

Examinering Keuzedeel

Interaction Design (K0529)

Naam van het examen: Interaction Design voor de opleiding SD (Software Developer)

Examencode: K0529

Examenvorm: praktijkexamen

Duur examen: 5 weken

Versie: 1

Vastgesteld: 15 jan 2021 door Peter van der Blom

1. Instructie student

Inleiding

Je gaat beginnen met het examen voor het keuzedeel Interaction Design. In dit document staat hoe het examen in elkaar zit en wat er van je wordt verwacht.

Zorg dat je deze informatie nauwkeurig leest, zodat je weet wat er van je wordt verwacht als je aan het examen begint.

Veel succes met het examen!

Kerntaken en werkprocessen

In dit examen laat je zien dat je aan de eisen voldoet die horen bij het keuzedeel Interaction Design. Deze eisen zijn beschreven in kerntaken, werkprocessen en/of kennis en vaardigheden. Met dit examen laat je zien dat je de onderstaande onderdelen beheerst:

| D1-K1 Ontwerpt en realiseert interactieve media-uitingen | |
|---|---|
| D1-K1-W1 | Maakt een concept en een ontwerp voor een interactieve media-uiting |
| D1-K1-W2 | Realiseert een interactieve media-uiting en levert deze media-uiting op |
| Kennis en vaardigheden | |
| Kennis van usability/accessibility, user-experience, interactie-ontwerp, prototyping. | |
| Vaardigheden: <ul style="list-style-type: none">• Stelt beleving van de gebruikers centraal.• Maakt een gebruikersonderzoek, user-stories, creëert concept voor media-uiting, overlegt regelmatig met docenten, beargumenteerd keuzes.• Realiseert media-uiting aan de hand van het ontwerp en past de juiste front-end technieken toe.• Gebruikt relevante software voor de te maken media-uiting.• Richt zich op het leveren van een interactieve media-uiting.• Presenteert de interactieve media-uiting begrijpelijk en geeft toelichting en reageert op feedback. | |
| Het examen op hoofdlijnen | |

Hieronder is het examen op hoofdlijnen beschreven ter inleiding. In hoofdstuk 2 is gedetailleerd beschreven wat je moet doen, wat je moet laten zien of inleveren en hoe dit wordt beoordeeld.

Algemeen: de examensituatie

- De examenvorm is een praktijkexamen.
- Het examen vindt plaats op school (of online i.v.m. corona).
- Het examen bestaat uit één opdracht: maak webshop voor een product dat in een abonnement model wordt verkocht online. Bij de omschrijving van de opdracht vind je de producten die je moet opleveren, met de eisen waaraan ze moeten voldoen.
- Je voert de opdracht individueel uit, dus niet in samenwerking met andere studenten.
- Je mag advies vragen bij docenten tijdens over het vervaardigen van de bewijzen.
- Met vragen over het examen kun je terecht bij de begeleidende docenten van het keuzedeel Interaction Design.

Tijdsduur

- De tijdsduur of de periode waarbinnen het examen afgelegd moet worden is 14 weken.
- De examenproducten moeten ingeleverd worden in een online omgeving (github) en het eindresultaat staat ook op een webpagina die live is.

De beoordeling

- Je wordt, aan de hand van bewijzen, beoordeeld op je beheersing van de werkprocessen, met *onvoldoende*, *voldoende* of *goed*.
- Je wordt beoordeeld door twee begeleidende docenten.
- Verhouding zwaarte onderdelen:
 - Het examen is onvoldoende wanneer meer dan 3 beoordelingscriteria van D1-K1-W1 onvoldoende zijn of meer dan 1 beoordelingscriteria van D1-K1-W2 onvoldoende zijn.
 - Het examen is voldoende wanneer ten minste 6 beoordelingscriteria van D1-K1-W1 voldoende zijn én 2 beoordelingscriteria van D1-K1-W2 voldoende zijn.
- De student krijgt binnen 2 weken na de eindpresentatie de uitslag.

Vorbereiding op het examen

Als voorbereiding op het examen is het noodzakelijk dat je:

- De voorafgaande lessen hebt gevolgd.
- Het examen hebt doorgelezen.

2. Opdracht en beoordelingsformulier

Zorg ervoor dat je de opdrachten en de beoordelingsformulieren nauwkeurig leest, zodat je weet wat er van je wordt verwacht wanneer je aan het examen begint.

Abonnement voor alles

Opdracht

Maak een webshop over een product wat in abonnementsvorm wordt aangeboden. Dit abonnement sluit de gebruiker online af en wordt thuisbezorgd in een box. Voor de website kies je uit een lijst met producten die je krijgt aangereikt.

