Control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica				7/4/2011
NOM:		COGNOMS	DNI	

Duració: 1,5 hores. Responeu el test i els problemes en aquest mateix fulls. El test es recollirà en 40 minuts.

Hay preguntas Multirespuesta y de Respuesta única. Son 0,4 puntos si la respuesta es correcta, 0 en caso contrario.

 1. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre el servidor DNS autoritativo del dominio .com son ciertas? (Multirespuesta). □ Nos puede dar los servidores DNS autoritativos del dominio hotmail.com □ Nos puede dar los servidores de mail del dominio hotmail.com □ Nos puede dar la dirección IP de www.hotmail.com □ Su dirección está siempre en todos los DNS locales □ Ninguna de las anteriores es cierta
 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? (Multirespuesta). ☑ Para visualizar un documento XML formateado en un navegador hace falta un fichero XSLT. ☐ En HTML el usuario puede crear sus propias etiquetas, mientras que en XML no. ☐ El código escrito en lenguaje de scripting (como Javascript) se ejecuta en el servidor, no en el cliente. ☐ Un documento XML puede ser "válido" aunque no sea "bien formado". ☐ Ninguna de las anteriores es cierta
 3. Tenemos un PC y un servidor DNS local en una subred conectada a un Router. El PC quiere conectarse a la máquina abc.def.ghi.com. Si el servidor DNS local se acaba de instalar y no tiene ninguna información, y se usa un mecanismo recursivo entre el PC y el DNS local, ¿cuántos datagramas con información de aplicación DNS viajarán por la subred antes de que el PC pueda enviar un datagrama a esa máquina? (Respuesta única). □ 0 □ 2 □ 4 □ 6 □ 8 □ ☑ 10
Un usuario A quiere enviar un mensaje de correo electrónico, que contiene una foto, a otro usuario B. A utiliza el webmail de Google (gmail) accediendo a la Web. B accede a su correo mediante POP usando un cliente Mozilla Thunderbird
 4. Suponiendo (si se necesita) que el HTTP es persistente y que intervienen el número mínimo posible de servidores SMTP, ¿cuántas conexiones TCP serán necesarias para que A envíe dicho mensaje y B lo tenga en su cliente de correo? (Respuesta única). □ 0 □ 1 □ 2 □ ☑ 3 □ Más de 3
5. ¿Qué protocolos de aplicación se utilizan? (Multirespuesta). ☐ HTTP iniciado por B ☐ HTTP iniciado por Google ☐ SMTP iniciado por A ☐ SMTP iniciado por B ☐ ☑ SMTP iniciado por Google ☐ POP iniciado por A ☐ POP iniciado por B ☐ POP iniciado por B ☐ POP iniciado por B
 6. Tenemos una subred con el rango de direcciones 10.0.0.0/24 conectada a través de un Router a Internet. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? (Respuesta única). □ Necesitamos NAT, pero no podemos utilizar PAT. □ Si tenemos servidores públicos dentro de la subred, no podemos utilizar direcciones privadas aunque tengamos algún tipo de NAT. □ Las dos anteriores. □ Minguna de las anteriores.

 7. La tabla de Routing de un Router que utiliza RIP tiene las siguientes entradas: Destino, Gateway, Métrica A, G1, 2 B, G1, 3 C, G2, 4 D, G2, 3 	
A continuación, llega de G1 el siguiente mensaje RIP (Destino/Métrica): A/1, B/3, C/2, E/2,	
La tabla cambia a (sólo las filas modificadas): ☐ E, G1, 3 ☐ B, G1, 4; E, G1, 3 ☐ ☑ B, G1, 4; C, G1, 3; E, G1, 3 ☐ A, G1,1; B, G1, 3; C, G1, 2; E, G1, 2	
8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? (Respuesta única). □ DHCP es un protocolo de tipo cliente/servidor □ ARP es un protocolo de tipo cliente/servidor □ Las dos anteriores □ Ninguna de las anteriores es cierta	
 9. Asumiendo los siguientes tamaños de cabeceras (en bytes): TPC=20, IP=20, Enlace=14 y cola de enlade 4 octetos, ¿cuántos bytes tendrá la PDU que el nivel de red entregará al nivel de enlace si estan transmitiendo una PDU de aplicación de 100 bytes sobre TCP? (Respuesta única). □ 100 □ 120 □ 140 □ 154 □ 158 □ Ninguno de los anteriores es correcto 	
 10. Disponemos del rango de direcciones 200.0.0.0/27 y queremos repartirlo entre una red de 10 PCs y t de 1 PC. Supongamos que se empieza asignando el bit más bajo (es decir, las direcciones numéricame más pequeñas) y la red con más máquinas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa? (Respue única). □ 200.0.0.16 es una dirección de subred □ 200.0.0.21 es una dirección de host de una subred de 1 PC □ 200.0.0.25 es una dirección de host de una subred de 1 PC □ 200.0.0.27 no se usa 	nte

Primer control de Xarxes de Computa	7/11/2011	Tardor 2011	
NOM:	COGNOMS	DNI	

	Duracio: 1,5 nores. El test es recollira en 40 minuts. Respondre els problemes en fulls separats.							
 Test. (4 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen 0,4 pur Digues quínes afirmacions són certes respecte HTTP: Fa servir el nivell de transport TCP. El client pot enviar dades al servidor amb un missatge HTTP request de tipus GET. El format genèric dels missatges HTTP request és: mètode (GET,), capçalera, línia en blanc i dades. Els scripts de les pàgines HTML (com ara javascript) s'executen en el servidor. 				cte HTTP: un missatge HTT quest és: mètode	ΓP e (GET,	ats si totes les respostes són correctes, 0,25 si hi ha un error, 0 altrament. 2. Digues quines afirmacions son certes respecte la fragmentació del nivell IP: □ La desfragmentació es fa en el dispositiu identificat amb l'adreça IP destinació del datagrama fragmentat. □ En la desfragmentació es fa servir, entre altres, el camp identification de la capçalera IP. □ El payload de tots els fragments, menys l'últim, ha de tenir una mida múltiple de 8 bytes. □ El flag M de tots els fragments valdrà 1.		
 3. Diques quines afirmacions son certes respecte HTML i XML: XML és un llenguatge dissenyat per programar pàgines web interactives. Per visualitzar un document XML correctament formatejat en un navegador web cal un document XSD o DTD. XSLT és un llenguatge de programació que permet la transformació de documents XML a altres formats. Les CSS permeten personalitzar la presentació de documents HTML en el navegador. 				mar pàgines wel ent formatejat e D. e permet la formats.	n un	4. Digues quines afirmacions són certes respecte el protocol IP (versió 4): Quan un router decrementa el camp TTL i arriba a zero, descarta el datagrama. El checksum es calcula només amb els camps de la capçalera. Cada cop que un router descarta un datagrama, genera un missatge ICMP. La capçalera IP té un camp d'opcions de mida variable. Si no hi ha opcions és de mida 0 bytes.		
tau	a amb les adreces	assignades a les su	bxarxes I					
xar	xa adreça	màscara	xarxa	adreça	m	màscara DNS		
N1	200.0.0.0	255.255.255.128	N3	200.0.0.192	255.255	55.255.224 N3 R1		
N2	200.0.0.128	255.255.255.192	N4	200.0.0.224	255.255	55.255.240 N2 N1 R2		
 ✓ La xarxa N1és la que té adreces IP per a connectar el major nombre de hosts. 				connectar el	són e Cada	ues quines respostes són certes respecte la figura: (nota: els fitxes de zona els fitxers on hi ha els RR configurats en el servidor, no els de la caché). da cop que el servidor DNS resol un nom, envia un missatge DNS query a root-server.		

	major nombre de hosts.	ectar 60 hosts 0.0.0.0/24 rxes N1 N4.		Digues quines respostes són certes respecte la figura: (nota: els fitxes de zona són els fitxers on hi ha els RR configurats en el servidor, no els de la caché). Cada cop que el servidor DNS resol un nom, envia un missatge DNS <i>query</i> a un <i>root-server</i> . Tots els <i>resource records</i> de tipus A en els fitxers de zona del servidor DNS han de tenir adreces IP de la xarxa 200.0.0/24. Si el servidor DNS fa una resolució iterativa del nom www.upc.edu , el servidor enviarà, al menys, 3 missatges DNS <i>query</i> (suposa la caché buida). En el fitxer de zona hi pot haver més d'un <i>resource record</i> de tipus A amb la mateixa adreça IP.
7 . ⊠ ⊠ ⊠ ⊠	ruta per defecte en R2 també s'anuncia. No de les següents afirmacions són certes: R1 enviarà <i>updates</i> amb 2 entrades cap a l Quan el protocol hagi convergit, tots el rout Una de les entrades dels <i>updates</i> que R2 er	hi ha altres rutes a subxarxa N2. ers tindran 5 ent nvia en N1 serà	s est tradi la xa	
X X	L'adreça IP 147.10.0.2/18 té l'adreça de xa	ka 10.1.1.64, bro rxa 147.10.0.0, l	oado broa	cast 10.1.1.79 i mascara 255.255.255.240. adcast 147.10.63.255 i mascara 255.255.192.0. 8, broadcast 192.168.4.135 i mascara 255.255.255.248.
9. X X X	DNS ping	Orientat a l Fiable Protocol c La capçal	a co le ni era	de les següents característiques es poden atribuir al protocol IP: onnexió ivell de xarxa té com a mínim 20 bytes. Pv4 tenen 32 bits.

	el primer problema en el mateix enunciat i el segon en un full a part 0,4 punts si totes les respostes són correctes, 0,25 si hi ha un error, 0 altrament.
	 2. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? ☐ ☑ En el protocolo SMTP, el contenido del mensaje se acaba con una línea que sólo contiene el carácter '.'. ☐ En un mensaje de correo electrónico, los diversos campos (To, CC, Subject, etc.) acaban con el carácter '.' y un cambio de línea. ☐ ☑ Un espacio de nombres en XML (definido con "xmlns") permite utilizar el mismo identificador en diferentes aplicaciones y exportarlo. ☐ ☑ Para usar XPath en XML necesitamos conocer el Schema (su estructura).
3. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones respecto DNS son ciertas? □ El servidor DNS local siempre tiene que estar fuera de todas la subredes a las que sirve. □ Para que un servidor DNS local resuelva el nombre mimaquina.companyia.com, necesita como máximo lanzar 2 DNS-requests. □ ☑ El servidor de nombres autoritativo de companyia.com conoce la IP de mimaquina.companyia.com. □ ☑ DNS normalmente usa UDP en vez de TCP porque es más rápido.	 4. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? ☐ ☑ Los mensajes DHCP se encapsulan con el protocolo UDP. ☐ ☑ Los mensajes RIP se encapsulan con el protocolo UDP ☐ El split horizon resuelve el problema de la caída de un Router justo después de enviar un mensaje RIP. ☐ RIP y OSPF también se pueden usar para comunicar sistemas autónomos.
Estructura de subredes de una organización:	PALO
	PC1 N2 N1 R2 R2
 5. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones respecto la figura anterior son ciertas? Sólo las máquinas en la red N3 pueden usar el DNS. Las demás necesitan otro. El mejor lugar para poner la DMZ es en las redes N3 o N4. En la tabla de routing de PC1, el campo de gateway de la entrada 0.0.0.0/0 apunta al Router R2. Si todas las subredes quieren compartir un rango de direcciones privadas, lo mejor es hacer un túnel entre R2 y R1. 	 6. Suponer que todas las máquinas de las 4 subredes de la figura anterior se acaban de poner en marcha. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? ☐ PC1 utilizará ARP antes que DHCP. ☐ Si PC1 pide a DNS la IP de una máquina en Internet, circularán por N4 8 datagramas UDP (con información DNS) hasta que se obtiene la respuesta pedida. ☐ Si PC1 pide a DNS la IP de una máquina en Internet, circularán por N4 6 datagramas UDP (con información DNS) hasta que se obtiene la respuesta pedida. ☐ ☑ Si PC1 hace un ping a una máquina en Internet, circularán 6 tramas (sin contar las de DHCP) por N4 hasta recibir la respuesta.
 7. Siguiendo con la figura anterior y suponiendo que la MTU de máquina M en Internet, ¿cuáles de las siguientes afirmacione M recibirá 2 datagramas. El último datagrama que recibirá M es de 500 bytes. El último datagrama que recibirá M es de 60 bytes. El flag DF de ese último datagrama valdrá 1. 	N2 es de 500 bytes y que PC1 quiere enviar un segmento TCP de 1000 bytes a una se son ciertas?
	oartir el rango de direcciones 100.0.0.0/26. Queremos que las redes N3 y N4 puedan as redes N1 y N2. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas?
9. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? □ NAT es un protocolo que traduce direcciones. □ ☑ Con PAT podemos ahorrar más direcciones que con NAT. □ Si tenemos menos direcciones públicas que privadas, no podemos usar NAT. □ ☑ DNAT lo usaremos cuando tengamos en la subred una máquina que queramos se vea desde el exterior.	10. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? ☐ IP es un protocolo de red orientado a la conexión. ☐ ☑ TCP y UDP se consideran protocolo s de nivel de transporte. ☐ El nivel físico depende de la elección del protocolo de transporte. ☐ Los protocolos de aplicación siempre utilizan el servicio de TCP.

Primer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica
NOM: COGNOMS

23/4/2012 DNI

Primavera 2012

Primer control de Xarxes de Computa	30/10/2013	Tardor 2013	
NOM:	COGNOMS	DNI	
TYOTYI.			

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre en el mateix enunciat.

Test. (4 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen 4/6 punts si són correctes, la meitat si hi ha un error, 0 altrament.

X	Los routers (encaminadores) no modifican los campos de la cabecera IP, salvo en el caso de que hagan una función de NAT por puertos (PAT). El flag M permite saber si un paquete IP es o no el último fragmento de una datagrama fragmentado.
X X	El ARP gratuito (Gratuitous ARP) consiste en hacer una resolución ARP de la dirección IP propia. Permite, por ejemplo, detectar direcciones IP duplicadas.
	Marca las respuestas ciertas: Cuando usamos NAT por puertos (Port and Address Translation, PAT), una única dirección pública externa se asigna a varias direcciones privadas internas. Al usar NAT, siempre impedimos que servidores internos puedan ser accesibles desde el exterior de la red. NAT es un protocolo que requiere que se transmitan mensajes de protocolo NAT que viajan sobre paquetes UDP dirigidos al puerto 98. Las entradas a una tabla NAT se pueden fijar de forma estática (es decir, se añaden o borran de forma manual) o dinámica (es decir, se añaden o borran de forma automática).
	1 ,
	Marca las respuestas ciertas: RIP converge a las tablas de encaminamiento correctas en a lo sumo 4 pasos. Split-Horizon es un mecanismo de RIP que evita que la red anuncie en Internet direcciones privadas del rango 10.0.0.0/8. RIP es un protocolo de encaminamiento de tipo IGP, mientras que RIPv2 es un protocolo de tipo EGP. Los mensajes de RIP viajan sobre paquetes UDP.
	Marca las respuestas ciertas: . Cuando se utiliza una lista de control de acceso (ACL), se utiliza el criterio de Longest Prefix Match (que también se utiliza en la consulta de tablas de encaminamiento IP), para determinar si un paquete debe ser o no aceptado. Cuando se usa un túnel IP se mantiene una única cabecera IP, modificando algunos campos de la cabecera del mensaje original, de forma análoga a lo que se hace en los mecanismos de NAT. Cuando se protege una red con un Firewall (cortafuegos) los servidores que deben ser accesibles desde el exterior se sitúan en una subred denominada DMZ (Demilitarized Zone).

Primer control de Xarxes de Computa	dors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	31/03/2014	Primavera 2014
NOM:	COGNOMS	DNI	

Duració: 1h15m. ⊟ test es recollirà en 30 minuts. Respondre en el mateix enunciat.

Test. (3.5 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen 0,5 punts si són correctes, la meitat si hi ha un error, 0 altrament.

	Digues quines respostes són certes respecte el protocol IP: És un protocol de nivell 3 (en el model de referència OSI de ISO). La màscara de la xarxa per defecte és 0.0.0.0 10.0.0.10/24 és una adreça de classe C. L'adreca broadcast de la xarxa a la que pertany l'adreça 147.83.30.25/28 és 147.83.30.40.
	Suposa que disposem de l'adreça base 200.0.0.0/24 digues quina divisió en subxarxes és possible (la resposta indica el nombre màxim de hosts que hi volem connectar): 1 subxarxa de 130 hosts i 2 subxarxes de 50 hosts. 5 subxarxes de 40 hosts. 1 subxarxa de 120 hosts, 1 de 60, 1 de 25, 1 de 10 i 1 of 5. 2 subxarxes de 50 i 4 subxarxes de 25 hosts.
	Indica les respostes certes respecte DHCP: Els clients han de conèixer l'adreça IP del servidor. Els clients sempre envien un missatge DHCPDISCOVER És possible que la resolució d'un client requereixi l'intercanvi de 4 missatges DHCP (2 els envia el client i 2 el servidor). Es pot fer servir per configurar la ruta per defecte. Els client han de conèixer el w ell know n port del servidor.
	Digues quines respostes són certes respete DNS: Cada cop que un servidor DNS resol el nom d'un altra domini envia un missatge a un root-server. El resource record tipus CNAME permet que varis noms diferents tinguin una mateixa adreça IP. Si es demana un nom desconegut, el servidor de noms retorna un missatge ICMP d'error Els root-servers tenen les adreces de les autoritats dels top level domains.
	Digues quines afirmacions son certes respecte un router: Quan descarta un datagrama perquè el buffer està ple, pot enviar un missatge ICMP "destination unreachable". Si fa NAT, per encaminar els datagrames de tornada primer canvia l'adreça destinació, i després mira la taula d'encaminament. Comprova el checksum de la capçalera IP. En la taula d'encaminament hi pot haver xarxes que es solapen, per exemple: 10.0.0.0/8 i 10.0.1.0/24.
	Suposa que un router rep un datagrama de 1500 bytes per enviar-ho cap una xarxa amb MTU=1480 bytes: Si el fragmenta, els 2 fragments tindran la mateixa mida. Si el fragmenta, els fragments tindran mides 1480 i 40 bytes. Si el fragmenta, els fragments tindran mides 1476 i 44 bytes. Només el pot fragmentar si porta un segment TCP.
7. ⊠ ⊠ ⊠ ⊠	Quines respostes són certes respecte els algorismes d'encaminament? La mètrica infinit de RIP val 16. La mètrica RIP d'una xarxa directament connectada val 1. RIP només envia missatges d'update als routers veïns. La mida dels missatges d'update poden ser més petits si es fa servir Split horizon.

Primer control de Xarxes de Computa	23/10/2014	Tardor 2014	
NOM:	COGNOMS	DNI	

☐ El protocol DNS va directament sobre IP, sense utilitzar TCP ni UDP

Un nom d'una màquina o d'un servei pot tenir més d'una adreça IP associada

L'autoritat del DNS ha de conèixer totes les màquines dins del seu domini i els servidors de noms (NS) dels sub-dominis

Una adreça IP pot estar associada a més d'un nom

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre en el mateix enunciat. Test. (4 punts) Totes les preguntes són multi-resposta: Cada pregunta val 0'5 punts si són correctes totes, la meitat si hi ha un error, 0 altrament. 1. Sobre els datagrames IP. Marca les respostes correctes: 🔲 La capçalera IP té un camp de verificació d'errors ("checksum") que calcula el terminal ("host") quan genera el datagrama i no es modifica X Els routers retransmeten els datagrames cap al següent node (router) en funció de l'adreça IP de destinació que hi ha a la capçalera $|\mathbf{x}|$ Si un datagrama és massa llarg els routers el poden fragmentar en datagrames més curts Un datagrama que transporta 12 octets de dades tindrà com a mínim 32 octets Adreces IP. Marca les respostes correctes: L'adreça 80.88.90.100/20 vol dir que l'identificador de xarxa té 20 bits i l'identificador del host en té 12 Un router NAT permet que els hosts amb adreces privades puguin accedir a Internet L'adreça 80.80.80.4/30 és una adreça de xarxa L'adreça 127.127.127.127 és una adreça local ("loopback") 3. Donada l'adreça 210.50.30.227/28, marca les respostes correctes: Pertany a la sub-xarxa 210.50.30.0/28 Pertany a la sub-xarxa 210.50.30.192/28 Pertany a la sub-xarxa 210.50.30.224/28 L'adreça "broadcast" de la seva subxarxa és 210.50.30.239/28 4. ARP ("Address Resolution Protocol"). Marca les respostes correctes: 🗖 És un protocol que permet conèixer l'adreça MAC del "host" destinatari, estigui a la xarxa local o bé sigui remot (en una altra xarxa) Una interfície de xarxa pot tenir assignada més d'una adreça IP a una adreça MAC Per conèixer l'adreça MAC s'envia un datagrama IP a l'adreça de broadcast amb el missatge "ARP Request" Per conèixer l'adreça MAC s'envia una trama de broadcast amb el missatge "ARP Request" 5. ARP ("Address Resolution Protocol"). Marca les respostes correctes: La taula ARP (cache) d'un host conté les associacions "adreça IP – adreça MAC" només dels hosts destinataris dels datagrames ☐ La taula ARP (cache) d'un host conté les associacions "adreça IP – adreça MAC" definides via DHCP ☐ La taula ARP (cache) d'un host conté l'associació "adreça IP – adreça MAC" del router per defecte sempre 🗖 La taula ARP (cache) d'un host conté les associacions "adreça IP – adreça MAC" i s'esborren quan es rep un datagrama de "broadcast" 6. Protocol ICMP. Marca les respostes correctes: ICMP és un protocol associat amb l'IP i els seus missatges es transporten dins els datagrames IP ☐ ICMP és un protocol associat amb l'IP i els seus missatges es transporten utilitzant UDP ☑ El "traceroute" utilitza els missatges ICMP "TTL exceeded in transit (TTL=0)" per identificar els routers per on passa 🗵 El mecanisme "MTU Path Discovery" utilitza els missatges ICMP "Fragmentation needed but DF active" per ajustar la mida dels Serveis DHCP ("Dynamic Host Configuration Protocol") i DNS ("Domain Name System"). Marca les respostes correctes: El servidor DHCP es troba enviant un datagrama de broadcast ☐ La configuració DHCP es manté fixa fins que es desconnecta el host ☐ El servidor DNS ha d'estar situat necessàriament dins la mateixa sub-xarxa que els "hosts" que l'utilitzen 🗵 El servidor DNS pot estar situat fora de la sub-xarxa on estan els "hosts" que l'utilitzen Servei DNS. Marca les respostes correctes:

Primer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		20/4/2015		Primavera 2015
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

Test. (4 punts) Totes les preguntes són multi-resposta: Cada pregunta val 0'5 punts si són correctes totes, la meitat si hi ha un error, 0 altrament.

	longitud màxima del camp de dades del datagrama és de 1480 octets.
X X	Les entrades de la taula NAT (PAT) conté les associacions entre adreces IP i ports mentre les comunicacions són actives i s'esborren al cap d'un temps d'inactivitat.
	Domain). Tots els terminals IP han de tenir accés al fitxer de configuració on hi ha les adreces IP dels servidors arrel del DNS.
_	El DHCP permet configurar un dispositiu de forma automàtica assignant-li l'adreça IP, màscara i router per defecte.
	Marca les respostes correctes: Els missatges d'error de ICMP retornen l'estat del dispositiu remot. Els missatges d'error de ICMP inclouen una còpia sencera del datagrama que ha estat eliminat. Els missatges d'error de ICMP retornen sempre a l'adreça origen del datagrama que ha causat la incidència. La comanda "ping" utilitza els missatges ICMP Echo Reguest i Echo Reply i calcula els temps que passa entre l'anada i la tornada.

Primer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		2/11/2	2015	Tardor 2015
NOM:	COGNOMS:	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

Test. (3 punts) Totes les preguntes són multi-resposta: Cada pregunta val 0'5 punts si són correctes totes, la meitat si hi ha un error, 0 altrament.

est	(5 punts) Totes les preguntes son munt-resposta. Cada pregunta var 0.5 punts si son correctes totes, la mentat si in ha un error, o annamen
X	 Digues quines afirmacions son certes respecte l'adreçament IP. 147.83.20.10 és una adreça de classe B. 127.0.0.0 és la xarxa de "loopback" en un host (per comunicar un client/servidor en un mateix host). Amb una màscara de 30 bits només hi ha 2 adreces disponibles per assignar a les interfícies. L'adreça IP "broadcast" en la xarxa 147.83.32.0/28 és 147.83.32.15
	2. Digues quines de les següents subxarxes són vàlides si l'adreça base és 80.80.80.0/24. Una subxarxa amb 200 hosts i una altra amb 30 hosts. 80.80.80.240/27 i 80.80.80.224/27. 80.80.80.240/28 i 80.80.80.224/27. 80.80.80.240/27 i 80.80.80.224/28. 80.80.80.240/28 i 80.80.80.224/28.
	3. Indica les respostes certes respecte el protocol DHCP. El client ha tenir configurada l'adreça IP del servidor DHCP. El client sempre envia un missatge "DHCP DISCOVER" per renovar l'associació. És possible que la configuració d'un client requereixi l'intercanvi de 4 missatges DHCP (2 els envia el client i 2 el servidor). Es pot fer servir per configurar l'adreça IP del router per defecte. El client ha de conèixer el "well known" port del servidor.
	4. Indica les respostes certes respecte del NAT. NAT és un protocol que tradueix adreces. Amb PAT ("Port and Address Translation) es poden estalviar més adreces IP públiques que amb NAT. Si es disposa d'una sola adreça IP pública el NAT permet connectar més d'un terminal a la vegada. DNAT s'utilitza quan una màquina de la xarxa privada ha de ser accessible des de l'exterior.
	5. Indica les respostes correctes sobre el protocol RIP. Les taules d'encaminament de RIP convergeixen sempre amb màxim de 4 passos. El mecanisme "Split Horizon" evita que s'anunciï el prefix privat 10.0.0.0/8. Les versions RIPv1 i RIPv2 permeten anunciar prefixos de xarxa amb una mida de la màscara variable. Els missatges de RIP s'envien als routers veïns utilitzant UDP.
	6. Indica les respostes correctes sobre els protocols d'encaminament. OSPF pot funcionar en xarxes més grans que RIP. Una xarxa amb RIP pot tenir com a màxim 16 routers. Un router OSPF anuncia l'estat dels enllaços amb la seva mètrica a tots els routers de la xarxa. Un router RIP anuncia les subxarxes a tots els routers de la xarxa.

