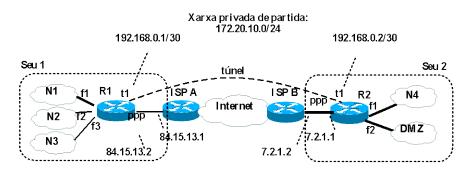
Examen final de Xarxes de Computad		n E	nginyeria Informàtica	17/6/201	4	Primavera 2014	
NOM:	COGNOMS			GRUP	DNI		
Responeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les re Test (2,5 punts)	spostes. La data de re	visió	s'anunciarà en el racó. El test e	s recollirà en	30 mir	. Duració: 2h45min.	
Totes les preguntes són multi-resposta: valen 0	,25 punts si són corre	ctes	s; 0,125 si hi ha 1 error; 0 altra	ment.			
<ol> <li>Per a descarregar i visualitzar en el navegador un document HTML que té referències incrustades a 20 imatges, que es troben 10 en el mateix servidor web que el document HTML i 10 en un altre servidor diferent, es requereixen:</li> <li>         21 connexions TCP en mode HTTP no persistent         1 connexió TCP en mode HTTP persistent sense pipelining         20 connexions TCP en mode HTTP no persistent         2 connexions TCP en mode HTTP persistent sense pipelining</li> </ol>			Quines de les següents afirm El protocol SMTP és usat ent El protocol SMTP és usat ent El protocol SMTP permet cons POP3 gestiona carpetes de n de carpetes remotes en el se	re servidors or re clients de sultar els cont nanera local i	de cor correi inguts	ı i servidors de correu SMTP de l'inbox de l'usuari	
(1) 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 (2) 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959 (3) 172.168.137.128.39599 > 150.214.5.135.8 150.214.5.135.80 > 172.168.137.128.3959	9: . 2921:4381(146 9: . 4381:5841(146 9: . 5841:7301(146 9: . 7301:8761(146 0: . ack 8761 win 9: . 8761:10221(14 9: . 10221:10571(3 0: . ack 10221 win 9: . 10221:10571(3 0: . ack 10571 win 9: . 614268001:614 0: F 437: 437(0) a	0) 0) 0) 0) 146 60) 50) 58 50) 50) 268	ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 0  ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 40  ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 ack 437 win 5240 40  001(0) ack 437 win 5240				
3. Donat el bolcat anterior, indica quines de les següents afirmacions són certes tenint en compte que la captura es realitza en el servidor (port 80):     La finestra de congestió en l'instant (1) era de com a mínim 4 segments   Si entre els instants (1) i (2) han passat 200ms, podem dir que la velocitat a la que consumeix dades l'aplicació receptora durant aquest interval de temps ha estat d'aproximadament 58.4Kbps  □ En aquesta captura es poden observar 3 pèrdues de segments  En aquesta captura es poden observar 2 pèrdues de segments			El domini de col·lisions de cada màquina conté 9 màquines més  El domini de broadcast de cada màquina conté 9 màquines més  Si totes les estacions connectades a 4 dels hubs envien dades a màxima velocitat a una màquina connectada al 5è hub (des d'on cap altra màquina transmet), la velocitat efectiva de transferència de cada estació que				
5. Quines de les següents afirmacions són certes?  □ El CSMA/CD està desactivat en entorns Half-Duplex donat que en aquestes condicions el domini de col·lisions és inexistent  □ L'enviament del preàmbul d'una trama no s'interromp encara que es detectin col·lisions  □ El temps d'establiment d'una connexió Ethernet és de 1.5RTT  □ El control de flux del IEEE 802.3 en entorns Full -Duplex es fa mitjançant trames de PAUSA			5. Donat el bolcat anterior, indicertes tenint en compte que En l'instant (3) el servidor es En l'instant (3) el servidor es En l'instant (3) el servidor es En l'instant (3) el codi del se	la captura es troba en esta s troba en esta troba en esta	realit at EST at FIN at FIN_	za en el servidor (port 80): ABLISHED I_WAIT_1 WAIT_2	
7. Un router té 3 interfícies per a la DMZ (ethú interna(eth1) i Internet (ppp0). Quines entra són incompatibles amb donar connectivit mentre que els equips de la xarxa privada connexions i només tenen accés a la DMZ d'Internet (Iface - IN/OUT - IP (src - dst) - Port (Src - Dst] - Establ.	ades d'una ACL no at total a la DMZ no poden rebre i a servidors HTTP ished? - OK/Deny) – OK Established – OK	8.   <u>×</u>	màxima entre els dos router  El temps de convergència de a la xarxa	epèn del diàr s més llunya pèn exclusiva erse són tècn	netre ns) ament iques	de la xarxa (distància del nombre total de routers complementàries	
9. A quines de les següents xarxes no perta 12.129.7.8 (assumint el model CIDR d'adr □ 12.128.0.0/8 □ 12.0.0.0/9 □ 12.128.0.0/24 □ 12.128.0.0/23		Z ×	_	treballen en 3 treballen en ipalment pels	mode mode servi	recursiu e no recursiu dors SMTP en mode <i>relay</i>	

