Видение

Краткое наименование: **Информационная система расчета стоимости мебели**

Полное наименование: Разработка программного продукта для прозрачного и удобного расчета стоимости мебели в пределах доступного ценового диапазона пользователя.

# Введение

# Мебель – такая же необходимость для современного человека, как еда или одежда. Сегодня более 60% населения обновляет интерьер квартиры с регулярностью раз в 5 лет. Продажа мебели не может сравниваться с розничными магазинами продуктов или бытовой техники. Средний чек мебельного магазина начинается от 40 тысяч рублей, что является достаточно крупной суммой для большинства потребителей. Данная исследовательская работа направлена на рассмотрение нескольких методов реализации расчета стоимости мебели. Это необходимо для того, чтобы визуализировать, сделать прозрачным и удобным алгоритм отображения конечных затрат потребителя. Имея определенные условия и ограничения по бюджету покупатель сможет сам спроектировать и рассчитать стоимость любой корпусной мебели. Итог исследования, алгоритм расчета стоимости мебели на основе математической модели представления данных и расчет себестоимости с использованием программного обеспечения.

# Возможности

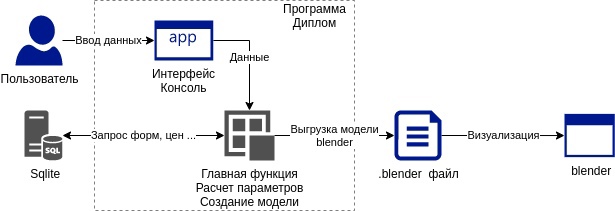
## Definition Statements

* ОС Windows, Linux или Mac OS X. 32 бит.
* *Минимальные системные требования Blender*
  + 64 битный процессор с 2 ядрами и частотой от 2Ггц
  + Дисплей 1280х768
  + Видеокарта с 1+ Гб видеопамяти, с поддежкой OpenGL 3.3
* *Рекомендуемые системные требования Blender*
  + 16 Гб оперативной памяти
  + Видеокарта с 4 Гб видеопамяти
* База данных информационной системы должна быть реализована в системы управления базами данных Microsoft SQL Server 2017.

P.S. **Blender (Блендер)** — это программа для создания и работы с компьютерной графикой. Возможности Blender включают функционал для 3d моделирования.

## System Features

* Прозрачность этапов расчета стоимости для пользователя
* Регистрация пользователя
* Наполнение и обновление баз данных материалов
* Система выполняет расчет стоимости мебели на основе введенных данных пользователем
* 3D моделирование результатов расчета



# Рынок

**Объемник** – программа проектирования мебели, с помощью которой можно осуществить также проектирование дизайна интерьера любого уровня сложности. Кроме того, эта программа для расчета и раскроя корпусной мебели, позволяющая не только создавать отдельные проекты, но и просчитывать их стоимость, что необходимо для профессиональной работы.

Минусы Объемника:

* Некорректный ввод данных
* Неудобный интерфейс
* Некорректное расположение полотна при распиле

## Тенденции

* Последние статистические данные говорят о том, что мебельная отрасль – одна из немногих, которая в 2021 году практически не пострадала от пандемии с точки зрения спроса и приобретения. Перевод офисных сотрудников на удалёнку создал спрос на мебель для организации рабочего пространства в условиях малогабаритных помещений. Пандемия подтолкнула развитие онлайн-шопинга, что может способствовать интересу к моему приложению онлайн расчета стоимости корпусной мебели. Чем продолжительнее кризис, тем выше отложенный спрос, корпусная мебель лидирует среди всех рассматриваемых продуктовых категорий (мягкая мебель, столы и стулья, прочие виды мебели).

**Заинтересованные лица**

* Покупатель

### Основные задачи высокого уровня

| Заинтересованное лицо | Цель высокого уровня | Проблемы, возможности и замечания | Текущие решения |
| --- | --- | --- | --- |
| Покупатель | Сделать расчет стоимости и приобретение корпусной мебели наглядным, удобным и открытым процессом. Повысить эффективность планирования бюджета пользователя. | Проблема: реализация генетического алгоритма для определения расположения материала, такого как листы ЛДСП, при распиле для расчета стоимости работы цеха. | Разрабатываемая информационная система помогает пользователю, подобрать качественные материалы мебели, определиться с цветовым и размерным решением, а также, при выборе мебели, помогает уложиться в заявленный бюджет. |

### Позиционирование

………….

## Продвижение

Интернет

## Расчет рынка

### Описание бизнес-модели

Процесс начинается с анализа пользователя ассортимента, находящегося в базе данных приложения. Далее клиент формирует свой список требований и желаний, а затем производит взаимодействие с системой для выбора комплектующих. После этого ему необходимо зайти в приложение со стороны клиентского ПО и внести необходимые данные и требования. Системой проверяется верификация аккаунта и правильность оформления заявки и ввода необходимых данных. По окончанию оформления системой будет сгенерирована сумма заказа и 3д модель результата.

По итогу, пользователь получает смоделированную форму корпусной мебели и стоимость ее распила, комплектующих и установки.

### Объем рынка

……….

### Сегментирование и выявление своих клиентов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Что? | Корпусная мебель | Корпусная мебель |
| Кто? (описание ЦА) | Молодые семьи | Фирмы и предприятия |
| Почему? (поведенческие особенности) | Выплаты молодым семьям стимулируют поднятие демографической составляющей государства. Активное создание молодых семей ведет к активной застройке жилища, домашнего очага. Соответственно растет спрос на покупку корпусной мебели и др. Так как молодая семья имеет ограниченный бюджет, мое приложение идеально подходит для структуризации и умного распределения расходов на мебель. | Круглогодично предприятия нуждаются в обновлении интерьера и рабочих мест для сотрудников. От предприятий есть оптовый спрос на приобретение товаров. Приложение поможет группе по материально-техническому обеспечению сориентировать расходы на закупку. |
| Когда? | Круглый год | Круглый год |

### Ценообразование

……………….

## Конкуренты

*Объемник*– программа проектирования мебели, с помощью которой можно осуществить также проектирование дизайна интерьера любого уровня сложности. Кроме того, эта программа для расчета и раскроя корпусной мебели, позволяющая не только создавать отдельные проекты, но и просчитывать их стоимость, что необходимо для профессиональной работы.

Минусы Объемника:

* Некорректный ввод данных
* Неудобный интерфейс
* Некорректное расположение полотна при распиле

# Перспективы решения

Разработка удобного интерфейса для пользователя.