Primer Control de Xarxes de Con	nputadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	18/4/20	016	Primavera 2016
Nombre:	Apellidos:	Grupo	DN	
Duración: 1h15m. El test se recoge	rá en 20m. Responder en el mismo enunciado.			
SOLUCIÓ				

SOLUCIÓ

Test. (3 puntos) Todas las preguntas son multirespuesta: Valen la mitad si hay un error, 0 si más.
 Marca las respuestas correctas respecto al protocolo IPv4: La cabecera IP tiene un campo para identificar fragmentos. Cuando un router decrementa el campo TTL y llega a cero, descarta el datagrama. El checksum se calcula sólo con los campos de la cabecera. Cada vez que un router descarta un datagrama por TTL, genera un mensaje ICMP.
 2. Cuál de las siguientes direcciones de red son incorrectas: ☐ 147.83.40.0/21 ☐ 147.83.42.0/24 ☑ 10.0.0.0/0 ☐ 192.168.48.0/20
3. Marca las respuestas correctas respecto a la red 4.3.2.0/30: ☐ La dirección "broadcast" de su subred es 4.3.2.255 ☑ La dirección "broadcast" de su subred es 4.3.2.3 ☑ La dirección unicast mayor es 4.3.2.2 ☐ La dirección IP 4.3.2.1 sólo puede ser del router.
 4. Marca las respuestas correctas respecto al protocolo DHCP: ☑ Los clientes comienzan enviando un mensaje DISCOVER ☐ Los clientes deben conocer la dirección IP (unicast) del servidor. ☑ Envía mensajes por broadcast a 255.255.255.255 ☑ Puede requerir el intercambio de 2 mensajes del cliente y 2 respuestas del servidor.
 5. Marca las respuestas correctas respecto a consultas de DNS: ☑ Normalmente utilizan UDP. ☐ Siempre utilizan TCP. ☑ Un nombre puede corresponder a varias direcciones IP. ☐ Siempre interviene un servidor root.
 6. Marca las respuestas correctas respecto a DNS: ☐ Los servidores root se encargan de resolver todas las consultas. ☐ Los registros CNAME devuelven el nombre de servidor de nombres de un dominio. ☐ Si se pregunta por un dominio que no existe el DNS no responde. ☑ La resolución inversa permite obtener un nombre a partir de una dirección IP.
 7. Marca las respuestas correctas respecto al protocolo ARP: ☐ Para el envío de cada paquete IP hay que preguntar por ARP la dirección MAC del destino. ☑ En un enlace punto a punto no es necesario usar ARP. ☐ La utilizan sólo los hosts, no los routers. ☑ Permite conocer la dirección MAC de un interfaz de red a partir de su dirección IP.
 8. Marca las respuestas correctas respecto a routing: RIP conoce todos los enlaces de la red. SOSPF conoce todos los enlaces de la red. RIP calcula su tabla de encaminamiento a partir de la de sus vecinos. OSPF calcula su tabla de encaminamiento a partir de la de sus vecinos.

Primer Control Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		3/11/2016		Tardor 2016
Nom:	Cognoms:	Grup:	DNI:	

Durada: 1h15mn. El test es recollirà en 25 mn. Respondre en el mateix enunciat.

Test. (4 punts). Totes les preguntes poden ser multiresposta. Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més. Marqueu la resposta correcta.

1.	egons el model TCP/IP si un paquet IPv4 es perd a Internet, la informació que transporta el paquet (payload) No es pot reenviar en cap cas (la xarxa fa best effort)	
	La pot reenviar el TCP	
	Es pot reenviar amb el propi protocol IP	
	La reenviarà el nivell inferior (Ethernet) ja que fa control d'errors	
2.	n relació a l'adreça IPv4 amb numeració 192.170.20.128/28	
	☐ L'adreça 192.170.20.154 és vàlida com a host	
	1 L'adreça 192.170.20.143 és l'adreça de broadcast	
	1 És una adreça de subxarxa	
	1 Hi ha 1 router i 13 possibles host a la subxarxa	
3.	ense tenir en compte les regles del protocol d'enrutament que es faci servir, les adreces 10.0.2.0/24 10.0.3.0/25 i	
	0.0.3.128/25 poden agregar-se en l'adreça	
] 10.0.3.0/26	
	1 10.0.2.192/24	
	1 10.0.2.0/23	
] 0.0.0.0/0	
4.	ls missatges ARP	
] Van encapsulats en un paquet IP	
	Porten la informació que permet relacionar l'adreça MAC associada a una adreça IP	
	Permeten detectar adreces IP duplicades a la mateixa xarxa	
	Actualitzen les taules de routing IP	
5.	la capçalera IPv4	
	1 Hi ha un camp indicador de la llargària del datagrama	
	S'indica el protocol que transporta	
	Porta un Checksum del total del paquet	
	No es pot indicar la preferència (Tipus de Servei) del paquet	
6.	i un paquet IP arriba a un router i la taula d'encaminament no té cap sortida per l'adreça de destinació que porta	
	Bs retorna el paquet IP a l'adreça font	
	Pot enviar un missatge ICMP a la font amb el missatge "Network Unreachable"	
	Es fa una transacció DHCP per actualitzar la taula d'encaminament i poder continuar	
	1 El router descarta el datagrama	
7.	n un router amb NAT	
	Als datagrames que surten de la xarxa privada se'ls canvia l'adreça font privada per una adreça font pública	
	I Si pengem un servidor en la xarxa privada serà accessible des de l'exterior amb DNAT	
	3 Si hi ha un NAT dinàmic s'associa una adreça pública diferent per a cada adreça privada	
	Si es canvia d'ISP s'han de assignar de nou les adreces privades	
8.	n relació a RIP	
	El Count to Infinity permet superar la mètrica 16	
	Si un router està connectat a la mateixa xarxa d'un altre router, a RIP la mètrica entre ells és 0	
	L'Split Horizon permet enviar en els Updates entrades referides al gateway que estigi a la interface per on s'env Update	via el
	2 Els missatges RIP Updates utilitzen UDP	

First Control Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		3/11/201	Fall 2016	
Name:	Surname:	Group:	DNI:	

Duration: 1h15mn. The quiz will be collected in 25mn. Answer in the same questions sheet.

Test (4 points). All questions may have multiple choices. Count as half if there is one error, 0 if more. Mark the correct answers.

1.		cording to the model TCP/IP if an IP packet is lost into the Internet, the information transported yload)
		Is definitely lost anyway (best effort)
		TCP can resend it
		IP protocol can resend it
		The lower OSI level (Ethernet) can resend it because this level has error control
2.	Cor	ncerning the IPv4 address 192.170.20.128/28
		The address 192.170.20.154 is OK as a host
		The address 192.170.20.143 is the broadcast
	_	Is a subnetwork address
_		There are 1 router and 13 possible hosts in the subnetwork
3.		gardless of the rules of routing protocol that uses, the addresses 10.0.2.0/24 10.0.3.0/25 and
		0.3.128/25 can be aggregated in the address
		10.0.3.0/26
		10.0.2.192/24
		10.0.2.0/23
		0.0.0.0/0
4.		e ARP messages
		go encapsulated in a IP packet
		carries the information to relate the MAC address associated with an IP address
	_	can detect duplicate IP addresses on the same network
_	∐ !::*	update the IP routing tables
5.		he IPv4 header
		there is a field with the datagram length it's indicated the protocol transported
		the checksum is for all packet content
		is not possible to indicate the preference (type of service) of the datagram
6.		n IP packet arrives at a router and the routing table has no exit leading destination address
0.		the packet is returned to the source address
	$\overline{\mathbf{Q}}$	a IMCP message is sent to the source with the content "Network Unreachable"
		a DHCP transaction is done for resetting the routing table to continue
	$\overline{\mathbf{V}}$	the router discards the datagram
7.		a router with NAT
	\checkmark	The source address of the datagrams out of the private network is changed by a public address
	\checkmark	A server connected in the private network is accessible from the internet with DNAT
		With a dynamic NAT a different public address is associated respectively with a different
		private address
		If ISP is changed it's necessary to change the private address
8.	Cor	ncerning RIP
		Count to Infinity allows to overcome metrics 16
		If a router is connected to the same network from another router, the RIP metrics between
		them is 0
		Split Horizon allows to send in the Updates the entries referred to the gateway located in the
		interface where Update is sent
	V	RIP Undates use UDP

Primer Control Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		3/04/2017		Primavera 2017
Nom:	Cognoms:	Grup:	DNI:	

Durada: 1h15mn. El test es recollirà en 25 mn. Respondre en el mateix enunciat.

Test. (4 punts). Totes les preguntes poden ser multiresposta. Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més. Marqueu la resposta correcta.

	nes. Marqueu la resposta correcta.
1.	tespecto a los modelos TCP/IP y OSI de ISO:
	Cuando una aplicación envía unos pocos bytes, el segmento TCP correspondiente es más grande que el datagrama IP.
	Sobre un protocolo de red sin conexión, podemos usar protocolos de transporte con y sin conexión.
	Los protocolos de DNS se sitúan en el nivel de red.
_	Un Router recibe segmentos TCP, los convierte a IP y los vuelve a re-enviar.
2.	Respecto a direcciones IPv4:
	☐ 192.170.100.0/28 es una dirección privada.
	☑ 192.170.100.14/28 puede ser un host.
	2 192.170.100.0/30 y 192.170.100.4/30 podrían ser subredes del rango 192.170.100.0/28.
3.	enemos el rango de direcciones 10.0.3.0/27. Queremos direccionar en dicho rango 2 redes de 1 host, 1 de 5 hosts y otra de
	hosts.
	☐ No tenemos suficientes direcciones para conseguirlo.
	☐ 10.0.3.8/29 y 10.0.3.8/30 pueden ser las dos subredes de 1 host.
	☑ 10.0.3.8/29 puede ser una de las subredes.
	□ 10.0.3.0/26 podría ser la subred de 7 hosts.
4.	Respecto a los protocolos de soporte a IP:
	☐ Los mensajes ARP van encapsulados en un paquete IP.
	☐ Los mensajes ICMP van encapsulados en un paquete IP.
	Z El DNS sirve para obtener una dirección IP a partir de un nombre.
_	Los mensajes ARP viajan sobre UDP.
5.	in la cabecera IPv4:
	🛮 Las dos direcciones ocupan más de un tercio de la cabecera.
	☐ La longitud de la cabecera se mide en bloques de 32 bits.
	☐ El campo Protocol indica el protocolo sobre el que viaja el datagrama.
	Para solicitar una Calidad de Servicio determinada disponemos de hasta dos bytes.
6.	obre los Routers:
	☐ Cada vez que reciben un datagrama generan un mensaje informativo de control ICMP.
	☑ Un Router puede implementar varios protocolos de nivel de enlace.
	Utilizan el protocolo DHCP para poder fragmentar el datagrama cuando va a ser entregado al host.
	☐ Utilizan la tabla de enrutamiento para saber a quién hay que entregar el datagrama.
7.	obre la seguridad en IP:
	☑ Si añadimos un túnel de salida por un Router, debemos cambiar los valores de la tabla de enrutamiento.
	☐ Una ACL sirve para filtrar datagramas para evitar que salgan de, o entren a, un Router en función de información que
	no sólo se encuentra en la cabecera IP.
	☐ Si queremos evitar que un servidor Web que tenemos en nuestra subred sea atacado, es imprescindible que use DNAT
	y que esté en una subred separada del resto por otro Router.
	Una forma de implementar un túnel es incluir el datagrama que queremos que atraviese el túnel en la cabecera de un
_	datagrama de salida.
8.	n relación a RIP:
	Si tenemos una tabla de Routing con dos entradas con métricas de 100 y 200, los mensajes RIP Update que se envíen
	para esas dos entradas serán distintos.
	Los mensajes RIP Update sólo se envían cuando hay cambios en las tablas de Routing.
	El protocolo OSPF es igual al RIP cuando usa Split Horizon y Poisoned Reverse a la vez.
	☑ El Split Horizon permite evitar que un Router envíe a otro información que ya había obtenido de él.

Primer control de Xarxes de Compu	02/11/17	Tardor 2017
NOM (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 1h 30 minuts. El test es recollirà en 25 minuts.

Test (3 punts).

Preguntes de resposta múltiple (una o més respostes correctes). Valen la mitat si hi ha un error i 0 si més.

Preguntes de resposta multiple (una o mes respostes correctes). Valen la mitat si ni na un error i u si mes.	
 Sobre el protocol IP Qualsevol dispositiu amb dues o més interfícies pot fer de 'router' si s'activa "IP forwarding". ✓ La capçalera d'un datagrama IP té un camp de verificació d'errors. ✓ El protocol IP proporciona un servei del tipus "best effort". ✓ El protocol IP permet transportar paquets entre dos dispositius d'usuari ("host") però es poden perdre paquets. 	
 2. Sobre el protocol IP □ Les adreces IPv4 tenen 32 bits i els 18 primers identifiquen la xarxa. □ La capçalera dels paquets IP es modifica a cada router posant-hi l'adreça IP del següent router. □ Els paquets IP segueixen sempre el mateix camí per arribar al destí. ✓ La fragmentació d'un datagrama es pot evitar amb el 'flag DO NOT FRAGMENT' a la capçalera del paquet IP. 	
 3. El protocol ARP ✓ En una xarxa Ethernet s'envia un ARP-Request si l'adreça IP del següent dispositiu no està a la taula ARP. ☐ Permet descobrir l'adreça de nivell físic del destí final. ✓ Permet detectar dispositius amb adreces IP duplicades a la mateixa xarxa. ☐ Es basa en un servidor específic que resol les associacions entre adreça IP i adreça física (MAC). 	
4. Quins dels següents blocs d'adreces IP inclouen l'adreça 171.15.66.234? ✓ 128.0.0.0 /1 ✓ 128.0.0.0 /2 □ 171.15.0.0 /18 ✓ 171.15.66.234 /32	
5. Quines de les adreces següents poden ser l'adreça d'una subxarxa? ✓ 71.184.81.0 /24 □ 71.184.81.32 /26 ✓ 71.184.81.64 /26	
 6. Marca les afirmacions que són correctes ☐ Quan un router perd un datagrama, envia un missatge de control ICMP a la destinació del datagrama perdut ✓ Quan un router troba el camp TTL d'una capçalera IP igual a 0, descarta el datagrama ☐ Quan hi ha fragmentació un datagrama que és un fragment no es pot tornar a fragmentar. ✓ Tots els fragments del datagrama original es reconeixen perquè tenen el mateix identificador. 	
 7. Sobre NAT i PAT ✓ El mecanisme de NAT dinàmic pot assignar adreces públiques diferents als hosts de la xarxa privada. ☐ Els routers que fan PAT utilitzen un protocol per identificar les associacions @ privada - @ pública. ☐ El PAT no es pot aplicar de forma recursiva; només funciona un sol nivell de PAT. ☐ Dues xarxes privades remotes es poden connectar entre elles a través d'Internet utilitzant PAT o túnel IP, per sempre amb els dos mecanismes a la vegada. 	Ò
8. Sobre els servidors DHCP	

- ☐ El servidor ha d'estar ubicats sempre al router de la xarxa.
- ✓ El servidor DHCP pot proporcionar l'adreça IP del servidor del domini DNS
- ☐ L'única forma d'obtenir una adreça IP per un host és utilitzant el protocol DHCP.
- ✓ Si no es fan servir mecanismes especials, el servidor DHCP ha d'estar a la mateixa subxarxa que els clients.

First Midterm. Xarxes de Computad	02/11/2017	Fall 2017	
NAME (in CAPITAL LETTERS): FAMILY NAME (in CAPITAL LETTERS):		GROUP:	DNI/NIE:

Time: 1hour and 30 minutes. The quiz will be collected in 25 minutes.

Test (3 points).

Muli	tiple choice questions (any number of correct answers). Hair value if there is one error and υ if there are more.
1. A ✓ ✓ ✓	The header of an IP datagram contains a filed for error checking.
	bout the IP protocol IPv4 addresses have 32 bits and the first 18 bits identify the network. At each router, the IP header is modified to include the IP address of the next router. IP packets follow the same path to reach the destination always. The fragmentation of a datagram may be avoided using the 'DO NOT FRAGMENT' flag of the IP header.
✓ □ ✓	bout the ARP protocol In an Ethernet network, an ARP-Request is sent if the IP address of the next device is not found in the ARP table. Allows to find out the physical layer address of the remote destination device. Allows the detection of supplicate IP addresses in the same network. It is based on a server which resolves the associations between the IP address and the corresponding physical address (MAC address).
√	Which of the following blocks include the address 171.15.66.234? 128.0.0.0 /1 128.0.0.0 /2 171.15.0.0 /18 171.15.66.234 /32
✓ □	Which of the following addresses may be a subnetwork address? 71.184.81.0 /24 71.184.81.0 /20 71.184.81.32 /26 71.184.81.64 /26
□ ✓ □	Check all the correct sentences When a router loses a datagram, it sends an ICMP control message to the destination of the lost datagram When a router finds the TTL field of an IP header equal to 0, it discards the datagram When a datagram is fragmented the new fragment cannot be fragmented again. All fragments of the original datagram can be recognized because all of them have the same identifier.
✓	bout NAT and PAT The dynamic PAT mechanism may allocate different IP public addresses to different hosts of the private network. All router implementing PAT use a protocol to identify the associations "Private Address – Public Address". PAT cannot be applied recursively. It only works once and a datagram cannot go through several PAT. Two remote private networks may connect themselves across the Internet using PAT or an IP tunnel but always with both mechanisms at the same time.
	bout the DHCP server The server must always be located on the router of the network. The DHCP server can provide the IP address of the DNS demain server.

- ✓ The DHCP server can provide the IP address of the DNS domain server
 ☐ The only way to get an IP address for a host is by using the DHCP protocol.
 ✓ If special mechanisms are not used, the DHCP server must be in the same subnet as the clients.

		Primer Control Xarxes de	Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàti	ica	16/0	4/2018	Primavera 2018
	Nom	:	Cognoms:		Grup:	DNI:	
Du	rado	v 1h20mn El tast a	 s recollirà en 25 mn. Respondre e	an al mi	atoiv onu	unciat	
			·	.11 61 1110	ILEIX EIIU	nciat.	
1.		pecto a los modelos TC		. نمان مصنا ک	_		
		_	porta información de TCP, pero no de a	-		aarta sin sa	agyián
		•	red sin conexión, sólo podemos usar p se sitúan en el nivel de aplicación.	ΤΟΙΟΣΟΙΟ	s de trans	porte sin coi	iexion.
		•	l debe procesar las cabeceras de nivel l	N.			
2.		a la subred 10.10.10.0		٧.			
		Sus direcciones son pr					
		10.10.10.1/28 puede s					
		· ·	a dirección de un Router de dicha subre	ad			
		•			ıbrad		
2		· ·	100 pueden ser direcciones de hosts de			. 2	
3.		=	ciones 100.0.0.0/29. Queremos direcció	onar en c	icno rang	o z subredes	s de 1 nost.
			es direcciones para conseguirlo.				
		· ·	0.4/30 pueden ser las dos subredes.				
		•	n host en una de las subredes.				
		· '	dirección de broadcast en una de las su	ubredes.			
4.	Res	pecto a los protocolos	de soporte a IP:				
	$\overline{\mathbf{A}}$	Los mensajes ARP son	enviados para obtener la dirección físic	ca que co	rresponde	e a una direc	cción IP.
	$ \overline{\checkmark} $	Un Router no genera r	mensajes ICMP como respuesta a errore	es de dat	agramas c	ue contiene	en otros mensajes de erro
		ICMP.					
		El DNS sirve para obte	ner la dirección del servidor de nombre	es local.			
	\checkmark	Los mensajes DNS viaj	an sobre UDP.				
5.	En la	a cabecera IPv4:					
		Sólo incluimos el camp	oo Offset cuando hay fragmentación.				
		Hay un campo para in	dicar la longitud de la cabecera, pero no	o para in	dicar la lor	ngitud del da	atagrama completo.
	$\overline{\checkmark}$	El campo Protocol ind	ca el protocolo que viaja en el payload	(datos d	e usuario)	del datagra	ma.
		·	, no enviamos ningún campo de opcior	•			
6.		re los Routers:	,				
			los datagramas para optimizar su ruta	en funci	ón del pro	tocolo de ar	olicación en el datagrama.
		= =	r un servidor DHCP y puede proporcion		=	tocolo de ap	modelon en er adtagrama.
			os Routers para proporcionar el servicio			ıto.	
			na a nadie hasta que no han consultado		-		a caher a quién hay que
	Ľ	entregarlo.	na a nadie nasta que no nan consultado	J la tabla	i de em dia	iiiieiito para	a saber a quien nay que
7	Cob	re la seguridad en IP:					
7.		=	ida narun Dautar na afaata a la tabla d		mianta		
			da por un Router no afecta a la tabla de				:
	Ш	·	rar datagramas para evitar que salgan c	ie, o enti	ren a, un F	louter en fui	ncion de información que
	_	sólo se encuentra en l					
	Ш	•	que un servidor Web que tenemos en n				•
		•	pongamos en una subred independient		-		·
	\checkmark	•	entar un túnel es incluir el datagrama q	ue quere	emos que a	atraviese el	túnel como payload de ot
		datagrama.					
8.	En r	elación a RIP:					
			ın mensaje RIP Update, el valor de la m	étrica se	incremen	ta en uno re	specto al que tenemos er
		tabla de enrutamiento	·				
	\checkmark	Los mensajes RIP Upda	ate se pueden enviar en cuanto hay can	nbios en	las tablas	de enrutam	iento aunque no hayan
		pasado 30 segundos d	esde el último update.				
	\checkmark	Los mensajes que inte	rcambian los Routers en OSPF son más	complei	os que cua	ndo usan RI	P.

 $\hfill \square$ Al usar Split Horizon en RIP se envía más información entre Routers.

Primer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica			Tardor 2018
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

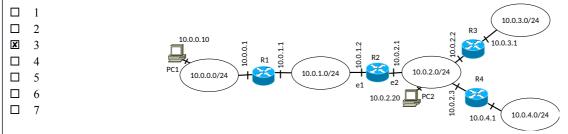
Duració: 1h 30 minuts. El test es recollirà en 25 minuts.

Test. 4	puntos.	Las	preguntas	nueden	ser

- Respuesta única (RU). Una respuesta RU correcta cuenta 0.4 puntos.
- Multirespuesta (MR). Una respuesta MR correcta cuenta 0.4 puntos, la mitad si hay un solo error, 0 en los otros casos. En las MR puede haber desde una hasta todas respuestas correctas.

1. RU . En el modelo TCP/IP, el orden de capas a partir de abajo es			2. MR. A partir del rango 128.0.0.128/25 se pueden crear			
	Físico, Enlace, Red, Transporte, Sesión, Presentación, Aplicación	X	4 redes con 25 hosts cada una			
	Tarjeta de red, Red, Internet, Aplicación	X	6 redes, 2 con 20 hosts, 3 con 10 hosts y 1 con 5 hosts			
	Interfaz de red, Enlace, Red, Transporte, Aplicación		8 redes con 16 hosts cada una			
	Físico, Red, Transporte, Aplicación		2 redes, una de 64 hosts y otra de 40 hosts			
X	Interfaz con la red física, Red, Transporte, Aplicación de red	X	16 redes de 4 hosts cada una			
		ı				

3. RU. Considerando la red de la figura y suponiendo que todas las tablas ARP están vacías y que todo está bien configurado, determinar en número de mensajes ARP request que se envían en total si se quiere enviar un datagrama de PC1 a PC2 y una respuesta de PC2 a PC1.



- RU. Suponer que se activa RIPv2 en la red de la figura de la pregunta 3. Determinar el mensaje RIPv2 que R1 envía a R2 cada 30 segundos
- □ 10.0.0.0/24 métrica 1, 10.0.1.0/24 métrica 1, 10.0.2.0/24 métrica 2, 10.0.3.0/24 métrica 3, 10.0.4.0/24 métrica 3
- □ 10.0.2.0/24 métrica 2, 10.0.3.0/24 métrica 3, 10.0.4.0/24 métrica 3
- 10.0.0.0/24 métrica 1
- □ 10.0.0.0/24 métrica 1, 10.0.1.0/24 métrica 1

- 5. **RU**. Si la interfaz e1 del router R2 de la pregunta 3 cae, determinar el mensaje RIP que R2 envía por la red 10.0.2.0/24
- □ a R3: 10.0.1.0/24 métrica 16, 10.0.1.0/24 métrica 16 y 10.0.4.0/24 métrica 2
 - a R4: 10.0.1.0/24 métrica 16, 10.0.1.0/24 métrica 16 y 10.0.3.0/24 métrica 2
- □ 10.0.1.0/24 métrica 16 y 10.0.0.0/24 métrica 2
- □ 10.0.1.0/24 métrica 16
- **I** 10.0.0.0/24 métrica 16 y 10.0.1.0/24 métrica 16

- 6. **MR**. Marca la o las afirmaciones correctas.
- ☐ Un ARP gratuito se usa para verificar que hay conectividad entre dos hosts
- Si un router descarta un datagrama y envía un mensaje ICMP, el ICMP lo envía a la @IP origen del datagrama
- ☐ El campo TTL en la cabecera IP se usa para fragmentar datagramas demasiado largos para ser encapsulados en tramas
- Si no se usa NAT, dos hosts conectados a Internet no pueden tener la misma @IP pública
- 8. **MR**. Si a un router con la tabla de encaminamiento de la derecha le llega un datagrama con destino:
- 10.0.0.200, el datagrama se envía por la interfaz e0
- **■** 200.0.2.10, el datagrama se envía por la interfaz e2
- 10.10.3.1, el datagrama se envía por la interfaz e0
- 10.0.3.10, el datagrama se envía por la interfaz el
- ☐ 10.0.1.130, el datagrama se envía por la interfaz e1

- 7. **RU**. La dirección IP 225.5.5.5 es
- ☐ De clase A
- ☐ De clase B
- ☐ De clase C
- □ Privada
- ☑ De clase D
- ☐ De clase E

Red	Mascara	Gateway	Interfaz
10.0.0.0	24	-	e0
10.0.1.0	25	-	e1
10.0.2.0	24	-	e2
10.0.0.0	8	10.0.0.1	e0
0.0.0.0	0	10.0.2.1	e2
10.0.3.10	32	10.0.1.1	e1

9. RU. El NAT por puertos (PAT o NAT overload) se usa

- ☐ Para traducir un puerto privado a uno público
- Para permitir que un cliente público pueda acceder a un servidor privado
- Para permitir que un grupo de clientes privados pueda comunicarse con un servidor público
- Para que un grupo de host privados pueda tener cada uno su propia IP pública única y diferente en Internet
- 10. RU. Cuál de estos protocolos puede asignar una ruta por defecto a un host
- □ DNS
- **▼** DHCP
- □ RIP
- □ NAT
- \square ACL

Primer control de Xarxes de Computadors (XC), Grado en Ingeniería Informática				Primavera 2019
NOMBRE:	APELLIDOS:	GRUPO	DNI	

Duración: 1h30m. El test se recogerá en 20 minutos. Responder los problemas en el mismo enunciado.

Test. (4 puntos) Cada pregunta vale la mitad si hay 1 error, 0 si hay más.

lest. (4 puntos) Cada pregunta vale la mitad si nay 1 error, 0 si nay mas.
1. Marca las afirmaciones correctas sobre el protocolo IP. 224.0.0.9 es una dirección de clase D (multicast). 127.0.10.1 es una dirección de "loopback" (comunicación entre procesos, sin salir a la red) en un host. Con una máscara de 30 bits, en una red con un router sólo queda 1 dirección para host o router. La dirección IP "broadcast" en la red 10.0.0.252/30 es 10.0.0.255.
2. Marca cuáles de las siguientes subredes son válidas en la red 1.2.3.0/24. ☐ Una subred con 100 hosts y otra con 120 hosts. ☐ Dos subredes con 64 hosts y otra con 120 hosts. ☐ Una subred con 100 hosts y otra con 128 hosts. ☐ Dos subredes con 125 hosts.
3. En los paquetes IPv4. La cabecera tiene al menos 20 bytes. La cabecera tiene un checksum que permite detectar errores en todo el paquete. La cabecera tiene un checksum que permite detectar errores solo en la cabecera. Los paquetes mayores de la MTU se han de fragmentar en origen para que puedan llegar al destino.
 4. Marca las afirmaciones correctas sobre el protocolo DHCP. ☐ El cliente ha de enviar varios mensajes IP multicast. ☐ El diálogo utiliza mensajes IP broadcast. ☐ Tiene que haber al menos un servidor DHCP en la red. ☐ La asignación de IP puede tener una validez temporal a renovar.
5. Respecto al protocolo ARP: ARP busca la dirección IP correspondiente a una dirección física (MAC). ARP utiliza la dirección MAC de broadcast. ARP utiliza la dirección IP de broadcast. La respuesta ARP es unicast.
Marca las afirmaciones correctas sobre las diferentes formas de NAT. DNAT requiere configuración (mapeo) previo para asignar conexiones a servidores privados desde clientes en redes públicas. PAT requiere configuración (mapeo) previo para asignar conexiones a servidores públicos desde clientes en redes privadas. PAT mantiene el valor del puerto fuente en una conexión saliente. PAT se utiliza cuando una máquina de la red privada ha de ser accesible desde el exterior.
7. Marca las afirmaciones correctas sobre el protocolo OSPF. Es un protocolo "link state". Es un protocolo "distance vector" (como RIP). Utiliza el protocolo "split horizon" para evitar problemas de convergencia. La métrica suele reflejar la capacidad de cada enlace y no solo el número de saltos.
8. Marca las afirmaciones correctas sobre los túneles IP. Un túnel tiene una MTU igual que la red subyacente. El TTL de un paquete IP que atraviesa un túnel IP entre 2 routers se reducirá 2 saltos al pasar por el túnel. Las interfaces de un túnel son interfaces físicas. Las interfaces de un túnel son interfaces lógicas.

