

**Normativa preguntes curtes**

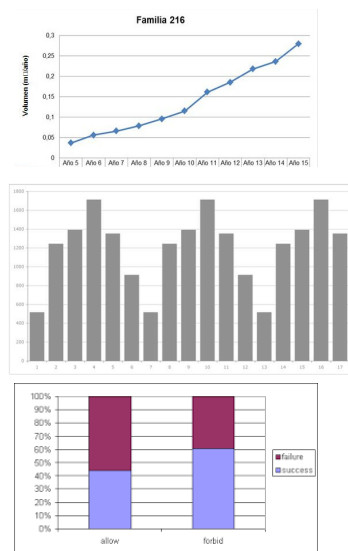
1. Responen les següents preguntes en el mateix full de l'enunciat.
2. Cal que les respostes siguin **clares, precises i concises**.
3. No es poden usar apunts ni calculadores ni cap dispositiu electrònic.

1. (1 punt) Enumera els tres tipus bàsics de gràfiques i fes un dibuix esquemàtic d'un bon exemple de cadascun d'ells.

**Solució:**

La classificació de les gràfiques es pot sintetitzar en tres tipus bàsics:

- **Tendència** (Trend graphs)
- **De grandària relativa** (Relative size graphs)
- **De composició** (Composition graphs)



2. (0.5 punts) Indica si les tècniques de *hand extension* i *ray-based* per fer selecció en interfícies en entorns de Realitat Virtual són de control **directe** o **indirecte**.
- a) *hand extension*  $\Rightarrow$  **Directe**
- b) *ray-based*  $\Rightarrow$  **Indirecte**
3. (0.5 punts) Indica dues tècniques que, en base a la Llei de Fitts, minimitzen la dificultat de selecció en una interfície.

**Solució:** Vàlida qualsevol de les següents:

- ubicar *targets* en les cantonades/arestes de la pantalla
- *Expanding targets*
- *Pop-up menus*
- *Buble Targets*
- *Buble cursor*
- *Dynamic bubble cursor*
- *Sticky targets*
- *Control display ratio*