

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Программирование»
Тема: Обход файловой системы

Студент гр. 1304

Ефремов А.А.

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Научиться работать с директориями и файлами при помощи языка Си.
Изучить рекурсивный метод обхода дерева в глубину.

Задание.

Вариант 3.

Дана некоторая корневая директория, в которой может находиться некоторое количество папок, в том числе вложенных. В этих папках хранятся некоторые текстовые файлы, имеющие имя вида .txt

В каждом текстовом файле хранится одна строка, начинающаяся с числа вида:

<число><пробел><латинские буквы, цифры, знаки препинания> ("124 string example!")

Требуется написать программу, которая, будучи запущенной в корневой директории, выведет строки из файлов всех поддиректорий в порядке возрастания числа, с которого строки начинаются

Ваше решение должно находиться в директории /home/box, файл с решением должен называться solution.c. Результат работы программы должен быть записан в файл result.txt.

Выполнение работы.

Использованные функции:

1. `int main()` — функция, которая инициализирует динамический массив `arr_of_strs`, в котором в последствии будут храниться строки из текстовых файлов, далее вызывает функции `list_dir`, `qsort`, `writeintotxt` и в конце затирает выделенную динамически память. Возвращает 0.
2. `Void list_dir(const char *dirPath, char **arr_of_strs, long long int *len_size)` — функция, совершающая обход по данной директории и всем поддиректориям. Принимает путь к данной директории, а также

указатель на массив `arr_of_strs` и его размер `len_size`. Сначала функция открывает данную директорию при помощи `opendir()`, затем начинает считывать файлы оттуда при помощи `readdir()`. Обходя файлы в директории, совершает проверку, если файл оказался директорией, то происходит рекурсивный вызов `list_dir`, если же файл текстовый, то происходит вызов функций `add_to_arr`. Если считываемых файлов не осталось, закрывает директорию при помощи `closedir()`.

3. `char *read_file(char *filename)` — функция, принимающая название текстового файла, открывающая его с помощью `fopen()`, считывающая строку, которая записана в данном текстовом файле, далее закрывающая файл с помощью `fclose()` и возвращающая считанную строку.
4. `void add_to_arr(char *string, char **arr, long long int *len)` — функция, добавляющая принимаемую строку `string` в массив `arr`, при этом увеличивает значение длины массива `len` на единицу.
5. `int cmp(const void *a, const void *b)` — функция, которую принимает функция сортировки строк в массиве `qsort()`. Принимает два аргумента и приводит их к типу `char**`, а далее к строке. С помощью `atoi()` получает два числовых значения, каждое из которых было записано в своей строке. Сравнивая числовые значения, возвращает 1, 0 или -1, если первое число больше второго, если они равны и если второе больше первого соответственно.
6. `void writeintotxt(char **arr, long long int *len)` — функция, открывающая файл `result.txt` и записывающая в него принимаемый массив строк при помощи функции `fprintf()`.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	root/file.txt: 4 Where am I? root/Newfolder/Newfile.txt: 2 Simple text root/Newfolder/Newfolder/Newfile.txt: 5 So much files! root/Newfolder(1)/Newfile.txt: 3 Wow? Text? root/Newfolder(1)/Newfile1.txt: 1 Small text	1 Small text 2 Simple text 3 Wow? Text? 4 Where am I? 5 So much files!	Успешно

Выводы.

Были изучены принцип работы с директориями и файлами на языке Си и рекурсивный метод обхода дерева в глубину.

Итогом применения полученных знаний на практике стала написанная программа, которая перебирает все файлы текущей директории и во всех поддиректориях, считывает информацию из файлов, обрабатывает и записывает результат в отдельный текстовый файл.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: solution.c

```
#include <stdio.h>
#include <dirent.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>

int cmp(const void *a, const void *b)
{
    char *fstr = *(char **)a;
    char *sstr = *(char **)b;
    long long int f = atoi(fstr);
    long long int s = atoi(sstr);
    if (f == s)
        return 0;
    if (f > s)
        return 1;
    if (f < s)
        return -1;
}

void add_to_arr(char *string, char **arr, long long int *len)
{
    arr[(*len)++] = string;
}

void writeintotxt(char **arr, long long int *len)
{
    FILE *f = fopen("./result.txt", "w");
    if (f == NULL)
    {
        puts("Error, can't open txt file to write");
        return;
    }
    int i;
    for (i = 0; i < *len; i++)
        fprintf(f, "%s\n", arr[i]);
    fclose(f);
}

char *read_file(char *filename)
{
    FILE *f = fopen(filename, "r");
    if (f == NULL)
    {
        puts("Error, can't open txt file to read");
        exit(1);
    }
    char *s = malloc(100 * sizeof(char));
    fgets(s, 100, f);
}
```

```

    fclose(f);
    return s;
}

void list_dir(const char *dirPath, char **arr_of_strs, long long int
*len_size)
{
    DIR *dir = opendir(dirPath);
    if (dir == NULL)
    {
        puts("Error, can't open dir");
        return;
    }
    struct dirent *de = readdir(dir);
    while (de)
    {
        if (de->d_type == DT_DIR && strcmp(de->d_name, ".") != 0 &&
strcmp(de->d_name, "..") != 0)
        {
            char path[100] = {0};
            strcat(path, dirPath);
            strcat(path, "/");
            strcat(path, de->d_name);
            list_dir(path, arr_of_strs, len_size);
        }
        if (strcmp(de->d_name, "result.txt") != 0 && strstr(de->d_name,
".txt") != NULL)
        {
            char path[100] = {0};
            strcat(path, dirPath);
            strcat(path, "/");
            strcat(path, de->d_name);
            add_to_arr(read_file(path), arr_of_strs, len_size);
        }
        de = readdir(dir);
    }
    closedir(dir);
}

int main()
{
    long long int len_size = 0;
    long long int i;
    char **arr_of_strs = malloc(5000 * sizeof(char *));
    if (arr_of_strs != NULL)
        list_dir(".", arr_of_strs, &len_size);
    qsort(arr_of_strs, len_size, sizeof(char *), cmp);
    writeinttotxt(arr_of_strs, &len_size);
    for (i = 0; i < len_size; i++)
        free(arr_of_strs[i]);
    free(arr_of_strs);
    return 0;
}

```