Primer control de Xarxes de Computadors (XC), Grado en Ingeniería Informática			19	Otoño 2019
NOMBRE:	APELLIDOS:	GRUPO	DNI	

Duración: 1h30m. El test se recogerá en 25 minutos. Responder los problemas en el mismo enunciado.

Test. (3 puntos) Cada pregunta vale 0'5 puntos si no hay ningún error. 0'25 si hay un error. 0 si hay más de un error.

CS	t. (5 partos) edua preganta vale e e pantee si ne nay ningan ener, e 20 si nay an ener, e si nay mae de an ener.
	Marca las afirmaciones correctas sobre rangos de direcciones del protocolo IP: La red 147.83.0.0/16 es clase B. La red 147.0.0.0/8 es clase A. La red 192.168.1.0/24 es privada. La red 10.10.10/30 es válida.
	La sumarización a la clase de las direcciones IP: 10.0.0.0/24 y 10.0.1.0/24 es 10.0.0.0/23. 10.0.0.0/24 y 10.0.1.0/24 es 10.0.0.0/16. 10.0.0.0/24 y 10.0.1.0/24 es 10.0.0.0/8. 10.0.0.0/24 y 10.0.1.0/24 es 10.0.0.0/7.
	Durante el camino de origen a destino, en la cabecera de un paquete IPv4 siempre se mantiene: El checksum. La dirección de origen. El TTL. El protocolo de los datos (payload).
X	Configura únicamente la dirección IP. Para mantener una asignación de IP, la asignación de IP se ha de renovar una vez expirada.
	El comando traceroute recibe mensajes de respuesta: ICMP destination unreachable: fragmentation required. ARP reply. ICMP error: time exceeded. ICMP echo reply.
\square	Marca las afirmaciones correctas sobre el routing en Internet con sistemas autónomos (AS): BGP es el protocolo de routing entre AS. OSPF es el protocolo de routing entre AS. Un AS se identifica por su prefijo de direcciones IP. Un AS se identifica por su número.
	Marca las afirmaciones correctas sobre el protocolo RIP versión 2: Las actualizaciones de rutas se envían a todas las redes. Utiliza una dirección de IP multicast para distribuir actualizaciones (mensajes de update). El método "split horizon" sirve para reducir el efecto de "count to infinity". Los "link state announcements" indican cambios en una red.
	Marca las afirmaciones correctas sobre el protocolo ARP: El gratuitous ARP se utiliza para detectar IPs duplicadas. El gratuitous ARP se utiliza para detectar MACs duplicadas. La petición ARP se envía por broadcast. La respuesta ARP se envía por broadcast.

	Control de Xarxes de Comp	outadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		16/5/2011
NOM:		COGNOMS	DNI	

Duració: 1:15 h. Responeu el test i els problemes en aquest mateix fulls. El test es recollirà en 30 minuts. Hay preguntas Multirespuesta y de Respuesta única. Son 0,75 puntos si la respuesta es correcta, 0 en caso contrario.
 1. Tenemos una conexión Stop & Wait con una velocidad de transmisión de 10⁸ bps. Queremos calcular su eficiencia, sin errores, considerando el tiempo de ACK despreciable. Si transmitimos 1000 bits por un medio con Vp=10⁸ m/s, ¿cuál es la distancia máxima a la que podemos transmitir para conseguir una eficiencia del 80%? □ 80 m □ 125 m □ 1 Km □ 80 Km □ Ninguna de las anteriores respuestas es correcta
2. Supongamos que un servidor está transmitiendo un vídeo a un PC, estando ambos en una red Ethernet a 10 Mbps en la que no hay más máquinas. Se calcula un RTT de 10 ms. Para que se aproveche al máximo la velocidad de la red, ¿Cuál de los siguientes valores del campo opcional TCP "factor de escala de ventana" sería más conveniente? ☐ 1 ☐ 2 ☐ 4 ☐ 10 ☐ ☑ No necesitamos fijar ningún valor
3. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?
 □ El temporizador RTO depende del RTT. □ No puede haber 2 clientes en la misma máquina usando simultáneamente el mismo puerto efímero. □ ☑ Las dos anteriores. □ Ninguna de las anteriores.
4. Dada la siguiente captura parcial TCP entre dos entidades de aplicación, identificadas con los números de Port 3287 (la llamaremos B): Tiempo Origen Destino Flags Núm. secuencia (Tamaño) 0.000000 200.1.10.5.3287 > 147.83.39.20.2043: \$ 401040:401040(0) win 5792 <mss 1448=""> 0.100374 147.83.39.20.2043 > 200.1.10.5.3287: \$ 906442:906442(0) ack 401041 win 11584</mss>
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas? ☐ ☑ Suponiendo que no hay pérdidas, antes del punto 2 el valor de la ventana de congestión de A es mayor o igual a 8 MSS ☐ B ha enviado 2 octetos de datos ☐ El RTO después del punto 11 es menor de 400 ms ☐ ☑ El RTT en el punto 19 es menor de 200 ms ☐ Ninguna de las afirmaciones anteriores es cierta

	Segon control de Xarxes de Comput		en I	Enginyeria Informàtica	21/5/2012	Primavera 2012
	NOM:	COGNOMS			DNI	
١	Duració: 1,5 hores. El test es recollirà en 30 min	uts. Respondre els pro	obler	nes en fulls separats.	•	
	Test. (4 punts) Totes les preguntes són multire	esposta: Valen 0,5 pu	nts s	i totes les respostes són correc	tes, 0,25 si hi ha	un error, 0 altrament
	Suposant cwnd=500 bytes, MSS=100 bytes is digues quines de les següents seqüències ser la finestra de congestió (cwnd) si arriben 4 ack 500, 500, 500, 500, 500 600, 700, 800, 900 500, 500, 100, 100 520, 539, 557, 574	rien possibles per a		Digues quines respostes són c Sempre que salta el temporitza decrementa el ssthreshold. L'opció MSS només es fa ser La finestra de congestió (cwn reben ack que confirmen novo Amb l'opció Delayed ack es re	ador de retransm vir en el three-wa d) només es pot es dades.	issions (RTO) es ay handshaking. incrementar quan es
\ \(\bar{\chi}{\chi} \)	 Digues quines de les següents afirmacions és En UDP la capçalera no té opcions. El flag d'ack de la capçalera val sempre 0 en que envia el client. Tan en UDP com en TCP es fa servir el mate calcular el cheksum. La mida mínima de la capçalera en UDP i TCI 	n el primer segment eix algorisme per a	4. X X X	Digues quines afirmacions són Un dels flags de la capçalera L'opció timestamp es pot fer s temporitzador de retransmiss Els flags de SYN i FIN consur El client i el servidor trien un r independenement un de l'altre	és el flag de REs servir per a calcu ions RTO. meixien un núme número de seqüè	SET. lar el valor del ro de seqüència.
	1. 12:40:37.443835 IP 192.168.1.100.23098 > 216.88.181.228.80: S 321330945:321330945(0) win 5840 <mss 0,nop="" 1460,sackok,timestamp="" 3631118=""> 2. 12:40:37.602829 IP 216.88.181.228.80 > 192.168.1.100.23098: S 2831251529:2831251529(0) ack 321330946 win 16384 <mss 0="" 0,nop,nop,sackok="" 1460,nop,nop,nop,timestamp=""> 3. 12:40:37.602903 IP 192.168.1.100.23098 > 216.88.181.228.80: . ack 1 win 5840 <nop,nop,timestamp 0="" 3631158=""></nop,nop,timestamp></mss></mss>					
	El bolcat anterior mostra les 3 primeres línies de respostes seria possible per a la línia 4 del bolo 12:40:37.603176 IP 192.168.1.100.23098 > 2 12:40:44.603176 IP 192.168.1.100.23098 > 2 12:40:44.603176 IP 216.88.181.228.80 > 192 1460,nop,nop,nop,timestamp 0 0,nop,nop,sa 12:40:44.603176 IP 192.168.1.100.23098 > 2 3631118 0,nop>	lcat. 216.88.181.228.80: P 116.88.181.228.80: . ac 2.168.1.100.23098: S ackOK>	1:15 ck 1 283	01(1500) ack 1 win 5840 <nop, win 5840 <nop,nop,timestamp 3<br="">1251529:2831251529(0) ack 32</nop,nop,timestamp></nop, 	nop,timestamp 3 3631158 0> 21330946 win 16	3631158 0> 384 <mss< td=""></mss<>
	1. netstat -nat 2. Active Internet connections (server 3. Proto Recv-Q Send-Q Local Address 4. tcp 0 0 0.0.0.0:19 5. tcp 1 1 147.83.34.125:5 6. tcp 1 0 147.83.34.125:4 7. tcp 113327 0 147.83.34.125:5 8. tcp 1168810 0 127.0.0.1:5833 9. tcp 5 374016 127.0.0.1:19	Foreign 0.0.0.0: 0.0.0.0.	Add: * 5.80 1.18 96.1	LISTEN 1:80 LAST_ACK 3:80 CLOSE_WAIT 140:80 ESTABLISHED 19 ESTABLISHED)	
	De la línia 8 podem deduir que en el moment El client de la connexió que mostra la línia 6	A la vista del bolcat, on the del mateix host. TCP en el servidor de de la captura la finestre encara pot escriure en	char ra ar n el s	gen és major o igual a 1168810 nunciada per el client és major o socket per enviar noves dades,	(el well-known p) bytes. o igual a 1168810 però el servidor	ort del servidor 0 bytes. no.

Segon control de Xarxes de Computa	20/11/2013	Tardor 2013	
NOM:	COGNOMS	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre en el mateix enunciat.

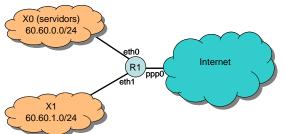
Test. (3 punts) Totes les preguntes són multi-resposta: Valen 0,5 punts si totes les respostes són correctes, 0,25 si hi ha un error, 0 altrament.

	Marca las respostes que consideris certes: La mida mínima de la capçalera TCP és de 20 bytes, però aquesta mida pot ser major si s'incorporen opcions El camp "Número de seqüència" només és vàlid si el flag "PUSH" està activat El flag "ACK" i el flag "SYN" no poden anar activats alhora en una capçalera TCP El flag "ACK" i el flag "SYN" cal que estiguin activats alhora en una capçalera TCP
	Marca las respostes que consideris certes: La mida màxima de la finestra de congestió canvia en funció de si la capçalera TCP porta la opció "Window Scale" o no La mida màxima de la finestra advertida canvia en funció de si la capçalera TCP porta la opció "Window Scale" o no La mida de la finestra de congestió ve marcada pel camp "window size" de la capçalera TCP La mida de la finestra advertida ve marcada pel camp "window size" de la capçalera TCP
X X	En una connexió TCP, un receptor adverteix una finestra de 600 bytes, i després el transmissor corresponent envia 600 bytes de dades al receptor. En aquest escenari, marca las respostes que consideris certes: Si l'aplicació receptora no consumeix dades del buffer, el proper valor de finestra advertida que emetrà el receptor serà de 0 bytes Si l'aplicació receptora només consumeix 100 bytes de dades del buffer, el proper valor de finestra advertida que emetrà el receptor serà de 100 bytes Si l'aplicació receptora només consumeix 100 bytes de dades del buffer, el proper valor de finestra advertida que emetrà el receptor serà de 500 bytes Si l'aplicació receptora consumeix totes les dades del buffer, el proper valor de finestra advertida que emetrà el receptor serà de 600 bytes
×	Que la finestra sigui l'òptima vol dir que la velocitat de transmissió de la línia és de 4Kbit/s Augmentant el RTT i mantenint la finestra, quedaríem limitats per la velocitat de transmissió de la línia
	Marca las respostes que consideris certes: En un sistema que implementa el protocol UDP, seria possible implementar els controls addicionals que TCP ofereix sobre UDP en el nivell usuari (programació de sockets). En un sistema que implementa el protocol TCP, seria possible oferir només les funcionalitats bàsiques que ofereix UDP en el nivell usuari (programació de sockets). Els ports UDP són de 32 bits mentre que els ports TCP són de 16 bits Els ports UDP són de 16 bits mentre que els ports TCP són de 32 bits

Segon control de Xarxes de Comput	5/5/2	2014	Primavera 2014	
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	_
uració: 1h15m. El test es recollirà en 30 minute	Pespondre en el mateix enunciat			

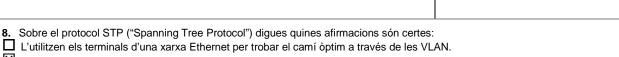
Test. (4 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen 0,5 punts si són correctes, la meitat si hi ha un error, 0 altrament.

La figura ens mostra una xarxa amb adreces públiques on hi ha dues sub-xarxes: una per als servidors públics (X0) i l'altra (X1) per als equips de treball. Les regles configurades al tallafocs ("Firewall") del router R1 són les que mostra la taula.



R1	R1_interfície ppp0							
	N	sentit	IP	Port	IP	Port	Protocol	Acció
			org	org	dst	dst		
	1	IN	ANY	>=1024	X0	<1024	ANY	Acceptar
	2	IN	ANY	<1024	X1	>=1024	ANY	Acceptar
	3	IN	ANY		X0		ICMP	Acceptar
	4	IN	ANY		X1		ICMP	Rebutjar
	5	IN	ANY	ANY	ANY	ANY	ANY	Rebutjar
	6	OUT	X0	<1024	ANY	>=1024	ANY	Acceptar
	7	OUT	X1	>=1024	ANY	<1024	ANY	Acceptar
	8	OUT	ANY	ANY	ANY	ANY	ANY	Rebutjar

60.60.1.0/24					7 OUT	X1	>=1024	ANY	<1024	ANY	Acceptar
					8 OUT	ANY	ANY	ANY	ANY	ANY	Rebutjar
 ☑ Els servidors de la xarxa X0 (amb well known port) són accessibles des de fora (Internet). ☐ Els equips en X1 són accessibles des de fora (Internet). ☐ Els equips en X1 no poden accedir als servidors en X0. 					Digues quines Els equips en Els servidors Els equips en Els equips en	X1 poden en X0 pode X0 poden	enviar miss en enviar mi rebre missa	atges "p ssatges itges "pi	"ping" i re	ebre les resp s des de for	oostes. a.
☐ X0 pot tenir clients access	sibles des de for				respostes.			_			
	N sentit	IP org	Port o		IP dst	Port dst	Protocol	-	ció		
	9 IN	ANY	>=10		60.60.1.4	80	TCP		eptar		
	10 OUT	X1	<102	24	ANY	>=1024	TCP	Acc	eptar		
Es pot accedir a tots els s El servidor web (60.60.1.4 Es pot accedir a un servic El servidor web (60.60.1.4	4) rep els datagr dor web dins X1	ames dels amb l'adr	s clients eça IP 6			star perquè	el "firewall'	' bloque	ja els data	agrames de	sortida.
 4. Sobre el mecanisme d'accés CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection), digues quines respostes són certes: ☑ Quan un terminal vol transmetre espera que el canal estigui lliure i després d'un temps prefixat (IPG) transmet directament. ☐ Les col·lisions es detecten quan no arriba la confirmació de la trama. ☑ Quan es detecta una col·lisió s'envia una trama de JAM i s'espera un temps de backoff abans de tornar a provar-ho. ☑ Quan la interfície és Full Duplex el mecanisme CSMA/CD es desactiva. 											
 5. Sobre VPN (xarxes virtuals privades), digues quines respostes són certes: Només es poden configurar entre xarxes privades. Són una alternativa a contractar enllaços dedicats entre xarxes remotes però és una solució molt més cara. ☑ Utilitza túnels IP per connectar xarxes remotes a través d'Internet. ☐ Els túnels s'han de configurar per a cada un dels servidors que tenim en les xarxes remotes. 											
6. Respecte la configuració r			es quine	es re	espostes són c	ertes:					
El domini de col·lisions de								/- ~			
☐ El domini de col·lisions de ☐ El domini de broadcast de				۵r			S1 🚄	-	7	r	outer
☐ El domini de broadcast de					s i router.			J.VL.	$egin{aligned} \mathbf{AN1} \end{pmatrix}$ tr	unk sysi	tala
7. Suposem que totes les tar T1 envia un missatge "pin la resposta: ☐ EI port de l'enllaç "trunk" of deT1 i S2. ☐ EI port del commutador E ☐ EI port del commutador E ☐ L'adreça MAC de T1 nom Ethernet.	ules ARP i les do g S2". Digues qu del commutador thernet cap a S2 thernet cap a S2	els commi uines resp Ethernet 2 té assoc 2 té assoc	utadors o ostes so té assoc iades les iada l'ad	esta ón c ciade s ad	an buides. El te ertes quan T1 es les adreces dreces MAC de a MAC de S2.	MAC T1 i S2.	T1 12 13 13 13 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14	Hul	_		VLAN2 S2
											



- $oxed{\boxtimes}$ La seva funció és eliminar bucles entre els commutadors d'una xarxa Ethernet.
- Per evitar bucles apliquen el control de flux a les interfícies dels commutadors Ethernet corresponents.
- 🗵 Els commutadors bloquegen alguns dels ports per tal d'evitar bucles dins una mateixa VLAN.

Nombre: Apellidos: DNI							
Duración: 1h15m. El test se recoge	erá en 30 minutos. Responder en el mismo enunciado.						
Test. (4 puntos) Todas las pregunta	Test. (4 puntos) Todas las preguntas son multi-respuesta: Cada pregunta vale la mitad si hay un error, 0 si más.						
 1. Indica qué expresiones son ciertas para UDP: □ La cabecera UDP tiene un campo TTL que se decrementa a cada salto para limitar su duración. ■ La cabecera UDP tiene un campo "checksum" para proteger el paquete de cambios entre origen y destino. ■ Un paquete UDP puede ser fragmentado por el protocolo IP. □ UDP tiene control de flujo pero no control de congestión. 							
2. En la fase de "slow start" la vent ■ Un segmento más por cada ACK □ Un segmento más por cada RTT. □ Se duplica cada ACK que confin ■ Se duplica cada RTT.	K que confirma nuevos datos.						
 3. En el régimen permanente de TO □ 1 MSS cada ACK que confirma : ■ 1 MSS cada RTT. □ 1 MSS cada segundo. □ 1 MSS cada RTO. 	CP (congestion avoidance) la ventana de congestión puede o nuevos datos.	recer:					
■ Cambia a medida que se reciben■ Cambia a medida que un proceso□ No cambia durante la conexión.	 4. El tamaño de la ventana anunciada por el receptor: ■ Cambia a medida que se reciben datos. ■ Cambia a medida que un proceso lee del buffer. □ No cambia durante la conexión. □ Cambia según la congestión de la red. 						
5. En un cierto instante durante una transferencia TCP la ventana anunciada del receptor (awnd) es de 5000 bytes, la ventana de congestión es de 8000 bytes y la variable sshthresh vale 4500. ¿Qué afirmaciones son correctas? ☐ El último RTO se ha producido cuando la ventana era de 4500 bytes. ☐ Estamos en la fase de slow start. ☐ Estamos en la fase de congestion avoidance.							
☐ Es un valor que comienza en cer	o y cuenta segmentos enviados. valor aleatorio y cuenta segmentos enviados.						
7. Cuando el host origen y destino se comunican sin que se produzcan pérdidas en el camino, se cumple que: □ La fase de slow start acaba cuando hay una reducción de la ventana del receptor (awnd). ■ La velocidad de transferencia queda limitada por la ventana anunciada por el receptor si el RTT es grande. □ La fase de slow start no existe pues se toma la ventana anunciada por el receptor directamente. □ La fase de slow start se repite al menos dos veces.							
 □ La capacidad se reparte en propo □ La capacidad se reparte con prefo ■ La capacidad se reparte con prefo 	CCP con algunos saltos comunes en el camino, en promedio orciones iguales. erencia por conexiones TCP de mayor RTT. ferencia por conexiones TCP de menor RTT. ferencia por conexiones TCP de mayor ventana anunciada d						
■ Enviando un ACK del último red ■ Enviando un ACK duplicado pad ■ Esperando RTO sin enviar ningú	y se recibe el siguiente en TCP el receptor puede reaccionar: cibido en orden para que se retransmita el segmento perdido ra que se retransmita el segmento perdido. In ACK para que se retransmita el segmento perdido. e ese retransmita el segmento perdido.						

20/11/2014

otoño 2014

Control de Redes de Computadores (XC), Grado en Ingeniería Informática

Correcto con 2 o 3 resultados pues diferentes versiones de TCP tienen comportamientos diferentes.

Segon control de Xarxes de Comput	14/5/2	2015	Primavera 2015	
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

Las de	s eguntas Multirespuesta (MR) y de Respuesta única (RU). respuesta única puntuan 0,8 puntos si la respuesta es correcta, -0,2 en caso contrario. multi-respuesta (MR) puntúan 0,2 puntos cada respuesta correcta marcada o incorrecta no-marcada.
1.	(RU) Tenemos una conexión Stop & Wait con una velocidad de transmisión de 10 ⁸ bps. Queremos calcular su eficiencia, sin errores, considerando el tiempo de ACK despreciable. Si transmitimos 1000 bits por un medio con Vp=2x10 ⁸ m/s, ¿cuál es la distancia máxima a la que podemos transmitir para conseguir una eficiencia del 80%? 200 m 250 m Ninguna de las anteriores respuestas es correcta
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.	(MR) El bolcat següent mostra un fragment d'una traça capturada amb tcpdump. Dedueix a partir de la traça quines de les següents 15:54:02.090726 IP 192.168.249.128.1025 > 147.83.34.125.19: . ack 69885 win 4380 15:54:02.090867 IP 147.83.34.125.19 > 192.168.249.128.1025: . 69885:71345(1460) ack 1 win 64240 15:54:02.090881 IP 147.83.34.125.19 > 192.168.249.128.1025: P 71345:72805(1460) ack 1 win 64240 15:54:02.091224 IP 192.168.249.128.1025 > 147.83.34.125.19: . ack 72805 win 0 15:54:02.313596 IP 192.168.249.128.1025 > 147.83.34.125.19: . ack 72805 win 4380 15:54:02.313660 IP 147.83.34.125.19 > 192.168.249.128.1025: . 72805:74265(1460) ack 1 win 64240
	Dedueix a partir de la traça quines de les següents afirmacions són plausibles: Un dels terminals no ha enviat cap byte d'informació (de nivell d'aplicació). Un dels terminals és més ràpid que l'altre (envia la informació més aviat del que l'altre pot llegir). S'ha perdut algun segment. La transferencia d'informació (de nivel d'aplicació) és en el sentit client cap el servidor.
3. X X X	(MR) Digues quines afirmacions són certes respecte TCP: Un dels flags de la capçalera és el flag de RESET. L'opció timestamp es pot fer servir per a calcular el valor del temporitzador de retransmissions RTO. Els PDU amb els flags de SYN o FIN activats no consumeixien cap número de seqüència. El client i el servidor trien un número de seqüència inicial aleatori independenement l'un de l'altre.
	(MR) Suposa que en un enllaç el retard entre el transmissor i el receptor és 10 μs (en cada sentit), el temps de transmissió d'una PDU d'informació 5 μs, i el d'un ACK negligible. Digues quines afirmacions són certes en un protocol de finestra W: Si W=1 l'eficiència serà com a màxim del 25% Si W=3 l'eficiència serà com a màxim del 60% La finestra òptima val W=5 Si les PDUs d'informació tenen 500 bytes i W=5, la velocitat eficaç serà de 800 kbps
5. 	(RU) Des de que un client inicia la connexió fins que pot enviar els primers bytes de dades (suposem vt infinita i RTT = 100 ms) passen: 100 ms 200 ms 300 ms 400 ms

Segon Control de Xarxes de Compu	tadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	26/11	/2015	Tardor 201
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI	
Duració: 1h15m. El test es recollirà e	n 20m. Responeu en el mateix enunciat.			
Test. (3 punts) Totes les preguntes són	n multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si	més.		
 En un protocolo de transporte: UDP garantiza la integridad de los date TCP garantiza la integridad de los date UDP procura evitar la congestión de la TCP descarta segmentos en desorden 	os. red.			
2. En una conexión interactiva, cuando a Se envían los segmentos cuando está Se envían los datos a medida que esta Se acumulan los datos y se envían cua Se envían los bytes de datos uno a un	completo un segmento (MSS). án disponibles para su envío. ando llega un ACK.			
3. El número de secuencia en TCP: Indica en un ACK el último byte recibio Indica en un ACK el siguiente byte que Se incrementa en uno con el SYN y el El valor inicial es un número aleatorio.	e se espera.			
4. En una transferencia TCP, el temporiza ☐ Se define como 2 veces el RTT medio ☒ Se define como el RTT medio + 4 vece ☒ Se duplica cuando hay retransmisione ☐ No se modifica cuando hay retransmis	es su varianza. S.			
 5. El tamaño de la ventana de congestión Hasta que llegan confirmaciones (ACK Hasta que se detecta una pérdida. Hasta que la ventana de congestión ig Hasta que la ventana de congestión ig 	uala ssthresh.			
6. Indica qué afirmaciones son ciertas pa La Cuando se detecta una pérdida de seç	ra TCP: gmento acaba la fase creciente de slow-start.			

Cuando la ventana de congestión iguala ssthresh acaba la fase de slow-start.

Cuando vence el temporizador RTO comienza una fase de slow-start.

7. En TCP el tamaño de la ventana de congestión cambia:

☐ Cuando cambia la ventana anunciada del receptor (awnd o rwnd).

velocidad de transferencia muy alta y 100ms de RTT) transcurre:

☐ Con cada segmento enviado.
☑ Con cada ACK que confirma datos.

☐ Cuando cambia el RTT.

☐ 50 ms ☐ 100 ms ▼ 150 ms ☐ 200 ms

🗷 La ventana de congestión aumenta en un MSS cuando llega un nuevo ACK en la fase creciente de slow-start.

