

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Обзор стандартной библиотеки**

Студент гр. 1304

Мусаев А. И.

Преподаватель

Чайка К. В.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы.

Изучить сортировку qsort и её время работы с помощью функций стандартной библиотеки time.h.

## Задание.

Вариант 4.

Напишите программу, на вход которой подается массив целых чисел длины **1000**.

Программа должна совершать следующие действия:

- отсортировать массив по невозрастанию модулей элементов с помощью алгоритма "быстрая сортировка" (quick sort), используя при этом **функцию стандартной библиотеки**
- посчитать время, за которое будет совершена сортировка, используя при этом **функцию стандартной библиотеки**
- вывести отсортированный массив (элементы массива должны быть разделены пробелом)
- вывести время, за которое была совершена быстрая сортировка

*Отсортированный массив, время быстрой сортировки должны быть выведены с новой строки, при этом элементы массива должны быть разделены пробелами.*

## Выполнение работы.

В начале кода объявляются 4 стандартные библиотеки: `stdio.h`, `stdlib.h`, `time.h`. Из этих библиотек мы будем использовать функцию `abs()`, которая возвращает модуль числа и `clock()`, чтобы замерить время работы функции.

В функции `main()` происходит объявление массива `arr[n]` типа `int`, переменной `i` типа `int`, которая будет выполнять роль счётчика в цикле и переменной `n`, которая определяет размер массива. Далее следует объявление переменных `start_time` и `end_time` типа `unsigned int`. Затем происходит считывание входных данных с помощью цикла. После

считывания массива переменной `start_time` присваивается количество временных тактов процессора с начала работы программы. Далее вызывается функция `qsort`. В качестве аргументов сортировка принимает массив `arr`, количество элементов в размере `n`, размер одного элемента массива (тип `int`) и компаратор `cmp`.

В функции `cmp` сравниваемые элементы приводятся к типу указатель на константное значение типа `int`. Далее происходит разыменование обоих элементов и сравнение их по модулю. Если модуль первого элемента больше модуля второго, то функции возвращается значение `-1`. Если модуль первого элемента меньше модуля второго, то функции возвращается значение `1`. При равенстве модулей обоих элементов функции возвращается `0`.

После завершения работы функции `qsort` переменной `end_time` присваивается количество временных тактов процессора с начала работы программы. Далее выводится отсортированный массив с помощью цикла. В следующей строке выводится время работы функции `qsort` согласно следующей формуле:  $(end\_time - start\_time)$ .

### Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0.000004	Вводилось 10 значений для удобства тестирования Ответ верный
2.	1 2 3 4 5 -1 -2 -3 -4 -5	5 -5 4 -4 3 -3 2 -2 1 -1 0.000005	Вводилось 10 значений для удобства тестирования Ответ верный
3.	-100 9 8 6 50 -90 7 -1000 10000 67 8	10000 -1000 -100 -90 67 50	Вводилось 10 значений для удобства

		9 8 7 6 0.000006	тестирования Ответ верный
4.	100 9 8 6 50 -90 7 -1000 10000 67 8 1 2 3 4 5 -1 -2 - 3 -4 -5	10000 -1000 100 -90 67 50 9 8 8 7 6 5 4 -4 3 -3 2 -2 1 - 1 0.000012	Вводилось 20 значений для удобства тестирования Ответ верный
5.	100 9 8 6 50 -90 7 -1000 10000 67 8 1 2 3 4 5 -1 -2 - 3 -4 -5 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	10000 -1000 100 -90 67 50 9 9 8 8 8 7 7 6 6 5 -5 5 4 -4 4 3 -3 3 2 -2 2 1 -1 1 0.000007	Вводилось 30 значений для удобства тестирования Ответ верный

### **Выводы.**

Была написана программа, сортирующая массив по невозрастанию модулей и считающая время своей работы.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <time.h>
int cmp(const void* a, const void* b){

    const int *f = (const int*)a;
    const int* s = (const int*)b;
    if (abs(*f) > abs(*s))
        return -1;
    if (abs(*f) < abs(*s))
        return 1;
    return 0;
}

int main(){

    int arr[1000];
    int i;
    clock_t start, end;
    for(i = 0; i < 1000; i++)
        scanf("%d", &arr[i]);
    start = clock();
    qsort(arr, 1000, sizeof(int), cmp);
    end = clock();
    for(i = 0; i < 1000; i++)
        printf("%d ", arr[i]);
    printf("\n");
    printf("%f\n", (float)(end-start)/CLOCKS_PER_SEC);
    return 0;
}
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int cmp(const void* a, const void* b)
{
    const int* k = (const int*)a;
    const int* f = (const int*)b;
    if (abs(*k)>abs(*f)){
        return -1;
    }
    if (abs(*k)<abs(*f)){
        return 1;
    }
    return 0;
}

int main()
{
    int i;
    int n=1000;
```

```

int a[n];
for(i=0;i<n;i++){
    //a[i]=n-i;
    scanf("%d",&a[i]);
}
unsigned int start_time=clock();
qsort(a,n,sizeof(int),cmp);
unsigned int end_time=clock();
for(i=0;i<n;i++){
    printf("%d ",a[i]);
}
printf("%c",'\n');
printf("%ld",end_time-start_time);
}

```