1· 2 4 4 4 8 8

- 1. Buscar en la lista de tarjetas desordenadas el competidor que más se repite 4.
- 2. El ganador es el competidor hallado en el paso 1.

If(3>8) then

Print ("el ganador es 3")

Else

Print ("el perdedor es 8")

End if

If(1>6) then

Print ("el ganador es 1")

Else

Print ("el perdedor es 6")

End if

If(5>4) then

Print ("el ganador es 5")

Else

Print ("el perdedor es 4")

End if

If(2>7) then

Print ("el ganador es 7")

Else

Print ("el perdedor es 2")

End if If(8>1) then

Print ("el ganador es 8")

Else

Print ("el perdedor es 1")

End if

If(4>2) then

Print ("el ganador es 4")

Else

Print ("el perdedor es 2")

End if

If(4>8) then

Print ("el ganador es 4")

Else

Print ("el perdedor es 8")

End if