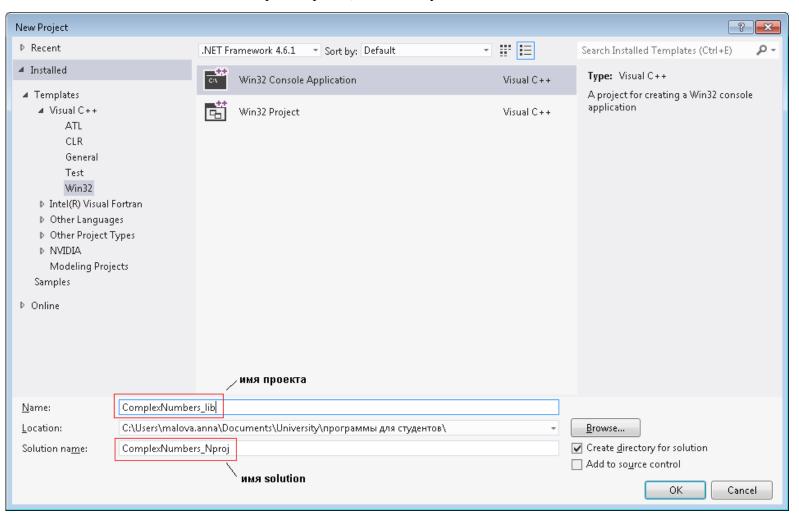
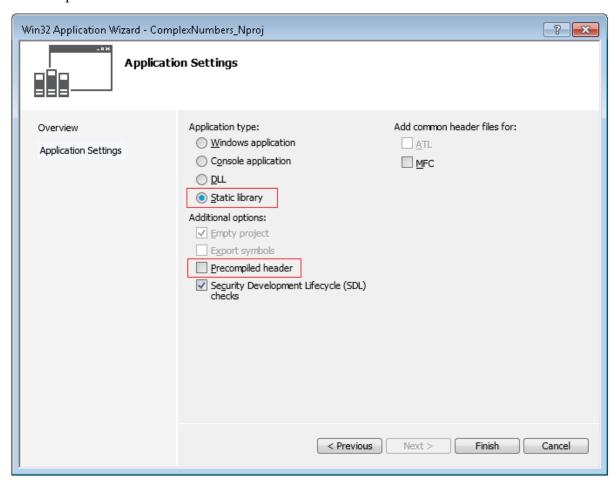
Как создать solution в VS из нескольких проектов

Создадим программу, разбитую на 2 проекта: библиотеку и приложение.

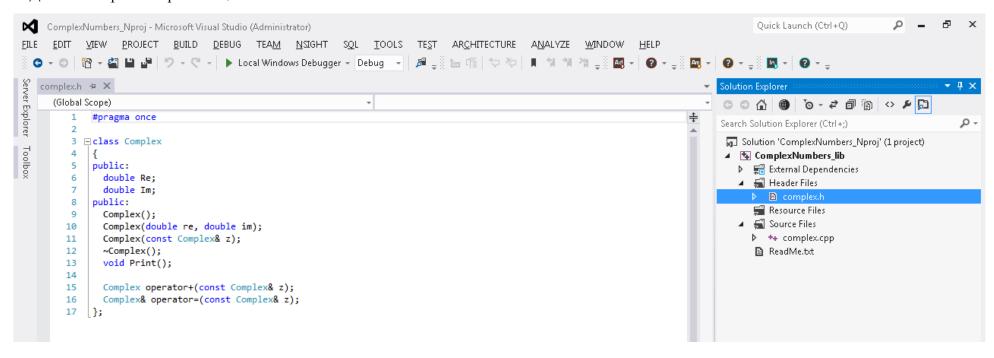
1. Создадим новый solution и в нем первый проект, библиотеку:



