# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №2

# по дисциплине «Логическое программирование»

**Тема: Рекурсия и Структуры данных Вариант 3.** 

Студент гр. 0303	Бодунов П.А.
Студент гр. 0303	Болкунов В.О
Студент гр. 0303	 Калмак Д.А.
Преподаватель	Родионов С.В

Санкт-Петербург 2024

# Цель работы.

Целью работы является изучение особенностей реализации рекурсии на языке Пролог, освоение принципов решения типовых логических программ.

#### Задачи.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

- 1) Изучить теоретический материал.
- 2) Создать правила в соответствии с вариантом задания и общей формулировкой задачи (п.3).
  - 3) Проверить выполнение программы.
  - 4) Составить отчет о выполнении работы.
- 5) Представить на проверку файл отчета и файл текста программы на языке GNU Prolog, решающей поставленные задачи.

Номер варианта и текст варианта задания должны быть представлены в форме комментариев в тексте программы. Номер группы и номер варианта должны присутствовать в имени файла с текстом программы.

# Основные теоретические положения.

Рассмотрим несколько вариантов использования рекурсивного вызова на языке Пролог применительно к спискам.

Принадлежность списку. Сформулируем задачу проверки принадлежности данного терма списку.

Граничное условие:

Терм R содержится в списке [H|T], если R=H.

Рекурсивное условие:

Терм R содержится в списке [H|T], если R содержится в списке T.

Первый вариант записи определения на Прологе имеет вид:

содержится  $(R, L) := L = [H \mid T], H = R.$ 

содержится (R, L):- L=[H | T], содержится (R, T).

Цель L=[H | T] в теле обоих утверждений служит для того, чтобы разделить список L на голову и хвост.

Можно улучшить программу, если учесть тот факт, что Пролог сначала сопоставляет с целью голову утверждения, а затем пытается согласовать его тело. Новая процедура, которую мы назовем "принадлежит", определяется таким образом:

```
принадлежит (R, [R | T]).
принадлежит (R, [H | T]): - принадлежит (R, T).
На запрос
?- принадлежит(а, [а, Ь, с]).
будет получен ответ
да
на запрос
?- принадлежит(b, [a, b, c]).
- ответ
да
но на запрос
?- принадлежит(d, (a, b, c)).
Пролог дает ответ
```

В большинстве реализации Пролога предикат «принадлежит» является встроенным.

Соединение двух списков. Задача присоединения списка Q к списку P, в результате чего получается список R, формулируется следующим образом:

Граничное условие:

нет

Присоединение списка Q к [] дает Q.

Рекурсивное условие:

Присоединение списка Q к концу списка P выполняется так: Q присоединяется к хвосту P, а затем спереди добавляется голова P.

Определение можно непосредственно написать на Прологе:

соединить([],Q,Q).

соединить(P,Q,R): -  $P=[HP \mid TP]$ , соединить(TP, Q, TR),  $R=[HP \mid TR]$ .

Однако, как и в предыдущем примере, воспользуемся тем, что Пролог сопоставляет с целью голову утверждения, прежде чем пытаться согласовать тело:

присоединить([],Q,Q).

присоединить $(HP \mid TP]$ , Q,  $[HP \mid TR]$ ):- присоединить (TP, Q, TR).

На запрос

?- присоединить [a, b, c], [d, e], L).

будет получен ответ

L = [a, b, c, d].

но на запрос

?- присоединить([a, b], [c, d], [e, f]).

ответом будет No

Часто процедура «присоединить» используется для получения списков, находящихся слева и справа от данного элемента:

присоединить (L [джим, p], [джек,.билл, джим, тим, джим, боб] ) .

L = [джек, билл]

R = [тим, джим, боб]

другие решения (да/нет)? да

L=[джек, билл, джим, тим]

R=[боб]

другие решения (да/нет)? да

других решений нет

Индексирование списка. Задача получения N-ro терма в списке определяется следующим образом:

Граничное условие:

Первый терм в списке [Н | Т] есть Н.

Рекурсивное условие:

N-й терм в списке [H | T] является (N-1)-м термом в списке T.

Данному определению соответствует программа:

/\* Граничное условие:

получить ([Н | Т], 1, Н).

/\* Рекурсивное условие:

```
получить([H | T], N, Y):- M is N - 1, получить (T, M, Y).
```

#### Задание.

## Задание 1, Списки

Проверить, является ли заданный список "палиндромным" (симметричным)

```
?- palind_list([1,2,3,4,5,4,3,2,1])
Yes
```

# Задание 2, Деревья

Напишите предикат, проверяющий, является ли заданное бинарное дерево двоичным справочником (в каждом узле - в левом поддереве - все элементы, меньшие узлового, в правом - большие либо равные узловому)

# Выполнение работы.

# 1. Порядок выполнения

## Задание 1, Списки

Были созданы правила: palind list, rev, rev rec.

