

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Программирование»
Тема: Обзор стандартной библиотеки

Студент гр. 0382

Азаров М.С.

Преподаватель

Берленко Т.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить стандартную библиотеку языка программирования Си и научиться использовать ее при написании программ.

Задание.

Вариант 1

Напишите программу, на вход которой подается текст на **английском** языке (длина текста не превышает **1000** символов) и слово **str** (длина слова не превышает **30** знаков). Слова в тексте разделены пробелами или точкой. Программа должна вывести строку "exists", если **str** в тексте есть и "doesn't exist" в противном случае.

Программа должна реализовать следующий алгоритм:

- разбить текст на слова, используя **функции стандартной библиотеки**
- отсортировать слова, используя алгоритм быстрой сортировки (см. **функции стандартной библиотеки**)
- определить, присутствует ли в тексте **str**, используя алгоритм двоичного поиска (для реализации алгоритма двоичного поиска используйте **функцию стандартной библиотеки**)
- вывести строку "exists", если **str** в тексте есть и "doesn't exist" в противном случае.

Основные теоретические положения.

При выполнении поставленной задачи были использованы следующие функции :

Из заголовочного файла **stdlib.h**:

`void * malloc(size_t sizemem);` - функция выделяет блок памяти, размером *sizemem* байт, и возвращает указатель на начало блока.

`void * realloc (void * ptrmem, size_t size);` - функция выполняет перераспределение блоков памяти. Размер блока памяти, на который ссылается параметр `ptrmem` изменяется на `size` байтов.

`void free(void * ptrmem);` - функция освобождает место в памяти. Блок памяти, ранее выделенный с помощью вызова *malloc*, *calloc* или *realloc* освобождается. То есть освобожденная память может дальше использоваться программами или ОС.

`void qsort (void * first, size_t number, size_t size, int (* comparator) (const void *, const void *));` - функция выполняет сортировку `num` элементов массива, на который ссылается указатель *first*. Для каждого элемента массива устанавливается размер в байтах, который передается через параметр *size*. Последний параметр функции *qsort* — указатель *comparator* на функцию сравнения, которая используется для определения порядка следования элементов в отсортированном массиве.

`void * bsearch (const void * searchkey, const void * baseptr, size_t number, size_t size, int (* funccompar) (const void *, const void *));` - функция выполняет двоичный поиск в массиве. Алгоритм поиска запрашивает искомое значение, которое передается через параметр *searchkey*, в массиве, на который ссылается указатель *baseptr*. Количество элементов массива передается через параметр `number`, каждый элемент массива имеет размер *size* байт. В конце, функция возвращает указатель *void** на первое вхождение искомого значения. Для выполнения поиска, функция сравнивает элементы с искомым элементом, путем вызова функции через параметр **comparator*, указанного в качестве последнего аргумента.

Из заголовочного файла **string.h**:

`size_t strlen(const char * string);` - функция определяет длину Строки .

`int strcmp(const char * string1, const char * string2);` - эта функция сравнивает символы двух строк, *string1* и *string2*. Начиная с первых символов функция *strcmp* сравнивает поочередно каждую пару символов, и продолжается это до тех пор, пока не будут найдены различные символы или не будет достигнут конец строки.

`char* strtok(char * string, const char * delim);` - Функция *strtok* выполняет поиск лексем в строке *string*. Последовательность вызовов этой функции разбивают строку *string* на лексемы, которые представляют собой последовательности символов, разделенных символами разделителями.

Выполнение работы.

Структуры:

Создана была структура **Words**, которая содержит в себе `char** word` - указатель на массив слов, `int cur_size` - текущее количество слов и `int max_size` - максимальное возможное количество слов на данный момент.

Основная функция *main()*:

Описание :

Основная функция программы, которая выполняет поставленную задачу.

Переменные :

char str* — хранит вводимый текст .

char find_word* — хранит слово, которое нужно найти .

*char** point* — двойной указатель на найденное слово .

struct Words arr_words — структура слов.

char temp_p* — временный указатель.

int i — счетчик.

Ход работы :

- Выделяем память для *str* , *find_word* , *arr_words.word*.
- Считываем текст в *str* и слово в *find_word*.
- С помощью функции *strtok(str, " .")* разрезаем текст *str* на слова и запоминаем каждое слово в массив *arr_words.word*, при необходимости перевыделяем память для *arr_words.word*.
- С помощью функции *qsort(arr_words.word, arr_words.cur_size, sizeof (char*), cmp)* сортируем лексико-графически (используя *strcmp()*) список слов *arr_words.word*. Функция компаратора *cmp* будет рассмотренно позже.
- С помощью функции бинарного поиска *bsearch(&find_word, arr_words.word, arr_words.cur_size, sizeof (char*), cmp)* , находим искомое слово *find_word* , в отсортированном массиве *arr_words*. Функция компаратора *cmp* будет рассмотренно позже.
- Выводим «*exists*», если слово было найдено или «*doesn't exist*», в противном случае . Не забываем очистить память с помощью функции *free()*.

Функция компаратора *cmp*:

Описание:

Функция компаратор для сравнения слов, основывается на использовании функции *strcmp()* и используется в функциях *qsort()* и *bsearch()*.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	Java is a general-purpose computer programming language that is . is	exists	Программа работает правильно
2.	Java a general-purpose computer programming language that . is	doesn't exist	Программа работает правильно

Выводы.

Была изучена стандартная библиотека языка программирования Си и использована при написании программы.

Разработана программа, выполняющая поставленную задачу, а именно считывание с клавиатуры исходного текста и поиск в нем вводимого слова . Для решения этой задачи были использованы следующие функции стандартной библиотеки : для разрезания текста на слова была использована

функция *strtok()*, для сортировки слов была использована функция *qsort()* , а для поиска вводимого слова использовалась функция *bsearch()*.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb_1.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

struct Words{
    char **word;
    int cur_size;
    int max_size;
};

int cmp(const void* p1, const void* p2){
    char *word1 = *((char**)p1);
    char *word2 = *((char**)p2);

    return strcmp(word1,word2);
}

int main(){
    char *str = malloc(1001 * sizeof(char));
    char *find_word = malloc(31 * sizeof(char));
    char **point;
    struct Words arr_words = { .cur_size = 0 };
    char* temp_p;
    int i;
```



```

arr_words.max_size = 50;
arr_words.word = malloc(arr_words.max_size * sizeof(char*));

fgets(str,1001,stdin);
fgets(find_word,31,stdin);

str[strlen(str)-1] = '\0';

temp_p = strtok(str, " .");
for (i = 0; temp_p ; i++){
    if (arr_words.cur_size == arr_words.max_size-2){
        arr_words.max_size = arr_words.max_size + 30;
        arr_words.word = realloc(arr_words.word,arr_words.max_size *
sizeof(char*));
    }
    arr_words.word[i] = temp_p;
    arr_words.cur_size++;

    temp_p = strtok(NULL, " .");
}

qsort(arr_words.word,arr_words.cur_size,sizeof (char*),cmp);

point = (char**)bsearch(&find_word,arr_words.word,arr_words.cur_size,sizeof
(char*),cmp);

if (point == NULL){
    printf("doesn't exist");
}

```

```
    }else{  
        printf("exists");  
    }  
  
    free(find_word);  
    free(str);  
    free(arr_words.word);  
  
}
```