

Gestión de la Memoria

¿Cuál es la salida de los siguientes programas con punteros? Explique su respuesta

1.

```
int * punt;
int x=7;
int y = 5;
punt=&x;
*punt = 4;
printf("%d %d", x, y);
```

2.

```
int * punt;
int x=7;
int y = 5;
punt=&x;
x = 4;
punt=&y;
printf("%d %d", *punt, x);
```

3.

```
int* punt, i;
int x[]={1, 2, 3, 4, 5};
punt = x;
*punt = 9;
for(i=0; i<5; i++){
    printf("%d", x[i]);
}</pre>
```

```
int* punt, i;
int x[]={1, 2, 3, 4, 5};
punt = x;
*(punt+2) = 9;
*(x+3) = 7;
punt[1]=11;
for(i=0; i<5; i++){
    printf("%d", *(punt+i));
}</pre>
```



Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura Escuela de Ciencias Exactas y Naturales Departamento de Computación Programación II

5.

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=&x[0]+3;
*(punt-2)=9;
punt--;
*(punt)=7;
punt[1]=11;
punt=x;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",punt[i]));</pre>
```

6.

```
int main() {
   int v[4] = { 2,4,5,7}, a, *p;
   p = v+2;
   p--;
   a = *p + *(p+1) + *(v+1) + p[2];
   printf("%d", a);
   return 1;
}
```

7.

```
void suma_dos(int* x, int* y, int z){
    *x = *x + 2;
    *y = *y + 5;
    z = z + 4;
}
int main() {
    int x, y, z;
    x = 3;
    y = 10;
    z = 15;
    suma_dos(&x, &y, z);
    printf("%d %d %d", x, y, z);
    return 1;
}
```

8

```
void ingreseCadena(char* c){
    gets(c);
}
int main() {
    char* cadena = malloc(sizeof(char)* 10);
    gets(cadena);
    printf("%s\n", cadena);
    ingreseCadena(cadena);
    printf("%s", cadena);
    return 1;
}
```



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int *fun0(int x) {
    return &x;
}
int main(int argc, char *argv[])
{
    int *ptr = NULL;
    ptr = fun0(2);
    printf("%d\n", *ptr);
    printf("%d\n", *ptr);
    return 0;
}
```



Analice los programas dados a continuación y, escriba todos los errores en el manejo de memoria que considere que se están realizando, explique cuál sería la salida por pantalla del programa.

10.

```
#include < stdio.h >
int main() {
    char textoA[30] = "Agarrate Catalina";
    char textoB[30] = "El Cuarteto de Nos";
    char* p = textoA;
    char* q = textoB;
    printf("textoA: %s\ntextoB: %s\n", textoA, textoB);
    while (*p++ = *q++);
    printf("while (*p++ = *q++);\n");
    printf("textoA: %s\ntextoB: %s\n", textoA, textoB);
    return 1;
}
```

```
int main() {
    int array[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
    int* ptr;
    ptr = array;
    printf("array[0]>%d; *ptr: %d\n", array[0], *ptr);
    printf("array[1]>%d; *(ptr+1): %d\n", array[1], *(ptr+1));
    ptr++;
    printf("ptr++; *ptr: %d\n", *ptr);
    return 1;
}
```



Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura Escuela de Ciencias Exactas y Naturales Departamento de Computación Programación II

Para cada uno de los programas que se listan a continuación, elija la salida que supone que ocurrirá al ejecutarlo, luego compruebe si estaba en lo cierto. ¿Por qué se obtuvo cada resultado?

12.

```
char* copiar_cadena(char* cad, int longitud){
    char* a = malloc(sizeof(char) * longitud);
    a = cad;
    return a;
}

int main() {
    char a[10] = "hola";
    char* b = copiar_cadena(a, 10);
    printf("%s %s\n", a, b);
    b[0] = 's';
    printf("%s %s\n", a, b);
}
```

Resultado:

- **a** hola hola hola hola
- **b** hola *basura* hola *basura*
- c Segmentation fault

- **d** hola hola hola sola
- e hola hola sola sola
- f Ninguna de las anteriores

13.

```
void foo(int* a){
    a = NULL;
}

int main() {
    int a[67];
    a[0] = 123;
    printf("%d\n", a[0]);
    foo(a);
    printf("%d\n", a[0]);
}
```

Resultado:

- a 123 Segmentation fault
- **b** 123

123

- **c** 123 *basura*
- d Segmentation fault
- e Ninguna de las anteriores



14.

```
int main() {
    char *ptr = "hola mundo";
    ptr[0] = 's';
    printf("%s\n", ptr);
}
```

Resultado:

 ${f a}\,$ hola mundo

 ${f c}$ Segmentation fault

 ${f b}\,$ sola mundo

 ${\bf d}\,$ Ninguna de las anteriores



Considere el código y luego explique si las expresiones, que se encuentran a continuación, son correctas; en caso de serlo, dé el valor de las mismas.

```
struct pack3 {
   int a;
};
struct pack2 {
  int b;
  struct pack3 *next;
struct pack1 {
  int c;
   struct pack2 *next;
};
int main(){
  struct pack1 data1, *dataPtr;
   struct pack2 data2;
   struct pack3 data3;
   data1.c = 30;
   data2.b = 20;
   data3.a = 10;
   dataPtr = &data1;
   data1.next = &data2;
   data2.next = &data3;
   return 1;
```

Expresion	Correcta	Valor
data1.c		
dataPtr->c		
dataPtr.c		
data1.next->b		
dataPtr-¿next->b		
dataPtr.next.b		
dataPtr->next.b		
(*(dataPtr->next)).b		
data1.next->next->a		
dataPtr->next->next.a		
dataPtr->next->next->a		
dataPtr->next->a		
dataPtr->next->next->b		