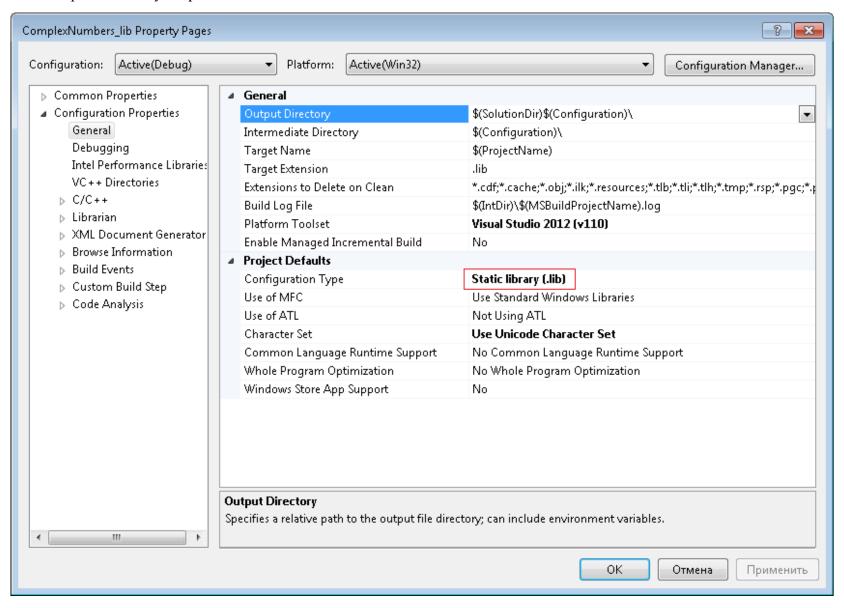
2. Выбираем тип – статическая библиотека



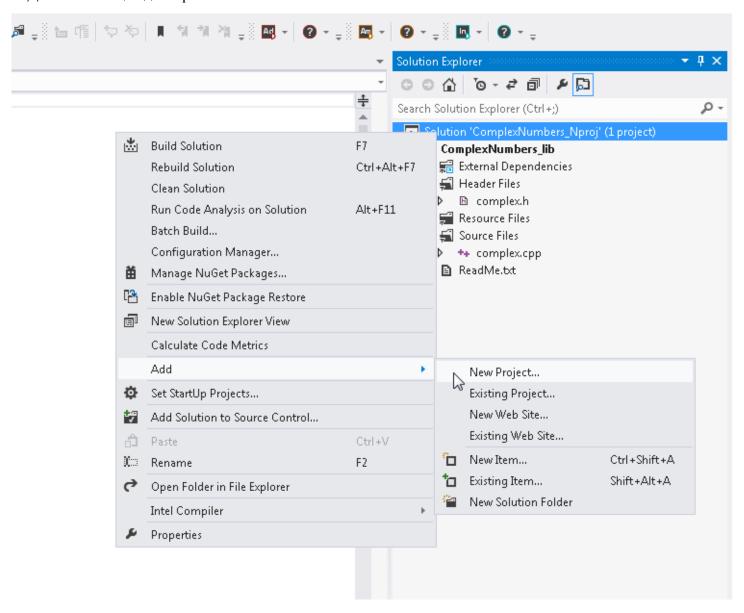
3. Добавляем файлы с реализацией



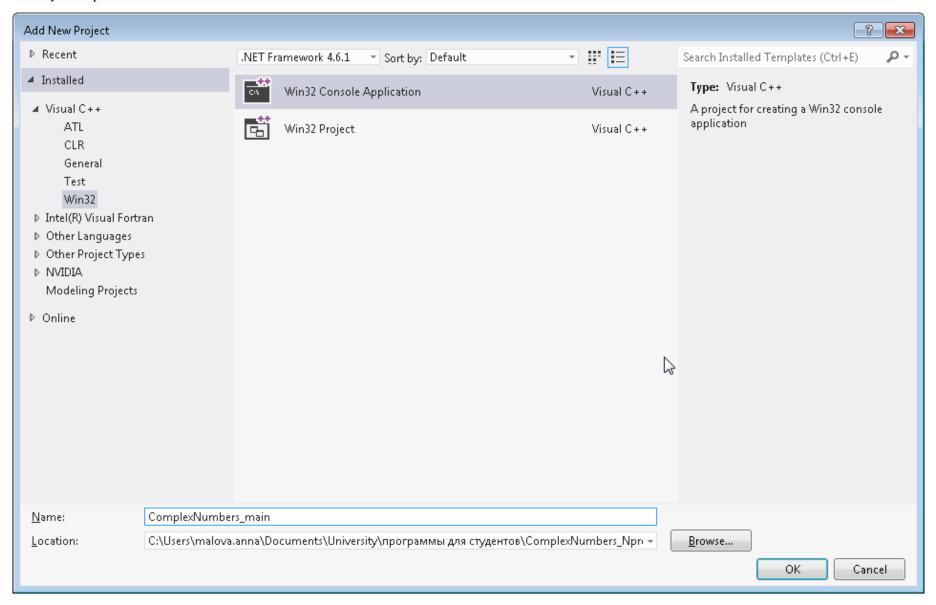
Если открыть вкладку Properties:

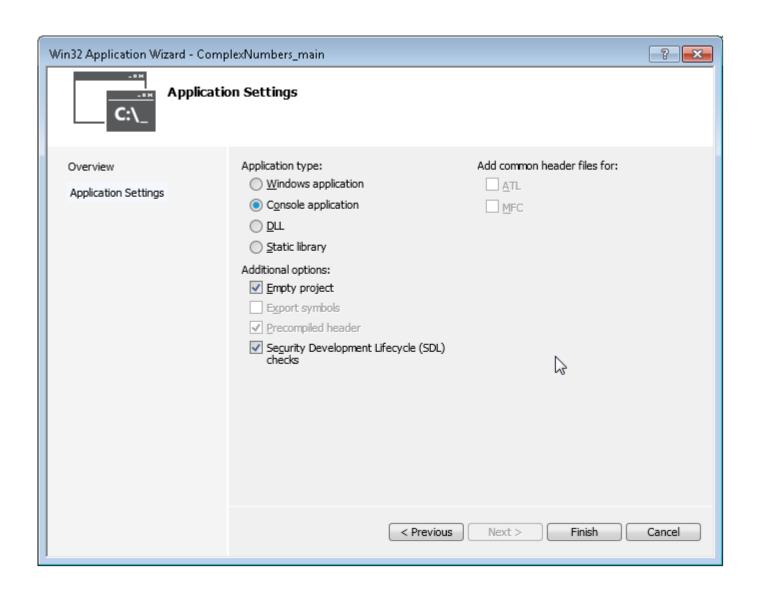


4. Добавляем еще один проект в тот же solution:



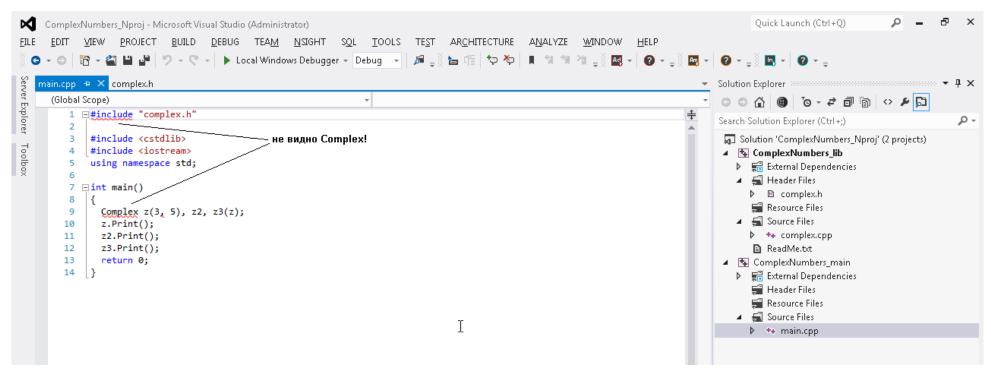
Это будет приложение:



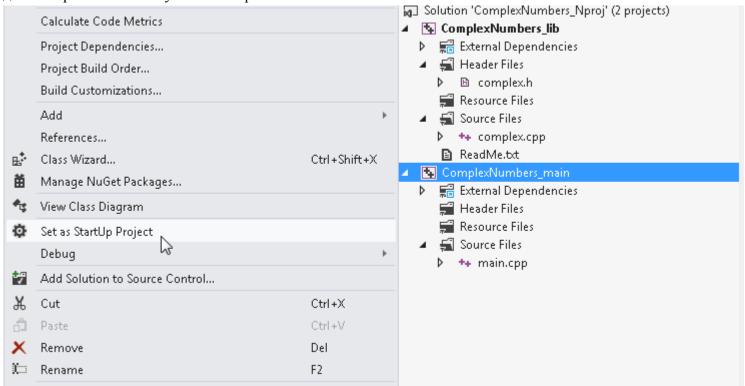


5. Добавляем файлы приложения.

таіп.срр не знает об объектах нашей библиотеки:



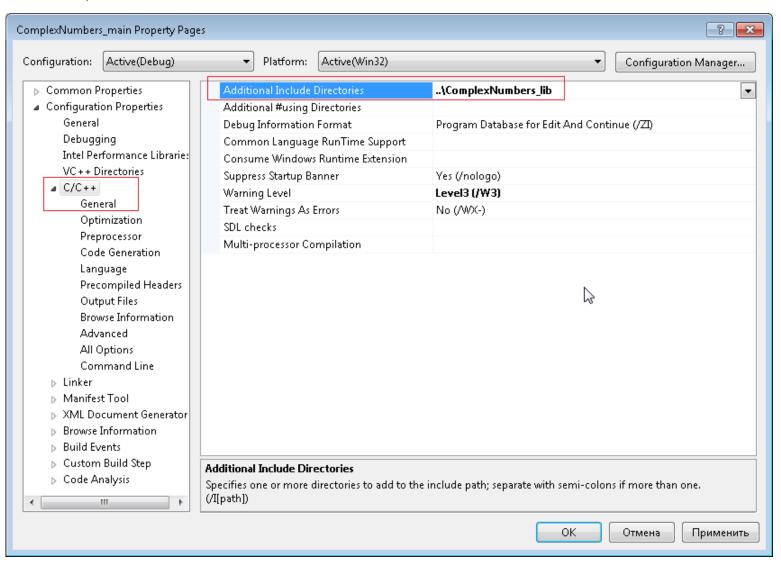
6. Сделаем приложение запускаемым проектом:



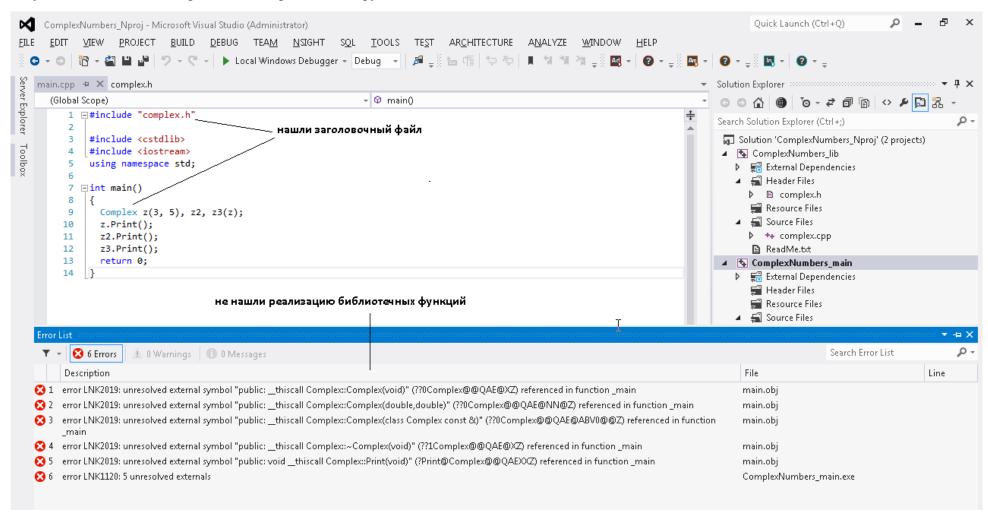
Важно: пункты 7, 8, 9 надо проделать отдельно для Debug и для Release!

7. В **Properties -> C\C++ -> General** укажем путь к папке, где лежат заголовочные файлы библиотеки.

Примечание: Лучше указать относительный путь. Через «..\» указывается подъем на уровень вверх относительно папки с **проектом** (не solution-oм!)

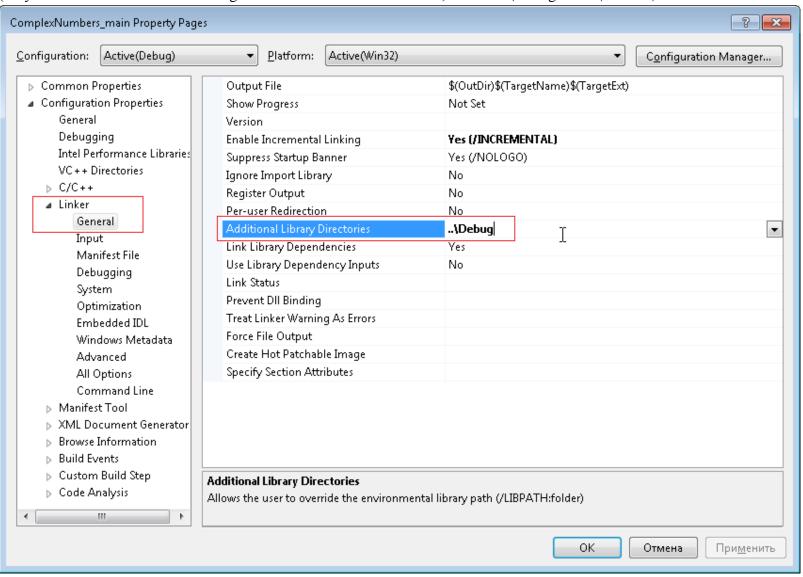


Результат: заголовочный файл найден, реализация функций – нет:

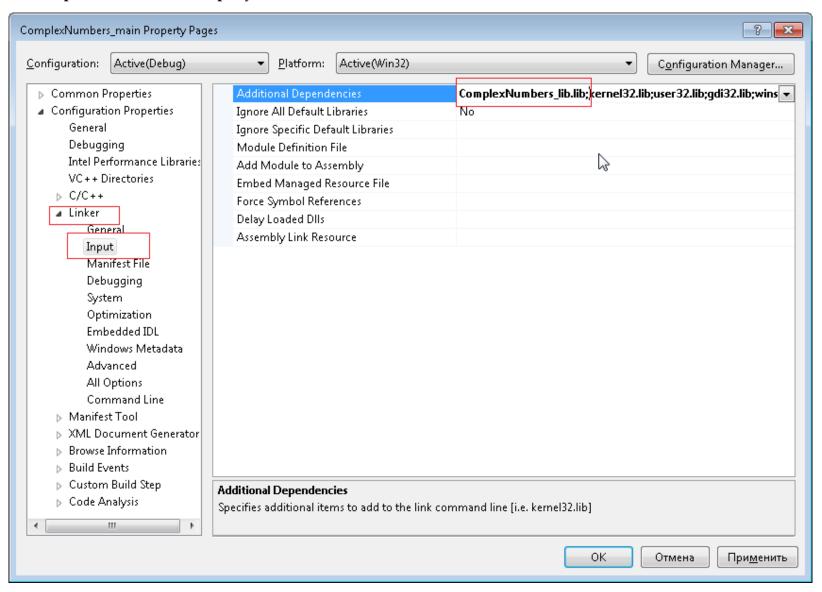


8. В **Properties -> Linker -> General** указываем путь к папке, в которой будет лежать .lib файл:

(по умолчанию – этот папка Debug или Release в папке с solution, то есть ..\Debug или ..\Release)

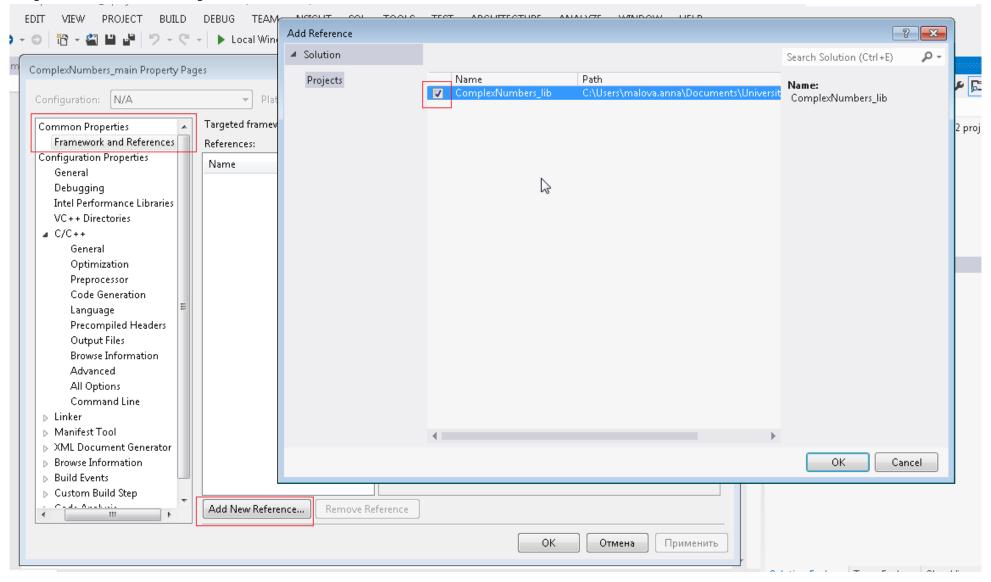


9. В **Properties -> Linker -> Input** указываем название библиотеки:

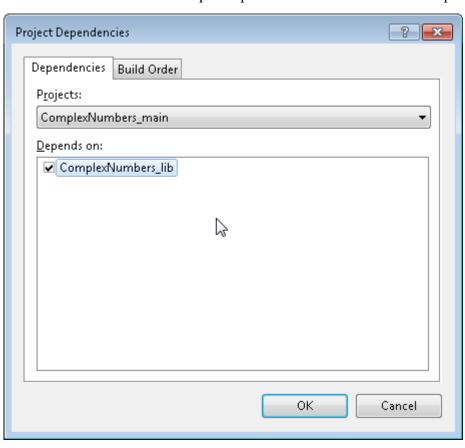


10. Вместо пп. 8 и 9 в VS 2012, 2015 можно указать зависимость между проектами:

Properties -> Common Properties -> Add New Reference:



11. Укажем зависимости сборки: правой кнопкой по названию проекта -> Build Dependencies: (для каждого проекта)



12. Результат – успех!

