляют пользовательский идентификационный код и пароль.. AS верифицирует пользователя, выдает ключ сеанса, который используется между клиентом и TGS, и передает билет для TGS
- Предоставляющий билет сервер (Ticket-Granting Server) вырабатывает билет для сервера услуг и обеспечивает ключ сеанса (  $K_{AB}$  ) между клиентом и сервером услуг.
- Сервер услуг предоставляет сервисы для клиента.

# Протокол «Цербер»: взаимодействие абонентов



- (1) Алиса передает свой запрос AS в открытом тексте, используя свой зарегистрированный код идентификации
- (2) AS передает сообщение, зашифрованное постоянным симметричным ключом клиента  $K_{A-AS}$ . Это сообщение содержит два объекта: ключ сеанса,  $K_{A-TGS}$ , который используется клиентом, чтобы войти в контакт с TGS, и билет для TGS, который зашифрован TGS-симметричным ключом  $K_{AS-TGS}$ . Клиент не знает  $K_{A-AS}$ , но когда сообщение прибывает, он сообщает свой пароль, который служит для создания  $K_{A-AS}$  и после уничтожается. Процесс использует  $K_{A-AS}$  для того, чтобы расшифровывать переданное сообщение с  $K_{AS-TGS}$  и билетом для TGS.
- (3) Клиент передает три объекта в TGS: билет, полученный от AS, имя сервера услуг, метку времени, которая зашифрована ключом  $K_{A-TGS}$ . Метка времени предотвращает ложный ответ нарушителя.

# Протокол «Цербер»: взаимодействие абонентов



- (4) Теперь TGS передает клиенту два билета: каждый содержит ключ сеанса  $K_{A-B}$  между клиентом и сервером услуг, Билет для клиента - зашифрованный  $K_{A-TGS}$ , билет для сервера - зашифрованный с ключом  $K_{B-TGS}$ .
- (5) Клиент передает билет серверу услуг и метку времени, зашифрованной ключом  $K_{A-B}$ .
- (6) Сервер услуг подтверждает, что получил эту информацию, прибавляя 1 к метке времени. Сообщение шифруется ключом  $K_{A-B}$  и передается клиенту.

Спасибо за внимание !