

Лекция 10

Тема 6. Приближение функций

§ 6.1. Постановка задачи приближения функций

Вычисление значения функции $y = f(x)$ – одна из тех задач, с которой на практике приходится сталкиваться. Естественно, что при решении на ЭВМ серьезных задач желательно иметь быстрые и надежные алгоритмы вычисления значений используемых функций. Для элементарных, а также основных специальных функций такие алгоритмы разработаны, реализованы в виде стандартных программ и включены в математическое обеспечение ЭВМ. Однако в расчетах нередко используются и другие функции, непосредственное вычисление которых затруднено либо приводит к слишком большим затратам машинного времени. Укажем на некоторые типичные ситуации.

1. Функция f задана таблицей своих значений:

$$y_i = f(x_i), (i = 0, 1, 2, \dots, n), \quad (6.1)$$

а вычисления проводятся в точках x , не совпадающих с табличными.

2. Непосредственное вычисление значения $y = f(x)$ связано с проведением сложных расчетов и приводит к значительным затратам машинного времени, которые могут оказаться неприемлемыми, если функция f вычисляется многократно.

3. При заданном значении x значение $f(x)$ может быть найденным из эксперимента. В большинстве случаев нахождение значения функции из эксперимента в реальном масштабе времени невозможно. В этой ситуации экспериментальные данные получают до начала вычислений. Нередко они представляют таблицу вида (6.1) с тем отличием, что табличные значения y_i^* отличаются от истинных значений y_i , так как заведомо содержат ошибки эксперимента.

Возникающие проблемы нередко удается решить следующим образом. Функцию $f(x)$ приближенно заменяют другой функцией $g(x)$, вычисляемые значения которой и принимают за приближенное значение функции f . Конечно, такая замена оправдана лишь тогда, когда значения $g(x)$ вычисляются быстро и надежно, а погрешность приближения $f(x) - g(x)$ достаточно мала. Обсудим кратко некоторые вопросы, с которыми в каждом конкретном случае приходится сталкиваться при выборе постановки задачи приближения и метода ее решения.

1). Необходимо решить, какую информацию о функции f можно использовать как входные данные для вычисления приближения g . Например, часто известна или может быть получена таблица значений функции вида (6.1), а иногда – и таблица ее производных. В некоторых случаях можно использовать информацию о значениях функции на всем отрезке $[a, b]$.

2). Полезно иметь некоторую дополнительную априорную информацию об аппроксимируемой функции. Часто она бывает качественного характера, например, известно, что функция f «достаточно гладкая» («плавно меняющаяся»), периодическая, монотонная, четная и т.п. Иногда удается получить некоторые количественные характеристики функции f , например, бывают известны верхние оценки для максимума модуля некоторых ее производных, величина периода, оценка уровня погрешности в заданных значениях.

3). Знание свойств функции f позволяет осознанно выбирать класс G аппроксимирующих функций. Часто такой класс представляет собой параметрическое семейство функций вида $y = g(x, \mathbf{a}) = g(x, a_0, a_1, \dots, a_m)$ и выбор конкретной аппроксимирующей функции g осуществляется с помощью параметров a_0, a_1, \dots, a_m . Широко используются классы функций вида

$$\Phi_m(x) = a_0\varphi_0(x) + a_1\varphi_1(x) + \dots + a_m\varphi_m(x), \quad (6.2)$$

являющихся линейными комбинациями фиксированного набора некоторых базисных функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x)$. Функцию $\Phi_m(x)$ часто называют *обобщенным многочленом* по системе функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x)$, а число m – его *степенью*.

Если в качестве базисных функций берутся степенные функции $\varphi_k(x) = x^k$, то возникает задача приближения алгебраическими многочленами

$$P_m(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_mx^m. \quad (6.3)$$

Отметим, что методы приближения функций алгебраическими многочленами играют важную роль в численном анализе и наиболее глубоко разработаны. Одна из причин этого состоит в том, что многочлены (6.3) легко вычисляются, без труда дифференцируются и интегрируются.

Тригонометрические многочлены

$$S_m(x) = a_0 + \sum_{1 \leq k \leq m/2} (\alpha_k \cos 2\pi kx + \beta_k \sin 2\pi kx), \quad (6.4)$$

часто используемые для аппроксимации периодических на отрезке $[0, 1]$ функций, также могут быть записаны в виде (6.2), если в качестве базисных функций выбрать функции $\varphi_0(x) = 1$, $\varphi_1(x) = \cos 2\pi x$, $\varphi_2(x) = \sin 2\pi x$, $\varphi_3(x) = \cos 4\pi x$, $\varphi_4(x) = \sin 4\pi x$,

Используя формулу Эйлера $\exp \{iy\} = \cos y + i \sin y$, можно записать тригонометрический многочлен (6.4) в виде

$$S_m(x) = \sum_{-m/2 \leq k \leq m/2} \exp\{2\pi i k x\}, \quad (6.5)$$

что соответствует выбору базисных функций $\varphi_k(x) = \exp\{2\pi i k x\}$, $-m/2 \leq k \leq m/2$.