Examen final de Xarxes de Computad	17/6/2014	Primavera 2014
NOM:	GRUP	DNI

Responeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les respostes. La data de revisió s'anunciarà en el racó. El test es recollirà en 30 min. Duració: 2h45min.

## Pregunta 1. (2,5 punts)

Una empresa vol estructurar les seves xarxes IP a partir del rang privat de partida 172.20.10.0/24 i usa el model CIDR. L'empresa disposa de 4 departaments (N1-N4) i una DMZ on s'ubiquen els seus servidors DNS, SMTP, POP3 i HTTP. De les seves xarxes, 3 d'elles es troben en una seu i la DMZ i l'altra xarxa es troba en una altra seu. Es vol disposar d'un túnel per tal d'interconnectar les dues seus. Tant R1 com R2 usen PAT per a permetre a les màquines de l'empresa sortir a Internet usant les adreces públiques de cada router. A més, R2 utilitza DNAT (PAT estàtic) per a donar accés a la DMZ des d'equips externs usant la seva IP pública. La DMZ es pot accedir des de dins de l'empresa usant les adreces privades. La següent figura il·lustra l'escenari plantejat:



En aquest escenari es demana respondre les següents preguntes:

a) Proposa una subxarxa per a N1-N4 i DMZ que compleixi les següents restriccions:

Xarxa	Capacitat requerida (#PCs + adreça per router)	Adreça de Xarxa	Màscara	Broadcast
DMZ	5	172.20.10.0 / 29	255.255.255.248	172.20.10.7
N1	12	172.20.10.16 / 28	255.255.255.240	172.20.10.31
N2	120	172.20.10.128 / 25	255.255.255.128	172.20.10.255
N3	56	172.20.10.64 / 26	255.255.255.192	172.20.10.127
N4	27	172.20.10.32 / 27	255.255.255.224	172.20.10.63

b) Mitjançant RIP, R1 i R2 construeixen les seves taules de routing. No utilitzen propagació d'entrades estàtiques i no es farà auto-sumarització. Cada seu tindrà configurada la sortida a Internet a partir del ISP que es troba disponible en la regió on està ubicada. Indica quin serà el contingut de la taula de routing de R2 un cop RIP hagi convergit. Podeu deixar les xarxes indicades (N1, N2...). No es valorarà l'ordre de les entrades en aquest apartat.

Xarxa	Gateway	Interface	Mètrica RIP	Orígen (local, RIP, estàtica)
N1	192.168.0.1	t1	2	RIP
N2	192.168.0.1	t1	2	RIP
N3	192.168.0.1	t1	2	RIP
N4		f1	1	Local
DMZ		f2	1	Local
Túnel		t1	1	Local
0.0.0.0	7.2.1.2	ppp	-	Estàtica

c) Indica, per a les dues situacions que es presenten a continuació, quina composició (capçaleres de nivell xarxa que contindrà, incloent les adreces rellevants) tindrà un datagrama IP que travessi R2 amb l'origen i el destí especificats. Fes les suposicions necessàries.

Orgen	Destí	Composició	Composició
Un equip de N1	Servidor DNS de l'empresa (172.20.10.2)	Entrada åppp @IPsrc-externa: 84.15.13.2 @IPdst-externa: 7.2.1.1 @IPsrc-interna: 172.20.10.17 @IPdst-interna: 172.20.10.2	Sortida f2 @IPsrc: 172.20.10.17 @IPdst: 172.20.10.2
Un equip d'Internet	Servidor Web de l'empresa (172.20.10.3)	Entrada ppp  @ IPsrc: adreça IP del host extern  @ IPdst: 7.2.1.1	Sortida f2 @ IPsrc: adreça IP del host extern @ IPdst: 172.20.10.3

