

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Программирование»
ТЕМА: УСЛОВИЯ, ЦИКЛЫ, ОПЕРАТОР SWITCH

Студент гр. 0382

Довченко М.К.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение базовых управляющих конструкций языка Си.

Задание.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию. Реализуйте программу, на вход которой подается одно из **значений** 0, 1, 2, 3 и **массив** целых чисел **размера не больше 100**. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от **значения**, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого чётного элемента. (index_first_even)

1 : индекс последнего нечётного элемента. (index_last_odd)

2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (sum_between_even_odd)

3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (sum_before_even_and_after_odd)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения.

В данной работе была использована функция `abs()` из библиотеки `stdlib.h` для нахождения модуля числа. Также были использованы функции `scanf()` и `printf()` для ввода и вывода из библиотеки `stdio.h`. Кроме этого были использованы операторы `if(){ } else{ }`, `for(){ }`, `while(){ }`, `switch(){ }`

Выполнение работы.

В функции *main{}* объявляется целочисленная переменная *val*, которой с помощью функции *scanf()* присваивается целочисленное значение. Далее объявляется целочисленный массив *array* размером 100 и целочисленная переменная *size* равная 0, которая показывает количество элементов в массиве. В следующей строке объявляется символьная переменная *spaceb = ' '*. Далее в теле цикла *while (size < 100 && spaceb == ' '){}* применяется функция *scanf()*, с помощью которой вводится целый элемент массива *array[]* с индексом *size++* и символ *spaceb*. Далее применяется оператор *switch(val){}*, который в зависимости от значения *val*, будет выполнять различные команды.

Если *val* равняется 0, то с помощью функции *printf()* печатается значение функции *index_first_even(array, size)*. Функция *index_first_even(int[], int)* получает на вход целочисленный массив *array* и целое число *size*, затем в функции создаётся локальная целочисленная переменная *counter0*, равная 0. Используя цикл *for(counter0 = 0; counter0 <= size; counter0++)*, в теле которого *counter0* увеличивается на 1 за итерацию, удаётся найти индекс первого чётного элемента (функция *abs()* используется, так как если *array[counter0]* будет отрицательным, то в случае нечётности элемента значение *array[counter0]%2* будет равно -1 и цикл завершится). Функция возвращает значение *counter0*. Для выхода из оператора *switch* используется *break*.

Если *val* равняется 1, то с помощью функции *printf()* печатается значение функции *index_last_odd(array, size)*. Функция *index_last_odd(int[], int){}* получает на вход целочисленный массив *array* и целое число *size*. Затем, используя цикл *for(counter1 = size-1; counter1 >= 0; counter1--)*, в теле которого *counter1* уменьшается на 1 за итерацию, удаётся найти индекс последнего нечётного элемента в массиве. Функция возвращает значение *counter1*. Для выхода из оператора *switch* используется *break*.

Если `val` равняется 2, то с помощью функции `printf()` печатается значение функции `sum_between_even_odd(array, size)`. Функция `sum_between_even_odd(int [], int){}` получает на вход целочисленный массив `array` и целое число `size`. Объявляется 2 локальные целочисленные переменные: `counter2`, `sbed = 0`, где `counter2` присваивается индекс первого чётного элемента массива(находится с помощью ранее описанной функции), `sbed` – искомая сумма. Далее с помощью цикла `for(counter2 = index_first_even(array, size); counter2 < index_last_odd(array, size); counter2++){ }` с телом `sbed += abs(array[counter2])`, находится сумма членов массива от первого чётного(включая) до последнего нечетного(исключая). Функция возвращает значение `sum`. Для выхода из оператора `switch` используется `break`.

Если `val` равняется 3, то с помощью функции `printf()` печатается значение функции `sum_before_even_and_after_odd(array, size)`. Функция `sum_before_even_and_after_odd(int [], int){}` получает на вход целочисленный массив и целое число. Объявляются три целочисленные локальные переменные `sbeaao=0`, где `sbeaao` – искомая сумма, `counter3` и `counter4`. Далее с помощью 2х циклов находится сумма всех элементов массива. После чего функция возвращает значение `sbeaao`. Для выхода из оператора `switch(){ }` используется `break`.

При значении `val`, отличном от 0,1,2 или 3, с помощью функции `printf()` печатается строка “Данные некорректны”. Для выхода из оператора `switch(){ }` используется `break`.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 - 24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 - 12 15 -14 -28 -27 -11 -5 4 29 -5\n	0	Программа работает правильно.
2.	1 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 - 24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 - 12 15 -14 -28 -27 -11 -5 4 29 -5\n	25	Программа работает правильно.
3.	2 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 - 24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 - 12 15 -14 -28 -27 -11 -5 4 29 -5\n	426	Программа работает правильно.
4	3 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 - 24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 - 12 15 -14 -28 -27 -11 -5 4 29 -5\n	5	Программа работает правильно.
5	0 8 -23 -30 -11 -28 15	0	Программа работает правильно.
6	1 8 -23 -30 -11 -28 15	5	Программа работает правильно.
7	2 8 -23 -30 -11 -28 15	100	Программа работает правильно.
8	3 8 -23 -30 -11 -28 15	15	Программа работает правильно.

Выводы.

В ходе работы были изучены основные управляющие конструкции языка Си.

Разработана программа, выполняющая считывание с клавиатуры исходных данных с помощью функции *scanf()* и цикла *while(){}* и команды пользователя, для обработки команд пользователя использовалась символьная переменная *sum*, хранящая код символа ' ', написаны функции, обрабатывающие входные данные, описание функций приведено в блоке “Выполнение работы”. С помощью оператора *switch(){}* и функции *printf()* реализован вывод значения определенной функции в зависимости от значения переменной *k*.



ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lbfinal.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int index_first_even(int[], int);
int index_last_odd(int[], int);
int sum_between_even_odd(int[], int);
int sum_before_even_and_after_odd(int[], int);

int main(){
    int size = 0, array[100], val;
    char spaceb = ' ';

    scanf("%d", &val);

    while(size < 100 && spaceb == ' '){
        scanf("%d%c",&array[size++], &spaceb);
    }

    switch (val){
        case 0:
            printf("%d\n", index_first_even(array,
size));
            break;
        case 1:
            printf("%d\n", index_last_odd(array, size
));
            break;
        case 2:
            printf("%d\n", sum_between_even_odd(array
, size));
            break;
        case 3:
            printf("%d\n", sum_before_even_and_after_
odd(array, size));
            break;
        default:
            printf("Данные некорректны\n");
            break;
    }
    return 0;
}
```

```

int index_first_even(int array[], int size){
    int counter0;
    for(counter0 = 0; counter0 <= size; counter0++)
        if(abs(array[counter0])%2 == 0)
            return counter0;
}

int index_last_odd(int array[], int size){
    int counter1;
    for(counter1 = size-1; counter1 >= 0; counter1--)
        if(abs(array[counter1])%2 == 1)
            return counter1;
}

int sum_between_even_odd(int array[], int size){
    int counter2, sbed = 0;
    for(counter2 = index_first_even(array, size); counter2 <
index_last_odd(array, size); counter2++)
        sbed += abs(array[counter2]);
    return sbed;
}

} int sum_before_even_and_after_odd(int array[], int size){
    int counter3, counter4, sbeaao = 0;
    for(counter3 = index_first_even(array, size) - 1; counter3 >
= 0; counter3--)
        sbeaao += abs(array[counter3]);
    for(counter4 = index_last_odd(array, size); counter4 < size;
counter4++)
        sbeaao += abs(array[counter4]);
    return sbeaao;
}

```