

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Линейные списки**

Студент гр. 0382

Гудов Н.Р.

Преподаватель

Берленко Т. А.

Санкт-Петербург

## Цель работы.

Изучение структур и линейных списков в языке Си.

## Задание.

Создайте двунаправленный список музыкальных композиций MusicalComposition и api ( *application programming interface* - в данном случае набор функций) для работы со списком.

Структура элемента списка (тип - MusicalComposition)

- name - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), название композиции.
- author - строка неизвестной длины (гарантируется, что длина не может быть больше 80 символов), автор композиции/музыкальная группа.
- year - целое число, год создания.

Функция для создания элемента списка (тип элемента MusicalComposition)

- MusicalComposition\* createMusicalComposition(char\* name, char\* author, int year)

Функции для работы со списком:

- MusicalComposition\* createMusicalCompositionList(char\*\* array\_names, char\*\* array\_authors, int\* array\_years, int n); // создает список музыкальных композиций MusicalCompositionList, в котором:
  - *n* - длина массивов *array\_names*, *array\_authors*, *array\_years*.
  - поле name первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array\_names* (*array\_names*[0]).
  - поле author первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array\_authors* (*array\_authors*[0]).
  - поле year первого элемента списка соответствует первому элементу списка *array\_years* (*array\_years*[0]).

*Аналогично для второго, третьего, ... n-1-го элемента массива.*

*! длина массивов *array\_names*, *array\_authors*, *array\_years* одинаковая и равна *n*, это проверять не требуется.*

*Функция возвращает указатель на первый элемент списка.*

- `void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element);` // добавляет `element` в конец списка `musical_composition_list`
- `void removeEl (MusicalComposition* head, char* name_for_remove);` // удаляет элемент `element` списка, у которого значение `name` равно значению `name_for_remove`
- `int count(MusicalComposition* head);` //возвращает количество элементов списка
- `void print_names(MusicalComposition* head);` //Выводит названия композиций

В функции `main` написана некоторая последовательность вызова команд для проверки работы вашего списка.

*Функцию `main` менять не нужно.*

### **Выполнение работы.**

Создана структура типа *MusicalComposition*, переопределенная через *typedef*. Поля структуры: *char\* name*-название композиции, *char\* author*-автор,

Функция *createMusicalComposition(char\* name, char\* author, int year)*-принимает значения для первых трех полей структуры и возвращает указатель на созданный экземпляр структуры.

Функция *createMusicalCompositionList(char\*\*array\_names, char\*\** элементов созданных предыдущей функцией. Принимает массивы с песнями, авторами и годами создания композиций, возвращая указатель на первый элемент списка.

Функция *push(MusicalComposition\* head, MusicalComposition\* element)* добавляет *element* в конец списка *musical\_composition\_list*.

Функция *removeEl (MusicalComposition\* head, char\* name\_for\_remove);* удаляет элемент *element* списка, у которого значение *name* равно значению *name\_for\_remove*.

Функция *count(MusicalComposition\* head)*; возвращает количество элементов списка.

Функция *print\_names(MusicalComposition\* head)*; Выводит названия композиций.

### Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	7 Fields of Gold Sting 1993 In the Army Now Status Quo 1986 Mixed Emotions The Rolling Stones 1989 Billie Jean Michael Jackson 1983 Seek and Destroy Metallica 1982 Wicked Game Chris Isaak 1989 Points of Authority Linkin Park 2000 Sonne Rammstein	Fields of Gold Sting 1993 7 8 Fields of Gold In the Army Now Mixed Emotions Billie Jean Seek and Destroy Wicked Game Sonne 7	Верно

	2001		
	Points of Authority		

## **Выводы.**

Были изучены структуры и линейные списки в языке Си. Разработана программа с API для работы с двунаправленными списками композиций.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

// Описание структуры MusicalComposition

typedef struct MusicalComposition {
    char *name;
    char *author;
    int year;
    struct MusicalComposition *next;
    struct MusicalComposition *previous;
} MusicalComposition;

// Создание структуры MusicalComposition

MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* autor, int year){
    MusicalComposition *new = (MusicalComposition *) malloc(sizeof(MusicalComposition));
    new->name = name;
    new->author = autor;
    new->year = year;
    return new;
}

// Функции для работы со списком MusicalComposition

MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array_names, char** array_authors, int* array_years, int n){

    MusicalComposition *first = createMusicalComposition(array_names[0], array_authors[0], array_years[0]);
    MusicalComposition *prev = first;
    prev->previous = NULL;
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        MusicalComposition *new = createMusicalComposition(array_names[i], array_authors[i], array_years[i]);
        prev->next = new;
        new->previous = prev;
        prev = new;
    }
    prev->next = NULL;
    return first;
}

void push(MusicalComposition* head, MusicalComposition* element){
    while (head->next != NULL) {
        head = head->next;
    }
    head->next = element;
    element->next = NULL;
}

void removeEl(MusicalComposition* head, char* name_for_remove) {
    while (head->next != NULL) {
```

```

        if (!strcmp(head->name, name_for_remove)) {
            head->previous->next = head->next;
            head->next->previous = head->previous;
        }
        head = head->next;
    }
}

int count(MusicalComposition *head){
    int n = 1;
    while(head->next != NULL){
        n += 1;
        head = head->next;
    }
    return n;
}

void print_names(MusicalComposition *head){
    while(head->next != NULL){
        printf("%s\n", head->name);
        head = head->next;
    }
    printf("%s\n", head->name);
}

int main(){
    int length;
    scanf("%d\n", &length);

    char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
    int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);

    for (int i=0;i<length;i++)
    {
        char name[80];
        char author[80];

        fgets(name, 80, stdin);
        fgets(author, 80, stdin);
        fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);

        (*strstr(name, "\n"))=0;
        (*strstr(author, "\n"))=0;

        names[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(name)+1));
        authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)+1));

        strcpy(names[i], name);
        strcpy(authors[i], author);
    }
    MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names, authors,
years, length);
    char name_for_push[80];
    char author_for_push[80];
    int year_for_push;

    char name_for_remove[80];

    fgets(name_for_push, 80, stdin);
    fgets(author_for_push, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &year_for_push);

```

```

(*strstr(name_for_push, "\n"))=0;
(*strstr(author_for_push, "\n"))=0;

MusicalComposition* element_for_push = createMusicalComposition(name_for_push, author_for_push, year_for_push);

fgets(name_for_remove, 80, stdin);
(*strstr(name_for_remove, "\n"))=0;

printf("%s %s %d\n", head->name, head->author, head->year);
int k = count(head);

printf("%d\n", k);
push(head, element_for_push);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

removeEl(head, name_for_remove);
print_names(head);

k = count(head);
printf("%d\n", k);

for (int i=0; i<length; i++){
    free(names[i]);
    free(authors[i]);
}
free(names);
free(authors);
free(years);

return 0;
}

```