

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Методы оптимизации»
Тема: Симплексный метод

Студентка гр. 9382

Балаева М.О.

Преподаватель

Мальцева Н. В.

Санкт-Петербург

2022

Цели работы:

1. Решение задачи линейного программирования симплекс методом с помощью стандартной программы.
2. Решение задачи линейного программирования графически.
3. Сравнение результатов решения задачи обоими способами.

Постановка задачи:

Рассматривается следующая задача линейного программирования.

Найти минимум линейной функции $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$:

$$f = c[1]*x[1] + c[2]*x[2] + \dots + c[n]*x[n] ,$$

где $c[i]$ - постоянные коэффициенты, на множестве, заданном набором линейных ограничений:

$$a[1,1]*x[1] + \dots + a[1,n]*x[n] \geq b[1]$$

$$a[m,1]*x[1] + \dots + a[m,n]*x[n] \geq b[m]$$

$$x[1] \geq 0, \dots, x[n] \geq 0 ,$$

где $a[i, j], b[i]$ - постоянные коэффициенты.

В матричной форме ограничения записываются следующим образом:

$$AX \geq B , X \geq 0 .$$

Целевая функция может быть представлена в виде скалярного произведения :

$$f = (C, X) .$$

Вариант 1.

Целевая функция имеет вид: $\varphi(x) = -x_1 \rightarrow \min$

$$X: \begin{cases} x_1 - x_2 - 2 \geq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6 \geq 0 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Общие теоретические положения:

Симплексный метод решения задачи линейного программирования состоит из двух этапов:

- 1) поиск крайней точки допустимого множества,
- 2) поиск оптимальной точки путем направленного перебора крайних точек.

Крайняя точка не существует, если в таблице существует строка, все элементы которой не положительны, а последний элемент – отрицательный.

Крайняя точка найдена, если все элементы вектора-столбца B больше нуля.

Чтобы найти крайнюю точку, надо:

- 1) выбрать строку i , в которой $b[i] < 0$;
- 2) выбрать столбец s , в котором $a[i, s] \geq 0$;
- 3) в столбце s задать номер строки r разрешающего элемента так, чтобы отрицательное отношение $b[r]/a[r, s]$ было максимальным.
- 4) поменять местами имена координат в таблице из строки r и столбца s ;
- 5) рассматривая элемент $a[r, s]$ как разрешающий, необходимо преобразовать таблицу по формулам:

$$ARS := a[r, s];$$

$$z_1[r, s] := 1/ARS;$$

$$z_1[r, j] := -z[r, j]/ARS, j \neq s;$$

$$z_1[i, s] := z[i, s]/ARS, i \neq r;$$

$$z_1[i, j] := (z[i, j]*ARS - z[i, s]*z[r, j])/ARS, i \neq r, j \neq s;$$

$$z := z_1,$$

где под z и z_1 понимается соответственно первоначальное и преобразованное значение таблицы (кроме левого столбца и верхней строки).

Оптимальная точка найдена, если все элементы вектор-строки $C \geq 0$ (при этом все элементы вектор-столбца $B \geq 0$).

Оптимальная точка не существует, если в таблице есть столбец j , в котором $c[j] < 0$, а все $a[i, j] > 0$ при любом i .

Чтобы найти оптимальную точку, надо:

- 1) выбрать столбец s , в котором $c[s] < 0$;
- 2) в столбце s задать номер строки r разрешающего элемента так, чтобы отрицательное отношение $b[r]/a[r, s]$ было максимальным;
- 3) поменять местами имена координат в таблице из строки r и столбца s ;
- 4) рассматривая элемент $a[r, s]$ как разрешающий, необходимо преобразовать таблицу по формулам (см. выше).

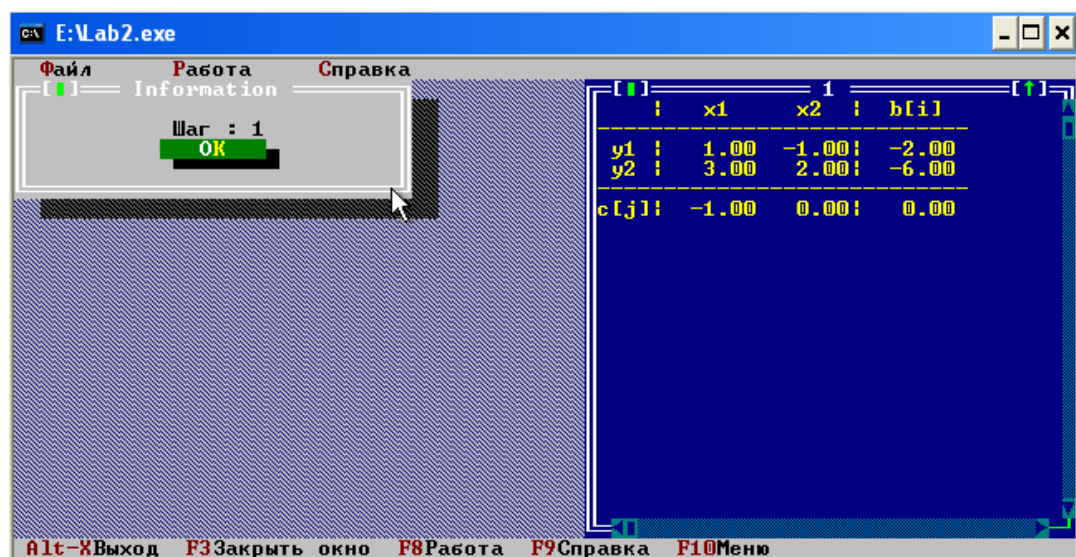
Координаты оптимальной точки определяются следующим образом:

- 1) если $x[j]$ находится на i -м месте левого столбца, то его значение равно $b[i]$;
- 2) если $x[i]$ находится на j -м месте верхней строки, то его значение равно 0.

