

**MUHAHAHAHAHAH!!**

# **POUNTA** *JS* **CLICK!**

**VENDREDI 28 JUIN**

LE JEU QUI VA VOUS FAIRE  
SAIGNER DU DOIGT



## CONTEXTE

MAINTENANT QUE VOUS AVEZ ACQUIS LES BASES DU JAVASCRIPT, NOUS VOUS PROPOSONS UN CHALLENGE OU VOUS POURREZ METTRE À PROFIT VOS TOUTES NOUVELLES COMPÉTENCES !

## OBJECTIF

CONCEVOIR UN JEU INTERACTIF **FULL JS** !  
ATTENTION : TOUT LE CODE HTML DOIT ÊTRE GÉNÉRÉ VIA LE JAVASCRIPT :  
**LE BODY DE LA FEUILLE HTML RESTE VIDE !**

**MUAHAHAHAH!**

## DELAIS ET CONDITIONS



VOUS DEVEZ PUSH LA **V1** JEU SUR GITHUB LE  
**28 JUIN, MINUIT**  
AU DELÀ, VOTRE CODE S'AUTODÉTRUIRA.



## REGLES DU JEU

UN JOUEUR DOIT CLIQUER SUR DES FORMES  
POUR LES ÉLIMINER DANS UN TEMPS IMPARTI

CHAQUE ÉLIMINATION D'OBJET RAPPORTE  
1 POINT

LES OBJETS ONT DES COULEURS ALÉATOIRES,  
DES POSITIONS ALÉATOIRES, DES TAILLES  
ALÉATOIRES

ATTENTION : LES OBJETS DE COULEUR NOIRE  
SERONT VOS ENNEMIS, SI VOUS ÉLIMINEZ CET  
OBJET, LA SENTENCE SERA IRRÉVOCABLE !

**YOU LOOSE !**

SI TOUS LES OBJETS DE COULEURS ONT ÉTÉ  
ÉLIMINÉS, IL RESTE DONC UNIQUEMENT LES  
OBJETS NOIRS

**YOU WIN !**



## REGLES DU JEU

LE JEU CONTIENT 3 NIVEAUX DE DIFFICULTES  
LE NOMBRE DE FORMES DE DÉPART DÉPEND DE  
LA DIFFICULTÉ



### NOOB

OBJETS : **20** DONT **3** NOIRS  
TEMPS : **60** SECONDES



### HARDCORE

OBJETS : **80** DONT **20** NOIRS  
TEMPS : **45** SECONDES



### ULTRAVIOLENCE

OBJETS : **200** DONT **70** NOIRS  
TEMPS : **30** SECONDES



## CONDITIONS

TOUT LE CODE HTML DOIT ÊTRE GÉNÉRÉ VIA LE **JAVASCRIPT** : LE BODY DE LA FEUILLE HTML RESTE **VIDE** !

LES OBJETS PEUVENT ÊTRE DES CARRÉS, DES RONDS, DES CŒURS OU ENCORE VOTRE VOISIN ( EN CSS BIEN SÛR ) PAS D'IMAGES :

**FULL CODE !**

VOUS ÊTES LIBRES DE CHOISIR LA FORME QUE VOUS SOUHAITEZ.

A CHAQUE OBJET ÉLIMINÉ, LES AUTRES RESTANT **CHANGENT DE POSITION**.

EXEMPLE : J'AI 100 OBJETS, J'EN ÉLIMINE UN DE COULEUR, LES 99 RESTANTS CHANGENT TOUS DE POSITION ET AINSI DE SUITE.

SI LE TEMPS IMPARTI EST TERMINÉ ET QUE TOUS LES OBJETS DE COULEURS NE SONT PAS ÉLIMINÉ : END GAME -> **AFFICHER LE SCORE**.

SI LA PARTIE EST GAGNÉE, C'EST À DIRE QUE DANS LE TEMPS IMPARTI VOUS AVEZ ÉLIMINÉ TOUTES LES FORMES DE COULEURS : **AFFICHER LE TEMPS RÉALISÉ**.





## BONUS

LES OBJETS SE DÉPLACENT ALÉATOIREMENT, ILS NE SONT PLUS "STATIQUE"

DE TEMPS EN TEMPS : UNE FORME DEVIENT UNE FORME "SPÉCIALE" SUR 1 OU 2 TOUR, ELLE EST IDENTIFIÉE PAR UNE COULEUR RAINBOW, SI ON CLIQUE SUR CELLE-CI, ON OBTIENT UN BONUS DE TEMPS ( +5 SECONDES ) ATTENTION LES FORMES SPÉCIALES DOIVENT ÊTRE RARES !

SAUVEGARDER LE SCORE DANS UNE VARIABLE LOCALE EN JAVASCRIPT ( ATTENTION, CE N'EST PAS LA VARIABLE QUE VOUS IMAGINEZ ), MAIS AUSSI LE NOMBRE DE PARTIES JOUÉES, AU BOUT D'UN PALIER QUE VOUS DÉFINISSEZ : VOUS POUVEZ JOUER AVEC UNE AUTRE FORME.

AJOUTER UNE AMBIANCE SONORE PERTINENTE

CREER UN UNIVERS COHÉRENT AVEC UNE INTERFACE UTILISATEUR THEMATIQUE



**GOOD  
GAME !**

