МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Программирование»

Тема: Условия, циклы, оператор switch

Студент гр. 0382	Крючков А.М
Преподаватель	Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить условия, циклы, оператор switch в языке программирования С. Научиться работать с функциями.

Задание.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию.

Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

- 0 : индекс первого чётного элемента. (index_first_even)
- 1 : индекс последнего нечётного элемента. (index_last_odd)
- 2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (sum_between_even_odd)
- 3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (sum_before_even_and_after_odd)

Иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Выполнение работы.

Написание кода производилось на базе системы Linux Ubuntu 20.04 через интегрированную среду разработки Visual Studio Code.

Описание вводимых переменных:

- п число, номер исполняемой функции. Вводится пользователем
- list массив типа int размером 100, предназначенный для хранения целых чисел, введённых пользователем

• listsize — число типа int, хранит в себе количество записанных элементов массива list

Описание используемых функций:

- index_first_even (на вход массив типа int и размер этого массива типа int) — возвращает индекс первого чётного элемента.
- index_last_odd (на вход массив типа int и размер этого массива типа int)
 возвращает индекс последнего нечётного элемента.
- sum_between_even_odd (на вход массив типа int и размер этого массива типа int) возвращает сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. .
- sum_before_even_and_after_odd (на вход массив типа int и размер этого массива типа int) возвращает сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент).

Ввод значений происходит в цикле while, сначала вводится значение п затем заполняется list.

При помощи оператора switch, в зависимости от значения переменной n, функцией printf выводится на консоль:

- 0 : индекс первого чётного элемента. (index_first_even)
- 1 : индекс последнего нечётного элемента. (index_last_odd)
- 2 : сумма модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (sum_between_even_odd)

- 3 : сумма модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (sum_before_even_and_after_odd)
- Иначе вывводится строка "Данные некорректны".
 Разработанный программный код см. в приложении А.

Выводы.

Были изучены условия, циклы, оператор switch, рафота с функциями в языке программирования C.

Разработана программа, выполняющая считывание исходных с помощью функции scanf() и цикла $while()\{\}$ в переменную n и массив list[100], условием которого было равенство переменной c, хранящей код символа между числами, коду символа пробела, написаны функции для обработки входных результатов, подробное описание которых приведено в разделе «выполнение работы», с помощью оператора $switch()\{\}$ и функции printf() реализован вывод реузльтата определённой функции в зависимости от входного управляющего значения option:

- если n = 0 выводится результат функции int index_first_even();
- если n = 1 выводится результат функции int index_last_odd();
- если n = 2 выводится результат функции int sum_between_even_odd();
- если n = 3 выводится результат функции int $sum_before_even_and_after_odd();$

Если значение n не соответствует ни одному из перечисленных — выводится строка «Данные некорректны».

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: 1.с
     #include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
     int index_first_even(int list[], int listsize){
         for (int i = 0; i < listsize; i++){</pre>
             if(list[i]%2==0) {
                  return i;
             }
         }
     }
     int index_last_odd(int list[], int listsize){
         for (int i = listsize - 1; i >= 0; i--){
             if(abs(list[i])%2==1) {
                  return i;
             }
         }
     }
     int sum_between_even_odd(int list[], int listsize){
         int res = 0;
              for (int i = index_first_even(list, listsize); i <</pre>
index_last_odd(list, listsize); i++){
           res += abs(list[i]);
         return res;
     }
     int sum before even and after_odd(int list[], int listsize){
         int sum = 0;
         for (int i = 0; i < listsize; i++) sum+= abs(list[i]);
         return sum - sum_between_even_odd(list, listsize);
     }
     int main(){
          int n = -1, list[100]; // n - значение для функции, <math>list -
СПИСОК ДЛЯ ВВОДИМЫХ СИМВОЛОВ
         int listsize = 0; // насколько массив заполнен
         char sym = ' ';
         while(listsize<100 && sym == ' '){ //Ввод
             if (n == -1) scanf("%d%c", &n, &sym);
             else scanf("%d%c", &list[listsize++], &sym);
         }
```

```
switch (n)
         case 0:
             printf("%d\n", index_first_even(list, listsize));
             break;
         case 1:
             printf("%d\n", index_last_odd(list, listsize));
             break;
         case 2:
             printf("%d\n", sum_between_even_odd(list, listsize));
             break;
         case 3:
                    printf("%d\n", sum_before_even_and_after_odd(list,
listsize));
             break;
         default:
             printf("Данные некорректны\n");
             break;
         return 0;
     }
```