8. Desde que un cliente inicia una conexión hasta que el servidor puede enviarle los primeros bytes de datos al cliente (suponiendo

	Solució del control					
	Segon control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	9/5/2	2016	Primavera 2016		
N	OM: COGNOMS	GRUP	DNI			
Du	ració: 1h15m. El test es recollirà en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.					
Te	st. (4 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 s	i més.				
	Marca les respostes que siguin correctes sobre el protocol TCP: El camp de checksum es calcula a partir només de dades de la pròpia capçalera TCP. El camp ACK Number és opcional. La validesa del camp ACK Number és opcional i depèn del Flag ACK La capçalera transporta el valor de la finestra de congestió					
	Per a calcular la finestra òptima d'una comunicació entre dos nodes units per una línia de tr TCP cal tenir en compte: Només la velocitat de transmissió de la línia Només la velocitat de transmissió de la línia i la mida del buffer de recepció Només la velocitat de transmissió de la línia, la mida del buffer de recepció i el RTT de la comun Només la velocitat de transmissió de la línia, la mida del buffer de recepció, el RTT de la comunic	cació				
3. 	Quines afirmacions són correctes sobre el procés d'establiment de la connexió? Si el tercer dels segments de l'establiment es perd, un dels extrems de la connexió es queda en el El número de seqüència inicial (ISN) es reconeix explícitament en el procés d'establiment, fent in esperats per l'altre extrem Durant aquesta fase es negocia el MSS Durant aquesta fase es negocia la finestra de congestió inicial			números de seqüència		
	Per a que el flux d'usuari d'un procés d'aplicació que envia dades TCP quedi bloquejat per per a ser enviades, en un escenari en què la velocitat de tots els enllaços entre transmissor i rece comunicació en la mateixa línia, cal que es donguin les següents condicions: L'aplicació ha d'utilitzar TCP en el mode bloquejant d'acord amb els flags usats durant l'inici de la El valor de la finestra de congestió ha de ser major que el de la finestra advertida El buffer de transmissió de TCP en la banda transmissora ha d'estar ple El buffer de recepció de TCP en la banda receptora ha d'estar ple	ptor és la i				
5. \times	aproximadament en 1 segment	coneguts i	la finesti eguts i la	ra cwnd augmenta		
6. X X X X X X X X X X	Quines de les següents situacions són possibles a UDP? S'envia un datagrama UDP, i després de que es perdi no es torna a enviar més S'envia un datagrama UDP, i després de que es perdi l'aplicació el torna a enviar En el destí, els datagrames es reordenen a nivell UDP per a poder reconstruir la seqüència de da En el destí, es verifica el checksum dels datagrames i basat en això es descarten aquells que es	-	-	n a corromputs		
7.	Quin RTT cal per a que la transmissió de segments des d'un equip a un altre no s'aturi per nodes units per una línia de transmissió on només hi ha una connexió TCP, la cwnd té un valor pi					

nodes units per una línia de transmissió on només hi ha una connexió TCP, la c velocitat de la línia és de 1000 bytes per segon i el valor de awnd és 400 bytes.

☑ 0<= RTT <= 0.4s
☐ 0.4s < RTT <= 0.6s
☐ 0.6s < RTT <=1s
☐ 1s < RTT <= 400s

Solució del control					
Segon control de Xarxes de Comput			9/5/20)16	Primavera 2016
NAME:	SURNAME		GROUP	DNI	
Duration: 1h15m. The quiz will be collected in 2.	5 minutes Answer in the same questi	one cheat			
Duration. 1113m. The quiz will be conected in 2.	minutes. Answer in the same questi	ons sheet.			
Test. (4 points) All questions are multip	ele choice: Count as half if the	re is one error, 0 if m	ore.		
Mark the correct answers about th ☐ El checksum field is calculated only from The ACK field is optional The validity of the ACK field is optional, The TCP header carries the value of the	data coming fromt the TCP head and defined by the ACK flag	er itself.			
 2. To calculate the optiomal window to one active TCP connection, the following Only the bitrate of the line Only the bitrate of the line and the size of the Only the bitrate of the line, the size of the Only the bitrate of the line, the size of the Only the bitrate of the line, the size of the Only the bitrate of the line, the size of the Only the bitrate of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line, the size of the Only the Direction of the line of the line	parameters have to be taken into f the reception buffer and the RTT of	account:			
 3. Which of the following statements ☐ If tge third one of the connection establis ☑ The Initial Sequence Number (ISN) is e numbers expected by the other end of t ☑ During this phase, the MSS value is need During this phase, the initial value of the 	hment segments is lost, one of the explicitly acknowledged in the estal the communication. gotiated	e ends of the connection	n will stay in		
 4. To get one user application blocked by the TCP layer, considering an scenariothera active communitacions take placed. The application uses TCP in blocking moderate TCP transmission buffer in the sided. The TCP reception buffer in the side of 	o in which the bitrate of all links for in the linnke, it is required that the de according to the flags used in it be higher than the value of the a of the data sender must be full	ound between the transme following conditions ho the connection establish	nitter and thold:		
 5. Which ones of the following situation ☑ After sending a full window (cwnd) of set increases in 1 segment ☑ After sending a full window (cwnd=4) of more than 2 segments but less than 4 (☑ After sending a full window (cwnd) of segments 	egments, all the segments of the way regments, all the segments of the way segments, all 4 segments of the approximately 2.5)	vindow are acknowledge window are acknowledg	ed and the s	size of the	e window approximately the window increases in
6. Which ones of the following situation. One UDP datagram is sent, and after be	•				

7	What rates of DTT is seeded in a transition of assessed between two sections to solid any of these to set blacked assessed
/.	What value of RTT is needed in a transmission of segments between two systems to avoid any of them to get blocked over a
	transmission? You can assume that no other active connections use the same line that interconnects the two systems, that the value of cwnd
	is large enought to be negligible, that the bitrate of the line is 1000bytes per second, and that the value of awnd is 400 bytes.
X	0<= RTT <= 0.4s
	0.4s < RTT <= 0.6s

At the destination, the datagrams are ordered at the UDP level to be able to rebuild the original sequence of datagrams

At the destination, the checksum of all datagrams is verified and based on this datagrams that are identified as corrupted are discarded

One UDP datagram is sent, and after being lost the application sends it again

☐ 0.6s < RTT <=1s ☐ 1s < RTT <= 400s

Segon control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica 28/11/2016 Tardor 2016				
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:	
	ecollirà en 25 minuts. Respondre el problema el	n el mateix enun	ciat.	
Test (4 punts). Les preguntes poden tenir més d'u	ına resposta correcta. Valen la mitat si hi ha un	error i 0 si n'hi m	és d'un.	
1. En un protocol de finestra, la mi □ Depèn del RTT □ Determina l'espai de memòria □ Depèn del temps assignat al □ És independent de la mida de	al "buffer" del transmissor per optimitzar el rendi temporitzador de retransmissions	ment de la transf	erència	
de transmissió del "ack" és negligi □ Del 50% □ Del 10% ☑ De l'1%	on la mida del paquet és 1000 bits, la velocitat de ble i el temps de propagació extrem a extrem és pèn de la distància extrem a extrem			
3. Respecte del protocol UDP ☐ El camp "ack" de la capçalera ☐ Proporciona una transmissió ☐ Inclou un número de seqüènc ☐ No inclou cap mecanisme de	sia a la capçalera	S		
4. Respecte del protocol TCP ☐ Inclou un número de seqüènc ☐ El camp awnd (finestra anunc ☐ El bit (flag) ACK indica si el ca ☐ El TWH (Three Way Handsha	ciada) indica el nombre d'octets pendents de co imp ACK es fa servir	nfirmar		
segments Durant l'establiment de la cor Durant l'establiment de la con	aplicant el mecanisme de "Congestion Avoic nexió es fixa la mida màxima de la finestra de t nexió es fixa el MSS (Maximum Segment Size) Avoidance la finestra s'incrementa en 1 segment	ransmissió		

- ☐ Les trames tenen una mida màxima de 1500 octets
- 🗵 Els Datagrames IP van dins el camp de dades de la trama Ethernet
- 🗵 La trama Ethernet inclou un codi detector d'errors del tipus CRC
- Hi ha diferents tecnologies de xarxa local, cada una amb el propi Control d'Accés al Medi (MAC)

7. Sobre CSMA/CD

- ☑ Una estació no comença a transmetre si detecta que el canal està ocupat
- ☐ Les col·lisions en CSMA/CD es detecten perquè no arriba cap ACK
- ☐ La probabilitat de col·lisió en CSMA/CD depèn del temps de propagació màxim
- Quan es detecta una col·lisió les estacions implicades envien un senyal de JAM

8. Un commutador Ethernet

- ☐ Ha de tenir tots els ports a la mateixa velocitat
- ☐ Pot aplicar control de flux descartant trames per evitar la congestió a l'enllaç de sortida
- Pot tenir ports Full Dúplex i ports Half Dúplex
- Retransmet totes les trames des del port d'entrada a tots els altres ports

Segon Control de Xarxes de Compu	tadaya (VC). Cway an Enginya	uia Informàtica	18/5/20	017	Primavera 2017
Nom:	Cognoms:	na mormauca	Grup	DNI	
Duració: 1h30m. El test es recollirà en SOLUCIÓ					
Test. (3,5 punts) Marca les respostes c	orrectes. Totes les preguntes són	multiresposta: Valen	la meitat	si hi ha	a un error, 0 si més
 En un protocol de finestra: Si la finestra de transmissió val Augmentant la mida de la finest La velocitat efectiva (throughpu Sempre cal un temporitzador de 	tra més enllà de la finestra òp t) sempre augmenta al augm	tima no es guanya e	eficiència	l.	
 2. Respecte les capçaleres UDP i ☑ Les dues tenen un camp amb e ☑ Les dues tenen la mateixa mida ☑ Les dues tenen un camp de che ☑ Les dues tenen un camp per el 	el port font i el port destinació. a. ecksum.				
3. Respecte TCP El temporitzador de retransmiss Hi ha algunes opcions que nom El slow start threshold no pot te É és possible enviar una finestra	iés es fan servir durant İ'estal enir un valor inferior a 2 segm	oliment de la connex ents (2 MSS bytes).			
4. Si sabem que cwnd=500 bytes per a la finestra de congestió (cwn ☐ 500, 500, 500, 500 ☑ 600, 700, 800, 900 ☐ 600, 700, 100, 100 ☑ 600, 700, 800, 812			seqüèno	cies se	erien possibles
5. En un switch ethernet on hi ha d És possible que una trama que	arriba per el trunk es reenviï arriba per el trunk es reenviï arriba per el port d'una VLAN	per ports de diferen per més d'un port. I es reenviï per el po	ort d'una	VLAN	
 6. Respecte Ethernet: ☑ En un switch hi pot haver ports ☐ En un hub hi pot haver ports ful ☑ Les trames Ethernet tenen un control La taula MAC d'un switch es contente. 	l duplex i half duplex simultàr amp amb l'adreça destinació	niament. i un camp amb l'adı	reça font inació qu	ıe hi h	a en les trames
7. Respecte CSMA/CD:					

☐ En CSMA/CD s'envien acks per saber si hi ha hagut col·lisions.
 ☐ En CSMA/CD l'estació que detecta primer la col·lisió sempre és la que retransmet primer la trama.
 ☑ En un enllaç full duplex no es fa servir CSMA/CD.
 ☑ En CSMA/CD es fa servir un generador de nombres aleatoris per decidir, en cas de col·lisió, quant de temps s'ha d'esperar abans d'intentar retransmetre.

Xarx	xes de Computadors		Q1: 4-12-2017
Nombre:	Apellidos:		
Test. 3 puntos. Tiempo de resolución estimado: 30 minut Las preguntas pueden ser Respuesta Única Una respuesta RU correcta cuen Una respuesta MR correcta cuen	a (RU) o Multirespuesta (MR). ta 0.3 puntos, 0 si hay un error		
1. MR. Acerca de TCP, marca la o las afin Cuando una aplicación escribe un da cabe en un solo segmento, TCP seg partes que al máximo son 1 MSS. Se puede abortar una conexión TCP flag R activo. Cada vez que llega un ack que confinde transmisión aumenta su valor. Mientras la fase de establecimiento.	rmaciones correctas ato demasiado grande que no gmenta el dato en diferentes enviado un segmento con el rma nuevos datos, la ventana o de la conexión siempre la	2. MR. Acerca de UDP, marca ✓ Permite que varias aplica equipo pueden transmitir y ✓ Es un protocolo extremo a ✓ Se emplea generalment necesitan transmisión en ti ✓ Antes de transmitir el prin	la o las afirmaciones correctas aciones ejecutándose en un mismo recibir por la red extremo e en aquellas aplicaciones que
empieza el cliente, la fase de termin servidor. 3. RU. El valor de la ventana de congestió De la capacidad del buffer de recepci De la capacidad del buffer de transmi Del espacio libre en el buffer de trans Del espacio libre en el buffer de recepci De la congestión de la red	n en TCP depende ón sión smisión	servidor un segmento TCP d	onexión, un cliente transmite a un e 576 bytes de datos con número de el número del ack del servidor que
5. MR. Un cliente y un servidor tienen u sabe que el MSS es de 500 bytes, el R ms y awnd es de 20000 bytes. En la RTT a partir de un momento cualquier o las afirmaciones correctas ■ El valor de cwnd en el tiempo 9 será ■ El valor de ssthresh del tiempo 0 al ti □ Entre el tiempo 1 y 6 se ha usado Slo ■ El valor de ssthresh en el tiempo 8 es	TT es de 5 ms, el RTO de 10 figura se cuentan los ciclos a indicado como 0. Marca la de 4000 bytes empo 6 es de 13 MSS w Start	16 (SSW) 8 4 2 1 0 1 2 3 4	5 6 7 8 9 10 t
6. MR. Un switch Separa una red en varios dominios de Implementa un mecanismo, llamado ajustar la velocidad de transmisión m Tiene una dirección IP por interfaz Si soporta trunking, permite segment Mantiene una tabla ARP de asociació	control de flujo, que permite edia de las estaciones ar una red en varias VLAN	conectan respectivamente ur otro hub con 2 estaciones (D transmiten a su máxima velocorrectas. Frecibe a 100 Mbit/s A transmite en media a 25 El switch hace control de f El switch hace que D vay máxima	
8. MR. En una LAN, un switch de 3 interd En este escenario se permiten 15 tran Hay 3 dominios de colisión Una trama transmitida en broadcast colisión Si una estación H1 de un dominio de recibir a 10 Mbit/s, el hub debería ha Los hosts que pertenecen a dominio de colisión	smisiones a la vez desde una estación es recibi de colisión transmitiera a 100 decer control de flujo reduciendo	vez conectan 5 estaciones cada un ida exclusivamente por todas las Mbit/s a otra estación H2 del mi o la velocidad de transmisión de H	o (por un total de 15 estaciones) s estaciones del mismo dominio de smo dominio, pero H2 solo pudiera

Segon control de Xarxes de Compu	24/05/18	Primavera 2018	
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 1h 30 minuts. El test es recollirà en 20 minuts.

	st (3 punts). Preguntes de resposta múltiple (cap, una en la mitat si hi ha un error i 0 si hi ha més d'un error a	
rout tran		nt i un servidor és d'1 ms. Considerem que només hi ha un prida del router és de 6MB (6*106 bytes). La velocitat de mació del RTT ("round trip time") mínim i màxim és: RTT mín = 2ms RTT max = 2ms + (6*106*8/10*106) = 2ms + 4'8s = 4'802 s
2. S	Si la finestra de recepció és F>1 la finestra de transn	or admet PDU (Protocol Data Unit) desordenades. nissió ha de ser 2F.
	Un dispositiu pot establir connexions TCP amb ell ma	vidor només està limitat pel nombre de ports disponibles.
150 192 150 192 150	2.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.80: . 0.214.5.135.80 > 192.168.137.128.39599: . 2.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.80: .	726852531:726853991(1460) ack 1637 win 5240 ack 726853991 win 64240 726853991:726855451(1460) ack 1637 win 5240 ack 726855451 win 64240 726855451:726856911(1460) ack 1637 win 5240 ack 726856911 win 64240 MSS) és de 1500 octets.
	Sobre el protocol TCP. Si no hi ha pèrdues, la finestra de transmissió va cre Si no hi ha pèrdues, la finestra de congestió va creixo Si no hi ha pèrdues des de l'inici de la connexió el pr Si no hi ha pèrdues, la finestra anunciada pel recepto	ent indefinidament. otocol està sempre en l'estat "Slow Start".
	és com a màxim de 1500 octets. La capçalera MAC en WLAN pot tenir més de dues a El punt d'accés d'una WLAN gestiona les retransmis	
	Cada port d'un commutador Ethernet és un domini d Un commutador Ethernet retransmet sempre totes le	
8. N	Marca les afirmacions que són correctes sobre un com Les trames es retransmeten per tots els ports de la n El protocol STP ("Spanning Tree") evita que hi hagi b Les trames de broadcast es retransmeten per tots els El paquets IP de broadcast es retransmeten per tots	nateixa VLAN. nucles entre VLAN inhabilitant alguns ports. s ports de la mateixa VLAN.

Segon control de Xarxes de Compu	10/12/2018	Tardor 2018	
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 1h 30 minuts. El test es recollirà en 25 minuts.

Test (3 punts). Preguntes de resposta múltiple (una o més respostes correctes).

Vale	n la mitat si hi ha un error i 0 si hi ha més d'un error a la resposta.
entre velor simp Pels Es tr	temps de propagació extrem a extrem entre dos dispositius A i B és de 5 ms. A transmet dades cap a B. En el camí e els dos dispositius hi ha dos routers amb una memòria de la cua de sortida de cada router de 1MB (1*10 ⁶ bytes). La citat de transmissió de tots els enllaços és de 10 Mbps, la mida del paquet de dades és de 10.000 bits. Per tal de dificar es considera que els paquets de confirmació són molt petits i que no experimenten congestió en la direcció B a A. routers i els enllaços passa també tràfic d'altres usuaris en la direcció A a B. racta de fer una estimació del RTT ("round trip time") mínim i màxim. RTT mínim 13ms. RTT máxim 801ms. RTT mínim 10ms i RTT màxim 800ms. RTT máxim 1611ms.
2. So	obre el protocol TCP.
	El número de seqüència inicial del servidor el fixa el client durant la fase d'establiment de la connexió (<i>Three Way Handshaking</i>).
	El camp <i>awnd</i> de la capçalera indica el nombre d'octets que han arribat correctament i estan pendents de confirmar. El receptor sempre que rep un segment envia una confirmació (ACK). Nota: el receptor no fa "delayed ack". El protocol utilitza confirmacions acumulades indicant el número de seqüència del primer octet que espera rebre.
3. So	obre el protocol TCP.
	Si no hi ha pèrdues, la finestra anunciada pel receptor limita la finestra de transmissió.
	La recepció d'una confirmació duplicada implica sempre que s'ha perdut un segment. Si no hi ha pèrdues des de l'inici de la connexió el protocol està sempre en l'estat "Slow Start".
	Durant la fase de "Slow Start" la recepció d'una confirmació no duplicada fa que la finestra de congestió s'incrementi en
	1 MSS si no se supera el valor del ssthres.
4. So	obre el següent fragment d'una captura de tràfic TCP:
12:	30:37.069541 IP 147.83.34.125.17788 > 147.83.32.82.80: S 3473661146:3473661146(0) win 5840 <mss< td=""></mss<>
12:	1460,sackUK,timestamp 296476754 0,nop,wscale 7> 30:37.070021 IP 147.83.32.82.80 > 147.83.34.125.17788: S 544373216:544373216(0) ack 3473661147 win 5792 <mss< td=""></mss<>
12:	1460,sackOK,timestamp 1824770623 296476754,nop,wscale 2> 30:37.070038 IP 147.83.34.125.17788 > 147.83.32.82.80: . ack 1 win 46 <nop,nop,timestamp 1824770623="" 296476754=""></nop,nop,timestamp>
	La mida del camp de dades del segment del client (MSS) és de 1500 octets.
	L'espai disponible a la cua de recepció del client un cop establerta la connexió és de 5888 octets.
	L'espai disponible a la cua de recepció del client un cop establerta la connexió és de 747520 octets. El RTT és d'uns 0'480ms.
5. M	arca les afirmacions que són correctes.
	En xarxes locals CSMA/CD la distància màxima extrem a extrem és un paràmetre important pel rendiment ja que
_	determina la probabilitat de col·lisió.
	Cada port d'un commutador Ethernet és un domini de col·lisió. Tots els ports d'un commutador Ethernet han de tenir la mateixa velocitat de transmissió quan no s'activa el control de
ш	flux.
	Quan actua el control de flux, un commutador Ethernet pot limitar la velocitat de transferència d'alguns ports.
6. M	arca les afirmacions que són correctes sobre un commutador Ethernet amb VLAN.
	Les trames Ethernet es retransmeten per tots els ports de la mateixa VLAN.
	Un port en mode "trunk" permet intercanviar trames Ethernet entre VLANs (Passar trames d'una VLAN a una altra).
	Les trames de <i>broadcast</i> es retransmeten per tots els ports de la mateixa VLAN. El paquets IP de <i>broadcast</i> es retransmeten per tots els ports de totes les VLAN.
_	El paqueto il de Broducati de retrattoritotori per toto dio perto de totos los VERTA.

7. Marca les afirmacions que són correctes.

□ Les xarxes Wireless LAN (WLAN) utilitzen CSMA/CA (Collision Avoidance) i no CSMA/CD (Collision Detection).
 □ En WLAN una estació després de transmetre una trama cal esperar la confirmació de l'estació receptora.

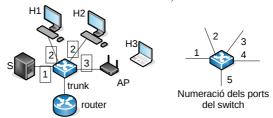
□ La capçalera de la trama 802.11 (WLAN) té fins a quatre camps d'adreces MAC.

En una WLAN en mode infraestructura totes les trames passen sempre per l'AP (Access Point).

Segon Control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		16/5/2	2019	Primavera 2019
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI	

Duració: 1h30m. El test es recollirà en 20m. Responeu en el mateix enunciat.

Test. (3 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.



El la figura tots els ports del switch són full duplex i 100 Mbps, la connexió WiFi entre H3 i l'AP és de 20 Mbps i els nombres enquadrats indican la VLAN configurada en cada port.

enquadrats indican la VLAN configurada en cada port.				
1.	En la figura la taula MAC del switch està buida i H1 fa un ping a S. Quantes entrades hi haurà en la taula MAC del			
_	switch quan H1 reb la resposta del ping? (només hi ha el tràfic generat pel ping)			
X				
	Totes les estacions (H1, H2, H3) envien a la màxima velocitat cap a S. Marca els ports dels switch on actuarà el control			
	flux (enviarà trames de pausa):			
	en cap Exist en el port 4 del switch en el port 1 del switch en el trunk del switch			
	en el port 1 del switch en el port 2 del switch un en el port 2 del switch un en el port wifi de l'AP			
_	Suposa que H1, H2 i H3 es connecten al servidor de chargen de S. Estima que val la velocitat eficaç (throughput) de			
	Suposa que F1, F12 i F13 es conhecten ai servidor de chargen de 5. Estima que varia velocitat encaç (tirroughput) de da estació.			
	En totes 100/3 Mbps			
	En H1 i H2 50 Mbps i en H3 20 Mbps			
	En H1 i H2 40 Mbps i en H3 20 Mbps			
	En H1 i H2 100 Mbps i en H3 20 Mbps			
	Suposa que H1, H2 i H3 es connecten a un servidor de chargen de S. La finestra anunciada (awnd) és la mateixa en			
	es les connexions. Aproximadament, el RTT que veurà TCP			
	Serà el mateix en H1, H2 i H3			
	Serà el mateix en H1 i H2			
X	en H3 serà en doble que en H1			
	en H1 serà en doble que en H3			
	:04:12.949020 10.1.9.47.57278 > 10.1.24.40.5001: [S], seq 2881316612, win 29200, length 0			
	:04:12.949135 10.1.24.40.5001 > 10.1.9.47.57278: [S.], seq 2744514961, ack 2881316613, win 27360,			
	ngth 0 :04:12.958957 10.1.9.47.57278 > 10.1.24.40.5001: [.], ack 1, win 229, length 0			
10				
16	:04:14.014615 10.1.24.40.5001 > 10.1.9.47.57278: [F.], seq 1, ack 520000, win 5259, length 0			
16	:04:14.023507 10.1.9.47.57278 > 10.1.24.40.5001: [.], ack 2, win 229, length 0			
5.	Suposa ara que en H1 s'ha capturat el bolcat anterior (no es correspon al servidor de chargen dels apartats anteriors, i			
	ocat no mostra les opcions de TCP). Digues quines afirmacions són certes			
_	La adreça IP de H1 és 10.1.24.40			
_	El client és 10.1.24.40			
	En total el host 10.1.9.47 ha enviat 0 bytes de dades			
	La velocitat eficaç (throughput) ha estat aproximadament de 488 kbps			
	El RTT és aproximadament 9ms			
	Digues quines afirmacions són certes de TCP i UDP			
	La capçalera de UDP és fixa i TCP variable			
_	Les capçaleres de UDP i TCP tenen un camp de checksum			
씜	Les capçaleres de UDP i TCP tenen un camp amb el port font i el port destinació			
	Les capçaleres de UDP i TCP tenen un camp amb el número de seqüència			
7. ☑	Digues quines afirmacions són certes respecte el control de congestió de TCP			
	La finestra de congestió (cwnd) només s'incrementa quan es confirmen noves dades			
	Quan salta l'RTO sempre es retransmet un segment			
닐	El llindar slow start threshold pot valer 0 Ouan salta l'BTO la finestra de congestió es posa igual a 1 segment			
	Quan salta l'RTO la finestra de congestió es posa igual a 1 segment			
	Digues quines afirmacions són certes En mode full duplex Ethernet no fa servir CSMA/CD			
	En CSMA/CD les estacions esperen un temps aleatori si al escoltar el medi el troben ocupat			
岗	En wifi no hi pot haver el mode full duplex			
	Una xarxa que només té commutadors i access points wifi (amb una única VLAN) forma un únic domini broadcast			
	The Adire que nomo to commutation i accord points will family and amount at any formation definition broadcast			

	nputadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	05/12/2019	Tardor 2019
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:
Duració: 1h 30 minuts. El test e	les recollirà en 25 minuts.		
Test (3 punts). Les preguntes	valen la mitat si hi ha un error i 0 si hi ha més d'un	error a la respos	sta.
cap a B. Entre els dos hi ha de tots els enllaços és de 10 Mbp: paquets molt petits i que no comparteix les cues de sortida pèrdues) és: RTT mínim 23ms. RTT màxim 1250ms.	rem a extrem entre un client i un servidor és d'10 os routers amb una cua de sortida d'1 MB (106 by s. La mida del paquet és de 1250 octets. Es pot co troben congestió. Pels routers intermedis passa a en direcció A a B. Una estimació del RTT ("roun àxim depèn del protocol utilitzat.	tes). La velocitat insiderar que les també tràfic d'	de transmissió de confirmacions só altres usuaris que
del protocol (velocitat efectiva / □ Protocol Stop&Wait (finest □ Protocol Stop&Wait,(finest □ Protocol Go-back-N (trans	ble i el temps de propagació extrem a extrem és 50 velocitat de transmissió) és: tra = 1), eficiència aproximada: 10%. tra = 1), eficiència aproximada: 1%. smissió contínua) amb una finestra de 50 paquets, estransmissió determina el nombre màxim de paquets	eficiència 50%.	
	ransmissio determina el nombre maxim de paquets	s pendents de co	minmacio.
a color of the ITAB			
☐ El camp "awnd" (finestra a☐ El valor del MSS i del "Will"	irmació duplicada indica sempre que s'ha perdut ur anunciada) de la capçalera indica el nombre d'octet andow Scale" factor es pot fixar durant la fase de con acions acumulades indicant el número de segment	s pendents de co <mark>nnexió ("<i>Three W</i></mark>	<mark>/ay Handshaking</mark> "
□ Cada recepció d'una confi □ El camp "awnd" (finestra a □ El valor del MSS i del "Win □ El protocol utilitza confirma 4. Sobre el següent fragment d 150.214.5.135.80 > 192. 192.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.80 > 192. 192.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.80 > 192. 192.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.80 > 192. 192.168.137.128.39599 > □ La mida del camp de dade □ La finestra anunciada (aw □ La finestra del servidor és	anunciada) de la capçalera indica el nombre d'octet endow Scale" factor es pot fixar durant la fase de coracions acumulades indicant el número de segment de tràfic TCP: 168.137.128.39599: P 726852531:7268539 150.214.5.135.80: ack 726853991:7268554 150.214.5.135.80: ack 726855451 win 168.137.128.39599: 726855451:7268569 150.214.5.135.80: ack 726856911 win 168.137.128.39599: dek 726856911 win 168.138.12899: dek 726856911 win 168.13899: dek 726856911 win 168.13899: dek 726856911 win 168.138999: dek 726856911 win 168.138999: dek 726856911 win 168.1389999: dek 726856911 win 168.13899999999999999999999999999999999999	s pendents de connexió (<i>"Three W</i> que espera rebro 91 (1460) ack 64240 51 (1460) ack 64240 11 (1460) ack	/ay Handshaking" e. 1637 win 5240 1637 win 5240

☐ El punt d'accés d'una WLAN pot funcionar com un bridge Ethernet connectant el segment fix amb l'inalàmbric.