Lijst producten:

| | |
|---|---|
| Een sneakers abonnement (sneakpreview.nl) | Een game abonnement (gamechanger.nl) |
| Een visbox (misterfish.nl) | Een bloemenbox (flowerpower.nl) |
| Een kleding abonnement (walkincloset.nl) | Een vegabox (vegafan.nl) |
| Een (e)books abonnement (bookebook.nl) | Een cultuur abonnement (cultureclub.nl) |
| Een beautybox (makeitup.nl) | Een scheermesjesbox (shaveit.nl) |

Introductie

De beoordeling vindt plaats wanneer de bewijsstukken compleet in de online werkomgeving (github) zijn ingeleverd op de opgegeven deadline. Aan de genoemde eisen van het bewijsstuk moet minimaal voldaan worden voor een voldoende.

Bewijsstukken voor werkproces D1-K1-W1, met de daaraan gestelde eisen:

Onderzoek product

- Je hebt aantoonbaar onderzoek gedaan naar minstens 5 webshops.
- Je hebt aantoonbaar onderzoek gedaan naar minstens 3 concurrenten die hetzelfde product online verkopen.
- De conclusies die je hebt getrokken zijn een goede basis voor het project.

Persona

- Persona is volledig omschreven en geeft een duidelijk beeld van de doelgroep.

Userstories

- De userstories beschrijven alle doelen die de gebruiker kan/wil uitvoeren in de webshop.
- De userstories geven blijk van een idee over de functionaliteiten van de app.
- De userstories beginnen met "Als gebruiker wil ik".
- De prioriteit van de userstories worden aangegeven met MosCow.

Moodboard en styleboard

- Het moodboard geeft een goed beeld waarmee je naartoe wilt met jouw ontwerp.
- Het moodboard is een verbeelding van de sfeer.
- Het styleboard bevat alle benodigde elementen die uit de userstories zijn gekomen, zoals lettertypen, kleuren en grafische elementen, b.v. buttons.

Wireframes

- De wireframes zijn op ware grootte gemaakt voor 2 schermen; mobiel en desktop.
- Alle elementen uit de userstories zijn terug te vinden.

Visueel Ontwerp (XD)

- Het visueel ontwerp is gebaseerd op de wireframes.
- Al het materiaal (tekst, beeld en video) heeft een passende uitstraling, dus geen *Lorem Ipsum* tekst, maar relevante teksten en beelden.
- Er is een grid-systeem gebruikt met breekpunten om responsive te zijn.
- Het visuele ontwerp is klikbaar gemaakt in Adobe XD.

Onderzoek testen met de doelgroep

- Het testonderzoek bevat datum en tijd van gehouden interviews met de doelgroep.
- Het testonderzoek geeft aan met wie er gesproken is.
- Het testonderzoek geeft aan welke testen er zijn gemaakt (b.v. A/B test) en wat de bevindingen zijn van de doelgroep. Er wordt beschreven welke conclusie je daaruit trekt voor aanpassingen in je ontwerp.
- Het testonderzoek is overzichtelijk.

Bewijsstukken voor werkproces D1-K1-W2, met de daaraan gestelde eisen:

Vertaling van visueel ontwerp naar een prototype d.m.v. realisatie in HTML/CSS/JS.

- Er is eigen foutloze content gebruikt.
- Afbeeldingen zijn met de juiste compressietechniek gecomprimeerd.
- De app is zo gemaakt, dat deze zo snel mogelijk laadt.
- De uitwerking van de app komt overeen met het ontwerp.
- De app is gemaakt met HTML/CSS/JavaScript.

Presentatie gerealiseerd prototype

- De student presenteert het ontwerp op overtuigende wijze.
- De student heeft de presentatie goed voorbereid.
- De student kan beargumenteren waarom hij/zij ontwerpkeuzes heeft gemaakt.
- De presentatie duurt 7 minuten en er kan gebruik gemaakt worden van een beamer en/of scherm delen als het online is. Daarna is er 3 minuten ruimte voor vragen.

Opdracht K0529 Abonnement voor alles - tijdlijn

- Week 1 (week van 08 feb)
 - Start examen
 - Onderzoek (product onderzoek, persona)
- Week 2 (week van 15 feb) geen les
- Voorjaarsvakantie (week van 22 feb)
- Week 3 (week van 01 mrt)
 - *Inleveren*: onderzoek (product onderzoek, persona)
- Week 4 (week van 08 mrt)
 - Ontwerp uitwerken (userstories, moodboard, wireframes, visueel ontwerp)
- Week 5 (week van 15 mrt)
 - *Inleveren*: ontwerp uitwerken (userstories, moodboard, wireframes, visueel ontwerp)
- Week 6 (week van 22 mrt)
 - Testen (testrapport) en ontwerp website
- Week 7 (week van 29 mrt)
 - *Inleveren*: testen (testrapport) en ontwerp website
- Week 8 (week van 12 mrt)
 - Realiseren app in code
- Week 9 (week van 19 apr)
 - Realiseren app in code
- Week 10 (week van 26 apr)
 - Realiseren app in code
- Meivakantie (week van 03 mei)
- Week 11 (week van 10 apr)
 - Realiseren app in code
- Week 12 (week van 17 mei)
 - **Di 18 mei – Deadline examen: bewijsstukken *inleveren*.**
Bewijsstukken compleet op github en op online webadres.
- Week 13 (week van 24 mei)
 - **Vrijdag 28 mei – Eindpresentaties**
- Week 14 (week van 31 mei)
 - Vrijdag 4 juni – Herkansing

