# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ по лабораторной работе №3 по дисциплине «Программирование»

Тема: Указатели и массивы

Студентка гр. 1304		Виноградова М.О.
Преподаватель		— Чайка К.В.
	Санкт-Петербург	

2021

### Цель работы.

Написать программу в соответствии с условием задачи.

### Задание.

### Вариант 1

Напишите программу, которая форматирует некоторый текст и выводит результат на консоль. На вход программе подается текст, который заканчивается предложением "Dragon flew away!". Предложение (кроме последнего) может заканчиваться на:

- . (точка)
- ; (точка с запятой)
- ? (вопросительный знак)

Программа должна изменить и вывести текст следующим образом:

- Каждое предложение должно начинаться с новой строки.
- Табуляция в начале предложения должна быть удалена.
- Все предложения, в которых есть цифра 7 (в любом месте, в том числе внутри слова), должны быть удалены.
- Текст должен заканчиваться фразой "Количество предложений до n и количество предложений после m", где n количество предложений в изначальном тексте (**без учета** терминального предложения "Dragon flew away!") и m количество предложений в отформатированном тексте (без учета предложения про количество из данного пункта).

### Выполнение работы.

**temp** - переменная в которой храниться считанный символ. **sent**-двумерный массив в котором будут храниться предложения. **num\_sent**, **num\_el** счетчики для номеров предложений и символов в предложении соответственно. Предложение считывается в цикле пока на вход не поступит терминальное предложение "Dragon flew away!" записанное в переменную **end**. Символы считываются до знака разделителя предложений (';' '?' '.') и записываются в массив sent[**num\_sent**]. Если была найдена семерка (для отслеживания создана переменная **find\_seven**), то переменная **num\_sent** не изменяется, а записанные ранее символы обнуляются. Если семерка не была найдена, то происходит запись предложения в массив. Начальное количество предложений храниться в переменной **len**. Количество предложений после обработки в соответствии с условием задачи будет равно **num\_sent**.

Память выделяется динамически с помощью функции **malloc**(), если памяти становиться недостаточно, то она расширяется с помощью функции **realloc**(). Освобождение памяти осуществляется с помощью функции **free**().

Разработанный программный код см. в приложении А.

### Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

### Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии

1.	Dragon.Dragon flew away!	Dragon. Dragon flew away! Количество предложений до 1 и количество пред ложений после 1	Программа работает корректно
2.	Dragon. Second dragon? Dragon flew away!	Dragon. Second dragon? Dragon flew away! Количество предложений до 2 и количество предл ожений после 2	Программа работает корректно

### Вывод.

В соответствии с условием задачи была реализована программа.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

## Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>
#define N 200
#define M 200
int main(void) {
       char temp='q';
       char **sent;
       int size_sent=N;
       int size_word=M;
       char c;
       char* more;
       char** more_more;
       sent = malloc(size_sent * sizeof(char*));
               for(int i=0;i<size_sent;i++)</pre>
  sent[i] = malloc(size_word * sizeof(char));
```

```
int len=0;
int num_sent=0,num_el=0;
int find_seven=0;
char *end="Dragon flew away!";
while(strcmp(end,sent[num_sent])!=0){
       temp=getchar();
       if(temp!='?' && temp!='.' && temp!=';'){
              if(size_word-num_el<=3){
                 size_word+=M;
                 more=realloc(sent[num_sent],size_word);
                 sent[num_sent]=more;
              }
              if(temp=='7')find_seven=1;
              sent[num_sent][num_el]=temp;
               num_el++;
       }else{
               if(size_sent-num_sent<=3){
                   size sent+=N;
                   more_more=realloc(sent,size_sent);
                   sent=more_more;
              }
              sent[num_sent][num_el]=temp;
               num el++;
              sent[num_sent][num_el]='\0';
              scanf("%c",&c);
              len++;
              if(find_seven==0){
              num_sent++;
              }else{
                      for(int i =0;i<num_el;i++)</pre>
                              sent[num_sent][i]=0;
              }
              num_el=0;
              find_seven=0;
       }
```

}