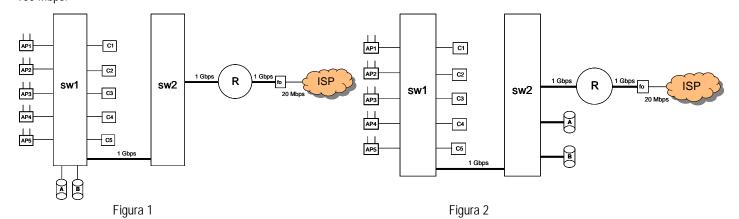
Indica el contingut que tindrà la cache ARP d'un equip de N1 després descarregar un document HTML del servidor Web de l'empresa. El document porta incrustades referències a imatges guardades en 5 servidors diferents, tots ells externs a l'empresa. La cache ARP està inicialment buida. Indica tant el nombre total d'entrades de la cache, com el contingut de cadascuna d'elles.

La cache només contindrà una entrada, que contindrà l'adreça MAC de l'interface f1 del router i la seva IP associada.

Examen final de Xarxes de Computad	17/6/201	4	Primavera 2014	
NOM: COGNOMS			DNI	

Responeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les respostes. La data de revisió s'anunciarà en el racó. El test es recollirà en 30 min. Duració: 2h45min. Pregunta 2. (2 punts) LANs

La figura 1 mostra la configuració de la xarxa local d'una petita empresa. La connexió a Internet es fa per cable a 20 Mbps. El commutador Ethernet 1 (sw1) té totes les interfícies a 100 Mbps i un ellaç d'1 Gbps cap a sw2. El commutador 2 (sw2) té totes les interfícies a 1 Gbps. Cada punt d'accés WiFi (AP) és de 300 Mbps i l'accés WiFi té un rendiment del 70%. A cada un dels 5 AP hi ha connectats 10 portàtils. A cada un dels 5 commutadors (C1, C2 ... C5) hi ha 10 terminals connectats amb Fast Ethernet (100 Mbps). Els servidors A i B estan connectats a sw1 a 100 Mbps.



a) (0,5 punts) Suposem que tots els terminals i tots els portàtils estan descarregant de forma continua informació dels dos servidors a la vegada. Quina és la velocitat de descàrrega que tindrà cada terminal i cada portàtil?

Els punts d'accés (AP) proporcionen una connexió de 300 Mbps \* 70% = 210 Mbps a cada portàtil.

Com sempre descarrequem des dels servidors la velocitat ve limitada per l'enllaç de 100 Mbps a sw1.

Si es considera que els AP es comporten com un HUB amb una eficiência del 70% llavors és equivalent a connectar els AP al sw1 a 70 Mbps.

Cada servidor divideix la seva capacitat per 10 enviant 10 Mbps a cada port dels AP i dels C. Cada port rep en total 20 Mbps.

Els enllaços són de 100 Mbos (o 70 Mbps si es considera l'AP com un HUB) i no hi ha control de flux.

Cada terminal i cada portàtil rebrà 1 Mbps de cada un dels servidors A i B; en total 2 Mbps.

Per tal de millorar el rendiment es proposa traslladar els servidors A i B al commutador sw2 i connectar-los a 1 Gbps tal com mostra la figura 2. b) (0,5 punts) En aquest cas, quina serà la velocitat de descàrrega? Explica com actua el control del flux per justificar la resposta.

L'enllac entre sw1 i sw2 es reparteix a 500 Mbps per a cada servidor.

Els 500 Mbps es reparteixen entre els 10 ports. Cada port rep 50 Mbps d'A i 50 Mbps de B.

Cada terminal i portàtil rebrà 5 Mbps d'A i 5 Mbps de B. En total 10 Mbps.

Si es considera l'AP com un HUB llavors hi ha control de flux ja que només admet 70 Mbps. Els portàtils reben 3.5 Mbps de cada servidor.

Per tal d'aïllar els departaments es proposa configurar dues sub-xarxes diferents amb dues VLAN.

La VLAN1 inclou AP1, AP2, C1, C2, C3 i el servidor A. La VLAN2 inclou AP3, AP4, AP5, C4, C5 i el servidor B.

Tots els terminals i tots els portàtils estan descarregant de forma continua informació dels dos servidors a la vegada.

c) (0,5 punts) Identifica els colls d'ampolla i com actua el control del flux. Quina serà la velocitat de descàrrega des de A i des de B a cada terminal i portàtil a cada VLAN?

L'enllaç trunk entre sw1 i sw2 reparteix la seva capacitat en tres: A, B i R, és a dir 333.33 Mbps.