3. Instructie beoordelaar

- De beoordelaar leest ter voorbereiding op het examen het project en het examen door.
- De twee beoordelaars controleren na de deadline of de bewijsstukken compleet zijn (in de online omgeving van de student).
- Afwezige bewijsstukken leveren een onvoldoende op.
- De beoordelaar bekijkt individueel de bewijsstukken en geeft een onvoldoende/voldoende/goed per bewijsstuk en slaat dit op in een online Excel bestand. Daarna vergelijken de beoordelaars hun oordeel en bereiken consensus over het te geven oordeel.
- Indien er geen consensus wordt bereikt, overleggen ze met de opleidingsmanager.
- Eén van de beoordelaars vult het examenformulier in, beiden tekenen.
- Bij onregelmatigheden of onvoorziene omstandigheden overleggen de beoordelaars met de opleidingsmanager.
- Wanneer er onvoldoende resultaat behaald wordt voor het examen, bespreekt de beoordelaar wat en wanneer er herkanst kan worden.

Beoordelingsformulier examen keuzedeel Interaction Design (K0529)
Examenopdracht: Abonnement voor alles

Naam kandidaat:

Studentnummer:

| D1-K1 Ontwerpt en realiseert interactieve media-uitingen | |
|---|--|
| D1-K1-W1 | Maakt een concept en een ontwerp voor een interactieve media-uiting. |
| D1-K1-W2 | Realiseert een interactieve media-uiting en levert deze media-uiting op. |

| D1-K1 Ontwerpt en realiseert interactieve media-uitingen | | | |
|---|----------|----------|----------|
| D1-K1-W1 Maakt een concept en een ontwerp voor een media-uiting | | | |
| Omschrijving: In dit onderdeel van het examen laat de student door middel van de genoemde bewijsstukken het onderzoek, concept en ontwerp zien. | | | |
| Resultaat: Een volledig en haalbaar ontwerp voor een interactieve media-uiting, waar een doeltreffend onderzoek en concept aan ten grondslag ligt. Relevante informatie betreffende het ontwerpproces is vastgelegd in een document. | | | |
| Op te leveren bewijzen: | O | V | G |
| a. Onderzoek product | | | |
| b. Persona | | | |
| c. Plan van aanpak | | | |
| d. Moodboard, styleboard, ideeschetsen | | | |
| e. Wireframes | | | |
| f. Visueel Ontwerp (XD) | | | |
| g. Onderzoek testen met de doelgroep | | | |

| D1-K1-W2 Realiseert een interactieve media-uiting en levert deze media-uiting op | | | |
|---|----------|----------|----------|
| Omschrijving: In dit onderdeel van het examen laat de student een vertaling maakt van het concept/ontwerp naar de realisatie hiervan. De student presenteert het eindresultaat hiervan. | | | |
| Resultaat: Een interactieve media-uiting die aansluit bij het ontwerp en getuigt van vakdeskundigheid met name op het gebied van interactiviteit. De interactieve media-uiting voldoet aan de verwachtingen van de opdrachtgever en de diverse typen gebruikers. | | | |
| in te vullen onvoldoende/voldoende: | O | V | G |
| a. Vertaling van visueel ontwerp naar een prototype d.m.v. realisatie in HMTL/CSS/JavaScript. | | | |
| b. Presentatie gerealiseerd prototype. | | | |
| Totaal aantal criteria onvoldoende/voldoende/goed op gehele opdracht: | | | |
| Toelichting (verplicht indien onvoldoende): | | | |

Eindbeoordeling Examen keuzedeel Interaction Design

| | |
|---|--|
| Totaal aantal criteria voldoende: | Eindbeoordeling (onvoldoende/voldoende/goed) |
| Cesuur: <ul style="list-style-type: none"> De beoordeling van dit examen is 'onvoldoende' wanneer meer dan 3 beoordelingscriteria van D1-K1-W1 onvoldoende zijn of meer dan 1 beoordelingscriteria van D1-K1-W2 onvoldoende zijn. De beoordeling van dit examen is 'voldoende' wanneer ten minste 6 beoordelingscriteria van D1-K1-W1 voldoende zijn én 2 beoordelingscriteria van D1-K1-W2 voldoende zijn. De beoordeling van dit examen is 'goed' wanneer 4 van D1-K1-W1 beoordelingscriteria goed zijn én 1 beoordelingscriteria van D1-K1-W2 (namelijk a: Vertaling van visueel ontwerp naar een prototype d.m.v. realisatie in HMTL/CSS/JavaScript) goed is. | |

Datum: ____/____/____

Naam en handtekening beoordelaar:

Naam en handtekening tweede beoordelaar:
