

Hardwarenahe Softwareentwicklung Tutorium

Verkettete Listen
SS 16

Tobias Trabelsi

9. Juni 2016

Hochschule Bochum
Bochum University
of Applied Sciences



Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|-------------------------|----------|
| 1 | Uebung | 3 |
| 1.1 | Datenstruktur | 3 |
| 1.2 | Insert | 3 |
| 1.3 | Main | 3 |

1 Uebung

Schreiben Sie ein Programm, was eine LinkedList abbildet.

1.1 Datenstruktur

Erstellen Sie ein struct, welches `node_list` heißen soll und 2 Felder beinhaltet:

- *int Data;*
- *struct node_list * next;*

1.2 Insert

Schreiben Sie eine Funktion, welche einen neuen Knoten erzeugt und ihm einen Wert zuweist. Außerdem soll der neu erzeugte Knoten in eine existierende LinkedList als nächstes Element eingebunden werden.

Verwenden Sie dazu `calloc` und fangen Sie mögliche Fehler ab.

1.3 Main

Erzeugen Sie in Ihrer Main Funktion eine `node_list` und fügen Sie noch ein paar Knoten durch Ihre Funktion ein.

Vergessen Sie nicht den allokierten Speicher mit der funktion

`free(void*)`

wieder frei zu geben!!!