Els terminals a la mateixa VLAN es reparteixen els 333.33 Mbps entre 5 i entre els 10 terminals: 333.33/50=6.66 Mbps.

El port del router reparteix els 333.33 Mbps entre les dues VLAN.

Els terminals de la VLAN1 reben 6.66 Mbps d'A i 3.33 Mbps de B. En total 10 Mbps però repartits de forma diferent per VLAN.

Els terminals de la VLAN2 reben 3.33 Mbps d'A i 6.66 Mbps de B. En total 10 Mbps però repartits de forma diferent per VLAN.

Si es considera l'AP com un HUB només pot admetre 70 Mbps en total:

Els portàtils de la VLAN pròpia reben 6.66\*0.7= 4.66 Mbps. Els portàtils de l'altra VLAN reben 3.33\*0.7=2.33 Mbps. En total, 7 Mbps.

d) (0,5 punts) Si a més de les descàrregues anteriors tots els terminals i portàtils descarreguen informació des d'Internet, quina és la velocitat de descàrrega que poden obtenir?

Hi ha un total de 100 terminals que competeixen pels 333 Mbps que pot enviar R cap a sw1. A cada un li toca 3.33 Mbps.

D'aguests 20Mbps/100 venen de fora i la resta (3.13Mbps) de l'altra VLAN.

Els terminals de la VLAN1 reben 6.66 Mbps d'A, 3.13 Mbps de B i 0.2 Mbps de fora. Si AP=HUB, portàtils: 4.66+2.13+0.14= 7 Mbps.

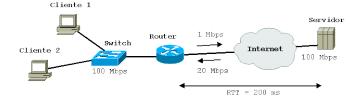
Els terminals de la VLAN2 reben 3.13 Mbps d'A, 6.66 Mbps de B i 0.2 Mbps de fora. Si AP=HUB, portàtils: 2.13+4.66+0.14= 7 Mbps.

Examen final de Xarxes de Computad	17/6/2014	4	Primavera 2014
NOM:	GRUP	DNI	I

Responeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les respostes. La data de revisió s'anunciarà en el racó. El test es recollirà en 30 min. Duració: 2h45min.

## Pregunta 3. (2 punts)

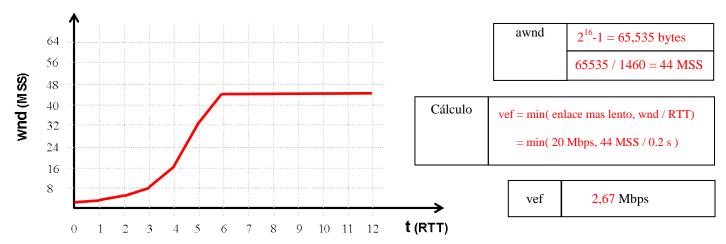
Cliente 1 y Cliente 2 están conectados a Internet a través de un switch 100baseTX con eficiencia 100% y un Router ADSL. La línea ADSL tiene una velocidad de 20 Mbps de bajada y de 1 Mbps de subida. Un servidor repositorio de ficheros está conectado a una línea de acceso de 100 Mbps. Se sabe que:



- el MSS de TCP es de 1460 bytes en los dos sentidos
- TCP implementa SS/CA exclusivamente y no hay opciones
- el RTT entre router y Servidor es 200 ms, el resto de retardos es despreciable
- los buffers de recepción de Cliente 1 y Cliente 2 son el máximo posible
- el Servidor configura una pareja de buffer de transmisión y recepción de 40kbytes para cada sesión TCP
- no hay perdidas en Internet y las aplicaciones escriben y leen muy rápidamente

## Se pide:

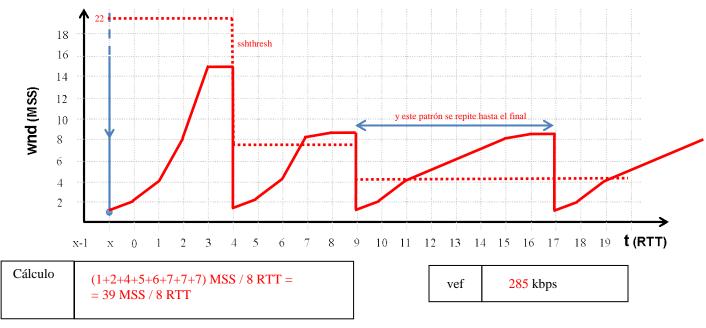
a) El Cliente 1 quiere bajarse un fichero del Servidor. Sabiendo que el Router tiene buffers infinitos (aprox.), dibujar la evolución de la ventana de transmisión en función del tiempo y determinar la velocidad efectiva una vez TCP alcance la estabilidad.



b) Mientras Cliente 1 está bajando su fichero, Cliente 2 empieza a transmitir un fichero al Servidor. Determinar la velocidad de transmisión de las dos sesiones TCP en estabilidad.