Després d'enviar tota la finestra de transmissió (cwnd) com a segments consecutius, si tots els segments són

- ☐ La capçalera MAC en WLAN (IEEE 802.11) pot incloure més de dues adreces MAC.
- ☐ El punt d'accés d'una WLAN gestiona les col·lisions amb el mecanisme CSMA/CA.

confirmats, la finestra pot augmentar aproximadament en 1 segment.

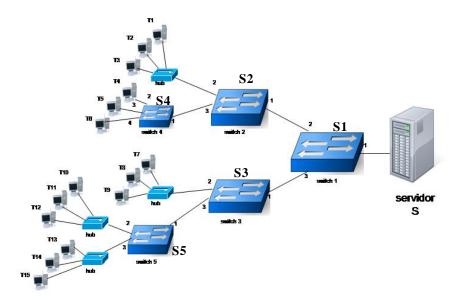
confirmats, la finestra de congestió no canvia.

- Totes les trames d'una WLAN (en mode infraestructura) passen pel punt d'accés; és a dir no hi ha comunicació directa entre dues estacions.
- 7. Marca les afirmacions que són correctes sobre un commutador Ethernet amb VLAN.
- ☐ Un commutador Ethernet aplica el control de flux a les trames que passen d'una VLAN a una altra.
- ☐ El protocol STP ("Spanning Tree") evita que hi hagi bucles en una VLAN inhabilitant alguns ports. ☐ Les trames de *broadcast* es retransmeten per tots els altres ports de la mateixa VLAN.
- ☐ Les trames de *broadcast* es retransmeten per tots els altres ports de totes les VLAN.

Tercer control de Xarxes de Computa	dors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	19/12/2013	Tardor 2013
NOM:	COGNOMS	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre en el mateix enunciat.

Test. (3 punts) Totes les preguntes són multi-resposta: Valen 0,5 punts si totes les respostes són correctes, 0,25 si hi ha un error, 0 altrament.



Suposem que tots els 15 terminals estan actius i ja fa estona que es transmeten dades des dels terminals al servidor S, d'aquest a tots els terminals i entre tots els terminals. Els commutadors ja han après les adreces MAC corresponents a cada un dels ports i les taules ARP ja estan completes. Notació emprada a les preguntes següents: **Sx-n** vol dir el port **n** del commutador ethernet **x** (per exemple: S1-1 és el port 1 del commutador 1, és a dir on està connectat el servidor).

	Sobre el contingut complet de les taules d'adreces MAC a cada un dels port indicats, marca las respostes que consideris certes: S2-3: T4, T5, T6 S1-2: T4, T5, T6 S1-3: T7, T8, T9, T10, T11, T12, T13, T14, T15 S3-1: T7, T8, T9, T10, T11, T12, T13, T14, T15
	Marca las respostes que consideris certes: Els terminals T10, T11, T12, T13, T14 i T15 formen un domini de col·lisions Els terminals T1, T2 i T3 formen un domini de col·lisions Els terminals T1, T2, T3, T4, T5 i T6 formen un domini de broadcast Tots els terminals formen un domini de broadcast
	Sobre el contingut de les taules ARP (associació IP i adreça MAC), marca las respostes que consideris certes: La taula ARP del servidor conté la informació de S1-1 La taula ARP del terminal T7 conté les informacions de T8 i T9 La taula ARP del terminal T1 conté les informacions de T2, T3, T4, T5, T6, T7, T8, T9, T10, T11, T12, T13, T14, T5 i S La taula ARP del port S3-3 conté les informacions de T10, T11, T12, T13, T14, T5
	Sobre el protocol Spanning Tree (STP), marca las respostes que consideris certes: STP és un protocol de control que va amb UDP Sense STP les trames unicast amb port de destinació desconegut es retransmetrien indefinidament si hi ha bucles en la connexió dels commutadors La seva funció és desactivar els ports als commutadors per tal d'evitar bucles entre els commutadors ethernet d'una xarxa S'aplica de forma independent per a cada VLAN
	Sobre el servei de correu electrònic, marca las respostes que consideris certes: El protocol SMTP pot utilitzar TCP i UDP per comunicar-se amb el servidor de correu MIME és una extensió del protocol SMTP per a poder transferir simultàniament diversos missatges de correu a diferents servidors Els protocols POP i IMAP serveixes per a enviar missatges de correu des del client al servidor Un domini pot tenir més d'un registre MX (Mailbox) al DNS
\boxtimes	Sobre el protocol HTTP, marca las respostes que consideris certes: HTTP persistent amb pipelining descarrega més ràpid les pàgines w eb que el HTTP persistent HTTP persistent fa una única connexió TCP per descarregar una pàgina amb contingut local al servidor HTTP persistent fa una única connexió TCP per descarregar una pàgina independentment de si aquesta té objectes en d'altres servidors El proxy caché del servei w eb ha de registrar la data de creació de la pàgina i la longitud de les pàgines que emmagatzema

Tercer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica 10/6/2014 Primavera 2014					
NOM:	COGNOMS COGNOMS	GRUP	DNI	111111avc1 a 2014	
	<u> </u>				
	minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat. multiresposta: Valen 0,5 punts si són correctes, la meitat	si hi ha u	n error,	0 altrament.	
cuales métodos serían mas rápidos HTTP no persistente. HTTP persistente. HTTP persistente con pipelining No se puede saber ya que depende con persistente con pipelining L Cuales de los siguientes comandos se		cto con foi	mato de	un servidor, identifica cual d	
☐ GET ☑ RCPT TO ☑ QUIT ☐ POST					
Se puede usar para correos Se puede usar para web	dificar exclusivamente texto en código ASCII que substituye SMTP cuando se quieren adjuntar imágene	s, videos,	audios,	etc.	
150.214.5.135.80 > 172.168.137. 172.168.137.128.39599 > 150.214 150.214.5.135.80 > 172.168.137. 150.214.5.135.80 > 172.168.137. 172.168.137.128.39599 > 150.214 150.214.5.135.80 > 172.168.137. (1) 172.168.137.128.39599 > 150.214 150.214.5.135.80 > 172.168.137.	128.39599: . 5841:7301(1460) ack 437 win 524128.39599: . 7301:8761(1460) ack 437 win 524.5:135.80: . ack 4381 win 36240 128.39599: . 8761:10221(1460) ack 437 win 524.5:135.80: . ack 614268001 win 36240 128.39599: F 614268001:614268001(0) ack 437 win 524.5:135.80: F 437: 437(0) ack 614268002 win 524.5:135.5:135.80: F 437: 437(0) ack 614268002 win 524.5:135.	40 40 40 240 win 524	40		
Ilenarlos, marca las afirmaciones corre La captura se ha hecho en el servido Durante la primera parte de la captura El three-way handshaking ha durado	r (puerto 80) a (antes de 1), el TCP está en Slow Start 300 ms a, el cliente (puerto 39599) se ha bajado el fichero en mene CP y UDP ón rte acciones				
	de la ventana de congestión y del espacio libre en su buffe se modifica cada vez que se recibe un ack que confirma nu				
longitud de la PDU Si el tiempo de propagación es 1 ms Independientemente si hay perdidas	y Selective Retransmission tienen todos eficiencia 1 indep y la duración de las PDU y ack es de 1 ms, la ventana ópti o no, Go-Back-N y Selective Retransmission siempre obtie con ventana igual a 1 es equivalente a un Stop&Wait	ma es 2 F	DUs		

1 '''			Tardor 2014
M: COGNOMS	GRUP	DNI	
ció: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.			
	i són cor	rectes, la	meitat si hi ha un error
ronaldo@mdr.es y karim@mdr.es. Identificar el mínimo número de sesiones SMTP qu			
1 sesión TCP y 1 GET 1 sesión TCP y 3 GET 1 sesión TCP y 4 GET 2 sesiones TCP y 3 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 4 sesiones TCP y 4 GET			
MR. Cuales de los siguientes comandos son propios de una conexión SMTP.			
GET OPEN HELO QUIT RCPT FROM			
otro hub con 2 estaciones (D y E) y una estación (F). Si A y F transmiten a su máxima			
El hub de A hace control de flujo y envía tramas de jabber a F Si la eficiencia es 100%, A transmite en media a 50 Mbit/s El switch hace control de flujo enviando tramas de jabber a D El switch envía tramas de pausa a F Si la eficiencia es 100%, D recibe en media a 100 Mbit/s			
MR. Marca las afirmaciones correctas.			
			der transmitir una trama
MR. Dada la red de la figura, marca las afirmaciones correctas	VLAN1		
B		VIA	SW2 Internet VLAN3
	M: COGNOMS ció: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat. 1. (3 punts) Les preguntes són resposta única (RU) o multiresposta (MR): Valen 0,5 punts s 0,0 altraument. RU. Suponer que un cliente envía un único correo con origen user@upc.edu a varios o cronaldo@mdr.es y karim@mdr.es. Identificar el mínimo número de sesiones SMTP que lleguen a sus respectivos destinos. 1	M: COGNOMS GRUP dió: 1h15m. El test es recollirà en 30 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat. 1. (3 punts) Les preguntes són resposta única (RU) o multiresposta (MR): Valen 0,5 punts si són con 0, 0 altrament. RU. Suponer que un cliente envía un único correo con origen user@upc.edu a varios destinos: ronaldo@mdr.es y karim@mdr.es. Identificar el mínimo número de sesiones SMTP que se nec lleguen a sus respectivos destinos. 1. 3 4. 7 8. 8 RU. Suponer que un cliente quiere bajarse una web de un servidor http que contiene texto forn 1 video incrustados. La conexión es no persistente. Identificar cuantas sesiones TCP y cuantos 1 sesión TCP y 3 GET 1 sesión TCP y 3 GET 2 sesiones TCP y 3 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 4 sesion TCP y 4 GET 4 sesion TCP y 4 GET 5 sesiones TCP y 4 GET 5 sesiones TCP y 4 GET 6 sesiones TCP y 4 GET 7 sesiones TCP y 4 GET 8 sesiones TCP y 4 GET 9 sesiones TCP y 4 GET 8 sesiones TCP y 4 GET 9 sesiones TCP y 4 GET 9 sesiones TCP y 4 GET 8 sesiones TCP y 4 GET 9 sesiones TCP y 4 GET 9 sesiones TCP y 4 GET 8 sesiones TCP y 4 GET 9	M: CGGNOMS GRUP DNI GG: th15m. El test es recollirá en 30 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat. Gayounts) Les preguntes són resposta única (RU) o multiresposta (MR): Valen 0,5 punts si són correctes, la 0,0 altrament. RU. Suponer que un cliente envía un único correo con origen user@upc.edu a varios destinos: lione1@ ronaldo@mdr.es y karim@mdr.es. Identificar el mínimo número de sessiones SMTP que se necesitan p lleguen a sus respectivos destinos. RU. Suponer que un cliente quiere bajarse una web de un servidor http que contiene texto formateado 1 video incrustados. La conexión es no persistente. Identificar cuantas sesiones TCP y cuantos GET se 1 sesión TCP y 3 GET 1 sesión TCP y 3 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 2 sesiones TCP y 4 GET 3 sesion TCP y 4 GET 4 sesiones TCP y 4 GET 4 sesiones TCP y 4 GET 4 sesiones TCP y 4 GET 5 sesiones TCP y 4 GET 5 sesiones TCP y 4 GET 6 sesiones TCP y 4 GET 7 sesiones TCP y 4 GET 7 sesiones TCP y 4 GET 8 sesiones TCP y 4 GET 8 sesiones TCP y 4 GET 9 sesiones TCP y 4 GE

SOLUCIÓ

Tercer control de Xarxes de Compu	tadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	8/6/2	2015	Primavera 2015
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. 目 test es recollirà en 20 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

Test. (3 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.

LCS	(5 paints) Totes les préguntes son mutilies posta. Vaien la mental si in ha un error, o si mes.
	Digues quines afirmacions són certes respecte SMTP: Serveix tan per enviar com per descarregar correu electrònic. Una de les comandes de SMTP és "subject". Fa servir TCP. Per enviar un missatge de correu electrònic, encara que el l'usuari que l'envia i l'usuari que el rep ho facin amb un
	navegador web, caldrà alguna transacció SMTP.
2.	Suposar que un client fa una transacció HTTP de tipus POST amb un servidor web. A continuació hi ha quants segments TCP de dades (amb més de 0 bytes de dades) pot haver enviat el client i el servidor. Digues quines són possible (suposa que no es perd cap segment):
	0, 1 1, 0 1, 1 1, 10 10, 10
3.	Digues quines afirmacions són certes en un switch ethernet.
	És possible que una trama unicast s'enviï per més d'un port diferent. És possible que una trama broadcast s'enviï per ports de VLANs diferents. Hi pot haver ports en mode half dúplex i mode full dúplex simultàniament. La taula MAC es construeix a partir de la informació que hi ha en el camp amb l'adreça destinació.
4.	.Digues quines respostes són certes respecte CSMA/CD
X	Les estacions connectades a un hub sempre el faran servir. Si hi ha una transmissió en curs i dues o més estacions tenen trames noves per transmetre (és a dir, que no s'han intentat transmetre abans), la transmissió d'aquestes trames començarà sempre amb una col·lisió. Suposa un hub amb 2 estacions que accedeixen amb CSMA/CD. Si una té una targeta defectuosa que sempre agafa un backoff igual a 5, aleshores no podrà transmetre mentre l'altra (que funciona correctament) tingui trames per transmetre. En mode full dúplex no es fa servir.
5.	.Digues quines afirmacions són certes respecte Ethernet i wifi
X	Totes les targetes tenen configurada de fàbrica una adreça única. En ethernet la capçalera de les trames porten 2 adreces, en wifi 3 o 4. La capçalera de les trames tenen un camp on hi ha l'adreça de la tarja que envia la trama. Les trames tenen un camp per detectar errors.

Tercer Control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		23/12/2015		Tardor 2015
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 20m. Responeu en el mateix enunciat.

Tes	st. (3 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.
1.	Un alumne de la FIB ha fet una captura d'una trama wifi amb el seu portàtil rebuda de l'AP del campus on està connectat. El bolcat de la capçalera 802.11 mostra la següent informació: Destination Address=24:df:6a:79:05:88, Source Address=ac:de:48:54:18:b6, BSSID=00:3a:99:a9:05:92; i el bolcat de la capçalera IP mostra: Destination Address=10.183.124.112, Source Address=147.83.2.3. Digues quines afirmacions són certes:
X	L'AP té l'adreça MAC 00:3a:99:a9:05:92.
Ħ	L'AP té l'adreça MAC és ac:de:48:54:18:b6.
$\overline{\mathbf{x}}$	El portàtil té l'adreça MAC 24:df:6a:79:05:88.
	Podem afirmar que la targeta amb adreça MAC ac:de:48:54:18:b6 té l'adreça IP 147.83.2.3.
 2.	Digues quínes afirmacions són certes respecte un HUB ethernet:
	Només pot ser half duplex.
_	Tots els ports pertanyen al mateix domini de col·lisions.
_	Tots els ports pertanyen al mateix domini broadcast.
_	Hi pot haver ports configurats amb velocitats de transmissió diferents.
3.	Digues quínes afirmacions són certes respecte un switch ethernet:
X	Si connectem dos ports del mateix switch configurats en la mateixa VLAN amb un cable, el protocol STP bloquejarà un dels ports per
	evitar el bucle.
	Si connectem dos ports del mateix switch que estan en VLANs diferents amb un cable, el protocol STP bloquejarà un dels ports per
	evitar el bucle.
	La taula MAC d'un switch es construeix automàticament a partir de les adreces ethernet destinació que hi ha en les trames que arriben
	al switch.
	Si arriba una trama amb adreça ethernet destinació broadcast, el switch transmetrà la trama per tots els ports, excepte el port d'on ha
	arribat, independentment de la VLAN a la que pertanyen.
	Digues en quins casos un dispositiu congestionat pot generar i enviar trames de pausa ethernet:
	Un switch per ports en mode half duplex.
	Un switch per ports en mode full duplex.
	Un router per ports en mode half duplex.
	Un router per ports en mode full duplex.
	Un hub per ports en mode half duplex.
5.	Digues quines respostes són certes respecte l'aplicació de correu electrònic:
	Amb MIME es pot enviar un correu amb format HTML.
	Quan el destinatari rep el correu veurà com a remitent l'adreça que s'hagi posat en la comanda RCPT TO: de SMTP.
	En una mateixa connexió TCP el protocol SMTP pot enviar més d'un missatge de correu electrònic.
X	En general, per determinar el nom del servidor SMTP del destinatari es fa servir el servei DNS.
6.	Digues quines respostes són certes respecte l'aplicació web:
	El codi javascript s'executa en el navegador del client.
_	El client pot enviar les dades que s'han afegit al omplir un formulari d'HTML al servidor amb un POST.
	En alguns casos un proxy web pot reduir significativament el temps de descàrrega.
	Si un client accedeix a la seva bústia de correu amb un navegador web, es descarregarà els missatges amb SMTP.

Solució

Tercer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		7/6/2	2016	Primavera 2016
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 20 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

Те	st. (3 puntos) Todas las preguntas son multirespuesta: Valen la mitad si hay un error, 0 si más.
	Sobre el CSMA/CD: Se puede utilizar en Ethernet. Las colisiones son habituales e implican retransmitir la trama. Es más eficiente cuanto más máquinas comparten el cable. Se utiliza en redes inalámbricas.
	Sobre el formato MAC de Ethernet: El número de campos para direcciones es diferente entre el modo Infraestructura y el modo Ad Hoc. Los últimos octetos de la trama son un CRC. El campo de payload (o datos de usuario) puede estar vacío. El campo de payload (o datos de usuario) tiene un tamaño máximo de 1.500 octetos, aunque en situaciones especiales puede ser mayor.
	Sobre los switches: También hay colisiones como en los hubs, pero son más rápidas. Si un switch tiene 3 puertos, A, B y C, a 100 Mbps, y por A entran 50 Mbps en dirección a una máquina conectada en Full-Duplex al puerto B y entran otros 50 Mbps a otra máquina en Full-Duplex en el puerto C, el switch necesitará hacer control de flujo para poder repartir el tráfico. En un switch con VLAN, el tráfico que entra por la VLAN 1 tiene que pasar por un Router para salir por la VLAN 2. En un puerto de trunk, las tramas tienen más información en la cabecera que cuando pasan por un puerto "normal".
	Sobre WLAN: Hay situaciones en que en el MAC de wifi con 2 direcciones es suficiente. El BSS Identifier (BSSID) indica el grupo de hosts que se comunican entre sí, identificando también el Access Point (AP), cuando lo hay. No se pueden conectar dos AP (Access Point) directamente por wifi. En la trama que le llega a una máquina desde un AP (Access Point) sólo hay 4 direcciones cuando viene de más allá de un Router.
	Sobre los protocolos y formatos de correo electrónico: POP3 es un protocolo simétrico, pues ambos extremos realizan la misma función. Los tipos de MIME, a diferencia de los subtipos, se van modificando a medida que se desarrollan nuevas estructuras de datos. En el protocolo SMTP la conexión la inicia el originador del mensaje. El diálogo en el protocolo SMTP empieza con el intercambio de credenciales (usuario y password) entre las dos máquinas.
X	Sobre la Web: Dentro de una URL, los campos <i>Query</i> y <i>Fragment</i> son opcionales. La cabecera HTTP dispone de campos para controlar el cierre de la conexión TCP. En el método <i>Get</i> de HTTP el <i>body</i> es opcional. El HTML tiene etiquetas para distinguir elementos de una lista.
X	Sobre XML: Los atributos están dentro de los <i>tags</i> , mientras que los elementos están entre los <i>tags</i> . Un XML Schema se expresa en un lenguaje distinto al XML. En el XML Schema definimos cosas como la manera de presentar los caracteres en pantalla. Una de las cosas que podemos hacer con XSLT es traducir de un XML Schema a un documento HTML.
	Sobre varias cosas: MIME no se utiliza en HTTP. Los puertos de trunk en un Switch son más rápidos que en un Hub. Cuando se usa LLC se reduce el tamaño máximo del segmento TCP que se puede transportar. Cuando leo mis mensajes con un navegador web (como es habitual por ejemplo en el caso de <i>gmail</i>), el protocolo entre mi máquina y el servidor del proveedor del servicio de correo es POP3.

Solució

Tercer control de Xarxes de Compu	tadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	nàtica 7/6/2016		Primavera 2016
NAME:	SURNAME	GROUP	DNI	

Duration: 1h15m. The quiz will be collected in 20 minutes. Answer in the same questions sheet.

Qı	niz. (3 points) All questions are multiple choice: Count as half if there is one error, 0 if more.
	About CSMA/CD: It can be used in Ethernet. Collisions are usual and imply the retransmission of the frame. The more the number of machines that share the cable, the more the efficiency. It is used in WLAN.
	About MAC format in Ethernet: The number of address fields is different in the case of infrastructure mode from the case of Ad Hoc mode. The last bytes of the frame are a CRC. The payload (or user data) field may be empty. The payload (or user data) field has a maximum size of 1.500 bytes, although in some special cases may be bigger.
	About the switches: There are also collisions, as in the hubs, but they are quicker. A switch has 3 ports, A, B and C, running at 100 Mbps. 50 Mbps enter through A towards a machine connected in Full-Duplex mode at the E port. Another 50 Mbps enter through A towards another machine connected in Full-Duplex mode at the C port. Then, the switch will need to activate flow control in order to distribute the data. In a switch supporting VLAN, data entering through VLAN 1 have to go through a Router in order to go out through VLAN 2. In a trunk port, the frames have more information in the header than when they go through a "regular" port.
	About WLAN: There are cases in which in the WLAN MAC, it is enough with two addresses. The BSS Identifier (BSSID) indicates the group of host that communicate between themselves, also identifying the Access Point (AP), when it exists. It is not possible to directly connect two AP (Access Point) with WLAN. In a frame arriving to a machine from an AP (Access Point), there are only 4 addresses when they come from further away than a Router.
	About e-mail protocols and formats: POP3 is a symetric protocol, since both ends perform the same function. MIME types, contrarily to subtypes, are modified when new data structures are developed. In the SMTP protocol, the originator of the mail initiates the connection. The dialogue in the SMTP protocol starts with the interchange of credentials (user and password) between both machines.
\boxtimes	About the Web: Inside a URL, the <i>Query</i> and <i>Fragment</i> fields are optional. The HTTP header has fields to control the closing of the TCP connection. In the HTTP's <i>Get</i> method, the <i>body</i> is optional. HTML has tags to distinguish elements in a list.
	About XML: Attributes are inside <i>tags</i> , while elements are between <i>tags</i> . A XML Schema is expressed in a language different to XML. The XML Schema defines things such as the way to present characters in the screen. One of the things that we could do with XSLT is to translate from a XML Schema to an HTML document.
	About several things: MIME is not used in HTTP. Trunk ports in a Switch are faster tan in a Hub. When LLC is used, the maximum TCP segment size to be transported is reduced. When Reading mails with a web browser (as it is usual in the case of <i>gmail</i>), the protocol between my machine and the server of the mail service provider is POP3.

Solució del control

Tercer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		10/1/2017		Tardor 2016
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Dur	acio: 1h15m. El test es recollira en 25 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.
Tes	st. (4 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.
X	Sobre juegos de caracteres: En ASCII el bit de más peso no se utiliza o vale 0. La familia ISO 8859 extiende ASCII con tablas de caracteres de otras lenguas. En la familia ISO 8859 un código puede corresponder a varios caracteres (según la tabla utilizada). En UNICODE un código puede corresponder a varios caracteres.
	Sobre Unicode: ASCII coincide con los primeros valores de UNICODE. Cada carácter se ha de codificar con 32 bits. Cada carácter en UTF-8 se ha de codificar con un solo byte. Cada carácter en UTF-8 se ha de codificar con uno a varios bytes.
X 	Qué afirmaciones son ciertas sobre DNS: La resolución inversa permite obtener el nombre a partir de una dirección IP. La respuesta a una pregunta puede ser un valor o una referencia a otro servidor. Dos registros A no pueden tener el mismo valor de dirección. Cada registro MX ha de tener un valor de preferencia/prioridad.
 X 	En una sola conexión del protocolo SMTP, el cliente: Solo puede entregar un único mensaje. Puede entregar uno o varios mensajes. Puede enviar solo los mensajes de un único destinatario. Puede enviar solo los mensajes de un único originador.
X X	Al utilizar un proxy HTTP: El proxy captura la conexión HTTP (similar a NAT) de forma transparente. El navegador se configura para conectar siempre con el proxy y pedirle todos los URL. El proxy puede actuar como caché compartida para todos los navegadores conectados. El proxy sustituye a la caché del navegador.
X	Cuando un objeto está en la caché del navegador, se puede: Presentar, tras verificar su TTL. Presentar, tras verificar su validez, con una petición GET condicional. Usar la cabecera "If-Modified-Since" para verificar su validez. Usar la cabecera "If-None-Match" (Etag) para verificar su validez.
X 	Sobre un documento XML: Un elemento puede contener cero o más elementos. Puede validarse su contenido de acuerdo a un esquema. El documento es una secuencia de elementos. El documento es un árbol con un objeto raíz.

Tercer control de Xarxes de Com	outadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	08/06/2017	Primavera 2017
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:
Duració: 1 hora 30 minuts. El tes Test (4 punts).	t es recollirà en 25 minuts.		

