

PRÁCTICA Nº 5

Cátedra Programación II

Septiembre 2017

1. Tuplas

1) Cartas como tuplas

- a) Proponga una representación con tuplas para las cartas de la baraja francesa.
- b) Escriba una función `poker` que reciba cinco cartas de la baraja francesa e informe (devuelva el valor lógico correspondiente) si esas cartas forman o no un poker (es decir que hay 4 cartas con el mismo número).

2) El tiempo como tuplas

- a) Proponer una representación con tuplas para representar el tiempo.
- b) Escribir una función `sumaTiempo` que reciba dos tiempos dados y devuelva su suma

3) Escribir una función `diaSiguienteE` que dada una fecha expresada como la terna (*Día, Mes, Año*) (donde *Día*, *Mes* y *Año* son números enteros) calcule el día siguiente al dado, en el mismo formato.

4) Escriba una función `diaSiguienteT` que dada una fecha expresada como la terna (*Día, Mes, Año*) (donde *Día* y *Año* son números enteros, y *Mes* es el texto Ene, Feb, ..., Dic, según corresponda) calcule el día siguiente al dado, en el mismo formato.

5) Dominó

- a) Escriba una función que indique si dos fichas de dominó encajan o no. Las fichas son recibidas en dos tuplas, por ejemplo: (3, 4) y (5, 4).
- b) Escriba una función que indique si dos fichas de dominó encajan o no. Las fichas son recibidas en una cadena, por ejemplo: [3-4 2-5]. Nota: utilizar la función `split` de las cadenas.