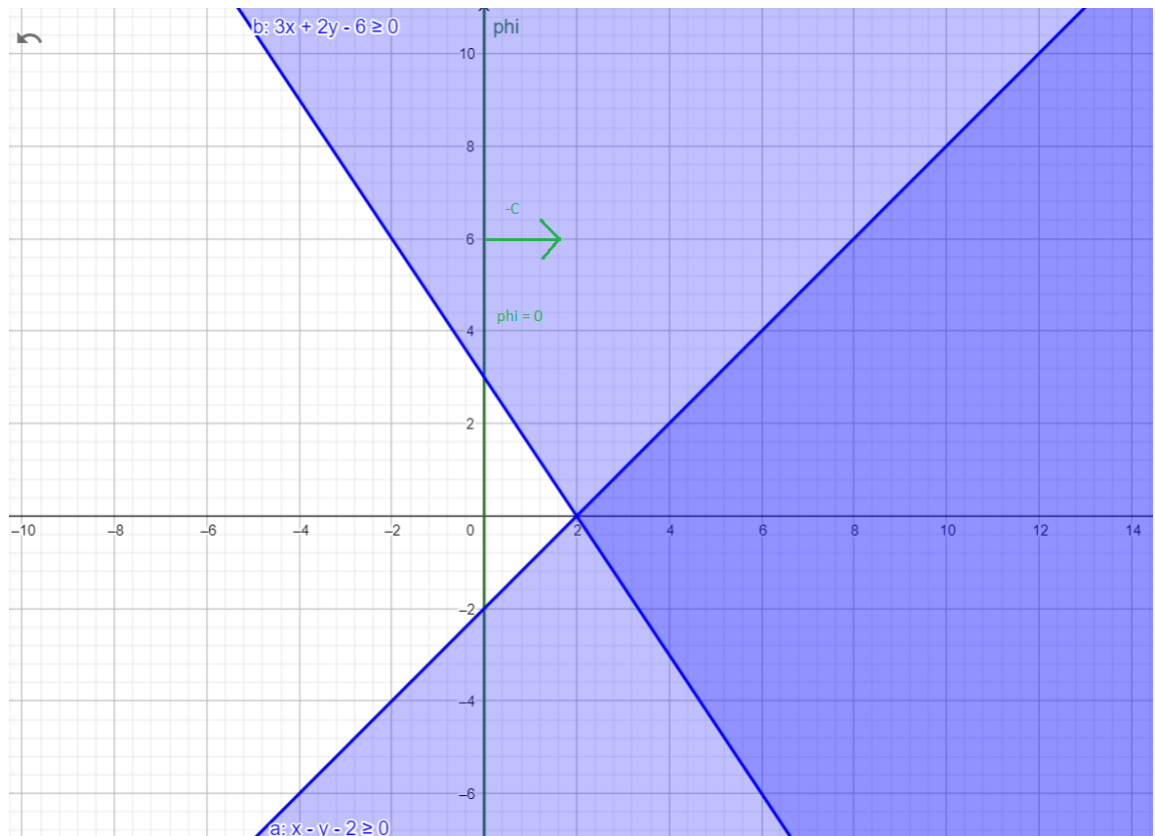
Ход выполнения работы:

1. Шаг 1.

Таблица симплекс-метода на первом шаге:



Отобразим данную таблицу графически:



Начинаем работу из точки $x_1 = 0, x_2 = 0$

Точка $(0,0)$ – не крайняя \Rightarrow ищем разрешающий элемент.

Т.к. в обеих строчках $b[i] < 0$ и есть $a[i,j] > 0$, то выбираем любую из строчек и ищем разрешающий элемент.

Выберем вторую строку.

Пусть столбец, в котором $a[i,s] \geq 0$ – первый, т.е. $s = 1$

$$\frac{b_1}{a_{11}} = -2, \frac{b_2}{a_{21}} = -2$$

Т.к. они равны, то разрешающим элементом может быть и a_{11} и a_{21} .

Пусть разрешающим элементом будет a_{11} .

2. Шаг 2.

Таблица симплекс-метода на втором шаге:

	x_1	x_2	$b[i]$
x_1	1.00	1.00	2.00
y_2	3.00	5.00	0.00
$c[j]$	-1.00	-1.00	-2.00

Точка $(2,0)$ – крайняя.

Оптимальной точки не существует, т.к. существует столбец j , в котором $c[j] < 0$, а все $a[i, j] > 0$ при любом i .

$\inf \varphi = -\infty$ (целевая функция не ограничена на допустимом множестве)

Симплекс-метод завершает свою работу. Оптимальной точки не существует, что подтверждается графическим решением.

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы был изучен симплекс-метод, с помощью которого была решена задача линейного программирования. Графическое решение совпало с результатом работы симплекс-метода.