

```
Program.cs  X
Programacion_Actividad_1  Programacion_Actividad_1.Program  Main(string[] args)
1  using System;
2
3  namespace Programacion_Actividad_1
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              double num, pot, resultado;
10
11              Console.WriteLine("digite el numero que quiere elevar: ");
12              num = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
13
14              Console.WriteLine("digite el la potencia que quiere elevar: ");
15              pot = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
16
17              resultado = Math.Pow(num, pot);
18
19              Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado);
20
21              Console.ReadKey();
22          }
23      }
24  }
25
26
27
```

```
Program.cs  X
Programacion_Actividad_1  Programacion_Actividad_1.Program  Main(string[] args)
1  using System;
2
3  namespace Programacion_Actividad_1
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              Console.WriteLine("La raiz cuadrada es: " + Math.Sqrt(50));
10
11              Console.ReadKey();
12          }
13      }
14  }
15
16
17
```

```
Program.cs*  +  X
Programacion_Actividad_1  Programacion_Actividad_1.Program
1  using System;
2
3  namespace Programacion_Actividad_1
4  {
5      0 referencias
6      class Program
7      {
8          0 referencias
9          static void Main(string[] args)
10         {
11             {
12                 double peso;
13                 byte edad;
14
15                 Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
16                 peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
17
18                 Console.WriteLine("Digita tu edad: ");
19                 edad = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
20
21                 Console.Clear();
22
23                 if (peso > 100 || edad >= 15);
24                 Console.WriteLine("Tu peso es normal.");
25             }
26         }
27     }
28 }
29
30
31
```