Tercer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica 7/6/2016 Primavera				
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	
D 16 1145 Fly 11 20 11 20				
Duració: 1h15m. El test es recollirà en 20 minuts.	Respondre el problemes en el mateix enunciat.			
Test. (3 puntos) Todas las preguntas so	n multirespuesta: Valen la mitad si hay un error, (	) si más.		
	•			
1. Sobre el CSMA/CD:				
Se puede utilizar en Ethernet.				
Las colisiones son habituales e implican				
☐ Es más eficiente cuanto más máquinas c☐ Se utiliza en redes inalámbricas.	omparten el cable.			
— Co utiliza en rodes indiambridas.				
2. Sobre el formato MAC de Ethernet:				
	s diferente entre el modo Infraestructura y el modo Ad H	oc.		
Los últimos octetos de la trama son un C				
El campo de payload (o datos de usuario		_::	: -	
El campo de payload (o datos de usuario	) tiene un tamaño máximo de 1.500 octetos, aunque en	situaciones	s especia	lies puede ser mayor.
<ul><li>3. Sobre los switches:</li><li>También hay colisiones como en los hub:</li></ul>	a para can más rápidas			
	s, pero son mas rapidas. 100 Mbps, y por A entran 50 Mbps en dirección a una m	águina cor	ectada e	en Full-Duplex al puerto B
	n Full-Duplex en el puerto C, el switch necesitará hacer			
	tra por la VLAN 1 tiene que pasar por un Router para sa			
☐ En un puerto de trunk, las tramas tienen	más información en la cabecera que cuando pasan por u	ın puerto "	normal".	
<ul><li>4. Sobre WLAN:</li><li>Hay situaciones en que en el MAC de wif</li></ul>	ii con 2 direcciones es suficiente			
	de hosts que se comunican entre sí, identificando tambi	én el Acce	ss Point	(AP), cuando lo hay.
☐ No se pueden conectar dos AP (Access I	Point) directamente por wifi.			
☐ En la trama que le llega a una máquina d	lesde un AP (Access Point) sólo hay 4 direcciones cuand	do viene de	más alla	á de un Router.
5. Sobre los protocolos y formatos de correc	o electrónico:			
POP3 es un protocolo simétrico, pues am				
Los tipos de MIME, a diferencia de los su	ıbtipos, se van modificando a medida que se desarrollan	nuevas es	tructuras	de datos.
En el protocolo SMTP la conexión la inici	•	D t 1		
☐ El diálogo en el protocolo SMTP empieza	a con el intercambio de credenciales (usuario y password	i) entre las	dos mad	quinas.
6. Sobre la Web:				
Dentro de una URL, los campos <i>Query</i> y	Fragment son opcionales.			
☐ La cabecera HTTP dispone de campos p	ara controlar el cierre de la conexión TCP.			
En el método <i>Get</i> de HTTP el <i>body</i> es op				
☐ EI HTML tiene etiquetas para distinguir e	lementos de una lista.			
7. Sobre XML:				
_	ientras que los elementos están entre los tags.			
☐ Un XML Schema se expresa en un lengu	aje distinto al XML.			
	o la manera de presentar los caracteres en pantalla.			
una de las cosas que podemos hacer co	n XSLT es traducir de un XML Schema a un documento	H I ML.		

8. Sobre varias cosas:

☐ MIME no se utiliza en HTTP.
☐ Los puertos de trunk en un Switch son más rápidos que en un Hub.
☐ Cuando se usa LLC se reduce el tamaño máximo del segmento TCP que se puede transportar.

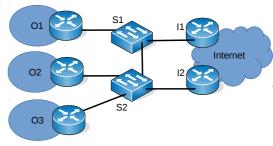
Cuando leo mis mensajes con un navegador web (como es habitual por ejemplo en el caso de *gmail*), el protocolo entre mi máquina y el servidor del proveedor del servicio de correo es POP3.

Tercer Control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica			16	Primavera 2016
Nom:	Cognoms:	Grup	DN	[

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 20m. Responeu en el mateix enunciat. **Pregunta 1 (3 puntos)** 

Una ciudad dispone de la siguiente red de interconexión que conecta varias organizaciones (O1, O2, O3) con varios proveedores de conexión a Internet (I1, I2) a través de un servicio de interconexión (IX) con dos switches Ethernet (S1, S2), uno en cada extremo de la ciudad, interconectados entre sí. Todas las conexiones son de 1 Gbps full duplex.

Considera la situación de saturación, en que cada organización (O1, O2, O3) genera un tráfico agregado unicast desde o hacia Internet que sature la capacidad de la infraestructura de red, y que no hay tráfico directo entre ellas. Justifica brevemente cada respuesta.



a) Si no utilizamos VLAN, indica cuales son los dominios de colisión y dominios de broadcast en forma de listas de enlaces, por ej.{O1-S1, S1-I1}

- b) Si O1, O2, O3 se conectan todas a Internet a través de I1, indica la velocidad efectiva agregada que puede conseguir cada organización
- c) Si a partir de ahora se emparejan O1-I1, O2-I2, O3-I2, indica la velocidad efectiva agregada que puede conseguir cada organización

Si a partir de ahora introducimos una VLAN para cada proveedor de Internet (I1, I2):

