

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ по лабораторной
работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: Сборка программ в Си.

Студент гр. 0382

Тихонов С.В.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Сборка нескольких файлов с помощью “make”

Задание.

Вариант-4.

В текущей директории создайте проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который реализует главную функцию, должен называться `main.c`; исполняемый файл - `main`. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию. Реализуйте программу, на вход которой подается одно из **значений** 0, 1, 2, 3 и **массив** целых чисел **размера не больше** 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от **значения**, функция должна выводить следующее:

- 0 : индекс первого чётного элемента. (`index_first_even`)
- 1 : индекс последнего нечётного элемента. (`index_last_odd`)
- 2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (`sum_between_even_odd`)
- 3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (`sum_before_even_and_after_odd`)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения.

В данной лабораторной работе были использованы функции ввода и вывода `scanf()` и `printf()` из библиотеки `stdio.h`. Также была использована функция `abs()` из библиотеки `stdlib.h` для нахождения модуля числа. Кроме того я использовал такие операторы как `if(){}` , `switch (){}` и циклы `while(){}` и `for(){}` .

Выполнение работы.

В моей программе использует 5 функций. Первые 4 функции на вход получают два аргумента, массив и количество в нём

1. `index_first_even()` при помощи `for(){}` и `if(){}` ищет первый четный элемент массива. При помощи цикла `for(){}` мы перебираем массив с начала и ищем первый четный элемент. Функция возвращает его номер в массиве.
2. `index_last_odd()` используя то же `for(){}` и `if(){}` ищет последний нечетный элемент массива. При помощи цикла `for(){}` мы перебираем массив с конца и ищем последний нечетный элемент. Функция возвращает его номер в массиве.
3. `sum_between_even_odd()` с помощью функций `index_first_even()` и `index_last_odd()` ищет сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний.
4. `sum_before_even_and_after_odd()` с помощью функций `index_first_even()` и `index_last_odd()` ищет сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент).
5. `main()`.

С начала я объявляю переменные:

`int a[]`- массив в котором будут храниться значения введённые пользователем.

`int a_size` – здесь будет храниться количество заполненных ячеек массива

`char sym` - изначально присваиваю «пробел», для того, чтобы при вводе массива в массив вводились только числа.

`int shto_delat` здесь будет храниться выбор опции пользователя, которая будет использована в операторе `switch`.

Пользователь вводит цифру, опцию которой он хочет выбрать. После этого мы начинаем заполнение массива: Если количество элементов массива не превышает максимальный и переменная `sum == « »`, тогда считывается сначала число массив, а потом символ, который должен являться пробелом.

Затем мы вызываем оператор `switch`:

Если пользователь ввел 0 — на экран выводится значение функции `index_first_even`.

Если пользователь ввел 1 -на экран выводится значение функции `index_last_odd`.

Если пользователь ввел 2 — на экран выводится значение функции `sum_between_even_odd`.

Если пользователь ввел 3 — на экран выводится значение функции `sum_before_even_and_after_odd`.

Если переменная `choice` имеет другое значение — на экран выводится сообщение «Данные некорректны».

Выполнение функции `main` заканчивается, возвращается 0.

Также был использован `make`-файл, который состоит из:

- списка целей;
- зависимостей этих целей;
- команд, которые требуется выполнить, чтобы достичь эту цель.

Содержимое должно выглядеть следующим образом: цель: зависимости [tab] команда.

Первая цель в файле является целью по умолчанию. Для сборки проекта обычно используется цель `all`, которая находится самой первой.

В конце находится инструкция `clean`. Она используется для удаления всех объектных файлов. Команда имеет вид `"rm *.o"`

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 -8 -23 -30 -11 -28 15 -20 - 24 -27 5 -13 5 21 -5 16 30 12 15 -14 -28 -27 -11 -5 4 29 -5	0	index_first_even
2.	1 1 2 3 4 5 6 7	6	index_last_odd
3.	2 1 2 3 4 5 6 7	27	sum_between_even_odd
4.	3 1 2 3 4 5 6 7	8	sum_before_even_and_after_odd

Выводы.

Были изучены базовые конструкции в Си (условные операторы, и циклы) и использование отдельных функций для предотвращения дублирования кода.

Были изучены основные управляющие конструкции языка...

