- 1. Файл lab2.DAT переименовать в *.exe
- 2. Переходя от таблицы к таблице, вы двигаетесь по точкам, относительно которых каждый раз делаете вывод не крайняя, крайняя, оптимальная точка.
- 3. Это точки, координаты которых вначале стоят в верхней строке внебазисные переменные. В отчетах надо указывать, относительно какой точки Вы делаете вывод.
- 4. Графическое решение заключается:
- в построении допустимой области с указанием координатных граней;
- в построении линии уровня целевой функции с направлением ее минимизации/максимизации;
- каждый шаг симплекс-метода надо сопровождать его отображением на графическом решении так, как это было сделано в лекциях.
- P.S. В лекциях в примерах решения задач пересчет координат осуществлялся вручную.
 - В лабораторной работе пересчет будет производиться программой. Вам надо только объяснять выбор разрешающего элемента и прилагать вид таблиц.
- 5. В отчете не надо приводить весь диалог, который вы ведете с интерфейсом программы.

Достаточно:

- приводить таблицы каждого шага;
- точки, относительно которых Вы делаете выводы;

- объяснение выбора разрешающего элемента;

- каждый шаг сопровождать изображением на графическом решении задачи.

Замечания.

- Разные способы представления коэффициента «b» в лекциях, в ЛР
- Решение может представлять собой отрезок или луч, а задача может выдавать только одну точку. Нужны дополнительные ветки решения в поисках других крайних точек.