

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ по лабораторной
работе №4
по дисциплине «Программирование»
Тема: Динамические структуры данных

Студент гр. 1304

Новицкий
М.Д

Преподаватель

Чайка К. В.

Цель работы.

Научиться работать с динамическими структурами в контексте ооп и ознакомиться с основами языка C++.

Задание.

Вариант 1.

*Требуется написать программу, которая последовательно выполняет подаваемые ей на вход арифметические операции над числами с помощью стека на базе **массива**.*

1)Реализовать **класс** CustomStack, который будет содержать перечисленные ниже методы. Стек должен иметь возможность хранить и работать с типом данных **int**.

Перечень методов класса стека, которые должны быть реализованы:

- **void push(int val)** - добавляет новый элемент в стек
- **void pop()** - удаляет из стека последний элемент
- **int top()** - доступ к верхнему элементу
- **size_t size()** - возвращает количество элементов в стеке
- **bool empty()** - проверяет отсутствие элементов в стеке
- **extend(int n)** — расширяет исходный массив на n ячеек

2)Обеспечить в программе считывание из потока **stdin** последовательности (не более 100 элементов) из чисел и арифметических операций (+, -, *, / (деление нацело)) разделенных пробелом, которые программа должна интерпретировать и выполнить по следующим правилам:

- Если очередной элемент входной последовательности - число, то положить его в стек,
- Если очередной элемент - знак операции, то применить эту операцию над двумя верхними элементами стека, а результат положить обратно в стек (следует считать, что левый операнд выражения лежит в стеке глубже),
- Если входная последовательность закончилась, то вывести результат (число в стеке).

Если в процессе вычисления возникает ошибка:

- например вызов метода **pop** или **top** при пустом стеке (для операции в стеке не хватает аргументов),
 - по завершении работы программы в стеке более одного элемента,
- программа должна вывести "**error**" и завершиться.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	1 -10 - 2 *	22	Ответ верный.
2.	1 2 + 3 4 - 5 * +	-2	Ответ верный.

Выводы.

Были изучены принципы создания динамических структур и освоены основы работы с ними на языке C++.

По итогам написана программа, которая последовательно выполняет подаваемые ей на вход арифметические операции над числами с помощью стека на базе массива.

В процессе работы над программой были использованы классы, методы и поля классов.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>
using namespace std;

class CustomStack
{ public:

    CustomStack()
    {
        extend(10);    }

    ~CustomStack()
    {
        free(mData);
        mData = nullptr;    }
public:

    void push(int val)
    {
        if( Size + 1 >= Capacity )
        {
            Capacity *= 2;

            extend(Capacity);
        }

        mData[Size] = val;
        ++Size;
    }

    void pop()
    {
        if( Size > 0 )
        {
            --Size;
        }
        else
        {
            cout <<
"error";
            exit(0);
        }
    }

    int top()
    {
        if( Size > 0 )
        {
            return mData[Size - 1];
        }
    }
};
```

```

    }
else
{
    cout << "error";
    exit(0);
}

size_t size()
{
    return Size;
}

bool empty()
{
    return Size == 0;
}

void extend(int n)
{
    Capasity += n;          int* NewData =
(int*)malloc(sizeof(int) * Capasity);

    if( mData != nullptr )
    {
        memcpy(NewData, mData, Size * sizeof(int));
        free(mData);
    }

    mData = NewData;
}

private:

    size_t Size = 0;
    size_t Capasity = 0;

protected:

    int* mData = nullptr;
};

int main()
{
    CustomStack LStack;

    string Str;
    getline(cin, Str, '\n');

    int LNumber = 0;      int
LNumberSign = 1;        bool
IsNewNumber = false;

```

```

    for( int i = 0; i < Str.length(); ++i )
    {
        if( Str[i] == '*' )
        {
            int RValue = LStack.top();
            LStack.pop();
            int LValue = LStack.top();
LStack.pop();

            LStack.push(LValue * RValue);
            continue;
        }
        if( Str[i] == '/' )
        {
            int RValue = LStack.top();
            LStack.pop();
            int LValue = LStack.top();
LStack.pop();

            LStack.push(LValue / RValue);
            continue;
        }
        if( Str[i] == '+' )
        {
            int RValue = LStack.top();
            LStack.pop();
            int LValue = LStack.top();
LStack.pop();

            LStack.push(LValue + RValue);
            continue;
        }
        if( Str[i] == '-' )
        {
            if( i < Str.length() - 1 && isdigit(Str[i + 1]) )
            {
                LNumberSign = -1;
            }
else
{
                int RValue = LStack.top();
                LStack.pop();
                int LValue = LStack.top();
                LStack.pop();
                LStack.push(LValue - RValue);
            }

            continue;
        }

        if( Str[i] == ' ' )
        {
            if( IsNewNumber )
            {
                LStack.push(LNumber * LNumberSign);
                LNumber = 0;
            }
        }
    }

```

```

        LNumberSign = 1;
        IsNewNumber = false;
    }

    continue;
}

    IsNewNumber = true;
    LNumber = LNumber * 10 + (int)(Str[i] - '0');

}
if( IsNewNumber )
{
    LStack.push(LNumber * LNumberSign);
}

    if( LStack.size() != 1 )
    {
        cout<<"error";
        exit(0);
    }
    cout << LStack.top();

    return 0;
}

```