4). Необходим критерий выбора в классе G конкретной функции g , являющейся в этом классе наилучшим приближением к f . Например, требование совпадения функции g с функцией f в некоторых фиксированных точках приводит к задаче интерполяции. Другой распространенный критерий – требование минимизации среднеквадратического отклонения – лежит в основе метода наименьших квадратов.

5). Важно понимать, что решение указанных выше вопросов тесно связано с тем, как мы собираемся использовать приближение g и какая точность нам нужна.

§ 6.2. Интерполяция обобщенными многочленами.

1. Постановка задачи интерполяции. Пусть в точках x_0, x_1, \dots, x_n , расположенных на отрезке $[a, b]$ и попарно различных, задана таблица (6.1) значений некоторой функции f . *Задача интерполяции* состоит в построении функции g , удовлетворяющей условию

$$g(x_i) = y_i \quad (i = 0, 1, \dots, n). \quad (6.6)$$

Другими словами, ставится задача построения функции g , график которой проходит через заданные точки (x_i, y_i) . Указанный способ приближения функций принято называть *интерполяцией* (или *интерполированием*), а точки x_i – *узлами интерполяции*.

Нетрудно видеть, что выбор функции g неоднозначен, так как по заданной таблице можно построить бесконечно много интерполирующих функций. На практике, как правило, функцию g выбирают из достаточно узкого класса G функций, в котором единственность выбора гарантируется.

Введем векторы $\varphi_j = (\varphi_j(x_0), \varphi_j(x_1), \dots, \varphi_j(x_n))^T$, $j = 0, 1, \dots, m$. Будем говорить, что система функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x)$ линейно зависима в точках x_0, x_1, \dots, x_n , если один из векторов φ_j системы $\varphi_0, \varphi_1, \dots, \varphi_m$ может быть представлен в виде линейной комбинации остальных векторов этой системы:

$$\varphi_j = \sum_{k=0, k \neq j}^m \alpha_k \varphi_k. \quad (6.11)$$

В противном случае систему функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x)$ будем называть *линейно независимой в точках* x_0, x_1, \dots, x_n .

У т в е р ж д е н и е 6.1. При $m \leq n$ система функций $1, x, x^2, \dots, x^m$ линейно независима в точках x_0, x_1, \dots, x_n , если они попарно различны.

□ Допустим противное. Тогда справедливо равенство (6.11), которое в данном случае принимает вид

$$x_i^j = \sum_{k=0, k \neq j}^m \alpha_k x_i^k, \quad (i = 0, 1, \dots, n) \quad (6.12)$$

Полагая $\alpha_j = -1$, получаем, что многочлен $P_m(x) = \sum_{k=0}^m \alpha_k x^k$ степени m обращается в нуль в точках x_0, x_1, \dots, x_n , число которых равно $(n + 1)$ и, следовательно, больше m . Однако в силу основной теоремы алгебры многочлен степени m , тождественно не равный нулю, не может иметь более m корней. Полученное противоречие доказывает независимость рассматриваемой системы функций. ■

Рассмотрим *матрицу Грама* системы функций $\varphi_0, \varphi_1, \dots, \varphi_m$, имеющую вид

$$G = P^* P = \begin{bmatrix} (\varphi_0, \varphi_0) & (\varphi_1, \varphi_0) & \dots & (\varphi_m, \varphi_0) \\ (\varphi_0, \varphi_1) & (\varphi_1, \varphi_1) & \dots & (\varphi_m, \varphi_1) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ (\varphi_0, \varphi_m) & (\varphi_1, \varphi_m) & \dots & (\varphi_m, \varphi_m) \end{bmatrix}. \quad (6.13)$$

Здесь в случае, когда функции $\varphi_j(x)$ могут принимать комплексные значения, под P^* понимается сопряженная к P матрица, а элементы γ_{jk} матрицы Грама вычисляются по формуле

$$\gamma_{jk} = (\varphi_k, \varphi_j) = \sum_{i=0}^n \varphi_k(x_i) \overline{\varphi_j(x_i)}, \quad (6.14)$$

Если же функции $\varphi_j(x)$ принимают только вещественные значения, то $P^* = P^T$ и элементы матрицы Грама вычисляются по формуле

$$\gamma_{jk} = (\varphi_k, \varphi_j) = \sum_{i=0}^n \varphi_k(x_i) \varphi_j(x_i). \quad (6.15)$$

Определитель матрицы Грама $\det \Gamma$ принято называть *определителем Грама*. Как следует из курса линейной алгебры, справедлив следующий результат.

Т е о р е м а 6.1. Система функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_n(x)$ является линейно независимой в точках x_0, x_1, \dots, x_n тогда и только тогда, когда $m \leq n$ и определитель Грама $\det \Gamma$ отличен от нуля.