Duracio: 1 nora 30 minuts. El test es recollira en 25 minuts.				
Test (4 punts). Les preguntes poden tenir més d'una resposta correcta. Valen la mitat si hi ha un error i 0 si n'hi ha més d'un.				
 1. Respecte del protocol DNS (en una configuració típica) □ Tots els clients (dispositius d'usuari) han de conèixer l'adreça IP d'un servidor DNS (local o de l'ISP) □ Tots els clients (dispositius d'usuari) han de conèixer les adreces IP dels "root servers" □ Un servidor DNS que té la cache buida i no té la informació sol·licitada envia un missatge DNS Request iteratiu al "root server" □ Un servidor DNS local actua com a client dels servidors DNS root i TLD 				
 2. Respecte del protocol DNS ☐ El fitxer de configuració de l'autoritat d'un domini ha d'incloure forçosament els registres (RR) dels tipus NS, MX, CNAME i A ☐ Es pot assignar a una única màquina diverses adreces IP amb noms diferents ☐ Per definir àlies s'utilitzen els registres NS ☐ Un registre CNAME serveix per donar un nom alternatiu a "Canonical Name" 				
 3. Respecte del protocol SMTP □ Pot utilitzar UDP o TCP com a protocol de transport □ Encara que l'usuari que l'envia un missatge de correu i l'usuari que el rep ho facin amb un navegador web (tipus webmail), caldrà fer alguna transacció SMTP □ El protocol SMTP es pot utilitzar tan per enviar com per rebre correu electrònic □ Algunes de les comandes del protocol son: HELO, MAIL FROM, DATA i QUIT 				
 4. Respecte del servei de correu electrònic ☐ Els missatges de correu que utilitzen MIME van sempre encriptats ☐ El servidor de correu local buscarà l'adreça IP del servidor de correu del domini de destinació preguntant de forma iterativa pel registre CNAME al servidor root, al servidor TLD i successivament als servidors dels subdominis ☐ MIME és una extensió del format dels missatges de correu que permet transferir informació binaria codificada en 7 bits (ASCII) ☐ Un missatge MIME pot tenir parts amb diferents tipus de missatge que s'especifiquen al "boundary" 				
5. Un client HTTP 1.1 (persistent) □ Pot establir més d'una connexió TCP si són a servidors HTTP diferents □ Estableix una connexió TCP per a cada un dels objectes que sol·licita al servidor □ Utilitza les comandes GET o POST per demanar continguts al servidor □ La comanda POST inclou dades que s'envien al servidor				
6. Sobre el protocol HTTP ☐ Utilitza MIME per a intercanviar diferents tipus d'informació ☐ Fa transaccions tipus "request-reply" i per això utilitza UDP com a protocol de transport ☐ Un Proxy cache utilitza la comanda GET condicional amb els atributs "If-modified-since" i/o "If-none-match" ☐ Un Proxy cache emmagatzema els objectes descarregats amb HTTP impedint l'accés al servidor original				
7. Una petita empresa registra el domini LaMevaEmpresa.cat, la seva pagina web esta a www445.hosting.com i el correu electrònic és LaMevaEmpresa@gmail.com. La base de dades del domini LaMevaEmpresa.cat □ tindrà un registre MX amb l'adreça IP del servidor de correu de Gmail □ tindrà un registre A com el següent: www A @IP de www445.hosting.com □ tindrà un registre A com el següent: www A www445.hosting.com □ pot tenir un registre NS del tipus: LaMevaEmpresa.cat NS ns1.hosting.com				
8. Sobre UNICODE ☐ Els primers 128 codis coincideixen amb el codi ASCII ☐ Defineix un codi únic per a cada caràcter i símbol gràfic utilitzant 7 bits de cada octet ☐ Un caràcter en UTF-8 es pot codificar en un, dos, tres o quatre octets				

☐ UTF-8 és un *charset* incompatible amb MIME

Tercer Control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		8/1/2	017	Tardor 2017
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI	

Dι	ració: 1h15m. El test es recollirà en 15m. Responeu en el mateix enunciat.				
Te	Test. (3 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.				
X	Un servidor de noms local ha de resoldre el nom www.abc.com. Suposa que tots tenen les cachés buides i el nom es resol correctament. Digues quines afirmacion Haurà d'accedir a un root-server. Enviarà almenys 3 missatges DNS request. Per poder fer la resolució haurà d'enviar el missatges amb el flag de recursion de El missatge DNS de resposta portarà un resource record tipus A amb la adreça II	ns són co esired ac	ertes: tivat.		
X X	Digues quines de les següents afirmacions són certes respecte DNS: És possible que al resoldre un nom varies vegades s'obtinguin adreces IP diferer És possible que al resoldre noms diferents s'obtingui la mateixa adreça IP. Un resource record de tipus CNAME té l'adreça IP d'un nom. Hi ha un well known port reservat per el servei DNS.	nts.			
	Digues quines respostes són certes respecte SMTP: Es pot fer servir indistintament UDP o TCP. El servidor només envia una resposta al client quan aquest envia la comanda QU Amb la comanda comanda HELO es pot enviar el nom del host del client. En la mateixa sessió SMTP el client pot enviar missatges a diferents destinataris.				
	Digues quines respostes són certes respecte l'aplicació de correu electrònic: Una de les comandes del protocol SMTP permet especificar l'assumpte "subject" Un client de correu web envia els missatges amb el protocol HTTP. Un client de correu ha de fer la resolució d'un <i>resource record</i> de tipus MX per poservidor de correu local. Per descarregar-se el correu de la bústia un client de correu pot fer servir el protocol.	oder env	iar el missatge al		
5. X X	Digues quines respostes són certes respecte l'aplicació web: El codi javascript s'executa en el navegador del client. El client pot enviar les dades que s'han afegit al omplir un formulari d'HTML al se En alguns casos un proxy web pot reduir significativament el temps de descàrreg Per enviar les imatges incrustades en una pàgina web es pot fer servir MIME.	rvidor an			
X	Digues quines respostes són certes respecte el protocol HTTP: És possible tenir una connexió no persistent amb <i>pipelining</i> . És possible tenir una connexió persistent sense <i>pipelining</i> . En primera línia del missatge que envia el servidor hi ha un codi de 3 dígits indica enviada pel client. La capçalera (header) del missatge HTTP que envia el servidor comença en la se HTTP.		·		

Tercer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		7/6/2018	Primavera 2018
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 1h. El test es recollirà en 20 minuts.

	t (3 punts) guntes multiresposta (qualsevol nombre de respostes correctes). Valen la mitat si hi ha un error i 0 si més.
	Per propagar un canvi d'un registre s'ha de canviar el número de sèrie del seu domini.
2 5	obre els servidors DNS:
	Cada domini o zona no pot tenir més d'un servidor de noms.
	Es poden fer resolucions de noms absoluts, o parcials, relatives al domini per defecte.
	Un servidor de domini té una referència als registres NS de nivell superior (pare).
	Si un servidor falla durant un temps superior al TTL per defecte de la zona, els clients esborren qualsevol registre que tinguin d'aquesta zona.
	obre codificacions: El format MIME es fa servir per codificar:
	Objectes binaris en el protocol HTTP 1.1.
	Objectes binaris en missatges de correu electrònic. Textos no ASCII en el protocol DNS.
	Textos a URLs.
_	obre el format MIME:
	, ,
	El «transfer encoding» Base64 es fa servir per transferir objectes binaris a SMTP. El «transfer encoding» Quoted-Printable es fa servir per transferir text a HTTP.
	El «transfer encoding» Quoted-Printable es la servir per transferir text a SMTP.
_	Por autorial article and good and autorial part autorial toxic a control
5. S	obre jocs de caràcters:
	<u>, </u>
	La codificació de longitud fixa a UNICODE fa servir quatre bytes per caràcter.
	La codificació UTF-8 fa servir d'un a quatre bytes per caràcter.
ш	La codificació UTF-8 fa servir un byte (8 bits) per caràcter.
6. S	obre el protocol SMTP:
	El client de correu de l'usuari emissor fa servir MX de DNS per decidir on enviar un missatge.
	Un servidor SMTP fa servir MX de DNS per seleccionar el destí d'un missatge.
	El client de correu de l'usuari receptor fa servir MX de DNS per decidir d'on rebre un missatge.
	El protocol SMTP permet enviar més d'un missatge de correu a la mateixa connexió.
7 11	n servidor HTTP 1.1
7. U	Pot transferir un o més objectes binaris.
_	Pot enviar més d'un objecte consecutivament.
	Pot rebre més d'una petició mentre està enviant un objecte.
	Envia els objectes binaris codificats en Base64.
0.0	obra cachoa i pravisa LITTD
8. S	obre caches i proxies HTTP La capçalera Etag es fa servir per identificar la data d'un objecte.
	La capçalera Etag es la servir per identificar el contingut d'un objecte.
	Les peticions condicionals les fan servir només els servidors proxy.
	Les peticions condicionals es fan servir quan tenim una còpia local d'un objecte.

Tercer Control Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		20/12/2018		Tardor 2018
Nom:	Cognoms:	Grup:	DNI:	

Durada: 1h. El test es recollirà en 20 minuts. Respondre en el mateix enunciat.

Test. (4 punts). Totes les preguntes poden ser multi-resposta. Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més. Marqueu la resposta correcta.

	mé	és. Marqueu la resposta correcta.
1.	Res	specto a los protocolos DNS:
		El DNS es un protocolo del nivel de red.
		La resolución iterativa se aplica una vez se ha terminado la resolución recursiva.
	$\overline{\checkmark}$	En la resolución iterativa de pc.dominio.com, no se va al servidor de nombres de .com si ya se tiene la información en la
	_	cache del servidor de nombres local.
		Cuando se hace una solicitud, el nombre de dominio del que queremos saber su IP está incluido en el datagrama UDP.
2.		specto a la información en el DNS:
		Los mensajes DNS empiezan con un campo de Header, que indica el tipo de mensaje. El QType "MX" identifica el servidor de nombres del dominio.
		El QType "A" es el que se utiliza para obtener la dirección IP de una máquina a partir de su nombre.
		Los Resource Records tienen un campo que indica el número de segundos que el registro se puede guardar en la cache.
3.	Res	specto a los protocolo de correo:
		El protocolo SMTP permite tanto enviar mensajes como recuperarlos de un buzón en un servidor.
	$\overline{\checkmark}$	Ésta es una posible secuencia de comandos enviados en SMTP (sin incluir las respuestas): "HELO", "MAIL", "RCPT".
	$\overline{\mathbf{V}}$	Con POP3, un usuario se puede descargar copias de los mensajes que ha recibido.
	<u></u>	Con Webmail, el único protocolo que implementa la máquina con la que interactúa el usuario es HTTP.
1.		specto al protocolo SMTP y el formato de los mensajes:
••	™	El Header y el Body se separan entre ellos con una línea en blanco.
		El asunto de un mensaje se codifica en un elemento especial del Body.
	\Box	La única manera de saber dónde acaba un campo del Header y empieza otro es porque están en líneas diferentes.
		Cuando la máquina que envía un mensaje con SMTP ha acabado de enviarlo, genera un mensaje DATA para acabar la comunicación.
5.	Res	specto a MIME:
		La única ventaja de usar MIME es poder indicar el Content Type.
		Un mensaje MIME multi-parte define una frontera (Boundary) para separar las diversas partes. El valor de esa frontera
		lo define el estándar.
	\checkmark	audio, image y video son Content Types válidos de MIME.
	$\overline{\checkmark}$	base64 es uno de los Content-Transfer-Encoding posibles.
5 .	Res	specto al protocolo HTTP:
		Para enviar un fichero con HTTP hemos de usar el método GET.
	$\overline{\checkmark}$	La respuesta HTTP empieza con una línea de "status".
		Un Uniform Resource Identifier (URI) es un caso particular de Uniform Resource Locator (URL).
	$\overline{\mathbf{V}}$	El elemento Entity Tag (ETag) de la cabecera de HTTP permite identificar contenido que hemos descargado
		anteriormente.
7.	Res	specto al protocolo HTTP:
•		El método GET de HTTP conviene usarlo cuando no se va a modificar el contenido del servidor, mientras que POST es el
		que se ha de usar en caso contrario.
	$\overline{\mathbf{Q}}$	La "persistencia" en HTTP se refiere a mantener la conexión TCP abierta después de recibir la respuesta del servidor.
		La primera versión del HTTP no se empezó a usar hasta hace unos 5 años.
	\Box	Al igual que en el formato de los mensajes en Internet, en HTTP el Header y el Body se separan con una línea en blanco.
	لگا	Angual que en el formato de los mensajes en internet, en firir el neader y el body se separan con una inter en bianco.

Tercer control de Xarxes de Compu	30/5/2019	Primavera 2019	
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 1hora. El test es recollirà en 20 minuts.

Test (3'5 punts). Preguntes de resposta múltiple. Valen la mitat si hi ha un error i 0 si hi ha més d'un error a la resposta.

	despecte del protocol DNS: Un "resource record" RR del tipus MX indica el nom del servidor de correu (SMTP) del domini. Un "resource record" RR del tipus CNAME té l'adreça IP corresponent al nom. És possible que al resoldre un nom determinat diverses vegades s'obtingui una adreça IP diferent. Es pot assignar a una única màquina (adreça IP) diversos noms.
	Respecte del protocol DNS: Tots els clients DNS (dispositius d'usuari) han de conèixer les adreces IP dels "root servers". Tots els clients DNS (dispositius d'usuari) han de conèixer l'adreça IP d'un servidor DNS (local o de l'ISP). Un servidor DNS especifica els noms i les adreces IP dels servidors DNS (autoritat) dels seus subdominis. La informació que proporciona el servidor DNS a través dels registres RR, té un temps de validesa establert pel servidor.
	Marca les frases que són correctes: Un servidor DNS, un servidor SMTP i un servidor HTTP han d'estar en màquines (adreces IP) diferents. Els protocols DNS, SMTP i HTTP poden utilitzar TCP i UDP depenent dels casos. Un servidor DNS que no té en la cache la informació sol·licitada envia un missatge DNS Request iteratiu a un altre servidor DNS. El protocol IMAP/POP es pot utilitzar entre el client de correu i el seu servidor per descarregar els missatges de correu.
	Respecte del protocol SMTP: El protocol estableix una nova connexió TCP entre els dos servidors per a cada missatge que s'envia. En una mateixa connexió TCP un client pot enviar missatges de correu a diferents destinataris. El client de correu de l'usuari emissor fa servir el DNS per obtenir l'adreça del MX del receptor. La capçalera ("Header") i el contingut ("Body") estan separats per una línia en blanc.
5. R	Respecte del protocol SMTP: La comanda "DATA" serveix per enviar el text del missatge de correu; per indicar el final del missatge s'envia una seqüència de caràcters preestablerta com a "boundary". Algunes de les comandes del protocol són: HELO, FROM, SUBJECT i DATE. El protocol pot utilitzar UDP per a missatges curts. La capçalera del missatge pot incloure altres camps a més de From, To, Date, Subject.
	Respecte de MIME: Un missatge MIME por tenir moltes parts. La separació entre una part i la següent s'indica amb una línia en blanc. MIME és una extensió del format dels missatges que permet indicar el tipus de contingut i transmetre informació binària. Alguns dels "Content Type" de MIME són: text, image, audio. Alguns dels "Content-Transfer-Encoding" són: "quoted-printable" i "base64"
	Utilitza les comandes GET i POST per demanar continguts al servidor. La comanda POST inclou dades que s'envien al servidor per poder processar la comanda. Un client HTTP 1.1 (persistent) pot establir connexions TCP a servidors diferents a la vegada. Per descarregar una pàgina HTML completa un client HTTP 1.1 (persistent) sempre és més ràpid que un HTTP 1.0 (no persistent). Un "Provy cache" pot utilitzar la comanda GET condicional amb els atributs "if-modified-since" i/o "if-none-match"

Third exam of Computer Networks (XC), Degree in Informatics Engineering		19/12/2019		Fall 2019
NAME:	SURNAME:	GRUP	ID	

Duration: 1h. The test will be collected in 20 minutes. Please use the tick boxes for your answers.

Test. (3 points) Each question counts 0.5 points if no error, 0.25 if one error, 0 if more than one error.
1. About name resolution:
When a DNS resolver queries a NS for a record for which the server is authoritative, the NS server answers it without querying other servers.
A DNS resolver might force to get authoritative answers only.
A NS which provides for iterative resolution, performs resolution using the information within its own configuration file.
A NS which provides for recursive resolution might query other NSs for the answer.
2. About DNS:
✓ Hostnames and IP addresses are not required to match one-to-one.
✓ The DNS consists of a hierarchy of domains with a common root distributed in several servers.
□ NSs do not require DNS root server configuration provided that they perform iterative resolution only.
✓ NSs do require DNS root server configuration whenever they perform recursive or iterative resolution.
3. An email server is sending messages in its output queue. One of the messages is sent TO two users, in CC to other 3 users, and in BCC to another user, all six recipients are in the same domain. How many SMTP transactions needs the email server to perform?
☐ Three SMTP transactions, one for the users in the TO field, another for the users in the CC field, and another for the user in the BCC field.
☐ Six SMTP transactions, one for every recipient.
✓ One single SMTP transaction for all the recipients.
☐ Always two SMTP transactions, as recipients in the TO and in the CC fields with those in the BCC field cannot be mixed.
4. An email server is sending messages in its output queue. There are ten messages pending to send to recipients of two different domains. Which of the following statements are true?
☐ The email server resolves the IP address of the email server from one of the domains and perform one single SMTP transaction for all the messages.
The email server resolves the IP address of the two email servers and perform two SMTP transactions.
\Box The email server always resolves the IP address of each email server and perform one SMTP transaction for every message to be sent.
\square The email server resolves the IP address of the two email servers and perform ten SMTP transactions.
5. In HTTP:
☐ The GET method is mainly used to retrieve meta-data in response headers as not response body is sent.
☐ The POST method is used to apply modifications to an existing object/entity in the server.
✓ The POST method is used to send a new object/entity to the server.
✓ The PUT method is used to send a new object/entity or to apply modifications to an existing object/entity in the server.
6. In HTTP/1.1: Persistent connections with pipelining:
✓ The client might issue new requests even if previous objects have been not completely downloaded.
☐ The client issues a new request after the previous object has been completely downloaded.
☐ The client always creates a TCP connection for every object.
☐ The server closes the TCP connections after every object has been downloaded.

Solució de l'examen						
Xarxes de Computado	rs (XC), Grau en Eng	ginyeria Informàtica	9/6/2011			
NOM:	COGNOMS		DNI:			
Responeu el problemes 1, 2 i 3 en fulls d			tifiqueu les respostes.			
La data de revisió s'anunciarà en el raco Les preguntes poden ser multiresposta			nts 0.125 si té 1 error 0 altrament			
Les preguntes poden ser mutiresposia	t (WIK) o resposta unica (
1. (MR) Digues les respostes ce	ertes respecte les		següents afirmacions són certes:			
comandes HELO, RCPT TO,		-	enviar correus electrònics amb objectes			
Són comandes del protocol		multimèdia.	que un client enviï dades a un servidor web.			
Són comandes necessàries	però no suficients per		enviar un email a més d'un destinatari			
enviar un email per SMTP.		simultàniament.	invar un cinali a mes a un destinatan			
Són comandes del protocol l Són camps que hi pot haver			enviar més d'un objecte multimèdia en un			
Son camps que ni pot naver	en una capçalera mi ir.	mateix email.	•			
3. (MR) Digues quines de les se	equents afirmacions són c	ertes				
		web escrita indistintament amb HT	ML o XML.			
☐ La capçalera d'un missatge l			•			
			ncrustades s'iniciaran 11 connexions TCP.			
HTTP pipelining només es						
4. (MR) Digues quines afirmacio			ón de 10 MB usando un protocolo Stop&Wait			
☐ Tot i que en les trames ether	-	velocidad de 1 Mb/s	=1 ms, PDU de 1000 bits, ACK de 100 bits y			
un commutador només fa se Les adreces tenen 48 bits i	-	П 400 -				
diferent.	totes les targes en terien	una de ⊠ 248 s				
☑ Un commutador segmenta	el domini de col·lisions.	□ 80 s				
☑ Els hubs només poden ope		☐ 240 s				
	•	ifi				
6. (MR) Digues quines afirmacion En mode infraestructura tot		ııı. na estació han de passar per un ac	ecess point			
In Totes les trames de dades			cess point.			
Per configurar un AP cal ass		0.5.				
☐ El format d'una trama wifi és		ıma ethernet.				
		Indica que afirmaciones son ciertas				
			ck que está dispuesto a reconocer del host			
servidor (i.e. consume un by		s S y ACK. servidor y tiene el flag F y ACK acti	ivee.			
		tema "close", el host cliente pasa al				
			to reciban un segmento con los flags S/ACK			
activos, con los correspond			to recipal an eegmente con lee mage en tert			
-		n byte de número de secuencia.				
8. (RU) La tabla de Routing de	un Pouter que utiliza PID	tiene las signientes entradas:				
Destino, Gateway, Métrica	un Noutei que utiliza Nir	tierie las siguierites eritradas.				
A, G1, 1						
B, G1, 3						
C, G1, 4 D, G2, 3						
A continuación, llega de G1 el sigui	ente mensaje RIP (Destino/N	Métrica): B/3 , C/2 , D/2 , E/2 ,				
La tabla cambia a (sólo las filas mod	dificadas):					
☐ No cambia						
☐ C, G1, 2; D, G1, 2; E, G1, 2 ☑ B. G1, 4; C. G1, 3; E, G1, 3						
B, G1, 4; C, G1, 3; E, G1, 3 B, G1, 4; C, G1, 3; D, G1, 2;						
		CP completo, cuyo MSS es de 800 l le las siguientes afirmaciones es cie	bytes. Para llegar al destinatario, hemos de			
Llegarán 3 datagramas	TO de 400 bytes. ¿Cual d	e las siguientes allimaciones es cie	ila!			
	☐ El tamaño total del último datagrama será de 68 octetos					
☐ Las dos anteriores						
☐ Ninguna de las anteriores es	s cierta					
		28 v queremos repartirlo entre una	red de 5 PCs y una de 2 PCs. Cada subred			
			l con más máquinas. ¿Cuál de las siguientes			
afirmaciones es cierta?			, 0			
Las máscaras de las dos su		s y de valor /29				
200.0.0.16 es una dirección		_				
200.0.0.2 es una dirección d						
200.0.0.7 es una dirección	de broadcast de una de la	s subredes				
200.0.0.6 no se usa No podríamos tener más de	nuna rad da a DO-					
☑ No podríamos tener más de	; una reu de Z PUS					

Solució de l'examen

101	Examen final de Xarxes de Con		Enginyeria Informàtica	17/1/2012	Tardor 2011
(O	M:	COGNOMS		DNI:	
usti	oneu el problemes 1,2 i 3 en fulls d'exam fiqueu les respostes. La data de revisió s' preguntes poden ser multiresposta (MR	anunciarà en el racó. Duració:	2h45min.	,	
	 (MR) ¿Cuáles de las siguientes afi El protocolo HTTP no sigue el mo Toda máquina que implementa Si POP. Cada mensaje HTTP se envía en independiente. DNS no es un protocolo del nivel de la companya del companya de la companya de la companya del companya de la companya del companya de la companya de la companya de la companya del companya de la c	delo Cliente/Servidor. MTP implementa también una conexión TCP	2. (MR) ¿Cuáles de las siguient ☐ ☑ El estándar MIME se pue SMTP como de HTTP. ☐ ☑ XML se podría utilizar po estructura de un vídeo. ☐ ☑ Una URL podría reference vídeo. ☐ MIME es a la vez un formato	ede utilizar tanto para or ejemplo para expre ciar un fichero conter	a mensajes de esar la
	 3. (MR) ¿Cuáles de las siguientes afi □ Para implementar PAT se necesit □ ☑ Todos los mensajes DHCP red □ Una cabecera IP puede tener el fladistinto de cero. □ ☑ El tamaño máximo de la cabe 	an más direcciones IP pública: quest tienen dirección destino ag MF igual a cero sólo en el d	255.255.255.255.	lazamiento de fragmα	ento sea
	4. (RU) Una transmisión de 300 byte GoBackN con ventana de 1.000 byte de 1 ms, PDU de 100 bytes, ACK transmisión de 1 Mbps tarda: ☐ 2,56 ms ☐ ☑ 3,56 ms ☐ 4,16 ms ☐ 3 ms ☐ 1,32 ms	ytes, tiempo de propagación	5. (RU) Queremos transmitir 30 GoBackN con ventana de 1.0 de 1 ms, PDU de 100 bytes, transmisión de 1 Mbps. Si el primera PDU, ¿cuánto más to 1 ms ☐ 1 ms ☐ 2,4 ms ☐ 3,2 ms ☐ 0,8 ms	000 bytes, tiempo de ACK de 20 bytes y vo RTO es de 2,4 ms y	propagación elocidad de se pierde la
	6. (MR) ¿Qué afirmaciones son cierte ☐ En modo infraestructura siempre I ☐ Cuando varias estaciones compite ☐ ☑ Una dirección WLAN es igual ☐ ☑ La eficiencia de WLAN es pec	nay 3 direcciones. en por el medio, se fuerzan col que una dirección Ethernet.	isiones para decidir quien envía ca	ada vez.	
	 7. (MR) En una subred tenemos 3 PO ¿qué afirmaciones son ciertas?: ☐ ☑ Las primeras tramas que envía las primeras tramas que envían la El primer mensaje del protocolo A ☐ La primera tabla de Routing que significante. 	an los PCs llevan información os PCs llevan información del RP lleva dirección destino MA	del protocolo DHCP. protocolo ARP. C del Router.		as máquinas,
	 8. (MR) ¿Qué afirmaciones son cierte El umbral en el algoritmo de contre RTO. Al recibir un segmento con datos son cierte Cuando un cliente TCP no recibe empieza a enviar datos. La ventana anunciada awnd tiene 	ol de congestión vale siempre se puede ignorar el campo de ningún ACK al enviar el prime	número de ACK de su cabecera. r segmento de SYN, lo re-envía va		
	9. (MR) ¿Qué afirmaciones son cierta ☐ UDP, al igual que TCP, dispone d ☐ La cabecera UDP tiene un campo ☐ ☑ La cabecera UDP incluye un c ☐ Los protocolos de aplicación Clier	e un algoritmo de control de co de número de ACK de 16 bits campo de 16 bits con la longitu	id del mensaje.	sobrecargada.	
	 10. (MR) Disponemos del rango de din tiene además un Router. Suponga afirmaciones es cierta?: ☐ No es posible direccionar las nueven si si en vez de 8 redes de 10 PC ☐ La dirección de subred de una de ☐ La dirección de subred de una de 	mos que se empieza asignano ve redes. Os tuviéramos 7, se podrían as las redes de 10 PCs es 200.0	do el bit más bajo y la red con más ignar todas las direcciones necesa 0.128/27.	s máquinas. ¿Cuál de	

Ex	amen final de Xarxes de Coi			de l'examen Enginyeria Informàtica	19/6/2012	Primavera 2012
NOM:	amen mai ue Aaraes ue coi	COGNOMS	rau en	Enginyeria miormatica	DNI:	111111111111111111111111111111111111111
Justifiqu e	eu les respostes. La data de revisió s	'anunciarà en el racó. D	uració:	oblemes 3 i 4 en fulls d'examen SEPA 2h45min. MR correcte val 0.25 punts, 0.125		
	(MR) Indica que respuestas son o DTD es un lenguaje pensado par XSD es un lenguaje pensado par de un documento XML XLST es un lenguaje pensado par de un documento XML CSS es un lenguaje pensado par documentos XML en documentos	a definir estilos ara validar la sintaxis ara validar la sintaxis a transformar	Se Se	IR) Disponemos de la red 192.15.80 rrectas. e pueden generar 16 subredes /25 Jna posible subred es la red 192.15 Jna posible subred es la red 192.15 Se podrían generar 256 subredes /3	.82.0/23 .81.128/25	puestas son
	(MR) Indica que respuestas son de En un correo electrónico el coma SMTP especifíca el "asunto" del MIME permite especificar distint (e.g. audio, txt, video) en un mis HTTP pipelining se puede usar e persistentes IMAP es un protocolo que permiten transacciones HTTP	ndo SUBJECT de correo a enviar os tipos de datos mo correo SMTP n conexiones no	D M de de se	IR) Indica que respuestas son corre TU path discovery es un protocolo descubrir rutas entre una estación ori s necesario que un servidor DHCP descubrir rutas entre una estación ori s necesario que un servidor DHCP descubrir que un servidor DHCP descubrir que el bloque de descubrir en un mecanismo que permite direcciones desde clientes externos PAT permite multiplexar múltiples per dirección IP	de encaminamient gen y otra destino esté en el mismo di irecciones IP que e hacer translacior hacia servidores il	dominio proporciona nes de nternos
X	tramas que habían colisionado to menor de colisionar en el próxim En CSMA/CA (wifi), el back-off que habían colisionado tengan o colisionar en el próximo intento. El jabber es un mecanismo que pentre conmutadores Ethernet.	k-off permite que aquel engan una probabilidad no intento. Dermite que aquellas tra una probabilidad menor permite descubrir bucles usa un conmutador Eth na recibida por un puer	d amas de s ernet	6. (MR) Indica que respuestas se La llamada al sistema conne estado syn_sent □ Las opciones TCP son parte estándar TCP □ Un cliente que recibe un segal estado Time_Wait □ Si un servidor cierra su sock close() antes de recibir un se inhabilita su puerto durante e pocos minutos.	ect() provoca que l' de los 20 Bytes de gmento TCP con e det con la llamada degmento TCP con	e cabecera I flag F=1 pasa al sistema el flag F=1,
7.	4 6	as ARP caches están v	acías,	8. (MR) A un router llega un pactifragmentar. La MTU es de 1 correctas	500 Bytes. Di que ue se generan tien contiene 640 Bytes	ne el offset a
	N1 R1 N2 R2	N5 R3 - (N	N6	H1 AP	Switch	НЗ

