МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине «Программирование»

Тема: Сборка программ в Си.

Работа с утилитой make.

Студент гр. 0382	Тюленев Т. В.
Преподаватель	Жангиров Т. Р.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Отработать на практике принципы сборки программ в си. Научиться работать с утилитой make и создавать Makefile.

Задание.

В текущей директории создайте проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который реализует главную функцию, должен называться menu.c; исполняемый файл - menu. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Реализуйте функцию-меню, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 20. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

- 0 : индекс первого отрицательного элемента. (index_first_negative.c)
- 1 : индекс последнего отрицательного элемента. (index_last_negative.c)
- 2: Найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). (multi between negative.c)
- 3: Найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). (multi_before_and_after_negative.c)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения.

Сборка проекта - это процесс получения исполняемого файла из исходного кода.

Сборка проекта вручную может стать довольно утомительным занятием, особенно, если исходных файлов больше одного и требуется задавать некоторые параметры компиляции/линковки. Для этого используются Makefile - список инструкций для утилиты make, которая позволяет собирать проект сразу целиком.

Любой make-файл состоит из

- списка целей
- зависимостей этих целей
- команд, которые требуется выполнить, чтобы достичь эту цель

цель: зависимости [tab] команда

Для сборки проекта обычно используется цель *all*, которая находится самой первой и является целью по умолчанию. (фактически, первая цель в файле и является целью по-умолчанию).

Также, рекомендуется создание цели *clean*, которая используется для очистки всех результатов сборки проекта.

Использование нескольких целей и их зависимостей особенно полезно в больших проектах, так как при изменении одного файла не потребуется пересобирать весь проект целиком. Достаточно пересобрать измененную часть.

Выполнение работы. Название

файла: menu.c

1.Подключение заголовочных файлов:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "index_first_negative.h"
#include "index_last_negative.h"
#include "multi_between_negative.h"
#include "multi_before_and_after_negative.h"
```

- 1. Инициализируем переменные int n=0; int $arr[20]=\{0\}$; int $arr_size=0$; char l='';
- 2. Считываем с клавиатуры команду пользователя(целое число от 0 до 3), соответствующую подзадаче, которую должна выполнить программа, с помощью функции scanf("%d",&n).
- 3. Далее будем считывать с клавиатуры элементы массива для дальнейшей работы с ними и одновременно считать количество введенных элементов, используя arr_size++ . По условию элементы подаются на вход через пробел строкой, оканчивающейся символом перевода строки. Для их считывания воспользуемся циклом с предусловием:

```
while(arr_size<20&&l==' '){ scanf("%d
%c",&arr[arr_size++],&l);}</pre>
```

Элементы будут считываться до тех пор, пока количество введенных элементов arr_size меньше 20 и следующий за элементом символ — пробел(′′). То есть, как только количество введенных элементов превысит лимит или пользователь введет символ перевода строки (′\n′ - в нашем случае, символизирует конец входной строки), программа прекратит ввод.

4. Для того, чтобы в зависимости от введенной пользователем команды(int inp - целое число от 0 до 3), программа переходила к решению определенной подзадачи, воспользуемся оператором множественного выбора switch(n).

Функции – для определения каждой функции выделен отдельный файл 1. Название файла: index first negative.c

Подключение заголовочных файлов:

```
#include <stdio.h>
#include "index first negative.h"
```

Функция нужна для решения первой подзадачи: найти индекс первого отрицательного элемента массива.

Тип возвращаемого функцией значения: *int* (индекс элемента массива – целое число)

Имя функции: index first negative(дано по условию)

Аргументы функции: (int arr[], int size)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива, поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной int size.

Тело функции: Для того, чтобы найти первый отрицательный элемент массива, будем перебирать все элементы массива с помощью цикла $for(int \ i=0; i < size; i++)$, где size — размер массива, и проверять элемент на отрицательность условием if(arr[i]<0). Как только найдется элемент, удовлетворяющий условию, вернем значение индекса этого элемента(он окажется первым отрицательным элементом в массиве) с помощью оператора return.

2.Название файла: index_last_negative.c

Подключение заголовочных файлов:

```
#include <stdio.h>
#include "index last negative.h"
```

Функция нужна для решения второй подзадачи: найти индекс последнего отрицательного элемента массива.

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(индекс элемента массива – целое число)

Имя функции: index last negative(дано по условию)

Аргументы функции: (int arr[], int size)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива,

поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной int *size*. Тело

функции: Для того, чтобы найти последний отрицательный элемент массива, будем перебирать с конца все элементы массива с помощью цикла $for(int \ i=size-1;i>=0;i--)$, где size — размер массива, и проверять элемент на отрицательность условием if(arr[i]<0). Как только найдется первый с конца отрицательный элемент, возвращаем значение переменной і(искомый индекс последнего отрицательного элемента массива), с помощью оператора return .

3. Название файла: multi between negative.c

Подключаемые заголовочные файлы:

```
#include <stdio.h>
#include "multi_between_negative.h"
#include "index_first_negative.h"
#include "index last negative.h"
```

Функция нужна для решения третьей подзадачи: найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент)

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(элементы массива – целые числа, значит, произведение любых его элементов есть целое число)

Имя функции: multi between negative(дано по условию)

Аргументы функции: (int arr[], int size)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива, поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной *int size*.

Тело функции:

Индексы первого и последнего отрицательных элементов массива найдем с помощью уже написанных первых двух функций

index_first_negative и index_last_negative. Присвоим переменным int x и int y возвращенные этими функциями значения соответственно. Для того,

чтобы найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент), буду перебирать элементы массива, начиная с первого отрицательного элемента, до последнего отрицательного(не включая его) с помощью цикла for и значения элементов буду перемножать, обновляя значение переменной *int* multi на каждой итерации(multi инициализирована в начале тела фунции). Цикл for будет выглядеть так: $for(int\ i=x;i< y;i++)$ multi*=arr[i]. После выполнения всех итераций, получим итоговое значение искомого произведения. Вернем это значение с помощью оператора return.

4. Название файла: multi_before_and_after_negative.c

Подключаемые заголовочные файлы:

```
#include <stdio.h>
#include "multi_before_and_after_negative.h"
#include "index_first_negative.h"
#include "index_last_negative.h"
```

Функция нужна для решения четвертой подзадачи: найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент).

Тип возвращаемого функцией значения: *int*(элементы массива – целые числа, значит, произведение любых его элементов есть целое число)

Имя функции: multi_before_and_after_negative(дано по условию)

Аргументы функции: (int arr[], int size)

Функция будет принимать массив *int arr[]*, который нужно обработать. В квадратных скобках размерность массива не указываем, функции в Си не умеют самостоятельно определять размерность переданного им массива,

поэтому нам нужно отдельным параметром передать его размер. В нашей функции мы передаем размер массива с помощью переменной *int size*. Тело функции: Индексы первого и последнего отрицательных элементов массива найдем с помощью уже написанных первых двух функций index_first_negative и index_last_negative. Присвоим переменным int x и int y возвращенные этими функциями значения соответственно.

Для того, чтобы найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент), сначала переберем с помощью цикла for элементы массива, начиная с нулевого, заканчивая первым отрицательным(не включая элемент), и на каждой итерации будем обновлять значение multi*=arr[i](переменную int multi инициализируем в начале тела функции). И делаем второй перебор с помощью цикла for: начиная с последнего отрицательного элемента(включая его), заканчивая последним элементом массива(включая). На каждой итерации цикла будем обновлять значение multi*=arr[i] (переменную int multi инициализируем в начале тела функции). После выполнения двух циклов for, мы получим итоговое значение искомого произведения. Вернем это значение с помощью оператора return.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица №1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	0 -5 -3 -5 -8 3 -9 -3	0	true
2	0 1 -2 3 4 5 6	1	true
3	0 1 2 -3 -4 -5 -6	2	true
4	0 1 2 3 4 5 6		true
5	1 1 2 3 4 -5 6	4	true
6	1 1 2 -3 4 -5 6	4	true
7	1 1 2 3 4 5 6		true
8	2 1 -2 3 4 -5 6	-24	true
9	2 1 -2 -3 -4 -5 6	-24	true
10	2 1 2 3 4 5 6	0	true
11	2 1 -2 3 4 5 6	-2	true
12	3 1 -2 3 4 -5 6	-30	true
13	3 1 -2 -3 -4 -5 6	-30	true
14	3 1 2 3 4 5 6	720	true
15	3 1 -2 3 4 5 6	-720	true
16	13 0 0 0 0 0 0 0	Данные некорректны	true

Выводы.

Были отработаны принципы сборки программ в си, а также основные принципы работы с утилитой Make и создания Makefile.

Разработана функция-меню, выполняющая считывание с клавиатуры команды пользователя и исходного целочисленного массива. Для обработки команды пользователя использовался оператор множественного выбора switch. В зависимости от команды пользователя для выполнения соответствующей подзадачи вызывалась функция, которая обрабатывала массив и возвращала искомое значение. Программа выводит это значение на экран. Вся программа собирается с использованием Makefile.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

исходный код

ПРОГРАММЫ Название файла: menu.c

