Segon control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica			2015	Primavera 2015
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

4 puntos

Hay preguntas Multirespuesta (MR) y de Respuesta única (RU).

Las de respuesta única puntuan 0,8 puntos si la respuesta es correcta, -0,2 en caso contrario.

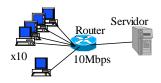
s de	de multi-respuesta (MR) puntúan 0,2 puntos cada respuesta correcta marcada o incorrecta no-marcada.						
	(RU) Tenemos una conexión Stop & Wait con una velocidad de transmisión de 10 ⁸ bps. Queremos calcular su eficiencia, sin errores, considerando el tiempo de ACK despreciable. Si transmitimos 1000 bits por un medio con Vp=2x10 ⁸ m/s, ¿cuál es la distancia máxima a la que podemos transmitir para conseguir una eficiencia del 80%? 200 m 250 m Ninguna de las anteriores respuestas es correcta						
2.	(MR) El bolcat següent mostra un fragment d'una traça capturada amb topdump. Dedueix a partir de la						
3. 4. 5. 6. 7.	traça quines de les següents 15:54:02.090726 IP 192.168.249.128.1025 > 147.83.34.125.19: . ack 69885 win 4380 15:54:02.090867 IP 147.83.34.125.19 > 192.168.249.128.1025: . 69885:71345(1460) ack 1 win 64240 15:54:02.090881 IP 147.83.34.125.19 > 192.168.249.128.1025: P 71345:72805(1460) ack 1 win 64240 15:54:02.091224 IP 192.168.249.128.1025 > 147.83.34.125.19: . ack 72805 win 0 15:54:02.313596 IP 192.168.249.128.1025 > 147.83.34.125.19: . ack 72805 win 4380 15:54:02.313660 IP 147.83.34.125.19 > 192.168.249.128.1025: . 72805:74265(1460) ack 1 win 64240						
	Dedueix a partir de la traça quines de les següents afirmacions són plausibles: Un dels terminals no ha enviat cap byte d'informació (de nivell d'aplicació). Un dels terminals és més ràpid que l'altre (envia la informació més aviat del que l'altre pot llegir). S'ha perdut algun segment. La transferencia d'informació (de nivel d'aplicació) és en el sentit client cap el servidor.						
3.	(MR) Digues quines afirmacions són certes respecte TCP: Un dels flags de la capçalera és el flag de RESET. L'opció timestamp es pot fer servir per a calcular el valor del temporitzador de retransmissions RTO. Els PDU amb els flags de SYN o FIN activats no consumeixien cap número de seqüència. El client i el servidor trien un número de seqüència inicial aleatori independenement l'un de l'altre.						
	(MR) Suposa que en un enllaç el retard entre el transmissor i el receptor és 10 μs (en cada sentit), el temps de transmissió d'una PDU d'informació 5 μs, i el d'un ACK negligible. Digues quines afirmacions són certes en un protocol de finestra W: Si W=1 l'eficiència serà com a màxim del 25% Si W=3 l'eficiència serà com a màxim del 60% La finestra òptima val W=5 Si les PDUs d'informació tenen 500 bytes i W=5, la velocitat eficaç serà de 800 kbps						
5.	(RU) Des de que un client inicia la connexió fins que pot enviar els primers bytes de dades (suposem vt infinita i RTT = 100 ms) passen: 100 ms 200 ms 300 ms						

Segon control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		14/5/2015		Primavera 2015
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

Pregunta 1. (6 punts)

En la xarxa de la figura 10 PCs envien un fitxer molt gran cap al servidor, cadascun amb una connexió TCP. Suposa el següent per a respondre les preguntes: (1) tots els enllaços són de 10 Mbps; (2) el router té una memòria de 500 kB (500 10³ bytes) que pot emmagatzemar tots els datagrames pendents de transmetre (i es descarten els datagrames que arriben si s'esgota la memòria); (3) tots els sockets TCP dels PCs i del servidor tenen un buffer de recepció de 100 kB; (4) suposa per simplicitat que la mida de les capçaleres TCP i IP és 0 i MSS és 1500 B; (5) els retards en els enllaços és 0; (6) els acks transmesos per el servidor no es perden mai i arriben immediatament als PCs.. Justifica breument les respostes.



1.A (0.5 punts) Digues quina és la velocitat efectiva (throughput) que aconseguirà cada connexió TCP.

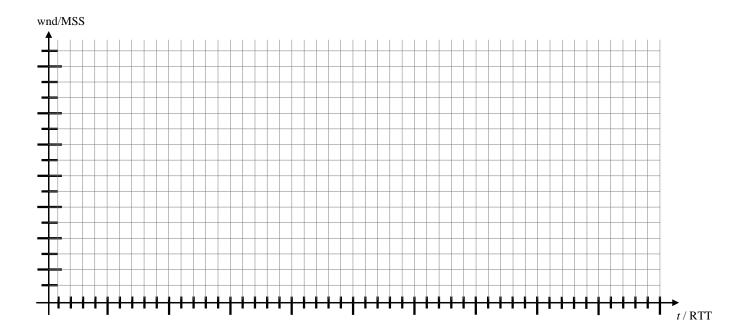
- **1.B** (0,5 punts) Digues quina és la finestra anunciada màxima que es pot enviar. Farà falta fer servir l'opció window scale per poder-la fer servir?.
- 1.C (0.5 punts) Calcula el RTT màxim d'una connexió TCP (temps d'espera en la cua del router).

1.D (0.5 punts) Estima la finestra de transmissió mitjana d'una connexió TCP.

1.E (0,5 punts) Suposant que l'RTT i la finestra d'una connexió TCP són constants i iguals al valors que has donat en els apartats anteriors, estima quina seria la velocitat efectiva (throughput) de la connexió.

1.F (0,5 punts) Justifica perquè es produiran pèrdues en la xarxa anterior.

1.G (1 punt) Per a respondre aquest apartat suposa que fem les següents hipòtesis sobre un possible règim de funcionament (notar que no vol dir que siguin certes): (1) la transmissió està en règim permanent (ha passat molt temps des de l'inici de la connexió); (2) el RTT és constant i igual al calculat en l'apartat 1.C; (3) la finestra de cada connexió augmenta fins la finestra anunciada (awnd) i es produeixen pèrdues quan s'assoleix aquest valor; (4) això es repeteix periòdicament. Fes un esbós aproximat que mostri l'evolució de la finestra de transmissió d'una de les connexions TCP des de que hi ha una retransmissió d'un segment perdut fins que hi torna a haver pèrdues i es produeix una altra retransmissió. Indica sobre el dibuix les fases de slow start, congestion avoidance i el valor del slow start threshold (ssth). Calcula quina és la duració de les fases de SS i CA en RTTs.



1.H (1 punt) Suposant que l'esbós anterior es repeteix periòdicament, calcula la velocitat efectiva (*throughput*) en règin permanent, en Mbps.

1.I (1 punt) Quina creus que serà la velocitat efectiva (throughput) que aproximadament assoliran les connexions, la calculada en els apartats 1.A o 1.H? Justifica quin és el motiu que justifica la diferència (és a dir, quina és l'aproximació que no s'està fent correctament, i que dóna lloc a la discrepància).