# Personalführung

## Personalplanung/-einsatz

Für die Umsetzung des Projektes werden vier Entwickler benötigt:

* Zwei von ihnen müssen mit C# und dem Windows Betriebssystem gut vertraut sein.
* Einer muss in der Lage sein eine Schnittstelle zwischen Windows und Webseite zu entwickeln und eine Datenbank zu designen und anzubinden.
* Einer muss Erfahrung in Web-Development und Web-Design haben.

Alle Teammitglieder müssen Erfahrung mit Git und ein grundlegendes Verständnis der anderen Fachbereiche haben.

## Personalkommunikation

* Discord Server
* Signal Gruppe
* Daily-Scrum
* Scrum-Board
* Git commit messages

## Zusammenarbeit mit dem Kunden

Änderungen werden nur unter Absprache mit dem Kunden vorgenommen und müssen dokumentiert werden. Jedes einzelne Teammitglied hat ein Vetorecht. Für Änderungen ist lediglich eine vorherige Absprache mit dem Kunden von Nöten, im Nachhinein muss es aber im Team angesprochen werden, um die Möglichkeit für ein Veto einzuräumen.

# Personalverwaltung

## Personalwirtschaftskontrolle

Aufgaben werden vom Scrum-Master verteilt, durch Daily Scrums werden Soll und ist Zustände besprochen.

## Personalcontrolling

Arbeitszeiten: Innerhalb von IT Blöcken, Backlog muss in Freizeit nachgearbeitet werden.

Personalproduktivität: Burn down Chart

## Personalorganisation

## Personalpolitik

Teammitglieder sind gleichberechtigt im Gespräch mit dem Kunden und bei Uneinigkeiten im Team hat der Teamleiter, nach versuch von Konsensfindung, das letzte Wort.