- d) Indica cuales son los dominios de colisión y dominios de broadcast (notación como en a)
- e) Indica qué enlaces han de estar necesariamente en modo "trunk"
- f) Si además O1, O2, O3 quieren intercambiar tráfico directo entre ellas, indica cómo organizarías las VLAN para minimizar el tráfico unicast y broadcast en los enlaces

g) Indica el mecanismo usarán los switches para frenar el tráfico debido a enlaces "bottleneck"

Tercer control de Xarxes de Computadors (XC), Grau en Enginyeria Informàtica			2016	Primavera 2016
NOM:	COGNOMS	GRUP	DNI	

Duració: 1h15m. El test es recollirà en 20 minuts. Respondre el problemes en el mateix enunciat.

```
Pregunta 2. (3 punts)
```

```
Tenim un missatge de correu i el seu contingut (camps de dades) és el següent:
Content-Type: multipart/related;
boundary="_005_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013Emeraldn_";
type="multipart/alternative"
MIME-Version: 1.0
X-Virus-Scanned: amavisd-new at ac.upc.edu
   _005_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013EmeraldN_
Content-Type: multipart/alternative;
boundary="_000_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013EmeraldN_"
--_000_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013EmeraldN_
Content-Type: text/plain; charset="iso-8859-1"
Content-Transfer-Encoding: quoted-printable
Estimado/a Professor
Aprovechamos la ocasi=F3n para agradecerle su aportaci=F3n y su apoyo.
Le recordamos que cualquier sugerencia es bienvenida.
Reciba un cordial saludo,
--_000_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013EmeraldN_Content-Type: text/html; charset="iso-8859-1"
Content-Transfer-Encoding: quoted-printable
<html xmlns:v=3D"urn:schemas-microsoft-com:vml" xmlns:o=3D"urn:schemas-mic=</pre>
rosoft-com:office:office" xmlns:w=3D"urn:schemas-microsoft-com:office:word=
" xmlns:m=3D"http://schemas.microsoft.com/office/2004/12/omm1" xmlns=3D"ht=
tp://www.w3.org/TR/REC-html40">
<head>
<body>
    text del missatge en HTML ...
</body>
</html>
--_000_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013EmeraldN_--
/9j/4aAQSkZJRgABAQEAYABgAAD/2wBDAAgGBgCGBQgHBwCJCQgKDBQNDASLDBKSEw8UHRofHhOa
HBwgJC4nICIsIxwcKDcpLDAXNDQOHyc5PTgyPC4zNDL/2wBDAQkJCQwLDBgNDRgyIRwhMjIyMjIy
orqPiO4aKTfDFiJDnI464/HNYNddkUpO1KSs2ediIRp1ZQg7pO1yw3na2mwVFjZ17SIHU/UHite7
8X6zd2n2U3KxQ421YECZHpkdvpWHRRK1CbTkrtBTr1acXGEmk+wUUUVOYn//2Q==
    _005_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emappl013EmeraldN_
Content-ID: <image002.png@01D1BB35.33C822F0>
Content-Transfer-Encoding: base64
iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAAABkAAAAZCAYAAADE6YVjAAAAAXNSR0ICQMB9XQAAAA1wSF1ZAAAO
XAAADSQB15SOGWAAAB10RVh0U29mdHdhcmUATW1jcm9zb2Z0IE9mZm1jZX/tNXEAAALNSURBVEjH
4t5wtpn5zehodbwapx/ryzAoTTOiNwbEOoeYQIwOySMZzdBe7UR2yWNh54u7xHdhG36sF33WDNAX
VBV/XXyMMzUwMyGcjhm+vNj43Xe8Sfx3sf5vx7YZst+ZfHQAAAAASUVORK5CYII=
--_005_0FB0A6D786F22F43B8DB3ACF12D0C357FD6D78emapp]013EmeraldN_--
```

Header

**Body** 

a) Indica les parts del missatge MIME en el propi missatge, mostrant clarament on comença i on acaba cada part (seguint la manera com s'identifica la capçalera i el cos del missatge).

b) Identifica els fitxers adjunts que conté el missatge de correu i els tipus de contingut i la codificació de cada un.

L'usuari que ha rebut aquest missatge és doctor@ac.upc.edu i decideix reenviar-lo. Utilitza un client de correu (MUA) estàndard i decideix enviar-lo a: usuari1@lloc1.com i a usuari2@lloc1.com, amb còpia oculta (Bcc) a yes@bigbrother.com.

c) Completa la llista de comandes/respostes SMTP que s'intercanviaran el client (pc.ac.upc.edu) i el servidor de correu de la UPC (mail.upc.edu). Si el RTT (entre client i servidor) és de 10ms i el cos del missatge s'envia en un temps molt petit, quant temps triga en reenviar el missatge?

Indicar els RTT a la darrera columna.

ClientServer	SMTP Command/Response	RTT
$\rightarrow$	SMTP Command/Response HELO pc.ac.upc.edu	

d) Quan el servidor de correu de la UPC (n	nail.upc.edu) enviï els missatges de correu,	quantes connexions UDP i TCP farà,	en quin ordre,
amb guins protocols i amb guins servidors?			

Indica els servidors de DNS amb ns.domini i els de correu amb mail.domini

Transport Protocol	Application Protocol	Server	Action