Разработана программа, выполняющая считывание с клавиатуры массива чисел и номера операции с помощью цикла while и оператора scanf, определяющая, какую операцию необходимо выполнить через оператора switch, выполняющая расчёт результата в отдельной функции, принимающей в качестве аргументов исходный массив и количество введенных чисел, и выводящая этот результат пользователю. При некорректном выборе опции на экран выводилась строка «Данные некорректны».

Разработан make-файл, в котором расположены инструкции по сборке программы, указаны зависимости этих инструкций и команды, которые

необходимо выполнить. Результатом работы утилиты Make является исполняемый файл menu.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Makefile

```
all: menu.o index_first_even.o index_last_odd.o sum_between_even_odd.o
sum_before_even_and_after_odd.o
gcc menu.o index_first_even.o index_last_odd.o sum_between_even_odd.o
sum_before_even_and_after_odd.o -o menu -std=c99
menu.o: menu.c index_first_even.h index_last_odd.h
sum_between_even_odd.h sum_before_even_and_after_odd.h
gcc -c menu.c -std=c99
index_first_even.o: index_first_even.c index_first_even.h
gcc -c index_first_even.c -std=c99
index_last_odd.o: index_last_odd.c index_last_odd.h
gcc -c index_last_odd.c -std=c99
sum_between_even_odd.o: sum_between_even_odd.c
sum_between_even_odd.h index_first_even.h index_last_odd.h
gcc -c sum_between_even_odd.c -std=c99
sum_before_even_and_after_odd.o: sum_before_even_and_after_odd.c
sum_before_even_and_after_odd.h index_first_even.h index_last_odd.h
gcc -c sum_before_even_and_after_odd.c -std=c99
clean:
rm *.o menu
```

Название файла: menu.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "index_first_even.h"
#include "index_last_odd.h"
#include "sum_between_even_odd.h"
#include "sum_before_even_and_after_odd.h"
int main (){
int x=0;
int a[100];
int a_size = 0;
char sym = ' ';
```

```

int zero,one;
int shto_delat = getchar() - '0';
while(a_size < 100 && sym == ' '){scanf("%d%c",&a[a_size++], &sym);}
switch (shto_delat){
case 0:
zero=index_first_even(a, a_size);
printf ("%d\n", zero);
break;
case 1:
one=index_last_odd (a, a_size);
printf ("%d\n", one);
break;
case 2:
sum_between_even_odd(a, a_size);
break;
case 3:
sum_before_even_and_after_odd(a, a_size);
break;
default:
printf ("Данные некорректны");
}
return 0;

```

Название файла: index_first_even.c

```

#include <stdio.h>
#include "index_first_even.h"
int index_first_even(int a[100],int a_size){
for (int x=0; x<a_size; x++){
if(a[x]%2==0){
return x;
}
}
}

```

Название файла: index_last_odd.c

```

#include <stdio.h>
#include "index_last_odd.h"
int index_last_odd (int a[100], int a_size){
for (int x=(a_size-1); x>=0; x--){
if (a[x]%2!=0){
return x;
}
}
}

```

```
}
```

Название файла:sum_before_even_and_after_odd.c

```
#include "index_last_odd.h"
```

```
#include "index_first_even.h"
```

```
#include "sum_before_even_and_after_odd.h"
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int sum_before_even_and_after_odd(int a[100], int a_size){
```

```
int sum=0;
```

```
int first, last, x;
```

```
first=index_first_even(a, a_size);
```

```
last=index_last_odd (a, a_size);
```

```
for (x=0; x<first; x++){
```

```
sum=sum+abs(a[x]);
```

```
}
```

```
for (x=last; x<a_size; x++){
```

```
sum=sum+abs(a[x]);
```

```
}
```

```
printf ("%d\n", sum);
```

```
}
```

Название файла:sum_between_even_odd

```
#include "sum_between_even_odd.h"
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include "index_first_even.h"
```

```
#include "index_last_odd.h"
```

```
int sum_between_even_odd(int a[100], int a_size){
```

```
int sum=0;
```

```
int first, last, x;
```

```
first = index_first_even(a, a_size);
```

```
last=index_last_odd (a, a_size);
```

```
for (x=first; x<last; x++){
```

```
sum=sum+abs(a[x]);
```

```
}
```

```
printf ("%d\n", sum);
```

```
}
```

Название файла:index_first_even.h

```
int index_first_even();
```

Название файла:index_last_odd.h

```
int index_last_odd();
```

Название файла:sum_before_even_and_after_odd.h


```
int sum_before_even_and_after_odd();  
Название файла:sum_before_even_and_after_odd.h  
int sum_before_even_and_after_odd();
```