

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Сборка программ в Си

Студент гр. 1304

Поршнеv Р.А.

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить основные команды для работы с Makefile.

Задание.

В текущей директории создайте проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который реализует главную функцию, должен называться `menu.c`; исполняемый файл - `menu`. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Реализуйте функцию-меню, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : максимальное число в массиве. (`max.c`)

1 : минимальное число в массиве. (`min.c`)

2 : разницу между максимальным и минимальным элементом.
(`diff.c`)

3 : сумму элементов массива, расположенных до минимального элемента. (`sum.c`)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Вариант 2.

Основные теоретические положения.

В данной лабораторной работе использовалась библиотека *stdio.h*, сборка программы осуществлялась с помощью Makefile.

Выполнение работы.

В данной лабораторной работе не имеет смысла подробно

рассматривать принцип работы кода, ведь данная работа практически полностью копирует прошлую лабораторную работу за исключением того, что теперь каждая функция находится в отдельном одноимённом файле. О том, как каждую функцию поместили в отдельный файл, пойдёт речь далее.

Проект состоит из следующих файлов: *menu.c*, *max.c*, *max.h*, *min.c*, *min.h*, *diff.c*, *diff.h*, *sum.c*, *sum.h*, *readarr.c*, *readarr.h*.

В файле *menu.c* подключается библиотека `<stdio.h>`, а также заголовочные файлы *max.h*, *min.h*, *diff.h*, *sum.h*, *readarr.h*. В функции `main` объявляется массив *arr[N]* типа *int* и переменная *n* типа *int*, которой присваивается значение функции *readarr(arr)*, которое является числом элементов массива *arr*. Далее в программе находится оператор *switch*, с помощью которого, в зависимости от значения *arr[0]*, вызываются те или иные функции либо выводится сообщение о некорректности данных. В конце файла *menu.c* находится оператор *return*, возвращающий значение 0.

```
#include <stdio.h>
#include "max.h"
#include "min.h"
#include "diff.h"
#include "sum.h"
#include "readarr.h"

#define N 100

int main() {

    int arr[N];
    int n;
    n = readarr(arr);
    switch(arr[0]) {
        case 0:
            printf("%d\n", max(arr, n));
            break;
        case 1:
            printf("%d\n", min(arr, n));
            break;
        case 2:
            printf("%d\n", diff(arr, n));
            break;
        case 3:
            printf("%d\n", sum(arr, n));
            break;
        default:
            printf("Данные некорректны\n")
    }
```

```

    }
    return 0;
}

```

В файле *readarr.h* находится объявление функции *readarr(int *arr)*.

```

#define N 100

int readarr(int *arr, int n);

```

В файле *readarr.c* находится подключение заголовочного файла *readarr.h*, объявление функции *readarr(int *arr)* и её тело. Данная функция предназначена для ввода массива *arr*, а её результатом является длина введённого массива.

```

#include "readarr.h"

int readarr(int *arr) {

    int i, n = 0;
    char c;
    for(i = 0; i < N; i++) {
        n = n + 1;
        scanf("%d%c", &arr[i], &c);
        if (c == '\n') {
            break;
        }
    }
    return n;
}

```

В файле *max.h* находится объявление функции *max(int *arr, int n)*.

```

int max(int *arr, int n);

```

В файле *max.c* находится подключение заголовочного файла *max.h*, объявление функции *max(int *arr, int n)* и её тело. Данная функция предназначена для нахождения максимального элемента в массиве *arr*.

```

#include "max.h"

int max(int *arr, int n) {

    int i;
    int maxinarr = arr[1];
    for(i = 1; i < n; i++) {

```

```

        if (arr[i] >= maxinarr) {
            maxinarr = arr[i];
        }
    }
    return maxinarr;
}

```

В файле *min.h* находится объявление функции *min(int *arr, int n)*.

```
int max(int *arr, int n);
```

В файле *min.c* находится подключение заголовочного файла *min.h*, объявление функции *min(int *arr, int n)* и её тело. Данная функция предназначена для нахождения минимального элемента в массиве *arr*.

```

#include "min.h"

int min(int *arr, int n) {

    int i;
    int mininarr = arr[1];
    for(i = 1; i < n; i++) {
        if (arr[i] <= mininarr) {
            mininarr = arr[i];
        }
    }
    return mininarr;
}

```

В файле *diff.h* находится объявление функции *diff(int *arr, int n)*.

```
int diff(int *arr, int n);
```