Figura 2

- 9. (MR) Indica que respuestas son correctas (figura 1):
- Con split horizon activo, R2 solo anuncia a R3 las redes N1, N2, N3 y N4

Figura 1

- Con split horizon activo, R2 solo anuncia a R1 las redes N2, N3, N4, N5 y N6
- ☑ La distancia mínima que hay de R1 a N6 es de 3 saltos
 ☑ Sin Split horizon activo, R3 solo anuncia a R2 las redes N3, N4, N5 y N6
- 10. (MR) La estación H1 hace un ping a la estación H2 y otro ping a la estación H3. Indica que respuestas son correctas (figura 2):
- ☐ La trama transmitida por H1 y enviada hacia la estación H2 tiene el bit to-DS =1 (en modo infraestructura)
- La trama transmitida por H1 y enviada hacia la estación H2 contiene el BSSID del AP (en modo infraestructura)
- ☐ La trama retransmitida por AP con origen H1 y enviada hacia la estación H3 contiene el BSSID del AP

Examen final de Xarxes d OM:	e Computadors (X COGNOMS	(C), Grau en Enginy	eria Informàtica	9/1/2013 DNI:	Tardor 2012
esponeu el problemes en el mateix en stifiqueu les respostes. La data de re es preguntes poden ser multirespos	evisió s'anunciarà en el	racó. Duració: 2h45min		25 si té 1 error, 0 alt	rament.
H1 Hub trunk H2 VLAN 1 VLA H3 Hub H3 Les taules ARP i cache Di	H6	la seva VLAN. Digu 1 X 2 0 3 0	s de H1 es fa un ping a l'ats es generaran fins que	es generaran:	or WEB. Digues
3. RU Suposa que des de H1 datagrames IP s'hauran tra primer echo reply. 1			4. MR Digues en quin adreces broadcast: ☐ ARP request ☐ DNS request ☐ Missatges d'upda ☐ DHCP-Request	. The state of the	os es van servir
5. MR Digues quines resposte HTML: ☐ S'hi poden afegir elements ☐ S'hi poden afegir element ☐ L'emement form permet q dades per enviar al servid ☐ La presentació (font, color en un fitxer d'estil (CSS).	XML s Javascript ue l'usuari introdueixi or.	☐ Hi pot haver of Hi pot haver of Els root-serve (per exemple) ☐ Els servidors d	nes respostes són certes liferents noms amb la ma liferents IPs amb el matei rs tenen les adreces de l l'autoritat de .com). e noms normalment envi	teixa IP. ix nom. es autoritats dels <i>to_l</i>	
7. MR Digues quines de les se La xarxa 198.10.10.0/27 e 1 subxarxa de hostid=4. L'adreça broadcast de la xe Un enllaç punt-a-punt es proposition 198.10.10.250/30 i les adres L'adreça per defecte és 0.	es pot dividir en 2 subx arxa 198.10.10.0/27 és odria configurar amb la eces 198.10.10.251 19	arxes de hostid=3bits i s 198.10.10.255. a xarxa 88.10.10.252.	digues quines de le	ISS=100 bytes i sstles següents seqüènd reben 4 confirmacidades:	nrsh=100 bytes, cies de cwnd
 11:45:43.087696 IP host	A.28029 > hostB.	19: . ack 61267 w			
9. MR Digues quins dels segü 11:45:43.297258 IP hostB 11:45:43.297258 IP h 11:45:43.297258 IP hostB 11:45:43.297258 IP h	3.19 > hostA.28029: F lostB.19 > hostA. 3.19 > hostA.28029: .6	61267:61267(0) ack 1 v 28029: . 59179:600 61267:62715(1448) ack	vin 1448 527(1448) ack 1 win 1 win 1448	1448	bolcat anterior:
10. MR Digues quines resposte En mode full duplex no es En un switch cada port és Les estacions connectade	fa servir CSMA/CD un domini de col·lisio	ns diferent			

Un switch que rep una trama amb una destinació que no estigui en la taula MAC, la retransmetrà per tots els ports que pertanyen a

la mateixa VLAN que el port per on s'ha rebut, i no per els ports que pertanyen a VLANs diferents.

solució

	Examen final de Xarxes de Con		n Enginyeria Info	rmàtica	18/6/2013	Primavera 2013
NO	M:	COGNOMS			DNI:	
	part puntua sobre 10. El test i les parts T: Totes les preguntes d'una mateixa p					
147.	Primera part (4 punts). Marcar si es pre .83.30.71.53 > 147.83.34.125.3558 exo.cat. NS ns1.exo.cat., exo.cat. N	34: 57849 q: A? www.exc				
	 1. A la vista del bolcat anterior captur quines de les següents afirmacion \(\text{	Digues quines de les següents afirmacions són certes: MIME es pot fer servir en SMTP i HTTP. Per enviar un missatge de correu electrònic, ja sigui SMTP o HTTP, el cos del missatge ha d'acabar amb una línia que només tingui un punt. SMTP I HTTP tenen ports well known diferents En les respostes que envia el servidor tan d'SMTP com HTTP hi ha un codi d'estat de 3 dígits.				
	3. Digues quines respostes són certe La capçalera d'un datagrama IPv És un protocol orientat a la conne La ruta per defecte és 0.0.0.0/0 (El número que hi ha en el camp encapsula PDUs del tipus ICMP,	4 té una mida variable entre : xió. adreça 0, màscara 0 bits). protocol de la capçalera IP é	·		uins dels següents a la connexió::	protocols són
	 Suposa una xarxa amb 5 PCs i un ARP estan buides. Des d'un PC de ping a l'adeça broadcast i rep respedispositius. Digues quines afirmac En la taula ARP del router hi haurà En la taula ARP de PC1 hi haurà PC1 haurà enviat 5 missatges AR PC1 haurà enviat 5 missatges Al 	e la xarxa (PC1) es fa un osta de tots els altres ions són certes: à 2 entrades. P request.	es 6. Digues quines afirmacions són certes:			
	Segona part(4 punts). Marcar si es pres	enta aquesta part.				
	7. Digues quines respostes són certe Si un host rep un segment amb e seqüència=1, enviarà ack=2. Quan es tanca la connexió, tant e passen per l'estat de CLOSE_WAIT L'opció MSS només s'envia dura handshaking. La finestra de congestió només e rep un ack que confirma noves de	el flag de S=1 i número de I client com el servidor : unt el three way es pot incrementar quan es	8. El protocol UDP Serveix per a t Serveix per a t Només es pode servidor estan en Fa servir l'algor fragmentació.	ransmissions uransmissions ben transmetre destat ESTABL	oroadcast. lades quan el socke ISHED.	
	 9. Suposant cwnd=400 bytes, MSS=bytes, digues quines de les següe possibles per a la finestra de congacks. Notació: ack₁ vol dir que convol dir ack duplicat. □ ack1, ack2, ack3, ack4: 500, 600, ack1, dup2, dup3, ack4: 425, 425 □ ack1, ack2, dup3, dup4: 500, 520 □ ack1, ack2, dup3, dup4: 500, 520 	nts seqüències serien estió (cwnd) si arriben 4 firma noves dades, <i>dup</i> ,, 700, 800 , 425, 448 0, 520, 520	molt gran i el coll d'ampolla és el disc del client. Digues quines afirmacions són certes:			igues quines ibar a ser 0.
Ter	cera part(3 punts).					
	 11. En quins casos és possible un enllaç full duplex? ☐ Entre un PC i un hub Ethernet. ☐ Entre dos hubs Ethernet. ☑ Entre dos switches Ethernet. ☑ Entre un router i un switch Ethernet. 	12. Quines afirmacions sór Si rep una trama broa VLAN (és a dir, ho en Si l'adreça destinació pertanyen a la mateix Les entrades de la tal en l'adreça origen de En la taula MAC hi ha	dcast fa un flooding i via per tots els ports no està en la taula M a VLAN. ula MAC s'afegeixen les trames que arribe	només en els p de la mateixa \ IAC, es fa un fl automàticamen en al switch.	orts que pertanyen /LAN, excepte pel ooding només en e	que s'ha rebut). Is ports que

Examen final de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginy	veria Informàtica 9/1/2014 Tardor 2013
OM: COGNOMS	DNI:
esponeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les respostes. La data de revisió s'anuncia	arà en el racó. El test es recollirà en 30 min. Duració: 2h45min.
est (2,5 punts)	
otes les preguntes són multiresposta: valen 0,25 punts si són correctes; 0,125 si	ni na 1 error; O aitrament.
Quines afirmacions són certes respecte IPv4?. És un protocol orientat a la connexió. La ruta per defecte és: adreça 0.0.0.0, màscara 255.255.255.255. El rang d'adreces de classe A és 0.0.0.0 fins 255.0.0.0.	2. Digues en quins dels següents casos es fa servir l'adreça IP destinació 255.255.255.255: ARP request DNS request
Per calcular el checksum només es té en compte la informació de la capçalera.	☒ Missatges d'update de RIP versió 1☒ DHCP-Request
17:12:23.390755 192.168.2.1.53 > 192.168.2.134.52658: 27	1
<pre>query: A? www.gnu.org. 2/4/4 response: www.gnu.org. CNAME wildebeest.gnu.org., wildebeservers: gnu.org. NS ns2.gnu.org., gnu.org. NS ns3. NS ns4.gnu.org. additional records: ns2.gnu.org. A 87.98.253.102, ns3.gnu.org. A 46.43.37.70,</pre>	
ns4.gnu.org. A 208.70.31.125, ns1.gnu.org. A 208.118.235.164	
3. A partir del bolcat anterior, dedueix quines respostes són certes:	 4. Quan hi ha fragmentació: És el destinatari qui uneix els fragments. El flag don't fragment (DF) és processat pels routers. Els fragments d'un mateix datagrama tenen el mateix valor del camp identificador. El primer fragment té sempre offset=0 i flag de more fragments (MF)=1
Destination Gateway Genmask Iface	fragments (MF)=1.
10.1.24.32 10.1.24.97 255.255.255.224 eth0 10.1.24.96 0.0.0.0 255.255.255.224 eth0 10.0.0.0 0.0.0.0 255.0.0.0 eth1	
 5. El bolcat anterior mostra la taula d'encaminament d'un router linux (el router només té les entrades que mostra el bolcat). Per a cadascuna de les següents adreces destinació, digues quina decisió prendrà el router: ☑ 92.168.0.1: Descartar. ☑ 92.168.0.1: Enviar cap el router 10.1.24.97 ☑ 10.1.24.125: Enviar directament cap a la destinació per la interfíe eth0. ☑ 10.1.24.40: Enviar cap el router 10.1.24.97 ☑ 10.1.24.70: Enviar directament cap a la destinació per la interfíe eth1. 	6. Suposant una finestra de congestió de TCP de cwnd=500 bytes, MSS=100 bytes i ssthrsh=200 bytes, digues quines de les següents seqüències de cwnd són possibles si es reben 4 confirmacions (acks) duplicats (no confirmen noves dades): ☐ 525, 550, 575, 600 ☐ 500, 200, 200, 200 ☐ 500, 100, 100, 100 ☐ 500, 100, 200, 212
7. Digues quines afirmacions son certes respecte el protocol TCP:	
 ☑ L'opció timestamp es fa servir per a tenir una mesura acurada del Rour ☑ El client sempre passa per l'estat SYN-SENT ☑ Si TCP implementa només slow start/congestion avoidance, ssthresh e retransmissió (RTO). ☑ La finestra que fa servir TCP val minim(finestra de congestió, finestra a 	es modifica només quan salta el temporitzador de
 B. Digues quines afirmacions són certes respecte TCP/UDP: En UDP la capçalera és menor que en TCP i de mida fixa. En TCP hi ha checksum, però en UDP no. En els dos casos en la capçalera s'envien sempre els ports que identific En els dos casos hi ha establiment (three way handshaking) i terminació 	
 9. Digues quines respostes són certes respecte ethernet ☐ En mode full duplex no s'envien trames de pausa. ☐ En un switch cada port és un domini broadcast diferent ☑ Les estacions connectades a un hub sempre fan servir CSMA/CD ☑ Un switch que rep una trama amb una destinació que no estigui en la ta pertanyen a la mateixa VLAN que el port per on s'ha rebut. 	aula MAC, la retransmetrà, només, per tots els ports que
10. Digues quínes afirmacions són certes respecte el servei web i correu ele ☐ Els dos casos es pot fer servir SMTP. ☐ En els dos casos es pot fer servir HTML. ☐ En els dos casos es pot fer servir MIME. ☐ El format genèric dels missatges que envia el client de correu electrònic	

Examen final de Xarxes de Computad		n E	nginyeria Informàtica	17/6/201	4	Primavera 2014	
NOM:	COGNOMS			GRUP	DNI		
Responeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les re Test (2,5 punts)	spostes. La data de re	visió	s'anunciarà en el racó. El test e	s recollirà en	30 mii	n. Duració: 2h45min.	
Totes les preguntes són multi-resposta: valen 0	,25 punts si són corre	ectes	s; 0,125 si hi ha 1 error; 0 altra	ment.			
1. Per a descarregar i visualitzar en el navegador un document HTML que té referències incrustades a 20 imatges, que es troben 10 en el mateix servidor web que el document HTML i 10 en un altre servidor diferent, es requereixen: 21 connexions TCP en mode HTTP no persistent 1 connexió TCP en mode HTTP persistent sense pipelining 20 connexions TCP en mode HTTP no persistent 2 connexions TCP en mode HTTP persistent sense pipelining			Quines de les següents afirm El protocol SMTP és usat ent El protocol SMTP és usat ent El protocol SMTP permet cons POP3 gestiona carpetes de n de carpetes remotes en el se	re servidors or re clients de Jultar els cont nanera local i	de cor corre inguts	u i servidors de correu SMTP s de l'inbox de l'usuari	
(1) 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 (2) 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 (3) 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959	9: . 2921:4381(146 9: . 4381:5841(146 9: . 5841:7301(146 9: . 7301:8761(146 0: . ack 8761 win 9: . 8761:10221(14 9: . 10221:10571(3 0: . ack 10221 win 9: . 10221:10571(3 0: . ack 10571 win 9: . 614268001:614 0: F 437: 437(0) a	0); 0); 0); 146; 60); 50); 50); 50); 58; 268;	ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 0 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 40 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 40 001(0) ack 437 win 5240				
3. Donat el bolcat anterior, indica quines de les següents afirmacions són certes tenint en compte que la captura es realitza en el servidor (port 80): La finestra de congestió en l'instant (1) era de com a mínim 4 segments Si entre els instants (1) i (2) han passat 200ms, podem dir que la velocitat a la que consumeix dades l'aplicació receptora durant aquest interval de temps ha estat d'aproximadament 58.4Kbps En aquesta captura es poden observar 3 pèrdues de segments En aquesta captura es poden observar 2 pèrdues de segments			El domini de col·lisions de cada màquina conté 9 màquines més El domini de broadcast de cada màquina conté 9 màquines més Si totes les estacions connectades a 4 dels hubs envien dades a màxima velocitat a una màquina connectada al 5è hub (des d'on cap altra màquina transmet), la velocitat efectiva de transferència de cada estació que				
5. Quines de les següents afirmacions són ce El CSMA/CD està desactivat en entorns H en aquestes condicions el domini de col·lis L'enviament del preàmbul d'una trama no que es detectin col·lisions El temps d'establiment d'una connexió Eth El control de flux del IEEE 802.3 en entor mitjançant trames de PAUSA	alf-Duplex donat que sions és inexistent s'interromp encara ernet és de 1.5RTT		En l'instant (3) el servidor es	la captura es troba en esta s troba en esta troba en esta	realit at EST tat FIN at FIN	za en el servidor (port 80): ABLISHED J_WAIT_1 _WAIT_2	
7. Un router té 3 interfícies per a la DMZ (ethú interna(eth1) i Internet (ppp0). Quines entra són incompatibles amb donar connectivit mentre que els equips de la xarxa privada connexions i només tenen accés a la DMZ d'Internet (Iface - IN/OUT - IP (src - dst) - Port (Src - Dst] - Establ.	ades d'una ACL no at total a la DMZ no poden rebre i a servidors HTTP ished? - OK/Deny) – OK Established – OK	8. <u>×</u>	màxima entre els dos router El temps de convergència de a la xarxa	epèn del diàr s més llunya pèn exclusiva erse són tècn	metre ns) ament iques	de la xarxa (distància del nombre total de routers complementàries	
9. A quines de les següents xarxes no perta 12.129.7.8 (assumint el model CIDR d'adr □ 12.128.0.0/8 □ 12.0.0.0/9 □ 12.128.0.0/24 □ 12.128.0.0/23		[X	-	treballen en Streballen en palment pels	mode mode servi	recursiu e no recursiu dors SMTP en mode <i>relay</i>	

Examen final de Xarxes d Nom:	le Computadors (XC), Gra Cognoms:	u en Engir	nyeria Informàtica	9/1/2 Grup	2015 DNI	tardor 2014	
INUIII.	Cognoms.			Grup	DIVI		
	recollirà en 30 minuts. Resp preguntes són multi-resposta				0 si més.		
1. Digues quines afirmacions són certes en la xarxa N1 de la Figura 1 si totes les taules ARP i caches DNS estan buides i s'executa la comanda ping www.cisco.com en el host (es rep resposta i no hi ha pèrdues). □ El host enviarà exactament 1 ARP-Request en N1. □ El servidor de DNS enviarà exactament 1 ARP-Request en N1. □ El router enviarà exactament 1 ARP-Request en N1. □ El router enviarà exactament 1 ARP-Request en N1. □ Quan el host rep la resposta, en la taula ARP del host, router i servidor DNS hi haurà 2 entrades.							
2. Digues quines afirmacions són certes en la xarxa N1 de la Figura 1 si totes les taules ARP i caches DNS estan buides i s'executa la comanda ping www.cisco.com en el host (es rep resposta i no hi ha pèrdues). I El servidor DNS enviarà exactament 1 missatge DNS a 1 root-server. I El host enviarà exactament 1 missatge DNS al servidor DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS. I El servidor DNS enviarà exactament 4 missatges DNS.					de la capçalera. satge ICMP lera és de 20		
camp de port per identificar els processos que es comuniquen:			5. Digues quins dels següent missatges s'envien amb adreçament broadcast: ☑ ARP request. ☐ ARP reply ☑ DHCP request. ☑ RIP versió 1. ☐ DNS request ☐ ICMP host unreachable.				
6. Digues quines afirmacions I 'adreça font en la capçale del router d'entrada. □ Si el túnel és a través d'Int capçalera interna no pode Els missatges ICMP que e reb el router d'entrada. I Els missatges RIP es pode	era externa és una l'adreça IP ternet, les adreces en la n ser adreces IP privades. es generen dintre del túnel els	 7. Digues quines afirmacions de DNS són certes: Un resource record (RR) de tipus MX té l'adreça IP d'un servidor de correu. Cada cop que un servidor de noms local inicia una resolució ha d'enviar un missatge DNS a un root-server. Iz Un servidor de noms pot retornar RR amb adreces IP diferents per a un mateix nom. Els missatges DNS que s'envien als root-servers han de tenir el flag "recursion desired" activat. 					
8. Digues quines afirmacions de TCP són certes TCP té un temporitzador que tanca la connexió després d'un temps d'inactivitat. TCP genera acks automàticament desprès d'un temps d'inactivitat. La finestra de congestió només es pot incrementar si es reben acks de noves dades. Hi ha algunes opcions que només s'envien en el three way handshaking. Hi ha un flag de RESET que permet descartar la connexió.			9. Digues quines respostes són certes respecte Ethernet: Una trama Ethernet només pot encapsular datagrames IP. Un switch Ethernet pot enviar una mateixa trama per VLANs diferents si l'adreça destinació Ethernet és broadcast. En la taula MAC d'un switch hi pot haver la mateixa adreça Ethernet en ports diferents d'una mateixa VLAN. La taula MAC d'un switch es construeix automàticament a partir de les adreces Ethernet destinació de les trames que arriben.				
11:45:43.087696 IP host	tA.28029 > hostB.19: . a	nck 61267	win 0				
10. Suposa que el segment anterior s'ha capturat en hostB. Digues quins dels següents segments es podria capturar a continuació:							
La bústia de correu de l'en El programa client de corre El servidor de correu del re	de correu electrònic, el protocol nissor i la bústia del servidor del eu de l'emissor i el programa clie eceptor i la bústia del servidor de emissor i la bustia del servidor de	receptor. ent de correu el receptor.					

Examen final de Xarxes de Comput	18/6/20	015	Primavera 2015			
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI			
Duració: 2h45m. El test es recollirà en 30m. Responeu en el mateix enunciat. La data de revisió s'anunciarà en el racó. Test. (2,5 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.						

Test. (2,5 punts) Totes les preguntes son multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si mes.
1. En una conexión HTTP 1.1 es posible: Pedir múltiples objetos HTTP en una sola petición Enviar varias peticiones HTTP consecutivas Recibir varios objetos HTTP en paralelo Recibir varios objetos HTTP consecutivos
2. Los MX records en DNS se utilizan para indicar: □ El nombre del servidor de SMTP de un cliente □ El nombre del servidor de SMTP de un host DNS □ El nombre del servidor de SMTP de un dominio DNS □ El nombre del servidor de SMTP de una dirección de correo RFC822
3. Pueden haber puertos en modo full duplex y half duplex en segmentos de red conectados a un: ☑ Router ☑ Bridge ☑ Switch ☐ Hub
 4. En el siguiente algoritmo el tamaño de la ventana de congestión TCP puede aumentar exponencialmente hasta que se alcanza un umbral: "congestion avoidance" detección de congestion "slow start" Ninguna de las anteriores
5. Suponiendo capacidad de red compartida, ¿qué sentencias son incorrectas? El tráfico de UDP no afecta el rendimiento del tráfico TCP Se puede conseguir una mayor proporción del ancho de banda con varias conexiones TCP en paralelo Entre sesiones TCP que comparten un enlace el ancho de banda la tasa de transferencia converge aproximadamente a porciones iguales si todas las sesiones experimentan el mismo RTT UDP se utiliza a menudo para aplicaciones multimedia ya que la tasa de transferencia no se frena por el control de congestión
6. Un datagrama se fragmenta en tres datagramas más pequeños. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? ☐ El bit "no fragmentar" está puesto a 1 para los tres datagramas ☐ El bit "más fragmentos" está puesto a 0 para los tres datagramas ☑ El campo de identificación es el mismo para los tres datagramas ☐ Ninguna de las anteriores
7. Un servicio de entrega «best-effort» como en IP incluye: Comprobación de errores en los datos Corrección de errores en los datos Confirmación de datagramas Ninguna de las anteriores
8. ¿Cuál de las siguientes funciones realiza UDP? Comunicación entre procesos Comunicación entre hosts Entrega de mensajes fiable extremo a extremo Ninguna de las anteriores
9. Cuando el campo IP de número de saltos (TTL) llega a cero y no se ha llegado al destino, se envía el mensaje de error: destination-unreachable time-exceeded parameter-problem Ninguna de las anteriores
10. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el direccionamiento IP es correcta? La subred 200.23.16.0/22 tiene como máximo 1024 direcciones La dirección 200.23.192.16 es parte de la subred 200.23.16.0/22 La dirección 200.23.16.22 es parte de la subred 200.23.16.0/22 Ninguna de las anteriores

Examen final de Xarxes de Comput Nombre:	adors (XC), Grau en Enginyeria Informàt Apellidos:			16 DNI	Tardor 2015	
Nomore:	Apenidos:	'	Grupo	DNI		
Duración: 2h45m. El test se recogerá	en 30m. Responder en el mismo enunciado.	I				
Test (2,5 puntos) Las preguntas pued	en ser multi-respuesta. Valen la mitad si hay	un error, 0 s	si más.			
1 ¿Qué campo en la cabecera de pac □ Longitud del Paquete	uetes IPv4 se mantendrá igual durante la trar	nsmisión? (s	in consi	derar N	AT)	
■ Dirección de destino						
□ Flag □ Time-to-Live						
	a la máscara de subred 255.255.255.224?					
□ /25 □ /26						
□ /26 ■ /27						
□ /28						
configurado con 192.168.1.0/29. Hay	asignar direcciones IP dinámicas a los hosts 2 servidores de esta red (uno es el servidor	DHCP) que	e necesit	an utili:		
estáticas reservadas del conjunto. ¿Cı ■ 3	ántas direcciones IP en el grupo quedan para	a asignarse a	otros ho	osts?		
■ 3						
□5						
□ 6	10					
4 Qué aporta el NAT en la seguridad ☐ Deniega todos los paquetes que se o						
■ Permite ocultar las direcciones IP in						
☐ Evita que todos los hosts internos s ☐ Permite ocultar la direcciones IP ex	e comuniquen con el exterior de su propia rec ternas a los usuarios internos	d				
5 En una red con routers, switches llegará:	y hubs un host envía una trama Ethernet	broadcast (I	FF:FF:F	F:FF:FF	F:FF). El mensaje	
■ Sólo a todos los hosts de la misma `						
☐ Sólo a todos los hosts conectados a☐ Sólo a todos los hosts conectados a						
☐ Sólo a todos los hosts conectados a						
6 En una red con routers, switches y	· • · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
■ Un hub no segmenta ni el dominio						
☐ Un hub segmenta el dominio de col ■ Un switch segmenta el dominio de	isión pero no el dominio de broadcast colisión pero no el dominio de broadcast					
☐ Un switch segmenta el dominio de						
	na y Amsterdam tiene una tasa de datos de					
comienza entre hosts en ambos luga: máxima alcanzable por el emisor?	res. La ventana anunciada del receptor nunc	ca es mayor	de 1 M	B. ¿Cu	ál es la velocidad	
□ ~40Mbps						
■ ~80Mbps						
□ ~98Mbps □ ~0.83Gbps						
□ ~980Mbps						
	upc.edu directa a servidores raíz DNS (sin u	ıtilizar ıın re	solver).			
☐ La respuesta incluirá un registro A		atinzar un re	.5017 (1).			
■ La respuesta incluirá un registro NS						
☐ La respuesta incluirá un registro A ☐ ☐ La respuesta incluirá un registro NS						
9 El concepto de "boundary" en M☐ ☐ HTTP para delimitar cada objeto	ME siempre se utiliza en:					
□ SMTP para delimitar cada objeto						
Objetos multiparte de correo para d						
☐ Objetos multiparte de web para del						
10 Las conexiones TCP que utiliza l						
□ No persistentes por defecto en HTT■ No persistentes por defecto en HTT						
☐ Con pipelining en HTTP/1.0						
■ Con pipelining en HTTP/1.1						

Examen final de Xarxes de Comput	adors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	22/6/2016 Primave		Primavera 2016		
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI			
Duració: 2h45m. El test es recollirà en 30m. Re Test (2,5 puntos). Todas las preguntas	sponeu en el mateix enunciat. son multirespuesta: Valen la mitad si hay un error, 0 si	i más.				
Se puede dividir en 16 subredes con 7 Se puede dividir en 16 subredes con 8 Se puede dividir en 8 subredes con 8 b Se puede dividir en 8 subredes con 9 b	bits de host.					
11. En una red que utiliza el protocolo ☑ La ruta por defecto a Internet la puede ☐ La ruta por defecto a Internet se ha ☐ Las rutas estáticas son innecesaria ☐ RIP asigna las direcciones de red o	configurar RIP. a de configurar manualmente. as.					
 Es recomendable tener al menos dos s La resolución directa (nombre → di La resolución directa e inversa la g 	 12. Indica qué afirmaciones son ciertas sobre DNS y sus servidores de nombres: ☑ Es recomendable tener al menos dos servidores para un dominio. ☐ La resolución directa (nombre → dirección) e inversa (dir → nombre) la gestiona el mismo servidor. ☑ La resolución directa e inversa la gestionan servidores de nombres diferentes. ☑ Si un "resource record" consultado previamente no ha expirado se reutiliza sin comprobar con ningún servidor del dominio. 					
13. Indica qué afirmaciones son ciertas ☐ Un RST reinicia la conexión. ☑ Un RST finaliza la conexión. ☐ Un RTO finaliza la conexión. ☑ Un FIN finaliza la conexión.	s sobre TCP:					
14. Indica qué afirmaciones son cierta: ☐ El número de secuencia inicial lo d ☑ La ventana anunciada la determinan el ☐ La ventana de congestión la deterr ☐ El siguiente byte esperado lo deter	letermina el receptor. receptor. mina el receptor.					
La tabla MAC se construye automática Las tramas broadcast que llegan se en	s sobre un switch Ethernet: mente a partir de las direcciones de destino de las tramas. mente a partir de las direcciones de origen de las tramas. vían a todos los puertos del switch de cualquier VLAN. vían a todos los puertos del switch de la misma VLAN.					
16. Indica qué afirmaciones son cierta: ▼ CSMA/CA se utiliza en access points y □ CSMA/CA se utiliza en switches y CSM □ CSMA/CA detecta las colisiones cuand ▼ CSMA/CD detecta las colisiones cuand	MA/CD en hubs. o ocurren.	S:				
17. Sobre los objetos que se intercaml ■ Se pueden delimitar por una secuencia ■ Se pueden delimitar por una secuencia ■ Se suelen codificar con 7 bits en SMTF ■ Se suelen delimitar por la longitud en S	"boundary" en HTTP.	o HTTP:				
18. Indica qué afirmaciones son ciertas I El contenido se puede comprimir. I El contenido binario se ha de transform I Se pueden transferir más de un objeto Se pueden transferir objetos MIME mul	nar a texto por conexión TCP.					
19. Indica qué afirmaciones son ciertas Los elementos son extensibles y los elem Los atributos son extensibles y los elementos pueden contener atros elementos	ributos no. nentos no.					

