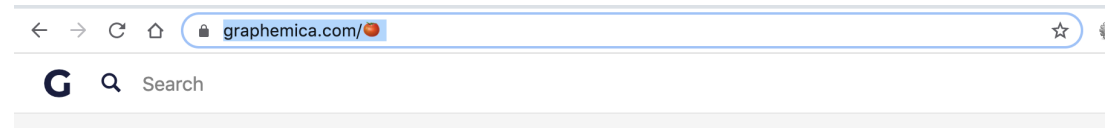



Fruitmachine

Plan om met JS array's een fruitmachine te maken

1. Fruit van Unicode

- Kijk eens bij:
<https://graphemica.com/%F0%9F%8D%85>
en klik verder voor meer 'fruitletters'.
- De decimale HTML-entiteiten kun je alvast in een array plaatsen;
- Laat een item uit je array maar in je document zetten om te zien of dat werkt.



tomato (U+1F345)



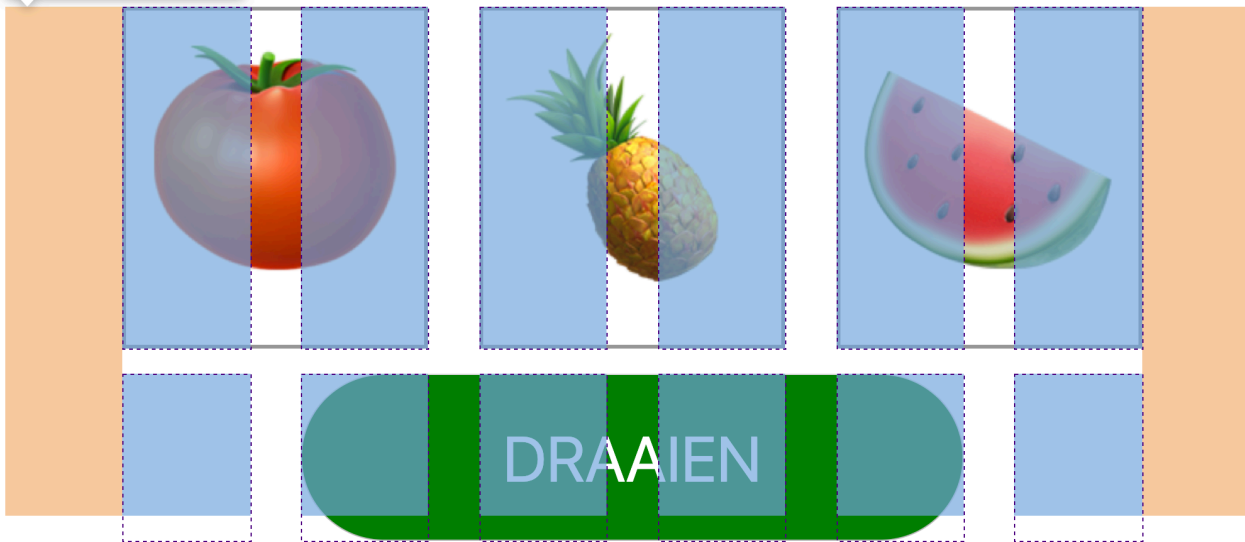
< 🌐 U+1F344 • U+1F346 🍷 >

Meta

Unicode Code Point	U+1F345
Script	Common
Category	Other Symbol
Block	Miscellaneous Symbols And Pictographs (Emoji)
HTML Entity (Decimal)	🍅

Fruitmachine

div.wrapper 810.39 x 404.91



Layout met CSS Grid

- Maak een wrapper met een 6-koloms layout;
- Het grid heeft een brede grid-gap;
- Maak er 3 fruitvakken, die elk 2 grid-cellen omvatten.
- Zet daar met unicode fruit in en maak de grootte zo groot dat ze flink vullen. Met de vw als eenheid is eht responsive!!
- Maak een draaien knop over 4 gridcellen, zoals in de afbeelding hiernaast

Een random karakter uit de array

Probeer in je console de functies hiernaast uit.

Met een aantal JS-functies kun je een getal genereren, die ligt tussen 0 en het aantal items van je array!!

Daarmee kun je een willekeurig stukje fruit in je pagina krijgen!

- `Math.random()`
- `Math.random() * 8`
- `Math.floor()`