Правило  $palind\_list(X)$  проверяет, является ли слово палиндромом, то есть читается с обеих сторон одинаково. Для этого создано правило rev(L, R), которое запускает рекурсивное правило  $rev\_rec(L, R, [])$ ., где L - исходное слово, R - результат с исходным словом, написанным в обратном порядке (на начале неопределенный), а пустой список является временный списком для обратного написания исходного слова. В правиле  $palind\_list(X) :- rev(X, X)$ . в rev два раза передаётся список X, что позволяет сразу сравнить список с его перевёрнутой версией.

Создано правило  $rev\_rec([X \mid Xs], R, T)$ :-  $rev\_rec(Xs, R, [X \mid T])$ . в котором рекурсивно извлекается голова исходного слова и хвост. Голова переносится в временный список T, а хвост переходит на следующую итерацию рекурсии. Рекурсия выполняется до факта  $rev\_rec([], R, R)$ . когда все буквы слова уже были перенесены во временный список, и список с исходным словом стал пустым, тогда R принимает значение со словом, записанным в обратном порядке.

#### Задание 2, Деревья

Были созданы правила: isBinaryDict, isBinaryDict\_rec.

Создано правило isBinaryDict(T), проверяющее является ли бинарное дерево Т двоичным справочником, то есть в каждом узле - в левом поддереве - все элементы, меньшие узлового, а в правом - большие либо равные узловому. Для этого создано рекурсивное правило  $isBinaryDict\_rec(T, Max\_num, Min\_num)$ , где Т - бинарное дерево, а второй и третий аргументы предназначены для числа, меньше которого должен

быть узловой элемент, и для числа, больше или равно которого должен быть элемент, соответственно.

Создано правило  $isBinaryDict\_rec(tr(A, L, R), Max\_num, Min\_num):$   $(Max\_num = nil, !; A < Max\_num),$   $(Min\_num = nil, !; A >= Min\_num),$   $isBinaryDict\_rec(L, A, Min\_num),$   $isBinaryDict\_rec(R, Max\_num, A).$ 

в котором дерево разделяется на узел A, левое поддерево L и правое поддерево R, Max\_num — число, меньше которого должен быть узел, Min\_num — число, больше или равен которому должен быть узел.

Первое условие проверяет равенство Max num и nil, если Max num не nil тогда проверяется, что A < Max num, иначе если Max num является nil, то A < Max num не проверяется. Первое условие истинно, если Max num равен nil или неравенство верно, тогда программа переходит ко второму условию. Второе условие проверяет равенство Min num и nil, если Min num не nil, тогда проверяется, что A >= Min num, иначе если Min num является nil, то  $A \ge Min$  num не проверяется. Второе условие истинно, если Min num равен nil или неравенство верно, тогда программа на текущей итерации успешно проверила, что бинарное дерево соблюдает условия для двоичного справочника, и запускается рекурсия сначала в левом поддереве is  $BinaryDict\ rec(L, A, Min\ num)$ , при этом передаются значения узла с текущей итерации, как число, меньше которого должны быть узлы, и Мах пит занимает место числа, больше или равен которому должен быть узел на следующей итерации. Затем при успешной проверки поддереве запускается левом рекурсия В правом поддереве В isBinaryDict rec(R, Max num, A), где Max num становится на место числа, меньше которого должен быть элемент на следующей итерации, а А занимает место числа, больше или равен которому должен быть узел на следующей итерации.

При выполнении факта *isBinaryDict\_rec(nil, \_, \_)* :- !. программа останавливается, когда узел является неопределенным.

Тестирование программы представлено в разделе 3 Примеры вызова соответствующих правил и результаты выполнения.

# 2. Текст программы с комментариями

```
Группа 0303. Вариант 3.
     Задание 1. Проверить, является ли заданный список "палиндромным"
(симметричным).
     Реализация инверсии:
     Из списка в первом аргументе копируются элементы в обратном порядке
     в список в третьем аргументе, после чего полученный список связывается
с переданной вторым аргументом переменной.
     Если значение второго аргумента равно исходному списку, тогда это
палиндром.
      rev rec([], R, R).
      rev rec([X | Xs], R, T) :- rev rec(Xs, R, [X | T]).
      rev(L, R) := rev rec(L, R, []).
      palind list(X) :- rev(X, X).
      응____
      /*
      Задание 2. Написать предикат, проверяющий, является ли заданное
бинарное дерево двоичным справочником.
      Внутренняя реализация для проверки дерева:
      Первый аргумент - дерево на текущей итерации разделенное на три
аргумента: А - текущий узел дерева, а L и R - левое и правое поддеревья
      Второй аргумент - число, меньше которого должен быть элемент
      Третий аргумент - число, больше или равен которому должен быть элемент
      Программа выводит уеѕ в случае, когда заданное бинарное дерево
является двоичным справочником.
      isBinaryDict_rec(nil, _, _) :- !.
      isBinaryDict rec(tr(A, L, R), Max num, Min num) :-
         (Max num = nil, !; A < Max num),
         (Min num = nil, !; A >= Min num),
         isBinaryDict rec(L, A, Min num),
         isBinaryDict rec(R, Max num, A).
      isBinaryDict(T) :- isBinaryDict rec(T, nil, nil).
```

# 3. Примеры вызова соответствующих правил и результаты выполнения

Вызов правила *palind\_list* для проверки списка на палиндром со списком, являющимся палиндромом представлен на рис. 1:

Pucyнoк 1 - Вызов правила palind\_list со списком, являющимся палиндромом

Вызов правила *palind\_list* для проверки списка на палиндром со списком, не являющимся палиндромом представлен на рис. 2:

```
| ?- palind_list([1,2,3,4,5,4,3,2,5]).
| ?- palind_list([1,2,3,4,5,4,3,2,5]).
no
```

Рисунок 2 - Вызов правила palind\_list со списком, не являющимся палиндромом

Вызов правила *isBinaryDict* для определения является ли бинарное дерево двоичным справочником, когда бинарное дерево является двоичным справочником представлен на рис. 3:

```
| ?- isBinaryDict(
    tr(
        10,
        tr(
             5,
             tr(3, nil, nil),
             tr(8, nil, nil)
    ),
    tr(
             15,
             tr(12, nil, nil),
             tr(17, nil, nil)
```

```
)
   )
) .
            | ?- isBinaryDict(
                tr(
                     10,
                     tr(
                          5,
                         tr(3, nil, nil),
                         tr(8, nil, nil)
                     ),
                     tr(
                          15,
                         tr(12, nil, nil),
                         tr(17, nil, nil)
                     )
                )
            ) .
            yes
```

Рисунок 3 - Вызов правила isBinaryDict с бинарним деревом, являющимся двоичным справочником

Вызов правила *isBinaryDict* для бинарного дерева, которое является двоичным справочником при условии равенства элемента в правом поддереве корню представлен на рис. 4:

```
| ?- isBinaryDict(
    tr(
        10,
        tr(
             5,
             tr(3, nil, nil),
             tr(8, nil, nil)
        ),
        tr(
             10,
             nil,
             nil,
             nil,
             nil
```

```
)
    )
) .
                  | ?- isBinaryDict(
                       tr(
                            10,
                            tr(
                                tr(3, nil, nil),
                                tr(8, nil, nil)
                           ),
                            tr(
                                10,
                                nil,
                                nil
                       )
                  ).
                  yes
```

Рисунок 4 - Вызов правила isBinaryDict с бинарним деревом, являющимся двоичным справочником при условии равенства элемента в правом поддереве

Вызов правила *isBinaryDict* для бинарного дерева, которое не является двоичным справочником представлен на рис. 5:

```
| ?- isBinaryDict(tr(5, tr(4, nil, nil), tr(8, tr(6, tr(3, nil, nil), nil), tr(9, nil, nil)))).

| ?- isBinaryDict(tr(5, tr(4, nil, nil), tr(8, tr(6, tr(3, nil, nil), nil), tr(9, nil, nil)))).
```

Рисунок 5 - Вызов правила isBinaryDict с бинарним деревом, не являющимся двоичным справочником

Вызов правила isBinaryDict для предыдущего дерева, но с исправленным узлом представлен на рис. 6:

```
| ?- isBinaryDict(tr(5, tr(4, nil, nil), tr(8, tr(6, tr(5,
nil, nil), nil), tr(9, nil, nil)))).
| ?- isBinaryDict(tr(5, tr(4, nil, nil), tr(8, tr(6, tr(5, nil, nil), nil), tr(9, nil, nil)))).
yes
```

Рисунок 6 - Вызов правила isBinaryDict с бинарним деревом, являющимся двоичным справочником, из предыдущего теста с исправленным элементом

#### Выводы

В результате выполнения лабораторной работы были описаны правила на языке GNU Prolog, позволяющие решать две задачи: проверку списка на палиндром и проверку, является ли бинарное дерево двоичным справочником. Были приведены примеры вызова правила для проверки палиндрома в случаях, когда список являлся и не являлся им. Так же были приведены примеры вызова правила для проверки, что бинарное дерево является двоичным справочником, в случаях, когда оно являлось и не являлось, при условии равенства элемента в правом поддереве корню.

Роли членов бригады:

Бодунов Пётр 0303 написание кода, написание комментариев в код, оформление отчета.

Болкунов Владислав 0303 написание кода, написание комментариев в код, оформление отчета.

Калмак Даниил 0303 написание кода, написание комментариев в код, оформление отчета.