```
#include
"index first negativ
e.h"
#include
"index last negative
#include
"multi between negat
ive.h"
#include
"multi before and af
ter negative.h"
int main()
    int n;
    int arr[20] = \{0\};
    int arr size=0;
    char 1 = ' ';
    scanf("%d",&n);
while((arr size<20)&
&(l=='')){
       scanf("%d
%c",&arr[arr size+
+],&1);
    }
    switch(n){
        case 0: {
printf("%d\n",
index first negative
(arr,arr_size));
            break;
        case 1: {
printf("%d\n",
index_last_negative(
arr,arr size));
            break;
        case 2: {
printf("%d\n",
multi_between_negati
ve(arr,arr_size));
            break;
```

```
case 3: {
printf("%d\n",
multi before and aft
er negative(arr,arr
size));
             break;
         default: {
printf("%s\
п","Данные
некорректны");
             break;
         }
    }
}
Функции Название файла: index first negative.c
#include "index first negative.h"
int index first negative(int arr[], int size){
  int i;
  for(i=0;i<size;i++){
    if(arr[i] < 0){
       return i;
Функции Название файла: index_last_negative.c
#include "index last negative.h"
int index last negative(int arr[], int size){
  int i;
  for(i=size-1;i>=0;i--){
    if(arr[i]<0){
       return i;
     }
  }
Функции Название файла: multi before and after negative.c
```

```
#include "multi before and after negative.h"
#include "index first negative.h"
#include "index last negative.h"
int multi before and after negative(int arr[],int size){
  int multi=1;
  int x=index first negative(arr,size);
  int y=index last negative(arr,size);
  int i=0;
  for(i;i \le x;i++)
  multi*=arr[i];
  }
  for(i=y;i<size;i++){
  multi*=arr[i];
  return multi;
}
Функции Название файла: multi between negative.c
#include "multi between negative.h"
#include "index first negative.h"
#include "index last negative.h"
int multi between negative(int arr[],int size){
  int multi;
  int x=index first negative(arr,size);
  int y=index last negative(arr,size);
  int i;
  multi=1;
  for(i=x;i< y;i++)
  multi*=arr[i];
  }
  return multi;
}
```

```
Makefile:
menu: menu.o index_first_negative.o index_last_negative.o
multi between negative.o
multi before and after negative.o
                                          gcc menu.o
index first negative.o index last negative.o
multi between negative.o
multi before and after negative.o -o menu
menu.o: menu.c
                                          gcc -c menu.c
index first negative.o: index first negative.c
                                          gcc -c
index first negative.c
index last negative.o: index last negative.c
                                          gcc -c
index last negative.c
multi between negative.o: multi between negative.c
                                          gcc -c
multi between negative.c
multi before and after negative.o:
multi before and after negative.c
                                          gcc -c
multi before and after negative.c
clean:
```

rm -rf *.o menu