МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра 806 "Вычислительная математика и программирование"

> Курсовой проект По курсу «Операционные системы»

Студент: Лернер Ф. Л.
Группа: М8О-208Б-23
Преподаватель: Живалев Е. А.
Дата:
Оценка:
Полпись:

Тема: Аллокаторы памяти

Цель работы: Целью курсового проекта являлось приобретение практических навыков в:

• Целью данного проекта является исследование и сравнение двух различных аллокаторов памяти на языке C++ по ключевым характеристикам, таким как фактор использования, скорость выделения и освобождения блоков, а также простота использования. Проект направлен на понимание работы различных стратегий управления памятью и их влияние на производительность программ.

Вариант: 16. Необходимо сравнить два алгоритма аллокации: алгоритм Мак-Кьюзи-Кэрелса и блоки по 2 в степени n.

Подробное описание каждого из исследуемых алгоритмов:

1. McKusick Allocator

Основан на сегментации памяти на классы блоков фиксированного размера (16, 32, 64 байт и т.д.). Подходит для сценариев с небольшими запросами памяти.

2. Pow2 Allocator.

Делит память на блоки, размеры которых кратны степеням двойки. Подходит для сценариев с большими блоками, но может приводить к фрагментации.

Задачи проекта:

- 1. Разработка двух аллокаторов памяти: Реализовать два различных алгоритма аллокации памяти, например, "первый подходящий" (First-Fit) и "наилучший подходящий" (Best-Fit).
- 2. Создание интерфейса: Обеспечить наличие функций, аналогичных стандартным функциям malloc, free и (опционально) realloc.
- 3. Инициализация аллокаторов: Реализовать механизм инициализации аллокаторов с использованием стандартных средств выделения памяти в ядре.
- 4. Разработка стратегии тестирования: Определить и реализовать стратегию тестирования для оценки производительности аллокаторов по заданным характеристикам.

Описание решения:

решение разработано на языке C++ с использованием библиотеки pthread для работы с потоками. Основные компоненты системы:

Пример реализации:

```
#include "allocator mckusick.hpp"
#include <cstring>
#include <sys/mman.h>
#include <cassert>
#include <cmath>
AllocatorMcKusick::AllocatorMcKusick(size t total size) {
   page size = 4096; // Размер страницы
   memory pool = mmap(nullptr, total size, PROT READ | PROT WRITE, MAP PRI-
VATE | MAP ANONYMOUS, -1, 0);
   assert(memory_pool != MAP_FAILED && "Failed to allocate memory pool");
   block classes = 10; // 10 классов блоков (например, 16, 32, 64 и т.д.)
    free_lists.resize(block_classes, nullptr);
}
AllocatorMcKusick::~AllocatorMcKusick() {
   munmap(memory pool, page size * block classes);
}
void* AllocatorMcKusick::allocate(size t size) {
```

```
size_t class_idx = std::ceil(std::log2(size));
    assert(class idx < block classes && "Requested size exceeds maximum
class");
    if (!free lists[class idx]) {
        free lists[class idx] = static cast<char*>(memory pool) + class idx *
page_size;
    }
   void* block = free lists[class idx];
    free lists[class idx] = static cast<void*>(static cast<char*>(block) + (1
<< class idx));
   return block;
}
void AllocatorMcKusick::deallocate(void* ptr) {
    // Простая реализация: добавление блока обратно в список
   memset(ptr, 0, sizeof(ptr));
```

Данные из терминала:

```
$ ./benchmark_allocators
Running simplified tests...
=== test_usage_factor_simple ===
McKusick usage factor: 0.00122
```

Pow2 usage factor: 0.00122

```
=== test_alloc_dealloc_simple ===

McKusick: allocated & deallocated 10 blocks

Pow2: allocated & deallocated 10 blocks

=== test_exceed_memory ===

Error: Requested size (2097152 bytes) exceeds maximum block size (1024 bytes)

Error: Requested size (2097152 bytes) exceeds memory pool size

McKusick usage factor: 0

Pow2 usage factor: 0

=== test_invalid_deallocation ===

Error: Attempt to deallocate invalid pointer

McKusick: allocated & deallocated 10 blocks

Pow2: allocated & deallocated 10 blocks
```

Вывод: В результате выполнения проекта будет получено понимание работы различных аллокаторов памяти, их сильных и слабых сторон. Сравнительный анализ позволит сделать выводы о том, какой из алгоритмов более эффективен в зависимости от условий использования и требований к производительности. McKusick Allocator лучше для сценариев с частыми небольшими запросами памяти. Pow2 Allocator лучше для больших блоков, но приводит к большему количеству фрагментации.