Servidor -> Cliente 1	vef	2,67 Mbps	Cliente 2 -> Servidor	vef	1 Mbps	
	1	, ,			1	

c) Cuando Cliente 2 termina, Cliente 1 sigue bajándose el fichero. Ahora pero el Router empieza a perder datagramas. La primera perdida es a t=x cuando el TCP está estable. Luego se pierde siempre el último datagrama cuando la ventana de transmisión es 8 MSS. Se pide dibujar la evolución de la ventana de transmisión a partir de este t=x y calcular la velocidad media aproximada que se consigue en esta situación. Marcar claramente los valores del umbral ssthresh. Considerar RTO = 2RTT.



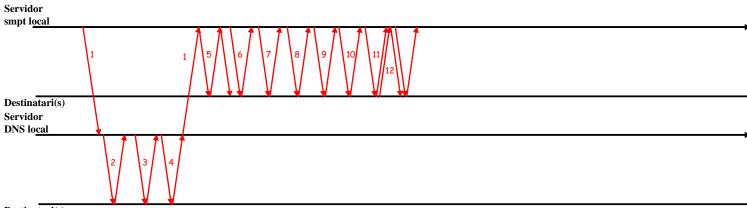
Examen final de Xarxes de Computad	17/6/201	4	Primavera 2014	
NOM:	NOM: COGNOMS			

Responeu en el mateix enunciat. Justifiqueu les respostes. La data de revisió s'anunciarà en el racó. El test es recollirà en 30 min. Duració: 2h45min.

Pregunta 4. (1 punt) Suposa que un usuari a@a.com envia un email d'una sola línia de text a b@b.com. Fes un esbós de tots els paquets UDP i TCP que enviaran els servidors local de correu i DNS (veure la figura) per enviar el missatge a la bústia del destinatari del servidor de correu corresponent. Suposa que las cachés DNS estan buides, que DNS fa servir UDP i fa la resolució en mode no recursiu. Ajuda't amb el diagrama de temps següent. L'eix "destinarari(s)" representa qualssevol destinatari on vagi adreçat el



paquet (poden ser destinataris diferents, que representem amb un sòl eix per simplicitat). Numera els paquets. Per això fes servir el mateix número per identificar missatges relacionats (p.e. request/response, o TWH). Omple en la taula de sota les columnes: N) el número dels paquets; els protocols: TCP/UDP) i DNS/SMTP); el destinatari amb els que s'intercanvien els missatges i una breu descripció indicant la informació rellevant, com les comandes SMTP. Digues quina serà aproximadament la duració en RTTs i en segons des de que el servidor de correu local envia el primer paquet, fins que es rep l'últim paquet de la connexió. Suposa que només hi ha una transacció SMTP i que en mitjana tots els RTT valen 100 ms. Inventa't altres dades que puguis necessitar.



				4
Destina	to	ri	(c)	١

N	TCPU DP	DNS SMTP	Destinatari	Descripció
1	UDP	DNS	servidor de noms local	Request/reply del registre MX del domini b.com
2	UDP	DNS	root-server	Request/reply del registre MX del domini b.com
3	UDP	DNS	autoritat de .com	Request/reply del registre MX del domini b.com
4	UDP	DNS	autoritat de b.com	Request/reply del registre MX del domini b.com
5	ТСР	SMTP	servidor d'email de b.com	TWH de la connexió SMTP amb el (S+S/ack+ack)
6	ТСР	SMTP	u	Missatge/resposta HELO
7	ТСР	SMTP	w	Missatge/resposta MAIL FROM a@a.com
8	ТСР	SMTP	w	Missatge/resposta RCPT TO b@b.com
9	ТСР	SMTP	w	Missatge/resposta DATA
10	ТСР	SMTP	w	Missatge/resposta email: capçalera+línia en blanc+text+punt
11	TCP	SMTP	w	Missatge/resposta QUIT
12	ТСР	SMTP	u	Terminació de la connexió (F+ack+F+ack). Suposem que el servidor remot envia el primer F.

Del dibuix tenim que la duració és de 12 RTTs, és a dir 1,2 segons aproximadament.