

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Программирование»
ТЕМА: УСЛОВИЯ, ЦИКЛЫ, ОПЕРАТОР SWITCH

Студентка гр. 0382

Чегодаева Е.А.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение базовых управляющих конструкций языка Си.

Задание.

Вариант 4.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию.

Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого чётного элемента. (`index_first_even`)

1 : индекс последнего нечётного элемента. (`index_last_odd`)

2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (`sum_between_even_odd`)

3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (`sum_before_even_and_after_odd`)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения.

Из библиотеки `stdio.h`: функции `scanf()` и `printf()` (Ввод и вывод соответственно).

Из библиотеки `stdlib.h`: функция `abs()` (Модуль числа).

Операторы: `if(){} else{} , for (){} , while(){} , switch(){} .`

Выполнение работы.

В функции `main{}` с помощью функции `scanf{}` присваивается целочисленное значение переменной `n`, объявленной ранее. Значение переменной `n` определяет то, к какой функции будет обращение в дальнейшем (или вывод "Данные некорректны"). Затем в теле функции объявляется целочисленный массив `arr` размером `N` ($N = 100$), переменная `len`, которая хранит количество элементов массива (изначально `len = 0`), символьная переменная `gap = " "`. Далее вводится сам массив посредством цикла `while(){} ,` где с помощью функции `scanf{}` вводится каждый целочисленный элемент массива `arr[i]` и идёт

счёт элементов этого массива. После этого оператор *switch(n){}* выполняет различные команды, зависящие от значения переменной *n*.

При $n = 0$: происходит обращение к функции *index_first_even(arr, len){}*. Функция получает на вход массив *arr* и значение переменной *len*. Происходит перебор каждого элемента массива посредством цикла *for(){}* и поиск первого чётного элемента массива (остаток от деления на 2 равен 0). Для того, что бы отрицательные элементы массива так же рассматривались в переборе используется функция *abs()*. Функция *index_first_even* возвращает индекс найденного элемента.

При $n = 1$: происходит обращение к функции *index_last_odd(arr, len){}*. Функция получает на вход массив *arr* и значение переменной *len*. Аналогично функции *index_first_even* происходит перебор элементов массива, но в данном случае с конца. Поиск последнего нечётного элемента (остаток от деления на 2 равен 1) осуществляется так же с использованием функции *abs()*. Функция *index_last_odd* возвращает индекс найденного элемента.

При $n = 2$: происходит обращение к функции *sum_between_even_odd (arr, len){}*. Функция получает на вход массив *arr* и значение переменной *len*. Объявляется целочисленная переменная *sum*, далее происходит перебор элементов массива посредством цикла *for(){}* (Диапазон считается от первого чётного элемента (включая) и до последнего нечетного (не включая)). В переменную *sum* записывается сумма модулей элементов массива *arr* в данном диапазоне. Границы диапазона счёта определяют функции *index_first_even* и *index_last_odd*. Функция *sum_between_even_odd* возвращает значение переменной *sum*.

При $n = 3$: происходит обращение к функции *sum_before_even_and_after_odd (arr, len){}*. Функция получает на вход массив *arr* и значение переменной *len*. Объявляется целочисленная переменная *sum*, далее происходит перебор элементов массива посредством цикла *for(){}* (Диапазон захватывает весь массив). В переменную *sum* записывается сумма модулей элементов массива *arr* в данном диапазоне. После этого, из переменной *sum*

вычитается значение, возвращённое функцией *sum_between_even_odd*, для получения суммы модулей элементов в диапазоне, данном в задании (От начала до первого чётного элемента (не включая) и от последнего нечётного элемента (включая) до конца массива). Функция *sum_before_even_and_after_odd* возвращает значение переменной *summ*.

Возвращаясь к функции *main(){}*, точнее оператору *switch(){} -* при вводе определённого значения *n* оператор обращается к соответствующей функции и, с помощью функции *printf()*, выводит возвращённое значение (или сообщения о некорректных данных, при наличии таких), для выхода из оператора реализуется *break*.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n	0	Ответ верный.
2.	1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n	8	Ответ верный.
3.	2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n	35	Ответ верный.
4.	3 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n	10	Ответ верный.
5.	8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n	данные некорректны	Ответ верный.
6.	1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -3 -4\n	6	Ответ верный.
7.	3 -1 -2 -3 -4 -5 -1 -2 -3\n	4	Ответ верный.
8.	2 -34 5 78 -9 0 -32 1 4 15 -3 -3 8 9 34\n	192	Ответ верный.
9.	3 5 7 9 33 4 77 121 67 -86 -15 76 0 32 -78 36 42 17 26 -17 -90 -9 16 28 14\n	121	Ответ верный.
10.	1 0 0 0 0 0 0 0 0 -2 -4 -6 7 0 0 0\n	12	Ответ верный.

Выводы.

Были изучены базовые управляющие конструкции языка Си.

Разработана программа, выполняющая считывание с клавиатуры исходных данных с помощью функции *scanf()* и цикла *while(){}* , для обработки команд пользователя использовались: условный оператор *if*, циклы *for(){}* и *while(){}* , оператор множественного выбора *switch(){}* , функция *abs()*, функции, обрабатывающие входные данные, функция *printf()*.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define N 100
int index_first_even(int arr[], int len){
    for (int i=0; i<len; i++){
        if((abs(arr[i]))%2==0){
            return i;
        }
    }
}
int index_last_odd(int arr[], int len ){
    len = len -1;
    for (int i= len; i>=0; i--){
        if((abs(arr[i]))%2==1){
            return i;
        }
    }
}
int sum_between_even_odd(int arr[], int len){
    int sum=0;
    for (int i=index_first_even(arr, len); i<index_last_odd(arr, len); i++){
        sum=sum+abs(arr[i]);
    }
    return sum;
}
int sum_before_even_and_after_odd(int arr[], int len){
    int summ=0;
    for (int i = 0; i < len; i++){
        summ=summ+abs(arr[i]);
    }
    summ=summ-sum_between_even_odd(arr, len);
    return summ;
}
int main(){
    int n;
    scanf("%d", &n);
    int arr[N];
    int len=0;
    int i=0;
    char gap= ' ';
```

```

while(i<N && gap==' '){
    scanf("%i%c", &arr[i], &gap);
    len=len+1;
    i=i+1;
}
switch (n){
    case 0:
        printf("%d\n",index_first_even(arr,len));
        break;
    case 1:
        printf("%d\n",index_last_odd(arr,len) );
        break;
    case 2:
        printf("%d\n",sum_between_even_odd(arr,len));
        break;
    case 3:
        printf("%d\n",sum_before_even_and_after_odd(arr,len));
        break;
    default:
        printf("Данные некорректны\n");
        break;
}
return 0;
}

```