Los atributos pueden contener otros atributos.

Final exam. Xarxes de Computado	20/01/2017	Fall 2016	
NAME (CAPITAL LETTERS):	FAMILY NAME (CAPITAL LETTERS):	GROUP:	ID# (DNI/NIE)
Duration: 2h 45 minutes. The Qui	will be collected in 30 minutes.		
Test (2.5 points). All questions are multiple choice.	Count as half if there is one error, 0 if more th	an one error.	
▼ The architecture follows the h			
☐ The IP protocol establishes a ☐ Each time a datagram crosse	agram it sends an ICMP message always n end to end connection s a router the value of the TTL field is decreme outed including all the fields in the IP header a		
☐ It sends a broadcast datagra☐ It sends an Ethernet frame w	m to discover the IP address of a device m to discover the default router of the IP subn ith its own MAC address as destination addre frame to discover the MAC address of a devic	ss	
4. About TCP ☐ Its header includes a sequence ☐ The awnd (advertised windox ☐ The SYN bit (flag) identifies the ☐ The TWH (Three Way Hands)	 v) field tells the number of unacknowledged be te start of a connection 	ytes	
(awnd) and the protocol stays When a segment is lost its ret During connection set-up the	ngestion window (cwnd) grows until it reaches in the Slow Start phase always ransmission starts after the RTO (Retransmiss value of MSS (Maximum Segment Size) is estance phase the window increments, approxima	sion Timeout) ablished	
All DNS clients (user's device	es) must know the IP addresses of the "root" s s) must know the IP address of a DNS server (have the required information it sends an itera	either local or from titive DNS Request n	

7. A HTTP 1.1 (persistent) client

- May establish more than one TCP connections when communicating with the same or different HTTP servers
- □ Establishes a TCP connection for each requested object
 □ Uses the commands GET and POST to request contents from the HTTP server
- ${\color{red} oxed{\boxtimes}}$ May establish a secure connection with the server using HTTPS

8. About UNICODE

- ☐ One character is always coded using 32 bits
- ☐ Defines a unique code for each character and graphic symbol using 7 bits per byte ☐ A character coded with UTF-8 may require one, two, three or four bytes.
- One of the charset MIME may use is UTF-8

Examen final de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		20/01/2017	Tardor 2016
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:
Duració: 2h 45 minuts. El test	es recollirà en 30 minuts.		

Dui	acio. 21145 minuts. El test es recoma en 30 minuts.
Les	st (2'5 punts). preguntes són multiresposta (qualsevol nombre de respostes correctes). Valen la mitat si hi ha un error i 0 si n'hi més d'un.
⋈□	in l'arquitectura TCP/IP, L'adreça IP identifica la interfície de xarxa del dispositiu i el número de port identifica l'aplicació Segueix el model jeràrquic de capes funcionals del model ISO/OSI on IP i TCP corresponen a les capes funcionals de xarxa i de transport respectivament Tots els dispositius de xarxa implementen els protocols TCP i IP El protocol IP proporciona una comunicació fiable
	Sobre el protocol IP Sempre que es descarta un datagrama el router genera un missatge ICMP El protocol IP estableix una connexió extrem a extrem Cada cop que un datagrama passa per un router el valor del camp TTL es decrementa en 1 El camp de "checksum" es calcula amb els camps de la capçalera IP i tot el camp de dades
	Respecte del protocol ARP Envia un datagrama de broadcast per descobrir l'adreça IP d'un dispositiu Envia una datagrama de broadcast per descobrir el router per defecte de la xarxa IP Envia una trama Ethernet amb la seva pròpia adreça MAC com a destinació Envia una trama Ethernet de broadcast per descobrir l'adreça MAC d'un dispositiu
	Respecte del protocol TCP Inclou un número de seqüència a la capçalera El camp awnd (finestra anunciada) indica el nombre d'octets pendents de confirmar El bit (flag) SYN indica un inici de connexió El TWH (Three Way Handshake) dura 2 RTT
\boxtimes	Respecte del protocol TCP Si no hi ha pèrdues de segments la finestra de congestió (cwnd) augmenta fins arribar al valor de la finestra anunciada (awnd) i sempre està en Slow Start Quan es perd un segment s'inicia la retransmissió al cap de RTO (Retransmission Timeout) Durant l'establiment de la connexió es fixa el MSS (Maximum Segment Size) Durant la fase de Congestion Avoidance la finestra s'incrementa en 1 segment (MSS octets) cada RTT, aproximadament
	Respecte del protocol DNS Tots els clients (dispositius d'usuari) han de conèixer les adreces IP dels "root" servers Tots els clients (dispositius d'usuari) han de conèixer l'adreça IP d'un servidor DNS (local o de l'ISP) Un servidor DNS si no té la informació sol·licitada envia un missatge DNS Request iteratiu al root server Un servidor DNS local actua com a client dels servidors DNS root i TLD
	In client HTTP 1.1 (persistent) Pot establir més d'una connexió TCP amb el mateix o diferents servidors HTTP Estableix una connexió TCP per a cada un dels objectes que sol·licita al servidor Utilitza les comandes GET i POST per demanar continguts al servidor Pot establir una connexió segura amb el servidor utilitzant HTTPS
8. S	obre UNICODE Un caràcter es codifica sempre amb 32 bits Defineix un codi únic per a cada caràcter i símbol gràfic utilitzant 7 bits de cada octet Un caràcter en UTF-8 es pot codificar en un, dos, tres o quatre octets.

☑ Un dels charset que pot utilitzar MIME és UTF-8

SOLUCIÓ

Examen final de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica			Primavera 2017
Nombre:	Nom:	Cognoms:	Grup

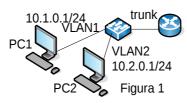
ciarà en el racó.

Duració: 2h45m. El test es recollirà er	n 30m. Responeu en el mateix enunciat. La data d	e revisió s'anunc		
Test (2'5 punts). Preguntes multiresposta (qualsevol nombre de respostes correctes). Valen la mitat si hi ha un error i 0 si més.				
1. En l'arquitectura TCP/IP ☑ Un 'PC' amb dues interfícies po ☑ Qualsevol tràfic Internet que surt d'una ☑ El protocol IP permet la comunicació	a xarxa local fa servir el protocol IP. icació entre dos 'host'.			
2. Sobre el protocol IP ☐ Les adreces IPv6 tenen 8 vegades m ☐ Els paquets IP porten la adreça del s ☐ Els paquets IP segueixen sempre el l ☑ La fragmentació es pot evitar a	egüent salt. mateix camí per arribar al destí.			
3. Respecte del protocol ARP ☑ Permet descobrir l'adreça de nivell físi ☐ Permet descobrir l'adreça de nivell físi ☐ Permet detectar dispositius amb adre ☑ Permet detectar dispositius amb	sic del destí.	cast.		
4. Respecte del protocol TCP, i a una xarx ☑ Un 'switch' pot fer control de flu ☐ Un 'switch' perd segments per reduir ☑ No s'arriba mai a la fase de 'co	xe. la congestió. ngestion avoidance' si no hi ha pèrdues.			
6. Un servidor HTTP 1.1 ☐ Pot entregar només un objecte per co ☑ Pot rebre noves peticions ment ☐ Pot enviar una petició GET al client. ☐ Pot entregar un objecte codificat en E	re està servint una petició anterior.			
	ateix objecte codificat de formes alternatives. table' només es fa servir amb text Unicode.			
8. Sobre UNICODE ☐ UTF-8 és una codificació de longitud ☐ El mateix caràcter fent servir tipus de ☑ La lletra 'a' es codifica igual a A ☐ UTF-16 és una codificació de longitud	lletra diferents (fonts) es codifica amb valors diferents SCII que a UTF-8			

Examen final de Xarxes de Comput	adors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	22/1/2	2018	Tardor 2017
Nom:	Cognoms:	Grup	DNI	

Duració: 2h45m. El test es recollirà en 30m. Responeu en el mateix enunciat.

Test. (2.5 punts) Totes les preguntes són multiresposta: Valen la meitat si hi ha un error, 0 si més.



1.	Digues quines afirmacions són certes respecte a una xarxa IP:
씜	La mida d'un datagrama IP pot ser superior a 1500 bytes
	Els únics protocols que un datagrama IP pot transportar són UDP i TCP
	IP és un protocol orientat a la connexió
	La màscara màxima que es pot utilitzar per a una subxarxa és de 30 bits
	Un router IP:
	Decrementa el TTL de la capçalera IP dels datagrames que encamina
_	· ·
X	Si en la taula d'encaminament hi ha 1.0.0.0/8 i 0.0.0.0/0, un datagrama amb destinació 1.1.1.1 s'encaminarà per 1.0.0.0/8
	Si en la taula d'encaminament hi ha 10.0.0.0/24, un datagrama amb destinació 10.0.0.255 no s'encaminarà
3. 	El protocol DHCP: Fa servir el protocol UDP
N N	El servidor pot comunicar al client l'adreça IP del servidor DNS
	El servidor fa servir l'adreça IP font 0.0.0.0 quan envia un missatge DHCPOFFER
	Els missatges DHCPREQUEST i DHCPACK poden ser suficients per a la configuració del client
	En la figura 1 PC1 fa ping a 10.2.0.1, les taules ARP i MAC estan buides. Quan PC1 reb la resposta podem afirmar:
	S'ha enviat algun missatge UDP
_	En la taula ARP de PC1 hi haurà l'adreça IP 10.2.0.1
	En la taula ARP del router hi haurà les adreces IP dels 2 PCs
×	S'ha enviat algun missatge ICMP
	En la figura 1 PC1 fa ping a 10.2.0.1, les taules ARP i MAC estan buides. Quan PC1 reb la resposta podem afirmar:
	En la taula MAC del commutador hi haurà 1 adreça Ethernet
	En la taula MAC del commutador hi haurà 2 adreces Ethernet diferents
	En la taula MAC del commutador hi haurà 3 adreces Ethernet diferents
	En la taula MAC del commutador hi haurà 4 adreces Ethernet diferents
υ.	En la figura 1 PC1 fa ping a 10.1.0.255. IP esta configurat per respondre als broadcast. Digues quins dispositius podem afirmar que
_	En la figura 1 PC1 fa ping a 10.1.0.255. IP està configurat per respondre als broadcast. Digues quins dispositius podem afirmar que respondran:
	respondran: El switch
X	respondran: El switch PC1
 X 	respondran: El switch PC1 PC2
X X	respondran: El switch PC1 PC2 El router
X X	respondran: El switch PC1 PC2 El router
7.	respondran: El switch PC1 PC2 El router
7.	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: .
7. IF	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300
7. IF	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300
7. IF	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300
7. IF 8.	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP:
7. IF	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel
7. IF S. X.	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades
7. IF	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades Els missatges ICMP d'error generats dins del túnel s'enviaran al router d'entrada del túnel
7. IF S. X. X. X. X. X. X. X.	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat:
7. IF 8. X X 9.	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades Els missatges ICMP d'error generats dins del túnel s'enviaran al router d'entrada del túnel Els missatges RIP es poden enviar dins d'un túnel Quan un host accedeix a un servidor web d'Internet mitjançant un proxy HTTP:
7. IF 8. X X X 9. D	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades Els missatges ICMP d'error generats dins del túnel s'enviaran al router d'entrada del túnel Els missatges RIP es poden enviar dins d'un túnel Quan un host accedeix a un servidor web d'Internet mitjançant un proxy HTTP: Si no es fa servir NAT, el host ha de tenir una IP pública
7. IF 8. X X 9. X X X X X X X X X X X X X X X X	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 59179:60627 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IE hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 II hostB.19 > hostA.28029: 61267:61267 (1448)
7. IF 8. X X 9.	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: PhostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades Els missatges ICMP d'error generats dins del túnel s'enviaran al router d'entrada del túnel Els missatges RIP es poden enviar dins d'un túnel Quan un host accedeix a un servidor web d'Internet mitjançant un proxy HTTP: Si no es fa servir NAT, el host ha de tenir una IP pública És un mecanisme transparent. És a dir, el host no pot saber que accedeix a Internet a través del proxy
7. IF 3. X X X X X X X X X X X X X X X X X X	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: PhostB.19 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:622715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB
7. IF 3. X X X X X X X X X X X X X X X X X X	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades Els missatges ICMP d'error generats dins del túnel s'enviaran al router d'entrada del túnel Els missatges RIP es poden enviar dins d'un túnel Quan un host accedeix a un servidor web d'Internet mitjançant un proxy HTTP: Si no es fa servir NAT, el host ha de tenir una IP pública Si no es fa servir NAT, el proxy ha de tenir una IP pública És un mecanisme transparent. És a dir, el host no pot saber que accedeix a Internet a través del proxy El proxy pot actuar com a caché compartida per a tots els navegadores que el fan servir Digues quines respostes són certes respecte l'aplicació de correu electrònic:
7. IF 3. XX	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: - hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267 (1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19
7. IF 3. XX	respondran: El switch PC1 PC2 El router Digues quins dels segments és possible que envii hostB després de rebre el segment que apareix en el següent bolcat: hostA.28029 > hostB.19: . ack 61267 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 59179:60627(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 61267:62715(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 IP hostB.19 > hostA.28029: . 60627:61267(1448) ack 1 win 6300 Digues quines afirmacions són certes respecte a un túnel IP sobre IP: L'adreça d'origen de l'encapçalament extern és l'adreça IP del punt d'entrada del túnel Les adreces de l'encapçalament intern poden ser privades Els missatges ICMP d'error generats dins del túnel s'enviaran al router d'entrada del túnel Els missatges RIP es poden enviar dins d'un túnel Quan un host accedeix a un servidor web d'Internet mitjançant un proxy HTTP: Si no es fa servir NAT, el host ha de tenir una IP pública Si no es fa servir NAT, el proxy ha de tenir una IP pública És un mecanisme transparent. És a dir, el host no pot saber que accedeix a Internet a través del proxy El proxy pot actuar com a caché compartida per a tots els navegadores que el fan servir Digues quines respostes són certes respecte l'aplicació de correu electrònic:

	Examen final de Xarxes de Comp	utadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	27/06/2018	Primavera 2018
	NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:
D	and the state of t) 20 minute		
	ació: 2h 45 minuts. El test es recollir t (3 punts).	a en 30 minuts.		
		nbre de respostes correctes). Valen la mitat si hi ha	a un error i O si més	
1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	Tenemos el rango de direcciones 1 Si fuesen 3 subredes de 1 host en 100.0.0.0/29 podría ser la subred o 100.0.0.10 puede ser un host en u	00.0.0.0/28. Queremos direccionar en dicho rango vez de 2 subredes, no tendríamos suficientes directe 5 hosts.	o 1 subred de 5 hosts cciones.	s y 2 subredes de 1 host.
2.		ara obtener una dirección IP a partir de una direcc datagrama, genera un mensaje ICMP informativo, horrar direcciones públicas.		or.
3. C	Al usar Split Horizon en RIP, dismir	un Router debemos añadir al menos una entrada nuye la cantidad de información que se envía, auno nos de comunicación entre Routers es confirmar e	que éste no es el ob	jetivo principal.
4. S □ □ □	El algoritmo SS/CA solo se aplica d El algoritmo Slow Start sigue el pr datos.	dow" de la cabecera va variando en función de la c cuando hay pérdidas. rotocolo Stop&Wait, pues siempre espera a tener la cabecera UDP solo tiene los campos Longitud y	el ACK antes de en	viar el siguiente segmento
<u>v</u>				e enviar una trama y ante:
	PCs y suponemos una eficiencia de Si los PCs transmiten a su máxima Si el servidor transmite a su máxim Si además de los 2 PCs enviando 920 Mbps.	a 1 Gbps conectado a un servidor, y otro port a 100 l el 80%. o velocidad hacia el servidor, por el port de 1 Gbps na velocidad, cada PC recibirá en media a 80 Mbps a máxima velocidad tenemos un tercer port a 1 Gb or, si no queremos que el conmutador pierda trama	solo saldrán 100 Mb s. ops con otro PC, éste	pps. e PC estará limitado a envi
7. S □ ☑ ☑ ☑	El valor del elemento Boundary lo	suario enviar y leer mensajes. Je el protocolo SMTP pueda enviar como ASCII col calcula el software que crea el mensaje. Recera que permite al cliente indicar si mantener la co	. •	

2.

8. Sobre caracteres: ☑ Con UTF-8 los caracteres pueden ocupar de 1 a 4 octetos.

☐ Un mismo carácter ocupa el mismo número de octetos independientemente de qué UTF (8, 16, 32, ...) utilice.

El carácter "A" se codifica igual en ASCII que en UTF-8, mientras que no ocurre lo mismo con "a".

ISO/IEC 8859 es un estándar con varias partes, cada una de las cuales define conjuntos de caracteres correspondientes a distintos idiomas, que ocupan un octeto cada carácter.

Examen final de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica		15/01/2019	Tardor 2018
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 2h 45 minuts. El test es recollirà en 30 minuts.

Test. 3 puntos.

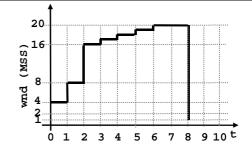
Las preguntas pueden ser Respuesta Única (RU) o Multirespuesta (MR).

- Una respuesta RU correcta cuenta 0.3 puntos, 0 si hay un error.
- Una respuesta MR correcta cuenta 0.4 puntos, una parcialmente correcta (es decir un solo error) 0.2 puntos, 0 si hay 2 o más errores. En una pregunta MR siempre hay por lo menos una respuesta cierta.

mas errores. En una pregunta MR siempre nay por 10 m	ienos una respuesta cierta.
 RU. Identifica el orden correcto de capas del modelo ISO/OSI a partir de la capa más baja Interfaz de red, Red, Transporte, Aplicación de red Físico, Enlace, Transporte, Red, Presentación, Sesión, Aplicación Físico, Enlace, Red, Transporte, Sesión, Presentación, Aplicación Físico, Interfaz, Red, Transporte, Presentación, Aplicación Interfaz de red, Red, Sesión, Transporte, Aplicación de red 	2. MR. Marca la o las afirmaciones correctas. ☐ MTU path discovery es un mecanismo que permite descubrir la ruta entre un origen y un destino ☐ Un ARP gratuito permite descubrir direcciones IP duplicadas ☐ Los ICMP echo request y echo reply se usan para verificar la conectividad entre un origen y un destino ☐ DHCP puede asignar una ruta por defecto a un host
3. MR. Marca la o las afirmaciones correctas □ 101.11.10.255/23 es una dirección de broadcast □ 172.15.0.1/24 es una dirección IP privada □ 200.10.10.131/27 y 200.10.10.161/27 pertenecen a la misma red ■ Con mascara 255.255.255.192, hay 6 bits para el hostID	 4. MR. Marca la o las afirmaciones correctas acerca de WLAN 802.11 □ En la cabecera de la trama MAC hay solo 2 direcciones, MAC origen y MAC destino ☑ El protocolo MAC se llama CSMA/CA. ☑ Usa un protocolo MAC aleatorio □ Un host escucha el medio cuando transmite una trama para asegurarse que no haya colisiones

- 5. MR. El host de la figura hace un ping a <u>www.aw.com</u>. Las caches DNS están vacías y todos los equipos están bien configurados. Identificar la o las afirmaciones correctas
- El servidor DNS resolverá el nombre contactando las autoridades Root-Server, .com y aw.com en este orden
- Por la red N1 pasarán 2 mensajes DNS
- El host hará una petición recursiva
- ☐ Por Internet pasarán 6 mensajes DNS
- 6, MR. Un cliente y un servidor tienen una conexión TCP abierta. Se sabe que el MSS es de 600 bytes, el RTT es de 10 ms, el RTO de 20 ms y awnd = 15000 bytes. En la figura se cuentan los ciclos RTT a partir de un momento cualquiera indicado como 0. Marca la o las afirmaciones correctas
- El valor de cwnd en el tiempo 11 será de 4800 bytes
- El valor de ssthresh del tiempo 0 al tiempo 7 es de aprox. 16 MSS
- ☐ Entre el tiempo 2 y 6 se ha usado Slow Start
- El valor de ssthresh en el tiempo 9 será de 6000 bytes
- 7. **MR**. Un switch de 4 puertos conecta 4 hubs que a su vez conectan 3 estaciones cada uno (por un total de 12 estaciones). No se usa VLAN
- Solo puede transmitir una trama simultáneamente sin colisionar una estación a la vez
- ☐ Hay 12 dominios de colisión
- Los 12 hosts pertenecen a la misma red
- Una trama en broadcast es recibida exclusivamente por las estaciones conectadas al mismo hub del origen
- Pueden transmitir una trama simultáneamente sin colisionar hasta 4 estaciones a la vez





- 8. RU. MIME es
- ☐ Un protocolo para descargar correos en los hosts
- Un método usado por SMTP para enviar correos en copia oculta
- Un estándar que permite enviar correos usando codificaciones de texto diferentes de ASCII y adjuntar ficheros en cualquier formato
- Un mecanismo que permite mantener los correos en un servidor y acceder a ellos desde cualquier dispositivo

Examen Final de Xarxes de Compu	tadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica	20/6/2018	Primavera 2019
NOM (en MAJÚSCULES):	COGNOMS (en MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:
Duració: 2h45m. El test es recollira Test (2'5 punts) Preguntes multiresposta (qualsevo 1. Respecte al rang d'adreces 147 L'adreça de broadcast és 147. L'adreça de broadcast és 147. La netmask és 255.255.192.0. La darrera adreça IP unicast de	ol nombre de respostes correctes). Valen la mita 1.83.0.0/18: 83.255.255. <mark>83.63.255.</mark>	t si hi ha un erro	or i 0 si més.
2. Sobre IP: El tamany màxim d'ur ☐ MTU. ☐ MSS. ☐ El tamany d'una trama Etherno ☐ 65535 bytes.			
4. Sobre TCP: ☐ Proporciona entrega en ordre ☐ Els segments es poden enviar ☐ La finestra optima determina la ☐ Per tancar la connexió es pot	<mark>fora d'ordre.</mark> a finestra de recepció.		
5. Sobre LANs: Els conmutadors fan servir el p Els conmutadors fan servir el p El protocol ARP fa servir broad El protocol ICMP fa servir broad	orotocol spanning tree per evitar bucles. Icast Ethernet.		
6. Sobre WiFi: ☐ Fa servir RTS/CTS per tractar ☐ Fa servir CSMA/CD per tractar ☐ El BSS Identifier (BSSID) és u ☐ Una trama WiFi pot ser servir	r el problema del node ocult. <mark>n numero de 48 bits.</mark>		
☐ El TTL indica la data de modifi	¹ X pot retornar més d'una resposta.	ja.	
8. Sobre Unicode: Permet representar més de 10 Fan falta sempre 4 bytes per a Hi ha representacions (transfo Hi ha representacions (transfo	representar qualsevol caràcter.		

Examen Final de Xarxes de Comput	10/1/2020	Tardor 2019	
NOM (MAJÚSCULES):	COGNOMS (MAJÚSCULES):	GRUP:	DNI:

Duració: 2h45m total. El test es recollirà en 20 minuts.

Test (2,5 punts) Preguntes multiresposta (qualsevol nombre de respostes correctes). Valen la mitat si hi ha un error i 0 si r
 Pel que fa al rang d'adreçament IP 10.0.0.0/8: ☑ Es tracta d'un rang privat de classe A. ☑ 10.0.0.1/32 és una adreça IP vàlida d'aquest rang. ☑ 10.0.255.1/32 és una adreça IP vàlida d'aquest rang. ☑ L'última adreça IP unicast de l'interval és 10.255.255.254.
 2. Sobre IP: Fragmentació de paquets IP ☐ Només es fragmenten en l'emissor. ☑ Es fragmenten al llarg del seu camí quan la mida supera la MTU del salt següent. ☑ Es reensamblen al receptor. ☐ Es reensamblen al llarg del seu camí quan el tamany combinat s'ajusta a la MTU del següent salt.
 3. Sobre UDP: ☐ UDP pot enviar un ACK per confirmar la recepció. ☑ La capçalera dels datagrames UDP té un checksum que protegeix les dades útils de errors. ☑ La capçalera del datagrama UDP indica el port d'origen i destí. ☐ La capçalera del datagrama UDP té un camp de números de seqüència.
 4. Sobre TCP: ☐ Una connexió té un número de seqüència inicial en común definit pel client. ☑ Una connexió té dos números de seqüència inicials, un definit pel client i un altre pel servidor. ☐ FIN i el seu ACK tanquen una connexió en els dos sentits de la comunicació. ☑ FIN i el seu ACK tanquen una connexió en una direcció.
5. Sobre LANs: ☑ Els switchos Ethernet poden realitzar control de flux. ☐ Els hubs Ethernet poden realitzar control de flux. ☑ Els switchos Ethernet no tenen col·lisions entre ports. ☐ Els hubs Ethernet no tenen col·lisions entre ports.
6. Sobre Wi-Fi: ☑ Fa servir RTS/CTS per gestionar el problema del node ocult. ☐ Fa servir CSMA/CD (detecció de col·lisions) per evitar col·lisions. ☑ Fa servir CSMA/CA (evasió de col·lisions) per evitar col·lisions. ☑ El Service Set identifier (SSID) és un string de text.
7. En una resolució de DNS: ☑ Un CNAME pot retornar un altre registre CNAME. ☐ Un registre MX conté l'adreça IP d'un servidor de correu. ☐ El servidor DNS per defecte d'una xarxa proporciona respostes amb autoritat per a la seva xarxa. ☑ El servidor DNS d'un domini proporciona respostes amb autoritat per al seu domini.
8. Sobre HTTP: ☑ La capçalera d'una resposta GET es codifica com a text (7 bits). ☐ El cos d'una resposta GET es codifica com a objectes de text (7 bits) delimitats per 'boundary'. ☑ El cos d'una resposta GET es codifica com un objecte binari delimitat per un 'content-length'. ☑ Lina connexió HTTP es pot utilitzar per enviar diversos missatres en totes dues direccions