MUAHAHAHAHI!

POUNTA SS CLICK!

VENDREDI 28 JUIN

LE JEU QUI VA VOUS FAIRE SAIGNER DU DOIGT



CONTEXTE

MAINTENANT QUE VOUS AVEZ ACQUIS LES BASES DU JAVASCRIPT, NOUS VOUS PROPOSONS UN CHALLENGE OU VOUS POURREZ METTRE À PROFIT VOS TOUTES NOUVELLES COMPÉTENCES!

OBJECTIF

CONCEVOIR UN JEU INTERACTIF FULL JS!
ATTENTION: TOUT LE CODE HTML DOIT ÊTRE
GÉNÉRÉ VIA LE JAVASCRIPT:
LE BODY DE LA FEUILLE HTML RESTE VIDE!



DELAIS ET CONDITIONS



VOUS DEVEZ PUSH LA V1 JEU SUR GITHUB LE 28 JUIN, MINUIT AU DELÀ, VOTRE CODE S'AUTODÉTRUIRA.

REGLES DU JEU

UN JOUEUR DOIT CLIQUER SUR DES FORMES POUR LES ÉLIMINER DANS UN TEMPS IMPARTI

CHAQUE ÉLIMINATION D'OBJET RAPPORTE 1 POINT

LES OBJETS ONT DES COULEURS ALÉATOIRES, DES POSITIONS ALÉATOIRES, DES TAILLES ALÉATOIRES

ATTENTION: LES OBJETS DE COULEUR NOIRE SERONT VOS ENNEMIS, SI VOUS ÉLIMINEZ CET OBJET, LA SENTENCE SERA IRRÉVOCABLE!



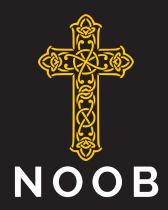
SI TOUS LES OBJETS DE COULEURS ONT ÉTÉ ÉLIMINÉS, IL RESTE DONC UNIQUEMENT LES OBJETS NOIRS





REGLES DU JEU

LE JEU CONTIENT 3 NIVEAUX DE DIFFICULTES LE NOMBRE DE FORMES DE DÉPART DÉPEND DE LA DIFFICULTÉ



OBJETS: 20 DONT 3 NOIRS
TEMPS: 60 SECONDES



OBJETS: 80 DONT 20 NOIRS TEMPS: 45 SECONDES



OBJETS: 200 DONT 70 NOIRS
TEMPS: 30 SECONDES

CONDITIONS

TOUT LE CODE HTML DOIT ÊTRE GÉNÉRÉ VIA LE JAVASCRIPT : LE BODY DE LA FEUILLE HTML RESTE VIDE !

LES OBJETS PEUVENT ÊTRE DES CARRÉS, DES RONDS, DES CŒURS OU ENCORE VOTRE VOISIN (EN CSS BIEN SÛR) PAS D'IMAGES :

FULL CODE!

VOUS ÊTES LIBRES DE CHOISIR LA FORME QUE VOUS SOUHAITEZ.

A CHAQUE OBJET ÉLIMINÉ, LES AUTRES RESTANT CHANGENT DE POSITION.

EXEMPLE : J'AI 100 OBJETS, J'EN ÉLIMINE UN DE COULEUR, LES 99 RESTANTS CHANGENT TOUS DE POSITION ET AINSI DE SUITE.

SI LE TEMPS IMPARTI EST TERMINÉ ET QUE TOUS LES OBJETS DE COULEURS NE SONT PAS ÉLIMINÉ : END GAME -> AFFICHER LE SCORE.

SI LA PARTIE EST GAGNÉE, C'EST À DIRE QUE DANS LE TEMPS IMPARTI VOUS AVEZ ÉLIMINÉ TOUTES LES FORMES DE COULEURS : AFFICHER LE TEMPS RÉALISÉ.



BONUS

LES OBJETS SE DÉPLACENT ALÉATOIREMENT, ILS NE SONT PLUS "STATIQUE"

DE TEMPS EN TEMPS : UNE FORME DEVIENT UNE FORME "SPÉCIALE" SUR 1 OU 2 TOUR, ELLE EST IDENTIFÉE PAR UNE COULEUR RAINBOW, SI ON CLIQUE SUR CELLE-CI, ON OBTIENT UN BONUS DE TEMPS (+5 SECONDES) ATTENTION LES FORMES SPÉCIALES DOIVENT ÊTRE RARES!

SAUVEGARDER LE SCORE DANS UNE VARIABLE LOCALE EN JAVASCRIPT (ATTENTION, CE N'EST PAS LA VARIABLE QUE VOUS IMAGINEZ), MAIS AUSSI LE NOMBRE DE PARTIES JOUÉES, AU BOUT D'UN PALIER QUE VOUS DÉFINISSEZ: VOUS POUVEZ JOUER AVEC UNE AUTRE FORME.

AJOUTER UNE AMBIANCE SONORE PERTINENTE

CREER UN UNIVERS COHÉRENT AVEC UNE INTERFACE UTILISATEUR THEMATIQUE





SIMPLON.CO - DÉVELOPPEUR.SE WEB CALAIS