В файле *diff.c* находится подключение заголовочных файлов *diff.h*, *max.h*, *min.h*, объявление функции *diff(int *arr, int n)* и её тело. Данная функция предназначена для нахождения разности между максимальным и минимальным элементами в массиве *arr*. Именно поэтому требовалось подключать заголовочные файлы *max.h* и *min.h*, ведь функции *max(int *arr, int n)* и *min(int *arr, int n)* предназначены для поиска максимального и минимального элемента в массиве соответственно.

```

#include "diff.h"
#include "max.h"

```

```
#include "min.h"

int diff(int *arr, int n) {

    int maxinarr, mininarr, x;
    maxinarr = max(arr, n);
    mininarr = min(arr, n);
    x = maxinarr - mininarr;
    return x;

}
```

В файле *sum.h* находится объявление функции *sum(int *arr, int n)*.

```
int sum(int *arr, int n);
```

В файле *sum.c* находится подключение заголовочных файлов *sum.h* и *min.h*, объявление функции *sum(int *arr, int n)* и её тело. Данная функция предназначена для нахождения суммы до первого минимального элемента в массиве *arr*. Именно поэтому требовалось подключать заголовочный файл *min.h*, ведь функция *min(int *arr, int n)* предназначена для поиска минимального элемента в массиве.

```
#include "sum.h"
#include "min.h"

int sum(int *arr, int n) {

    int i, x, summa;
    x = min(arr, n);
    summa = 0;
    for(i = 1; i < n; i++) {
        if (arr[i] == x) {
            break;
        }
        summa = summa + arr[i];
    }
    return summa;

}
```

Далее нужно собрать программу с помощью Makefile. Нужно создать файл с названием Makefile. В начале заменяется *all* на *lb2* для большего удобства и общего понимания. Далее определяется цель *lb2* и зависимости для неё:

```
lb2: menu.o max.o min.o diff.o sum.o readarr.o
```

Далее каждая зависимость становится целью. Теперь для новой цели появляются новые зависимости и команды для них. К примеру, для того, чтобы получить выходной файл, нужно собрать объектные файлы каждой из функции, из которых состоит проект и скомпилировать их с ключом *-o*. Для того, чтобы получить объектные файлы, нужно скомпилировать файлы с функциями с расширением *.c* с ключом *-c*. Допустим, нужно получить объектный файл *max.o*. Для этого нужно взять файл *max.c* и скомпилировать его с ключом *-c*. То есть, требуется прописать команду *gcc -c max.c*. Такую процедуру нужно проделать с каждым файлом, входящим в проект. Позже все полученные объектные файлы компилируются с ключом *-o* для получения выходного файла. Однако стоит отметить, что для цели *diff.o* зависимостями являются файлы *diff.c*, *max.h* и *min.h*. Похожая ситуация с целью *sum.o*, которой соответствуют следующие зависимости: *sum.c*, *min.h*.

Так же можно добавить цель *clean* и зависимость *rm -rf *.o lb2* для неё. Данная цель нужна для очистки текущей папки от файлов с расширением *.o*. Для очистки нужно в терминале написать команду *make -f Makefile clean*.

```
all: lb2
lb2: menu.o max.o min.o diff.o sum.o readarr.o
    gcc menu.o max.o min.o diff.o sum.o readarr.o -o menu
menu.o: menu.c max.h min.h diff.h sum.h readarr.h
    gcc -c menu.c
max.o: max.c
    gcc -c max.c
min.o: min.c
    gcc -c min.c
diff.o: diff.c max.h min.h
    gcc -c diff.c
sum.o: sum.c min.h
    gcc -c sum.c
readarr.o: readarr.c
    gcc -c readarr.c
clean:
    rm -rf *.o lb2
```

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 3 1 4 6 10 7 -1 2 -100	10	Ответ правильный
2.	0 10 4 7 89 100 2 1 4 3	100	Ответ правильный
3.	1 10 89 67 89 999 1000000	10	Ответ правильный
4.	1 13 89 67 89 1 12300 900	1	Ответ правильный
5.	2 3 1 4 2 6 4 8 6 10 11 12 20	19	Ответ правильный
6.	2 100 89 67 65 -100	200	Ответ правильный
7.	3 3 1 4 6 10 7 -1 2 -100	32	Ответ правильный
8.	3 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	0	Ответ правильный
7.	10 3 1 4 6 10 7 -1 2 -100	Данные некорректны	Ответ правильный
8.	-66 174 477 2 848 184	Данные некорректны	Ответ правильный

Выводы.

Я изучил сборку программ в языке Си и основные команды для работы с Makefile