



UNIVERSITÉ DE NANTES

Master 1 ALMA

Projet de Conception de Logiciels Extensibles

Documentation Utilisateur

Étudiants :

Coraline MARIE, Vincent RAVENEAU et Quentin MORICEAU

Encadrant :

Gilles ARDOUREL

30 mars 2014

Table des matières

Préface	2
1 Notions fondamentales	3
1.1 Récupération de l'application	3
1.2 Importation et exécution	3
2 Tutoriel : Création d'armure par fichier .txt	4
2.0.1 Création du fichier texte	4
2.0.2 Configuration de l'application	4

Préface

Les architectures à plugins sont aujourd’hui considérées comme étant l’avenir des logiciels. En effet, un plugin est un paquet qui complète un logiciel hôte pour lui apporter de nouvelles fonctionnalités. Ainsi, ils sont souvent la base d’une architecture logicielle modulaire, comme c’est le cas pour la plate-forme Eclipse.

L’actuel Master ALMA de l’Université de Nantes, offre la possibilité aux étudiants d’étudier la *Conception de logiciels extensibles*. Les points abordés dans cette matière présentent plusieurs techniques d’architectures à plugins, permettant de développer des logiciels extensibles.

L’ÉDITEUR D’ARMURE se trouve être un logiciel extensible réalisé comme projet de fin de semestre du module *Conception de logiciels extensibles*.

Cette documentation a été écrite dans le but de commenter le projet ÉDITEUR D’ARMURE. Chaque caractéristique du logiciel y est décrite, afin de permettre à n’importe quel utilisateur de pouvoir se servir du logiciel ÉDITEUR D’ARMURE sans défaut.

Notions fondamentales

L'ÉDITEUR D'ARMURE est un logiciel obéissant à un scénario composé par des étudiants du Master 1 ALMA : un utilisateur quelconque souhaite créer ou éditer des données, décrivant une armure de protection/combat (telle celle d'Iron Man).

Ce projet, à but pédagogique, a été conçu afin de permettre aux étudiants de parfaire leurs connaissances en *Conception de logiciels extensibles* en créant leur propre architecture à plugins.

1.1 Récupération de l'application

Le code source de l'application est disponible sur un dépôt Git hébergé par le site GitHub. Pour le moment, le code source peut être visualisé et télécharger par tout le monde. Il est possible de le récupérer, sous forme [d'archive](#), ou directement par l'intermédiaire de Git.

```
git clone https://github.com/Lerian/ProjetCLE.git
```

1.2 Importation et exécution

L'ÉDITEUR D'ARMURE est un logiciel conçu en Java 7 avec l'IDE Eclipse. Pour lancé le logiciel, il est conseillé de lancer l'exécution à partir de l'IDE Eclipse

A COMPLETER

.txt

fichier texte. Pour cela, il faut au préalable :

- ArmureFichier".

2.0.1 Création du fichier texte

IronMan.txt.

que `nomArmure` ou `valEnergie`. Une armure est composée de divers éléments :

- une éner,

2.0.2 Configuration de l'application

A COMPLETER