Известно, что при $m > n$ система функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x)$ линейно зависима в точках x_0, x_1, \dots, x_n . Отсюда вытекает неединственность решения \mathbf{a} системы (6.9) (если оно существует). Действительно, в этом случае справедливо представление (6.11) и вместе с вектором \mathbf{a} решением системы (6.9) является вектор $\mathbf{a}' = \mathbf{a} + t \Delta \mathbf{a}$, где $\Delta \mathbf{a} = (\alpha_0, \alpha_0, \dots, \alpha_0, -1, \alpha_0, \dots, \alpha_0)^T$, а t – любое число. Если же $m < n$, то решение системы (6.9) существует не для всякой правой части \mathbf{y} . В силу указанных причин при интерполяции обобщенными многочленами число параметров $m+1$ обычно берут равным числу $n+1$ заданных точек. В этом случае \mathbf{P} – квадратная матрица и для того, чтобы система (6.9) была однозначно разрешима при любой правой части \mathbf{y} , необходимо и достаточно, чтобы определитель матрицы \mathbf{P} был отличен от нуля. В свою очередь при $m = n$ это условие в силу равенства $\det \Gamma = \det \mathbf{P}^* \det \mathbf{P}$ и теоремы 6.1 дает следующий результат.

Т е о р е м а 6.2. Если $m = n$, то решение задачи интерполяции обобщенным многочленом (6.2) существует и единственно при любом наборе данных y_0, y_1, \dots, y_n тогда и только тогда, когда система функций $\varphi_0, \varphi_1, \dots, \varphi_n$ линейно независима в точках x_0, x_1, \dots, x_n .

Назовем систему функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x)$ ортогональной на множестве точек x_0, x_1, \dots, x_n , если $(\varphi_k, \varphi_j) = 0$ при $k \neq j$ и $(\varphi_k, \varphi_j) \neq 0$ при $k = j$ для всех $k = 0, 1, \dots, m$; $j = 0, 1, \dots, m$. Очевидно, что для ортогональной на множестве точек x_0, x_1, \dots, x_n системы функций матрица Грама диагональна, а определитель Грама отличен от нуля. Поэтому всякая ортогональная на множестве точек x_0, x_1, \dots, x_n система функций заведомо является линейно независимой в этих точках.

У т в е р ж д е н и е 6.2. Система функций $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \dots, \varphi_{N-1}(x)$, где $\varphi_k(x) = \exp\{2\pi i k x\}$, ортогональна на множестве точек $x_l = l/N$, где $l = 0, 1, \dots, N-1$. Здесь i – мнимая единица.

□ Для доказательства ортогональности рассматриваемой системы функций достаточно установить справедливость равенства

$$(\varphi_k, \varphi_j) = N\delta_{kj} \quad (k = 0, 1, \dots, N-1; j = 0, 1, \dots, N-1), \quad (6.16)$$

где $\delta_{kj} = 0$ при $k \neq j$ и $\delta_{kj} = 1$ при $k = j$. Введем обозначение $\omega = \exp\{2\pi i/N\}$. Тогда $\varphi_k(x_l) = \exp\{2\pi i k l/N\} = \omega^{kl}$ и согласно формуле (6.14) имеем

$$(\varphi_k, \varphi_j) = \sum_{l=0}^{N-1} \omega^{kl} \omega^{-jl} = \sum_{l=0}^{N-1} \omega^{(k-j)l}. \quad (6.17)$$

При $k = j$ правая часть равенства (6.17), очевидно, равна N . При $k \neq j$, используя формулу суммы членов геометрической прогрессии и равенство $\omega^{(k-j)N} = \exp\{2\pi i(k-j)\} = 1$, имеем

$$(\varphi_k, \varphi_j) = (1 - \omega^{(k-j)N}) / (1 - \omega^{k-j}) = 0.$$

Таким образом, равенство (6.16), а вместе с ним и ортогональность системы функций $\varphi_k(x) = \exp\{2\pi i k x\}$ доказаны. ■

В случае, когда система функций $\varphi_0, \varphi_1, \dots, \varphi_n$ ортогональна на множестве точек x_0, x_1, \dots, x_n , решение задачи интерполяции не представляет затруднений. Действительно, система уравнений (6.9) после умножения на матрицу \mathbf{P}^* преобразуется к виду

$$\mathbf{\Gamma} \mathbf{a} = \mathbf{b}, \quad \mathbf{b} = \mathbf{P}^* \mathbf{y}. \quad (6.18)$$

Заметим, что элементы вектора $\mathbf{b} = (b_0, b_1, \dots, b_m)^T$ вычисляются по формуле

$$b_j = (\mathbf{y}, \varphi_j) = \sum_{l=0}^n y_l \overline{\varphi_j(x_l)}, \quad j = 0, 1, \dots, m. \quad (6.19)$$

Так как матрица $\mathbf{\Gamma}$ диагональна, то решение системы (6.18) находится в явном виде:

$$a_j = \frac{(\mathbf{y}, \varphi_j)}{(\varphi_j, \varphi_j)}, \quad j = 0, 1, \dots, m. \quad (6.20)$$