

Actividad 4

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

El error es en la parte loop again if $n < 8$, y lo correcto es loop again if $n \geq 10$ porque el cuadrado esta dividido en 9 cuadros por lo tanto al seleccionar un numero menor a 10 el loop se reiniciaría hasta completarlo en 9 que corresponde al total de los cuadros que se tiene.